

# **Materiały wykładowe (fragmenty)**

Robert Susmaga

Instytut Informatyki

ul. Piotrowo 2

Poznań

kontakt mail'owy

Robert.Susmaga@CS.PUT.Poznan.PL

kontakt osobisty

Centrum Wykładowe, „blok informatyki”, pok. 7

# Techniki optymalizacji

Cz. 1

## **Wyłączenie odpowiedzialności**

Prezentowane materiały, będące dodatkiem pomocniczym do wykładów, z konieczności fragmentarycznym i niedopracowanym, należy wykorzystywać z pełną świadomością faktu, że mogą nie być pozbawione przypadkowych błędów, braków, wypaczeń i przeinaczeń :-)

Autor

...

## Funkcja postaci $f(x) = ax^2 + bx + c$

- Skojarzenia
  - funkcja kwadratowa
  - parabola
  - wyróżnik (tzw. delta)
  - dwa pierwiastki
  - ...

ale...

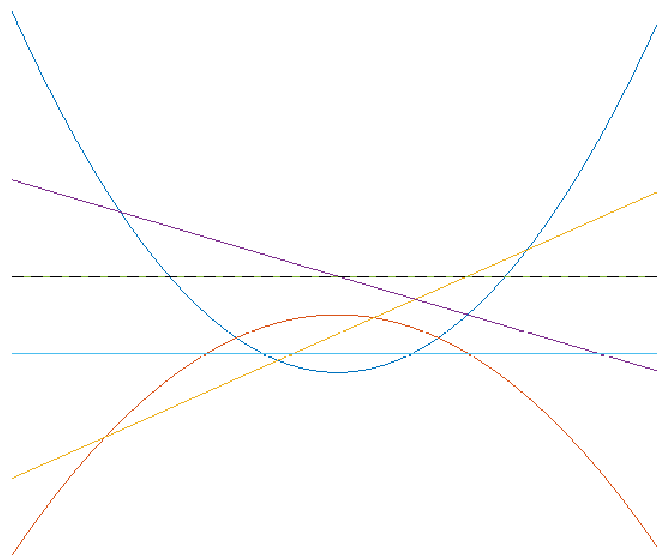
- czy  $f(x)$  jest funkcją kwadratową?
  - czy  $f(x)$  jest funkcją liniową\*?
  - czy  $f(x)$  jest funkcją stałą?
- (uwaga na inne relacje pomiędzy pojęciami  
(funkcja) „kwadratowa–liniowa” a (funkcja) „liniowa–stała”)

- \* na tym i kilku kolejnych slajdach:  
„funkcja liniowa” to funkcja postaci  $f(x) = ax + b$  (dla dowolnego  $a$ )
- czyli: funkcja afiniczna

## Funkcja postaci $f(x) = ax^2 + bx + c$

- Miejsca zerowe  $f(x) = ax^2 + bx + c$  przy  $a \neq 0$  (kwadratowa)
  - ...
- Miejsca zerowe  $f(x) = ax^2 + bx + c$  przy  $a = 0$  (liniowa)
  - miejsca zerowe  $f(x) = 0x^2 + bx + c$  przy  $b \neq 0$  (niestała)
    - ...
  - miejsca zerowe  $f(x) = 0x^2 + bx + c$  przy  $b = 0$  (stała)
    - miejsca zerowe  $f(x) = 0x^2 + 0x + c$  przy  $c \neq 0$ 
      - ...
    - miejsca zerowe  $f(x) = 0x^2 + 0x + c$  przy  $c = 0$ 
      - ...

Funkcja postaci  $f(x) = ax^2 + bx + c$





...

# Metody „newtonowskie”

- Mętlik terminologiczny
  - istnieje wiele metod noszących (pełną lub częściową) nazwę Newtona, z których jedne służą do poszukiwania ekstremów funkcji, a inne do poszukiwania miejsc zerowych funkcji
  - w ramach wykładu nazewnictwo tych metod będzie następujące
    - poszukiwanie ekstremów funkcji – metody optymalizacyjne
    - poszukiwanie miejsc zerowych funkcji – metody aproksymacyjne
  - uwaga:
    - nazywanie metod optymalizacyjnymi (w odróżnieniu od nazywania ich aproksymacyjnymi) jest nieco mylące, ponieważ także metody aproksymacyjne starają się znajdować rozwiązania optymalnie (ewentualnie w przybliżeniu optymalnie) i posługują się nieraz bardzo podobnymi technikami
    - lepszą praktyką byłoby nazywanie metod poszukujących ekstremów funkcji metodami ekstremalizacyjnymi (lub – konkretnie, w zależności od specyfiki metody – minimalizacyjnymi względnie maksymalizacyjnymi)

# Metody „newtonowskie”

- Mętlik terminologiczny, c.d.
  - optymalizacyjne metody newtonowskie (m.in.)
    - metoda jednowymiarowej optymalizacji Newtona (zwana także metodą Newtona-Raphsona)
    - metoda wielowymiarowej optymalizacji Newtona-Raphsona (zwana także metodą Newtona), jest naturalnym uogólnieniem metody (jednowymiarowej optymalizacji) Newtona na wiele wymiarów
    - metoda wielowymiarowej optymalizacji uogólniona Newtona (zwana także metodą Cauchy’ego), bezpośrednio wykorzystuje metodę (jednowymiarowej optymalizacji) Newtona
    - metoda wielowymiarowej optymalizacji Cauchyego
    - metoda wielowymiarowej optymalizacji Levenberga-Marquarda
    - ...
  - aproksymacyjne metody newtonowskie (m.in.)
    - metoda jednowymiarowej aproksymacji Newtona
    - ...

# Metody „newtonowskie”

- W dalszej części wykładu
  - metoda Newtona
    - metoda aproksymacji jednowymiarowej
  - metoda Newtona
    - metoda optymalizacji jednowymiarowej
  - metoda Newtona-Raphsona
    - metoda optymalizacji wielowymiarowej
  - podstawowe modyfikacje metod Newtona-Raphsona (uogólniona metoda Newtona, metoda Cauchy’ego i metoda Levenberga-Marquarda)
    - metody optymalizacji wielowymiarowej
  - dalsze modyfikacje metod Newtona-Raphsona? (np. metoda Powella, metoda kierunków sprzężonych)
    - metody optymalizacji wielowymiarowej
  - inne metody? (np. metoda mnożników Lagrange’a)
    - metody optymalizacji wielowymiarowej

## Metody „newtonowskie”

- Związek pomiędzy metodą (optymalizacyjną) Newtona a metodą (optymalizacyjną) Newtona-Raphsona
  - metoda Newtona-Raphsona jest naturalnym uogólnieniem metody Newtona na wiele wymiarów
    - nie mylić tego uogólnienia z metodą o nazwie „uogólniona metoda Newtona”!
      - a więc oczywiście może być stosowana w problemach jednowymiarowych
  - metoda Newtona jest naturalnym uszczerólnieniem metody Newtona-Raphsona na jeden wymiar
    - a więc nie może być stosowana w problemach wielowymiarowych

## Metody „newtonowskie”

- Pytanie:  
w jakim sensie metoda Newtona-Raphsona jest „naturalnym” uogólnieniem metody Newtona?
- Odpowiedź:  
w takim samym, w jakim zapisany macierzowo układ równań z wieloma niewiadomymi jest uogólnieniem zapisanego skalarnie jednego równania z jedną niewiadomą
  - zapis skalarny:  $ax = b$
  - zapis macierzowy:  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$

...

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Metoda (aproksymacyjna) Newtona
  - metoda aproksymacji jednowymiarowej bez ograniczeń (z ewentualnymi ograniczeniami na zakres zmienności zmiennej)
- Dane
  - jednowymiarowy obszar  $S$ 
    - (obszar musi spełniać kilka dodatkowych założeń)
  - określona w obszarze  $S$  funkcja  $f(x)$ 
    - (funkcja musi spełniać kilka dodatkowych założeń)
- Cel metody
  - znaleźć  $x^0 \in S$  taki, że  $f(x^0) = 0$   
(poszukiwanie miejsc zerowych funkcji  $f(x)$  w obszarze  $S$ )



# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Idea metody Newtona (aproksymacji jednowymiarowej)
  - niech będzie dana analitycznie jednowymiarowa funkcja  $f(x)$ , dla której poszukujemy miejsca zerowego w pewnym obszarze (w praktyce: w przedziale), i o której zakładamy, że w tym właśnie przedziale
    - jest ciągła
    - posiada pierwszą pochodną (daną analitycznie), która jest ciągła
  - uznaje się, że przebieg aproksymowanej, jednowymiarowej funkcji  $f(x)$  w otoczeniu pewnego ustalonego punktu  $x_0$  jest taki sam, jak przebieg pewnej funkcji afinicznej, czyli funkcji postaci  $g(x) = ax + b$ , gdzie  $a \neq 0$ , o parametrach  $a$  i  $b$  tak dobranych, aby „dobrze” odzwierciedlały przebieg funkcji  $f(x)$ 
    - do „jakości” takiego odzwierciedlenia przyczyniają się oczywiście powyższe założenia dotyczące funkcji  $f(x)$ , które (nie przez przypadek, oczywiście) są także właściwościami funkcji afinicznej postaci  $g(x) = ax+b$ , gdzie  $a \neq 0$
  - przybliżenie funkcji  $f(x)$  jest wykonywane z użyciem jej pochodnych

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Idea metody Newtona (aproksymacji jednowymiarowej), c.d.
  - za miejsce zerowe funkcji  $f(x)$  uznaje się miejsce zerowe funkcji  $g(x)$ , przy czym:
    - jeżeli znaleziony punkt (czyli miejsce zerowe afinicznej funkcji  $g(x)$ ) stanowi miejsce zerowe optymalizowanej funkcji  $f(x)$ , to zadanie jest zakończone
      - powyższe sprawdzenie może nie być trywialne
      - ogólne rozwiązanie tego problemu stanowi osobne zagadnienie (warunek stopu)
    - jeżeli znaleziony punkt (czyli miejsce zerowe afinicznej funkcji  $g(x)$ ) nie stanowi miejsca zerowego aproksymowanej funkcji  $f(x)$ , to przyjmuje się, że stanowi on lepsze przybliżenie poszukiwanego miejsca zerowego i powtarza się całe postępowanie
      - powyższe przyjęcie może być błędne
      - ogólne rozwiązanie tego problemu stanowi osobne zagadnienie (niezbieżność)

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Idea metody Newtona (aproksymacji jednowymiarowej), c.d.
  - funkcja afiniczna i jej pochodna
    - funkcja:  $g(x) = ax + b$ , gdzie  $a \neq 0$
    - jej pierwsza pochodna:  $g'(x) = a$
  - położenie miejsca zerowego funkcji afinicznej
    - przyrównanie funkcji do zera:  $ax + b = 0$
    - miejsce zerowe:  $x = -b/a$
  - ponieważ (z założenia)  $a \neq 0$ , więc miejsce zerowe istnieje
    - uwaga: w zależności od  $a$  i  $b$ , funkcja  $g(x) = ax + b$  może mieć różne liczby miejsc zerowych, a konkretnie:
      - ma jedno miejsce zerowe, gdy  $a \neq 0$
      - nie ma miejsc zerowych, gdy  $a = 0$  i  $b \neq 0$
      - ma nieskończenie wiele miejsc zerowych, gdy  $a = 0$  i  $b = 0$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przybliżanie funkcji  $f(x)$  funkcją afiniczną z użyciem pochodnych
  - jeżeli odpowiednie pochodne funkcji  $f(x)$  istnieją w pewnym obszarze  $S$ , to w tym obszarze możliwe jest przybliżenie tej funkcji wykorzystując jej rozwinięcie w szereg Taylora
  - wykorzystując dwuelementowe przybliżenie  $q(x)$  rozwinięcia funkcji  $f(x)$  wokół punktu  $y \in S$  mamy dla każdego  $x \in S$ 
$$f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0)$$
  - funkcja  $q(x)$ 
    - stanowi przybliżenie funkcji  $f(x)$
    - jest dwuelementowym rozwinięciem  $f(x)$  w szereg Taylora wokół punktu  $x_0$
    - ma postać  $g(x) = ax + b$  ponieważ
$$q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) = f(x_0) + f'(x_0)x - f'(x_0)x_0 = f'(x_0)x + (f(x_0) - f'(x_0)x_0)$$
a więc:  $a = f'(x_0)$ ,  $b = f(x_0) - f'(x_0)x_0$
  - uwaga: metodę Newtona wykorzystującą  $n+1$ -elementowe rozwinięcie funkcji  $f(x)$  w szereg Taylora nazywamy metodą stopnia  $n$ 
    - w tym przypadku mamy więc do czynienia z metodą stopnia  $n = 1$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Poszukiwanie przybliżenia miejsca zerowego
  - zakładamy, że dla każdego  $x \in S$  spełniony jest warunek  $f'(x) \neq 0$
  - powyższe założenie oraz zależności  $a = f'(x_0)$  i  $b = f(x_0) - f'(x_0)x_0$  pozwalają na następujące określenie rozwiązania funkcji

$$\begin{aligned}x &= -b/a = \\ &= -(f(x_0) - f'(x_0)x_0)/f'(x_0) = \\ &= (f'(x_0)x_0 - f(x_0))/f'(x_0) = \\ &= x_0 - f(x_0)/f'(x_0)\end{aligned}$$

- jeżeli  $x_0$  jest dowolnym punktem ustalonego obszaru  $S$ , to (zgodnie z zasadą przybliżania funkcji  $f(x)$  funkcją afiniczną) punkt  $x = x_0 - f(x_0)/f'(x_0)$  jest miejscem zerowym funkcji  $f(x)$  lub lepszym przybliżeniem tego miejsca zerowego niż punkt  $x_0$  (powyższe „działa” także w przypadku, gdy  $x_0$  jest już miejscem zerowym funkcji  $f(x)$  /ale spełniającym  $f'(x_0) \neq 0$ /, ponieważ wtedy  $x_0 - f(x_0)/f'(x_0) = x_0 - 0/f'(x_0) = x_0 - 0 = x_0$ )

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Schemat iteracyjny metody
  - zasada ustalania następnego punktu na podstawie poprzedniego pozwala na sformułowanie następującego schematu iteracyjnego

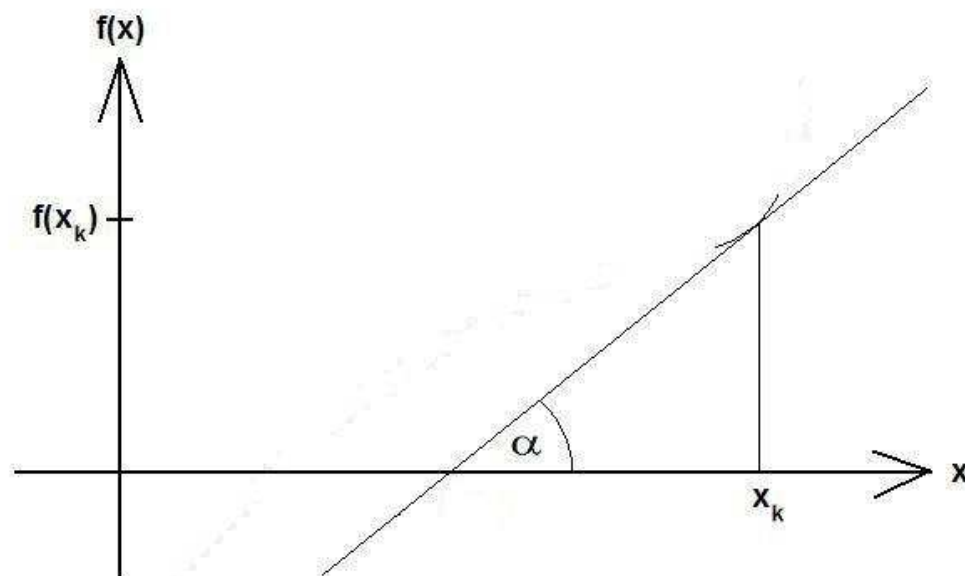
$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$$

## Algorytm

1. ustal punkt  $x_0$  i podstaw  $k = 0$
2. dopóki nie zachodzi warunek stopu, wykonuj:
  - oblicz  $x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$
  - podstaw  $k = k + 1$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

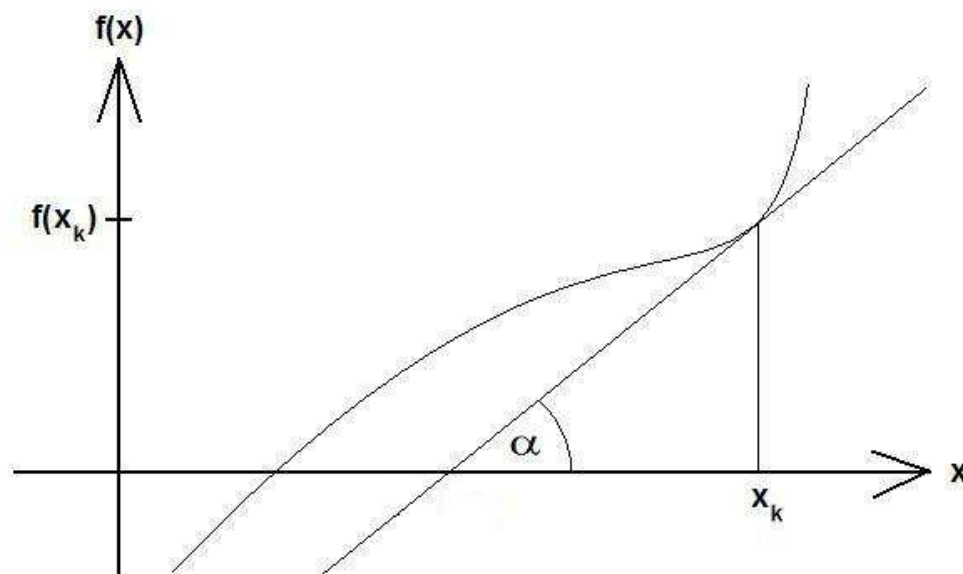
- Interpretacja geometryczna metody



- Dane: funkcja  $f(x)$  wraz z pochodną  $f'(x)$ , a dla nich
  - $x_k$  (punkt na osi poziomej)
  - $f(x_k)$  (punkt na osi pionowej)
  - $f'(x_k)$  (tangens kąta zawartego pomiędzy osią poziomą a prostą styczną do wykresu funkcji w punkcie  $x_k$ )

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Interpretacja geometryczna metody

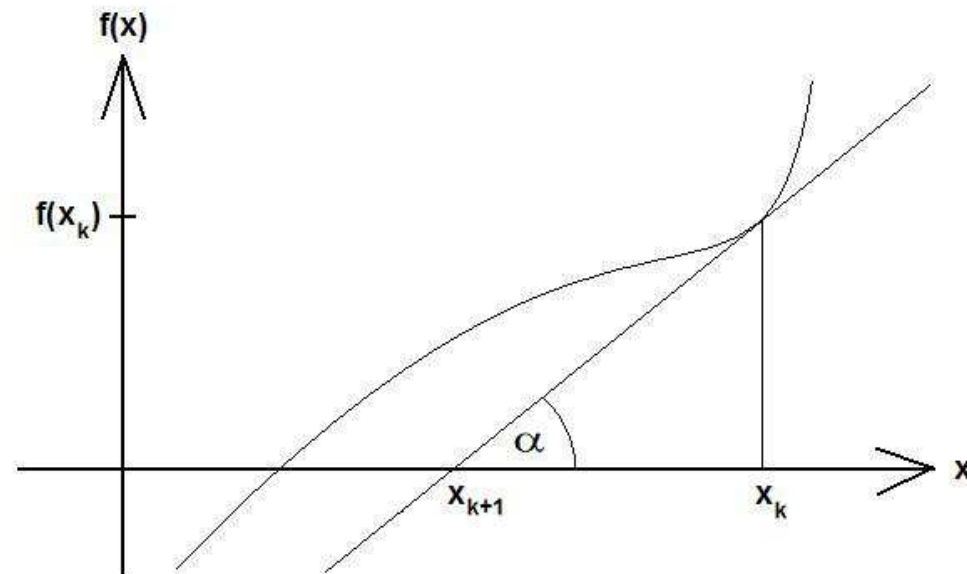


- Więcej informacji o funkcji (w tym przypadku dość skomplikowanej)



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

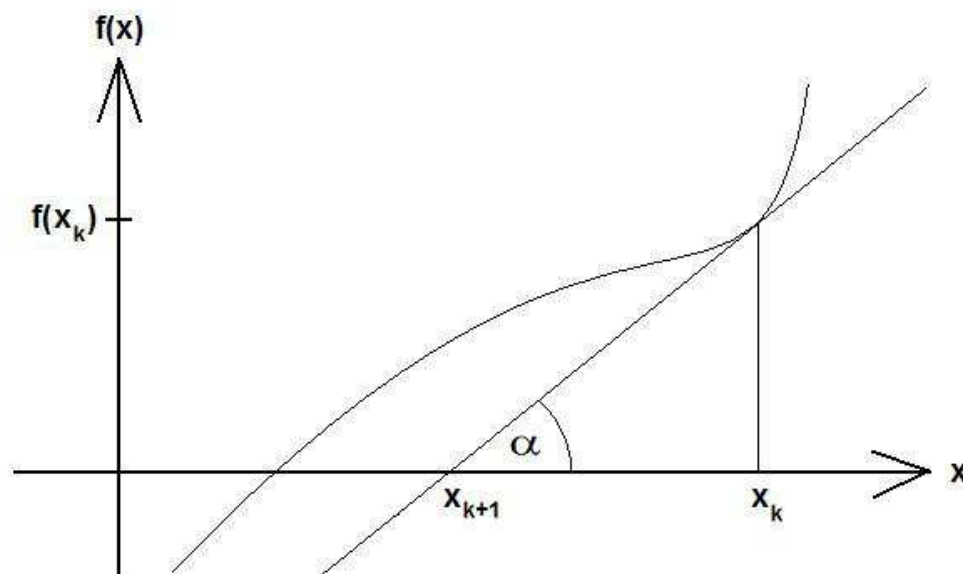
- Interpretacja geometryczna metody



- Poszukiwane:  $x_{k+1}$  (przybliżenie miejsca zerowego)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

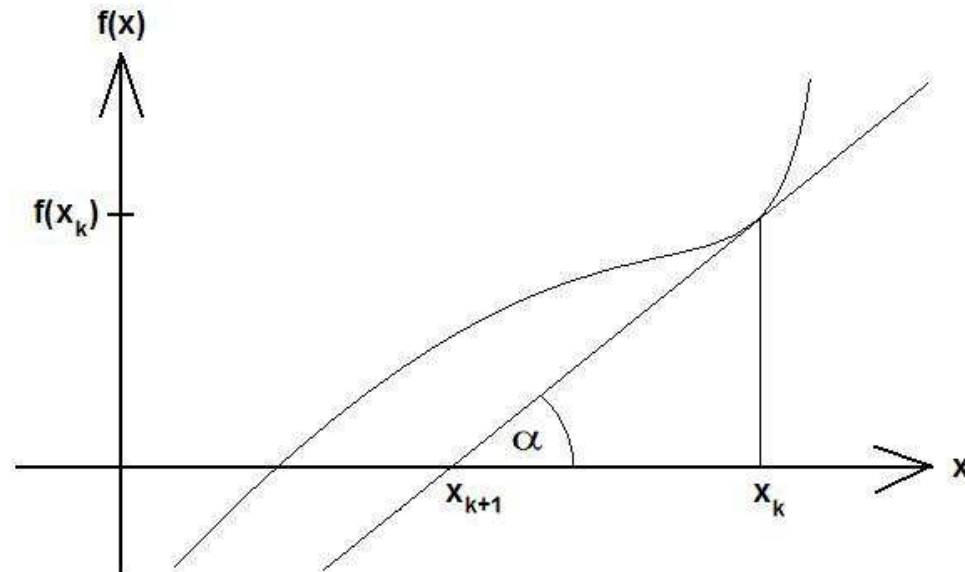
- Interpretacja geometryczna metody



- Wykorzystując  $f'(x_k) = \operatorname{tg}(\alpha)$  oraz  $\operatorname{tg}(\alpha) = f(x_k)/(x_k - x_{k+1})$ 
  - założenie:  $x_k - x_{k+1} \neq 0$otrzymujemy zależność  $f(x_k)/(x_k - x_{k+1}) = f'(x_k)$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

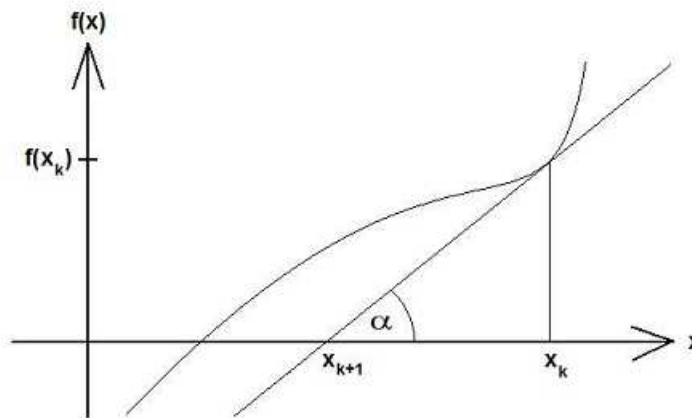
- Interpretacja geometryczna metody



- Przekształcenie zależności  $f(x_k)/(x_k - x_{k+1}) = f'(x_k)$  prowadzi do  $f(x_k)/f'(x_k) = x_k - x_{k+1}$ , a więc ostatecznie  $x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$ 
  - założenie:  $f'(x_k) \neq 0$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Mocno uproszczona wersja metody (sytuacja  $f'(x) \approx 1$ )

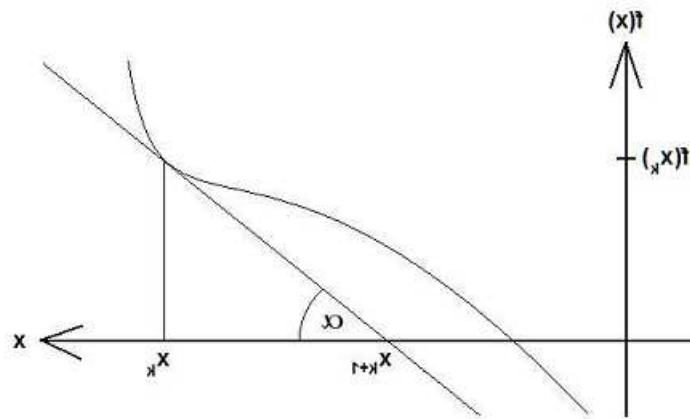


$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/1 = x_k - f(x_k)$$

- wartość przesunięcia: zawsze o  $f(x_k)$ 
  - gdy  $f(x_k) > 0$ , to  $x_{k+1} < x_k$  (przesunięcie w lewo)
  - gdy  $f(x_k) = 0$ , to koniec
  - gdy  $f(x_k) < 0$ , to  $x_{k+1} > x_k$  (przesunięcie w prawo)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Mocno uproszczona wersja metody (sytuacja  $f'(x) \approx -1$ )

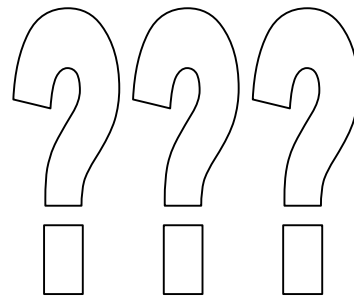


$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/(-1) = x_k + f(x_k)$$

- wartość przesunięcia: zawsze o  $f(x_k)$ 
  - gdy  $f(x_k) > 0$ , to  $x_{k+1} > x_k$  (przesunięcie w prawo)
  - gdy  $f(x_k) = 0$ , to koniec
  - gdy  $f(x_k) < 0$ , to  $x_{k+1} < x_k$  (przesunięcie w lewo)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Mocno uproszczona wersja metody (sytuacja  $f'(x) \approx 0$ )



$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/0 = ???$$

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Potencjalne warunki stopu metody
  - osiągnięcie miejsca zerowego
    - teoretycznie badamy:  $f(x_k) = 0$
    - praktycznie badamy:  $|f(x_k)| \leq \varepsilon$
  - ustabilizowanie wyniku
    - teoretycznie badamy:  $x_{k+1} = x_k$
    - praktycznie badamy:  $|x_{k+1} - x_k| \leq \varepsilon$
  - przekroczenie maksymalnej liczby iteracji
    - $k > k_0$

gdzie

- $\varepsilon$  jest (małą) dodatnią wartością rzeczywistą (dokładność obliczeń)
- $k_0$  jest (dużą) dodatnią wartością całkowitą (maksymalna liczba iteracji)

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Zbieżność metody
  - metoda nie gwarantuje zbieżności dla każdego wektora początkowego
  - teoretyczne przyczyny ewentualnej niezbieżności
    - zerowość pierwszej pochodnej (a więc nie istnieje jej odwrotność)  
rezultat: nie można obliczyć  $x_{k+1}$
    - niewłaściwy krok metody (choć prawidłowo obliczony)  
rezultat:  $|f(x_{k+1})| \geq |f(x_k)|$
  - praktyczne przyczyny ewentualnej niezbieżności
    - ...
  - w (korzystnych) przypadkach zbieżnych: (w pobliżu rozwiązania)  
zbieżność rzędu drugiego (czyli wysoka!)



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Czy są możliwe sytuacje, w których (aproksymacyjna) metoda Newtona nie działa wcale?
  - tak
  - przyczyny
    - pochodna nieokreślona (nie można zainicjować ciągu  $\{x_k\}$ )
    - pochodna dla pewnego  $x_k$  zerowa (nie można utworzyć elementu  $x_{k+1}$ )
    - ciąg  $\{x_k\}$  jest niezbieżny, a więc np.:
      - ciąg  $\{x_k\}$  dąży do  $+\infty$
      - ciąg  $\{x_k\}$  dąży do  $-\infty$
      - ciąg  $\{x_k\}$  jest cykliczny
      - ciąg  $\{x_k\}$  przejawia inne powody niezbieżności
        - » np.:  $+1, -2, +4, -8, +16, -32, +64, -128, +256, \dots$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Czy są możliwe sytuacje, w których (aproksymacyjna) metoda Newtona nie działa jednoznacznie (w jakimś sensie)?
  - tak
  - przyczyna
    - istnienie wielu miejsc zerowych
      - z których różne mogą zostać osiągnięte (zależnie od doboru punktu startowego)

...

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Pytanie:
  - czy istnieją, a jeżeli tak, to jak konstruować i jak wyglądają (już po skonstruowaniu) metody Newtona wyższych stopni?
- Odpowiedzi:
  - teoretycznie istnieją, w praktyce nie są używane (może z wyjątkiem metody stopnia 2)
  - konstrukcja analityczna staje się trudniejsza dla wyższych stopni

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Konstrukcja metod wyższych stopni
  - metoda stopnia 1 (powtórzenie)
    - wykorzystane rozwinięcie  $f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0)$
    - traktując  $y = x-x_0$  jako argument rozwinięcia, zapisujemy powyższą funkcję w postaci  $q_y(y) = f(x_0) + f'(x_0)y$
    - wtedy  $q_y(y) = 0$  dla  $y = -f(x_0)/f'(x_0)$
    - czyli  $x-x_0 = -f(x_0)/f'(x_0)$
    - powstały schemat iteracyjny:  $x = x_0 - f(x_0)/f'(x_0)$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Konstrukcja metod wyższych stopni
  - metoda stopnia 2 (/analogiczne/ wyprowadzenie)
    - wykorzystane rozwinięcie  $f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2$
    - traktując  $y = x-x_0$  jako argument rozwinięcia, zapisujemy powyższą funkcję w postaci  $q_y(y) = f(x_0) + f'(x_0)y + f''(x_0)y^2/2$
    - wtedy  $q_y(y) = 0$  dla  $y = -f(x_0) \pm ((f'(x_0))^2 - 2f''(x_0)f(x_0))^{1/2} / f''(x_0)$
    - czyli dla  $x-x_0 = -f(x_0) \pm ((f'(x_0))^2 - 2f''(x_0)f(x_0))^{1/2} / f''(x_0)$
    - powstały schemat iteracyjny:  $x = x_0 - f(x_0) \pm ((f'(x_0))^2 - 2f''(x_0)f(x_0))^{1/2} / f''(x_0)$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Konstrukcja metod wyższych stopni
  - metoda stopnia 3 (idea /analogicznego/ wyprowadzenia)
    - wykorzystane rozwinięcie
$$f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2 + f'''(x_0)(x-x_0)^3/6$$
    - traktując  $y = x-x_0$  jako argument rozwinięcia, zapisujemy powyższą funkcję w postaci
$$q_y(y) = f(x_0) + f'(x_0)y + f''(x_0)y^2/2 + f'''(x_0)y^3/6$$
    - wtedy  $q_y(y) = 0$  dla  $y = \langle \text{wzór-na-miejsca-zerowe-}q(x) \rangle$
    - czyli dla  $x-x_0 = \langle \text{wzór-na-miejsca-zerowe-}q(x) \rangle$
    - powstały schemat iteracyjny:  $x = x_0 - \langle \text{wzór-na-miejsca-zerowe-}q(x) \rangle$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

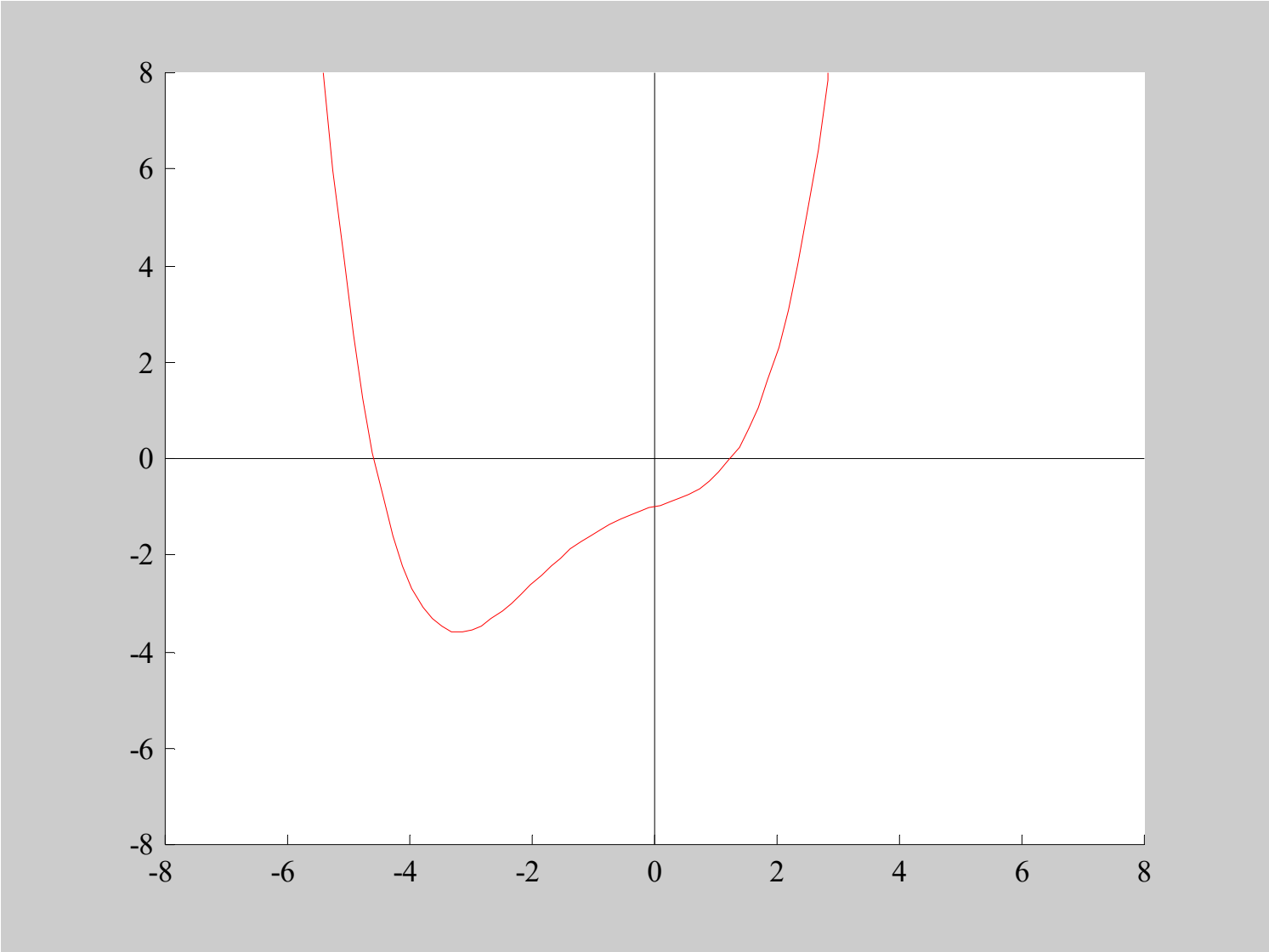
- Konstrukcja metod wyższych stopni
  - metoda stopnia 4 (idea /analogicznego/ wyprowadzenia)
  - itd., itp..

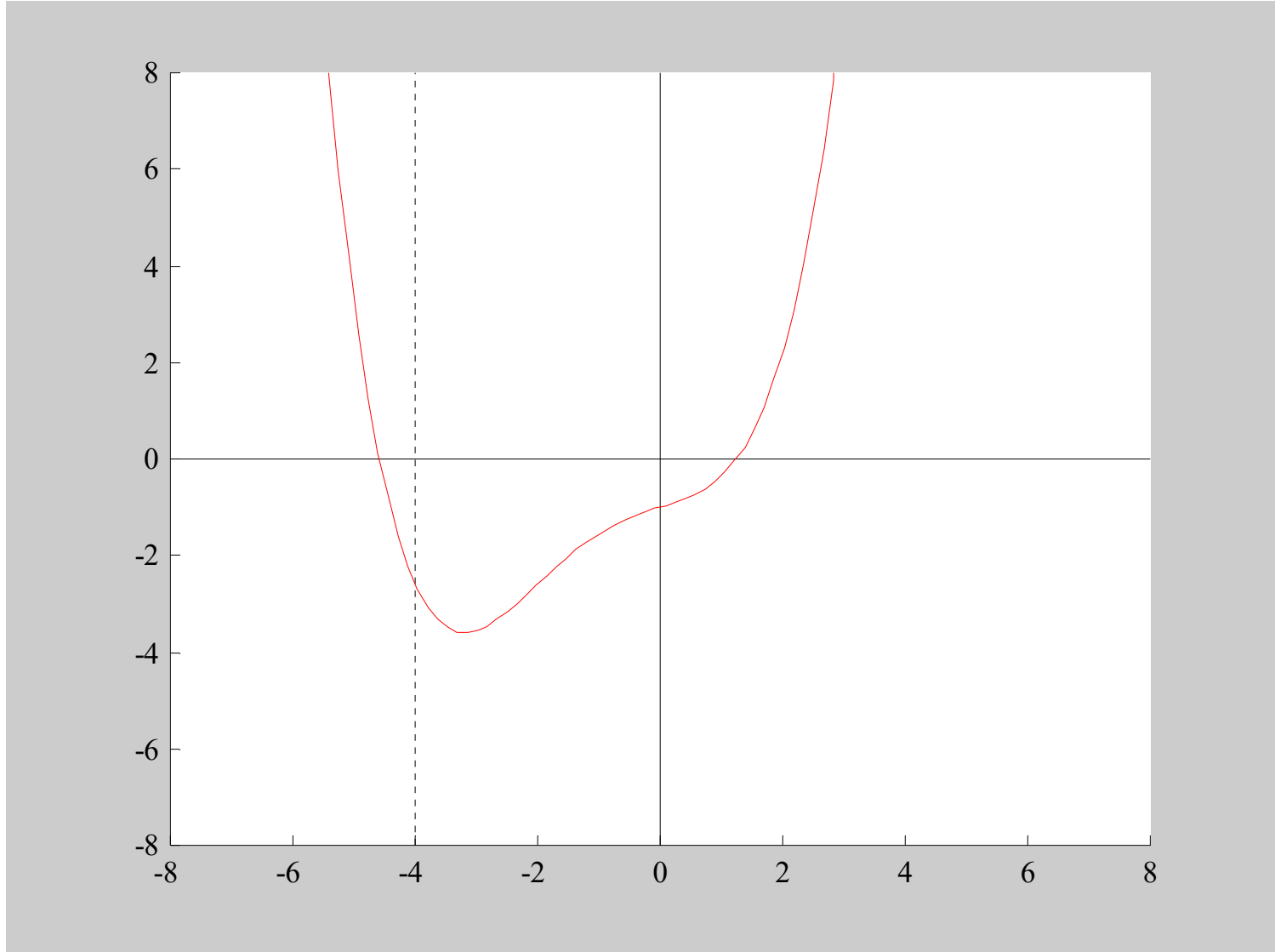


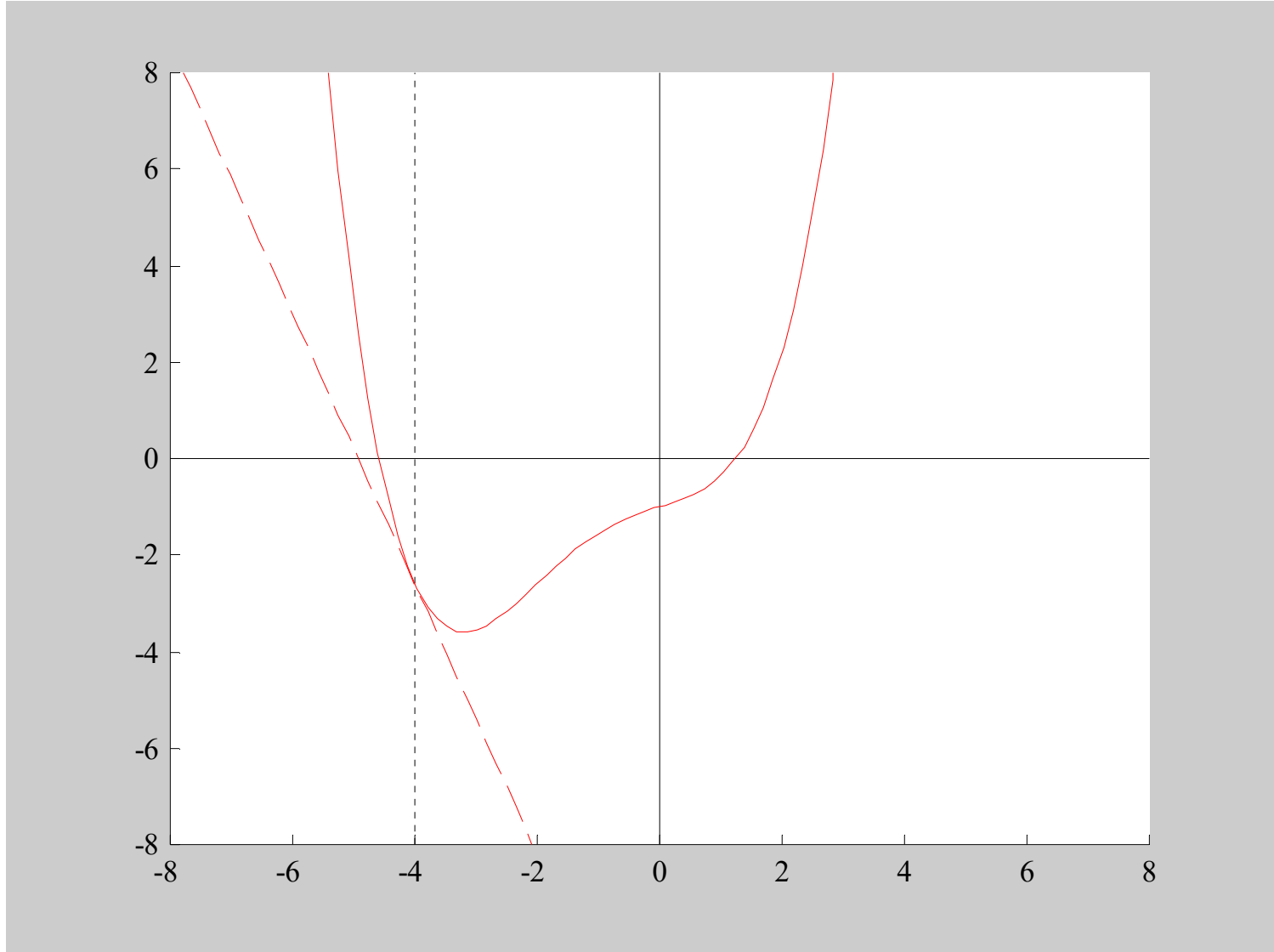
...

