

Materiały wykładowe (fragmenty)

Robert Susmaga

Instytut Informatyki

ul. Piotrowo 2

Poznań

kontakt mail'owy

Robert.Susmaga@CS.PUT.Poznan.PL

kontakt osobisty

Centrum Wykładowe, „blok informatyki”, pok. 7

Techniki optymalizacji

Cz. 1

Wyłączenie odpowiedzialności

Prezentowane materiały, będące dodatkiem pomocniczym do wykładów, z konieczności fragmentarycznym i niedopracowanym, należy wykorzystywać z pełną świadomością faktu, że mogą nie być pozbawione przypadkowych błędów, braków, wypaczeń i przeinaczeń :-)

Autor

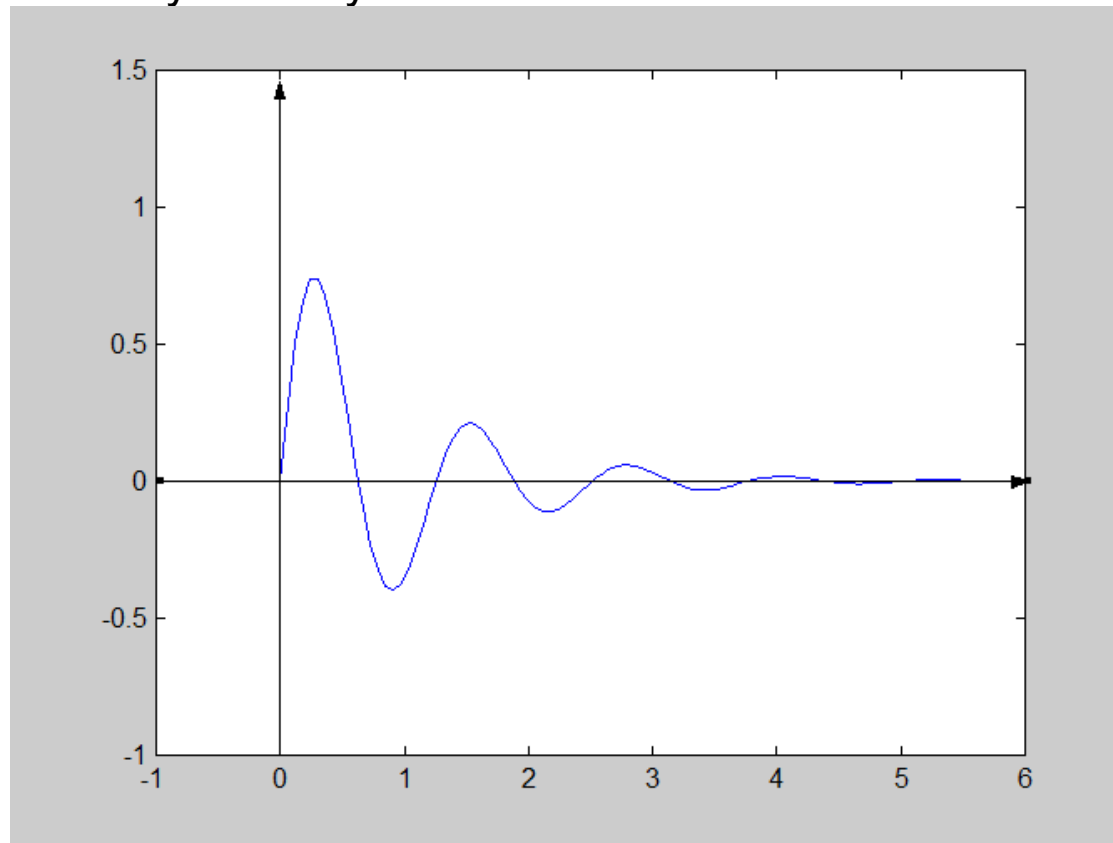
...

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Problem wizualizacji funkcji
 - Funkcje/argumenty rzeczywiste
(zbiór liczb rzeczywistych jest obrazowany jako oś liczbowa)
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub argument skalarny): dwa wymiary
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 : trzy wymiary
 - argument wektorowy o rozmiarze 3×1 : cztery wymiary
 - ...

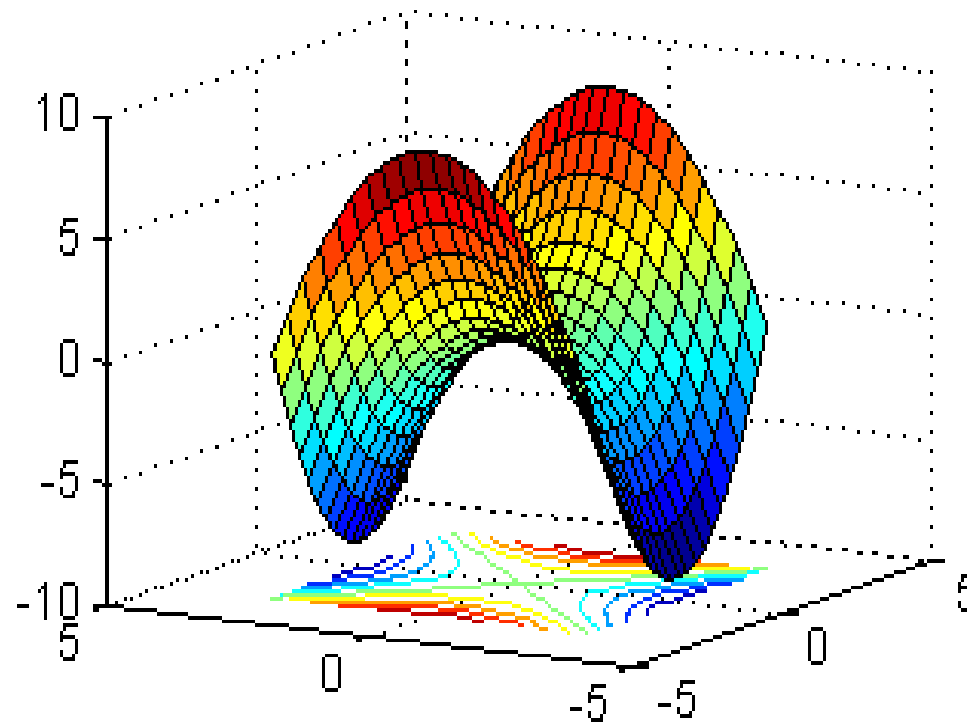
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub argument skalarny): dwa wymiary
 - wykres dwuwymiarowy



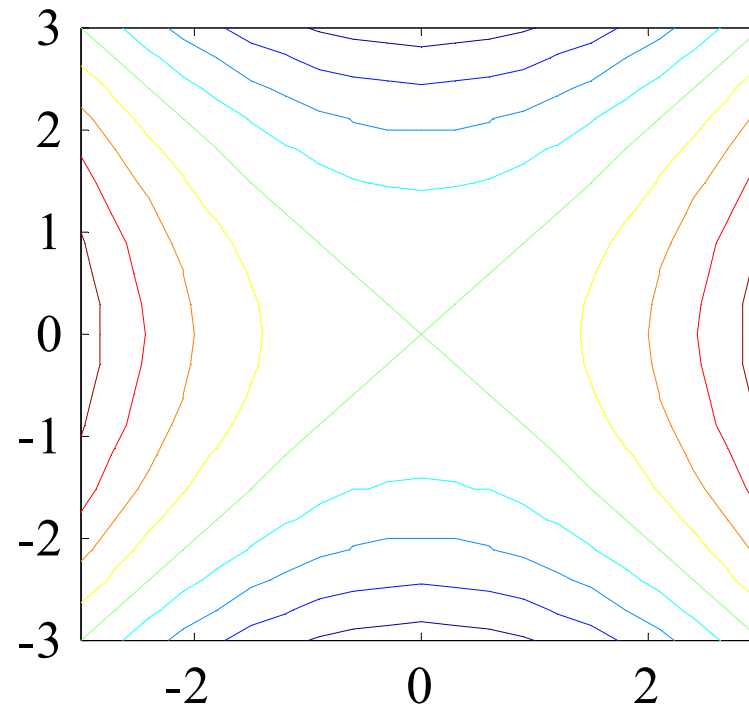
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 : trzy wymiary
 - wykres trójwymiarowy



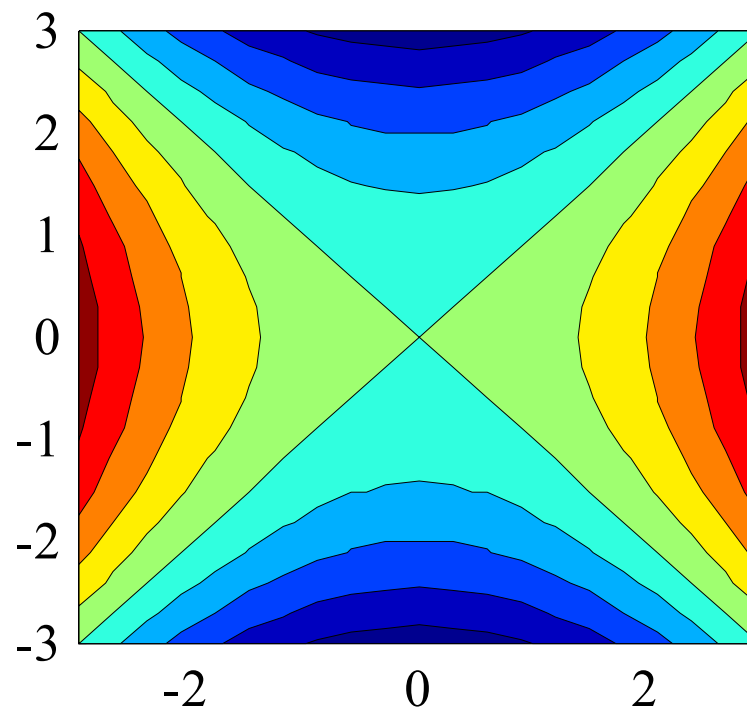
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 : trzy wymiary
 - wykres konturowy (bez tła)



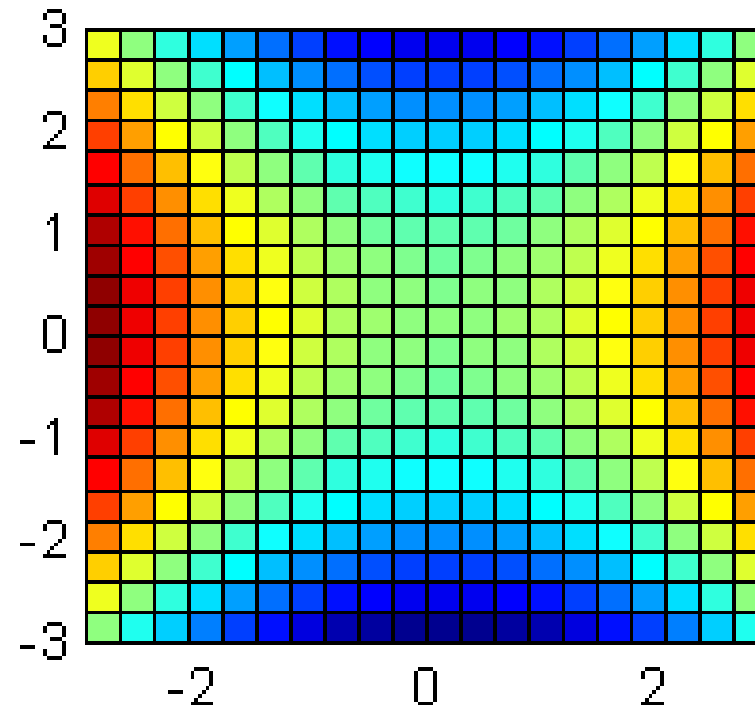
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 : trzy wymiary
 - wykres konturowy (z tłem)



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 : trzy wymiary
 - obraz dwuwymiarowy (ostatnio popularna nazwa ang.: „heat map”)



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji rzeczywistych
 - argument wektorowy o rozmiarze 3×1 : cztery wymiary
 - ...

???

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Problem wizualizacji funkcji
 - Funkcje/argumenty zespolone
(zbiór liczb zespolonych jest obrazowany jako płaszczyzna liczbowa)
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub argument skalarny): cztery wymiary
 - argument wektorowy o rozmiarze 2×1 (czyli skalarny): sześć wymiarów
 - argument wektorowy o rozmiarze 3×1 (czyli skalarny): osiem wymiarów
 - ...

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych
 - np.

Część rzeczywista
wartości zespolonej

Część urojona
wartości zespolonej

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

– albo np.

Moduł
wartości zespolonej

Faza
wartości zespolonej

– ...

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

 - liczba zespolona x
 - czyli $x = [x_{re}, x_{im}]$
 - dwa wymiary – wizualizacja na płaszczyźnie

 - wykorzystujemy definicje
 - moduł: $m = \text{abs}(x) = \text{sqrt}((x_{re})^2 + (x_{im})^2)$
 - faza: $f = \text{angle}(x) = \text{arctan}(x_{im} / x_{re})$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych
 - funkcja zespolona dla argumentu zespolonego: $y = f(x)$
 - zarówno x jak i y są liczbami zespolonymi
 - czyli $x = [x_{re}, x_{im}]$ oraz $y = [y_{re}, y_{im}]$
 - może być traktowana jak dwie, dwuargumentowe funkcje rzeczywiste:
 - » $y_{re} = f_1(x_{re}, x_{im}), y_{im} = f_2(x_{re}, x_{im})$
 - jeżeli wynik chcemy przedstawiać w postaci pary moduł-faza, to po zastosowaniu $f(x)$ trzeba dodatkowo obliczyć moduł i fazę:
 - » $y_{re} = f_1(x_{re}, x_{im}), y_{im} = f_2(x_{re}, x_{im})$
 - » $m = \text{abs}(y_{re}, y_{im}), f = \text{angle}(y_{re}, y_{im})$
 - łącznie:
 - » $m = \text{abs}(f_1(x_{re}, x_{im}), f_2(x_{re}, x_{im})), f = \text{angle}(f_1(x_{re}, x_{im}), f_2(x_{re}, x_{im}))$
 - w obu przypadkach wymagane są cztery wymiary (a więc wizualizacja wymaga dwóch płaszczyzn)

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

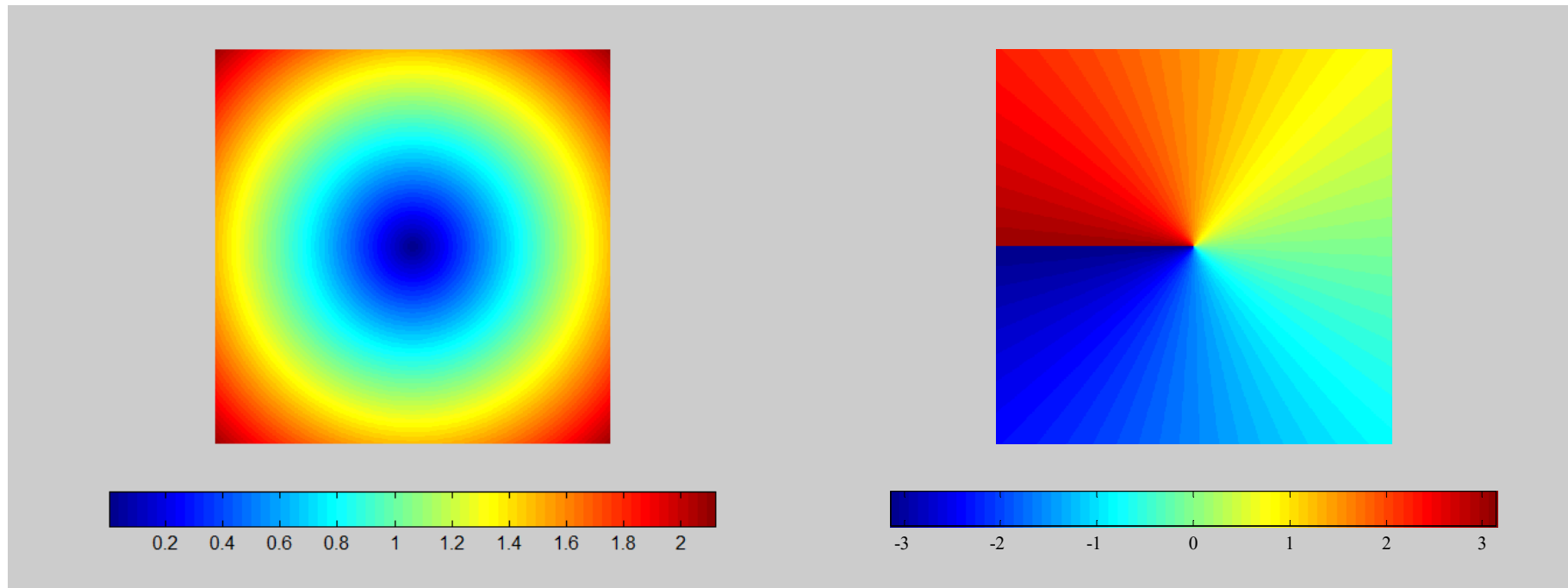
$$f(x) = x$$

Moduł?