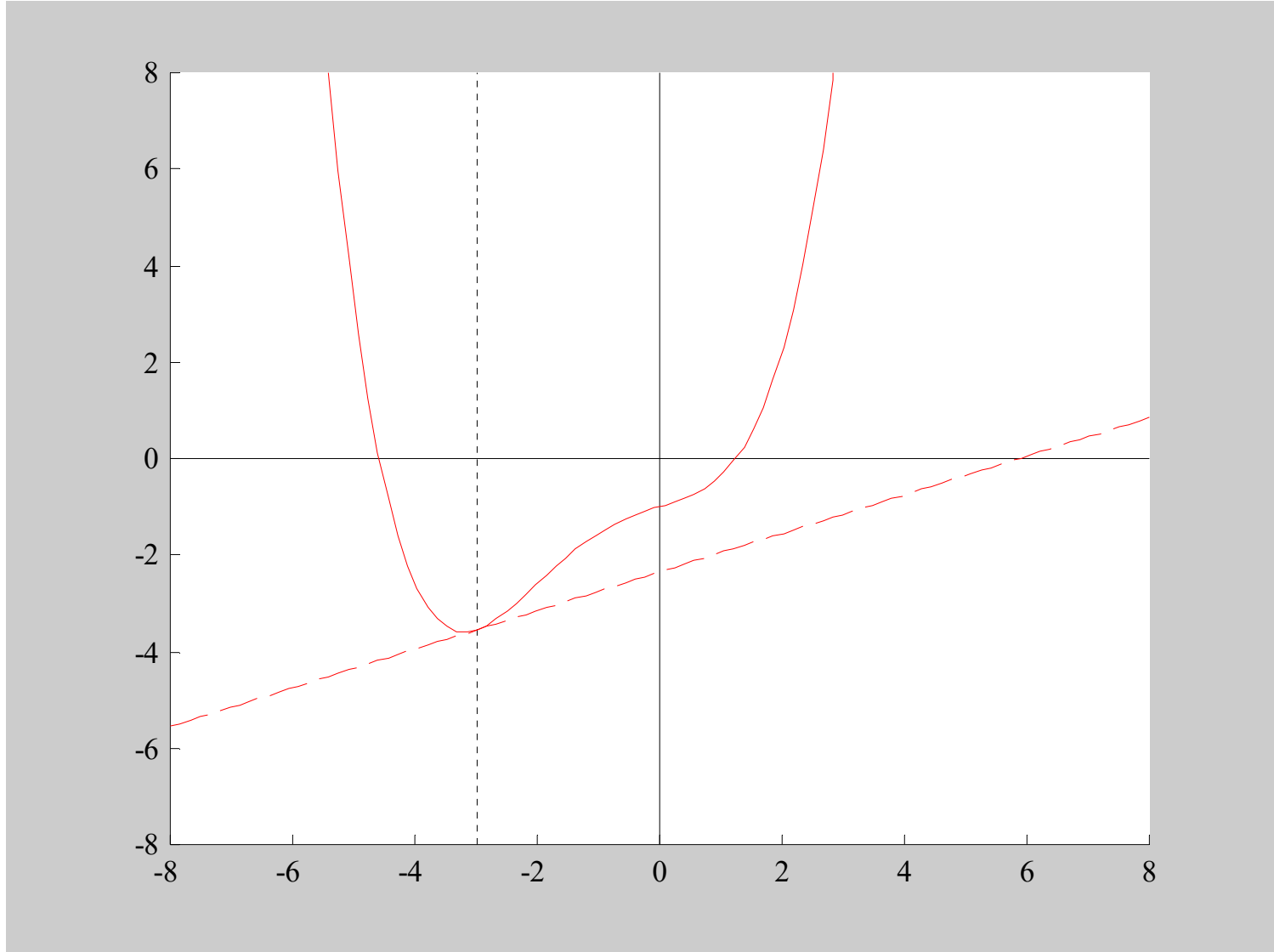
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

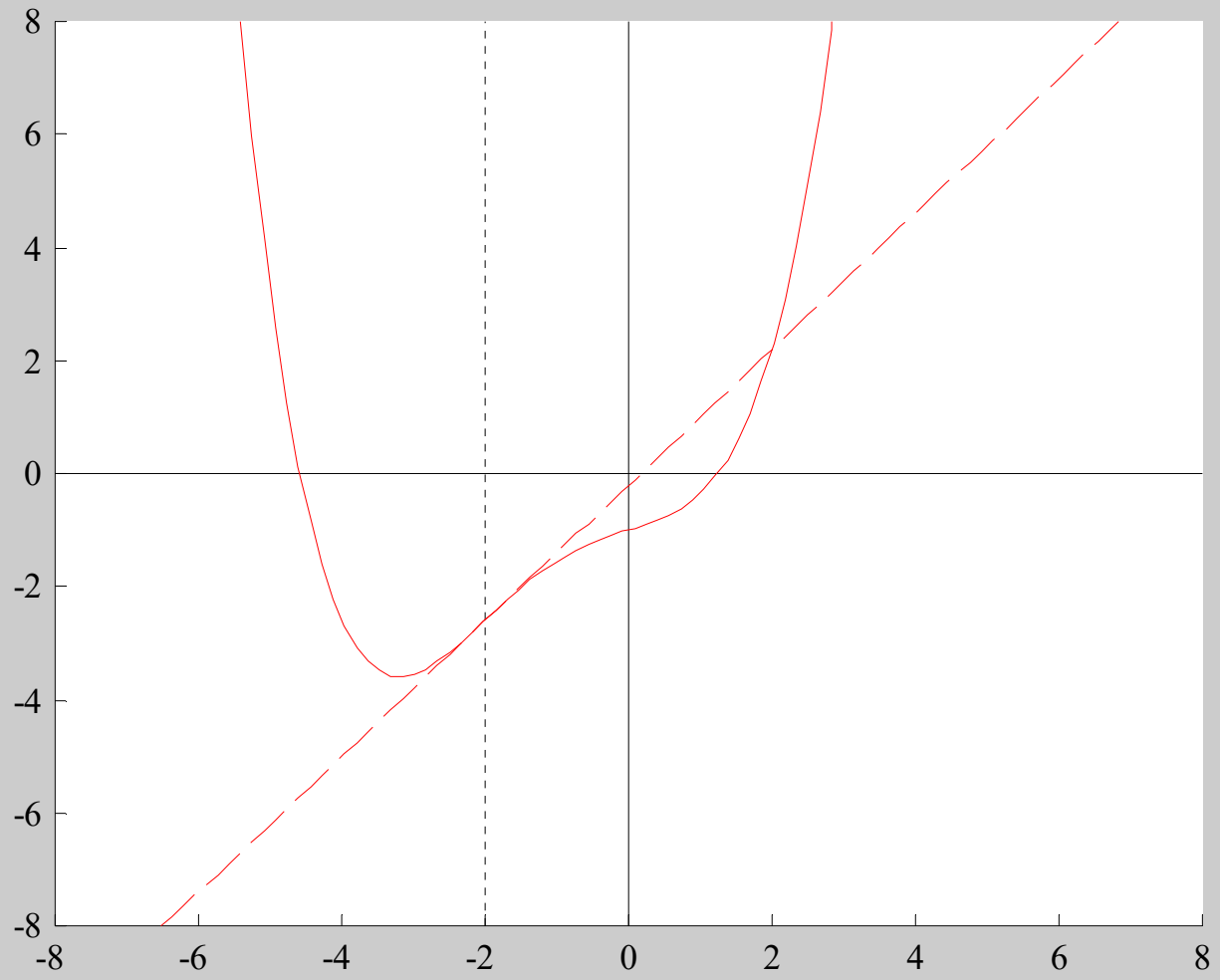
- Przykład przybliżania funkcji danej funkcją przybliżającą (liniową)  
/cel: znalezienie miejsca zerowego funkcji danej/
  - funkcja  
 $f(x) = 0.05x^4 + 0.2x^3 + 0x^2 + 0.4x - 1$
  - (przykładowe) punkty, w których znajdujemy przybliżenie  
 $x_0: -4, -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, +4$

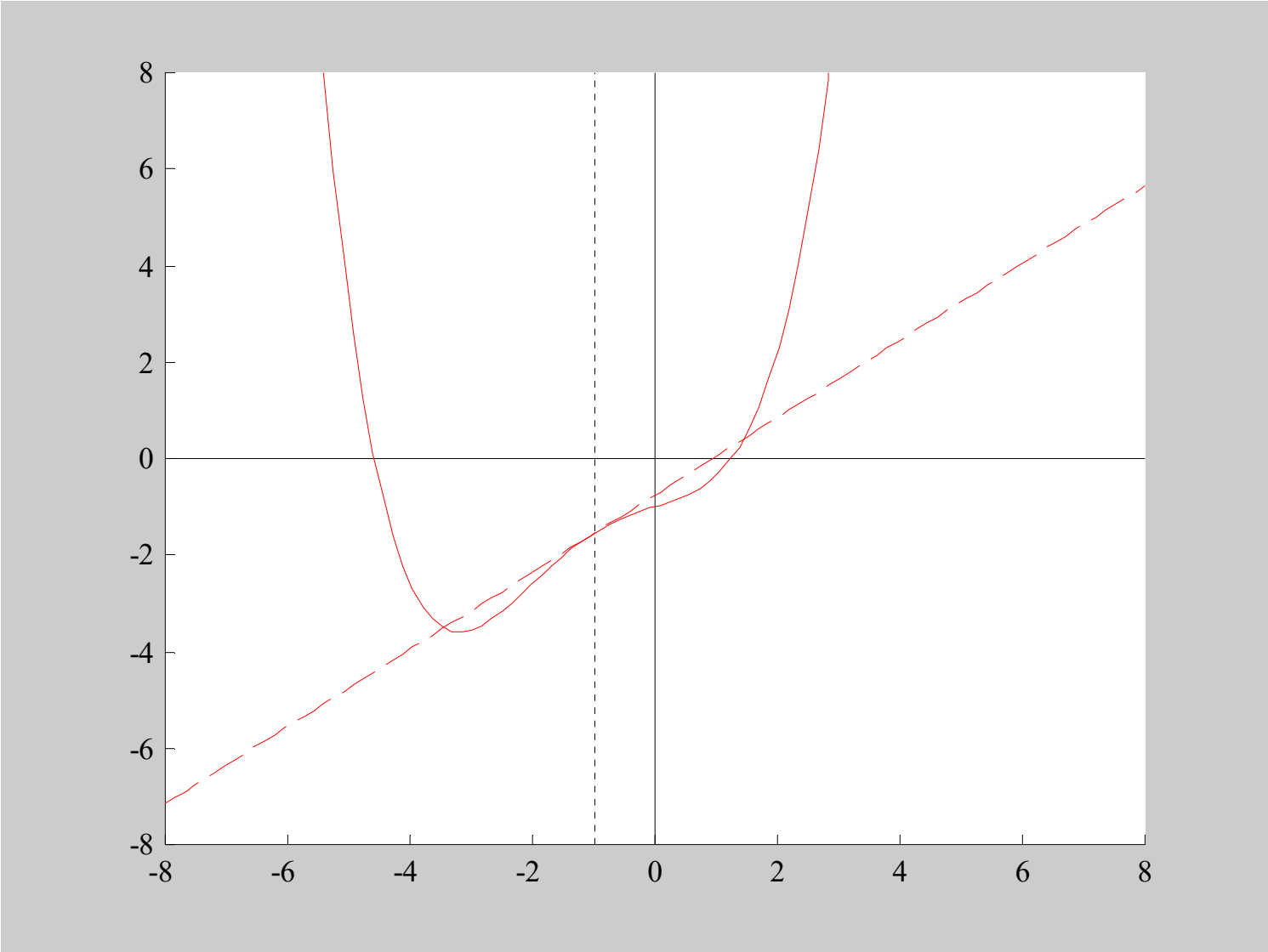




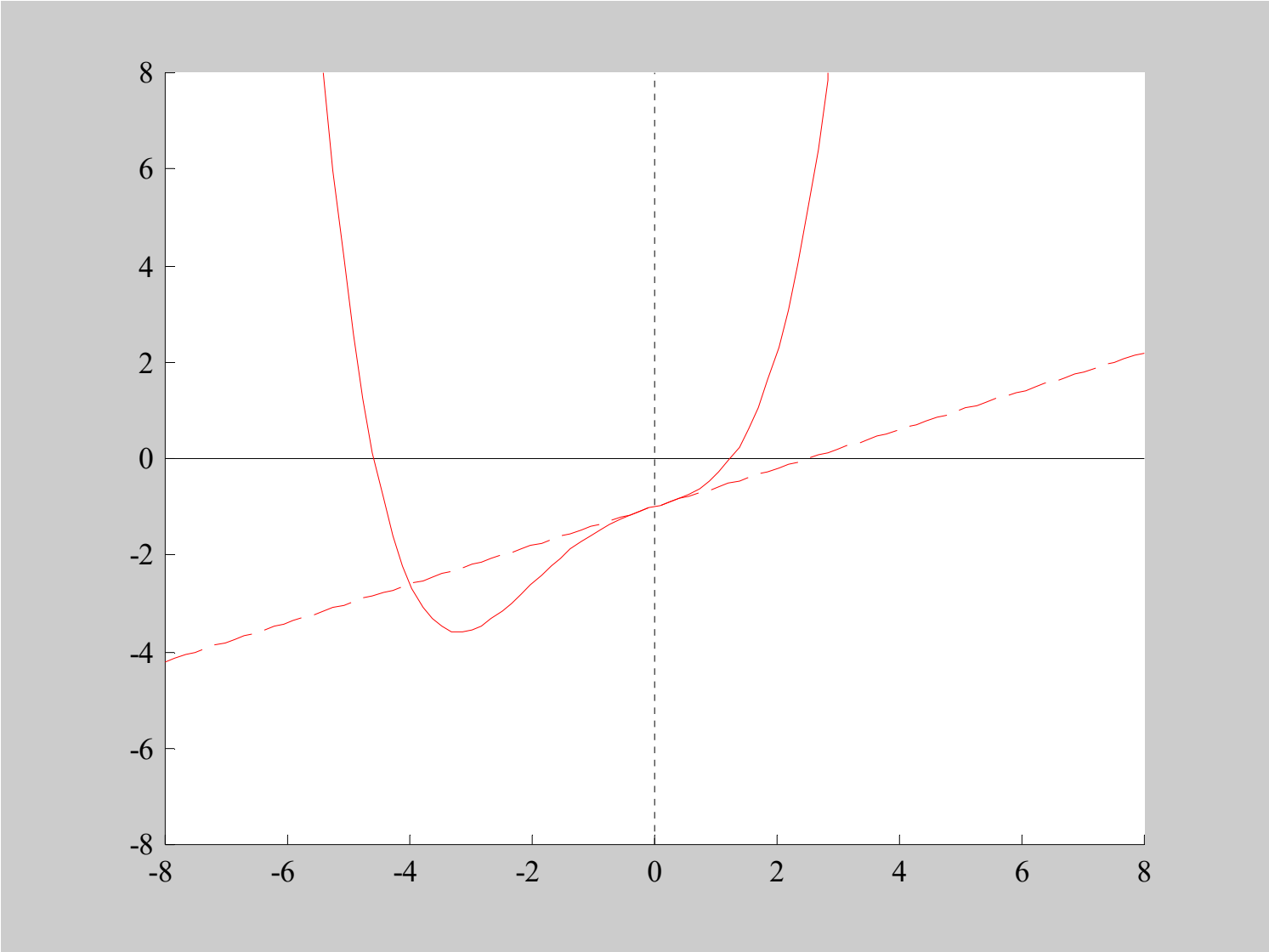


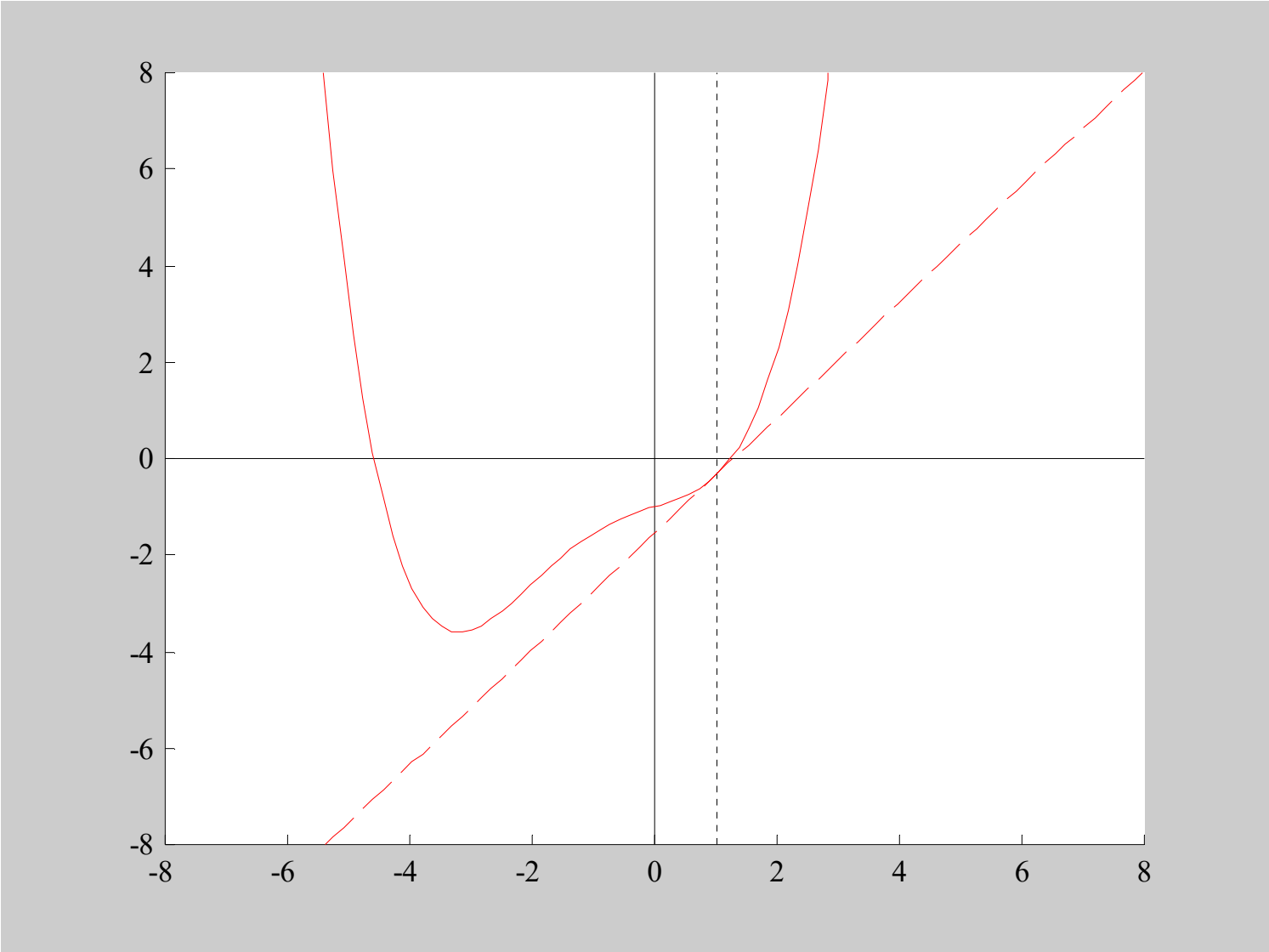


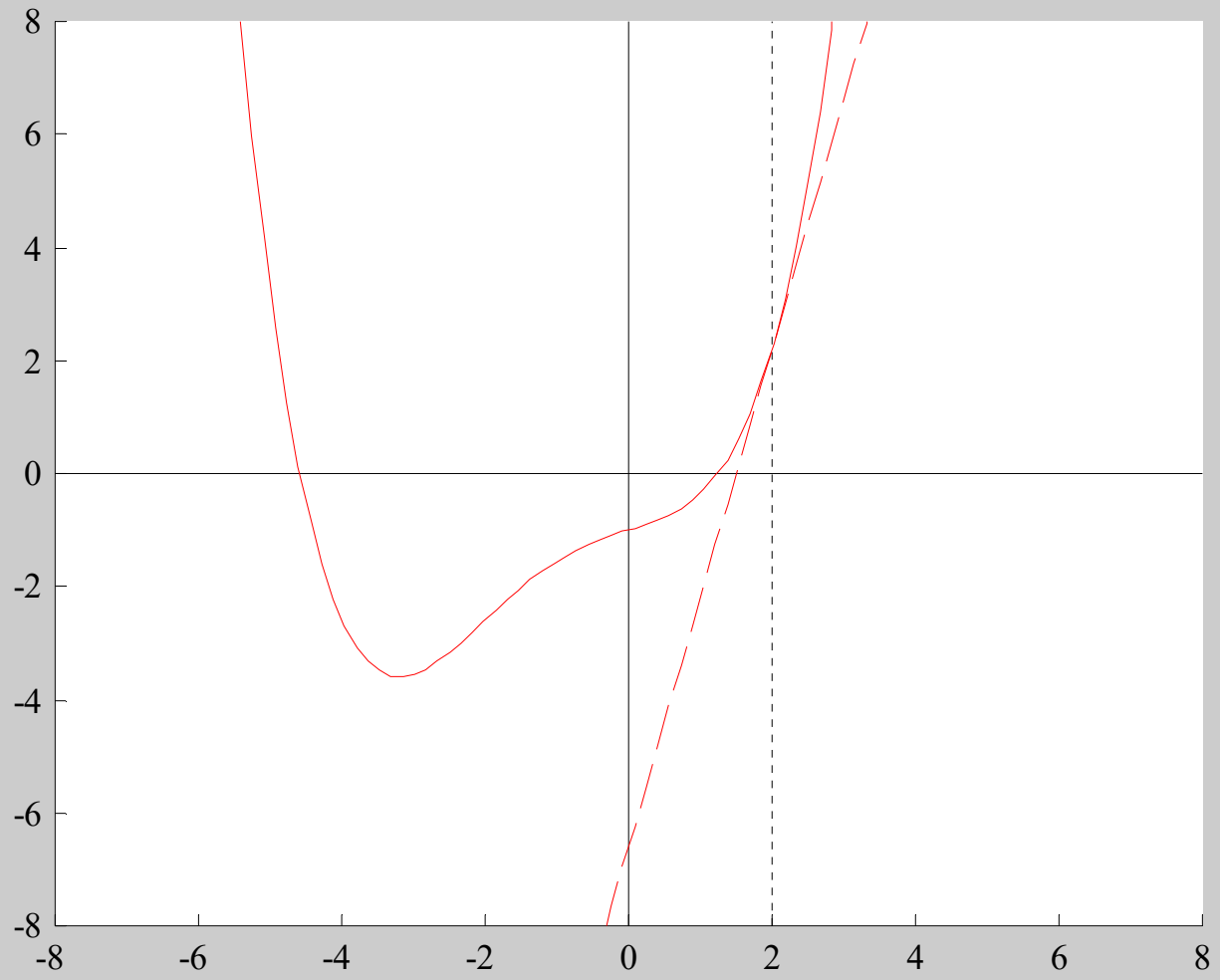


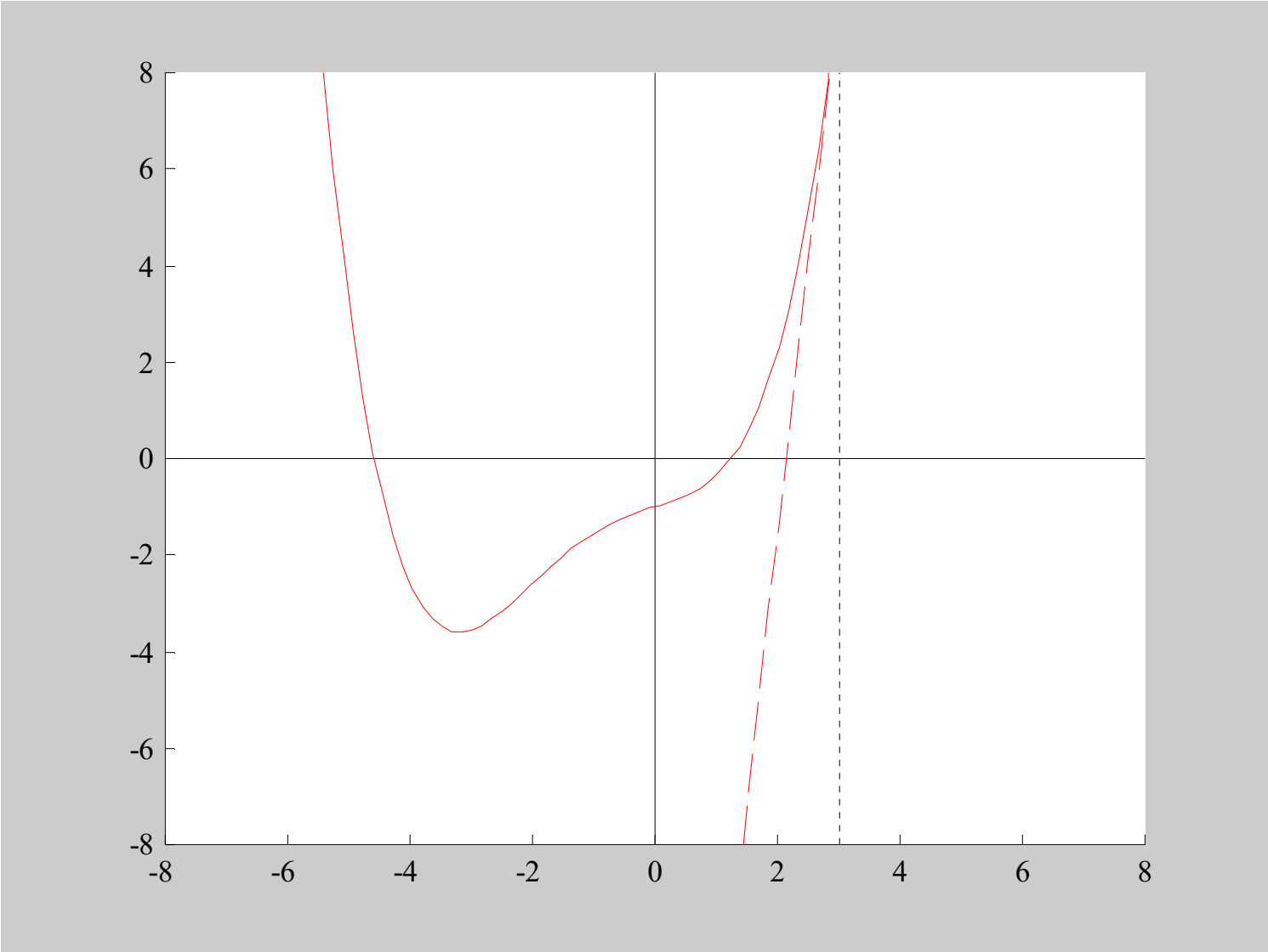


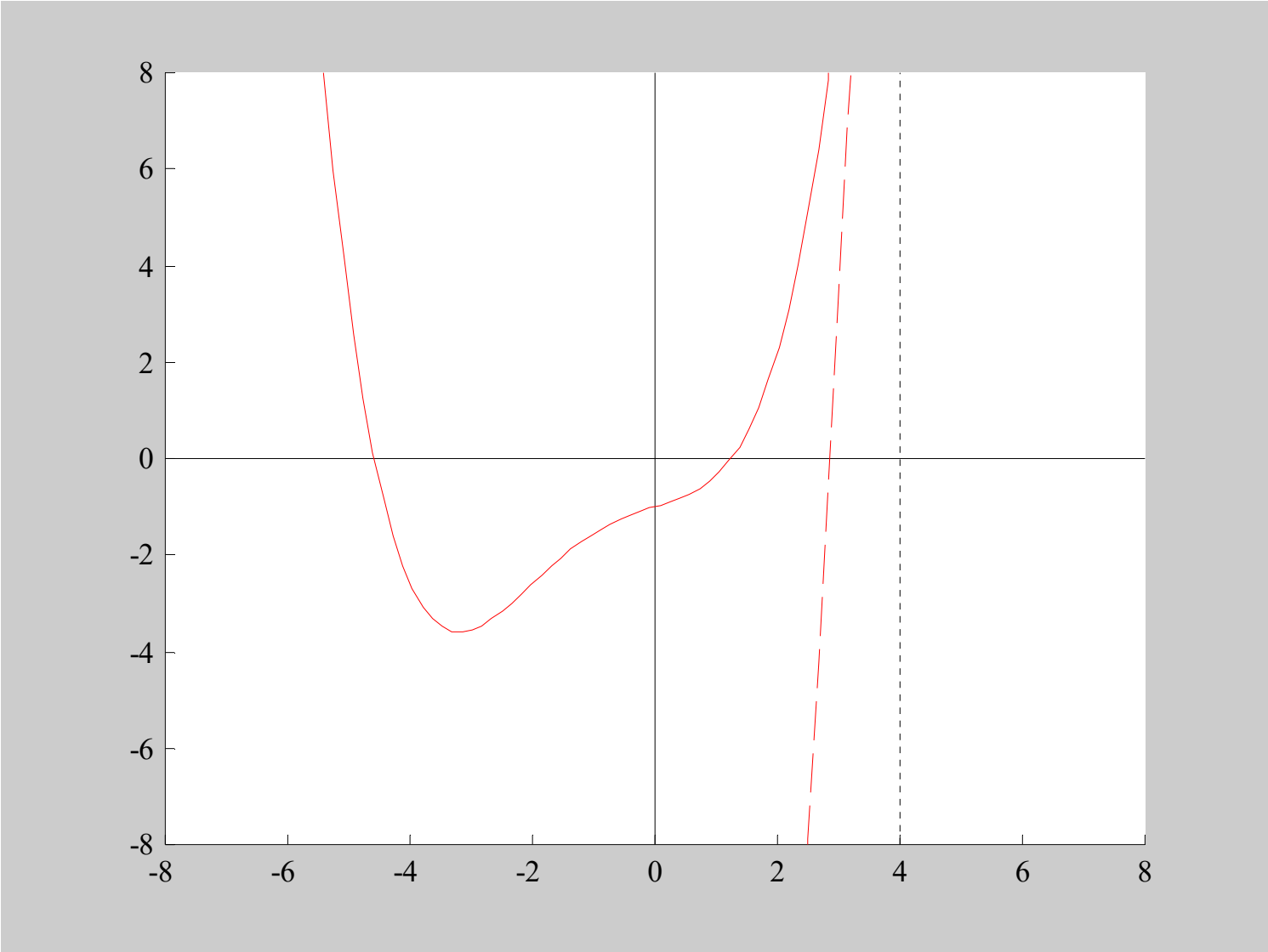






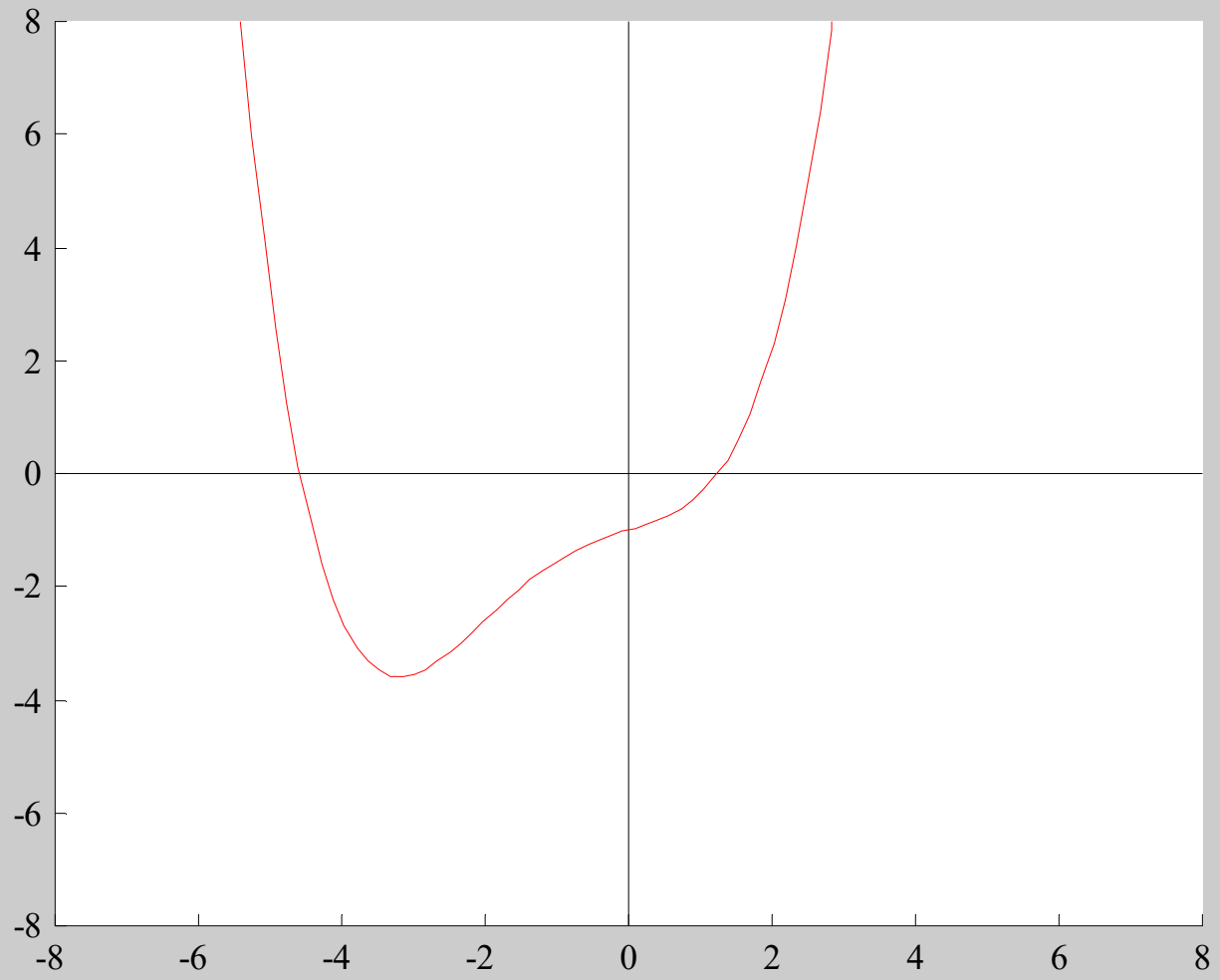


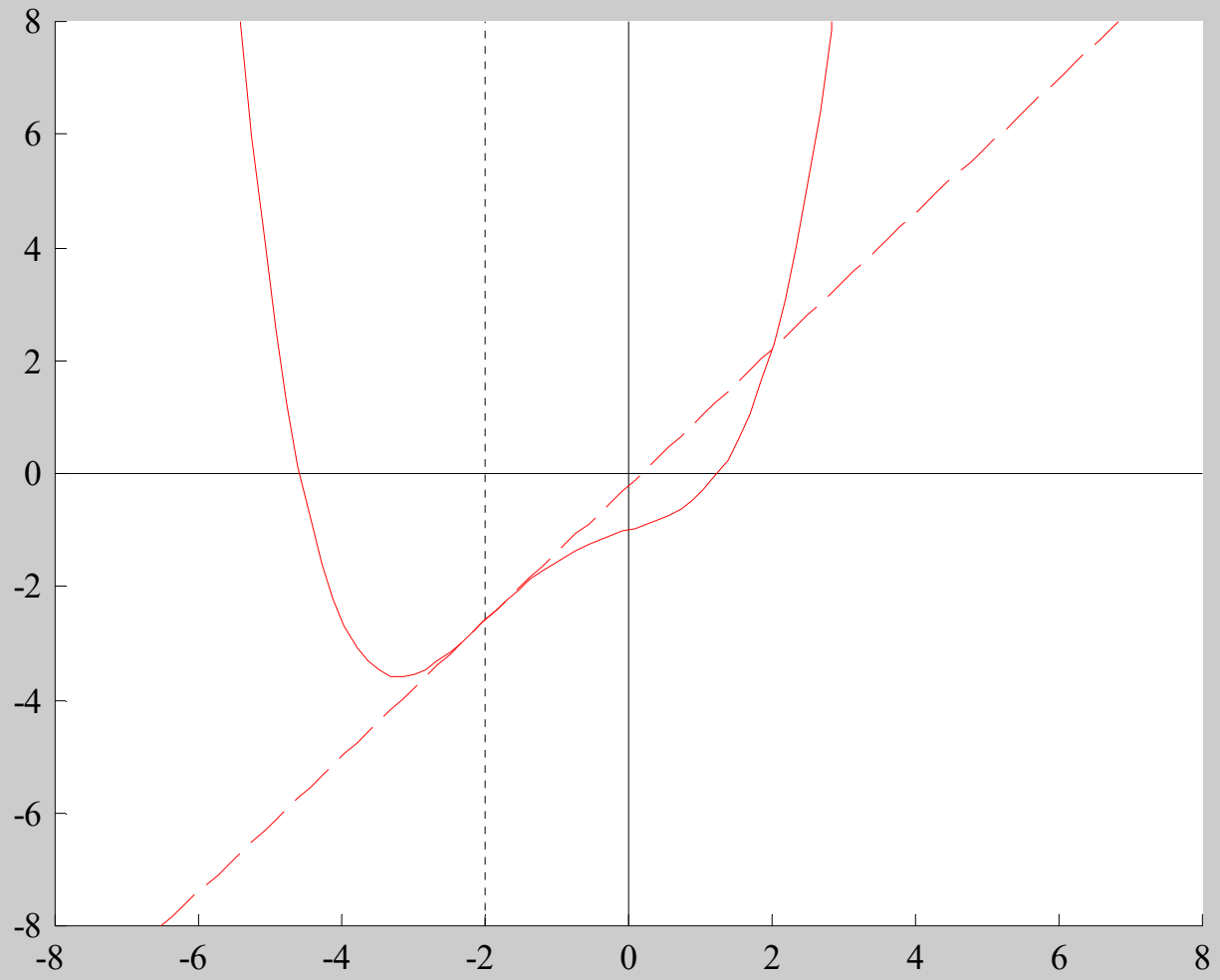




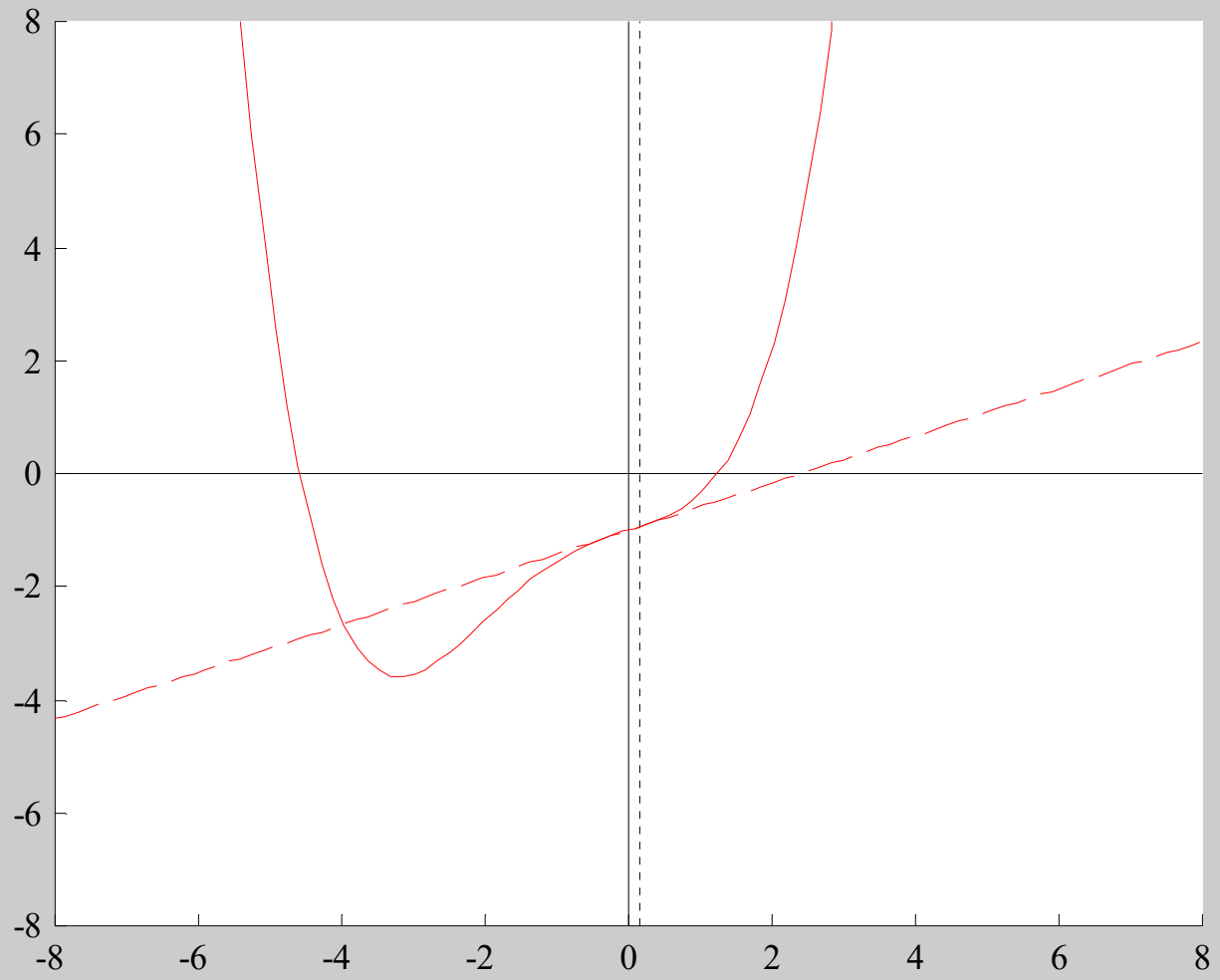
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

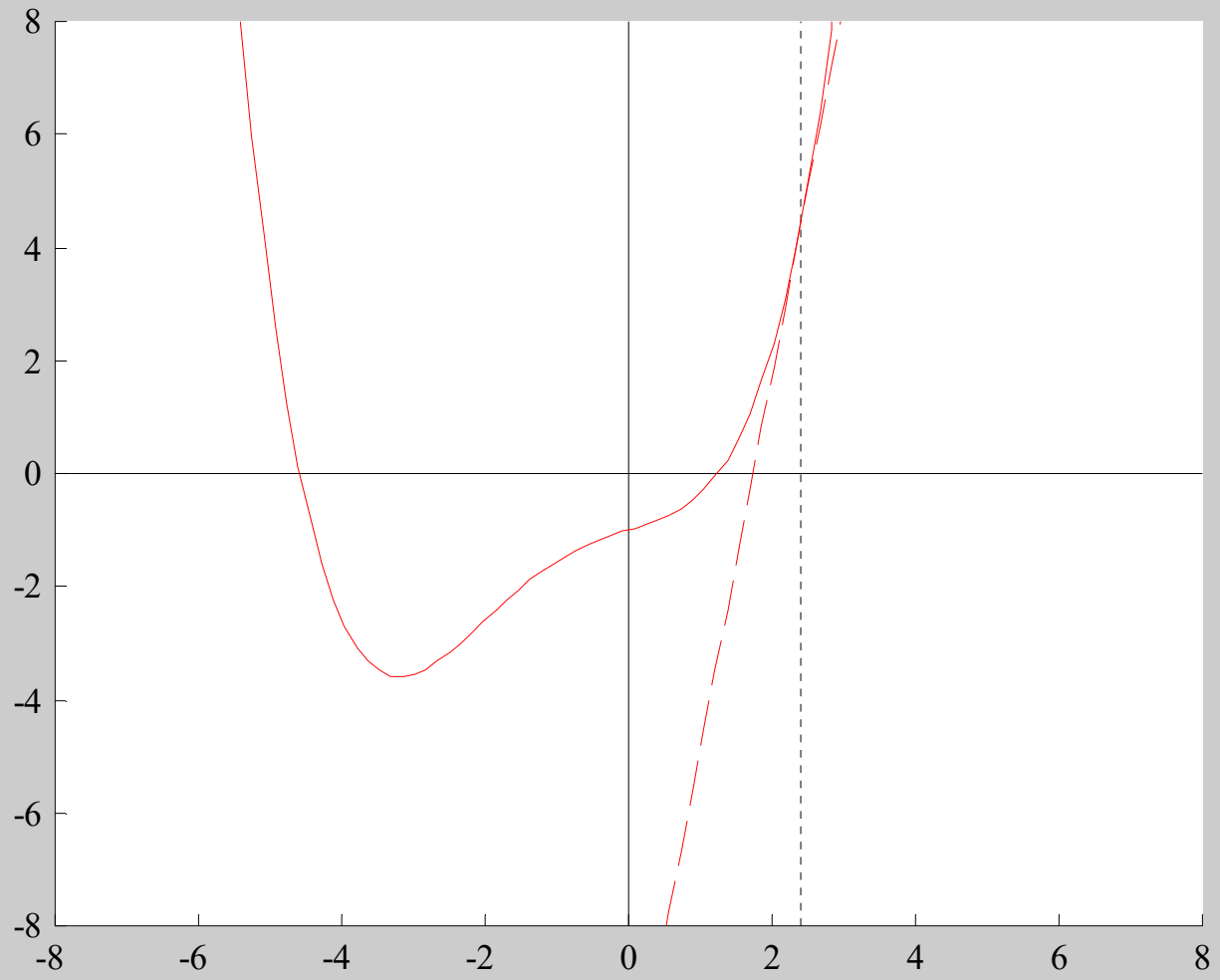
- Przykład działania  
/cel: znalezienie miejsca zerowego funkcji danej/
  - funkcja  
 $f(x) = 0.05x^4 + 0.2x^3 + 0x^2 + 0.4x - 1$
  - wartość początkowa  
 $x_0 = -2$