Faza?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

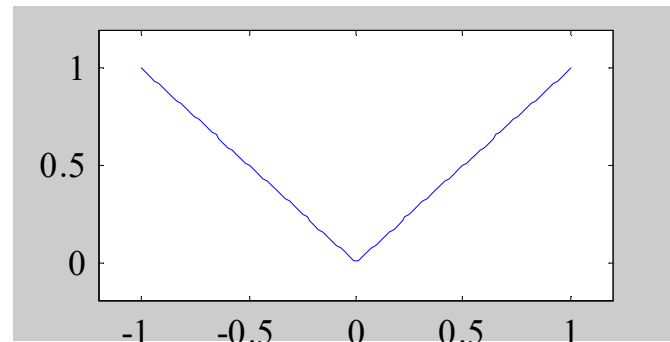
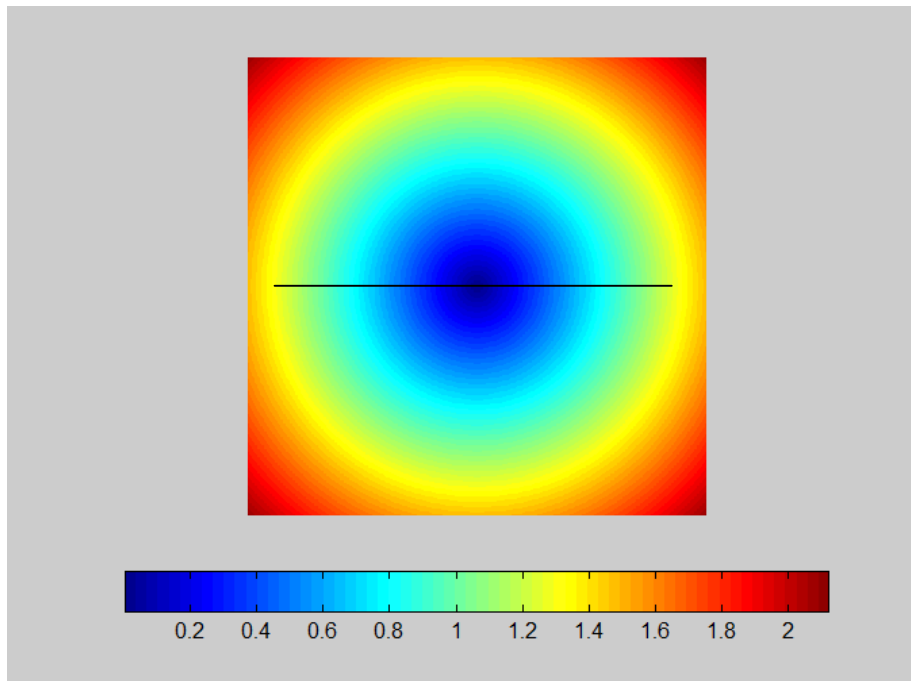


Moduł $f(x) = x$

Faza $f(x) = x$

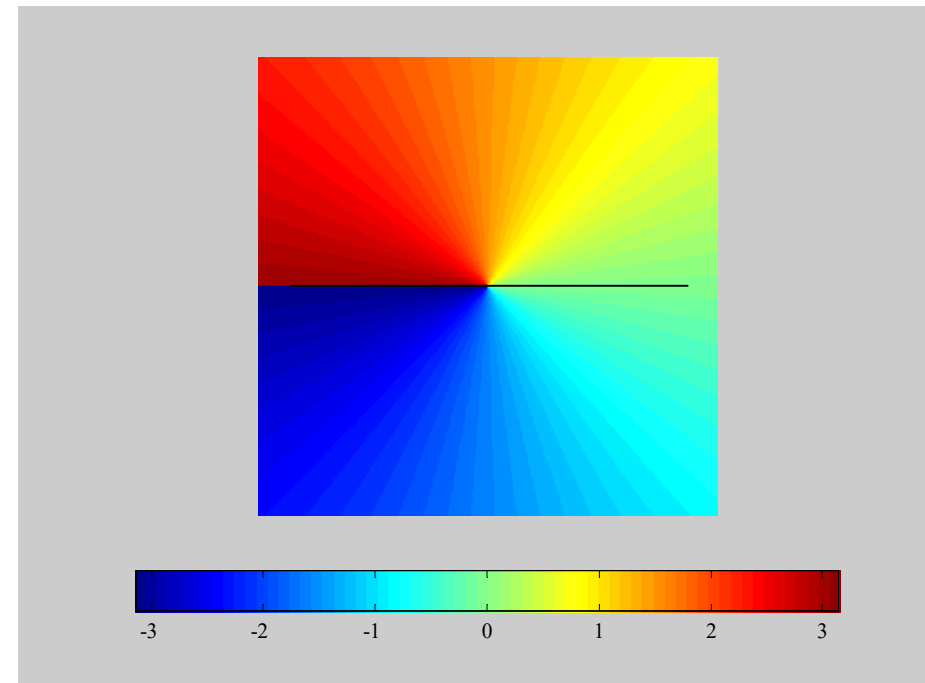
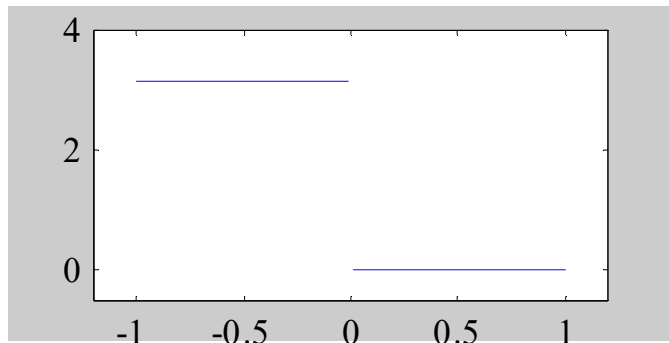
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



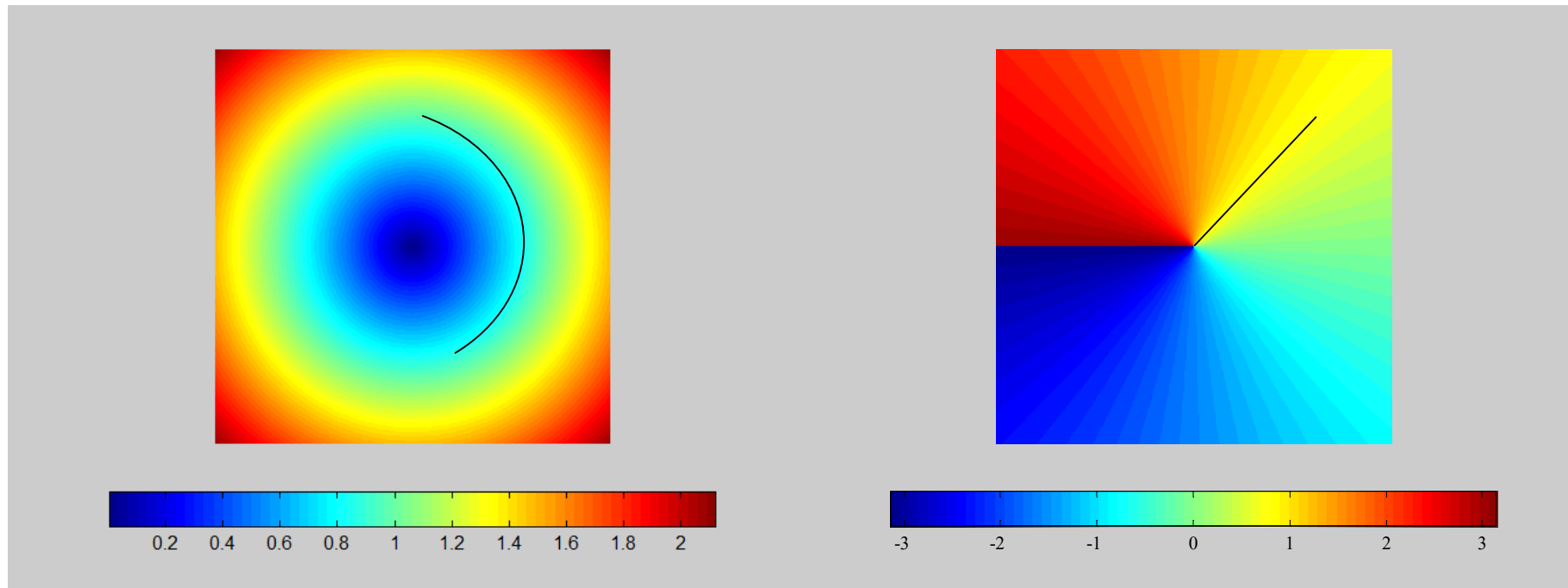
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

Jaki jest kształt izokwant tych funkcji?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



Moduł $f(x) = x$

Faza $f(x) = x$

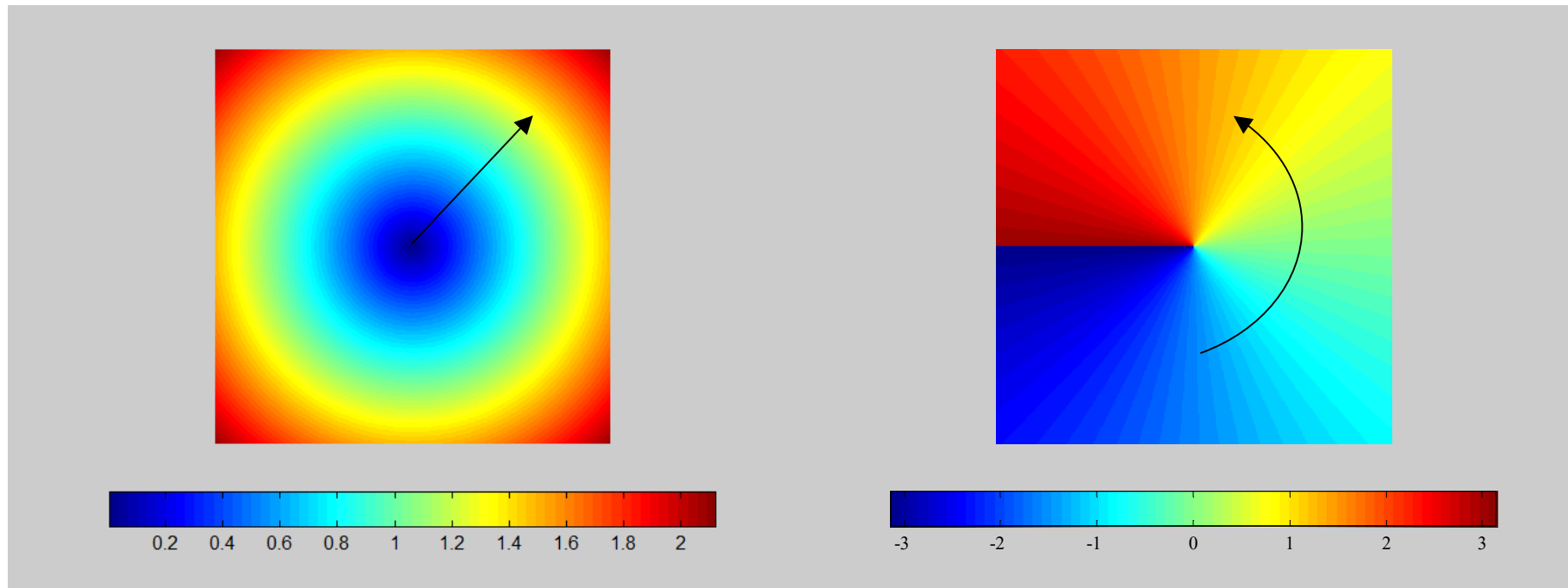
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

Jaki jest kierunek wzrostu tych funkcji?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

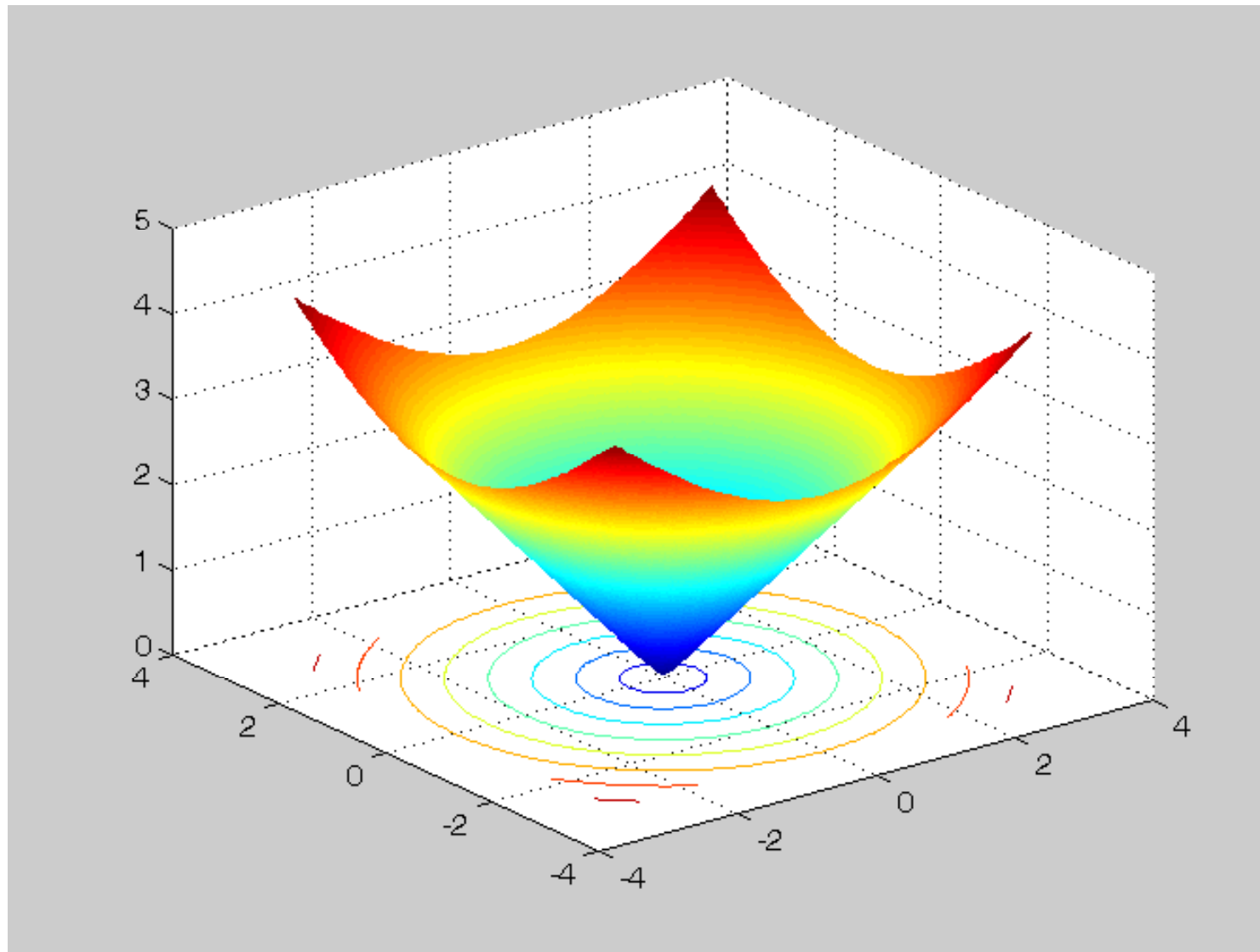
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



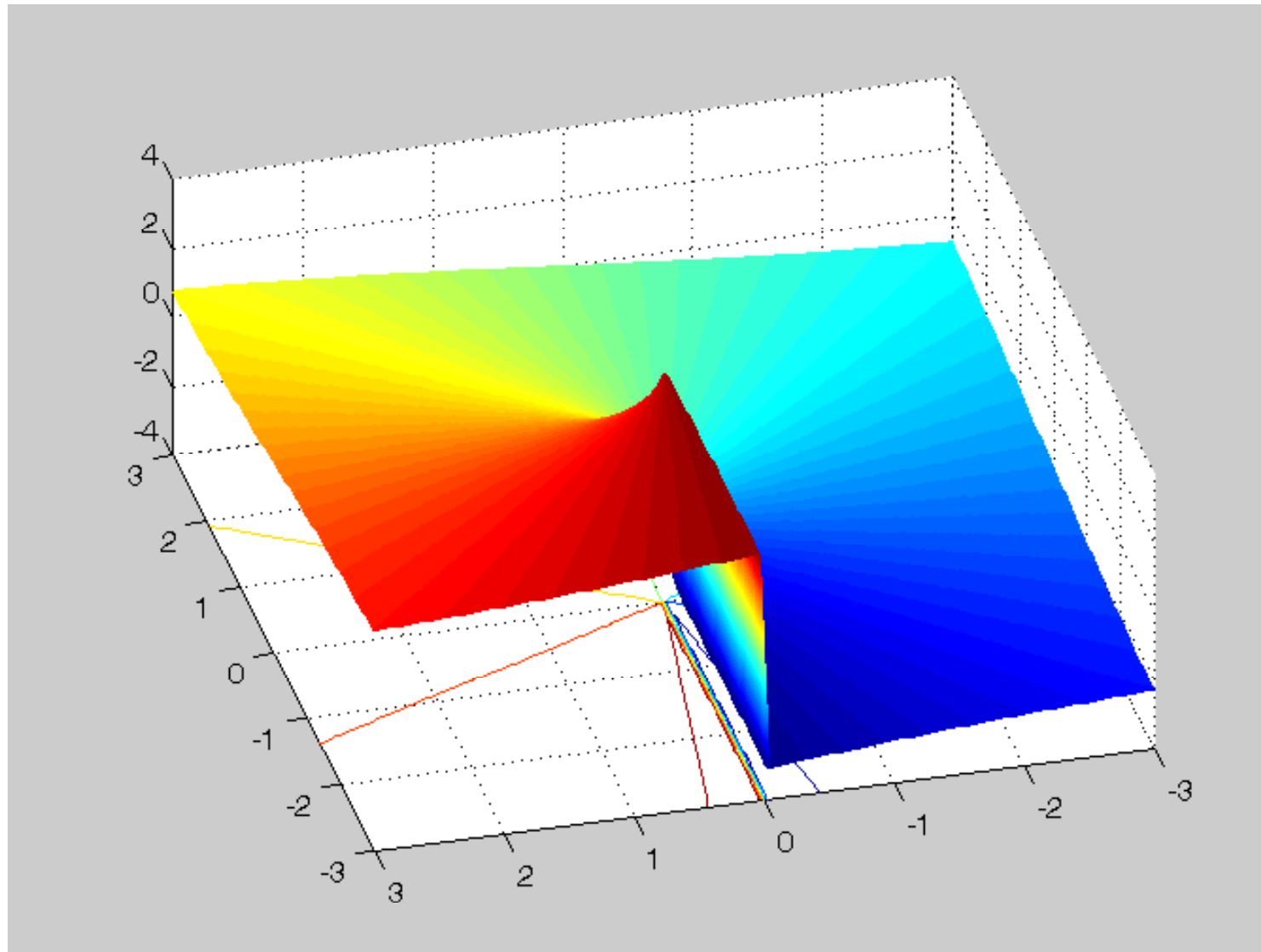
Moduł $f(x) = x$

Faza $f(x) = x$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

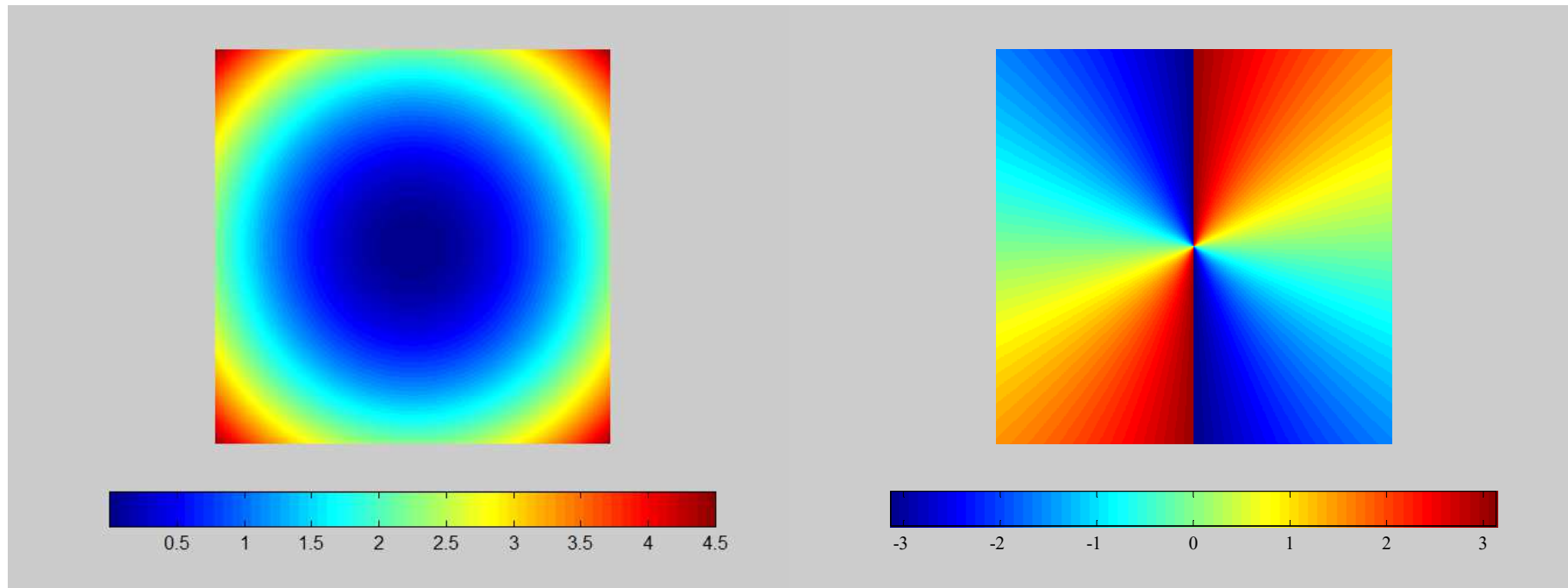
$$f(x) = x^2$$

Moduł?