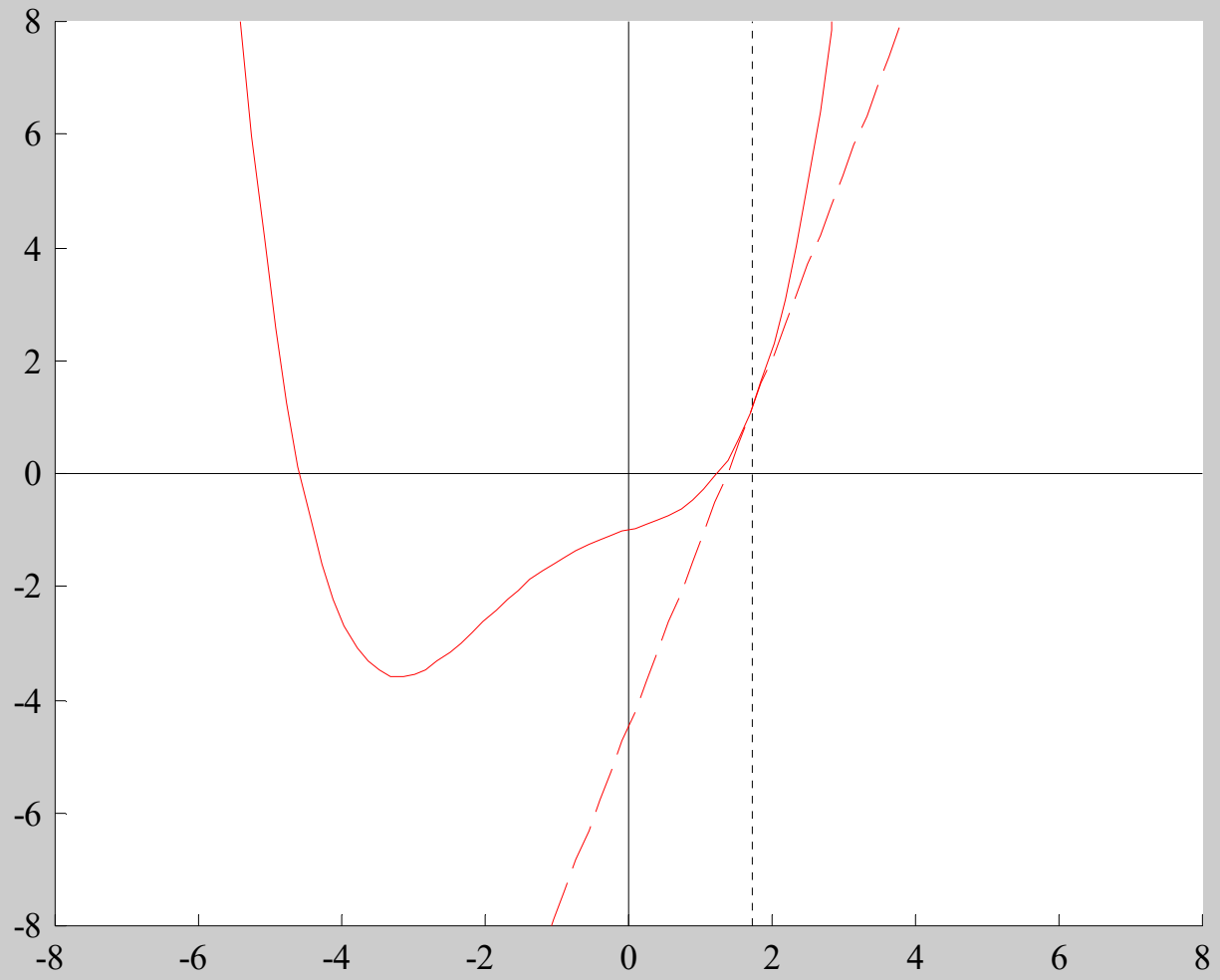




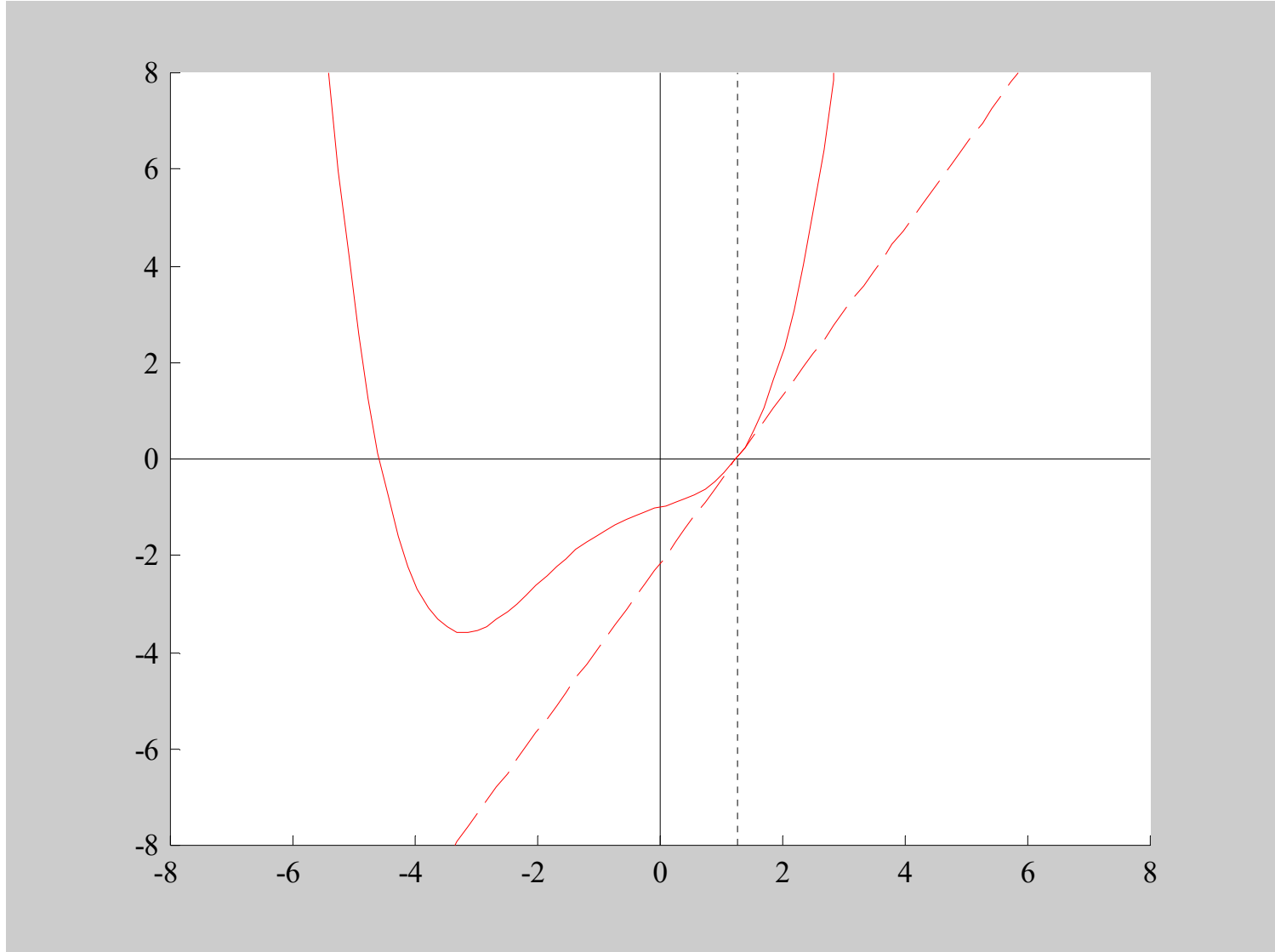


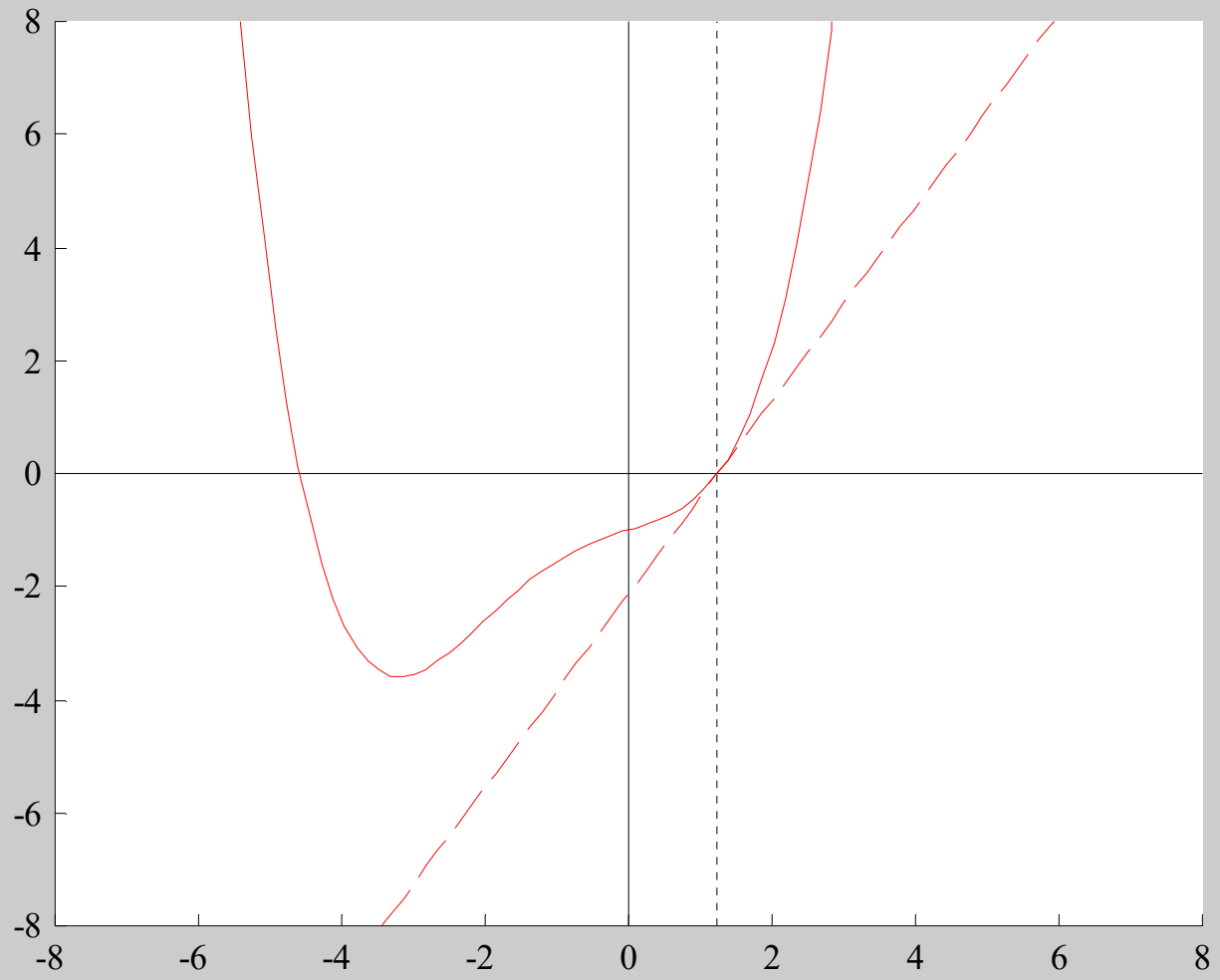


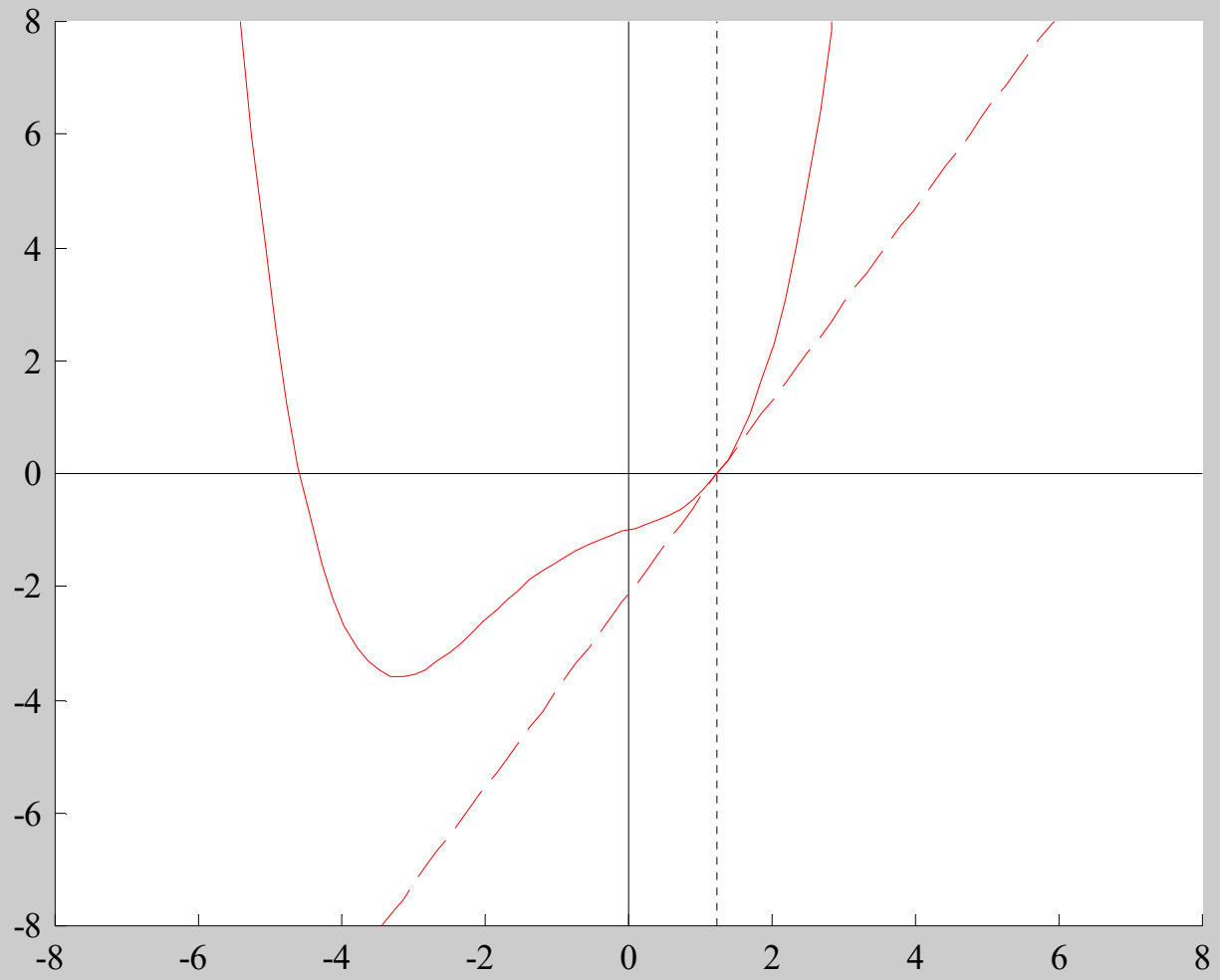


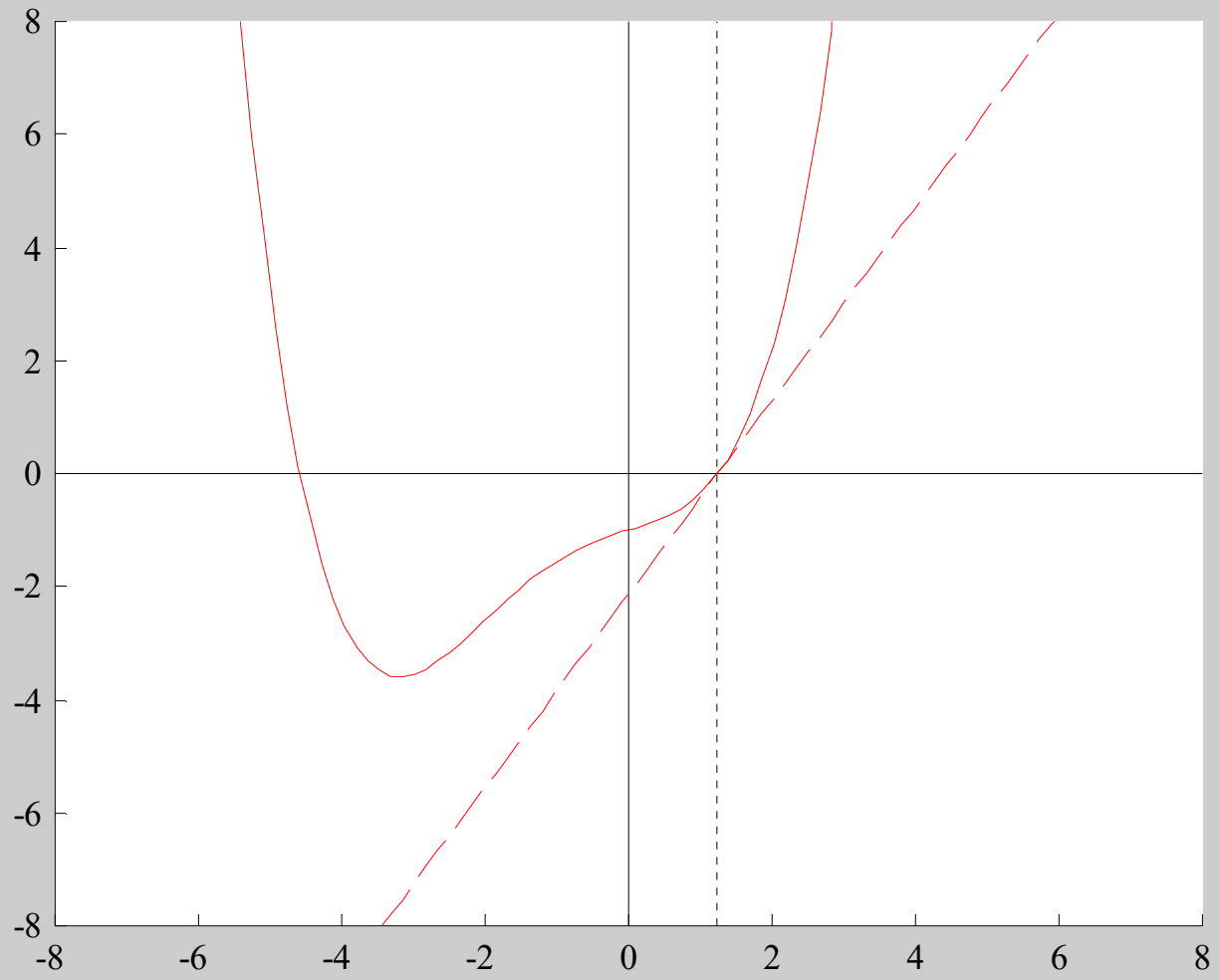














...

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji

- funkcja

- $$f(x) = 4x^3 - 100x + 300$$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji

– funkcja

$$f(x) = 4x^3 - 100x + 300$$

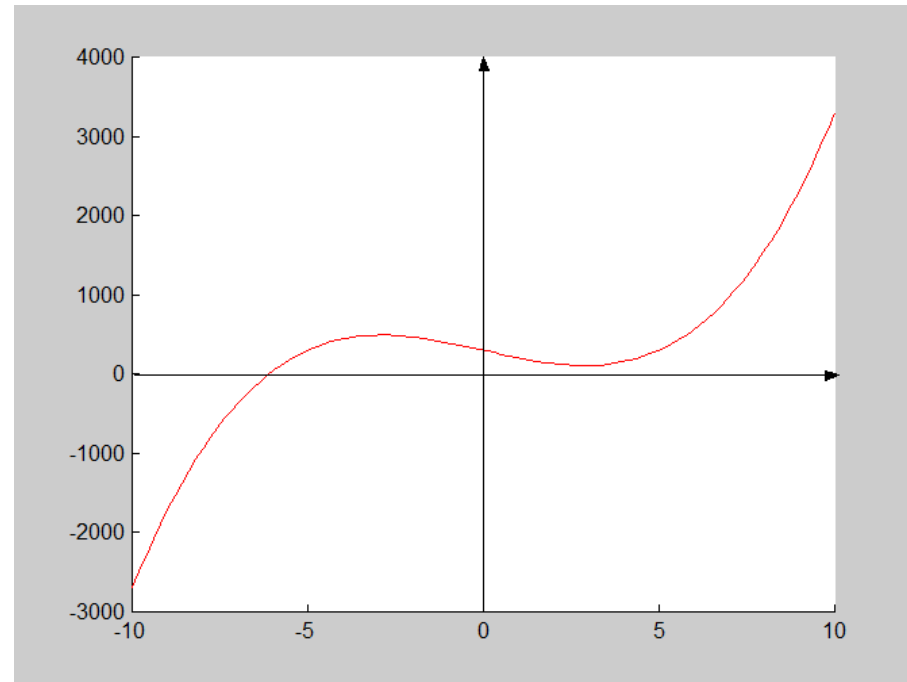
-5	300	-200
-4	244	-92
-3	182	8
-2	100	52
-1	36	88
0	300	100
1	204	88
2	132	52
3	100	8
4	64	-92
5	300	-200

# Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji

– funkcja

$$f(x) = 4x^3 - 100x + 300$$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

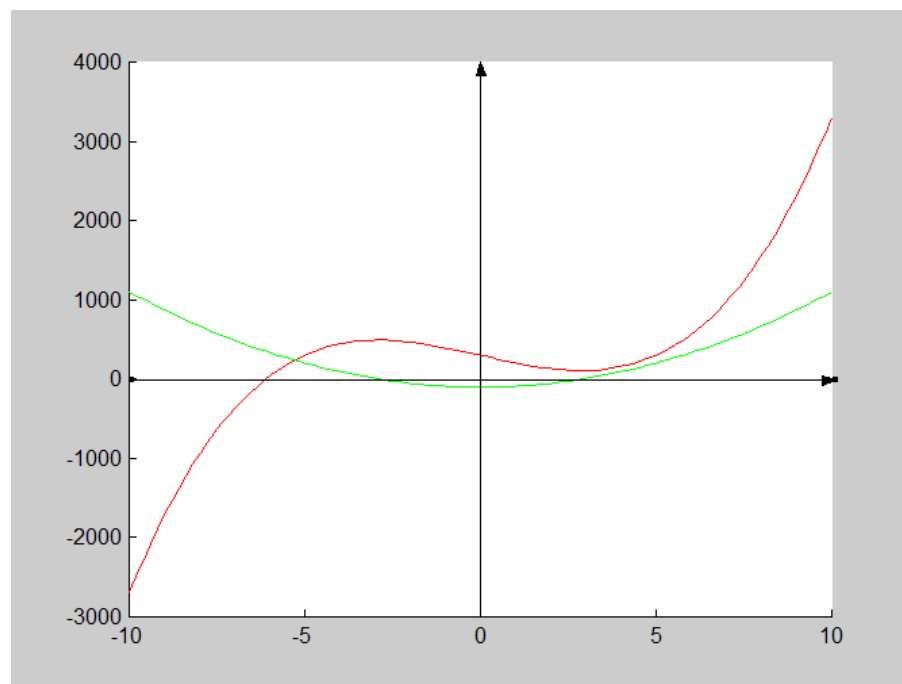
- Przykład poszukiwania zer funkcji

- funkcja

$$f(x) = 4x^3 - 100x + 300$$

- pierwsza pochodna

$$f'(x) = 12x^2 - 100$$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^z = -6.10598343090539\dots$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ 
    - warunek ten pozwala na uznanie, że:
      - funkcja  $f(x)$  osiąga wartość zero

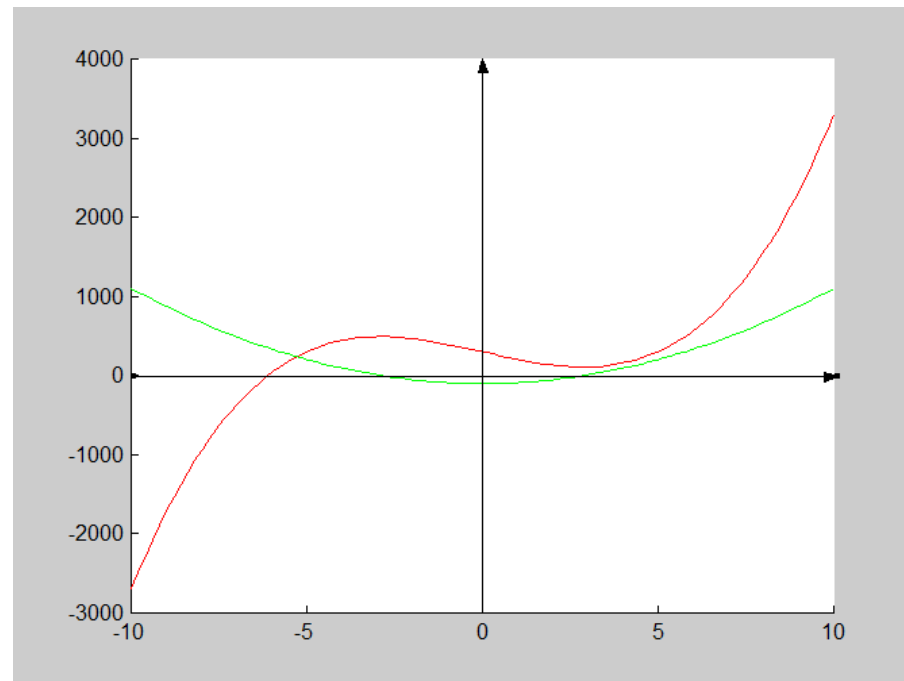
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - przyjęty punkt początkowy  $x_0 = 1$ 
    - punkt ten decyduje o przebiegu całego procesu



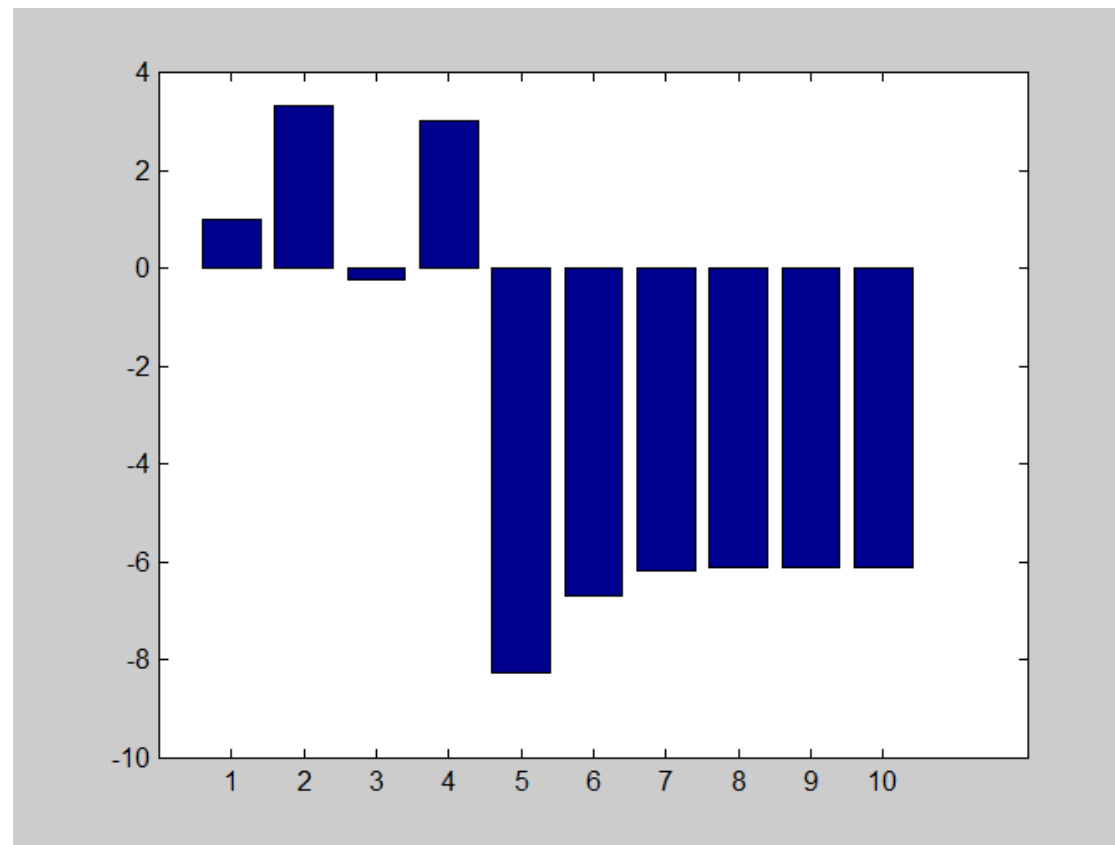
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - funkcja



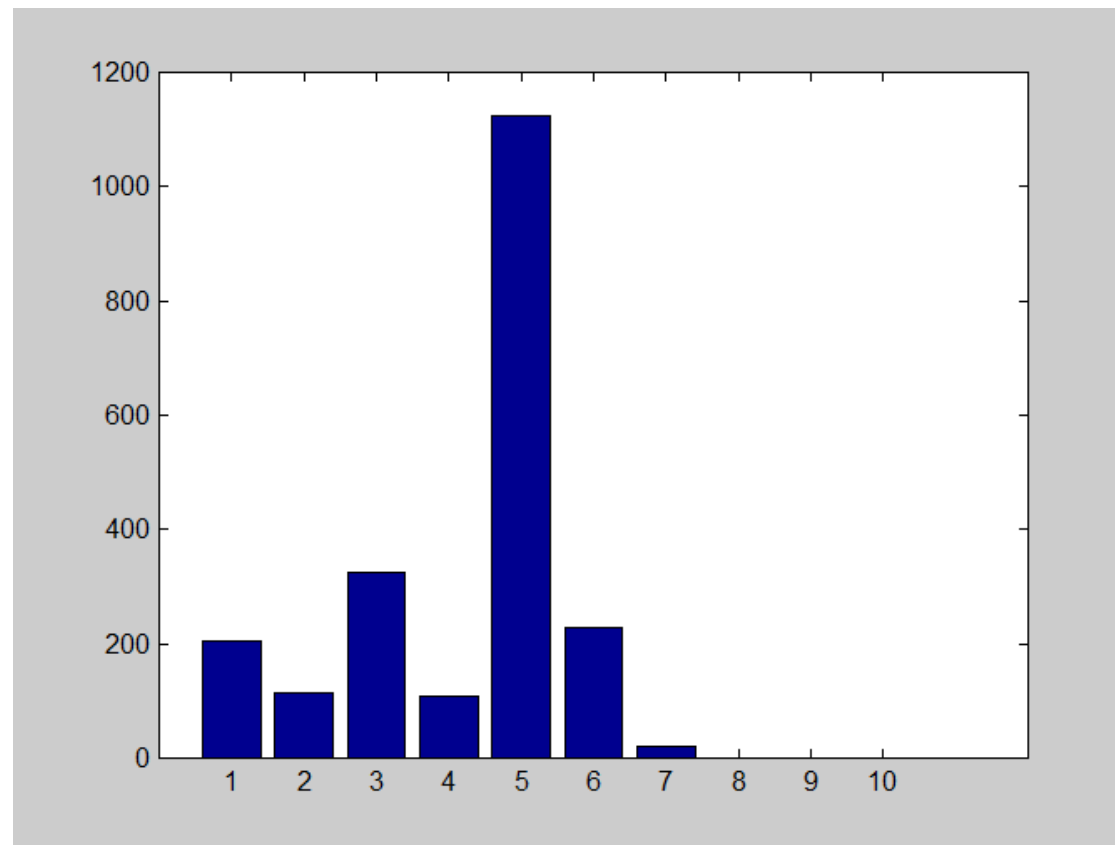
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $x$



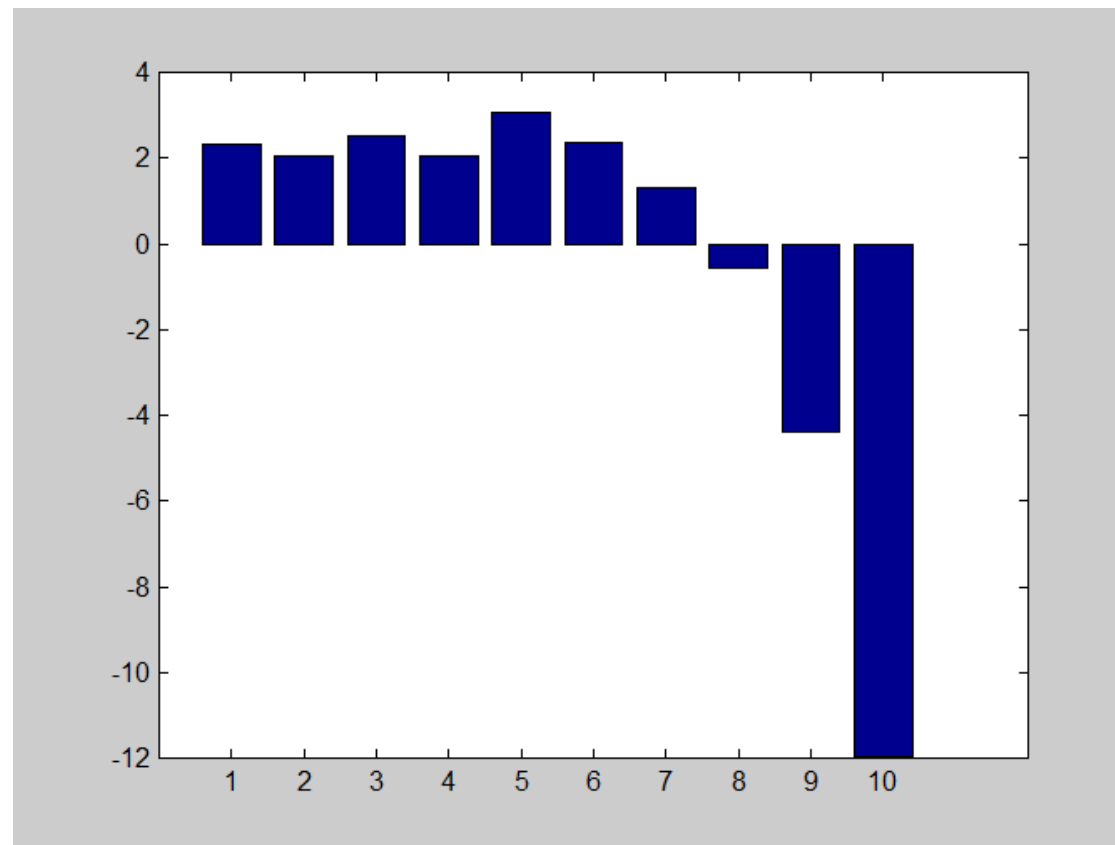
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $|f(x)|$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $\log(|f(x)|)$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

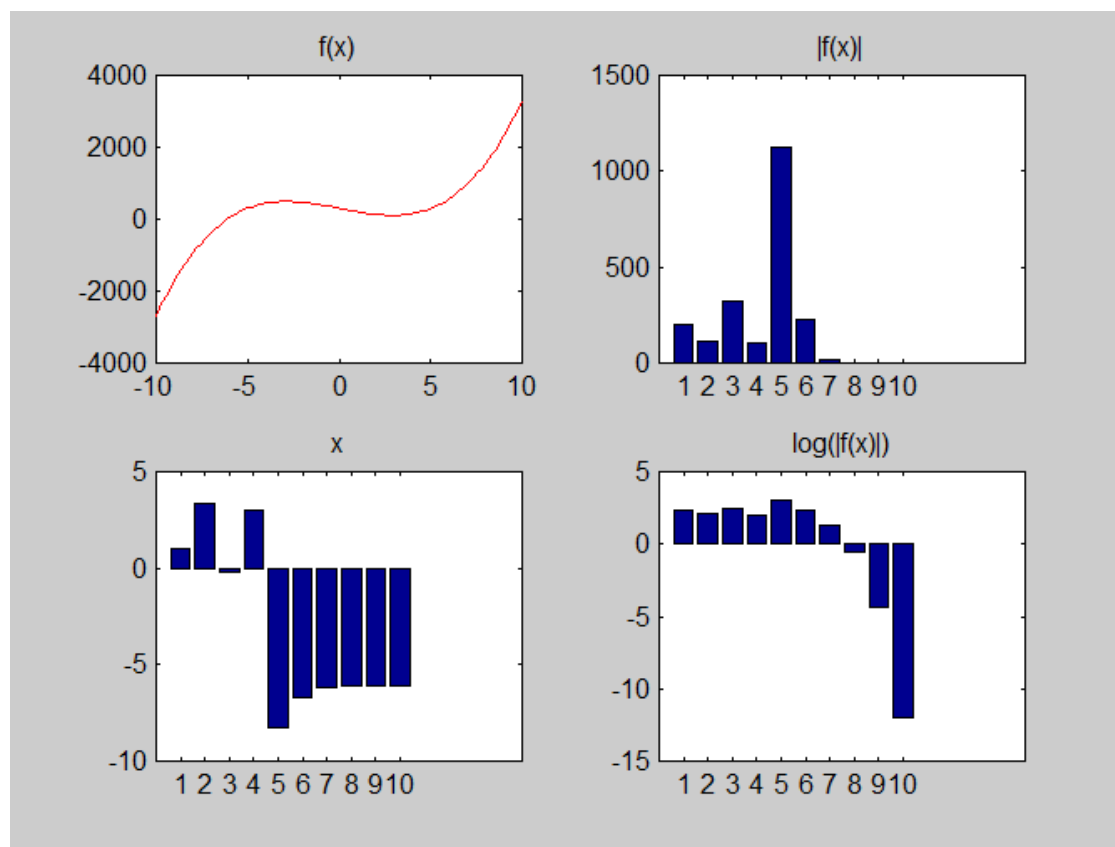
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^z = -6.10598343090539\dots$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

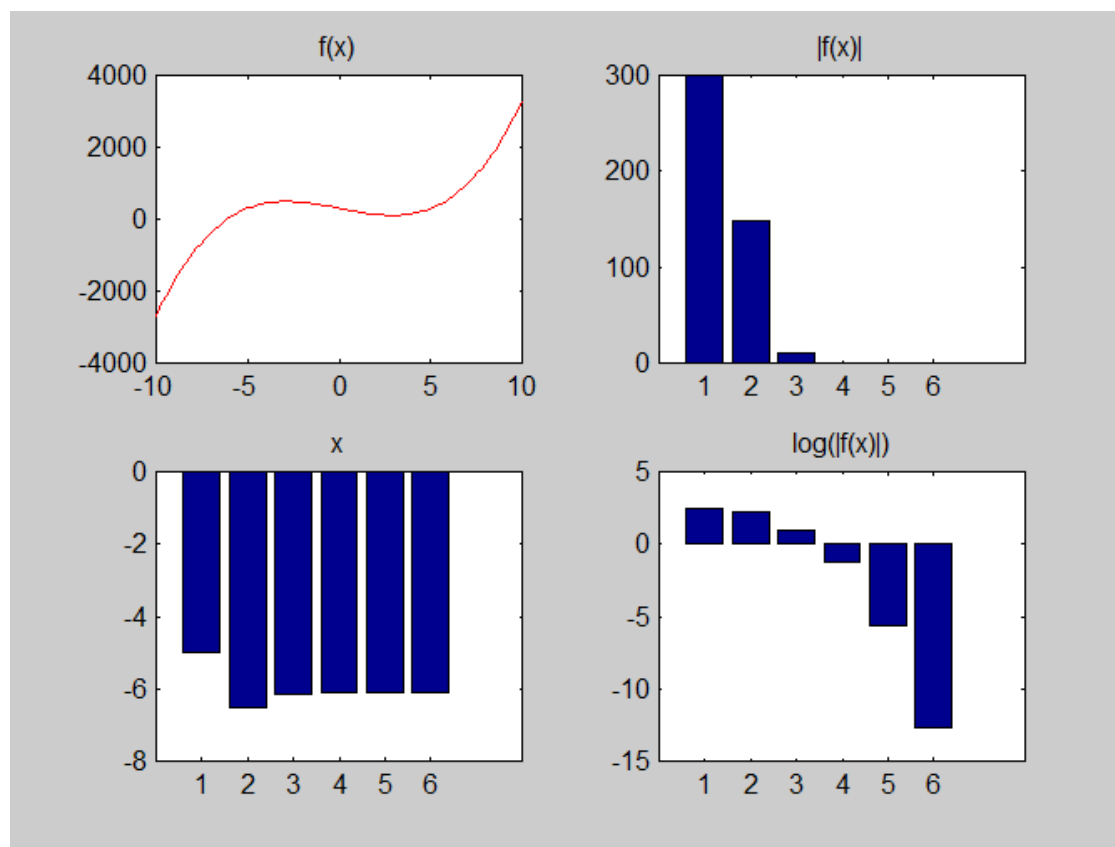
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -5$

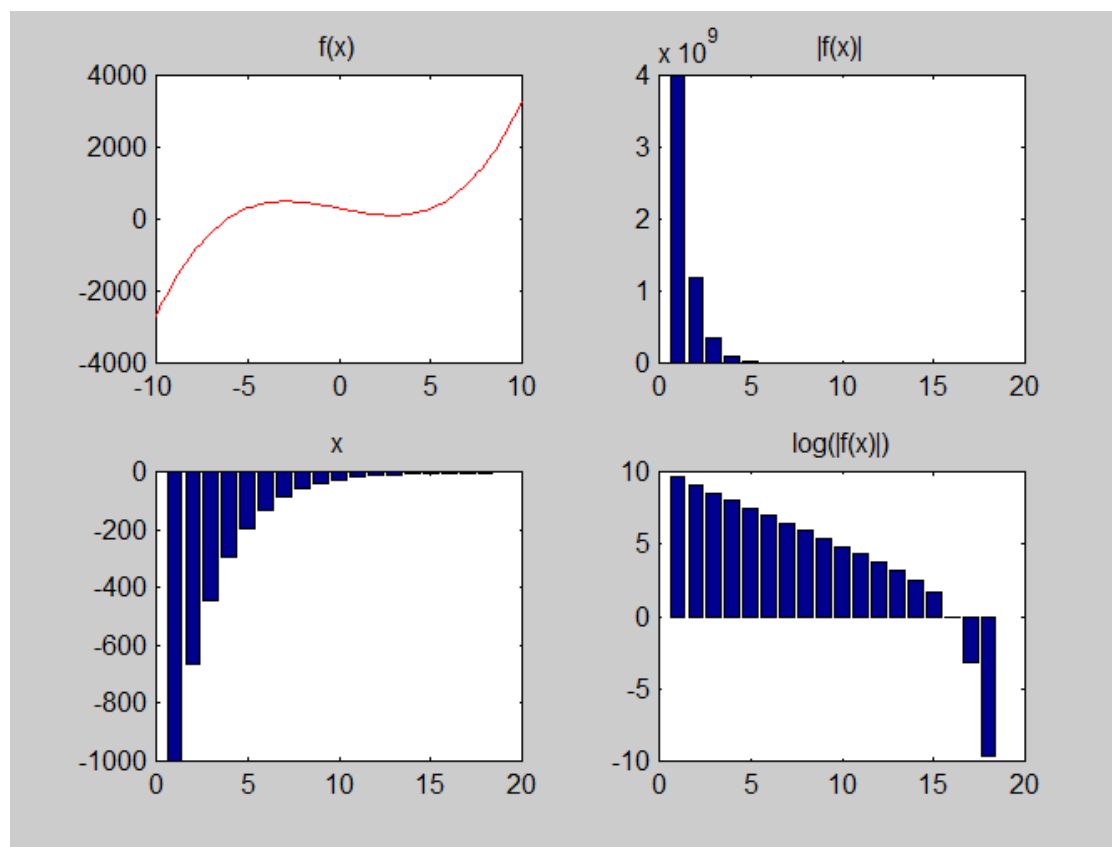


– osiągnięto warunek stopu



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

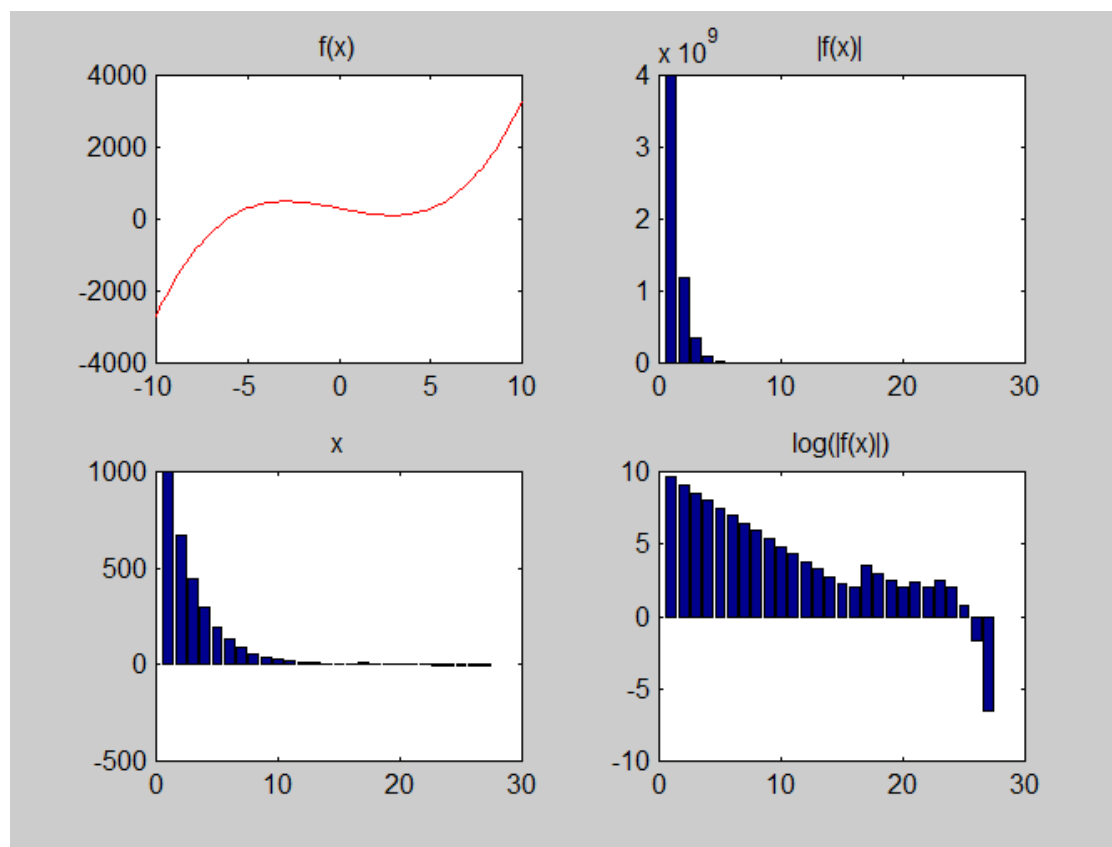
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

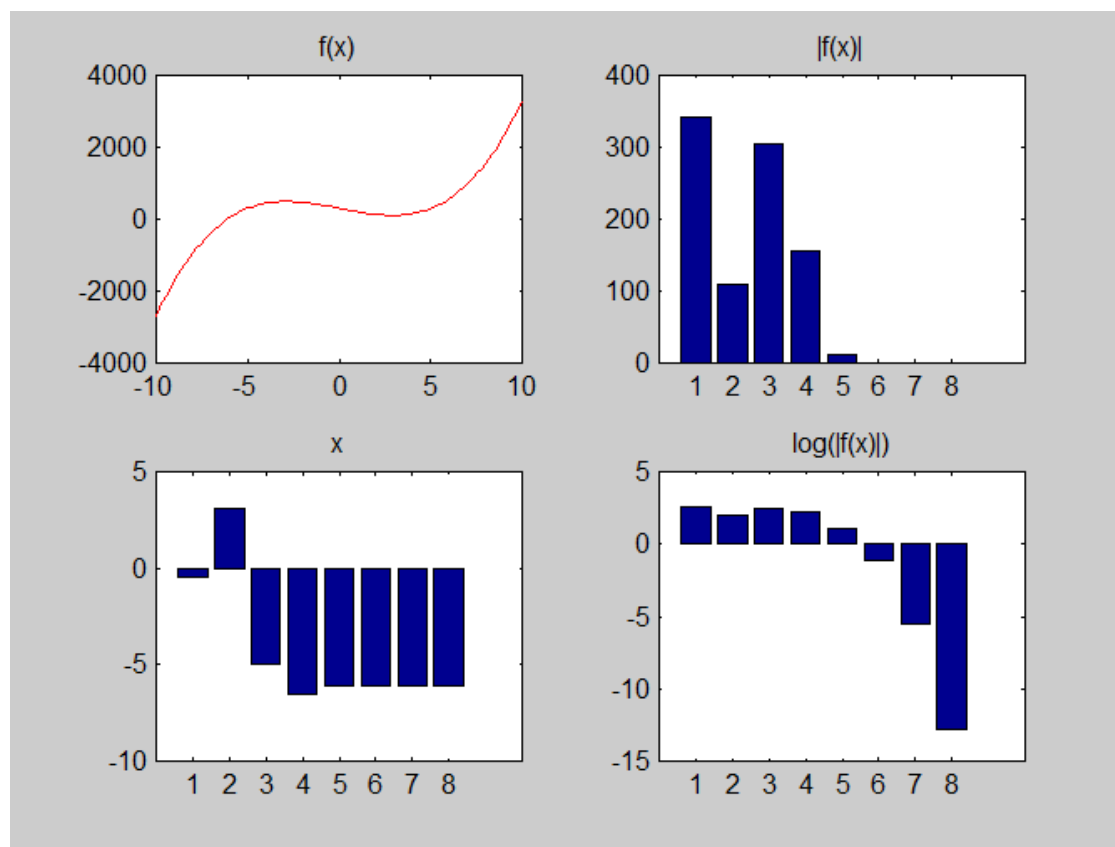
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

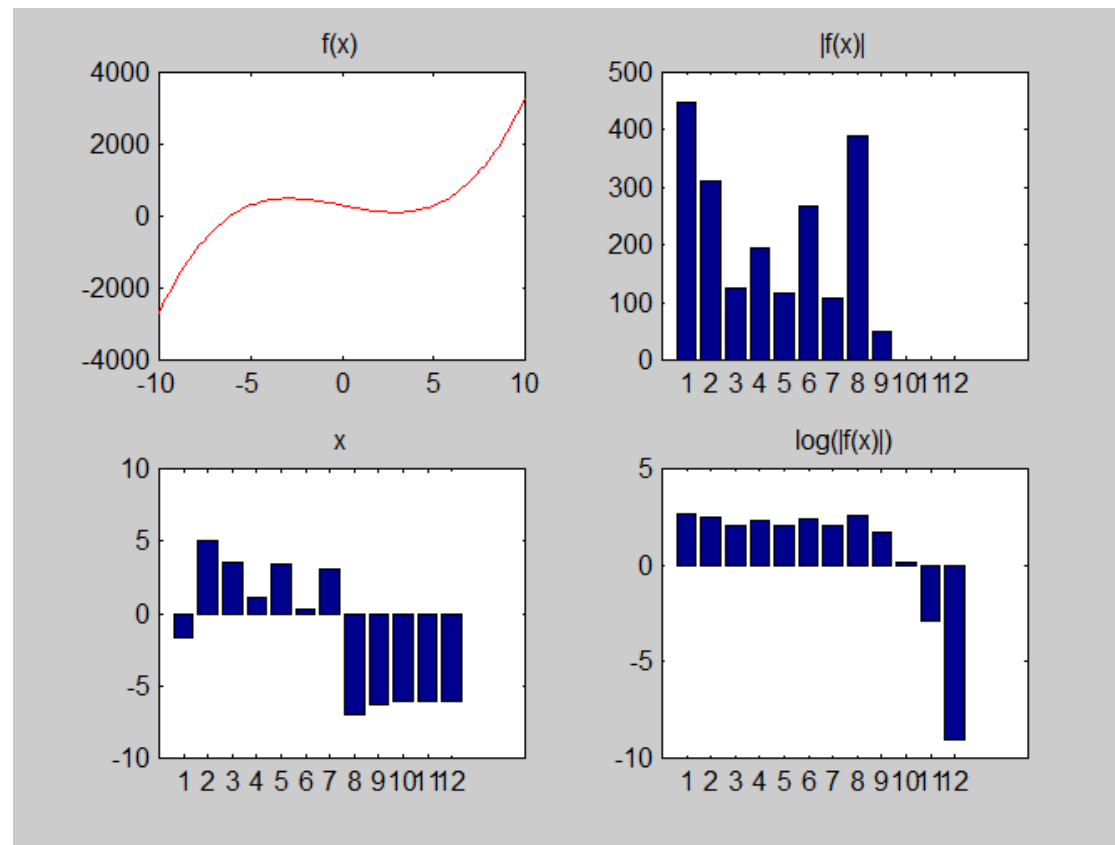
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