Faza?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

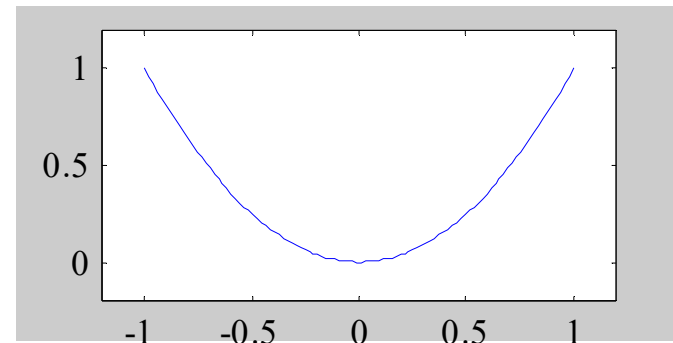
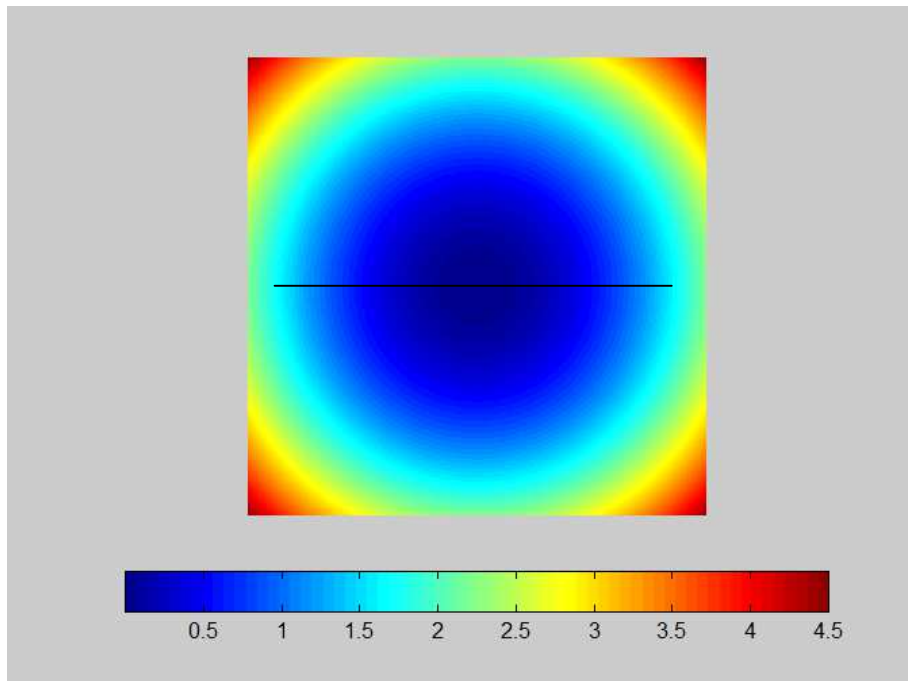


Moduł $f(x) = x^2$

Faza $f(x) = x^2$

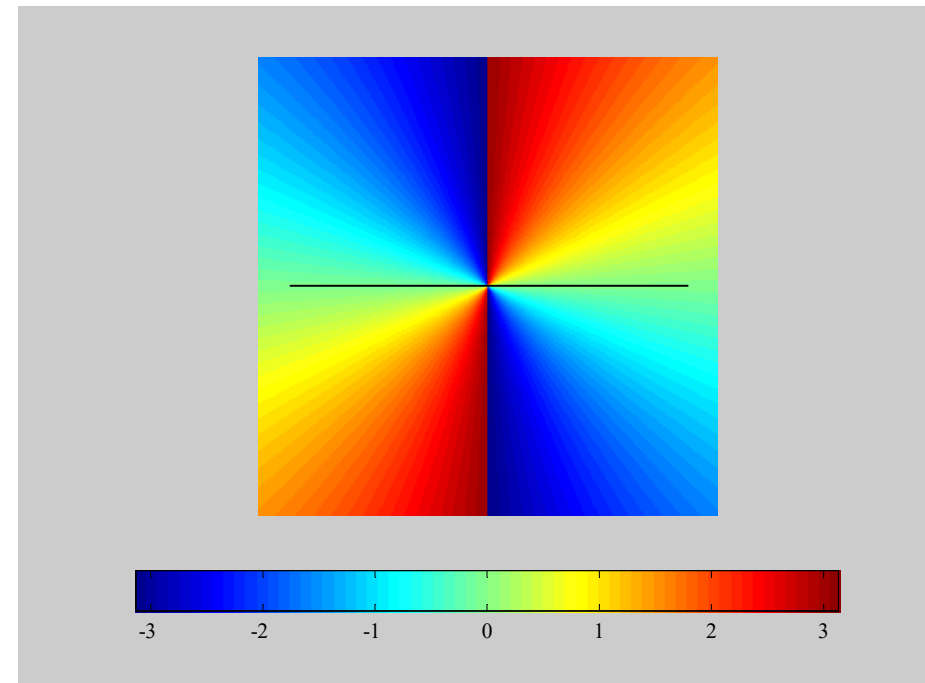
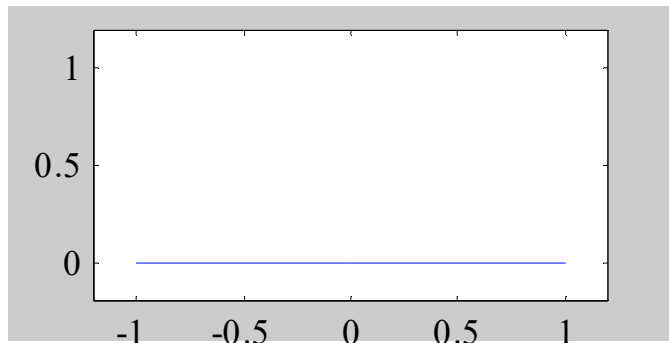
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



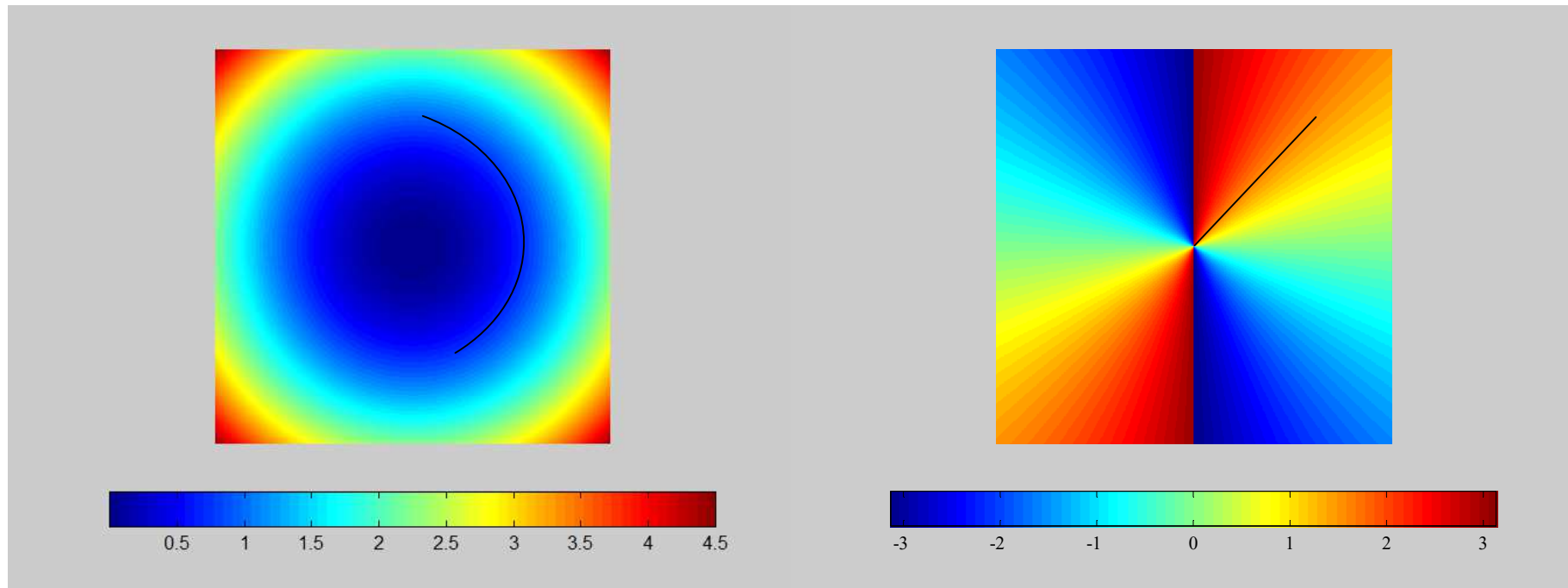
Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

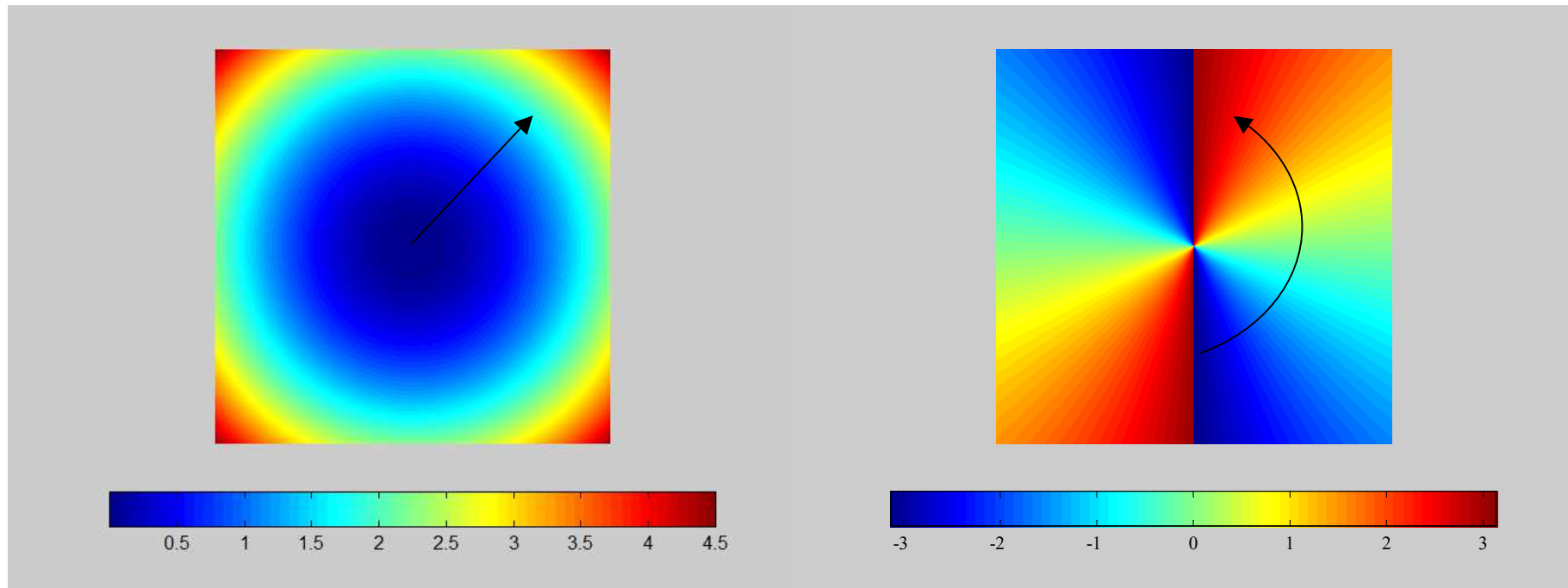


Moduł $f(x) = x^2$

Faza $f(x) = x^2$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

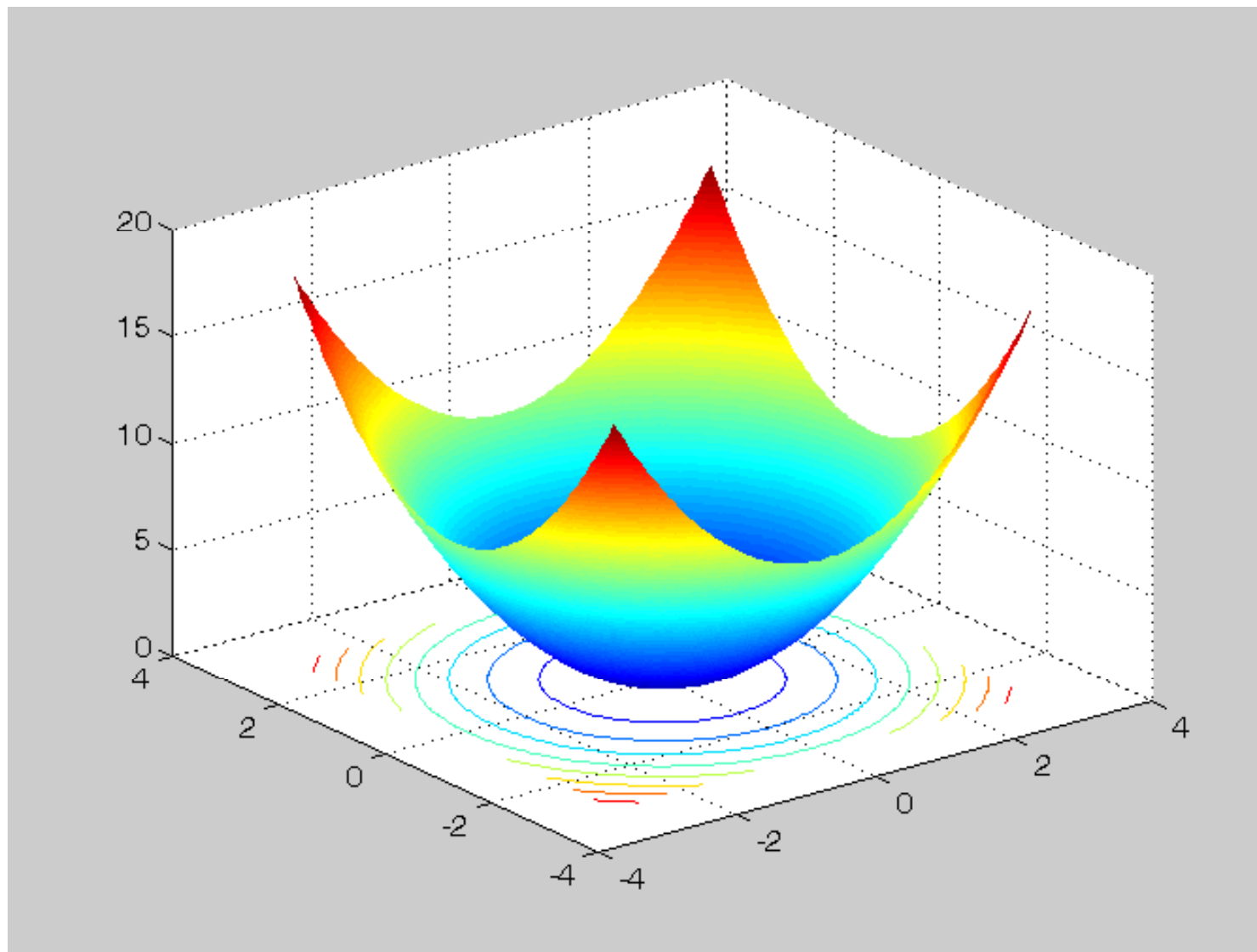
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