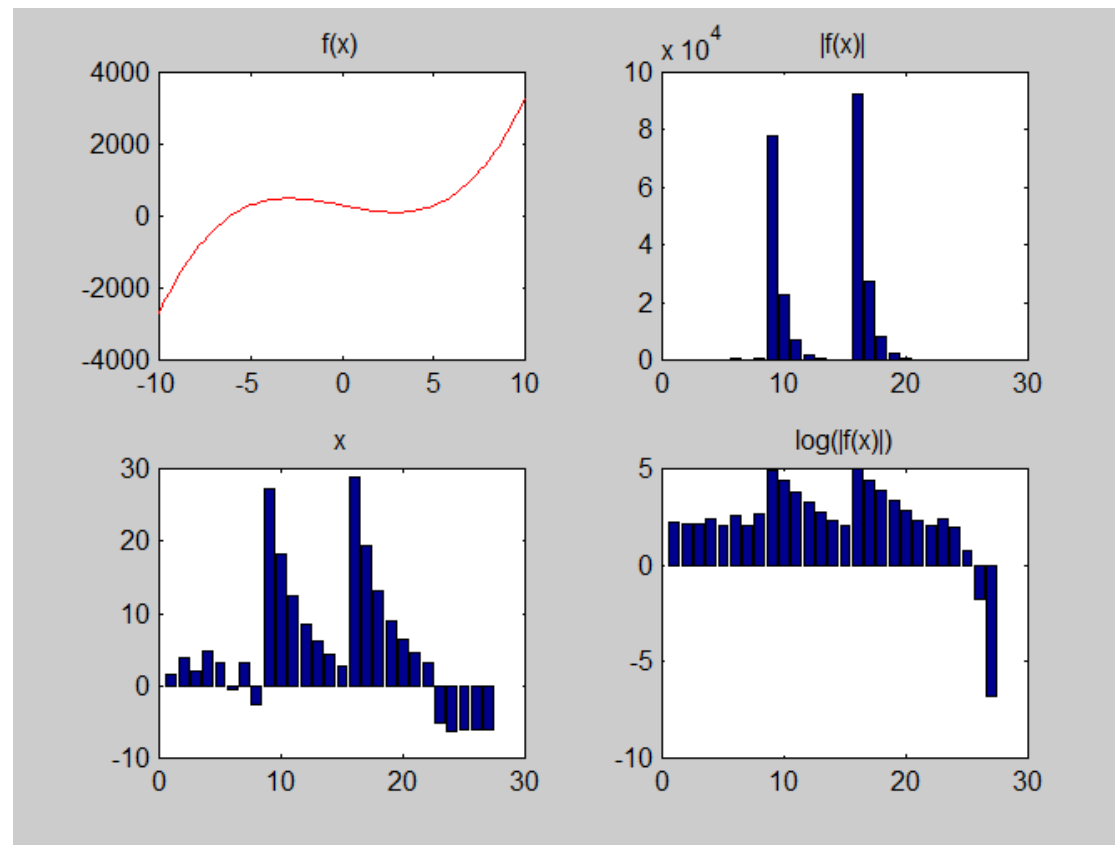
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

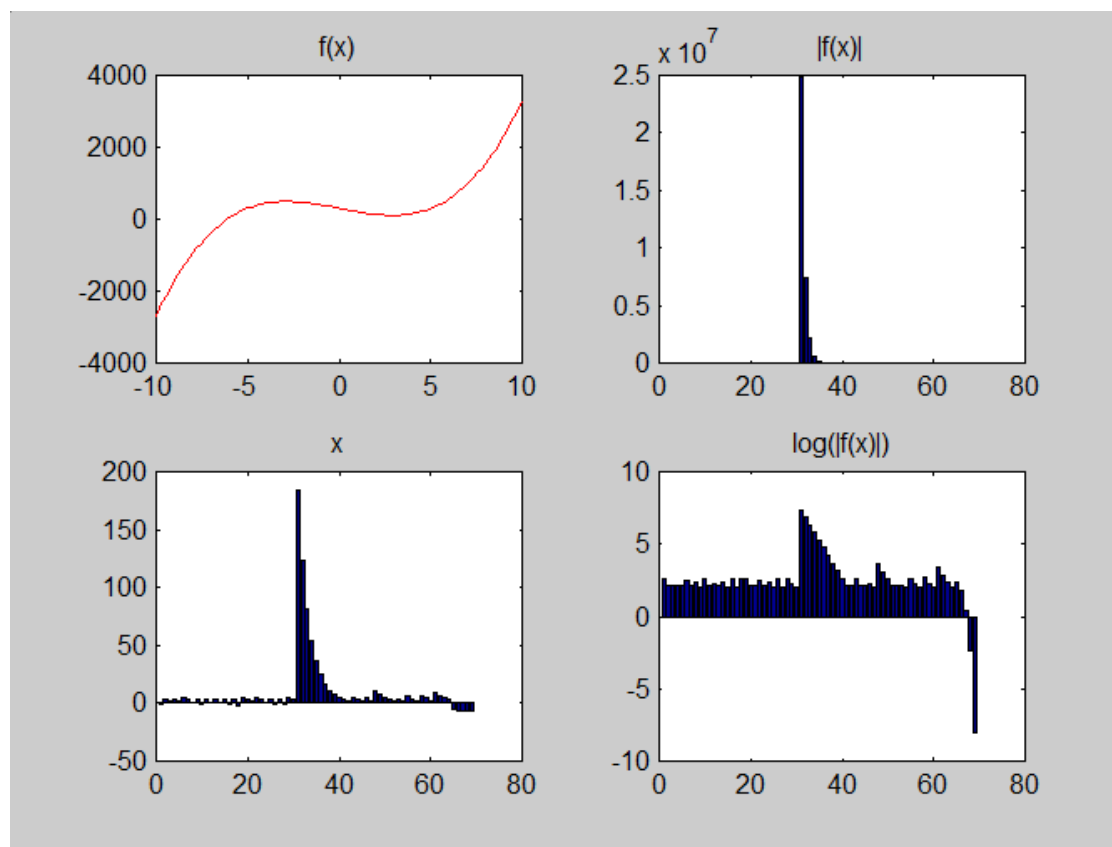
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = 4x^3 - 100x + 300$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$

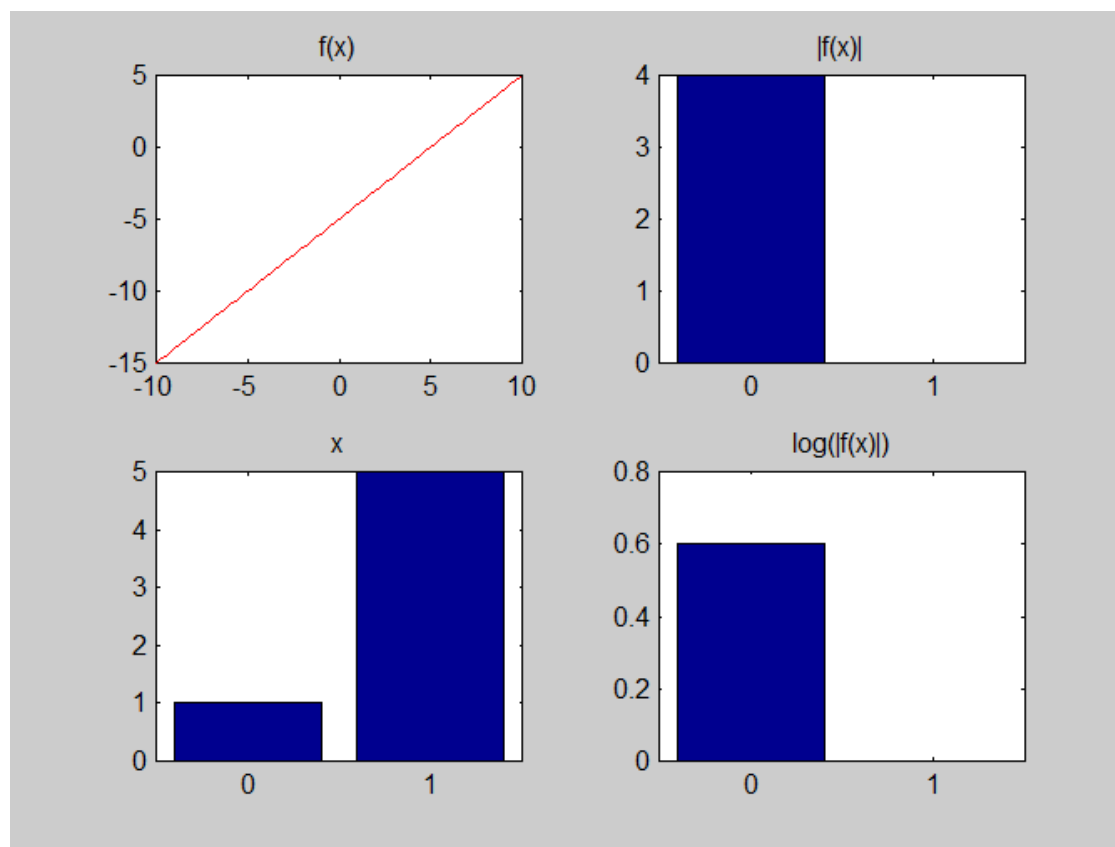
## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^z = 5$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

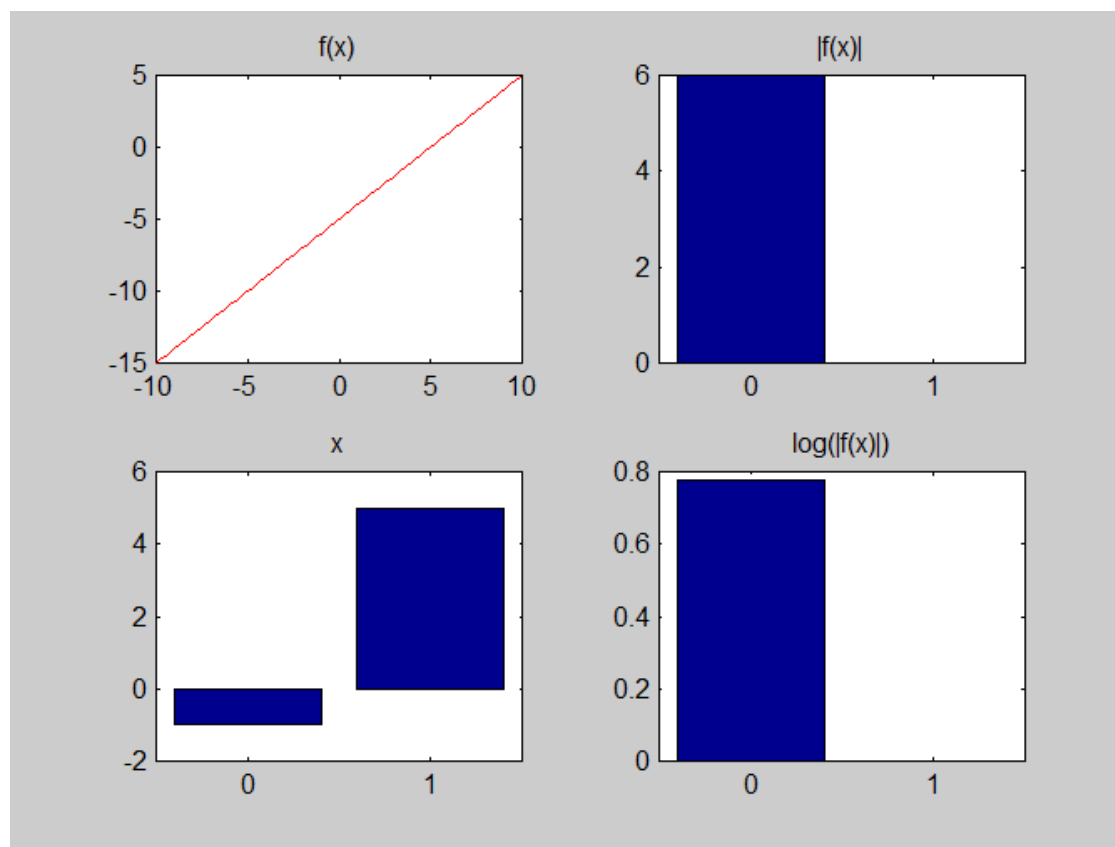
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

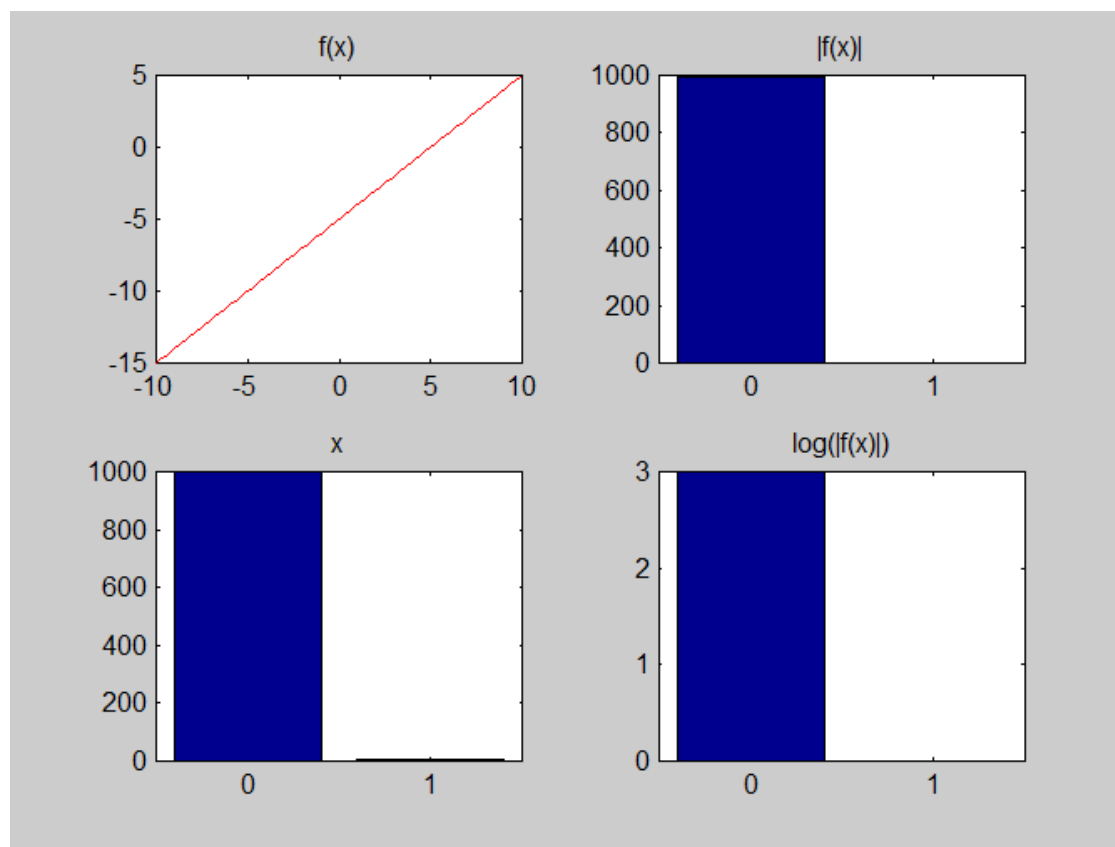
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

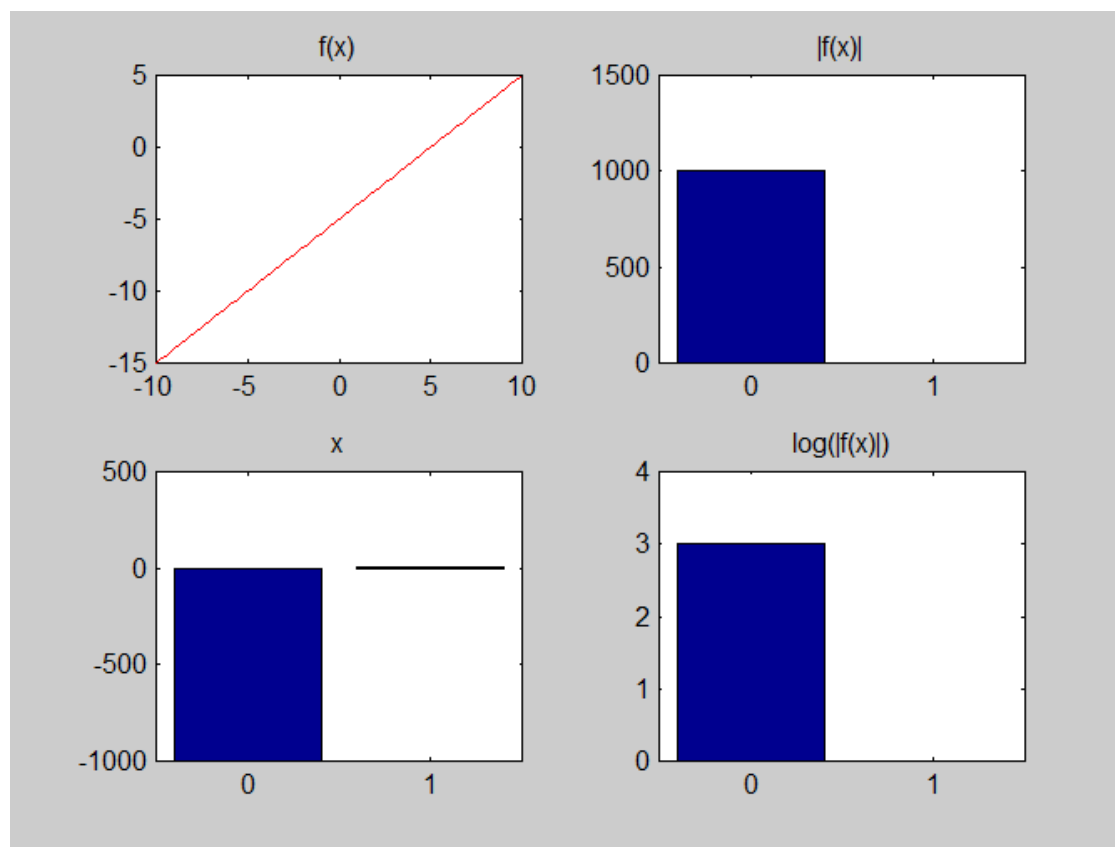
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x - 5$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

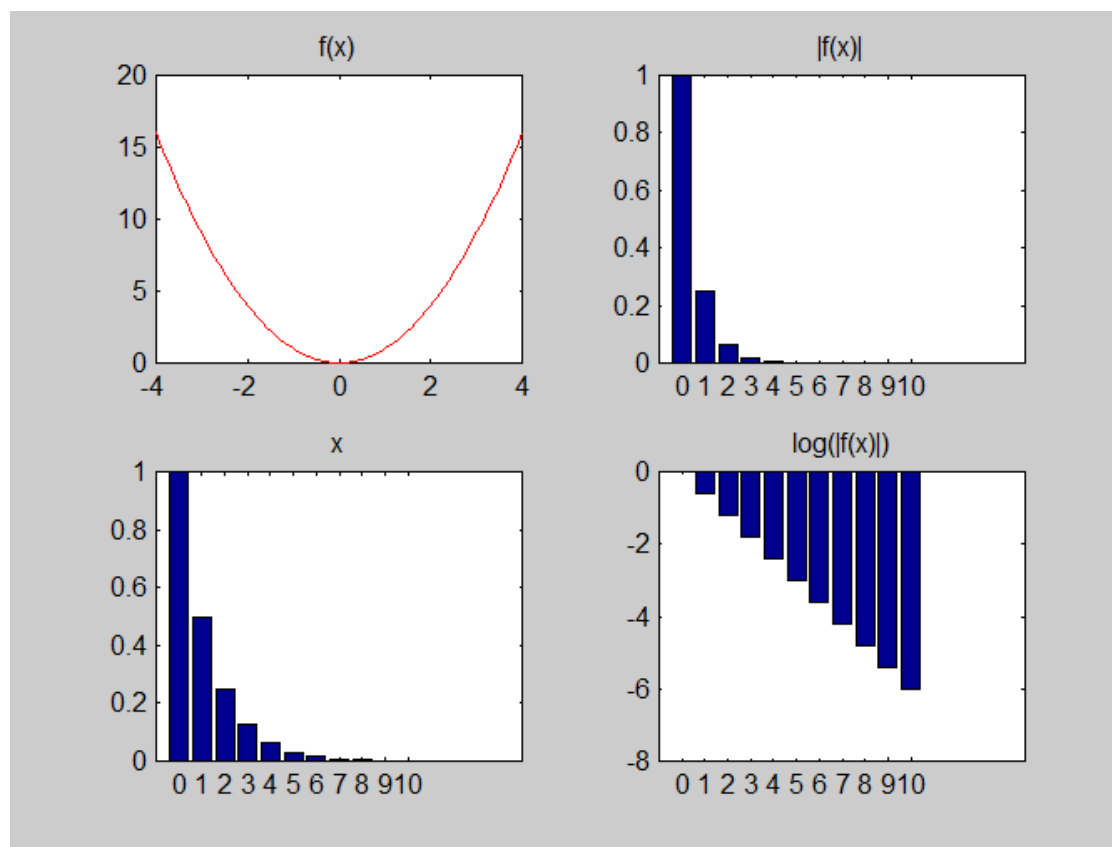
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^2 = 0$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

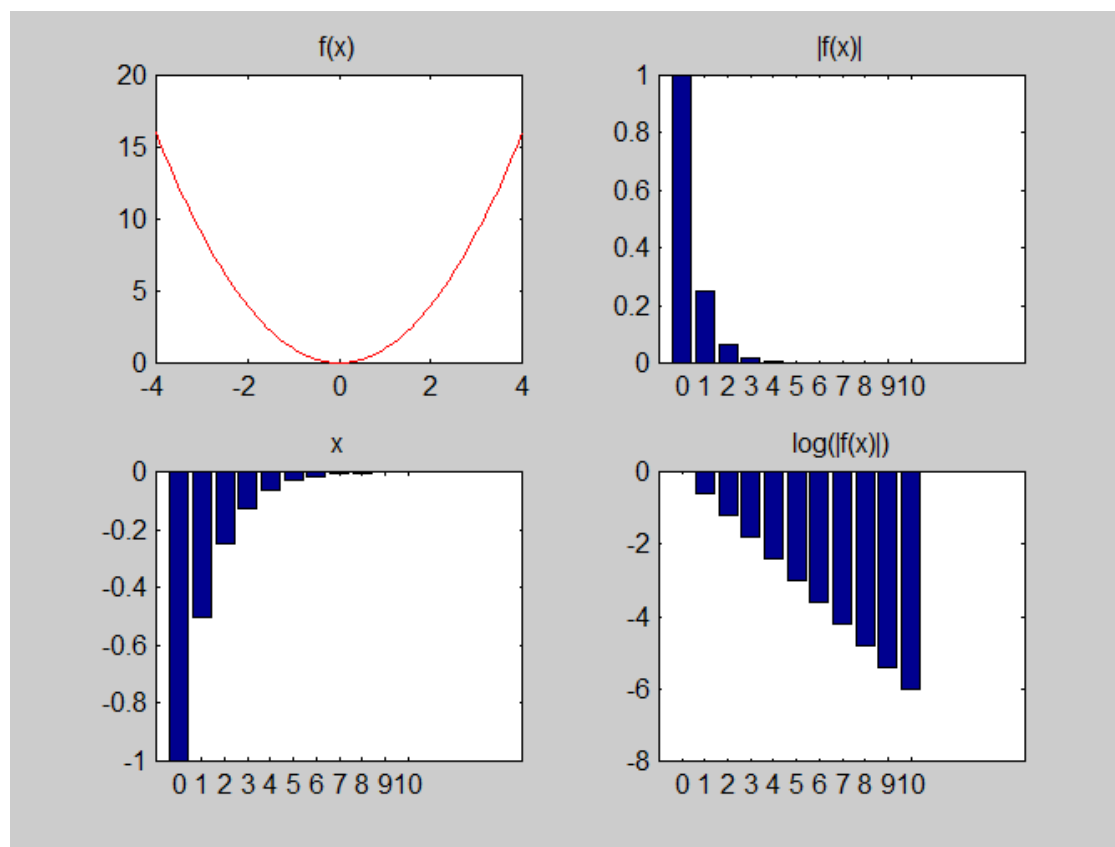
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- osiągnięto warunek stopu (uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1$

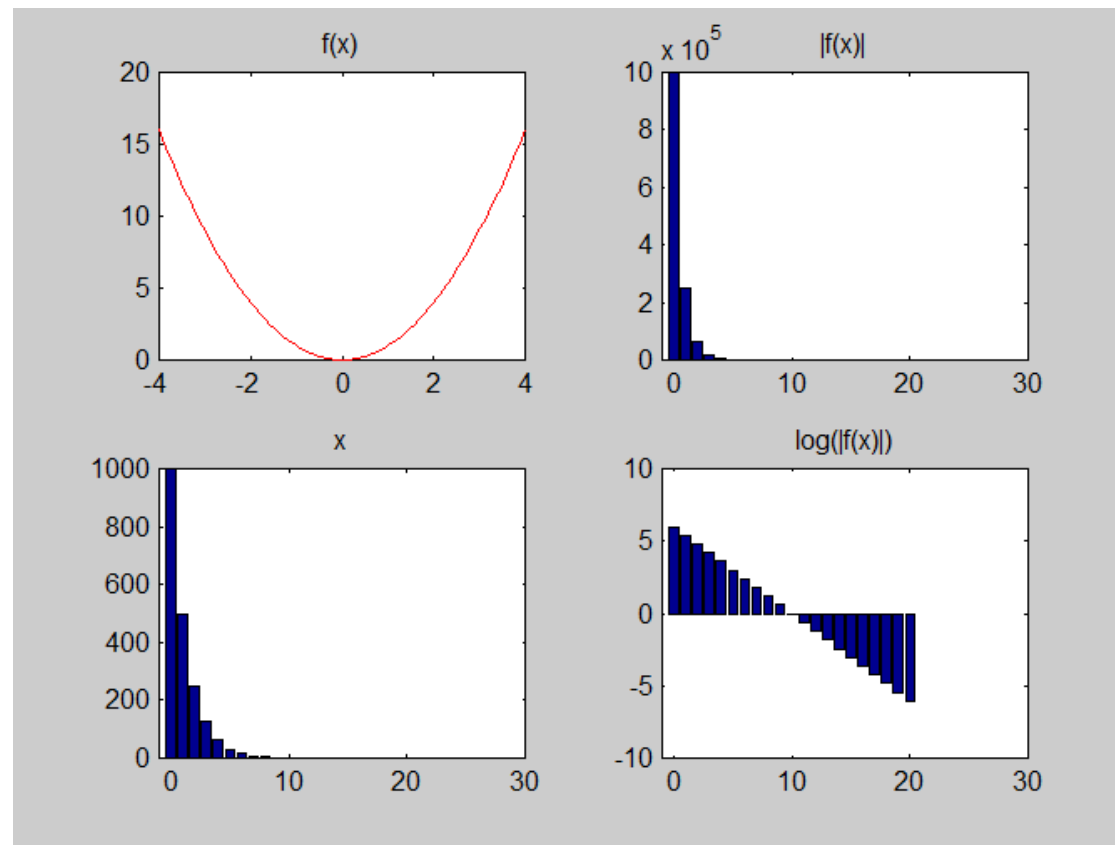


- osiągnięto warunek stopu (uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

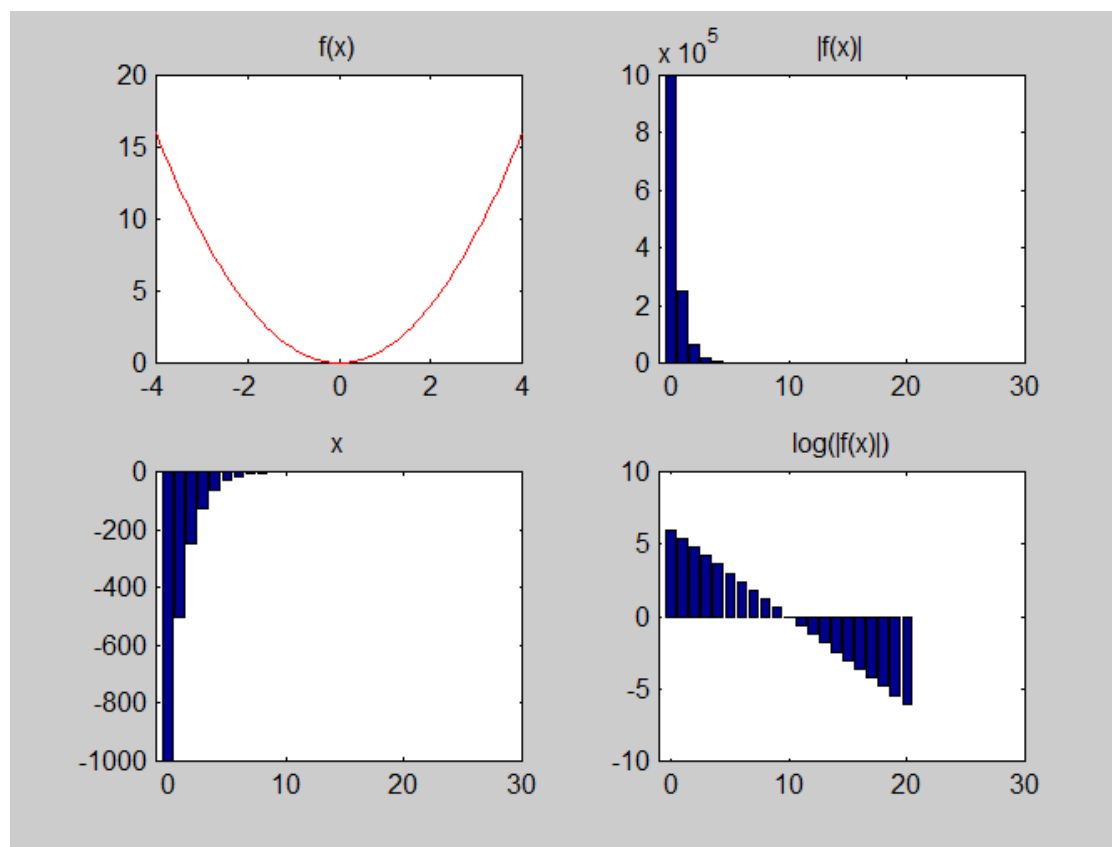
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



- osiągnięto warunek stopu (uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

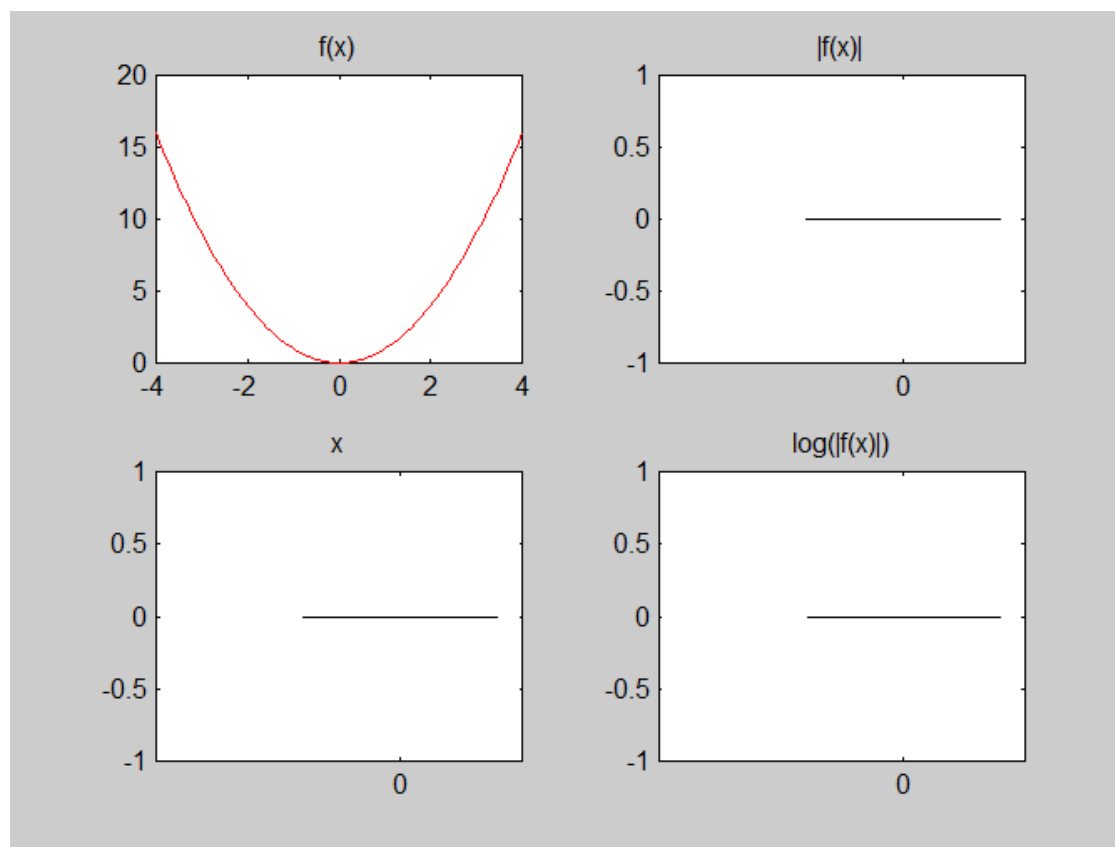
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



- osiągnięto warunek stopu (uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 0$



- osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

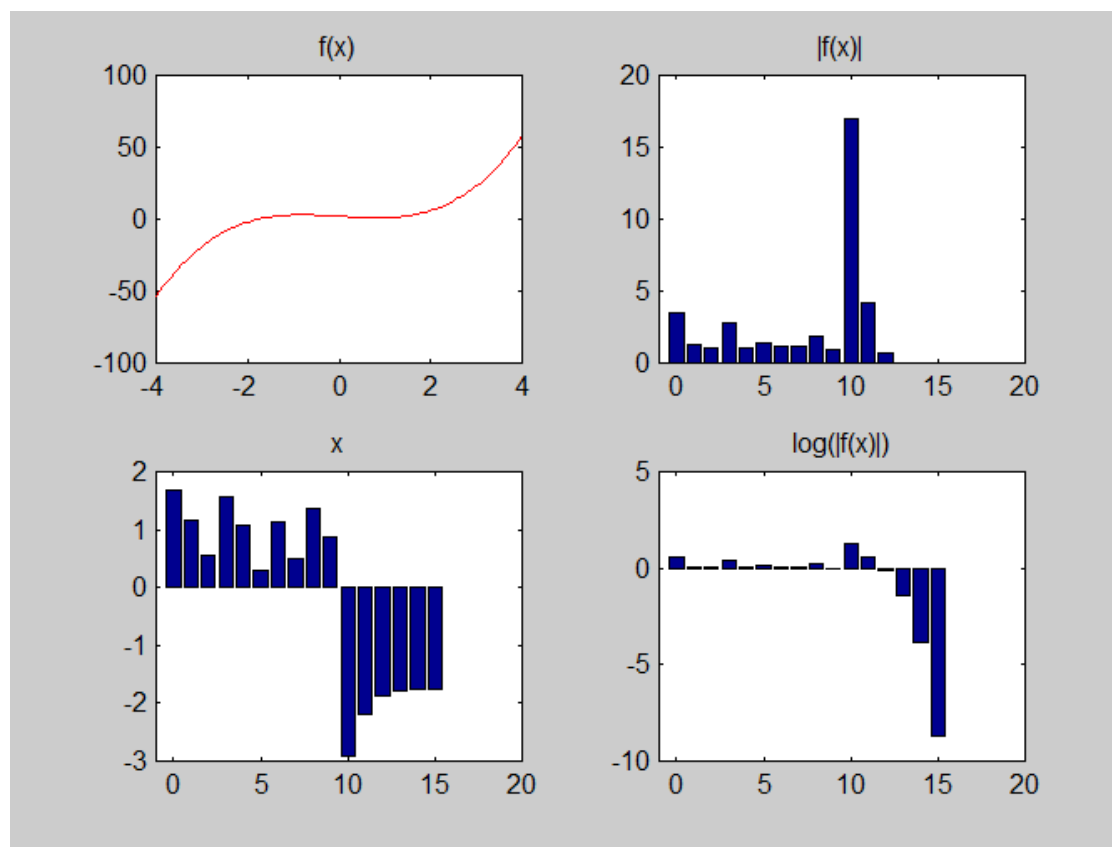
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^z = -1.76929235424336\dots$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

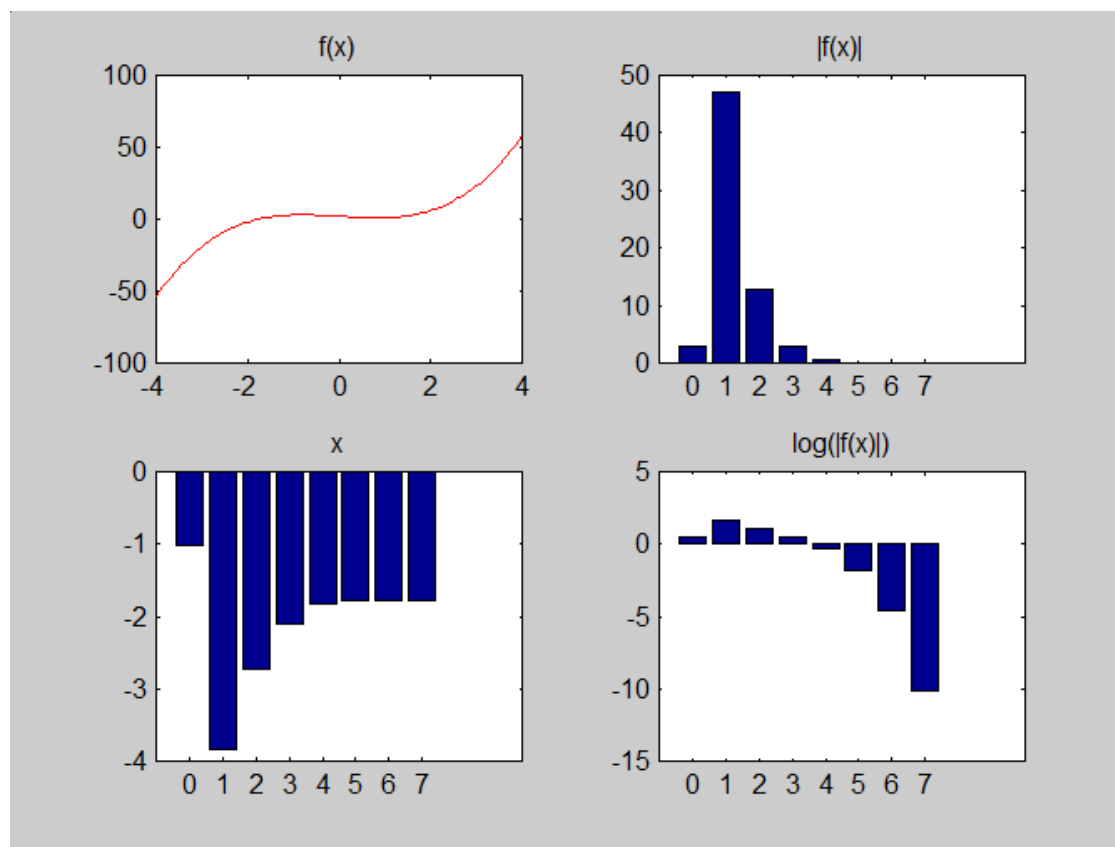
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

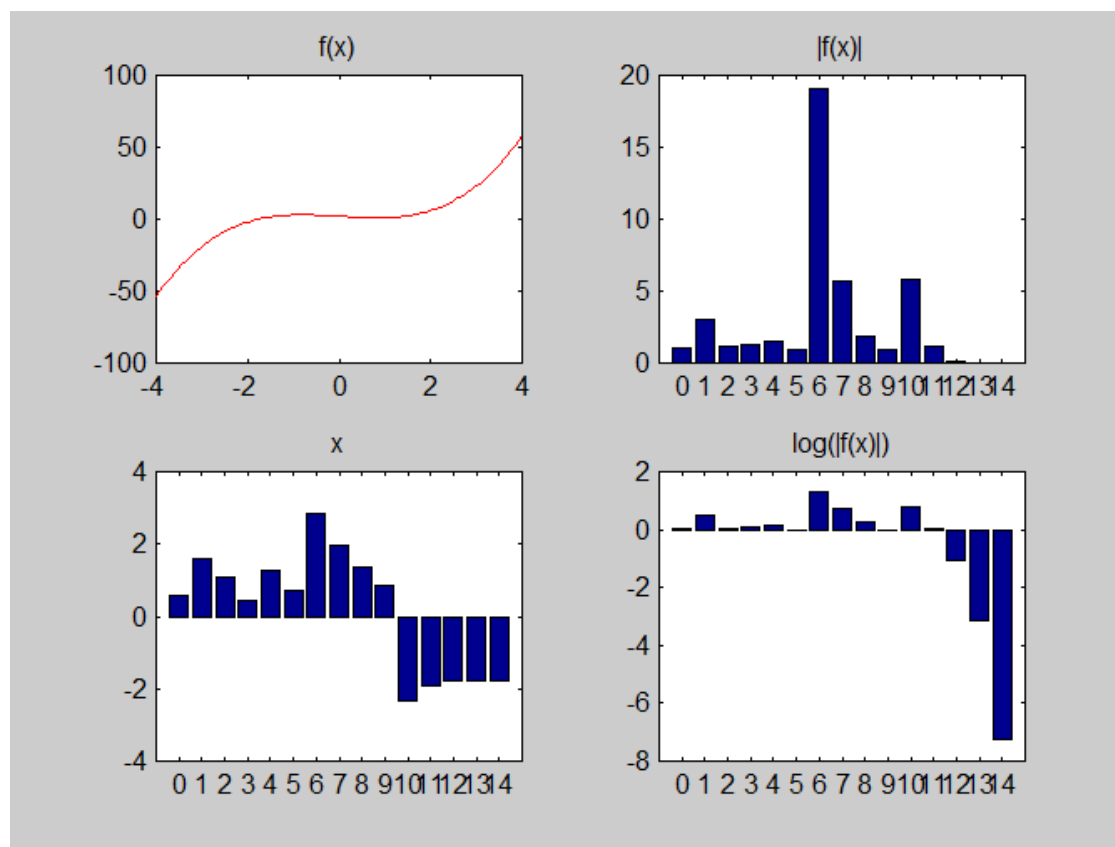
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$

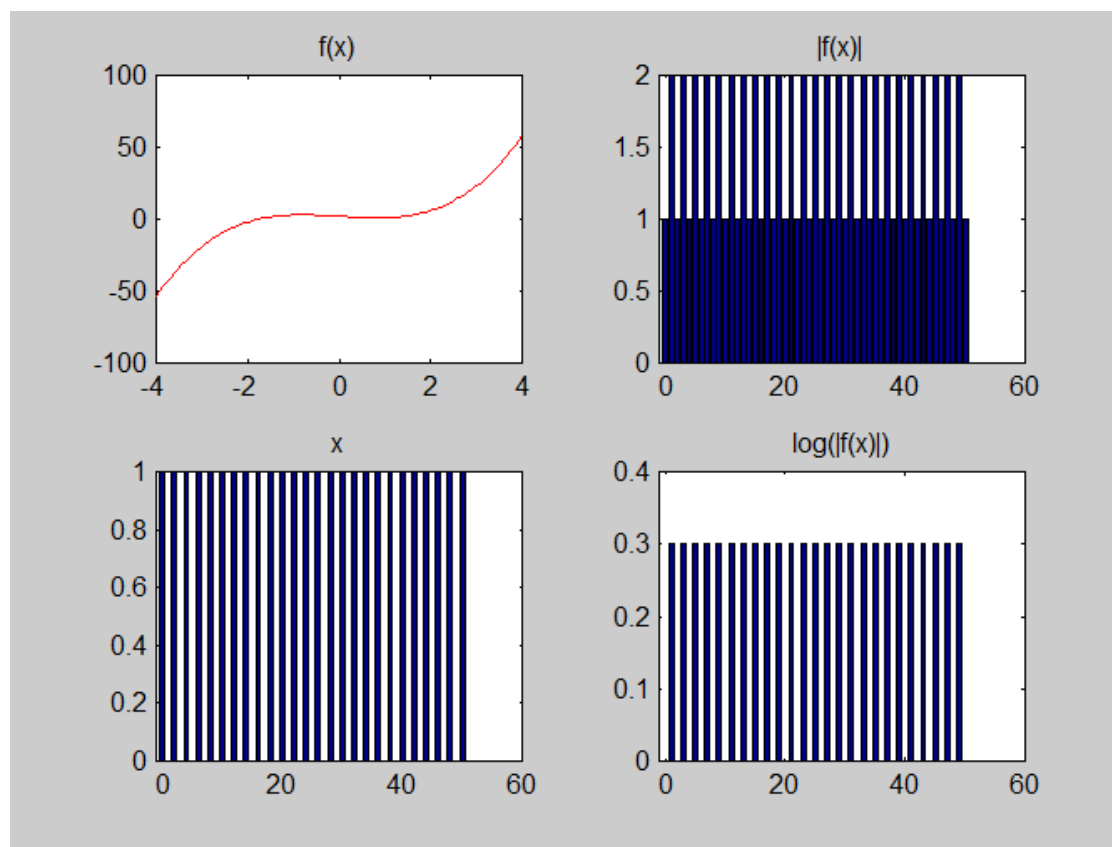


- osiągnięto warunek stopu



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: brak zbieżności)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