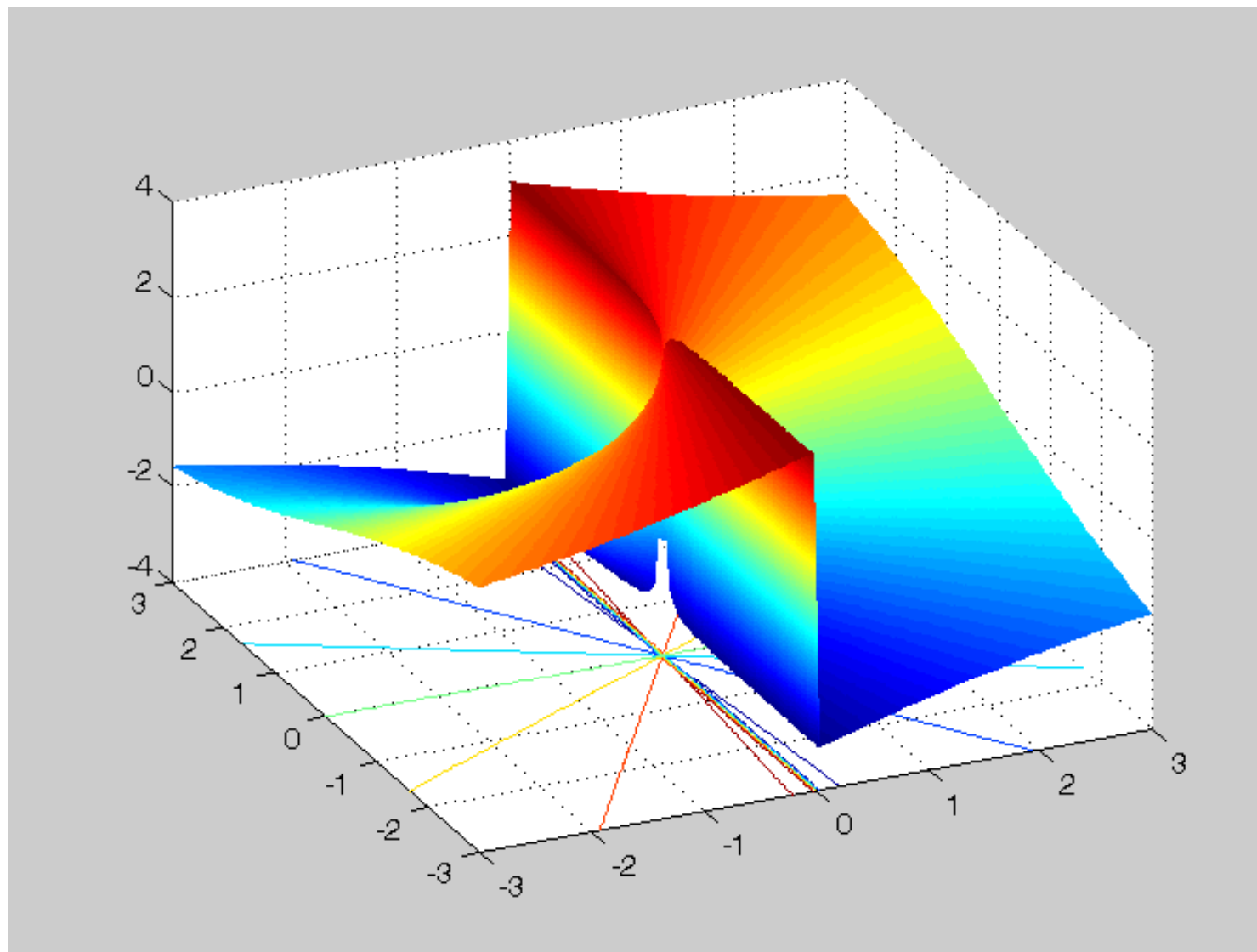
Moduł $f(x) = x^2$

Faza $f(x) = x^2$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

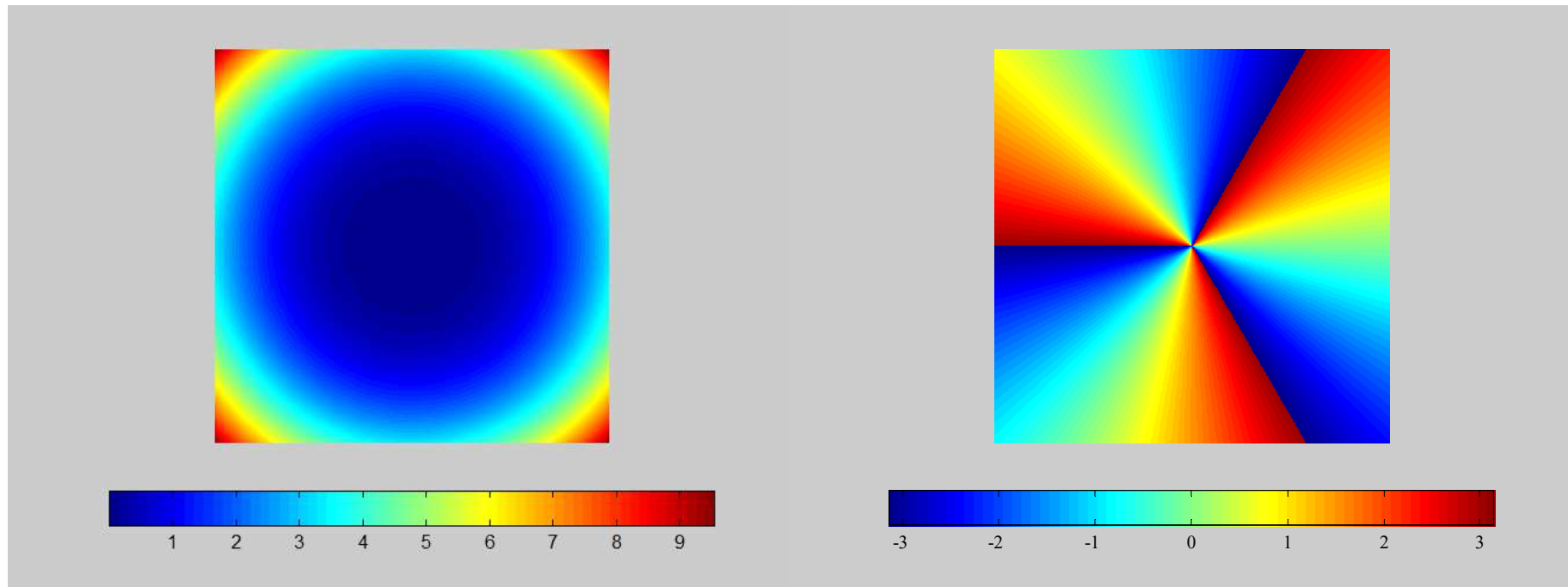
$$f(x) = x^3$$

Moduł?

Faza?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

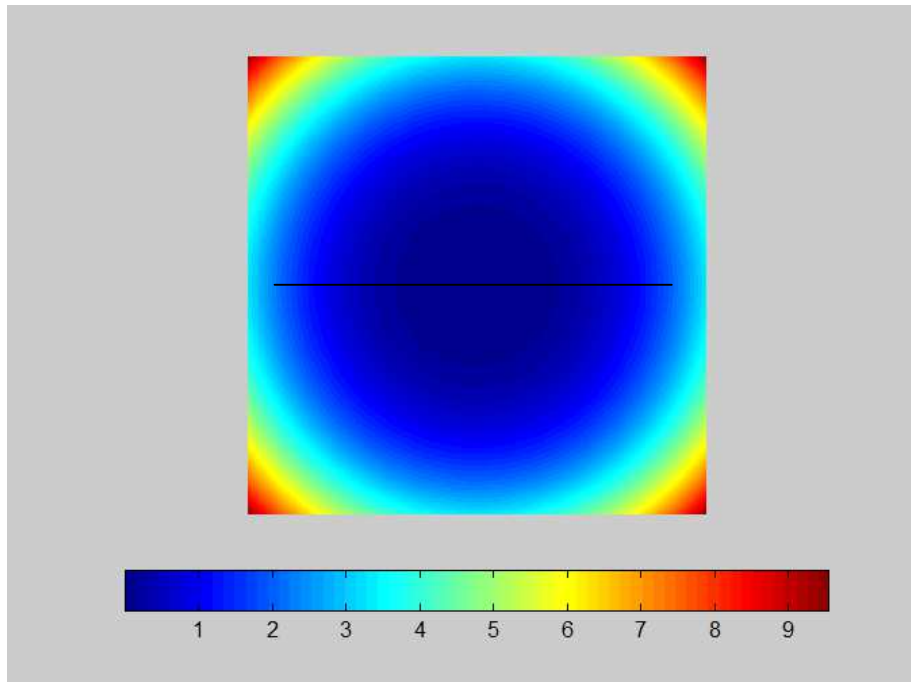


Moduł $f(x) = x^3$

Faza $f(x) = x^3$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

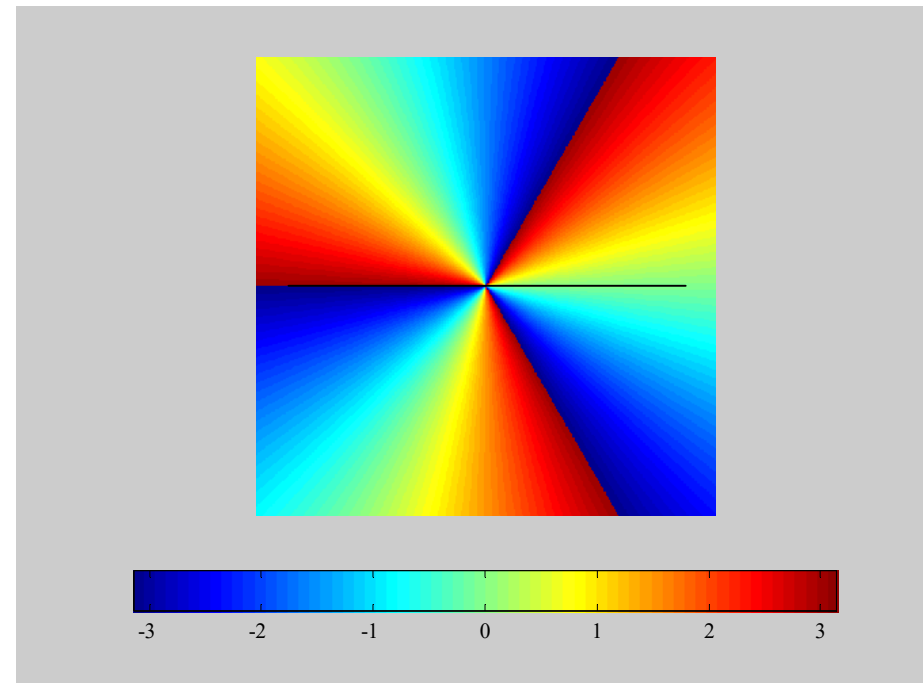


?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

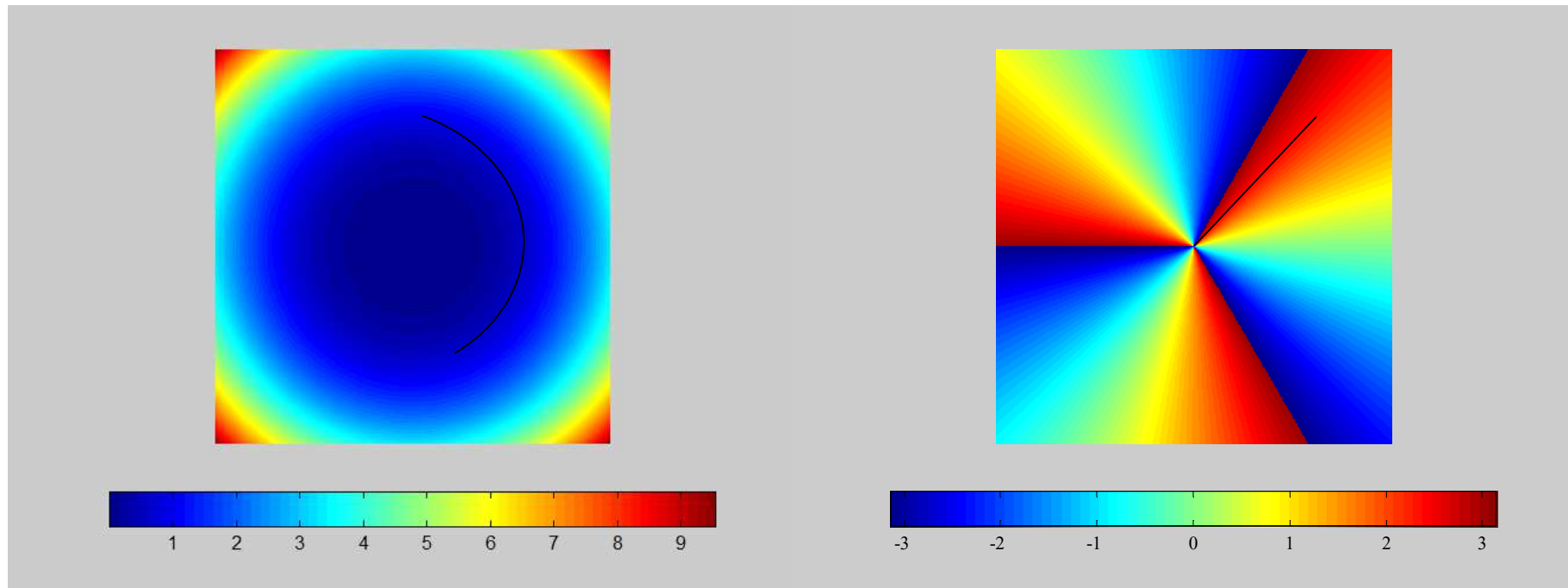
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

?



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

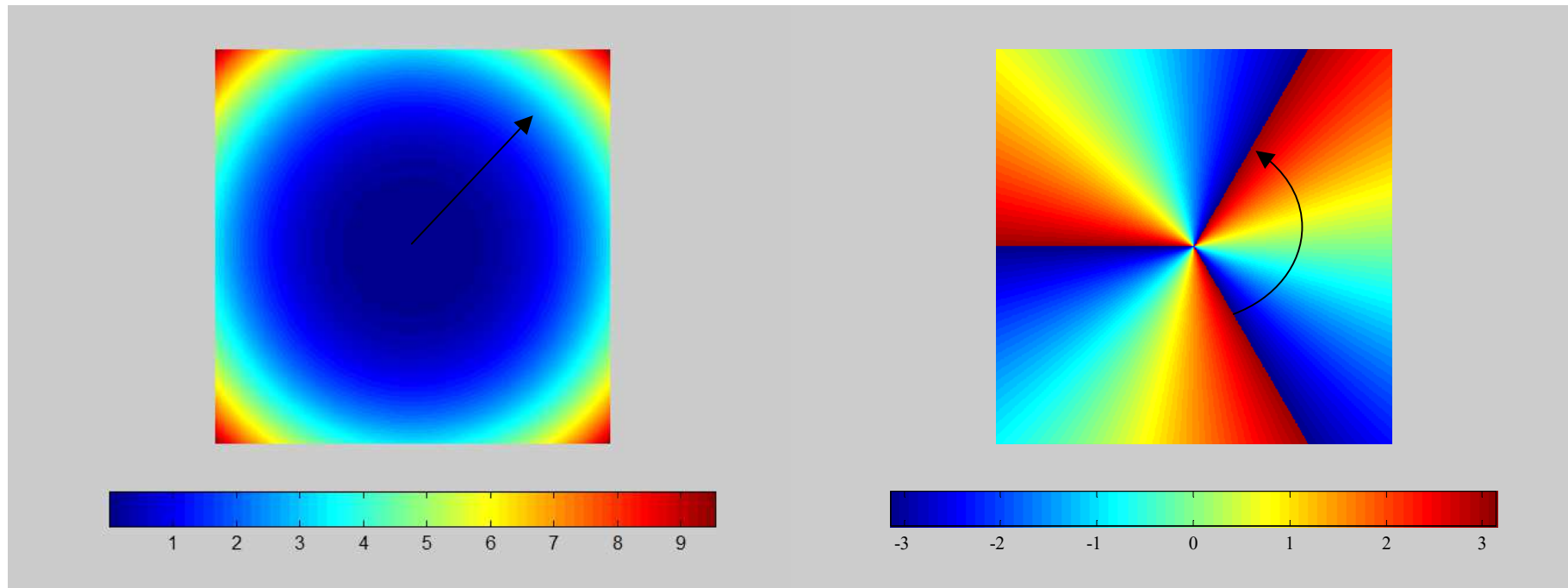


Moduł $f(x) = x^3$

Faza $f(x) = x^3$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

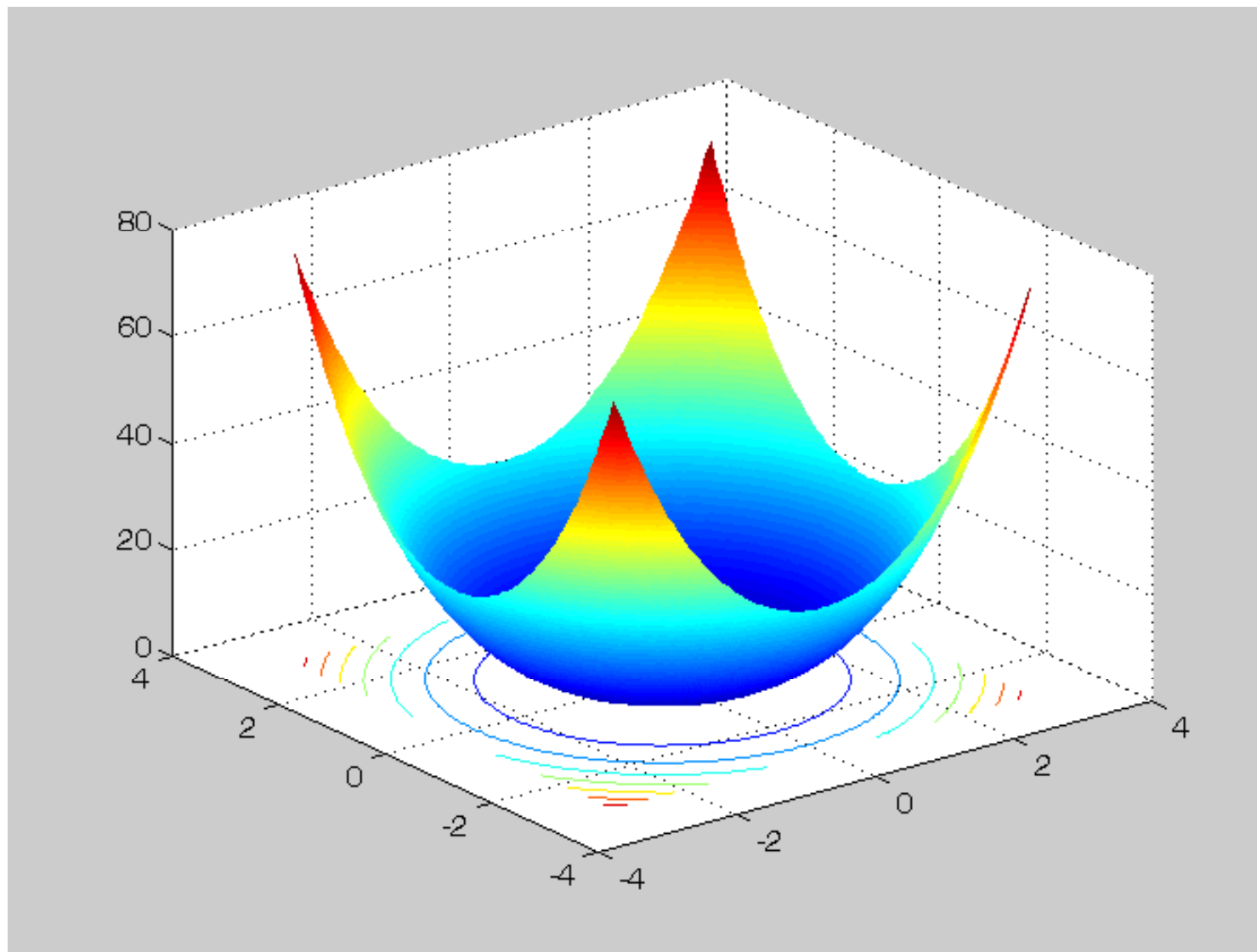
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



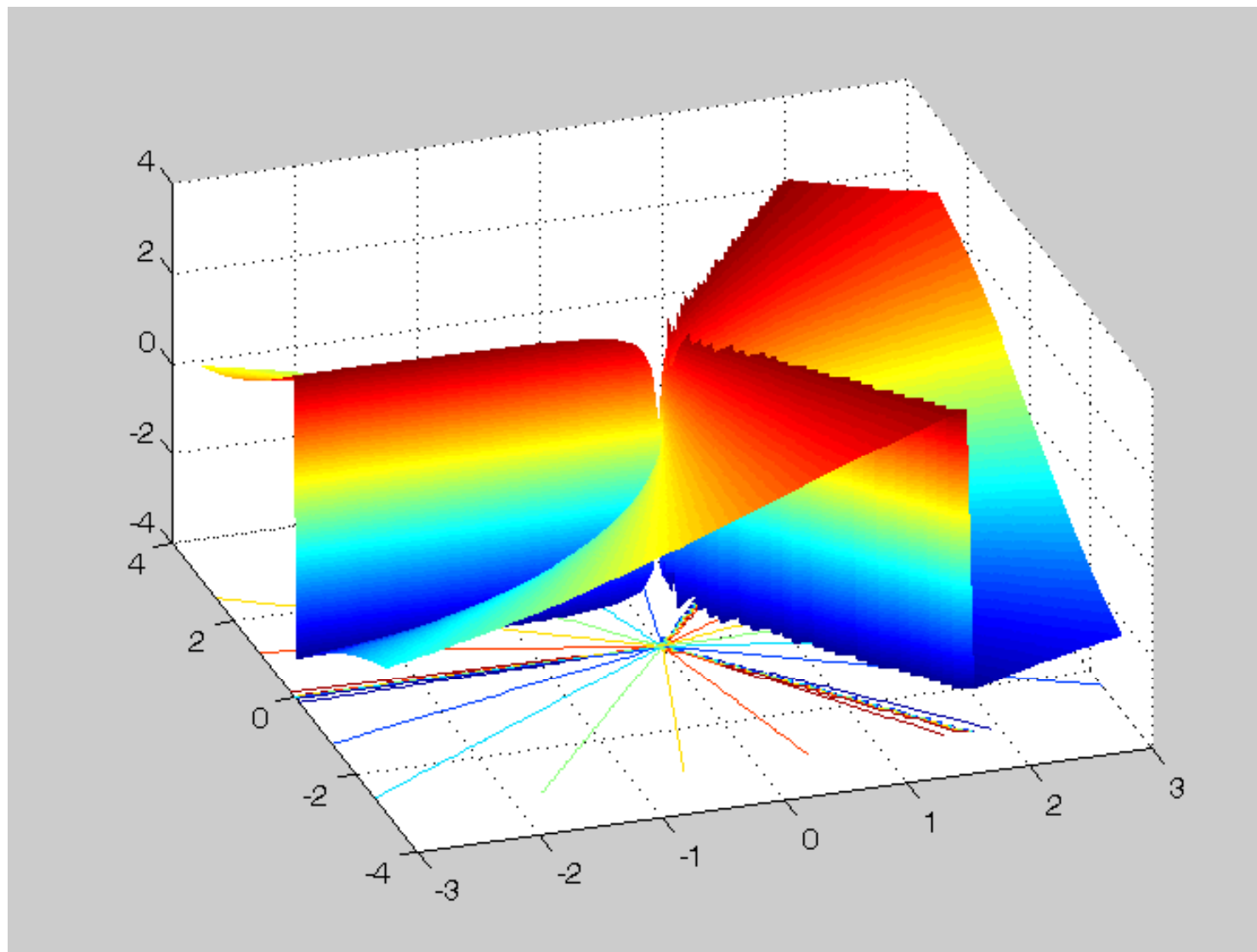
Moduł $f(x) = x^3$

Faza $f(x) = x^3$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

$$f(x) = x^{1/2} + \log(x)/2.5$$

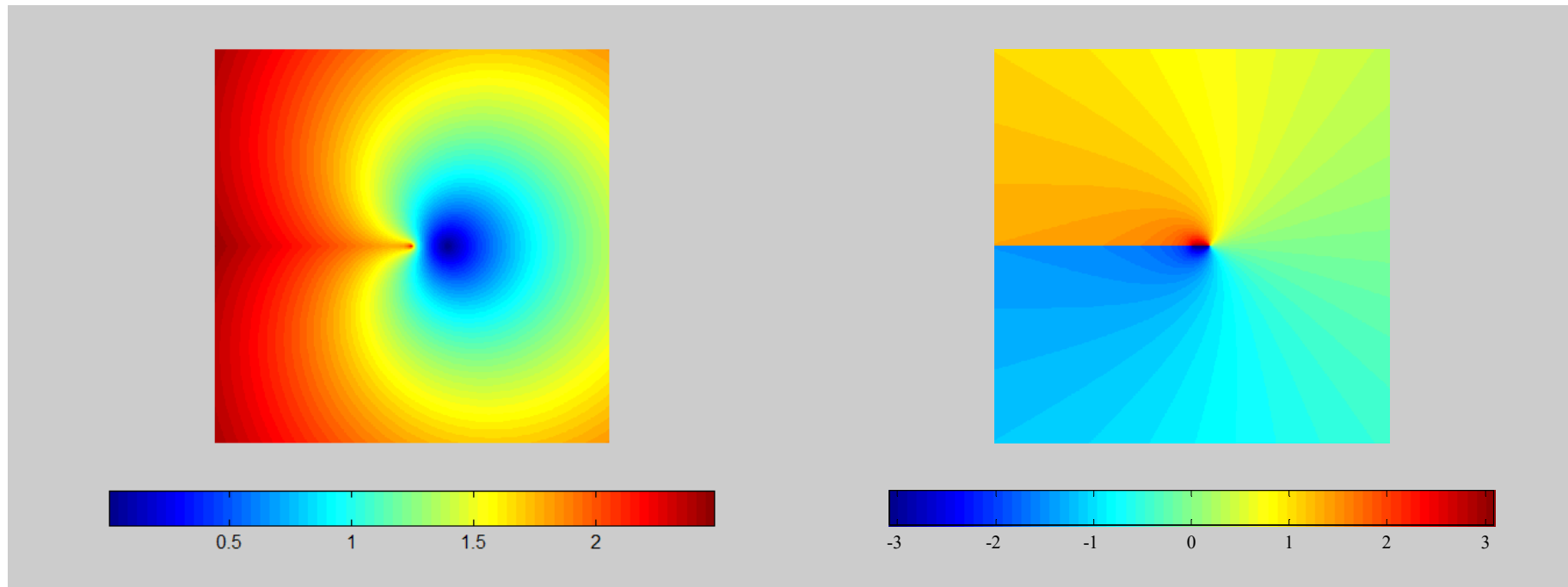
(log: podstawa e, tylko wartości główne)

Moduł?

Faza?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

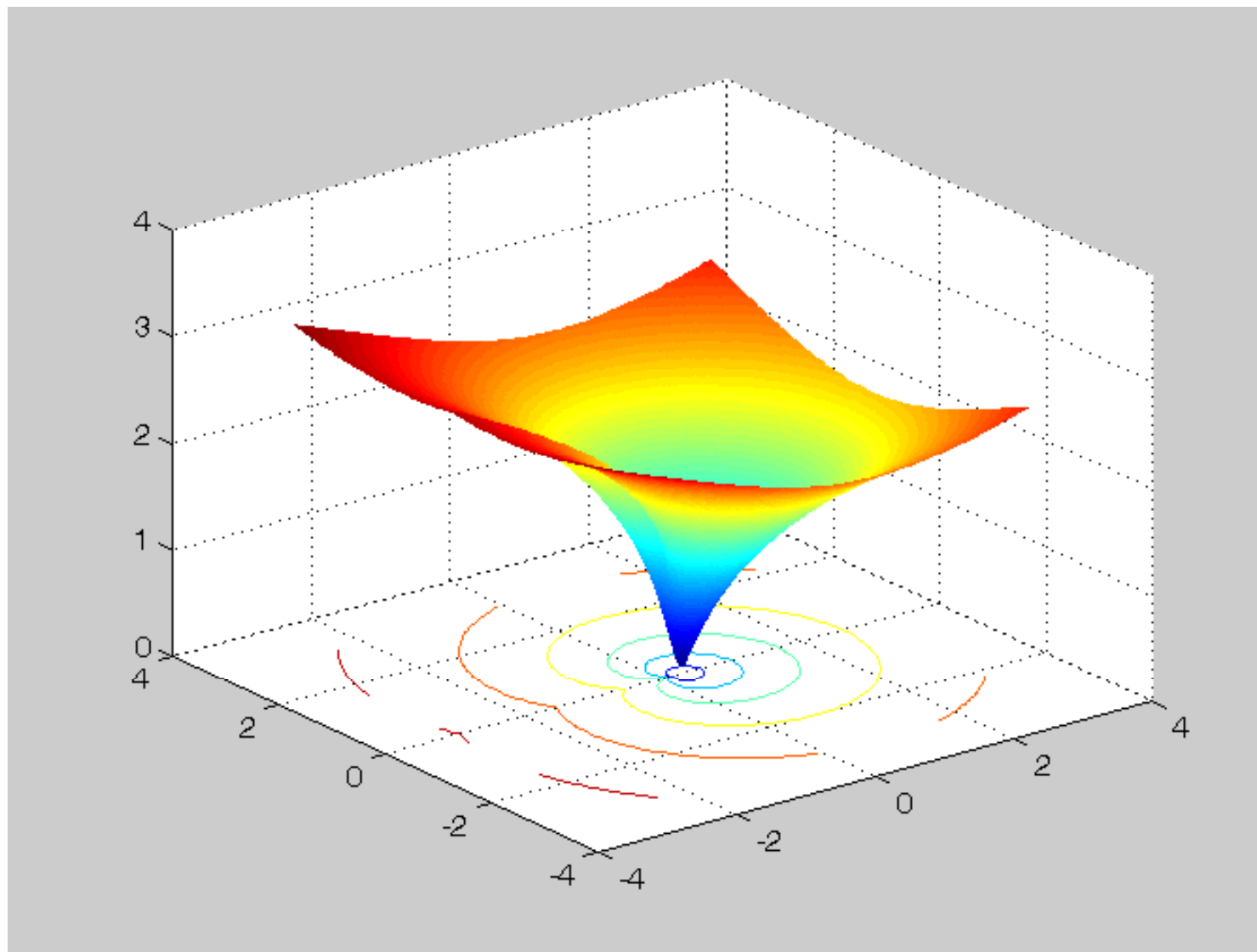
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



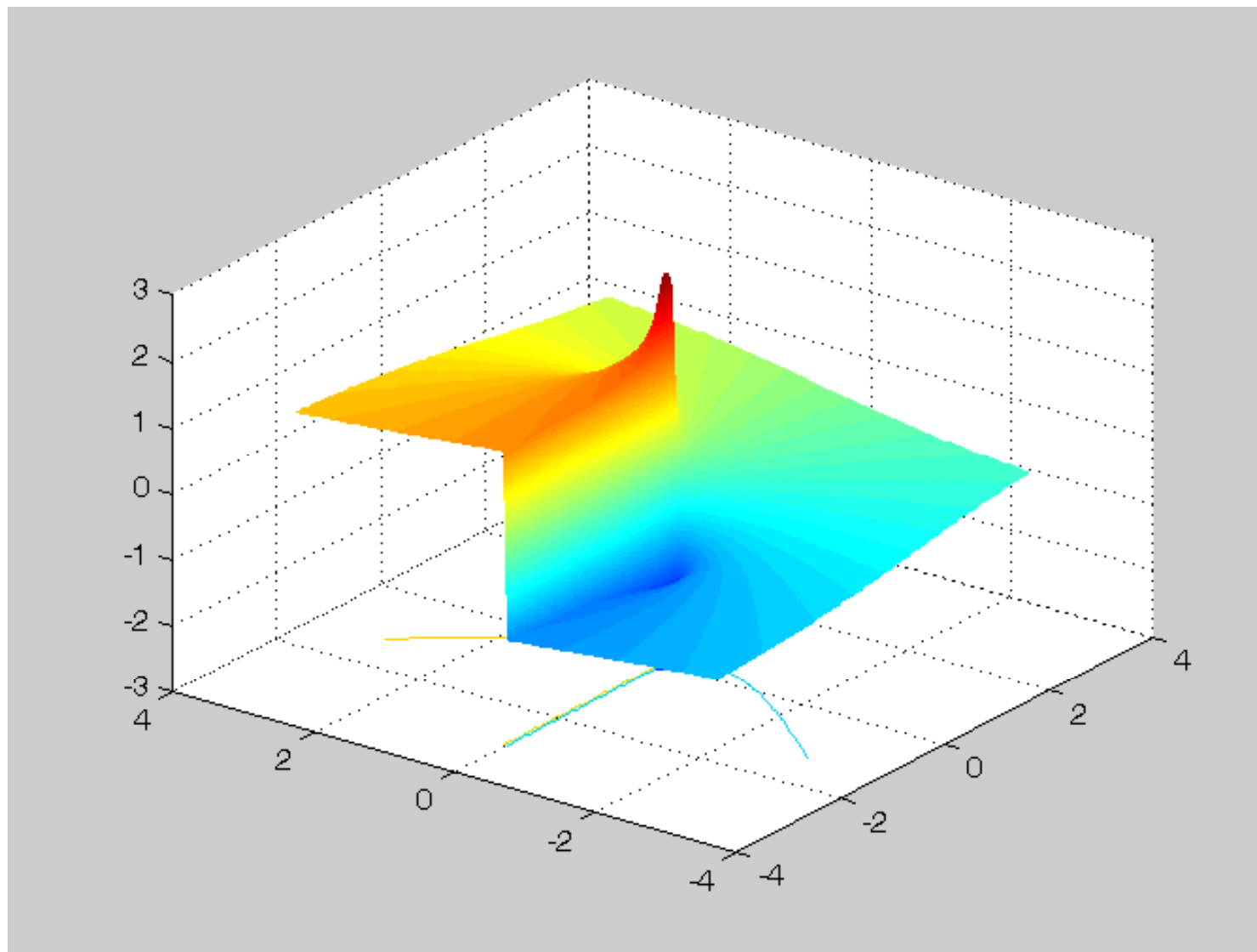
Moduł $f(x) = x^{1/2} + \log(x)/2.5$

Faza $f(x) = x^{1/2} + \log(x)/2.5$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych

$$f(x) = x^{3/2} + \log(x^3)/2.5$$

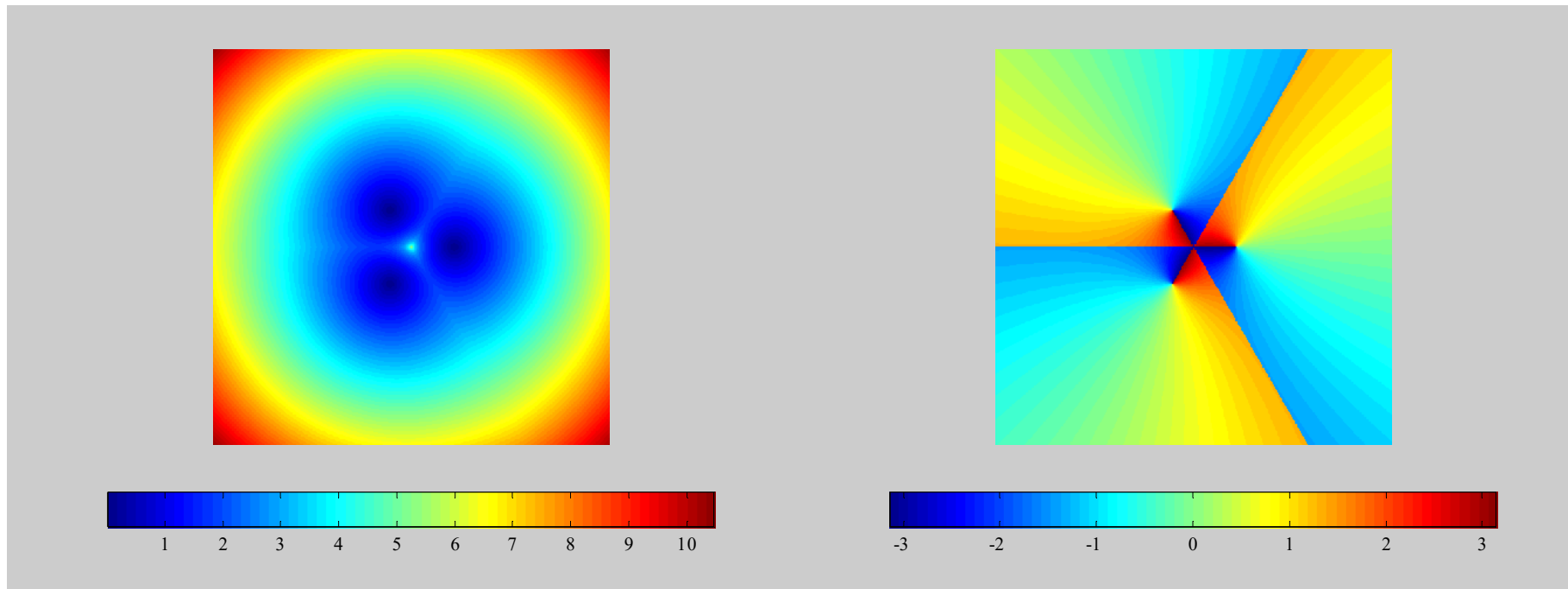
(log: podstawa e, tylko wartości główne; sqrt: tylko wartości główne)

Moduł?

Faza?