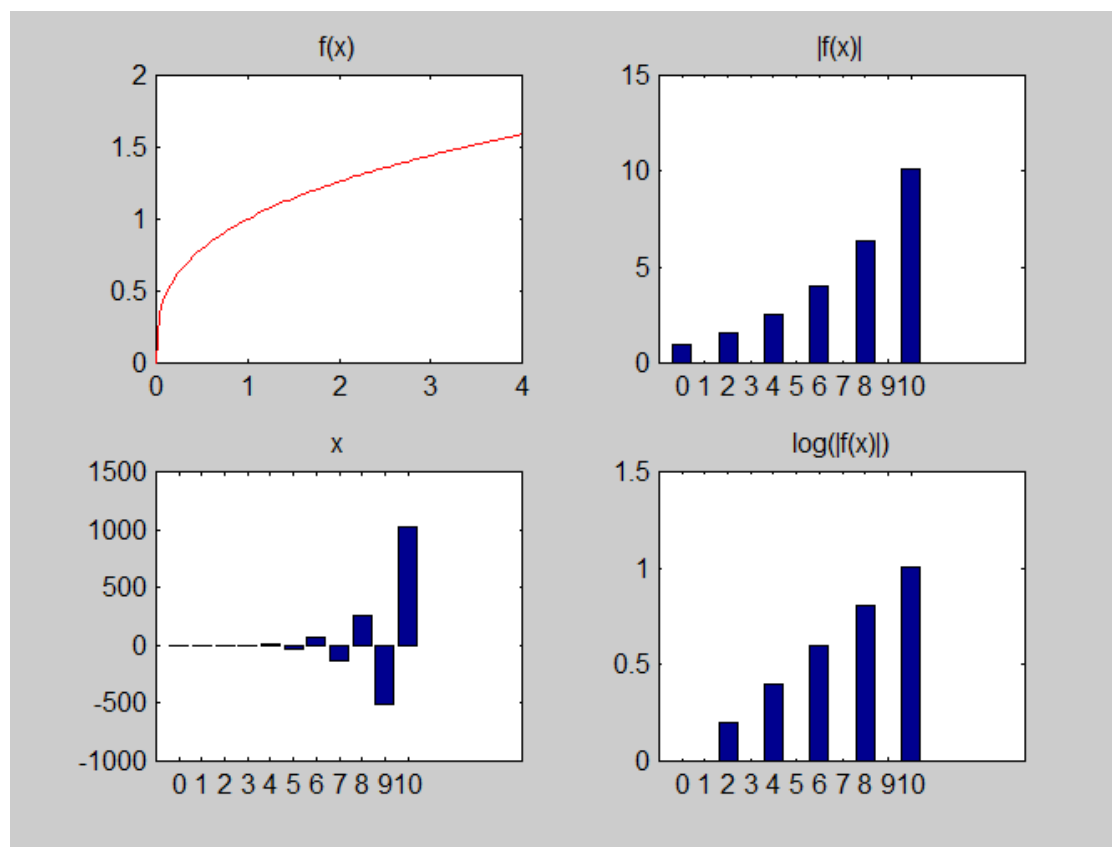
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^{1/3}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^{1/3}$
  - miejsce zerowe funkcji:  $x^z = 0$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^{1/3}$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: brak zbieżności)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

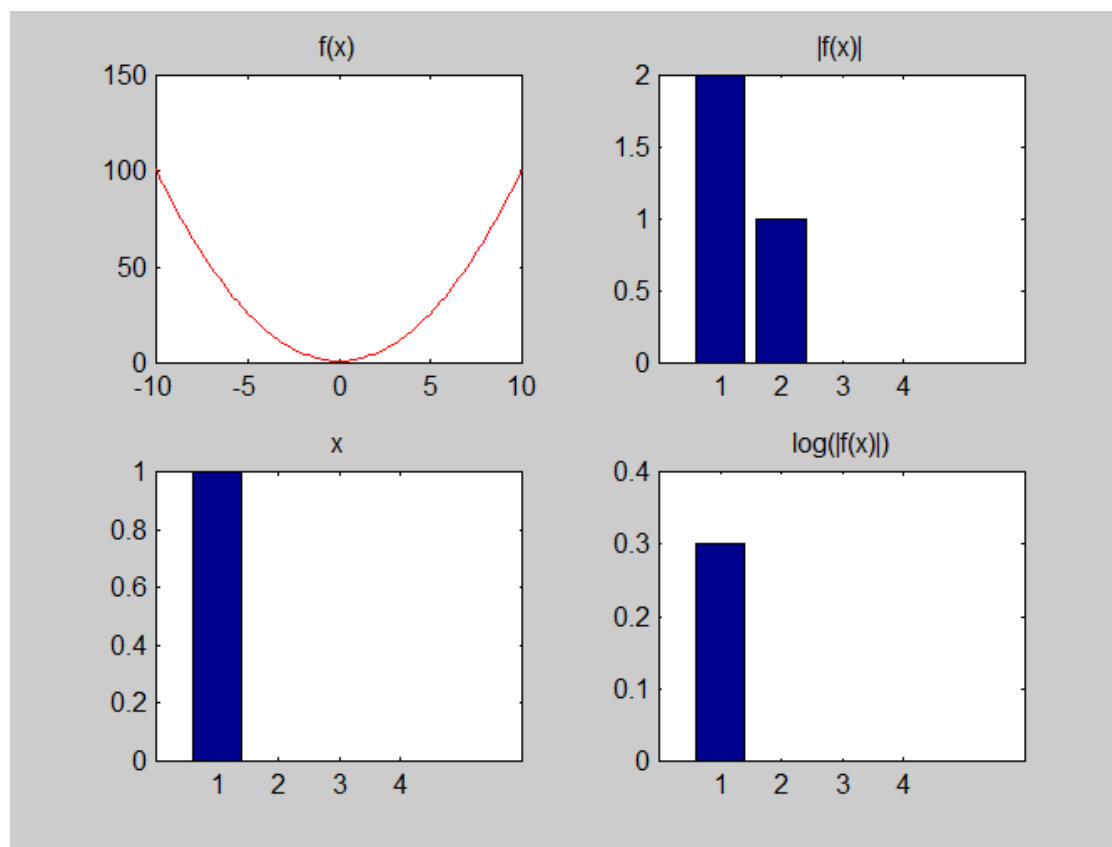
- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 + 1$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 + 1$
  - miejsce zerowe funkcji: brak ( $\forall_{x \in (-\infty, +\infty)}: f(x) > 0$ )
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 + 1$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: dzielenie przez zero)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 - 6x + 100$

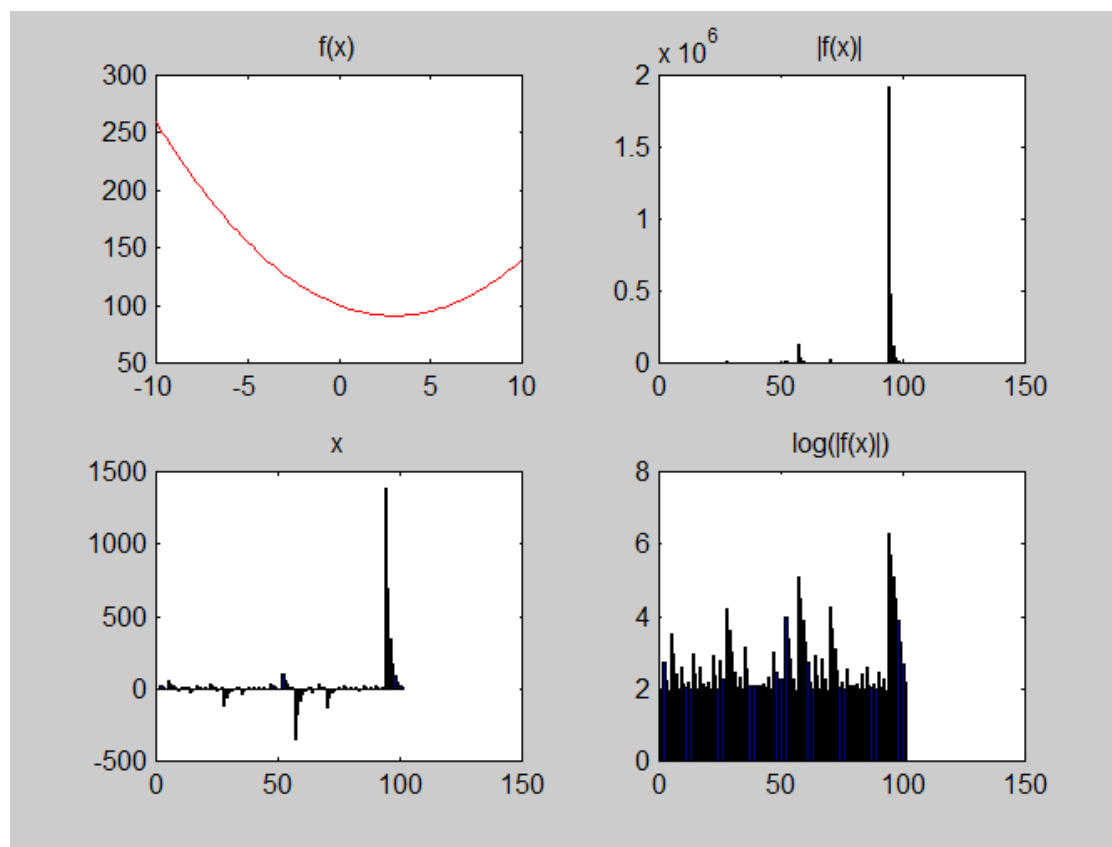


## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 - 6x + 100$
  - miejsce zerowe funkcji: brak ( $\forall_{x \in (-\infty, +\infty)}: f(x) > 0$ )
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^2 - 6x + 100$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: brak zbieżności)

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - uzasadnienia niektórych niezbieżności

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - czy można wyjaśnić niezbieżność dla  $x_0 = 0$ ?

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$
  - schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^3 - 2x_n + 2)/(3(x_n)^2 - 2)$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$
  - schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^3 - 2x_n + 2)/(3(x_n)^2 - 2)$
  - iteracja:
    - $x_0 = 0$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$
  - schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^3 - 2x_n + 2)/(3(x_n)^2 - 2)$
  - iteracja:
    - $x_0 = 0$
    - $x_1 = 0 - (0^3 - 2 \cdot 0 + 2)/(3 \cdot 0^2 - 2) = -2/(-2) = 1$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$
  - schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^3 - 2x_n + 2)/(3(x_n)^2 - 2)$
  - iteracja:
    - $x_0 = 0$
    - $x_1 = 0 - (0^3 - 2 \cdot 0 + 2)/(3 \cdot 0^2 - 2) = -2/(-2) = 1$
    - $x_2 = 1 - (1^3 - 2 \cdot 1 + 2)/(3 \cdot 1^2 - 2) = 1 - 1/1 = 0$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^3 - 2x + 2$
  - pochodna:  $f'(x) = 3x^2 - 2$
  - schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^3 - 2x_n + 2)/(3(x_n)^2 - 2)$
  - iteracja:
    - $x_0 = 0$
    - $x_1 = 0 - (0^3 - 2 \cdot 0 + 2)/(3 \cdot 0^2 - 2) = -2/(-2) = 1$
    - $x_2 = 1 - (1^3 - 2 \cdot 1 + 2)/(3 \cdot 1^2 - 2) = 1 - 1/1 = 0$
    - ...

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^{1/3}$
  - czy można wyjaśnić niezbieżność dla  $x_0 \neq 0$ ?

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^{1/3}$
  - pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat: 
$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3}) \\ &= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n \end{aligned}$$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3})$   
 $= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n$

- iteracja:

- $x_0 = 1$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3})$   
 $= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n$

- iteracja:

- $x_0 = 1$

- $x_1 = -2 \cdot 1 = -2$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3})$   
 $= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n$

- iteracja:

- $x_0 = 1$

- $x_1 = -2 \cdot 1 = -2$

- $x_2 = -2 \cdot (-2) = 4$



## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat: 
$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3}) \\ &= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n \end{aligned}$$

- iteracja:

- $x_0 = 1$

- $x_1 = -2 \cdot 1 = -2$

- $x_2 = -2 \cdot (-2) = 4$

- $x_3 = -2 \cdot 4 = -8$

## Metoda Newtona (aproksymacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.

- $f(x) = x^{1/3}$

- pochodna:  $f'(x) = (1/3) \cdot x^{1/3-1} = (1/3) \cdot x^{-2/3}$

- schemat:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n) = x_n - ((x_n)^{1/3})/((1/3) \cdot (x_n)^{-2/3})$   
 $= x_n - 3(x_n)^{1/3-(-2/3)} = x_n - 3(x_n)^{3/3} = x_n - 3x_n = -2x_n$

- iteracja:

- $x_0 = 1$

- $x_1 = -2 \cdot 1 = -2$

- $x_2 = -2 \cdot (-2) = 4$

- $x_3 = -2 \cdot 4 = -8$

- ...

...

## Dygresja

- Jak się ma średnia arytmetyczna do kombinacji wypukłej?
  - średnia arytmetyczna jest szczególnym przypadkiem tzw. kombinacji wypukłej
  - $\text{mean}(a,b) = (a+b)/2 = (1/2)\cdot(a+b) = (1/2)\cdot a + (1/2)\cdot b$
  - dla wszystkich rzeczywistych  $a$  i  $b$  mamy więc:
    - gdy  $a < b$ :  $a \leq \text{mean}(a,b) \leq b$
    - gdy  $a = b$ :  $a = \text{mean}(a,b) = b$
    - gdy  $a > b$ :  $a \geq \text{mean}(a,b) \geq b$

## Dygresja

- Wniosek:  
dla wszystkich rzeczywistych  $a$  i  $b$   
średnia arytmetyczna z  $a$  i  $b$  leży pomiędzy\*  $a$  i  $b$

\*„pomiędzy”  $a$  i  $b$  jest rozumiane „słabo”,  
tzn. gdy  $a = b$ , to zarówno  $a$ , jak i  $b$  leżą pomiędzy  $a$  i  $b$

## Dygresja

- Właściwość funkcji ciągłej (twierdzenie Darboux)
  - niech  $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  będzie taką funkcją ciągłą, że  $f(a) \cdot f(b) < 0$  (tzn.  $f(a)$  i  $f(b)$  są niezerowe i mają różne znaki)
  - wtedy istnieje  $c \in [a, b]$  takie, że  $f(c) = 0$

## Dygresja

- Właściwości funkcji  $f(x) = 1/x$  (ciągła m.in. na przedziale  $(0, +\infty)$ )
  - jeżeli rzeczywiste, dodatnie  $x$  spełnia
    - $x < 1$ , to  $1/x > 1$ , a więc  $x < 1 < 1/x$
    - $x = 1$ , to  $1/x = 1$ , a więc  $x = 1 = 1/x$
    - $x > 1$ , to  $1/x < 1$ , a więc  $x > 1 > 1/x$

## Dygresja

- Właściwości funkcji  $f(x) = x^{1/2}$  (ciągła m.in. na przedziale  $(0, +\infty)$ )
  - jeżeli rzeczywiste, dodatnie  $x$  spełnia
    - $x < 1$ , to  $1 > x^{1/2} > x$
    - $x = 1$ , to  $1 = x^{1/2} = x$
    - $x > 1$ , to  $1 < x^{1/2} < x$



## Dygresja

- Wniosek:  
pierwiastek z rzeczywistego, dodatniego  $x$  leży pomiędzy\*  $x$  a  $1/x$

\*„pomiędzy”  $a$  i  $b$  jest rozumiane „słabo”,  
tzn. gdy  $a = b$ , to zarówno  $a$ , jak i  $b$  leżą pomiędzy  $a$  i  $b$

## Dygresja

- Niech  $x_0 > 0$
- Pytanie:  
co się dzieje z wartościami ciągu:

$$x_{n+1} = (1/2) \cdot (x_n + 1/x_n)$$

dla kolejnych  $n$ ?

- Odpowiedź:  
zbiegają się do 1 (bo  $x = 1$  jest rozwiązaniem  $x = 1/x$ )

## Dygresja

- Niech  $x_0 > 0$
- Pytanie:  
co się dzieje z wartościami ciągu:

$$x_{n+1} = (1/2) \cdot (x_n + 4/x_n)$$

dla kolejnych  $n$ ?

- Odpowiedź:  
zbiegają się do 2 (bo  $x = 2$  jest rozwiązaniem  $x = 4/x$ )

... itd. ...

...

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

- Pierwiastki rzeczywiste z (rzeczywistych) liczb nieujemnych
  - pytanie: jak obliczyć pierwiastek kwadratowy z 1000?
  - odpowiedź: skorzystać z kalkulatora! 😊
  - pytanie: jak kalkulator może obliczyć pierwiastek kwadratowy z 1000?  
(uwaga: pierwiastka nie można obliczyć za pomocą żadnej /dostępnej na kalkulatorze/ pojedynczej operacji typu dodawanie, odejmowanie, mnożenie czy dzielenie)
  - odpowiedź: może skorzystać z (aproksymacyjnej) metody Newtona

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

- Aproksymacyjna metoda Newtona w poszukiwaniu pierwiastków kwadratowych z rzeczywistych liczb nieujemnych
  - dla nieujemnych  $p$  zachodzi  $x = p^{1/2} \Rightarrow x^2 = p \Leftrightarrow x^2 - p = 0$
  - wniosek:  $p^{1/2}$  jest miejscem zerowym funkcji  $f(x) = x^2 - p$   
(jedynym, gdy  $p = 0$ ; jednym z dwóch, gdy  $p > 0$  /drugim jest  $-p^{1/2}$ /)

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

- Aproksymacyjna metoda Newtona w poszukiwaniu pierwiastków kwadratowych z rzeczywistych liczb nieujemnych, c.d.
  - wyprowadzenie (aproksymacyjnego) schematu iteracyjnego
    - funkcja:  $f(x) = x^2 - p$
    - pochodna:  $f'(x) = 2x$
    - schemat: 
$$\begin{aligned}x_{k+1} &= x_k - f(x_k)/f'(x_k) = \\ &= x_k - ((x_k)^2 - p)/(2x_k) = \\ &= x_k - (x_k)^2/(2x_k) + p/(2x_k) = \\ &= x_k - x_k/2 + p/(2x_k) = \\ &= (1/2) \cdot x_k + (p/2)/x_k = \\ &= (1/2) \cdot x_k + (1/2) \cdot p/x_k = \\ &= (1/2) \cdot (x_k + p/x_k)\end{aligned}$$

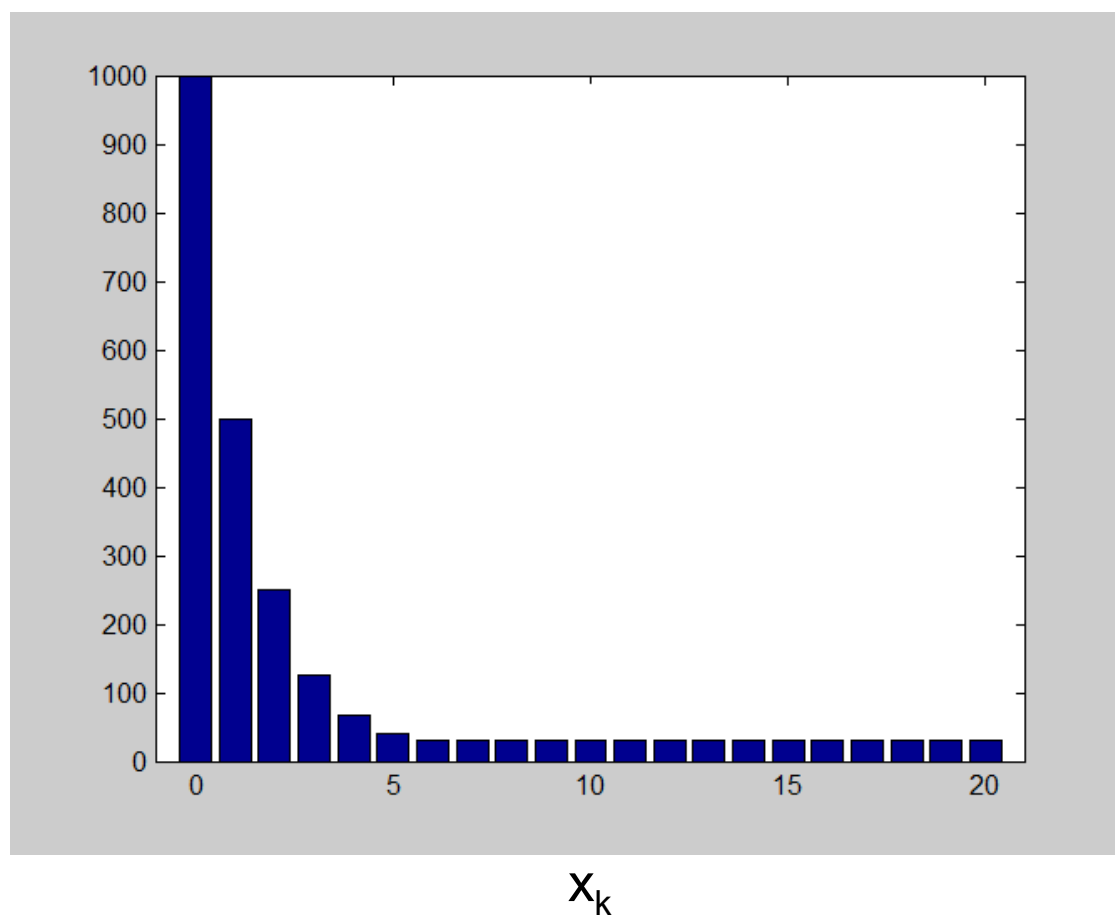
(średnia arytmetyczna z  $x_k$  oraz  $p/x_k$ )
    - założenie:  $x_k \neq 0$  dla wszystkich  $k$ , w szczególności  $x_0 \neq 0$
    - po przyjęciu  $x_0 > 0$ , wobec nieujemności  $p$ , mamy gwarancję, że dla wszystkich  $k$  zachodzi  $x_k \neq 0$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

- Aproksymacyjna metoda Newtona w poszukiwaniu pierwiastków kwadratowych z rzeczywistych liczb nieujemnych, c.d.
  - algorytm (wejście p, wyjście y)
    - if (p < 0)
    - y = „error”
    - elseif (p = 0)
    - y = 0
    - else
    - $x_0 = p$
    - for k=0 to 19
    - $x_{k+1} = (1/2) \cdot (x_k + p/x_k)$
    - end
    - y =  $x_{20}$
  - uwagi
    - liczba iteracji dostosowana do kalkulatora 9-cio pozycyjnego
    - demonstrowane wyniki nie uwzględniają tego faktu (zostały wygenerowane w arytmetyce typu double)

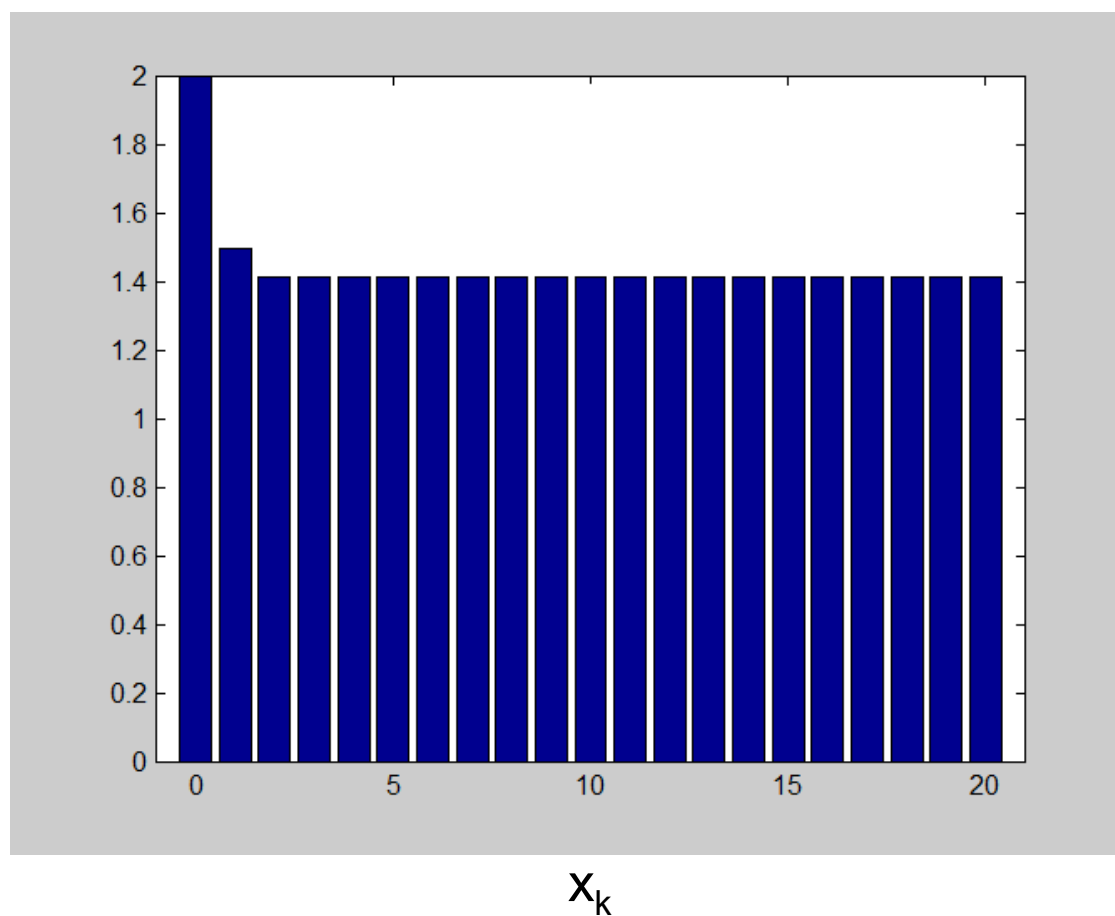


## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



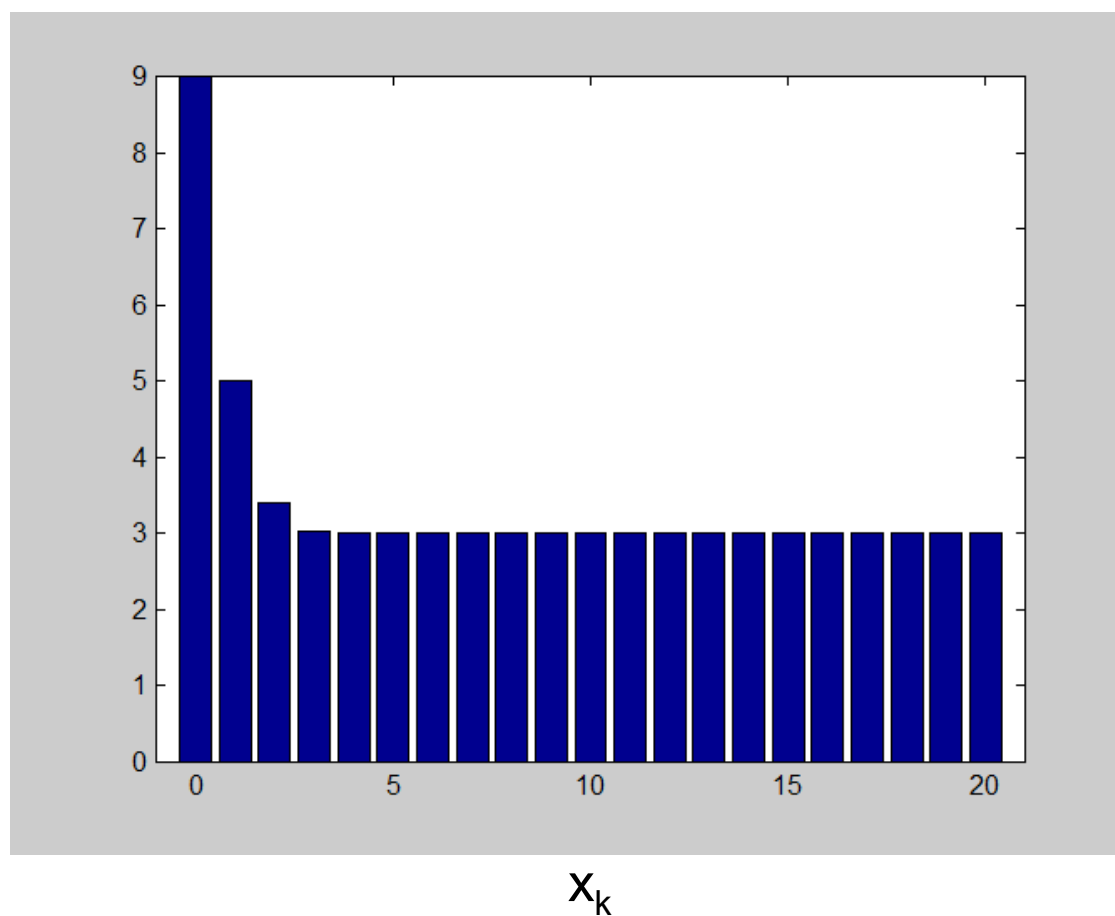
- $p = 1000 / 20$  iteracji/
- $y = 31.6227766$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



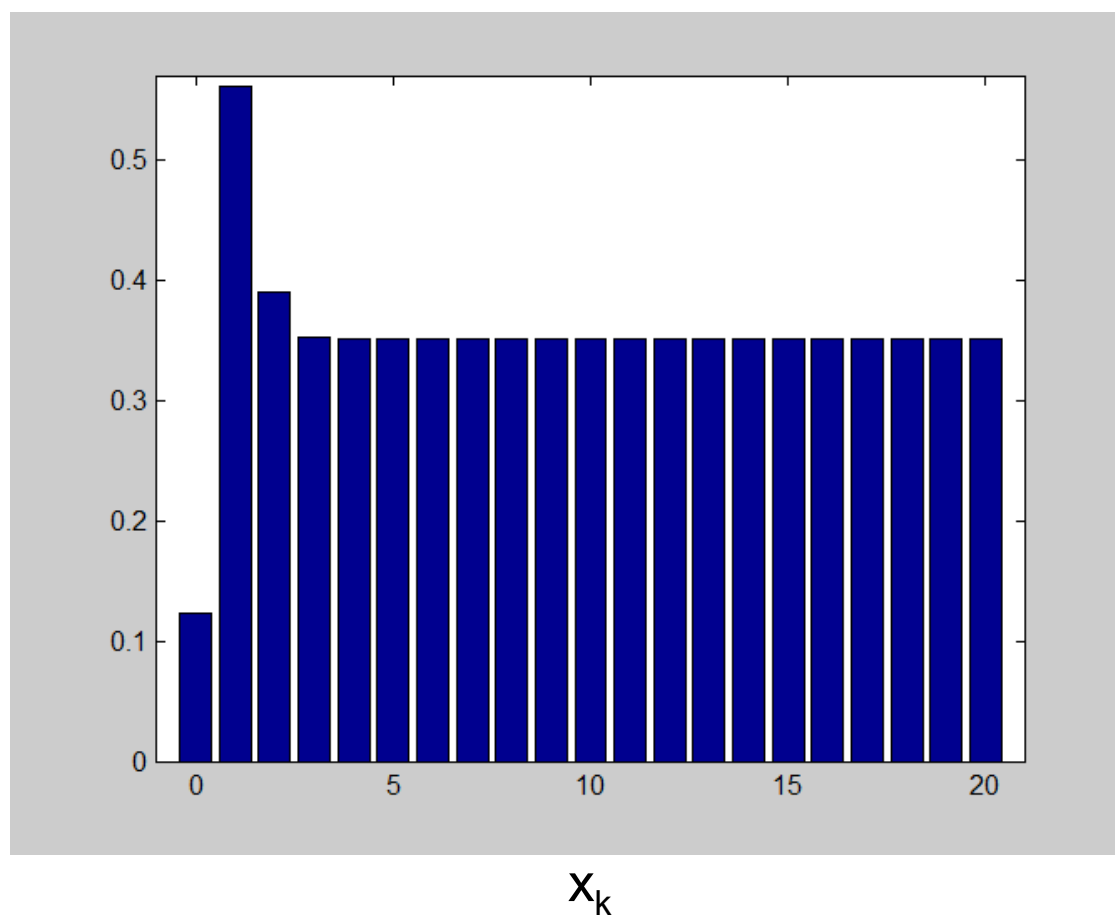
- $p = 2$  /20 iteracji/
- $y = 1.41421356$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



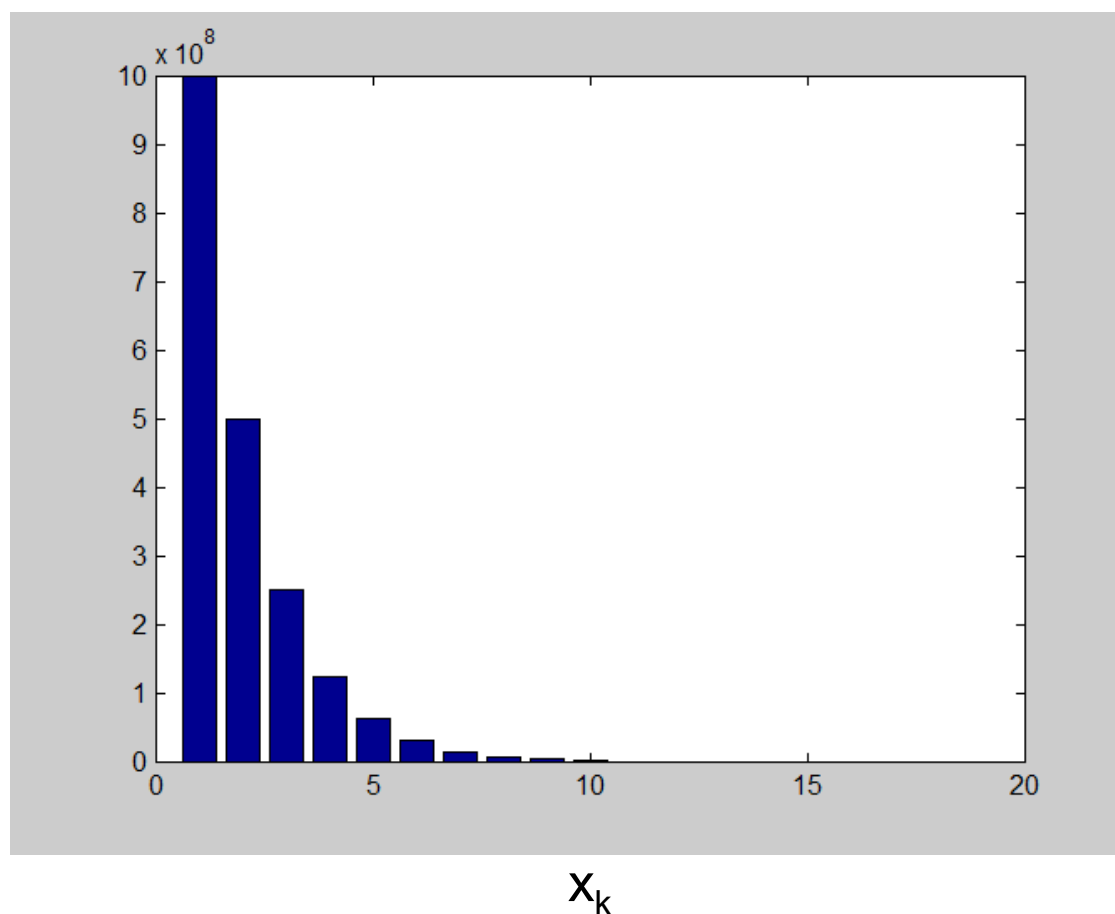
- $p = 9$  /20 iteracji/
- $y = 3$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



- $p = 0.12345678$  /20 iteracji/
- $y = 0.35136417$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

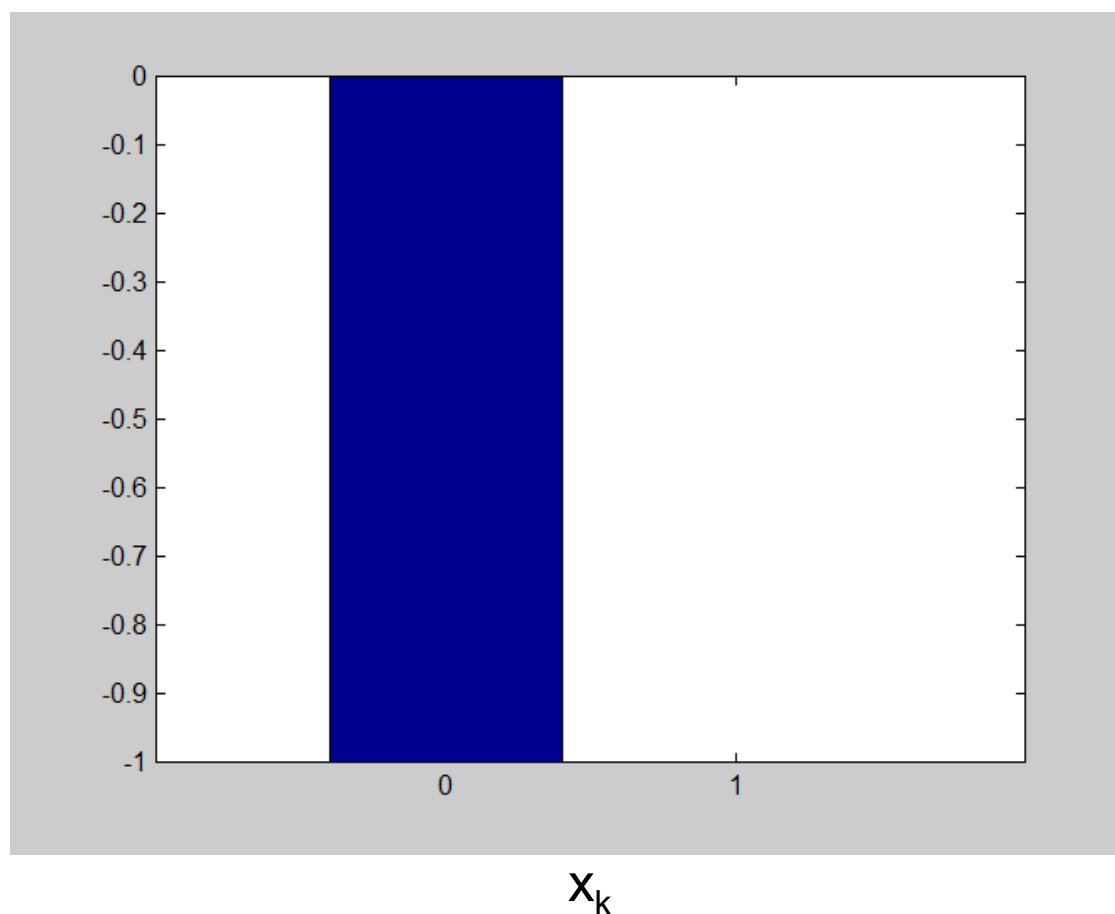


- $p = 999999999$  (dziewięć dziewiątek) /20 iteracji/
- $y = 31622.7765$

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona

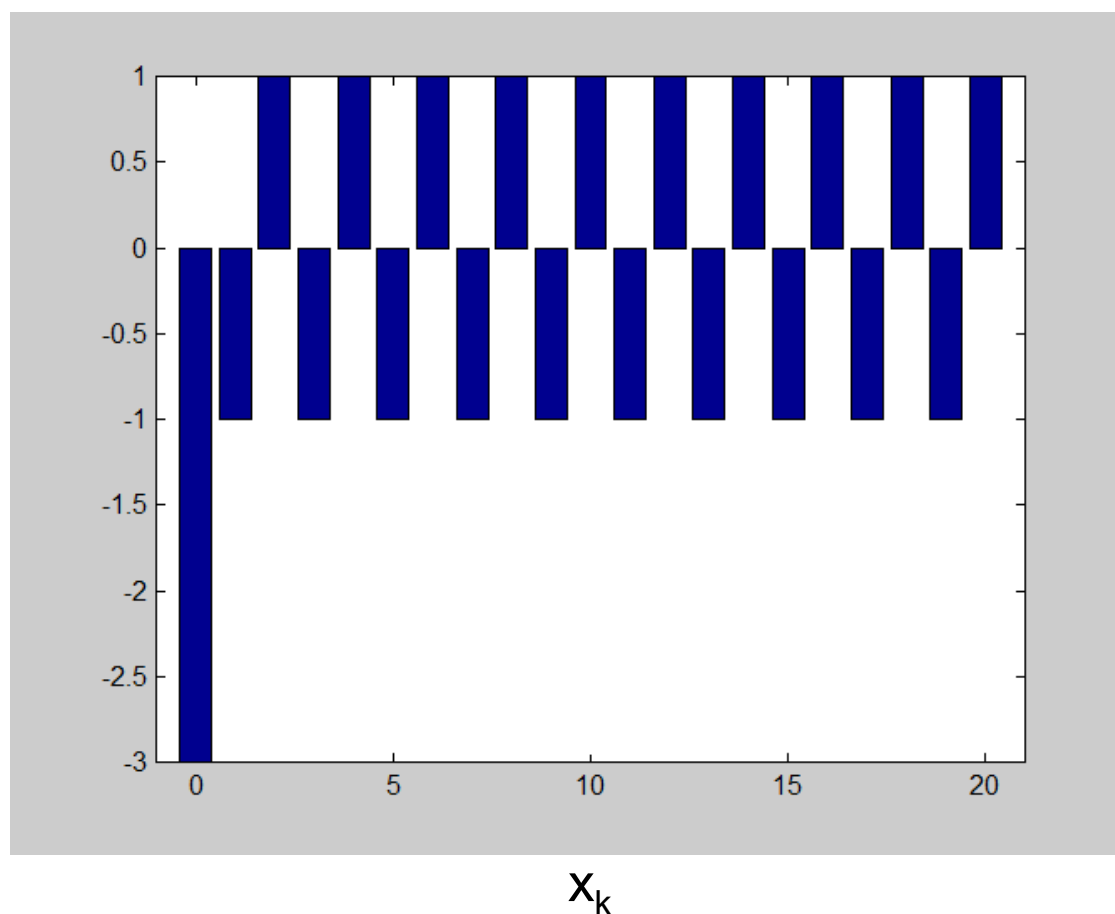
- Co się dzieje, gdy założenie  $p \geq 0$  nie jest spełnione ale schemat iteracyjny zostanie uruchomiony?