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych

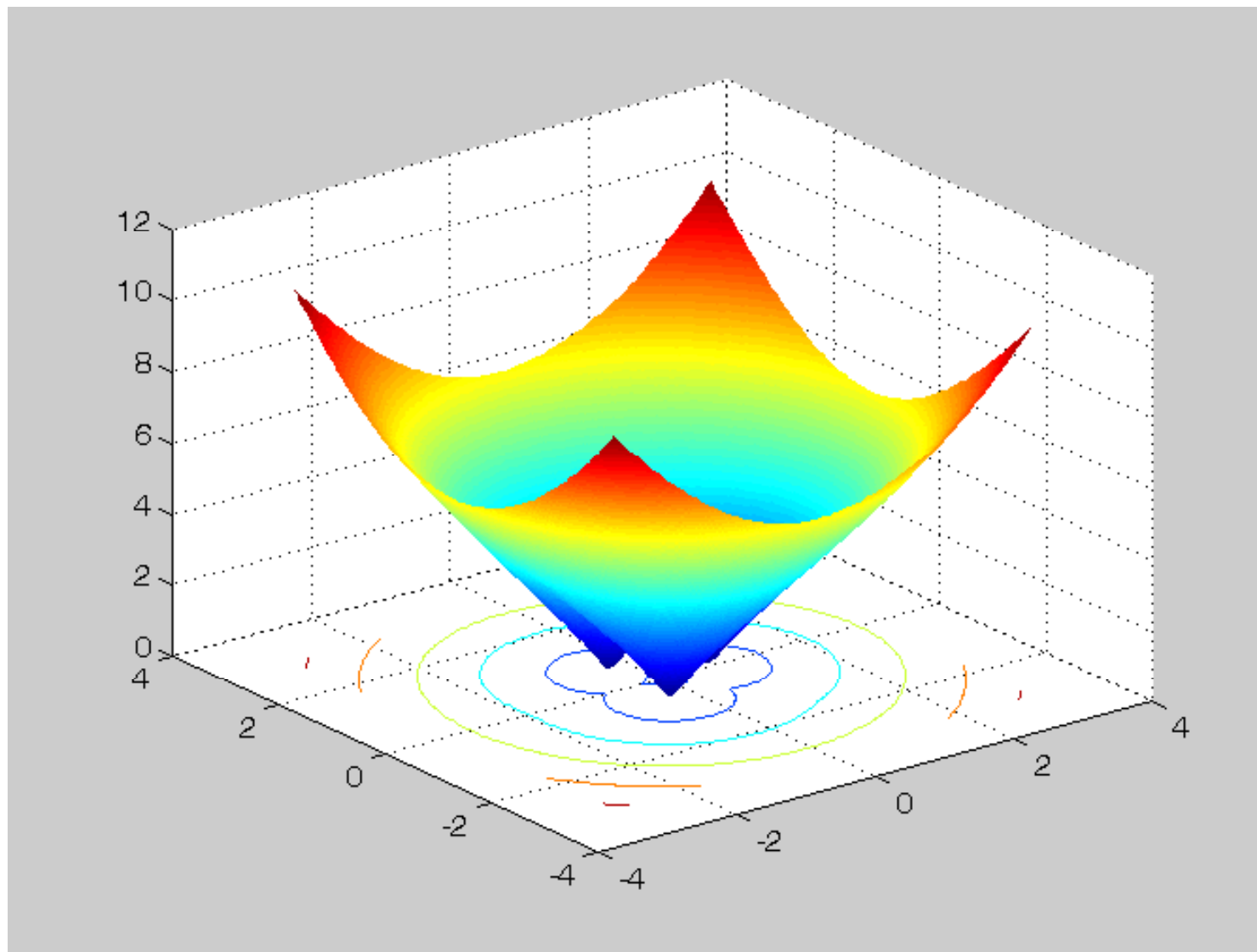
- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



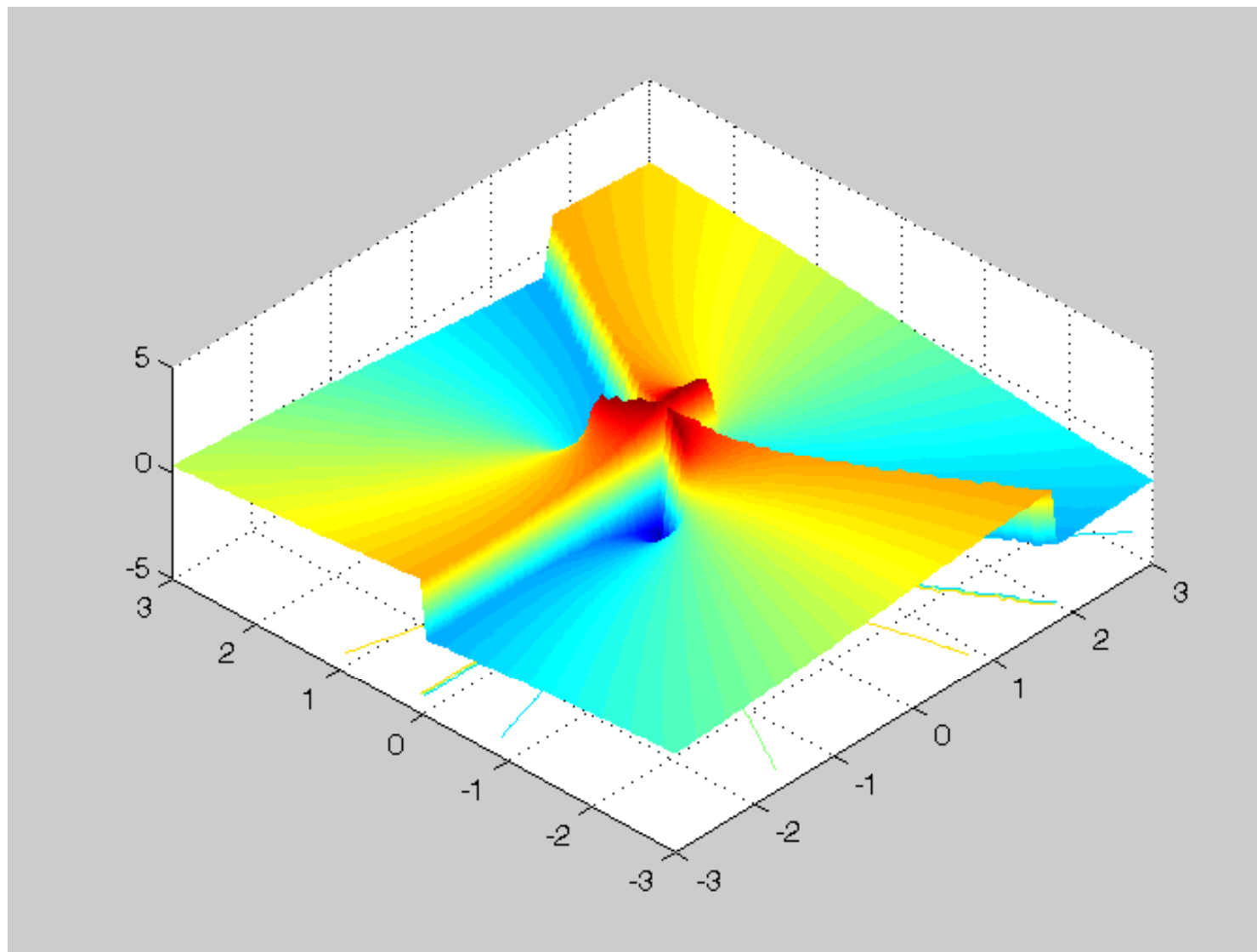
Moduł $f(x) = x^{3/2} + \log(x^3)/2.5$

Faza $f(x) = x^{3/2} + \log(x^3)/2.5$

Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



Wizualizacja funkcji wielowymiarowych



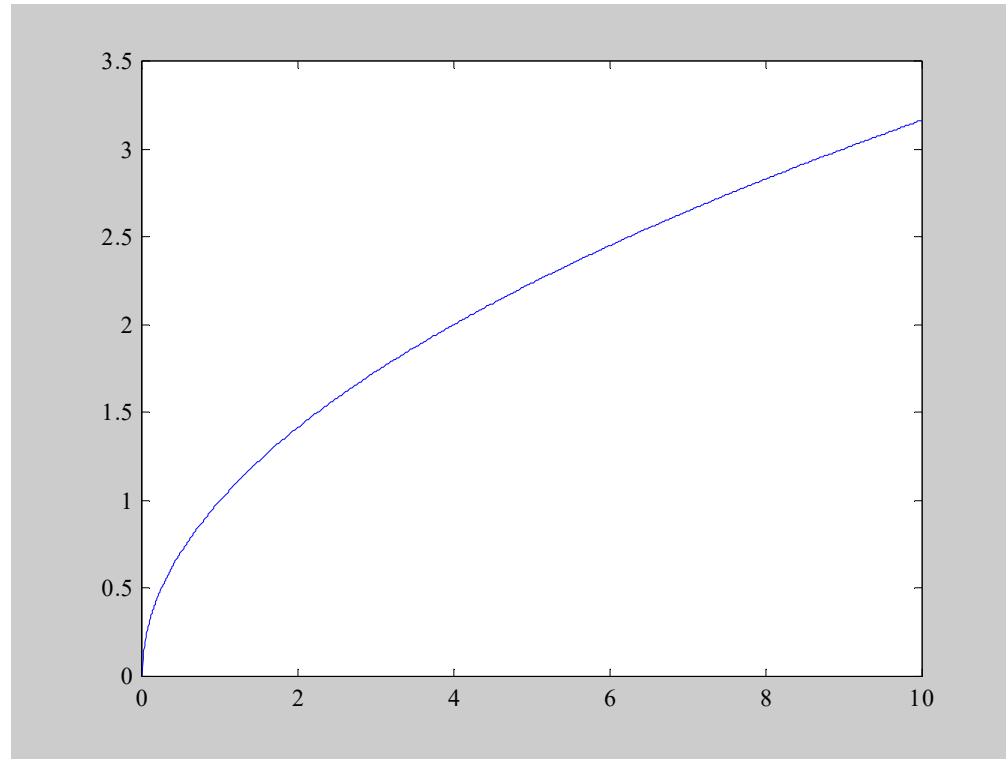
...

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- Popularne (rzeczywiste) funkcje pierwiastkowe...

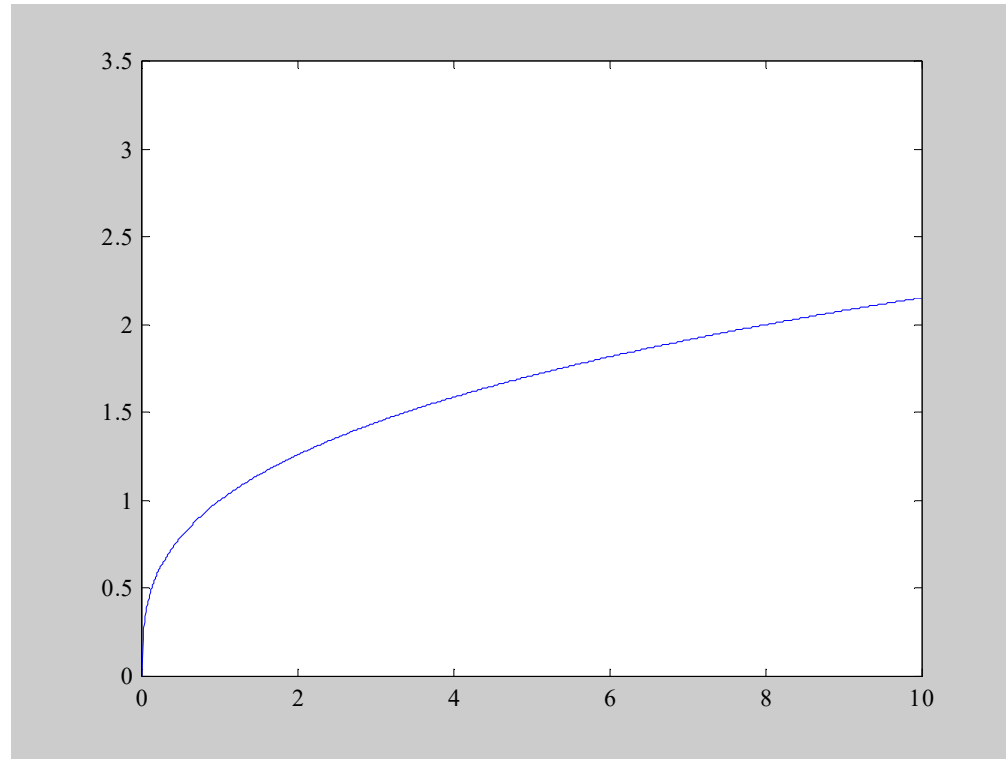
Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- $y = x^{1/2}$



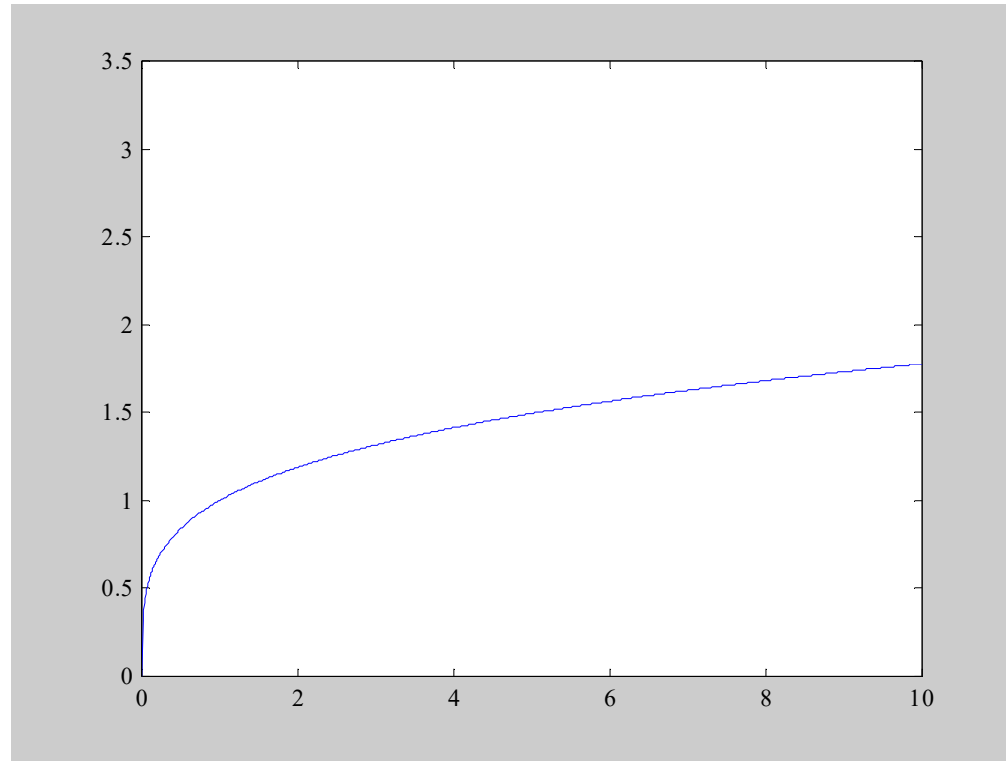
Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- $y = x^{1/3}$



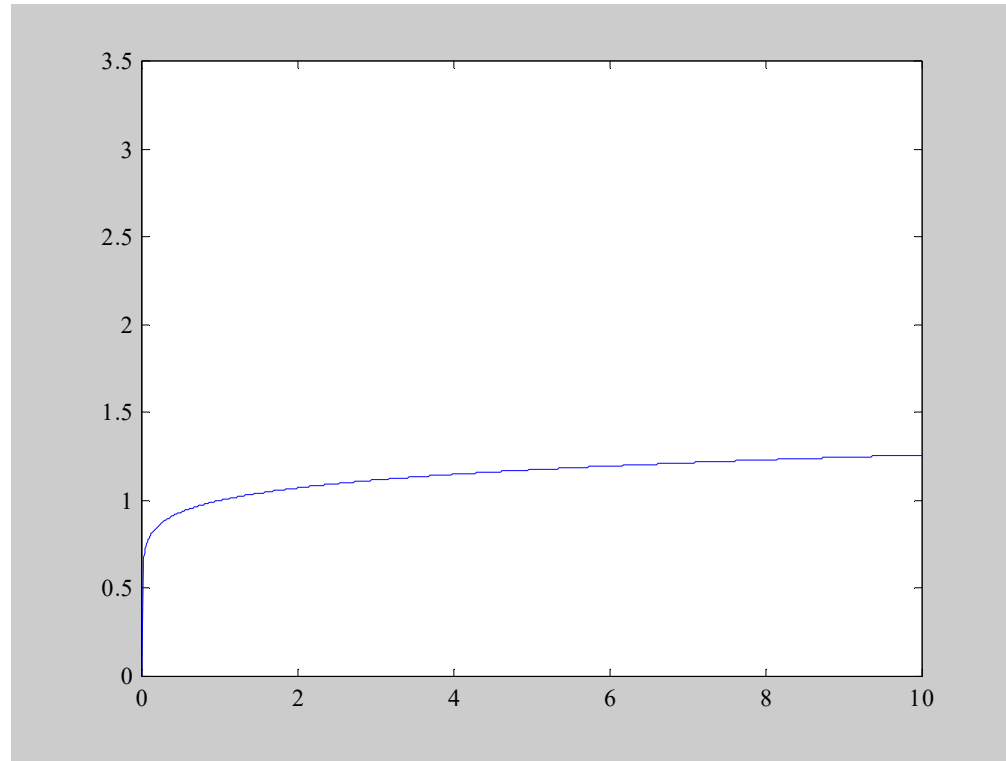
Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- $y = x^{1/4}$



Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- $y = x^{1/10}$

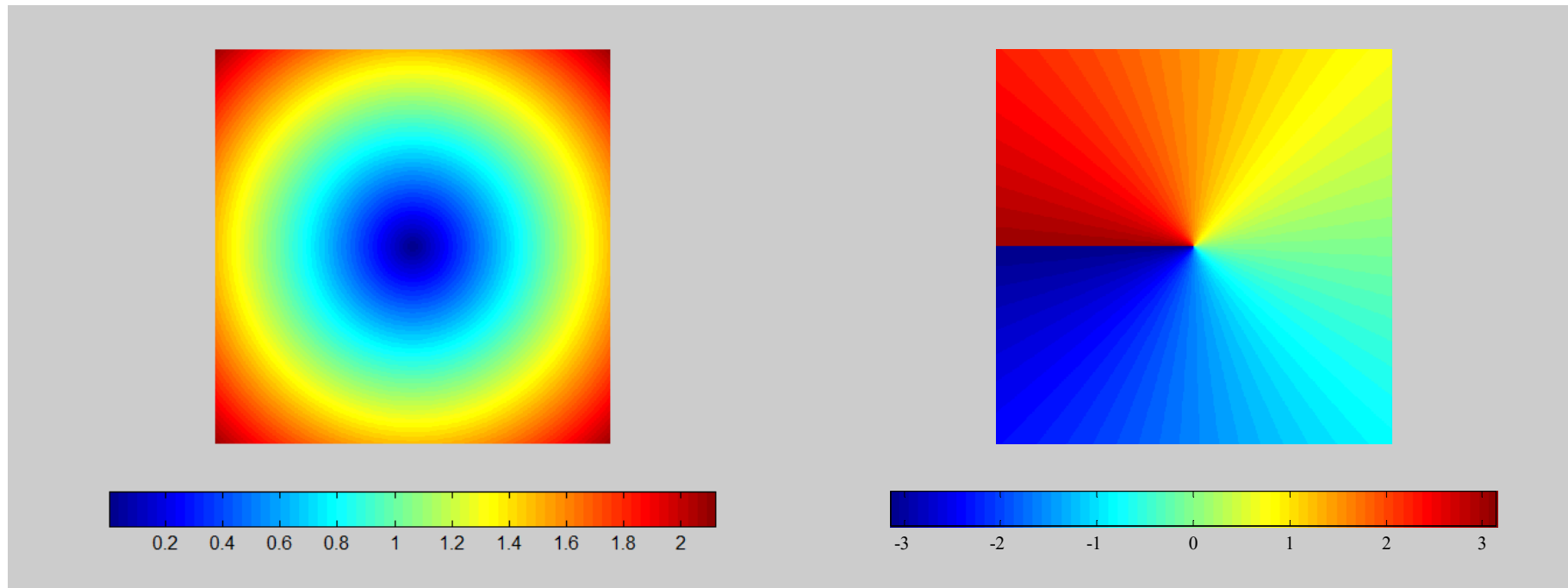


Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- Popularne wyrażenia, które w dziedzinie liczb rzeczywistych „generują” znane funkcje, np. $f(x) = x^{1/2}$, $f(x) = x^{1/3}$, $f(x) = x^{1/4}$, itp., w dziedzinie liczb zespolonych generują odwzorowania, które... nie są funkcjami!

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- Wizualizacja (wielowymiarowych) funkcji zespolonych
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - para obrazów dwuwymiarowych



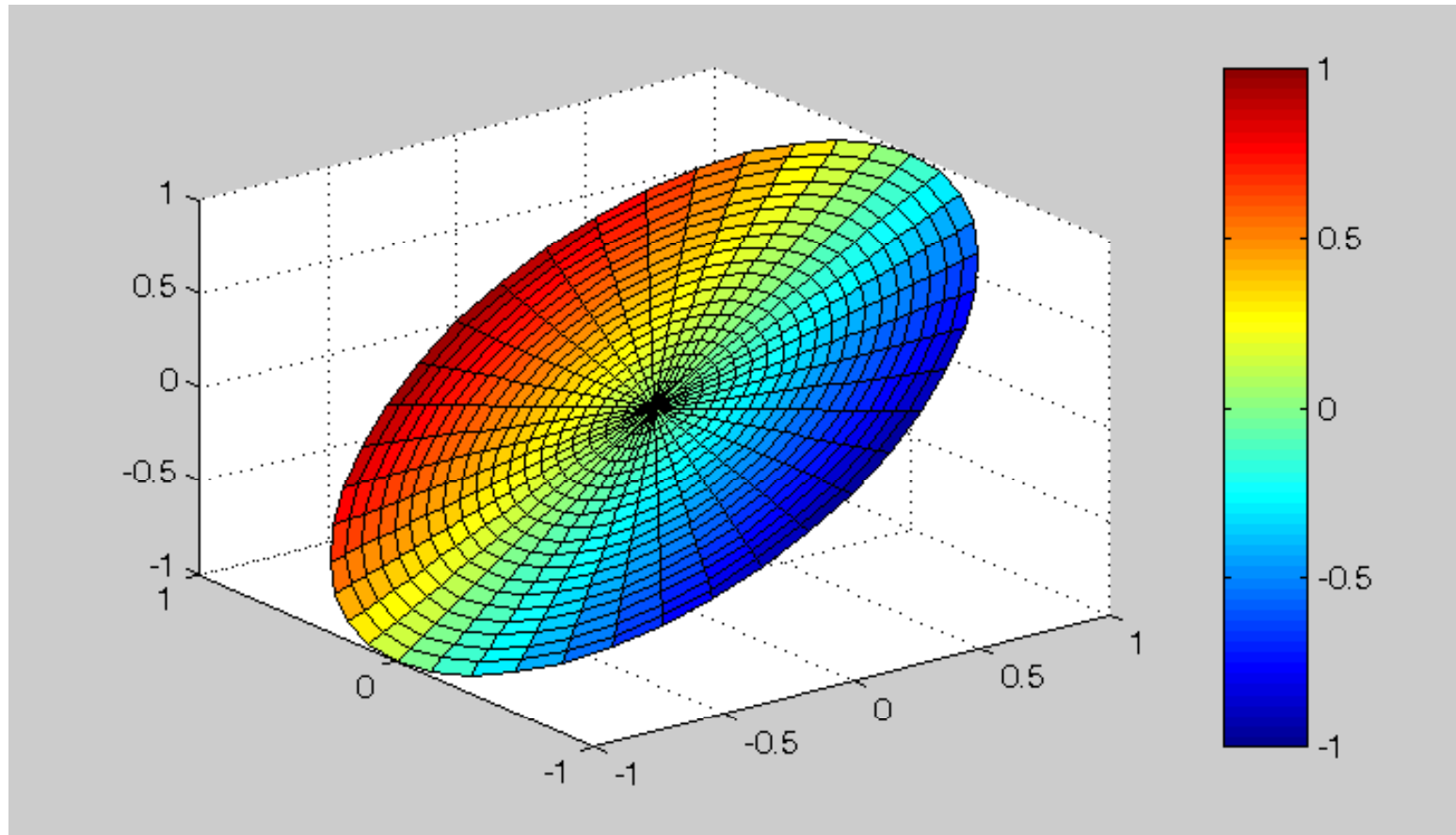
Moduł $f(x) = x$

Faza $f(x) = x$

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

- Inna postać wizualizacji funkcji zespolonych (postać biegunowa)
 - argument wektorowy o rozmiarze 1×1 (lub arg. skalarny): cztery wymiary
 - powierzchnia trójwymiarowa (osie: x, y i z) z kolorem
 - część rzeczywista $f(x)$: jako wartość na osi z (pionowej)
 - część urojona $f(x)$: jako kolor

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

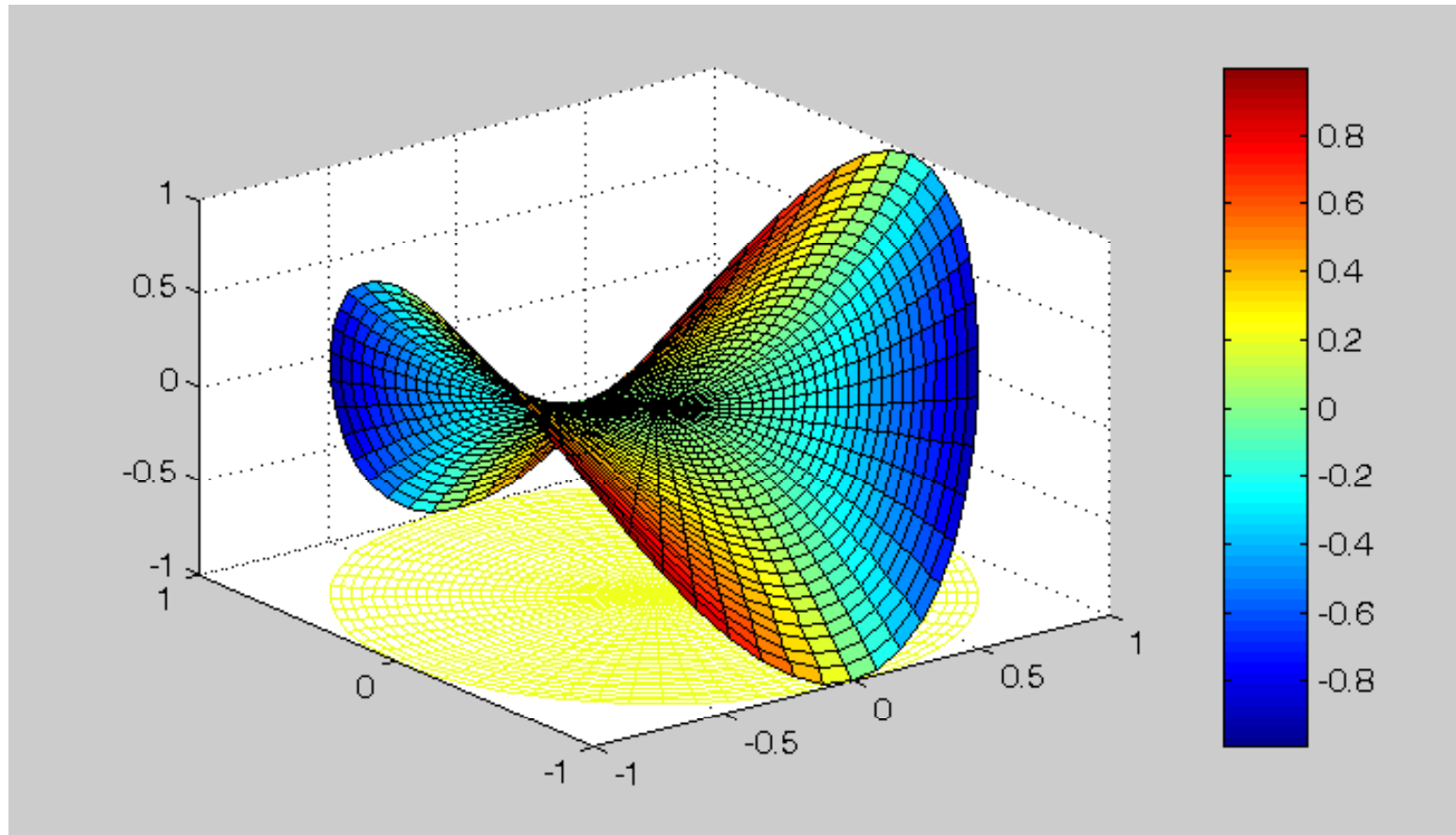


- „stara” funkcja $f(x) = x$ (w „nowej” wizualizacji)

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

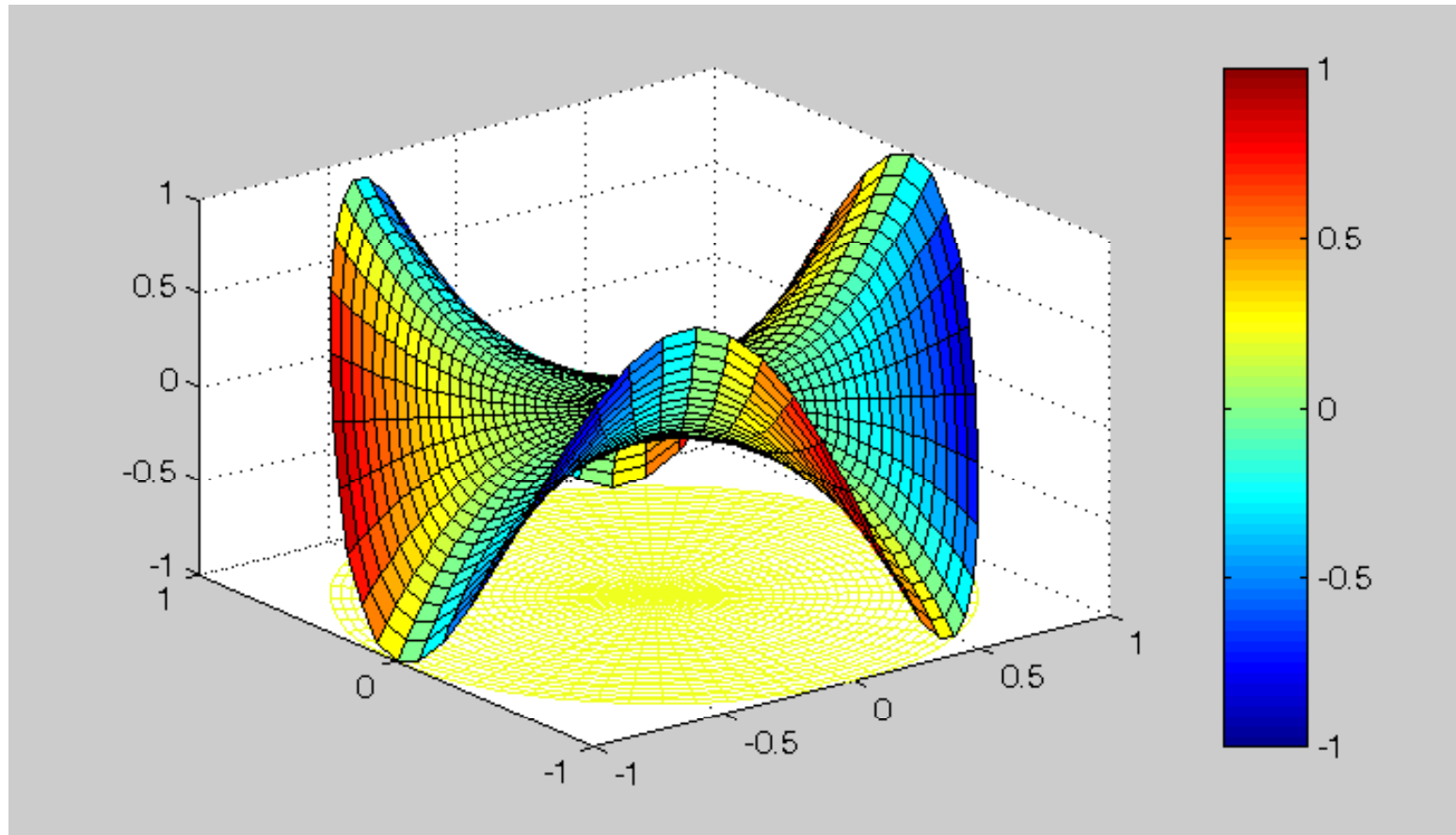
- Znane funkcje postaci $f(x) = x^2$, $f(x) = x^3$, itd.,
w nowej wizualizacji

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



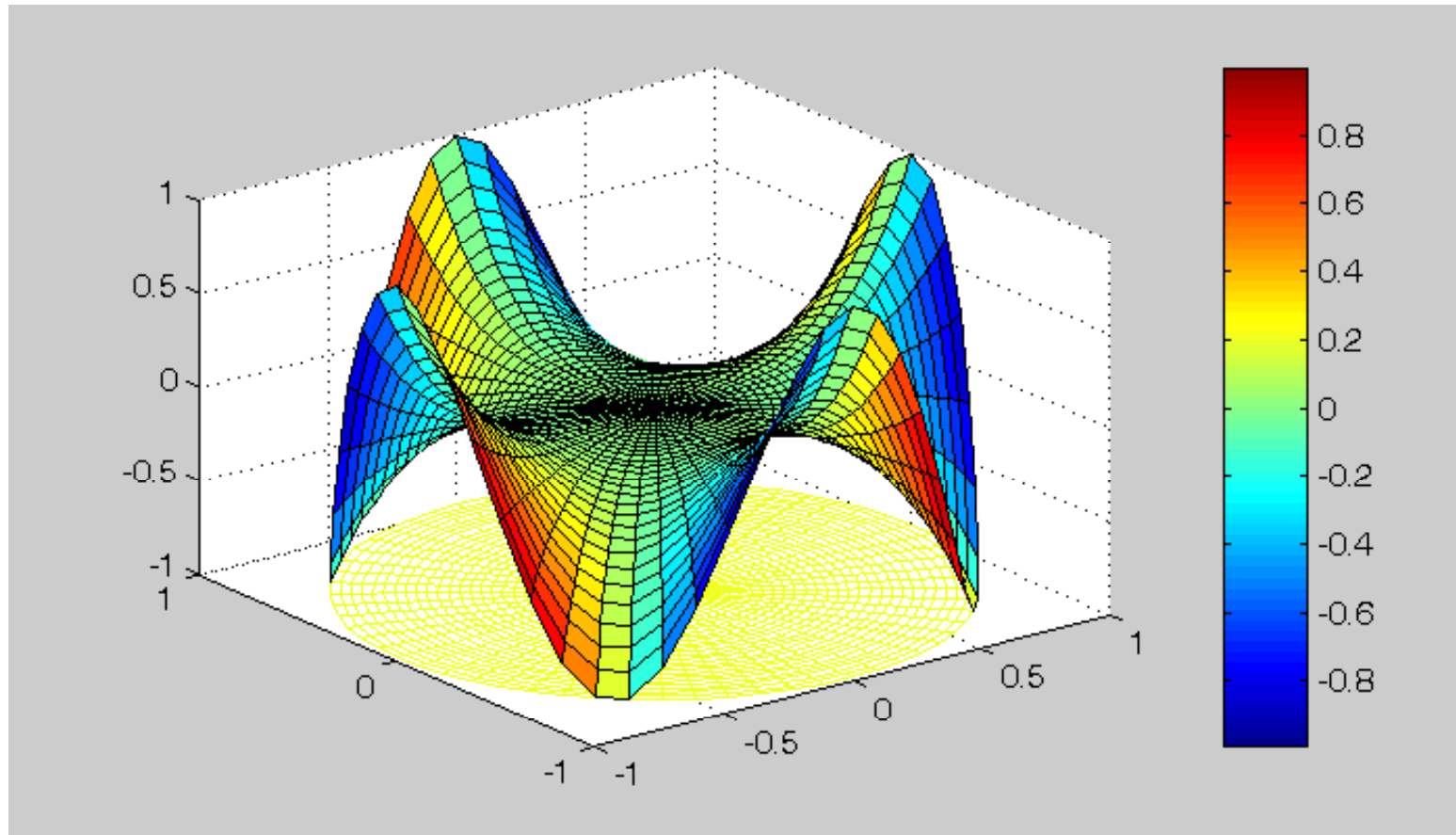
- „stara” funkcja $f(x) = x^2$ (w „nowej” wizualizacji)

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



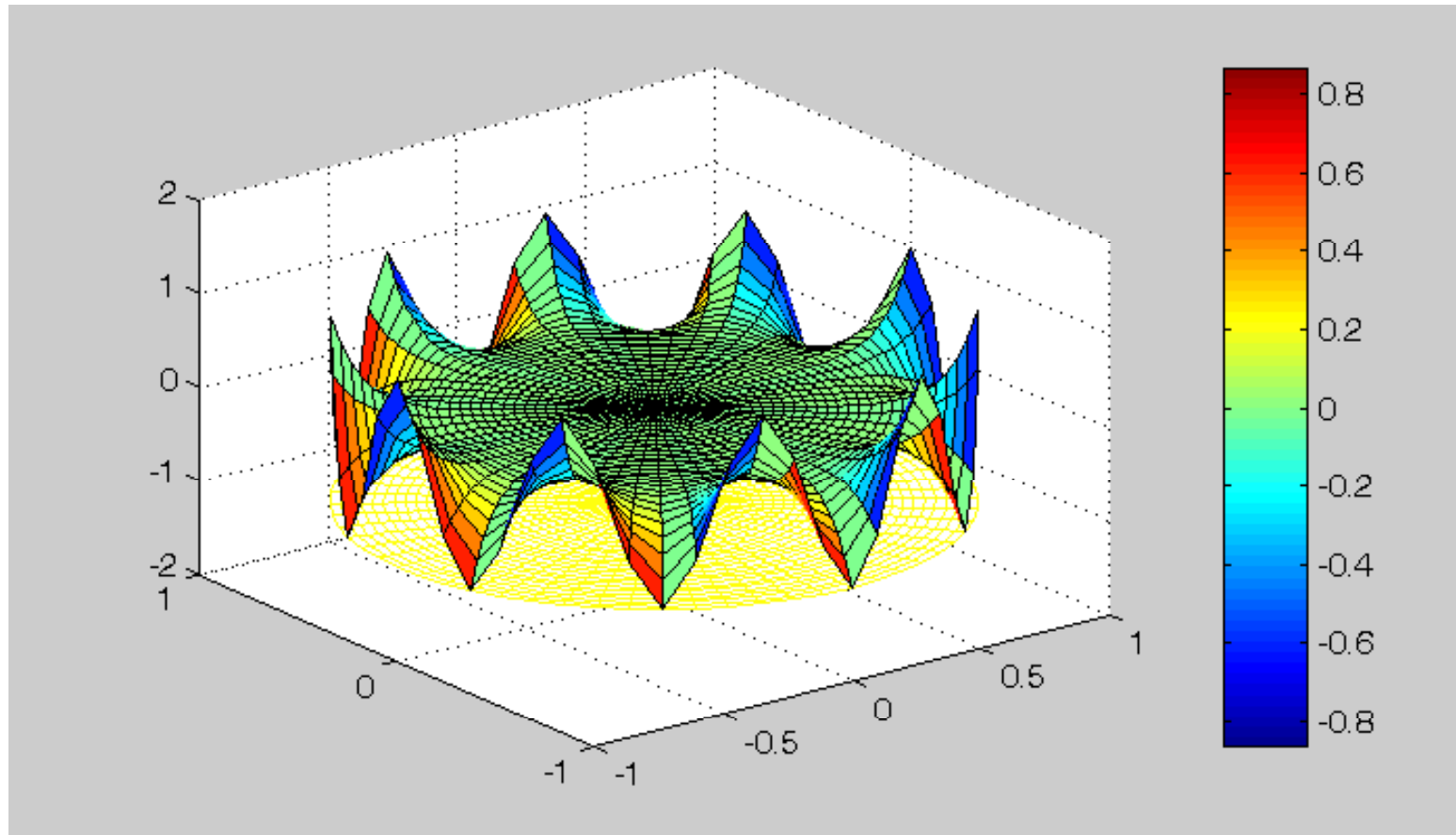
- „stara” funkcja $f(x) = x^3$ (w „nowej” wizualizacji)