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



- $p = -1$  (wbrew założeniu!) /2 iteracje/
- $x_0 = -1$ ,  $x_1 = 0$ , czyli jest  $x_2$  nieokreślone (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

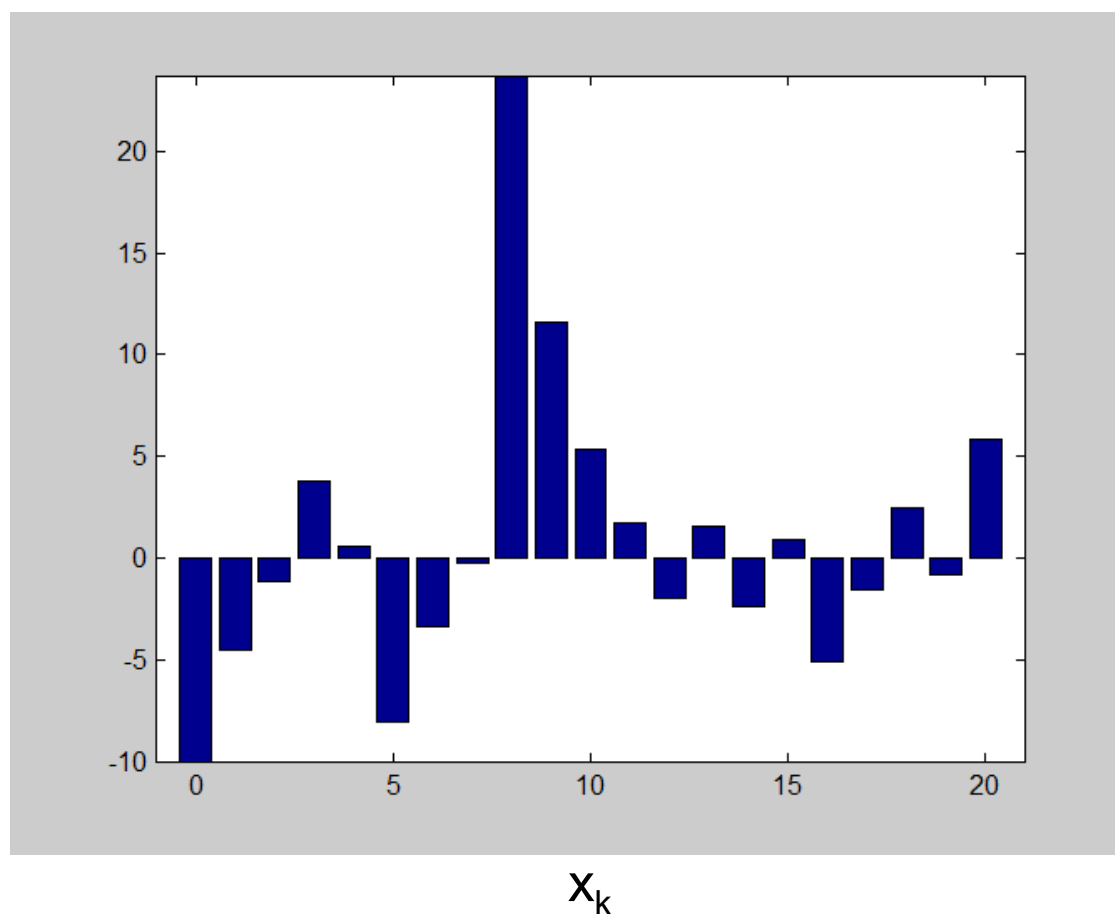
## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



- $p = -3$  (wbrew założeniu!) /20 iteracji/
- cykliczność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

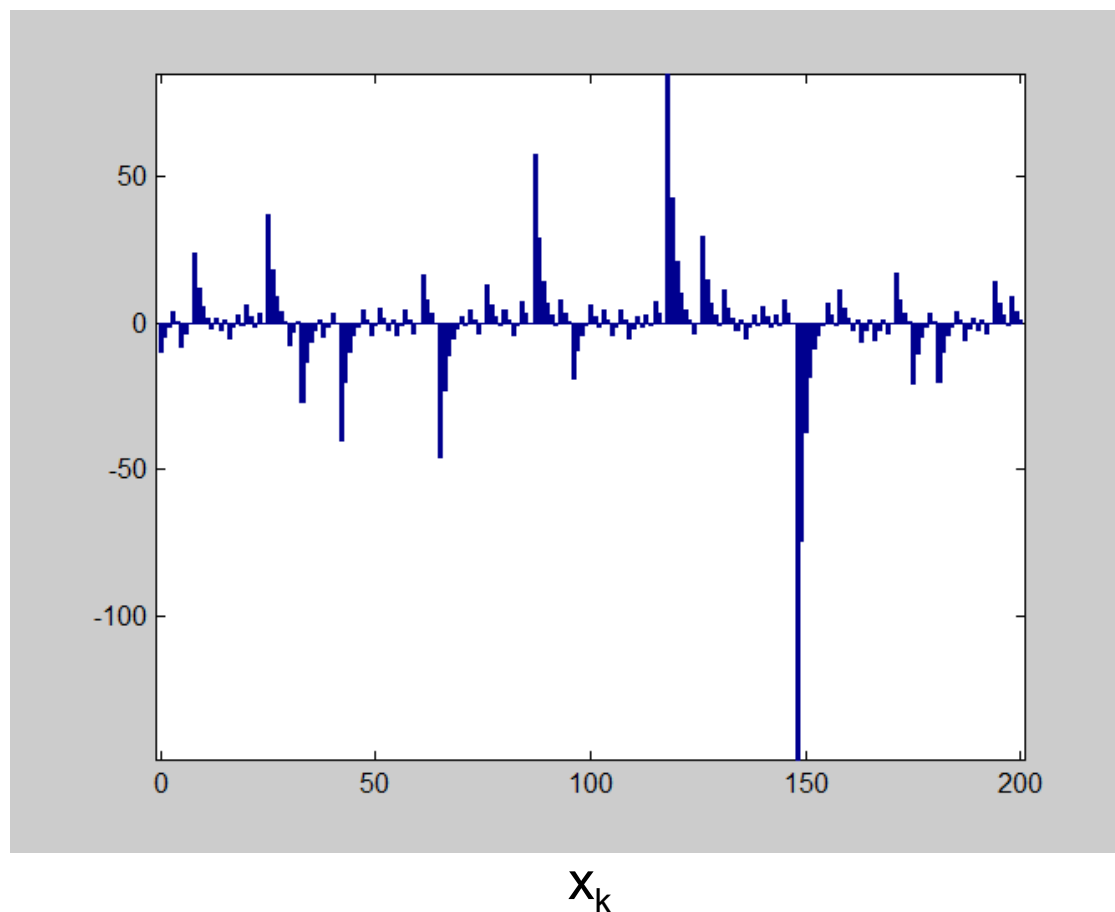


## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



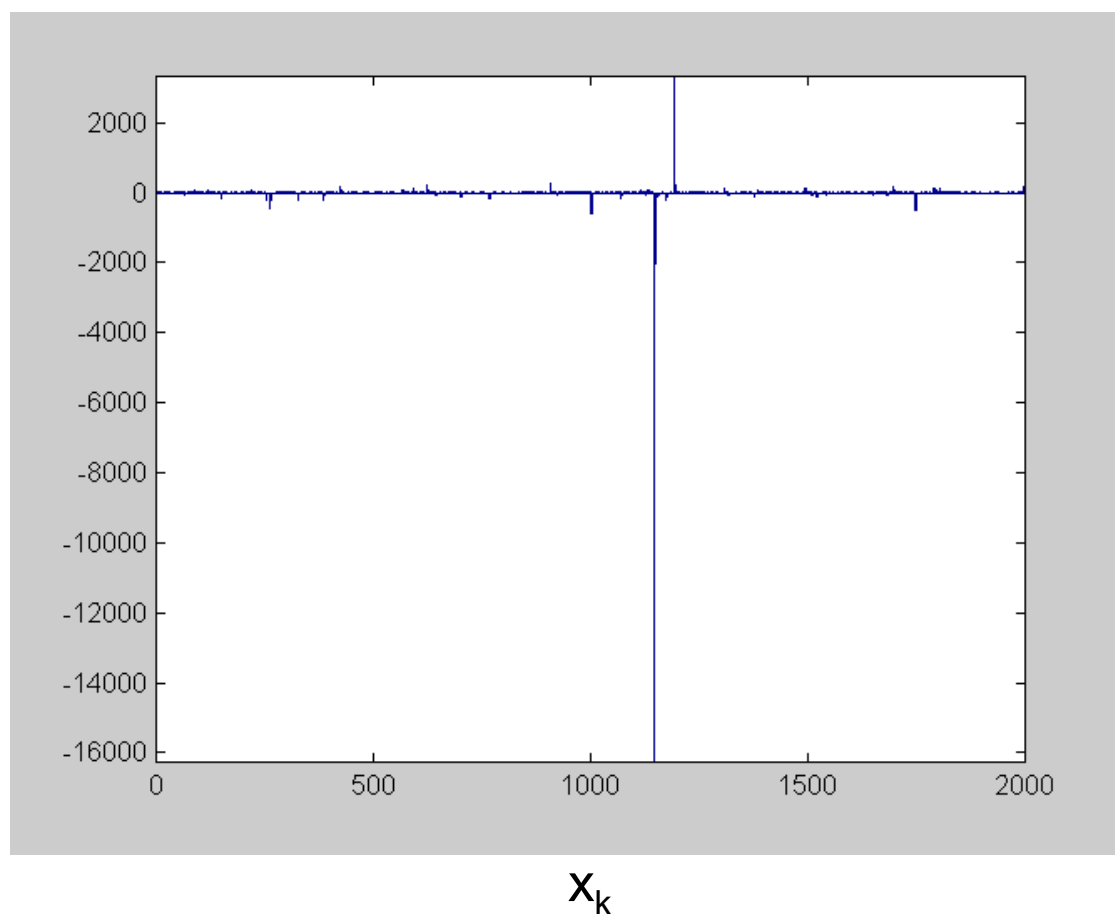
- $p = -10$  (wbrew założeniu!) /20 iteracji/
- niezbieżność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



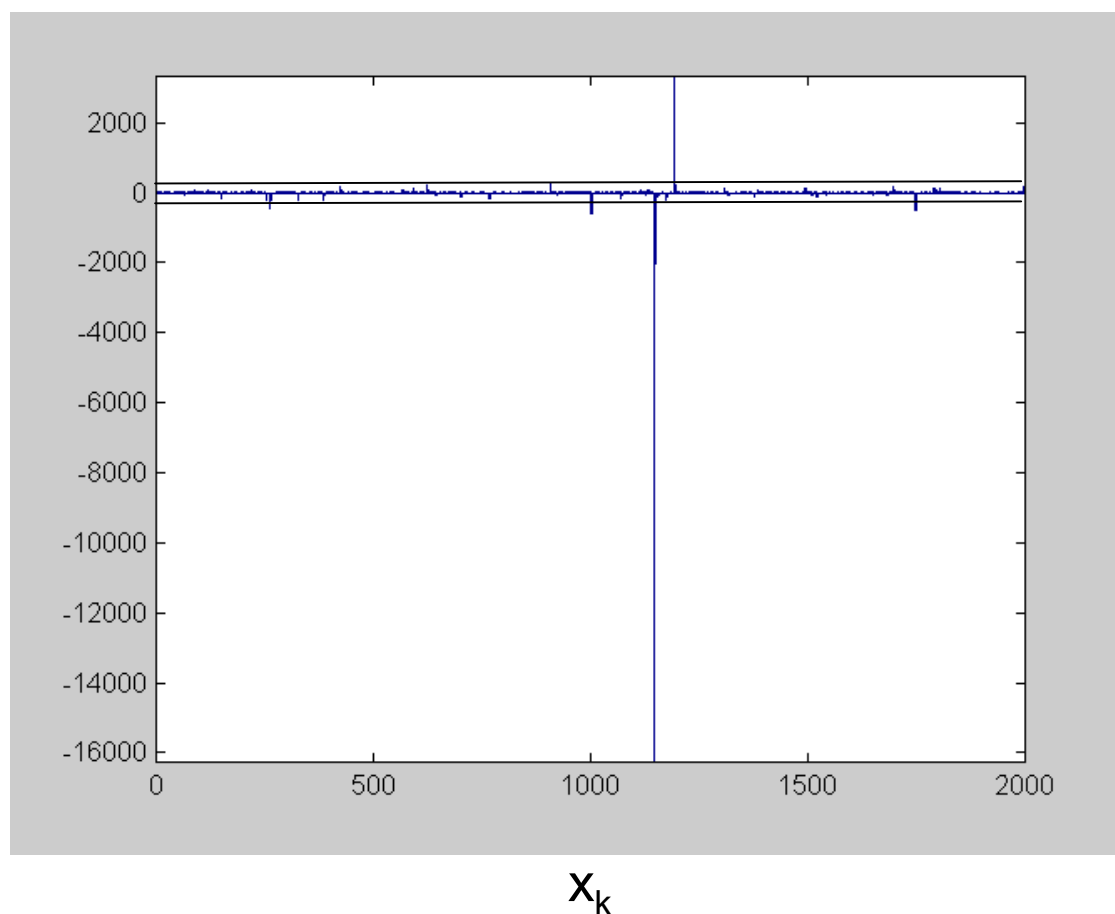
- $p = -10$  (wbrew założeniu!) /200 iteracji/
- niezbieżność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



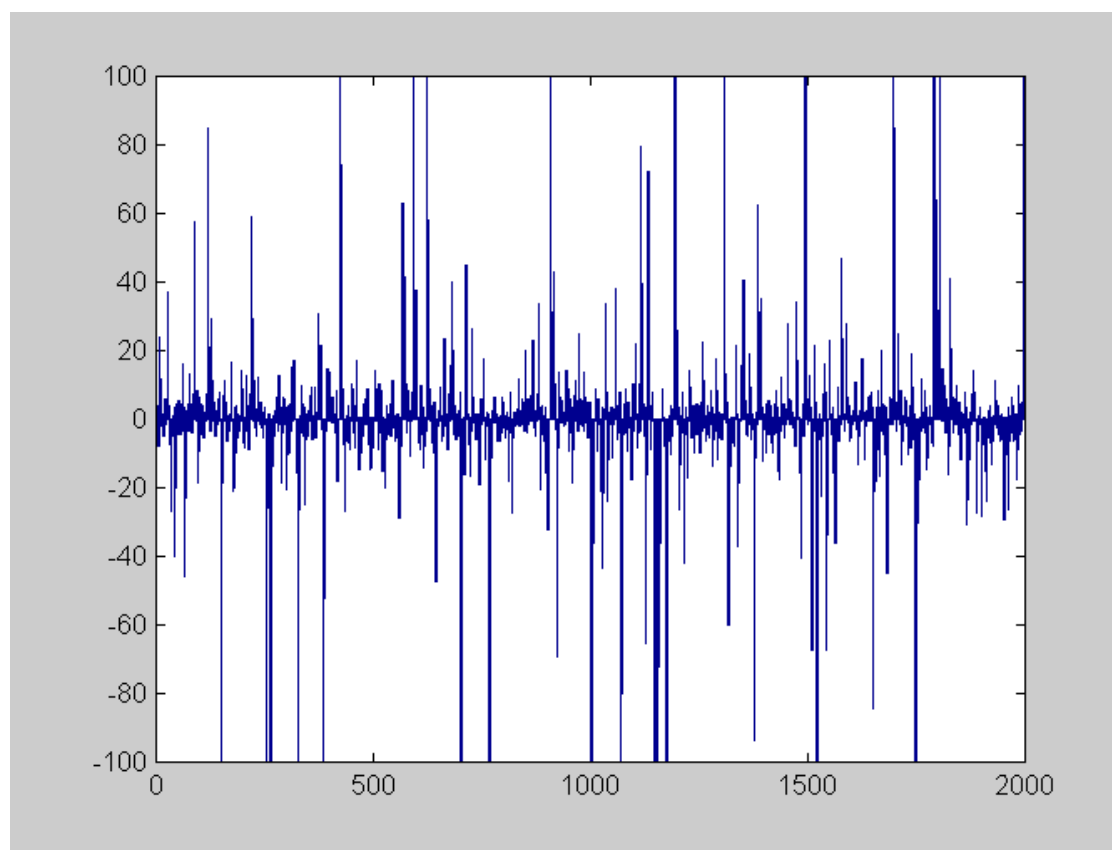
- $p = -10$  (wbrew założeniu!) /2000 iteracji/
- niezbieżność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



- $p = -10$  (wbrew założeniu!) /2000 iteracji/
- niezbieżność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

## Przykład ciekawego zastosowania metody Newtona



$x_k$

- $p = -10$  (wbrew założeniu!) /2000 iteracji/, zawężone wartości
- niezbieżność ciągu  $\{x_k\}$  (formalny wynik:  $y = \text{„error”}$ )

...

## Funkcja postaci $f(x) = ax^2 + bx + c$

- Skojarzenia
  - funkcja kwadratowa
  - parabola
  - wyróżnik (tzw. delta)
  - dwa pierwiastki
  - ...

ale...

- czy  $f(x)$  jest funkcją kwadratową?
  - czy  $f(x)$  jest funkcją liniową\*?
  - czy  $f(x)$  jest funkcją stałą?
- (uwaga na inne relacje pomiędzy pojęciami  
(funkcja) „kwadratowa–liniowa” a (funkcja) „liniowa–stała”)

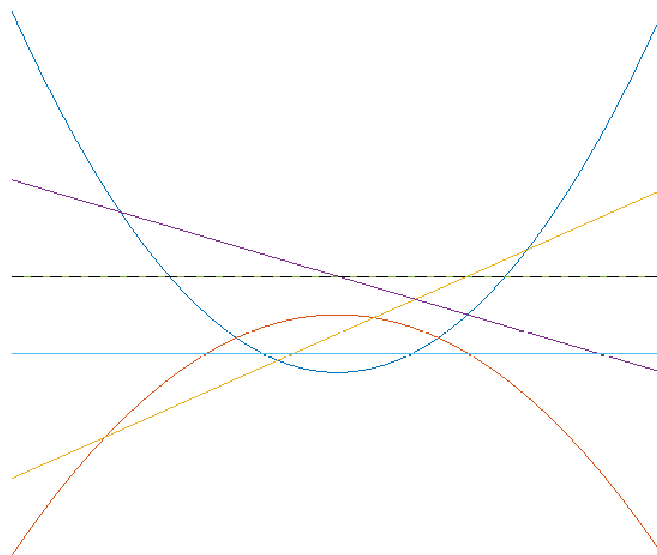
\* na tym i kilku kolejnych slajdach: „funkcja liniowa” to funkcja postaci  $f(x) = ax + b$

## Funkcja postaci $f(x) = ax^2 + bx + c$

- Ekstrema (lokalne)  $f(x) = ax^2 + bx + c$  przy  $a \neq 0$  (kwadratowa)
  - ...
- Ekstrema (lokalne)  $f(x) = ax^2 + bx + c$  przy  $a = 0$  (liniowa)
  - ekstrema (lokalne)  $f(x) = 0x^2 + bx + c$  przy  $b \neq 0$  (niestała)
    - ...
  - ekstrema (lokalne)  $f(x) = 0x^2 + bx + c$  przy  $b = 0$  (stała)
    - ekstrema (lokalne)  $f(x) = 0x^2 + 0x + c$  przy  $c \neq 0$ 
      - ...
    - ekstrema (lokalne)  $f(x) = 0x^2 + 0x + c$  przy  $c = 0$ 
      - ...



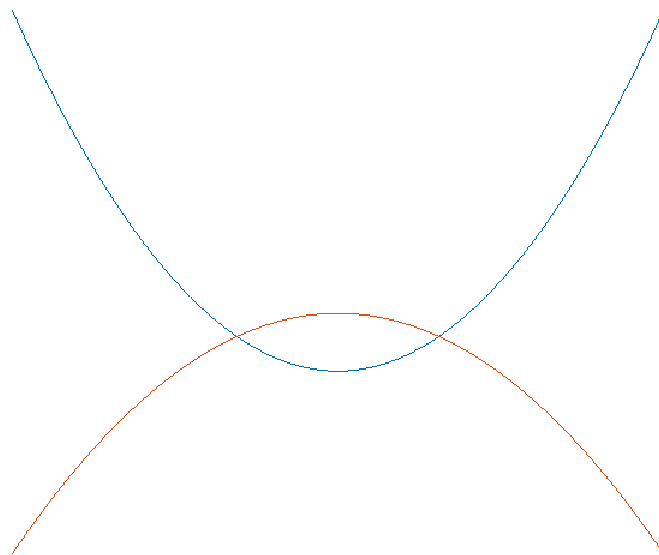
Funkcja postaci  $f(x) = ax^2 + bx + c$



## Funkcja postaci $f(x) = ax^2 + bx + c$

- Ekstrema (lokalne)  $f(x) = ax^2 + bx + c$  przy  $a \neq 0$  (kwadratowa)
  - ...

Funkcja postaci  $f(x) = ax^2 + bx + c$



...

# Ekstrema (minima/maksima) lokalne

- Oznaczenia

- funkcja

- $f(x)$

- założenie:  $f(x) \in C^2$

- pochodna

- $f'(x_0) \equiv [\partial f / \partial x]_{x=x_0}$

- druga pochodna

- $f''(x_0) \equiv [\partial^2 f / \partial x^2]_{x=x_0}$

- Twierdzenie o ekstremach (lokalnych)

Jeżeli  $f'(x_0) = 0$

- oraz  $f''(x_0) > 0$ , to  $x_0$  stanowi minimum (lokalne) funkcji  $f(x)$

- oraz  $f''(x_0) < 0$ , to  $x_0$  stanowi maksimum (lokalne) funkcji  $f(x)$

## Ekstrema (minima/maksima) lokalne

- Zastosowanie twierdzenia o ekstremach (lokalnych)
  - funkcja (w postaci ogólnej):  $f(x) = ax^2 + bx + c$
  - pochodna:  $f'(x) = 2ax + b$
  - druga pochodna:  $f''(x) = 2a$
- W tym przypadku
  - $f'(x) = 2ax + b = 0$ 
    - spełnione dla  $x_0 = -b/(2a)$  (punkt stacjonarny)  
/określa położenie potencjalnego ekstremum/
  - $f''(x) = 2a$  (nie zależy od  $x$ )
    - $2a > 0 \Leftrightarrow a > 0$  natomiast  $2a < 0 \Leftrightarrow a < 0$   
/określa istnienie i charakter potencjalnego ekstremum/
- W rezultacie
  - dla  $a > 0$   $f(x)$  posiada minimum w  $x_0 = -b/(2a)$
  - dla  $a < 0$   $f(x)$  posiada maksimum w  $x_0 = -b/(2a)$

## Ekstrema (minima/maksima) lokalne

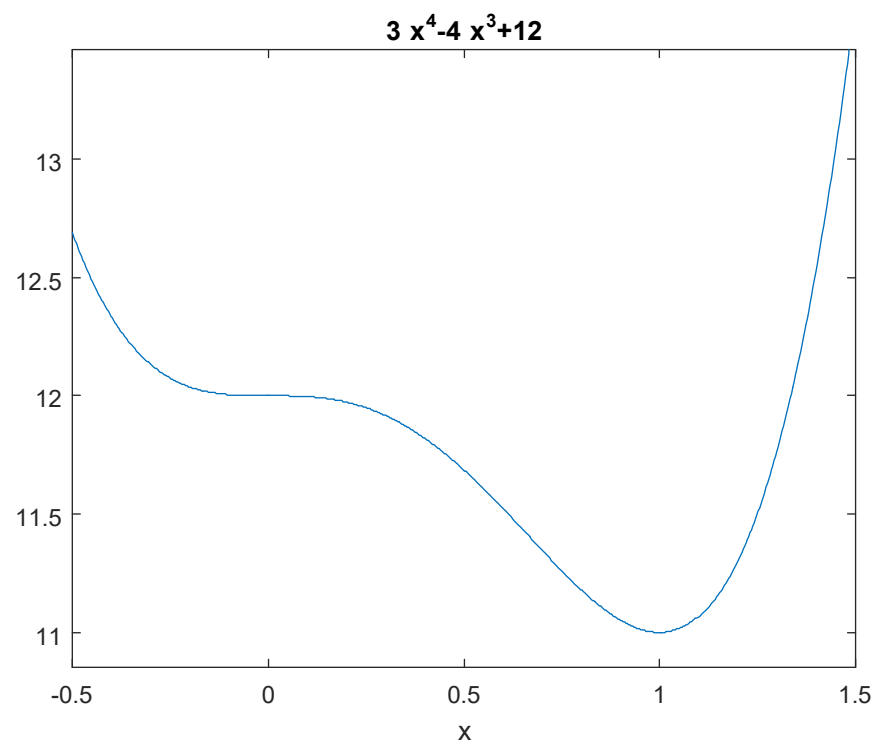
- Zastosowanie twierdzenia o ekstremach (lokalnych)
  - funkcja:  $f(x) = x^2 + x + 1$
  - pochodna:  $f'(x) = 2x + 1$
  - druga pochodna:  $f''(x) = 2$
- W tym przypadku
  - $f'(x) = 2x + 1 = 0$ 
    - spełnione dla  $x_0 = -1/2$  (punkt stacjonarny)  
/określa położenie potencjalnego ekstremum/
  - $f''(x) = 2$  (nie zależy od  $x$ )
    - $2 > 0$   
/określa istnienie i charakter potencjalnego ekstremum/
- W rezultacie
  - $f(x)$  posiada minimum w  $x_0 = -1/2$

## Ekstrema (minima/maksima) lokalne

- Zastosowanie twierdzenia o ekstremach (lokalnych)
  - funkcja:  $f(x) = 3x^4 - 4x^3 + 12$
  - pochodna:  $f'(x) = 12x^3 - 12x^2$
  - druga pochodna:  $f''(x) = 36x^2 - 24x$
- W tym przypadku
  - $f'(x) = 12x^3 - 12x^2 = 0$ 
    - spełnione dla  $x_0 = 0$  lub  $x_0 = 1$  (punkty stacjonarne)  
/określa położenie potencjalnego ekstremum/
  - $f''(x) = 36x^2 - 24x$ 
    - $f''(x) = 0$  dla  $x_0 = 0$
    - $f''(x) = 12 > 0$  dla  $x_0 = 1$   
/określa istnienie i charakter potencjalnego ekstremum/
- W rezultacie
  - $f(x)$  posiada minimum (tylko) w  $x_0 = 1$



## Ekstrema (minima/maksima) lokalne



...

## Minimalizacja funkcji

- Niech  $f(\mathbf{x})$  będzie daną analitycznie funkcją rzeczywistą określoną dla każdego wektora  $\mathbf{x}$  należącego do jakiegoś ustalonego obszaru zainteresowań  $S$  (zawartego w lub równego dziedzinie funkcji), np.:
  - $n$ -wymiarowej hiperprzestrzeni  $V_n$
  - $n$ -wymiarowego hiperprostokąta  $H_n$  wyznaczonego przez wektory  $[a_1, \dots, a_n]$  oraz  $[b_1, \dots, b_n]$ , gdzie  $a_1 < b_1, \dots, a_n < b_n$
- O funkcji  $f(\mathbf{x})$  zakładamy w ogólności, że w obszarze  $S$  jest
  - ciągła
  - posiada przynajmniej dwie pierwsze pochodne (dane analitycznie)
  - jej dwie pierwsze pochodne są ciągłe
- Niektóre metody zakładają także, że  $f(\mathbf{x})$  w obszarze  $S$  jest
  - wypukła

...

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Metoda (optymalizacyjna) Newtona
  - metoda optymalizacji jednowymiarowej bez ograniczeń (z ewentualnymi ograniczeniami na zakres zmienności zmiennej)
- Dane
  - jednowymiarowy obszar  $S$ 
    - (obszar musi spełniać kilka dodatkowych założeń)
  - określona w obszarze  $S$  funkcja  $f(x)$ 
    - (funkcja musi spełniać kilka dodatkowych założeń)
- Cel metody
  - znaleźć  $x^* \in S$  taki, że  $\forall_{x \in S} f(x^*) \leq f(x)$   
(minimalizacja funkcji  $f(x)$  w obszarze  $S$ )

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Idea metody Newtona (optymalizacji jednowymiarowej)
  - niech będzie dana analitycznie jednowymiarowa funkcja  $f(x)$ , dla której poszukujemy minimum w pewnym obszarze (w praktyce: w przedziale), i o której zakładamy, że w tym właśnie przedziale
    - jest ciągła
    - jest wypukła
    - posiada pierwszą i drugą pochodną (dane analitycznie), które są ciągłe
  - uznaje się, że przebieg optymalizowanej, jednowymiarowej funkcji  $f(x)$  w otoczeniu pewnego ustalonego punktu  $x_0$  jest taki sam, jak przebieg pewnej funkcji kwadratowej, czyli funkcji postaci  $g(x) = ax^2 + bx + c$ , gdzie  $a > 0$ , o parametrach  $a$ ,  $b$  i  $c$  tak dobranych, aby „dobrze” odzwierciedlały przebieg funkcji  $f(x)$ 
    - do „jakości” takiego odzwierciedlenia przyczyniają się oczywiście powyższe założenia dotyczące funkcji  $f(x)$ , które (nie przez przypadek, oczywiście) są także właściwościami funkcji kwadratowej postaci  $g(x) = ax^2 + bx + c$ , gdzie  $a > 0$
  - przybliżenie funkcji  $f(x)$  jest wykonywane z użyciem jej pochodnych

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Idea metody Newtona (optymalizacji jednowymiarowej), c.d.
  - za rozwiązanie funkcji  $f(x)$  uznaje się rozwiązanie funkcji  $g(x)$ , przy czym:
    - jeżeli znaleziony punkt (czyli rozwiązanie kwadratowej funkcji  $g(x)$ ) stanowi rozwiązanie optymalizowanej funkcji  $f(x)$ , to zadanie jest zakończone
      - powyższe sprawdzenie może nie być trywialne
      - ogólne rozwiązanie tego problemu stanowi osobne zagadnienie (warunek stopu)
    - jeżeli znaleziony punkt (czyli rozwiązanie kwadratowej funkcji  $g(x)$ ) nie stanowi rozwiązania optymalizowanej funkcji  $f(x)$ , to przyjmuje się, że stanowi on lepsze przybliżenie poszukiwanego rozwiązania i powtarza się całe postępowanie
      - powyższe przyjęcie może być błędne
      - ogólne rozwiązanie tego problemu stanowi osobne zagadnienie (niezbieżność)

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Idea metody Newtona (optymalizacji jednowymiarowej), c.d.
  - funkcja kwadratowa i jej dwie pierwsze pochodne
    - funkcja:  $g(x) = ax^2 + bx + c$ , gdzie  $a > 0$
    - jej pierwsza pochodna:  $g'(x) = 2ax + b$
    - jej druga pochodna:  $g''(x) = 2a$
  - położenie rozwiązania funkcji kwadratowej:  
punkt zerowania się (pierwszej) pochodnej
    - przyrównanie pierwszej pochodnej do zera:  $2ax + b = 0$
    - rozwiązanie:  $x = -b/2/a$
  - pierwsza pochodna jest funkcją afiniczną, która zmienia znak w punkcie  $x = -b/2/a$  (jest ujemna dla  $x < -b/2/a$  i dodatnia dla  $x > -b/2/a$ ), z czego wynika, że funkcja  $g(x)$  posiada ekstremum w punkcie  $x = -b/2/a$
  - ponieważ (z założenia)  $a > 0$ , więc także  $2a > 0$ ,  
a zatem ekstremum funkcji  $g(x)$  jest typu minimum
    - uwaga: w zależności od  $a$ , funkcja  $g(x) = ax^2 + bx + c$  może mieć minima, maksima albo punkty przegięcia, a konkretnie:
      - funkcja ma minimum, gdy  $a > 0$
      - funkcja ma punkt przegięcia, gdy  $a = 0$
      - funkcja ma maksimum, gdy  $a < 0$



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przybliżanie funkcji  $f(x)$  funkcją kwadratową z użyciem pochodnych
  - jeżeli wszystkie pochodne funkcji  $f(x)$  istnieją w pewnym obszarze  $S$ , to w tym obszarze możliwe jest przybliżenie tej funkcji wykorzystujące jej rozwinięcie w szereg Taylora

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przybliżanie funkcji  $f(x)$  funkcją kwadratową z użyciem pochodnych
  - niech dane będą
    - ustalony obszar  $S$
    - funkcja  $f(x)$  określona w obszarze  $S$  i posiadająca wszystkie pochodne określone w obszarze  $S$
  - rozwinięcie  $T(x)$  funkcji  $f(x)$  w szereg Taylora wokół punktu  $x_0 \in S$  dane jest następującym wzorem

$$\begin{aligned} T(x) &= f^{(0)}(x_0)(x-x_0)^0/(0!) + f^{(1)}(x_0)(x-x_0)^1/(1!) + f^{(2)}(x_0)(x-x_0)^2/(2!) + \dots \\ &= f(x_0) \cdot 1/1 + f'(x_0)(x-x_0)/1 + f''(x_0)(x-x_0)^2/2 + \dots \\ &= f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2 + \dots \end{aligned}$$

(rozwinięcie obejmuje nieskończoną liczbę składników)

- zastosowana notacja:
  - $f^{(k)}(x)$  – oznaczenie  $k$ -tej pochodnej funkcji  $f(x)$
  - w szczególności
    - $f^{(0)}(x) \equiv f(x)$  – funkcja
    - $f^{(1)}(x) \equiv f'(x)$  – jej pierwsza pochodna
    - $f^{(2)}(x) \equiv f''(x)$  – jej druga pochodna
    - ...

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przybliżanie funkcji  $f(x)$  funkcją kwadratową z użyciem pochodnych
  - dla dowolnej funkcji  $f(x)$ 
    - dla każdego  $x \in S$  wykorzystując
      - nieskończoną liczbę składników rozwinięcia otrzymujemy  $T(x) = f(x)$
      - skończoną liczbę składników rozwinięcia otrzymujemy  $T(x) \approx f(x)$
  - dla szczególnej funkcji, spełniającej  $f^{(k)}(x) = 0$  dla wszystkich  $k \geq 3$ 
    - dla każdego  $x \in S$  wykorzystując
      - trzy pierwsze składniki rozwinięcia otrzymujemy  $T(x) = f(x)$
    - przykładem takiej funkcji jest  $g(x) = ax^2 + bx + c$ , ponieważ:
      - $g'(x) = 2ax + b$
      - $g''(x) = 2a$
      - $g'''(x) = 0$
      - $g''''(x) = 0$
      - itd.

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przybliżanie funkcji  $f(x)$  funkcją kwadratową z użyciem pochodnych
  - wykorzystując trzelementowe przybliżenie  $q(x)$  rozwinięcia funkcji  $f(x)$  wokół punktu  $x_0 \in S$  mamy dla każdego  $x \in S$

$$f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2$$

- funkcja  $q(x)$ 
  - stanowi przybliżenie funkcji  $f(x)$
  - jest trzelementowym rozwinięciem  $f(x)$  w szereg Taylora wokół punktu  $x_0$
  - ma postać  $g(x) = ax^2 + bx + c$  ponieważ

$$\begin{aligned} q(x) &= f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2 = \\ &= f(x_0) + f'(x_0)x - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x-x_0)^2/2 = \\ &= f(x_0) + f'(x_0)x - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x^2 - 2xx_0 + (x_0)^2)/2 = \\ &= f(x_0) + f'(x_0)x - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)x^2/2 - 2f''(x_0)xx_0/2 + f''(x_0)(x_0)^2/2 = \\ &= f(x_0) + f'(x_0)x - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)x^2/2 - f''(x_0)xx_0 + f''(x_0)(x_0)^2/2 = \\ &= f''(x_0)x^2/2 + f'(x_0)x - f''(x_0)xx_0 + f(x_0) - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x_0)^2/2 \\ &= f''(x_0)/2 \cdot x^2 + (f'(x_0) - f''(x_0)x_0) \cdot x + (f(x_0) - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x_0)^2/2) \end{aligned}$$

$$\text{a więc: } a = f''(x_0)/2, \quad b = f'(x_0) - f''(x_0)x_0, \quad c = f(x_0) - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x_0)^2/2$$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Schemat iteracyjny metody
  - zakładamy, że dla każdego  $x \in S$  spełniony jest warunek  $f''(x) \neq 0$
  - powyższe założenie oraz zależności  $a = f''(x_0)/2$  i  $b = f'(x_0) - f''(x_0)x_0$  pozwalają na następujące określenie rozwiązania funkcji

$$\begin{aligned}x &= -b/2/a = \\ &= -(f'(x_0) - f''(x_0)x_0)/2 / (f''(x_0)/2) = -(f'(x_0) - f''(x_0)x_0)/f''(x_0) = \\ &= -(f'(x_0)/f''(x_0) - f''(x_0)x_0/f''(x_0)) = -(f'(x_0)/f''(x_0) - x_0) = \\ &= x_0 - f'(x_0)/f''(x_0)\end{aligned}$$

- jeżeli  $x_0$  jest dowolnym punktem ustalonego obszaru  $S$ , to (zgodnie z zasadą przybliżania funkcji  $f(x)$  funkcją kwadratową) punkt  $x = x_0 - f'(x_0)/f''(x_0)$  jest rozwiązaniem funkcji  $f(x)$  lub lepszym przybliżeniem tego rozwiązania niż punkt  $x_0$   
(powyższe „działa” także w przypadku, gdy  $x_0$  jest już rozwiązaniem funkcji  $f(x)$  /ale spełniającym  $f''(x_0) \neq 0$ /, ponieważ wtedy  $x_0 - f'(x_0)/f''(x_0) = x_0 - 0/f''(x_0) = x_0 - 0 = x_0$ )

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Schemat iteracyjny metody
  - zasada ustalania następnego punktu na podstawie poprzedniego pozwala na sformułowanie następującego schematu iteracyjnego

$$x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k)$$

## Algorytm

1. ustal punkt  $x_0$  i podstaw  $k = 0$
2. dopóki nie zachodzi warunek stopu, wykonuj:
  - oblicz  $x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k)$
  - podstaw  $k = k + 1$

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Potencjalne warunki stopu metody
  - osiągnięcie minimum
    - teoretycznie badamy:  $f'(x_k) = 0$
    - praktycznie badamy:  $|f'(x_k)| \leq \varepsilon$
  - ustabilizowanie wyniku
    - teoretycznie badamy:  $x_{k+1} = x_k$
    - praktycznie badamy:  $|x_{k+1} - x_k| \leq \varepsilon$
  - przekroczenie maksymalnej liczby iteracji
    - $k > k_0$

gdzie

- $\varepsilon$  jest (małą) dodatnią wartością rzeczywistą (dokładność obliczeń)
- $k_0$  jest (dużą) dodatnią wartością całkowitą (maksymalna liczba iteracji)

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Zbieżność metody
  - metoda nie gwarantuje zbieżności dla każdego wektora początkowego
  - teoretyczne przyczyny ewentualnej niezbieżności
    - zerowość drugiej pochodnej (a więc nie istnieje jej odwrotność)  
rezultat: nie można obliczyć  $x_{k+1}$
    - niewłaściwy krok metody (choć prawidłowo obliczony)  
rezultat:  $f(x_{k+1}) \geq f(x_k)$
  - praktyczne przyczyny ewentualnej niezbieżności
    - ...
  - w (korzystnych) przypadkach zbieżnych: (w pobliżu rozwiązania)  
zbieżność rzędu drugiego (czyli wysoka!)



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Czy są możliwe sytuacje, w których (optymalizacyjna) metoda Newtona nie działa wcale?
  - tak
  - przyczyny
    - druga pochodna nieokreślona (nie można zainicjować ciągu  $\{x_k\}$ )
    - druga pochodna dla pewnego  $x_k$  zerowa (nie można utworzyć elementu  $x_{k+1}$ )
    - ciąg  $\{x_k\}$  jest niezbieżny, a więc np.:
      - ciąg  $\{x_k\}$  dąży do  $+\infty$
      - ciąg  $\{x_k\}$  dąży do  $-\infty$
      - ciąg  $\{x_k\}$  jest cykliczny
      - ciąg  $\{x_k\}$  przejawia inne powody niezbieżności
        - » np.: +1, -2, +4, -8, +16, -32, +64, -128, +256, ...

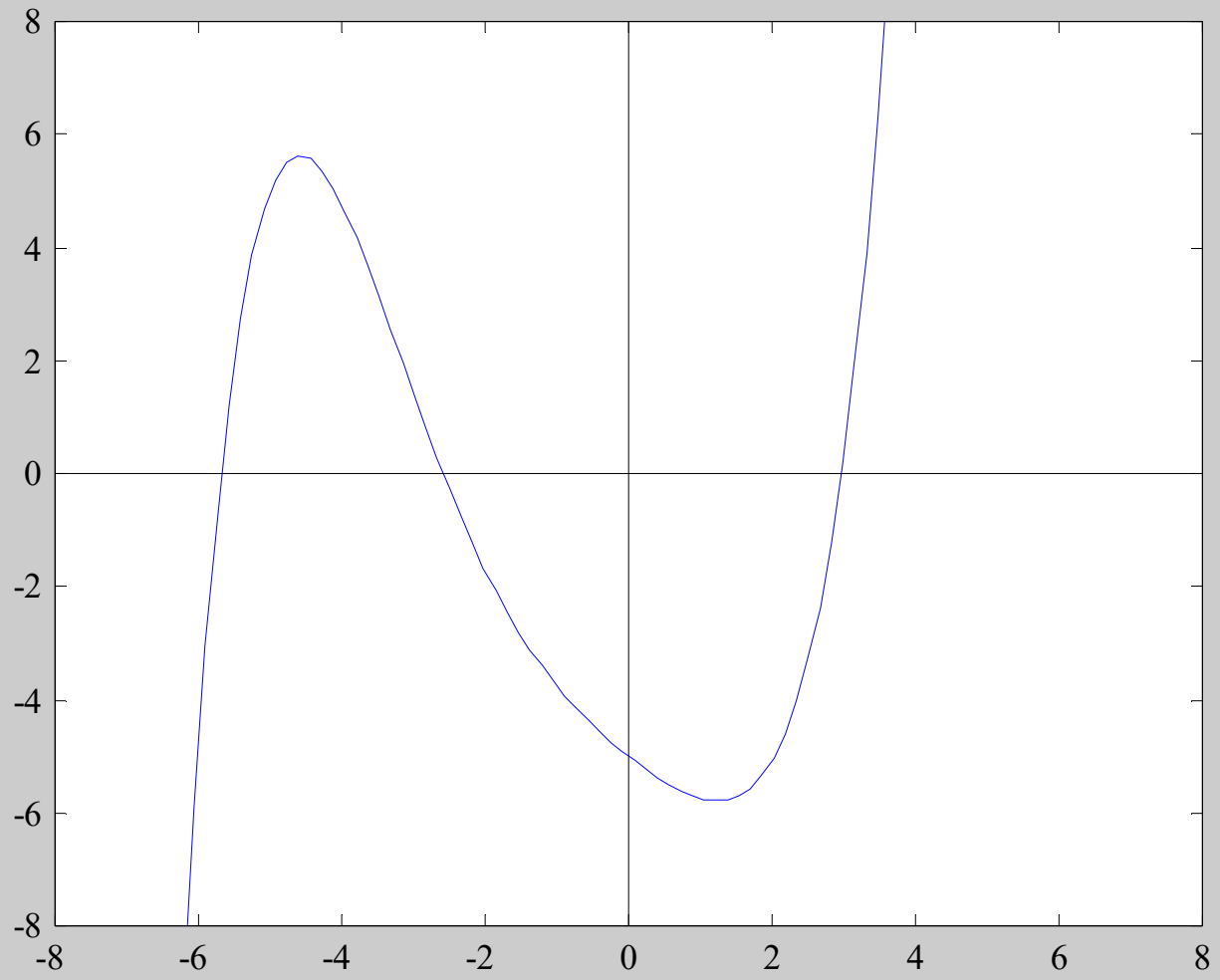
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

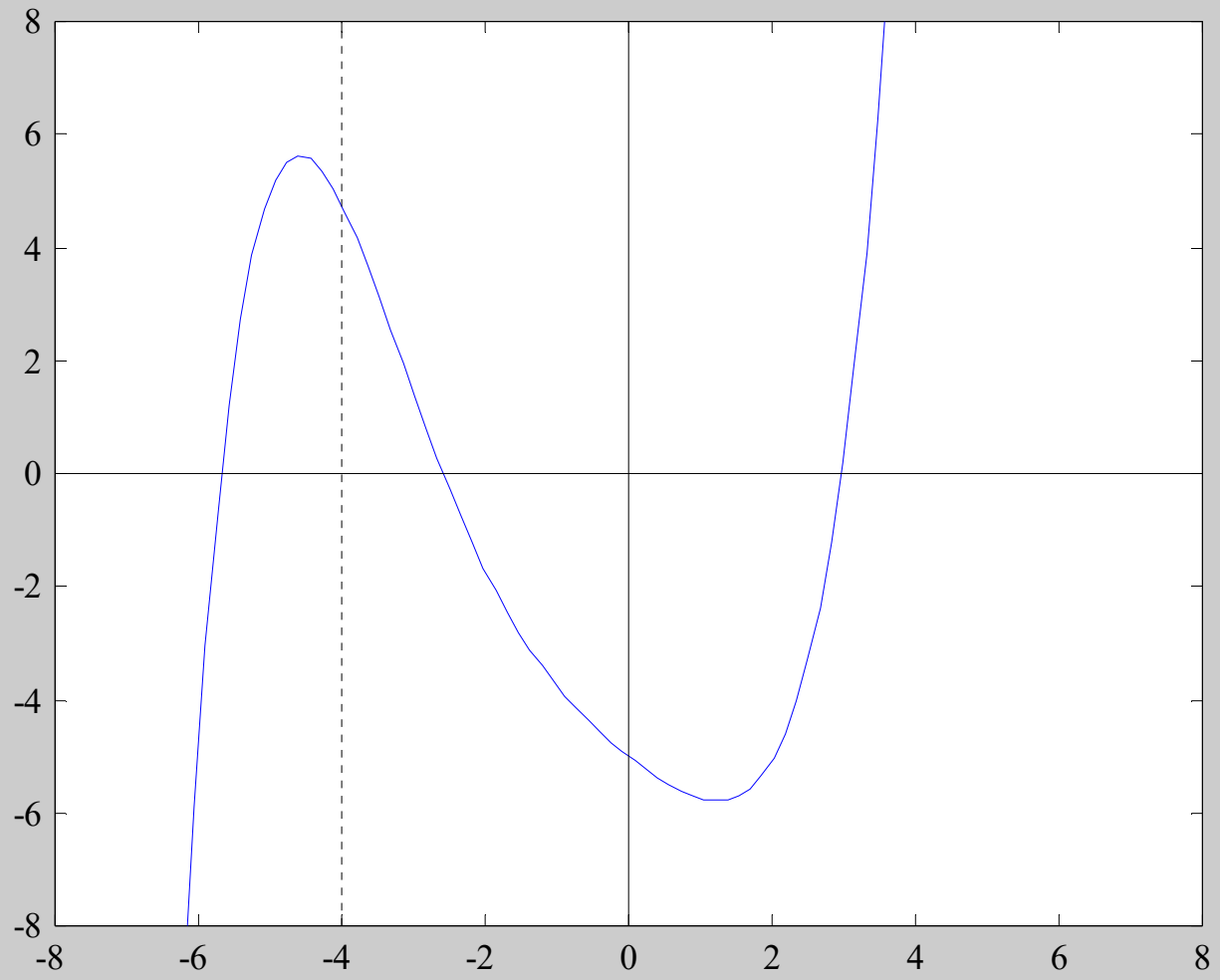
- Czy są możliwe sytuacje, w których (optymalizacyjna) metoda Newtona nie działa jednoznacznie (w jakimś sensie)?
  - tak
  - przyczyna
    - istnienie wielu minimów
      - z których różne mogą zostać osiągnięte (zależnie od doboru punktu startowego)

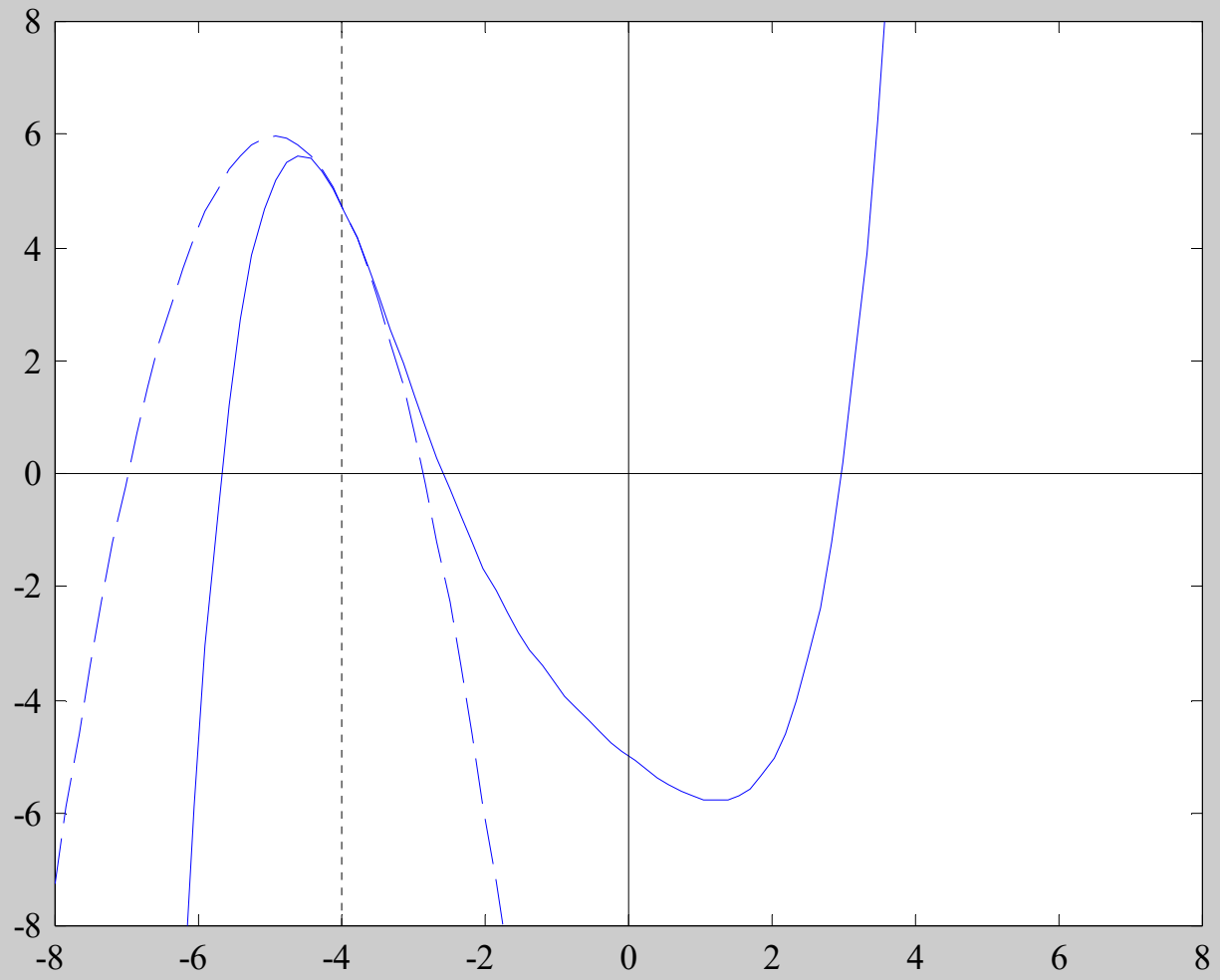
...