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



- „stara” funkcja $f(x) = x^4$ (w „nowej” wizualizacji)

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

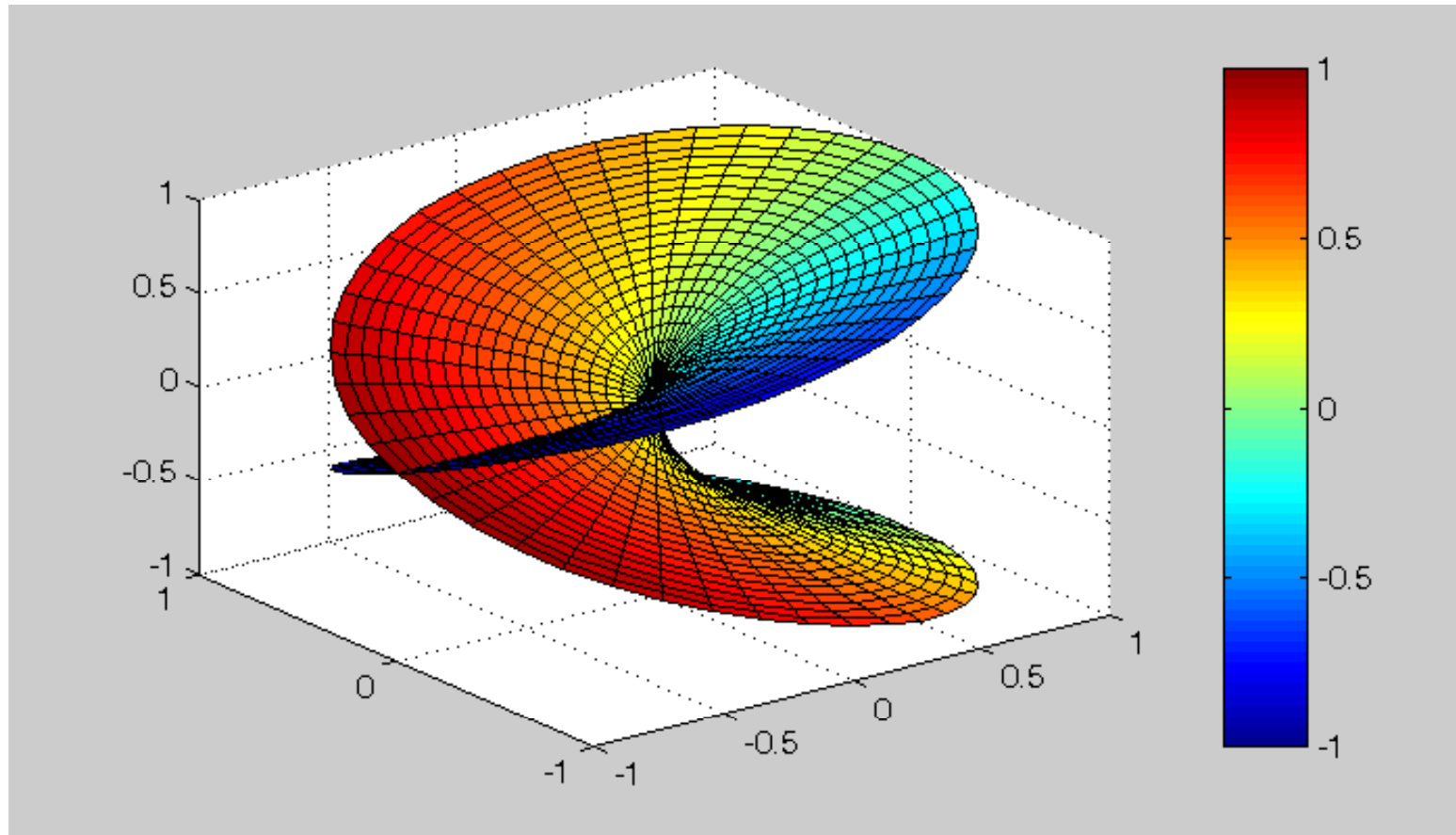


- „stara” funkcja $f(x) = x^{10}$ (w „nowej” wizualizacji)

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych

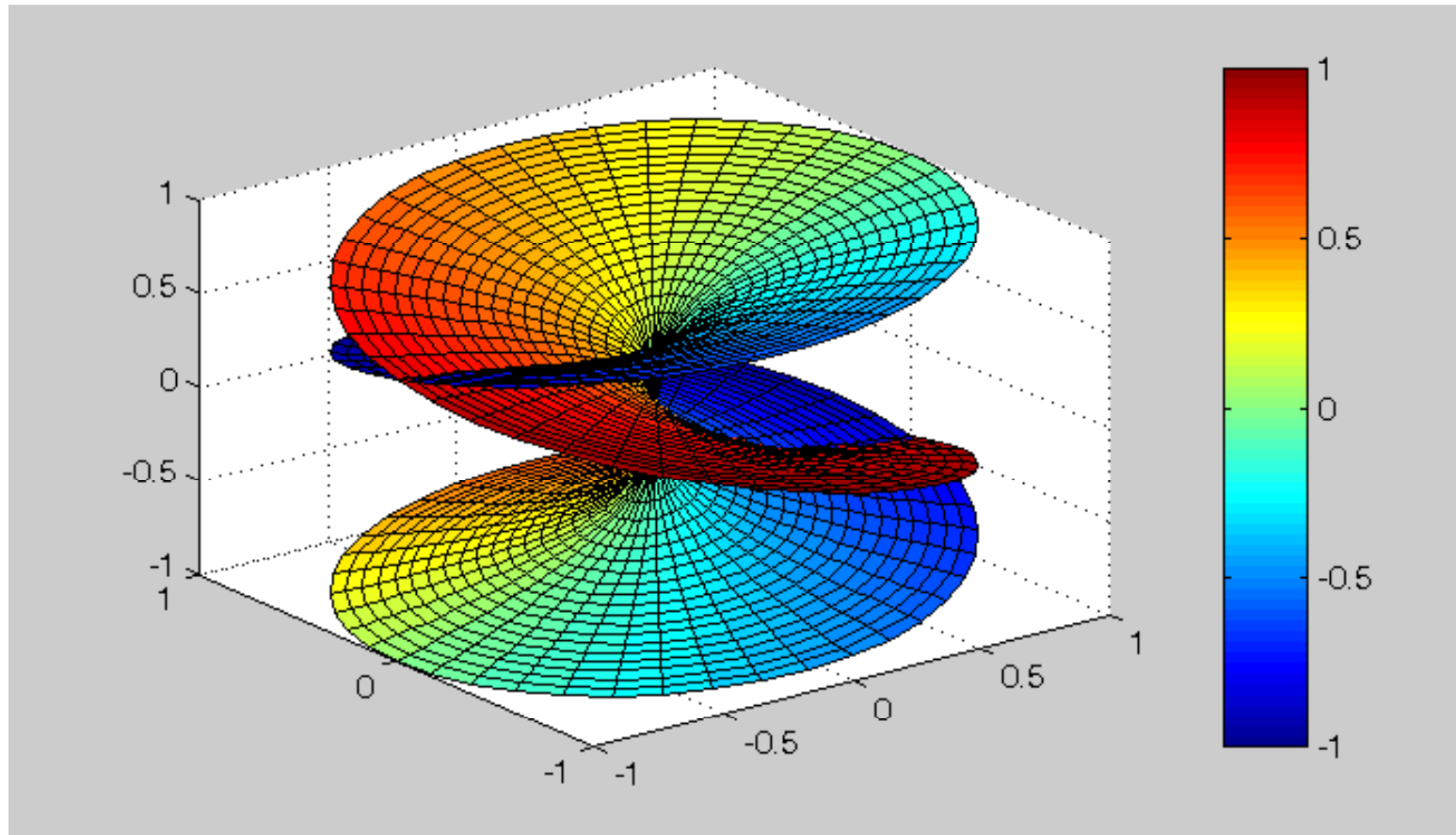
- A teraz:
Znane odwzorowania (funkcje?) postaci $f(x) = x^{1/2}$, $f(x) = x^{1/3}$, itd.,
w nowej wizualizacji

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



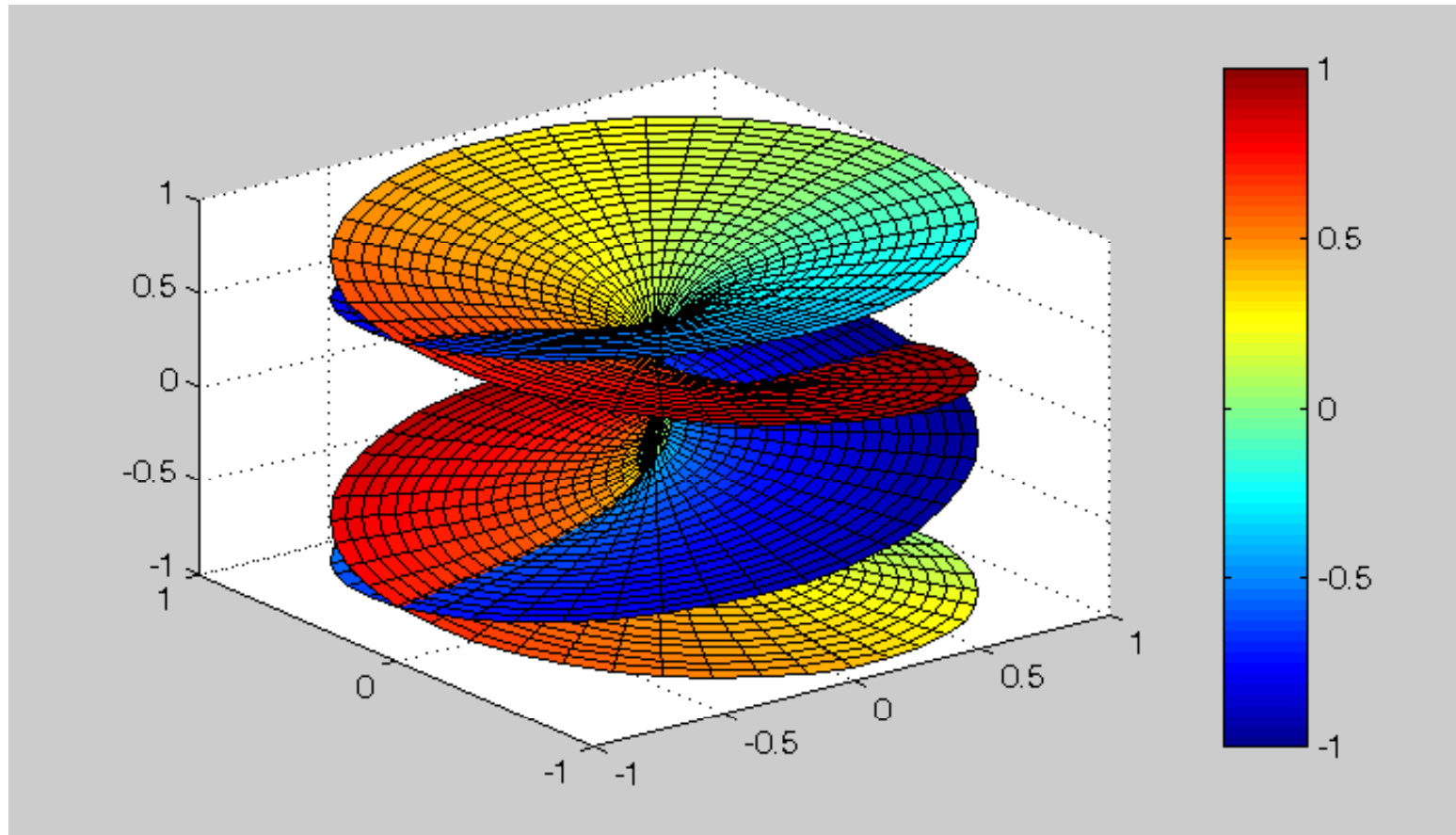
- $f(x) = x^{1/2}$

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



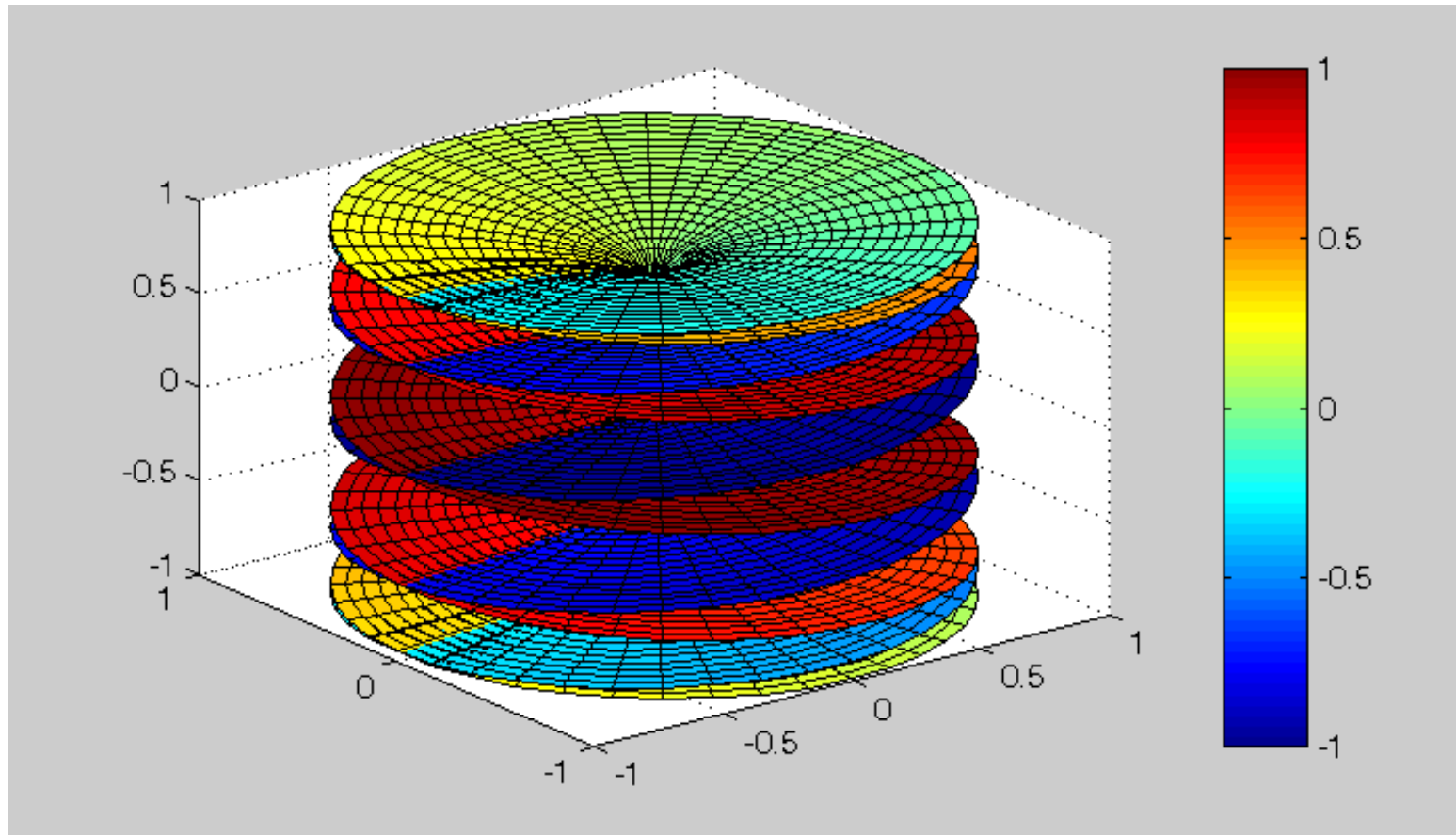
- $f(x) = x^{1/3}$

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



- $f(x) = x^{1/4}$

Jeszcze jeden (ciekawy) problem dotyczący funkcji zespolonych



- $f(x) = x^{1/10}$

...

Funkcje wielowymiarowe

Funkcje wielowymiarowe

- Przykłady funkcji
 - sformułowania skalarne
 - $f([x_1, x_2, x_3, x_4]^T) = (x_1)^2 + (x_2)^2 + (x_3)^2 + (x_4)^2$
 - $f([x_1, x_2, x_3]^T) = (x_1)^2 + 2(x_2)^2 + 3x_1$
 - $f([x_1, x_2]^T) = e^{x_1} + e^{x_2}$

Funkcje wielowymiarowe

- Przykłady funkcji, c.d
 - sformułowania wektorowe/macierzowe
 - $f(\mathbf{x}) = \mathbf{a}^T \mathbf{x} / \|\mathbf{a}\| / \|\mathbf{x}\|$, gdzie
 - \mathbf{a} jest ustalonym wektorem niezerowym
(korelacja wektorów)
 - $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} / \mathbf{x}^T \mathbf{x}$ gdzie
 - \mathbf{A} jest ustaloną macierzą
(współczynnik Rayleigh'a)
 - $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{b}^T \mathbf{x} + c$, gdzie
 - \mathbf{A} jest ustaloną niezerową macierzą nieujemnie określoną
 - \mathbf{b} jest ustalonym wektorem
 - c jest ustalonym skalarom(postać macierzowej funkcji kwadratowej)

Funkcje wielowymiarowe

- Rozwinięcia z postaci wektorowo/macierzowej do skalarnej, np.:
 - $f(\mathbf{x}) = \mathbf{a}^T \mathbf{x} + b$
 - dla $\mathbf{a} = [3 \ 4]^T$, $b = 5$
 - $f([x_1 \ x_2]^T) = [3 \ 4][x_1 \ x_2]^T + 5 = 3x_1 + 4x_2 + 5$
 - $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$
 - dla $\mathbf{A} = [1 \ 2; 3 \ 4]$
 - $f([x_1 \ x_2]^T) = [x_1 \ x_2][1 \ 2; 3 \ 4][x_1 \ x_2]^T =$
 $= [x_1 \ x_2]([1 \ 2; 3 \ 4][x_1 \ x_2]^T) =$
 $= [x_1 \ x_2][1x_1 + 2x_2, 3x_1 + 4x_2]^T =$
 $= x_1(1x_1 + 2x_2) + x_2(3x_1 + 4x_2) =$
 $= 1(x_1)^2 + 2x_1x_2 + 3x_1x_2 + 4(x_2)^2 =$
 $= 1(x_1)^2 + 5x_1x_2 + 4(x_2)^2$

Funkcje wielowymiarowe

- Jednowymiarowa funkcja kwadratowa:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

- Wielowymiarowa funkcja kwadratowa

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{b}^T \mathbf{x} + c$$

– założenia:

$\mathbf{A} > 0$ (macierz dodatnio określona – odpowiednik $a > 0$)

$\mathbf{A} < 0$ (macierz ujemnie określona – odpowiednik $a < 0$)

...