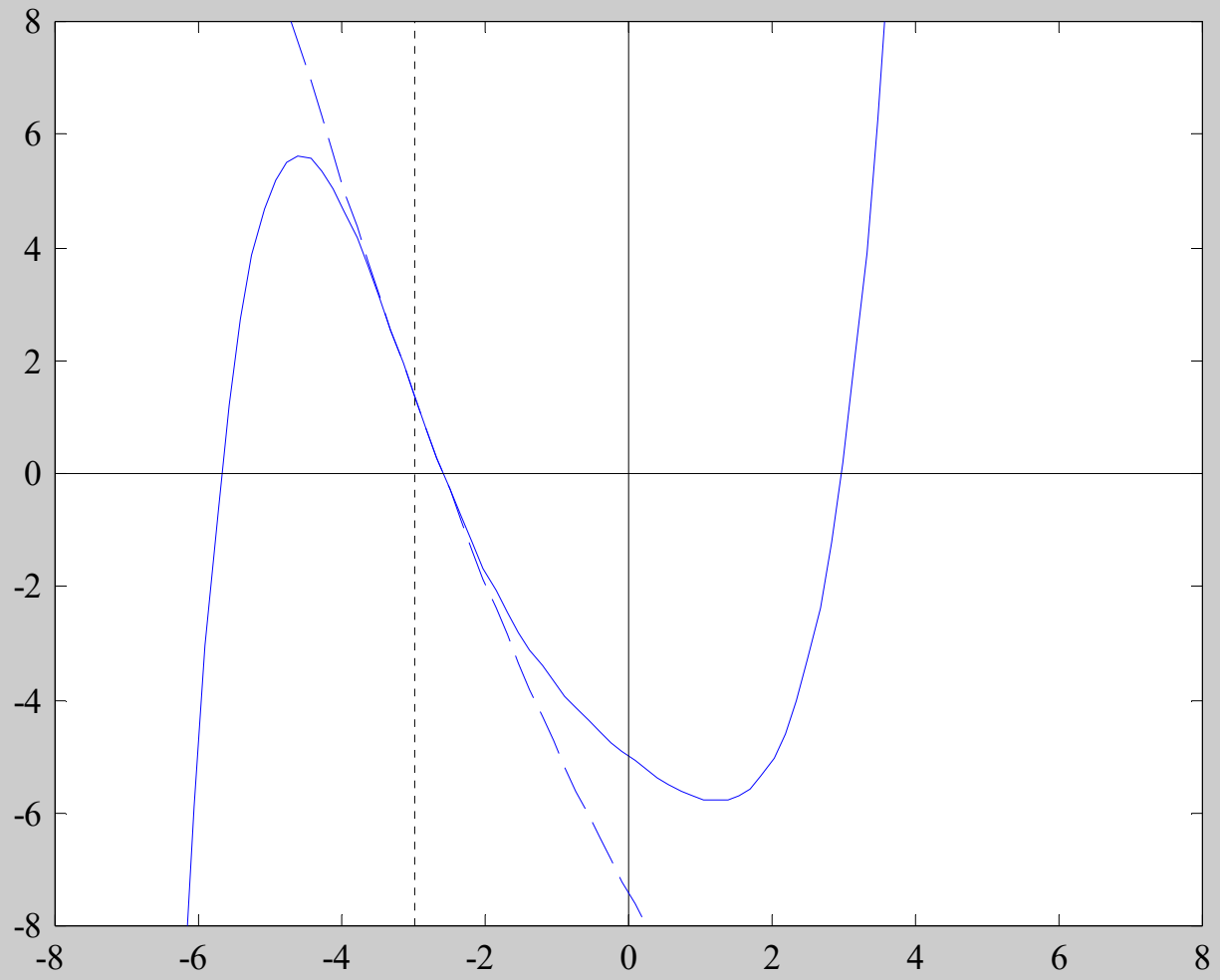
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład przybliżania funkcji danej funkcją przybliżającą (kwadratową) /cel: znalezienie ekstremum funkcji danej/
  - funkcja
$$f(x) = 0.01x^5 + 0.05x^4 + 0x^3 + 0.2x^2 - x - 5$$
  - (przykładowe) punkty, w których znajdujemy przybliżenie  $x_0$ : -4, -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, +4

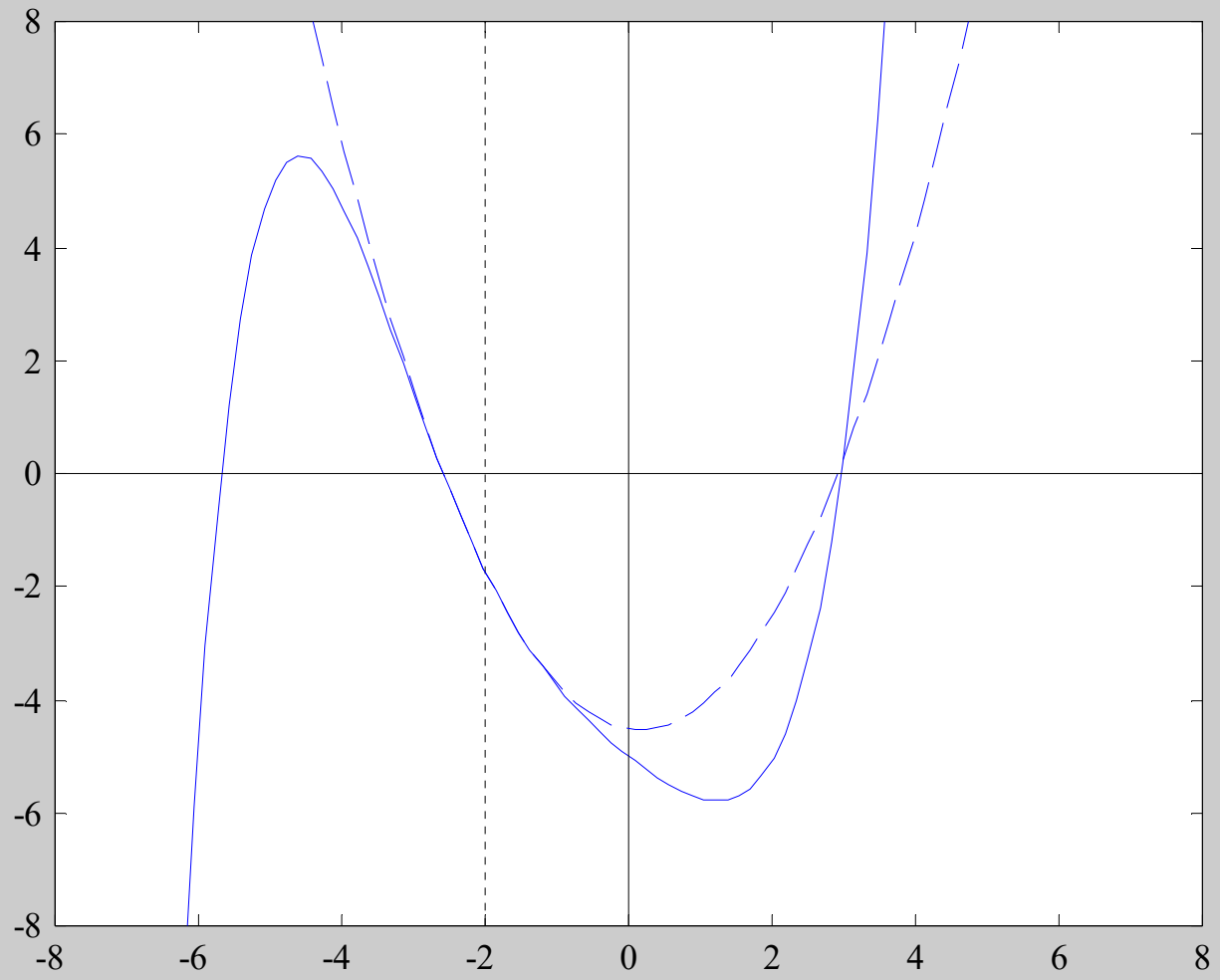


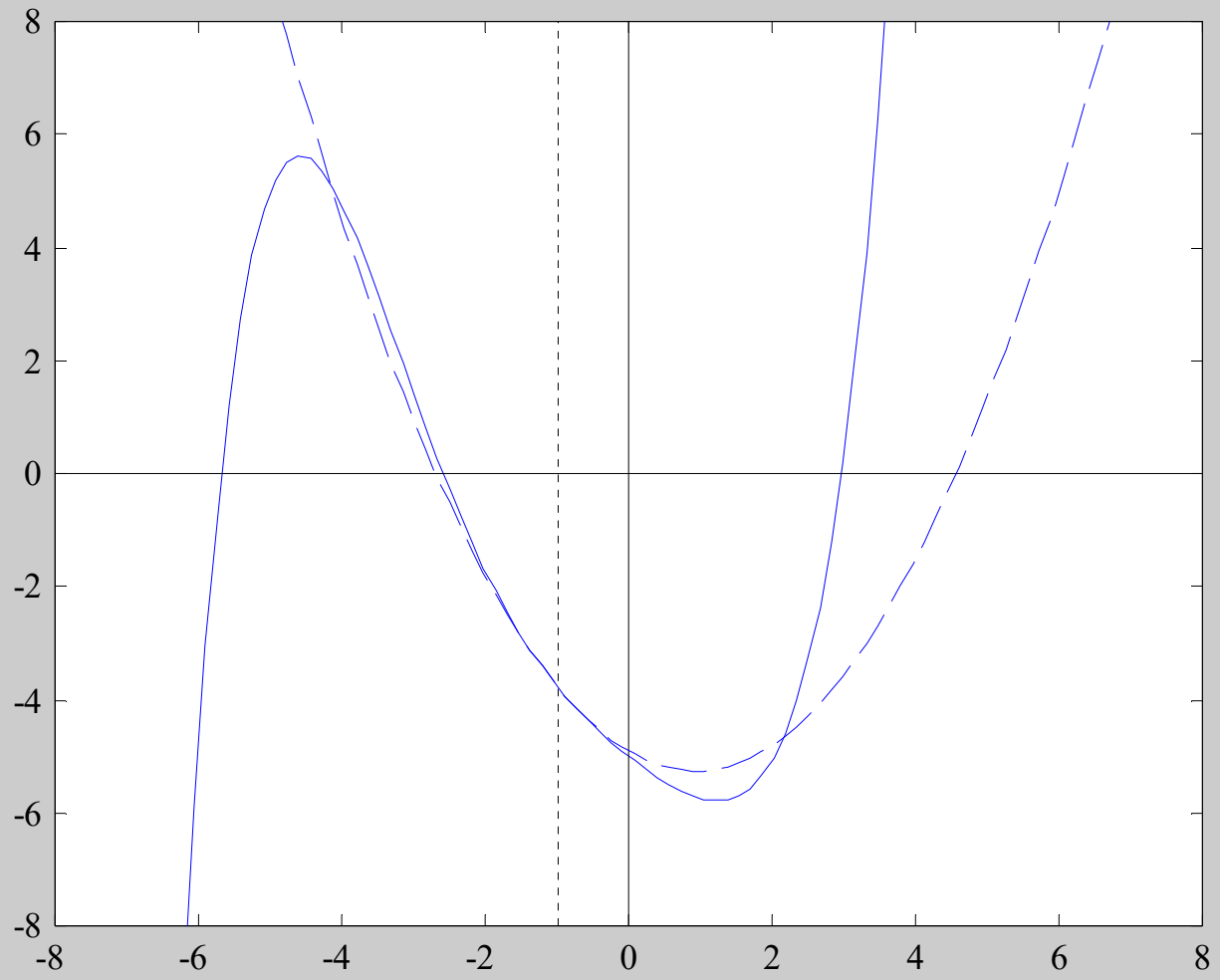


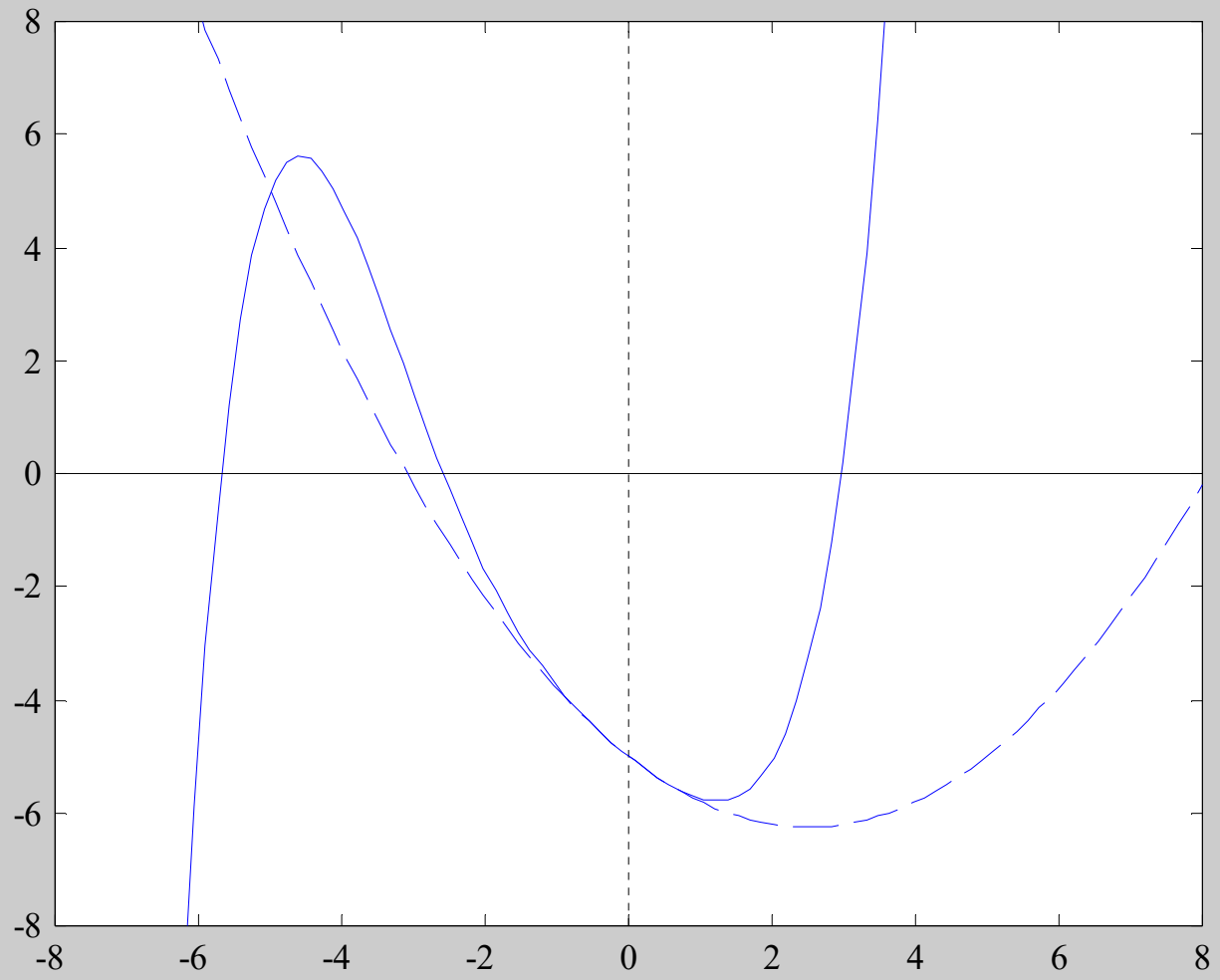


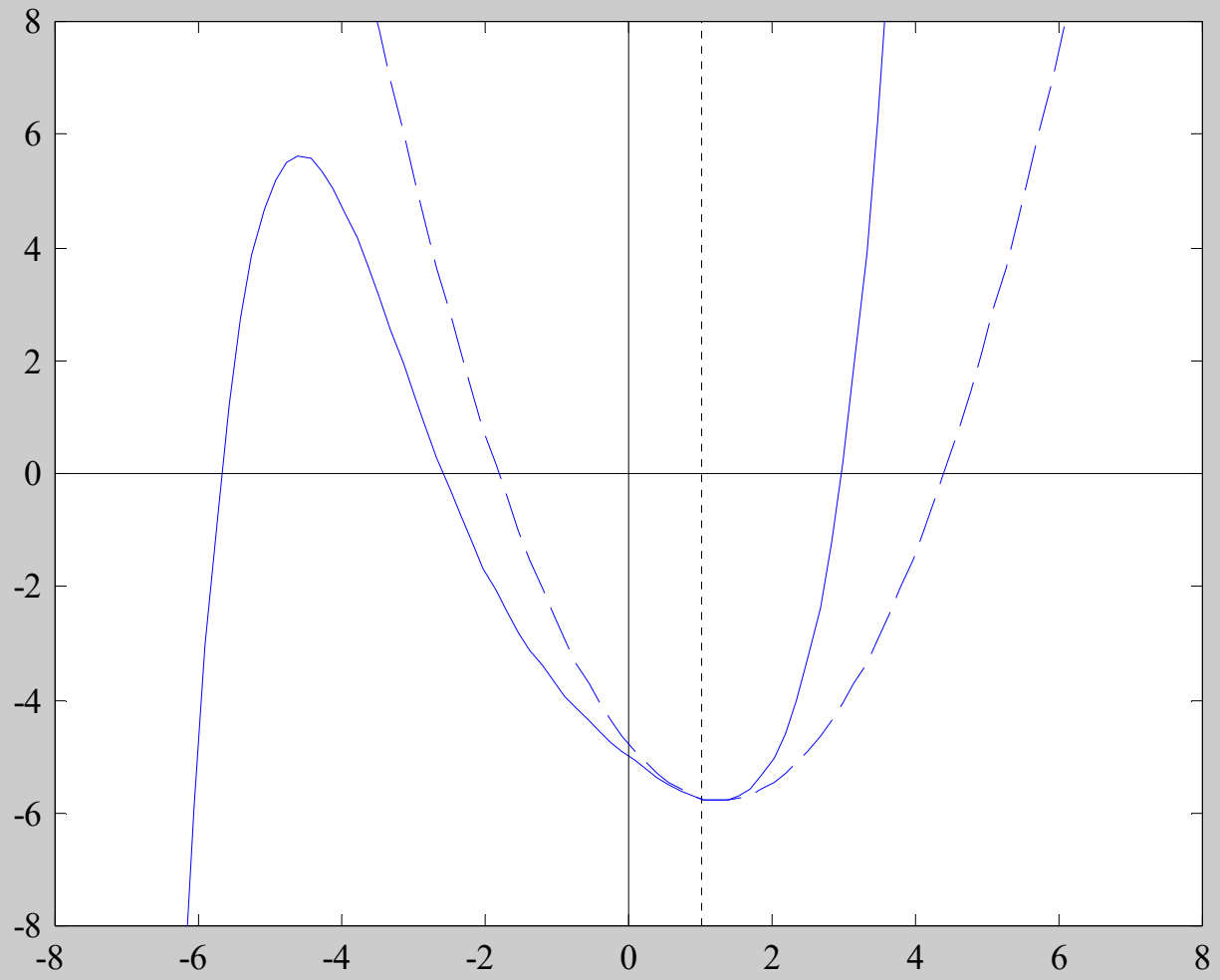


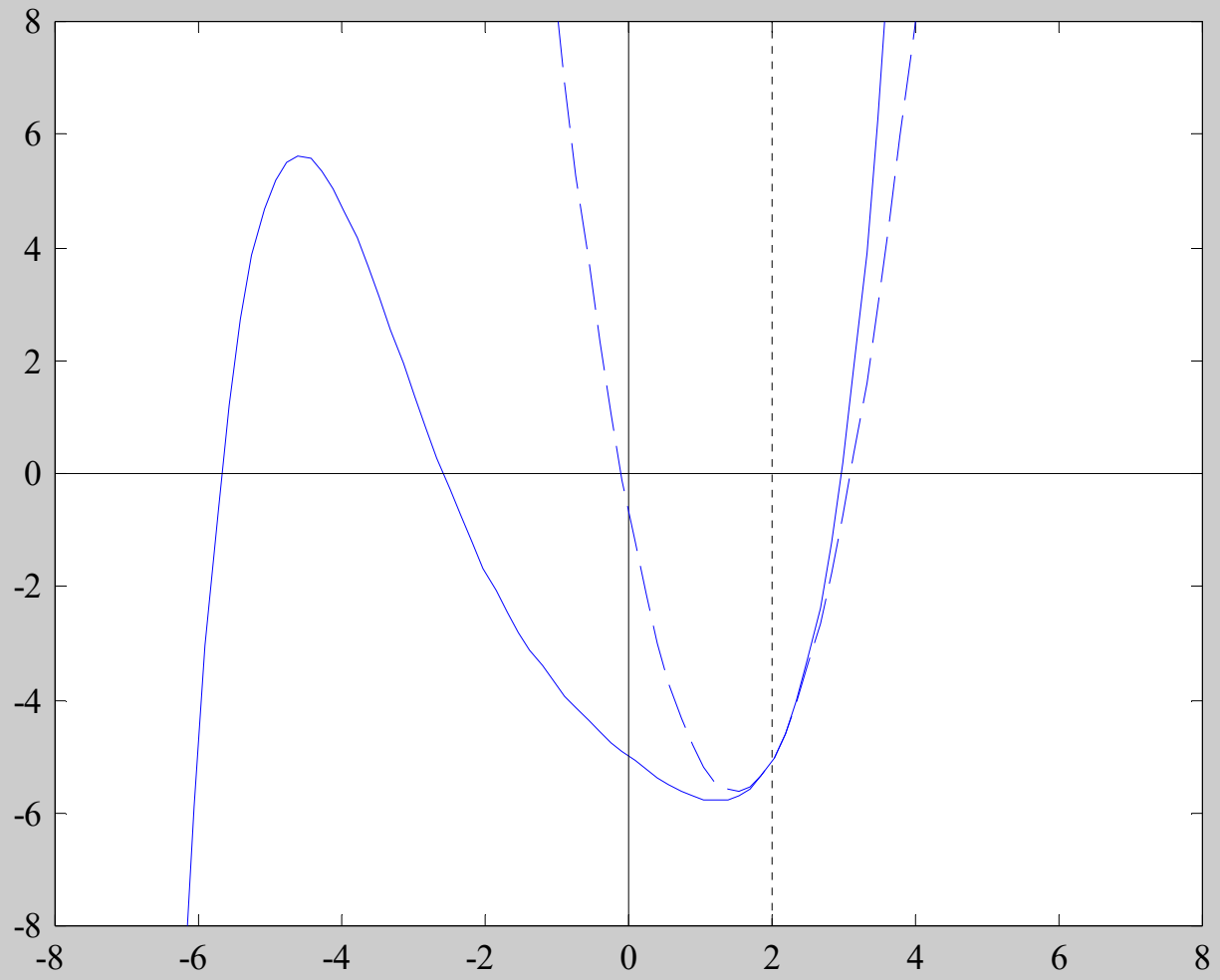


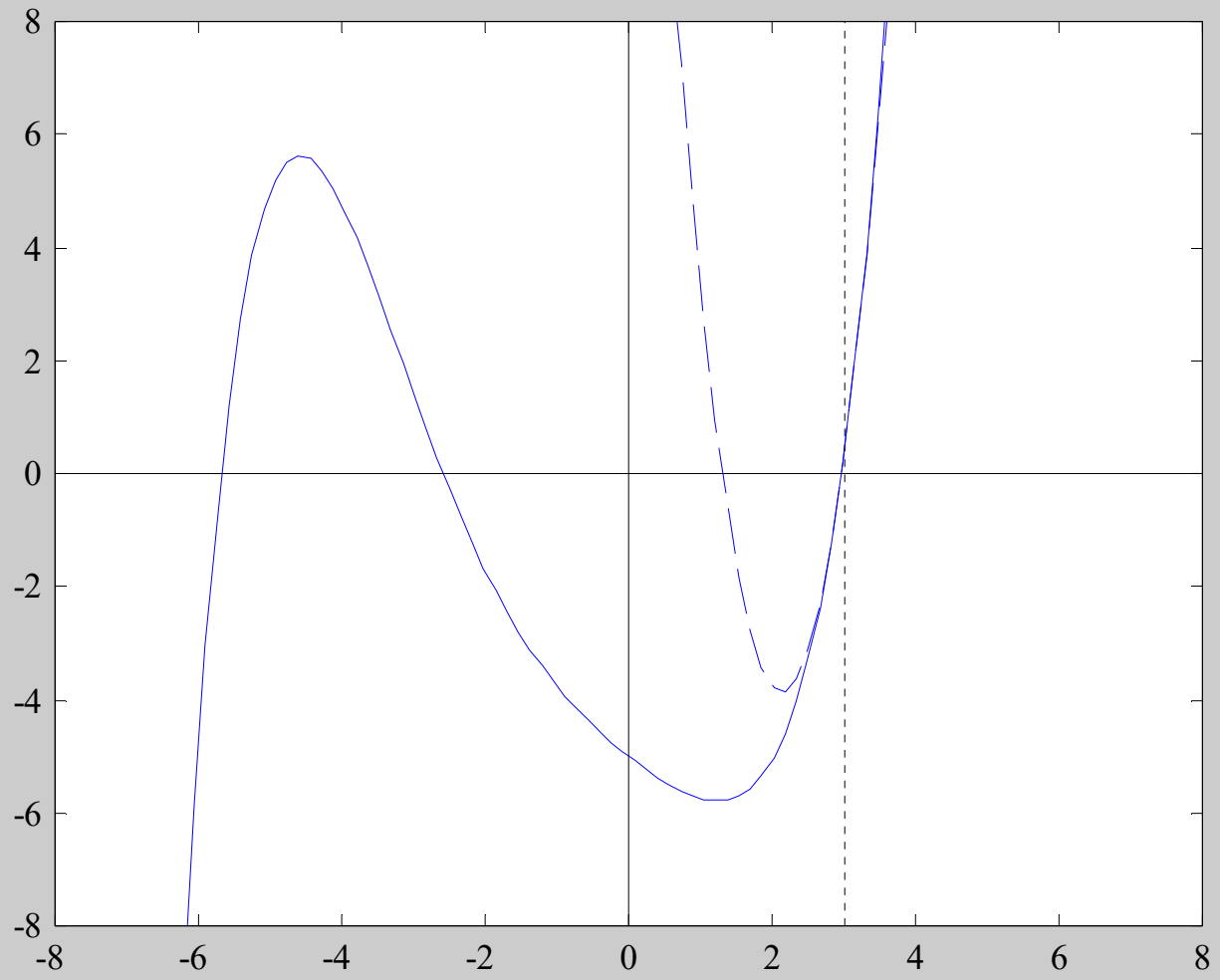


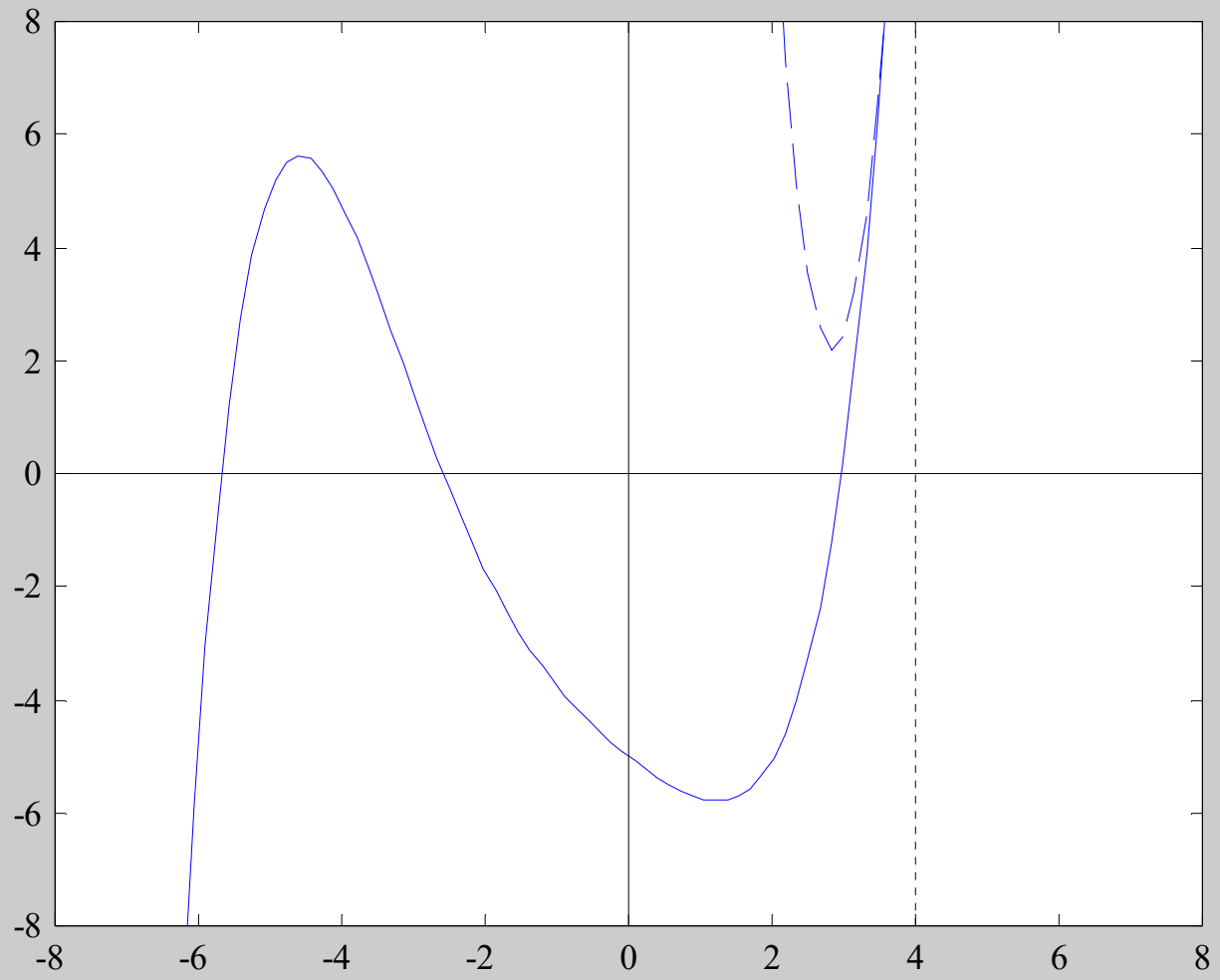








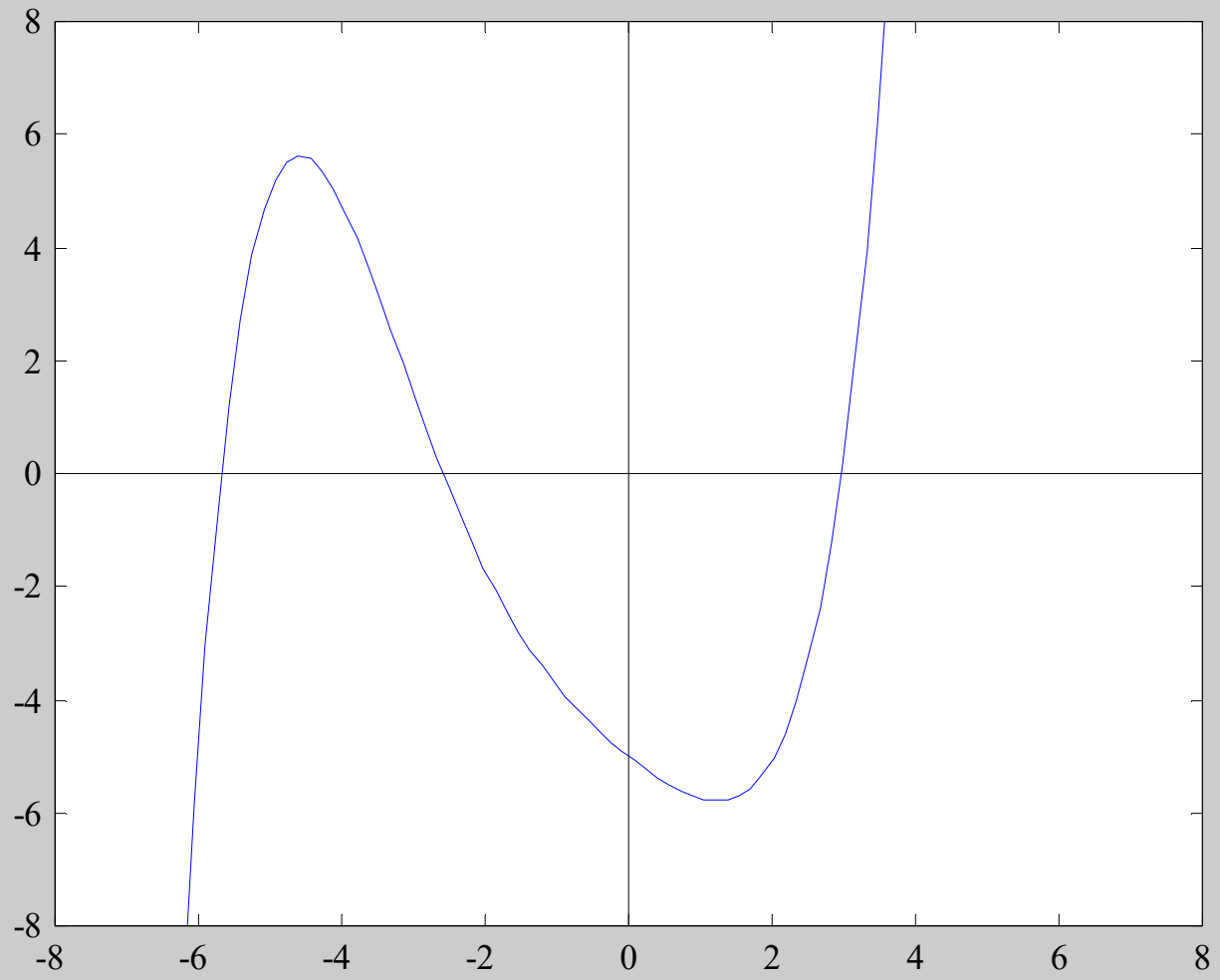


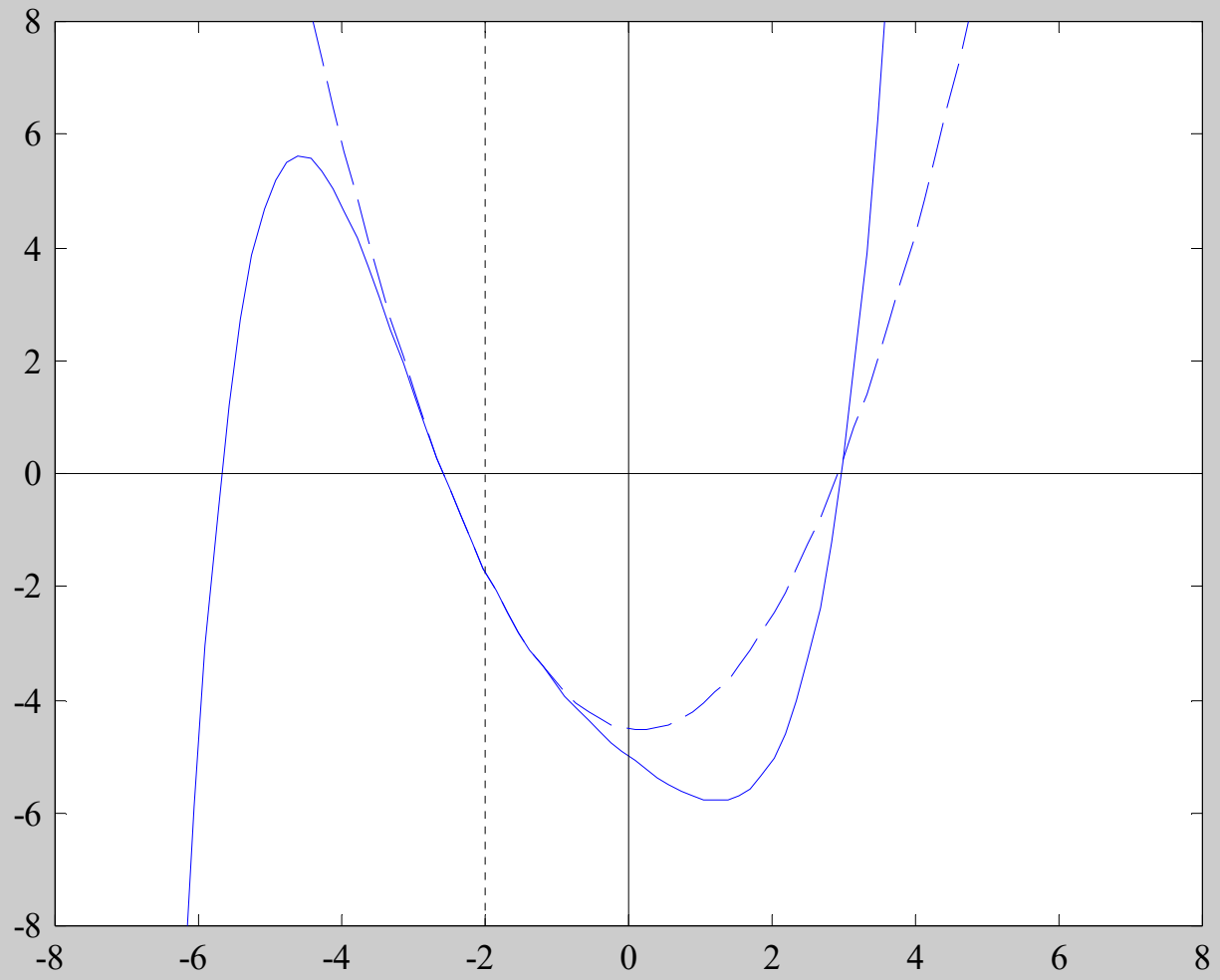


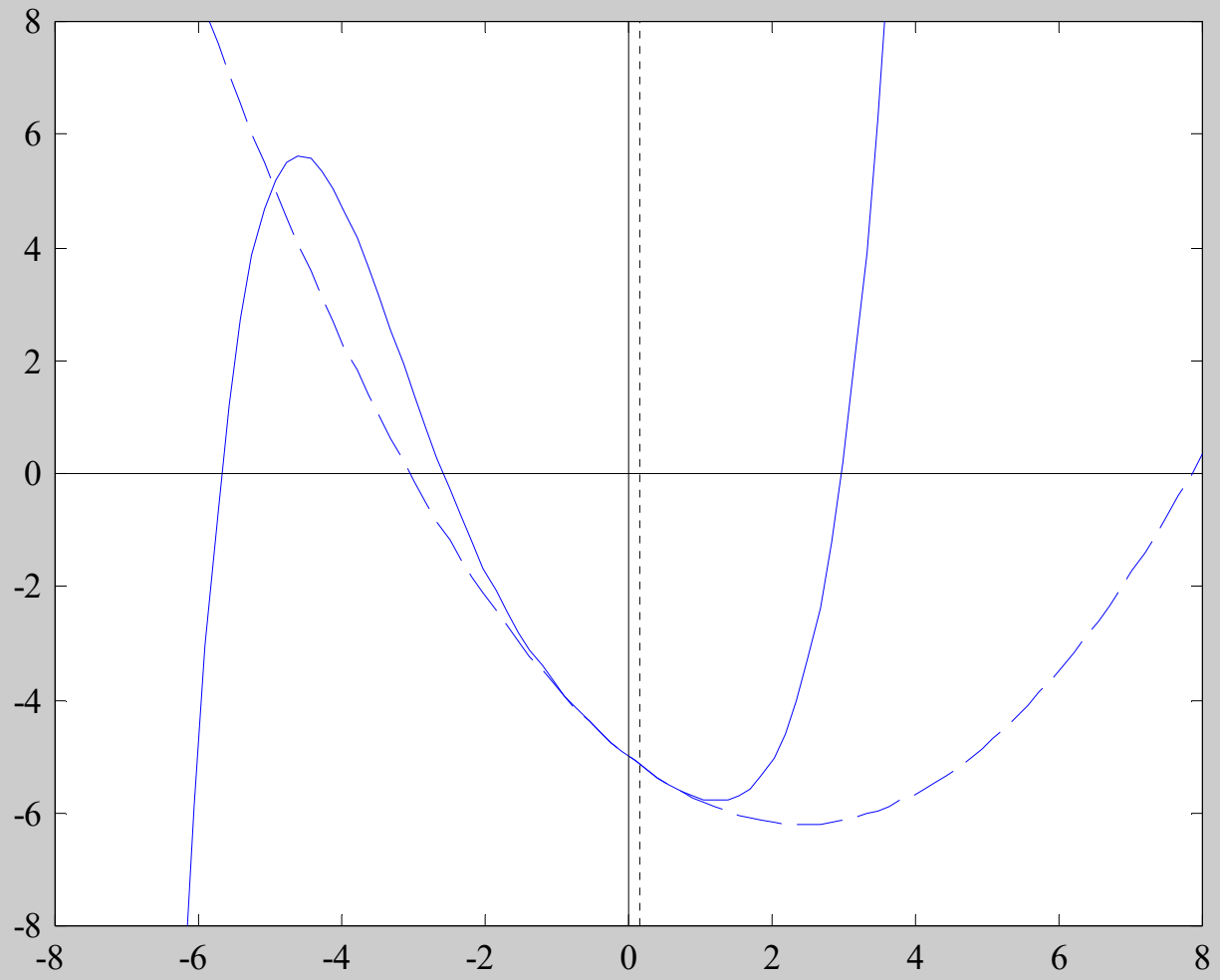
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

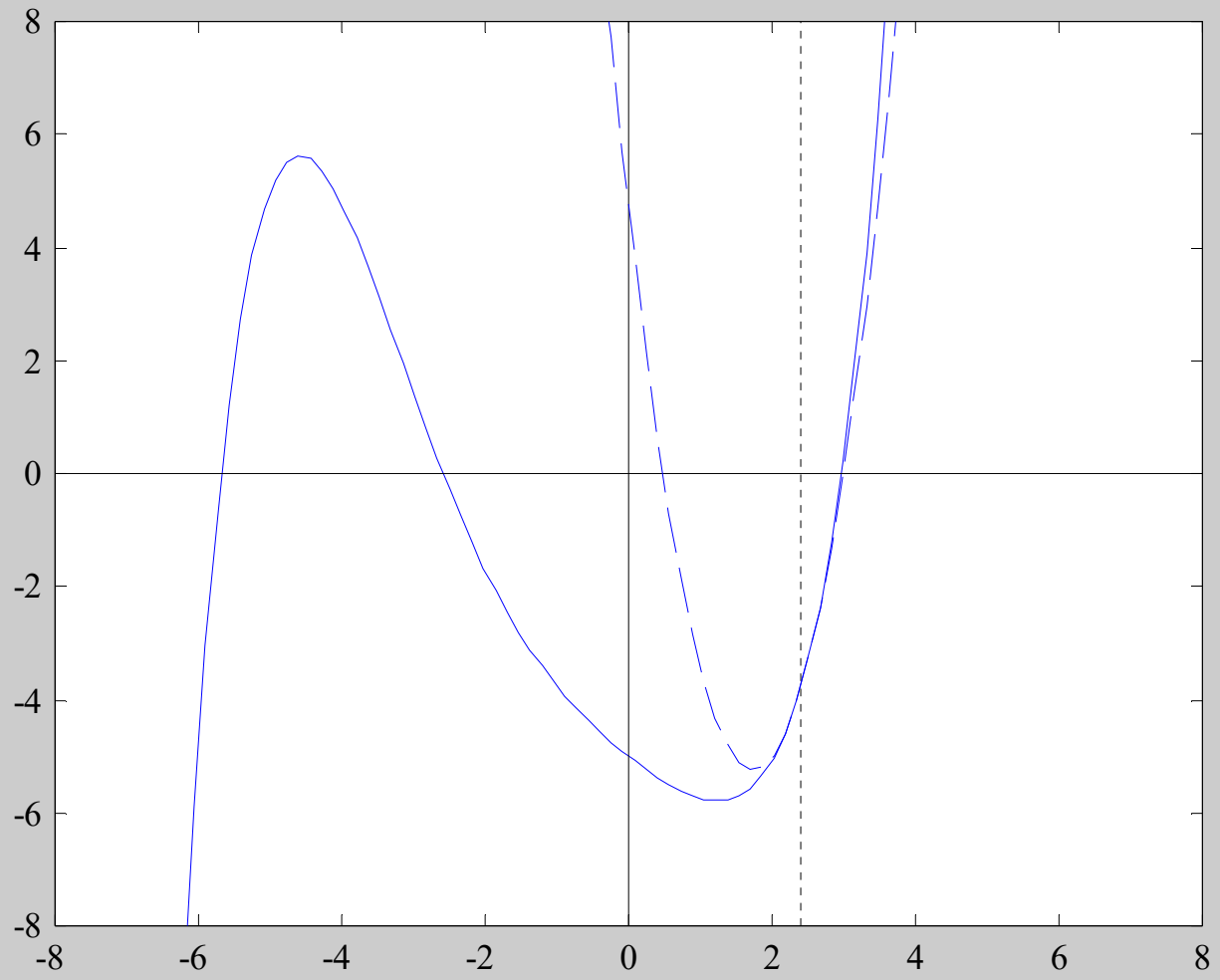
- Przykład działania  
/cel: znalezienie ekstremum funkcji danej/
  - funkcja  
$$f(x) = 0.01x^5 + 0.05x^4 + 0x^3 + 0.2x^2 - x - 5$$
  - wartość początkowa  
 $x_0 = -2$

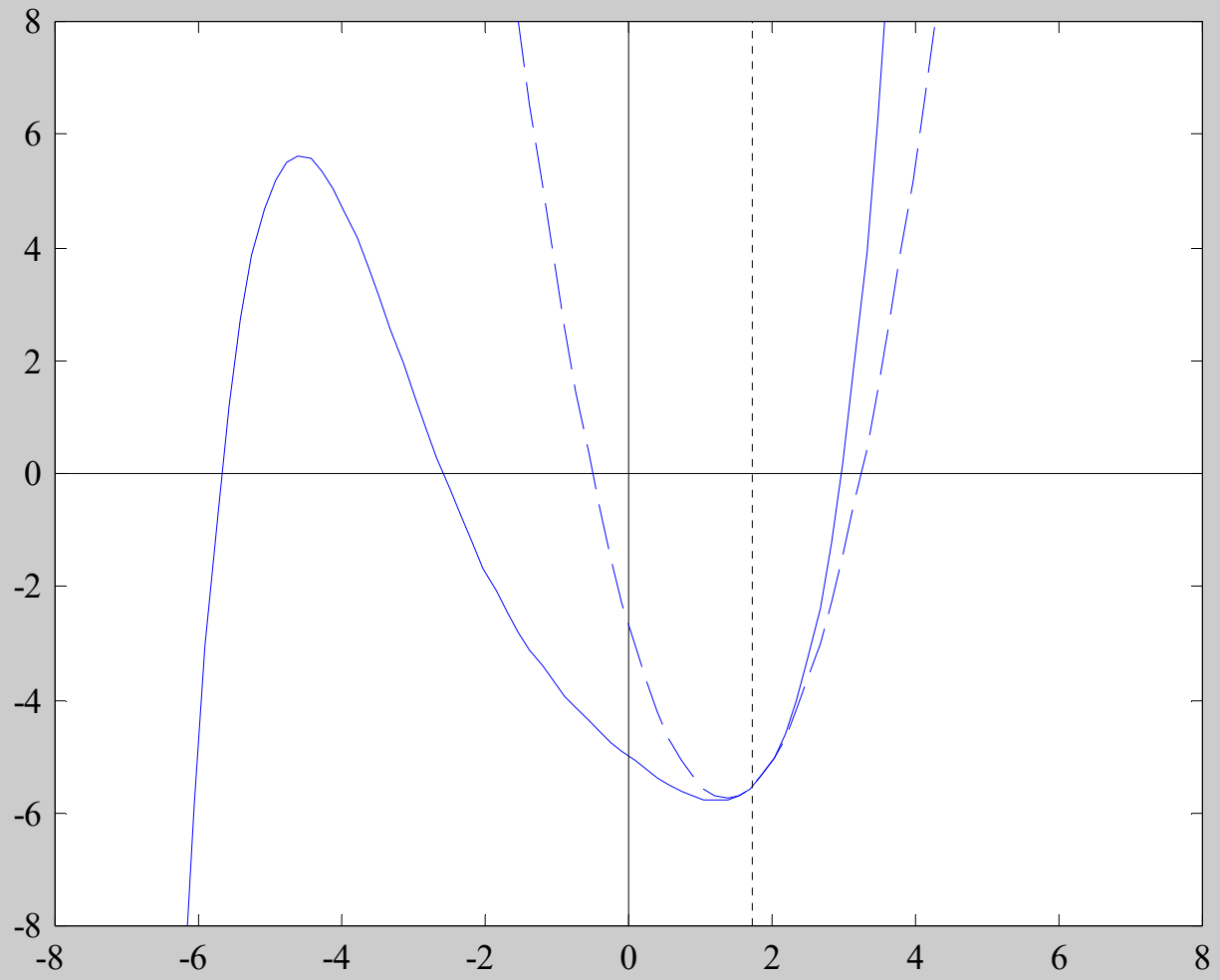


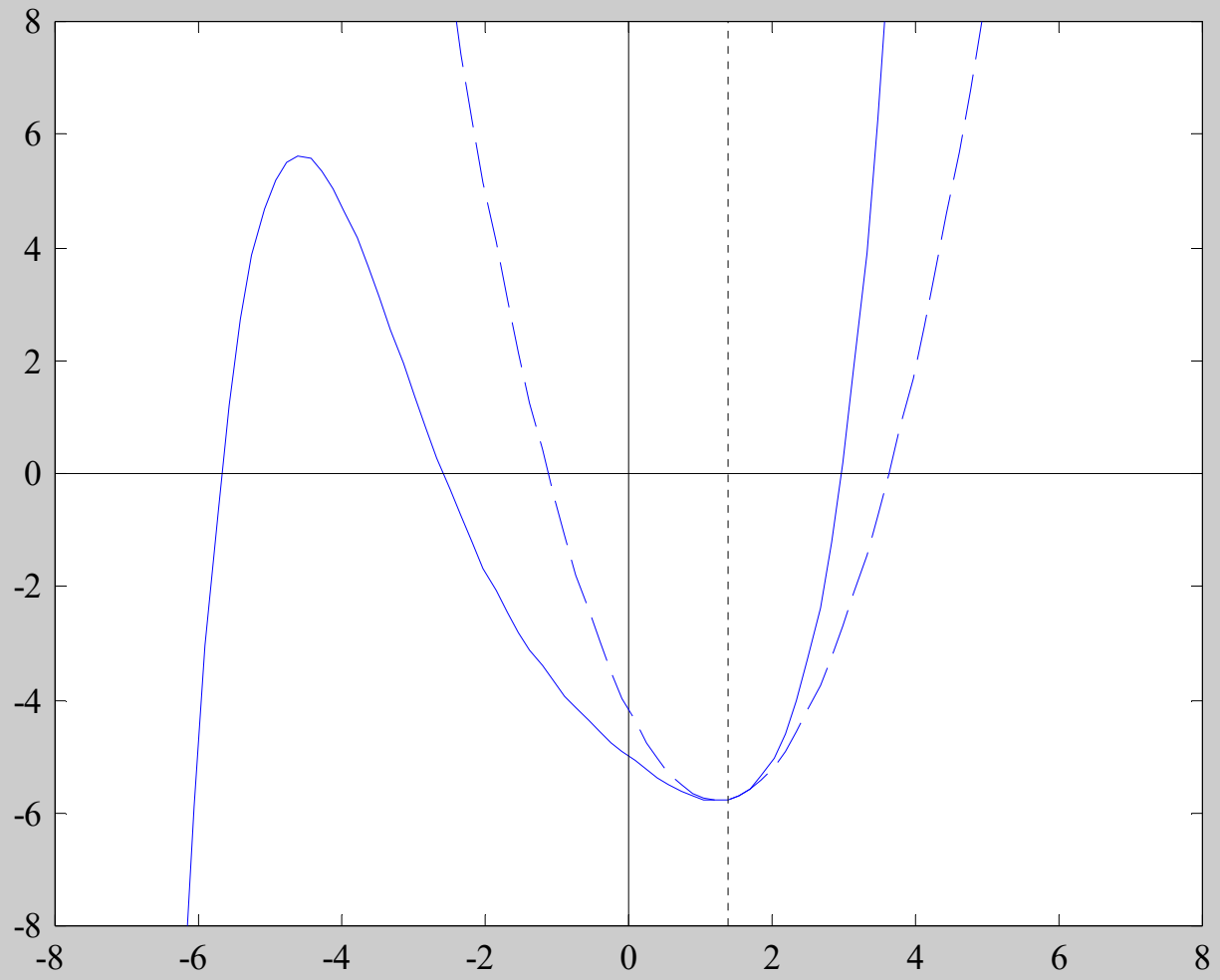


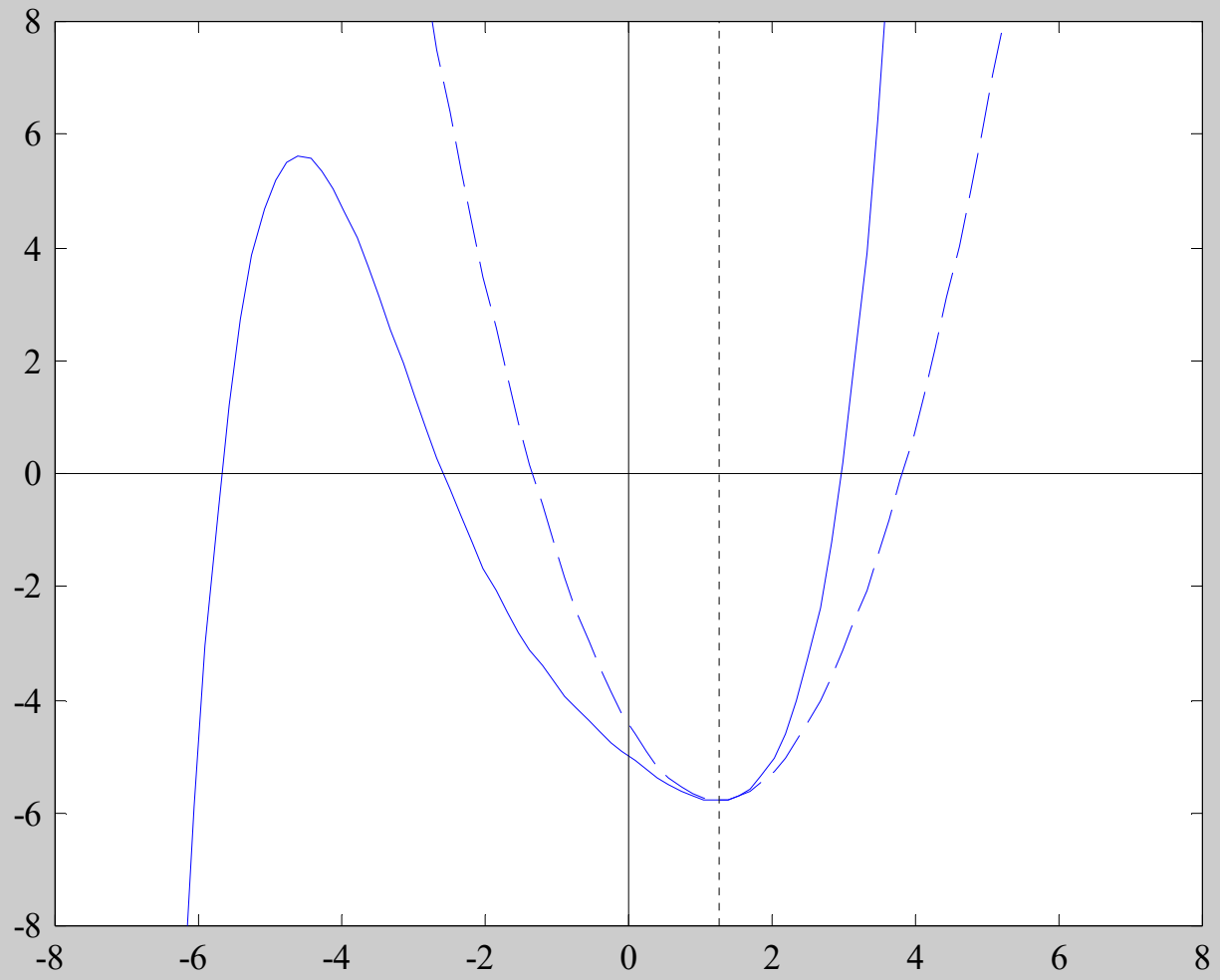


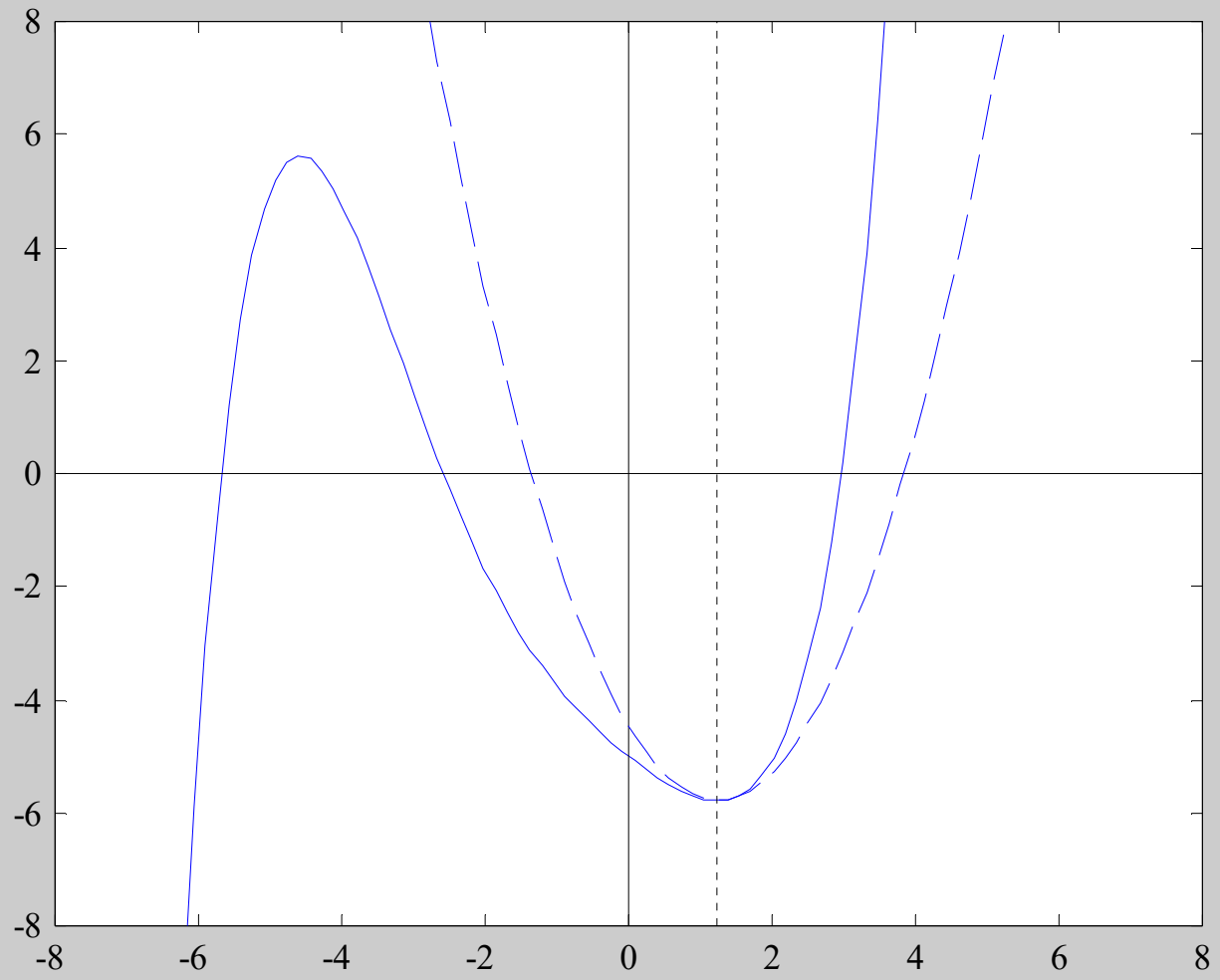




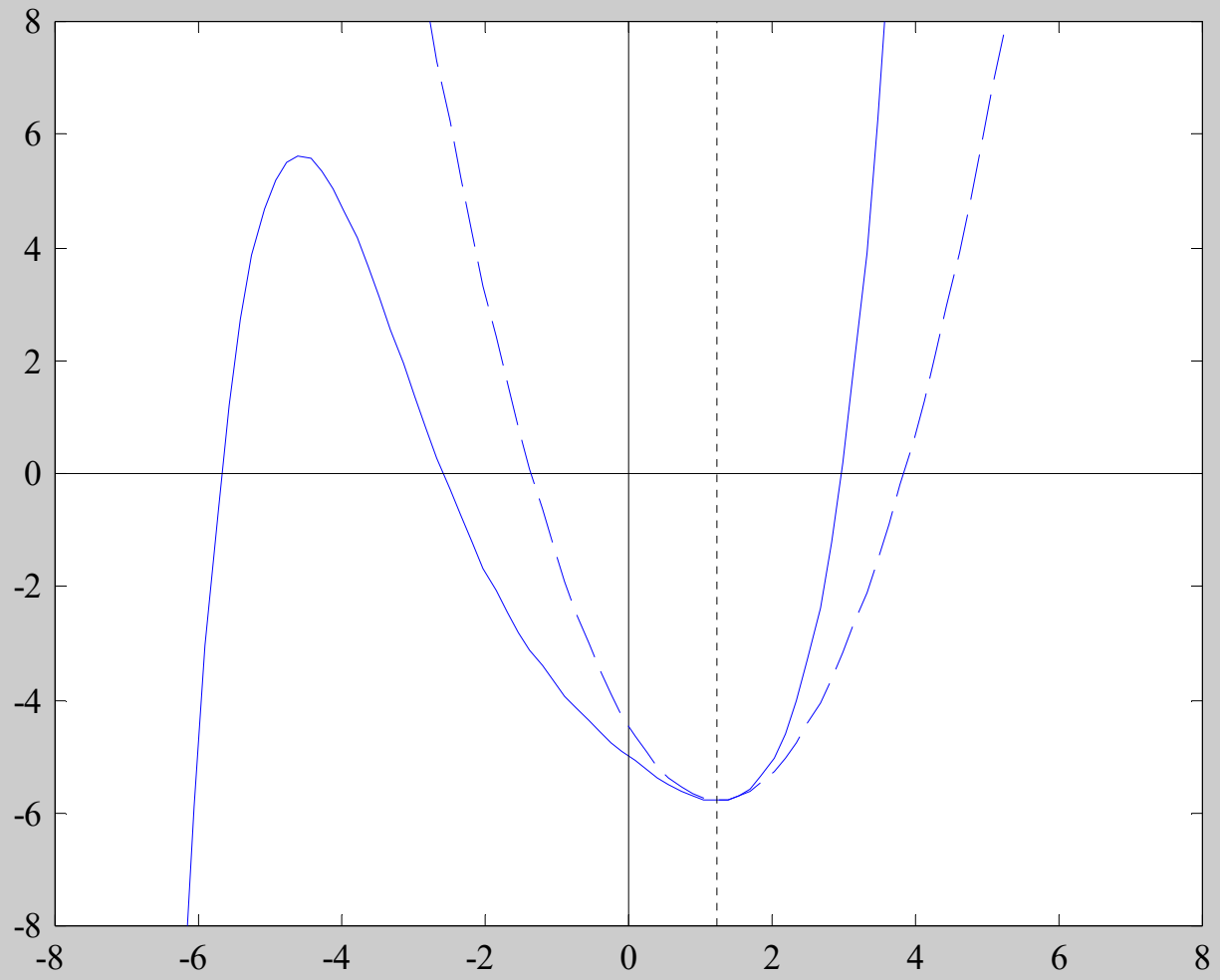


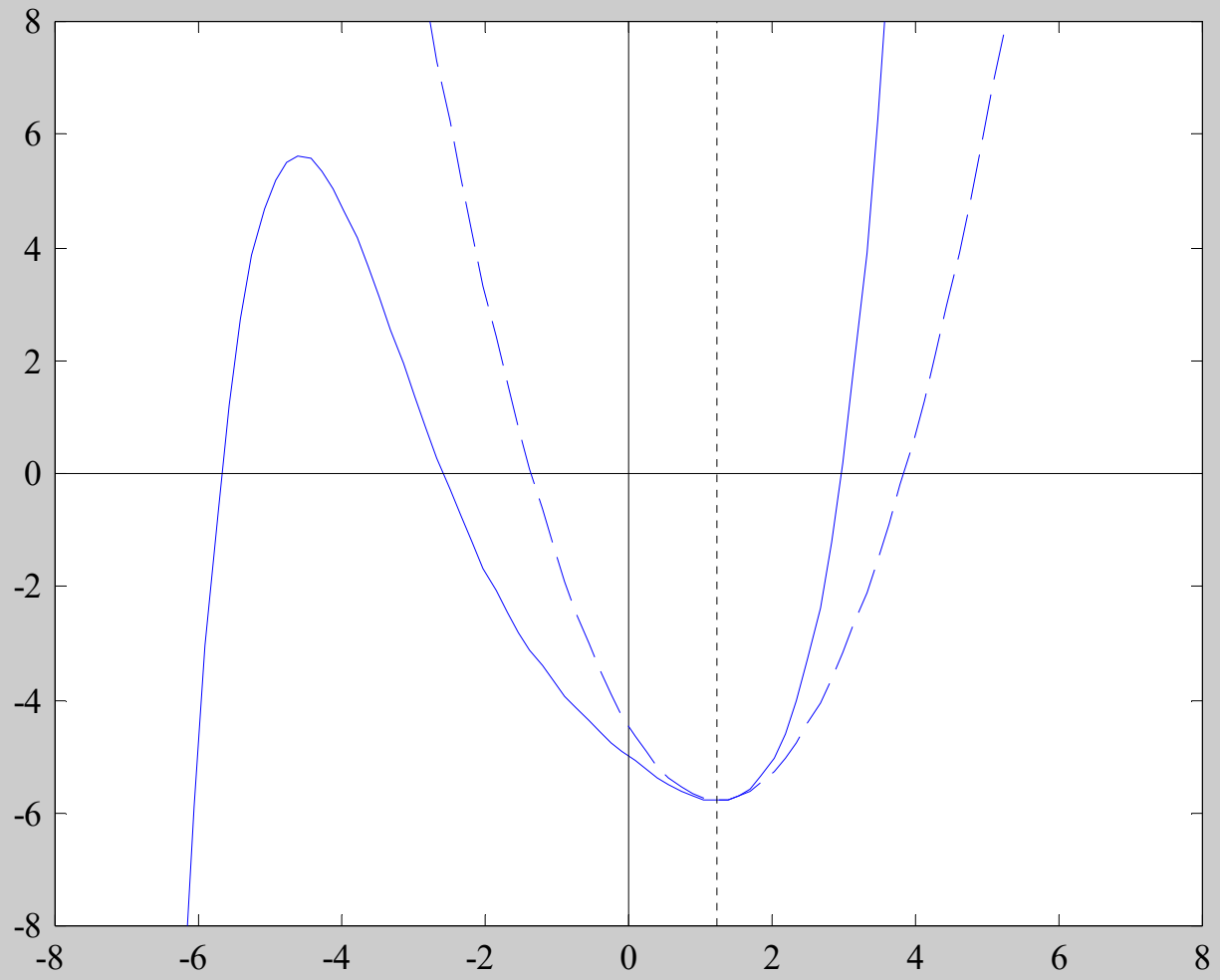












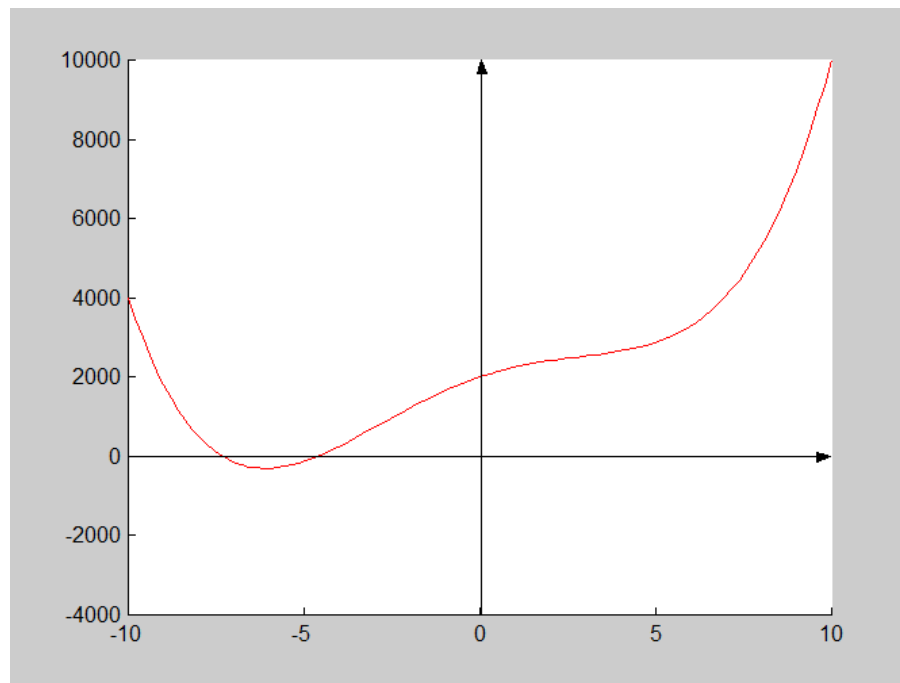
...

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji

– funkcja

$$f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$$



# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji

- funkcja

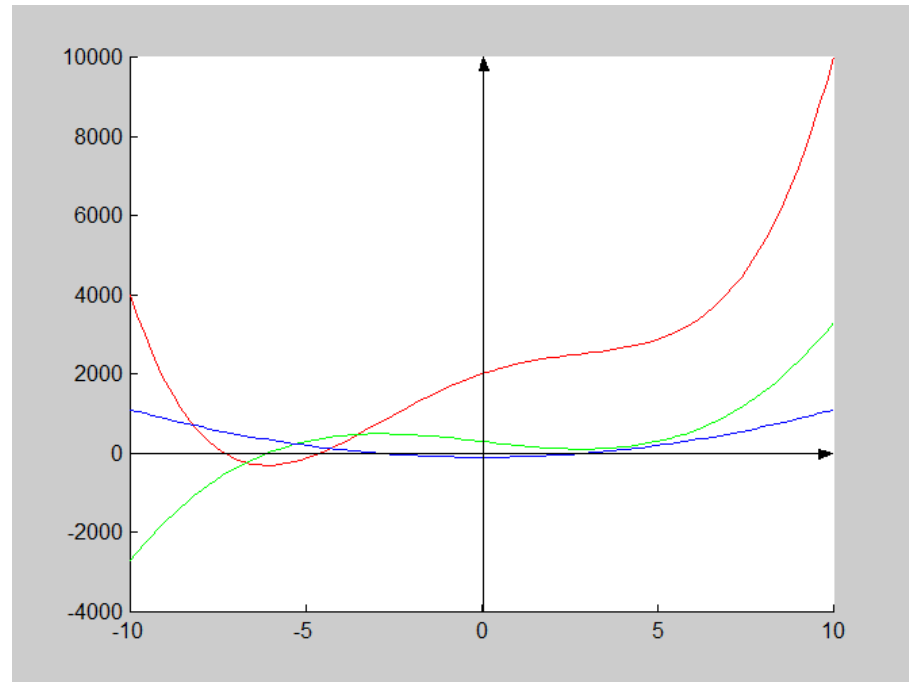
$$f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$$

- pierwsza pochodna

$$f'(x) = 4x^3 - 100x + 300$$

- druga pochodna

$$f''(x) = 12x^2 - 100$$



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji
  - przyjęty warunek stopu:  $|f'(x)| \leq 0.001$ 
    - warunek ten pozwala na uznanie, że:
      - funkcja  $f'(x)$  osiąga wartość zero, czyli funkcja  $f(x)$  osiąga wartość minimalną (o ile  $f''(x) > 0$ )

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji
  - minimum funkcji:  $x^* = -6.10598343090539\dots$

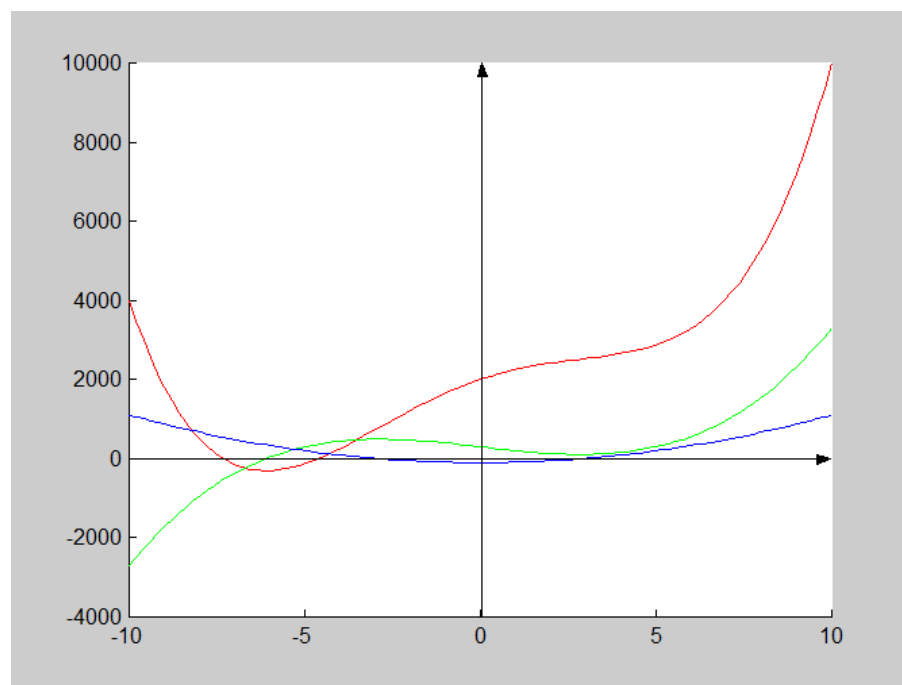
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji
  - przyjęty punkt początkowy  $x_0 = 1$ 
    - punkt ten decyduje o przebiegu całego procesu



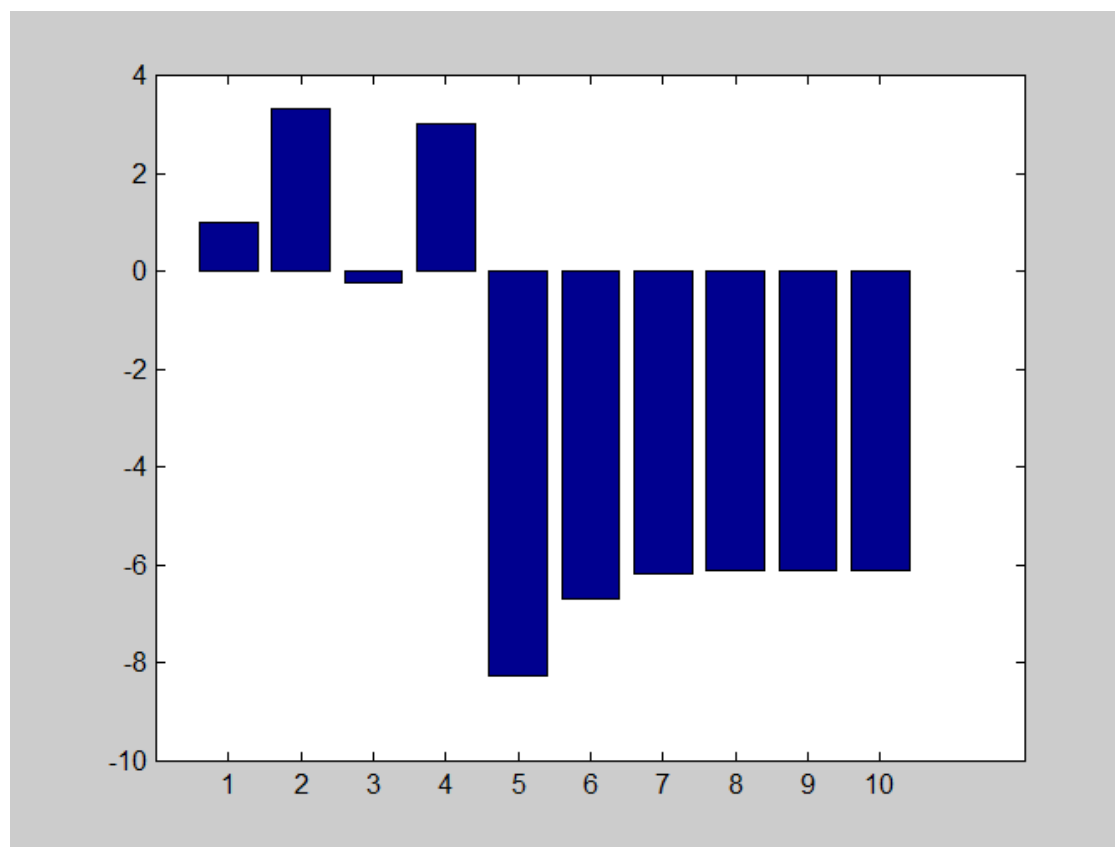
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - funkcja



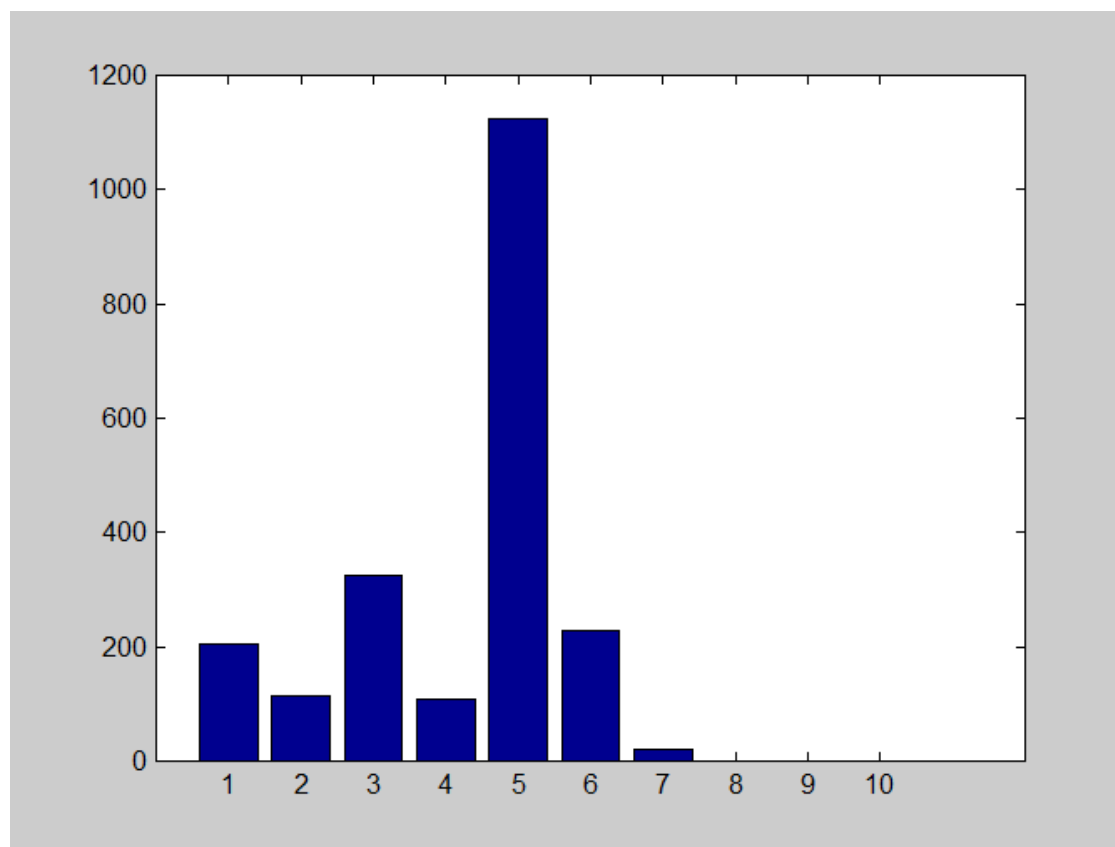
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - x



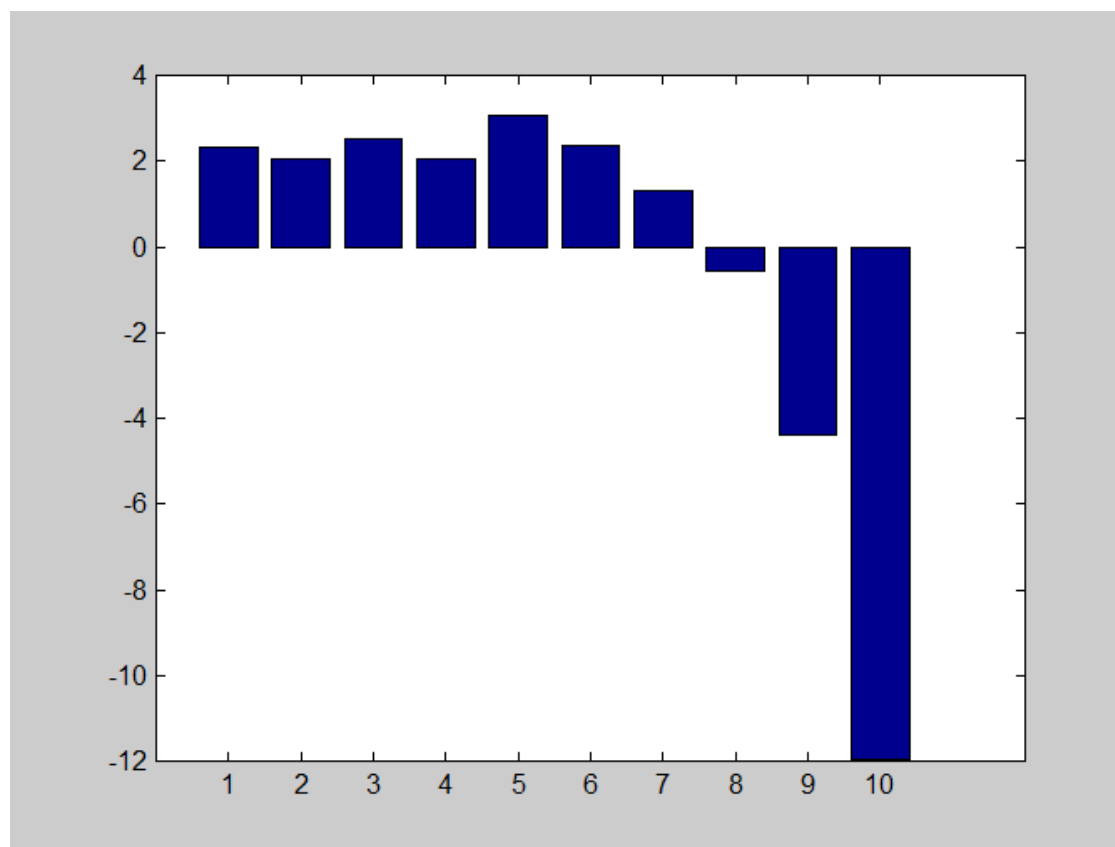
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $|f(x)|$



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania zer funkcji, c.d.
  - $\log(|f(x)|)$



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

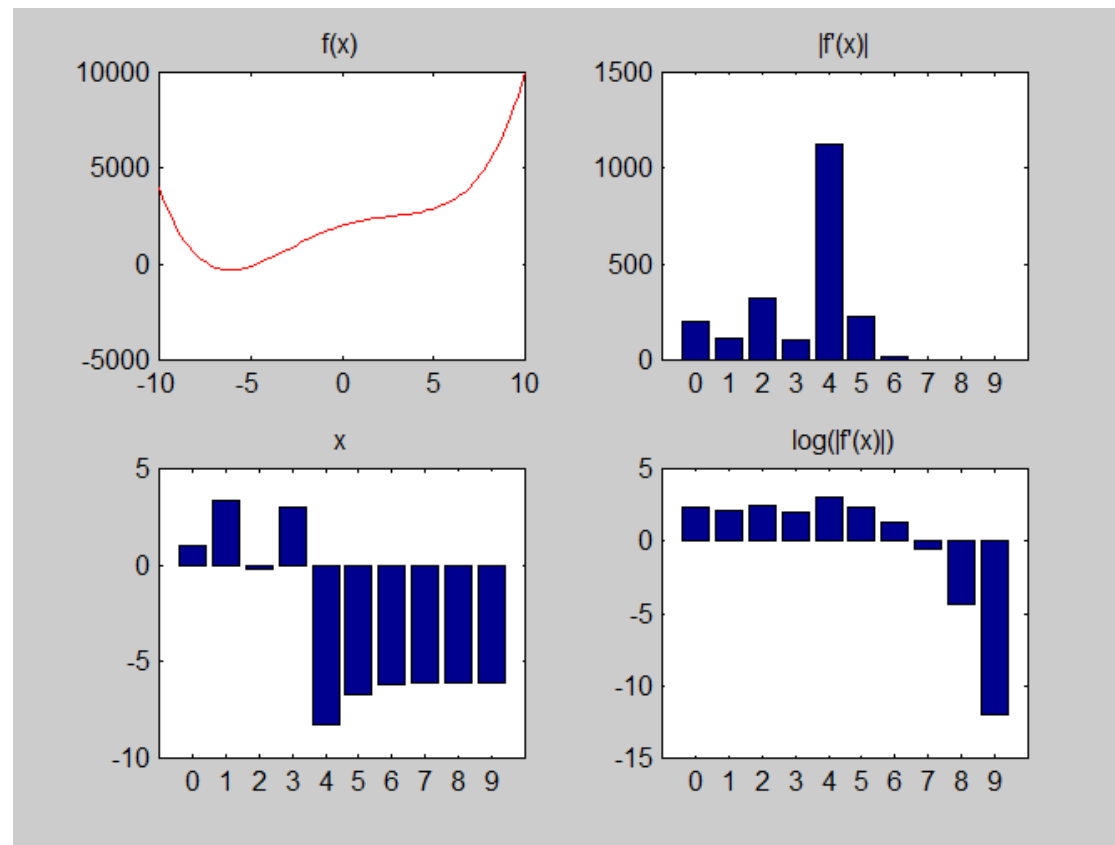
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$
  - minimum funkcji:  $x^* = -6.10598343090539\dots$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

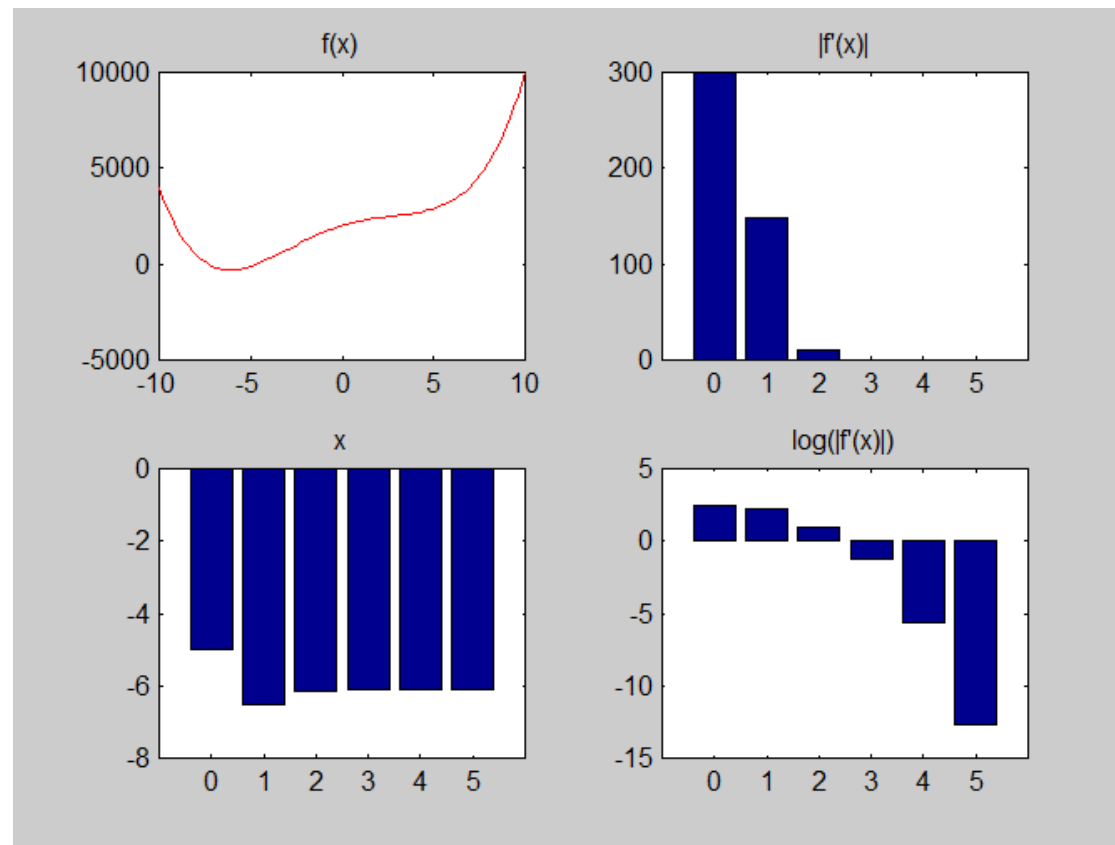
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -5$

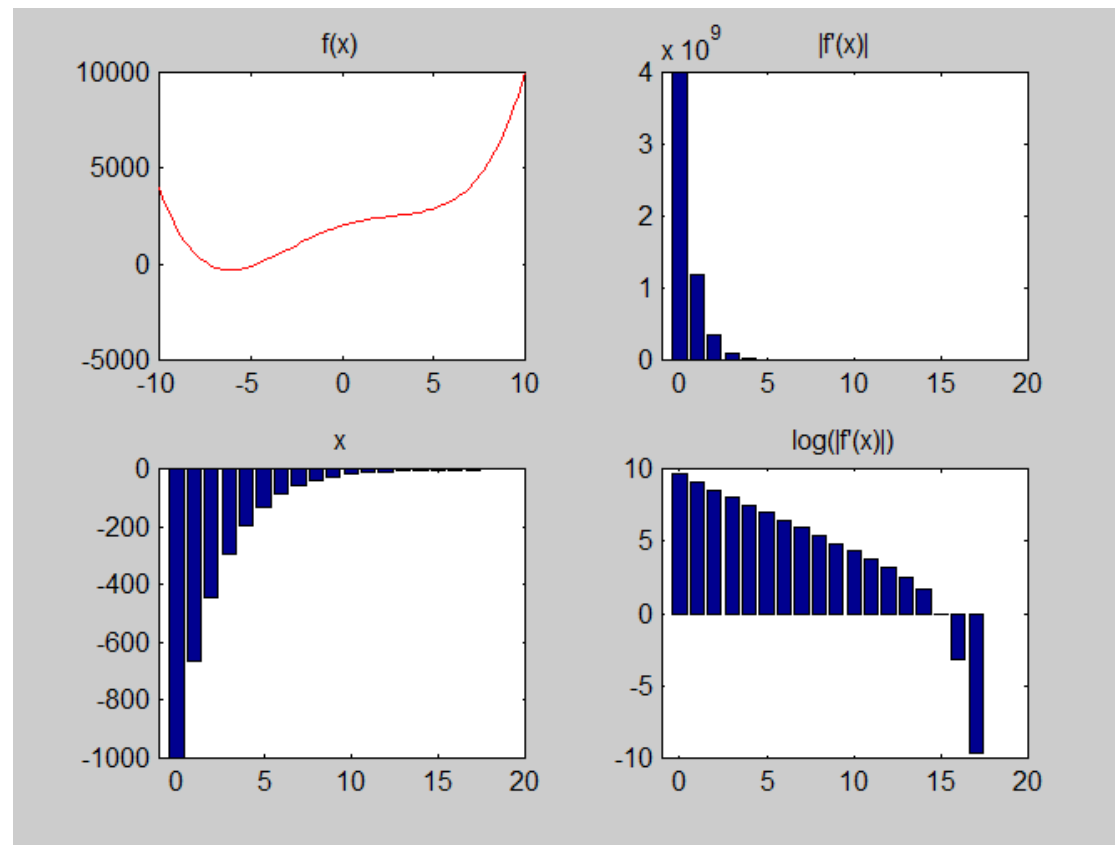


– osiągnięto warunek stopu



# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

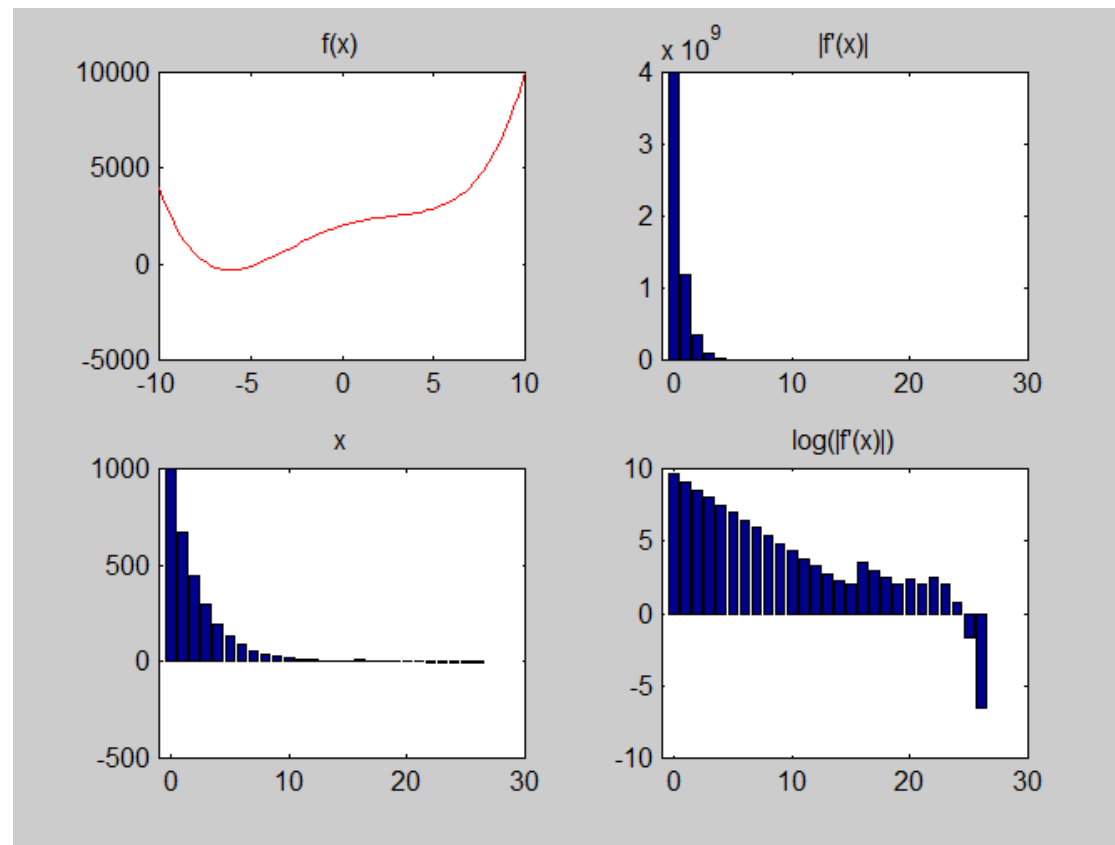
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

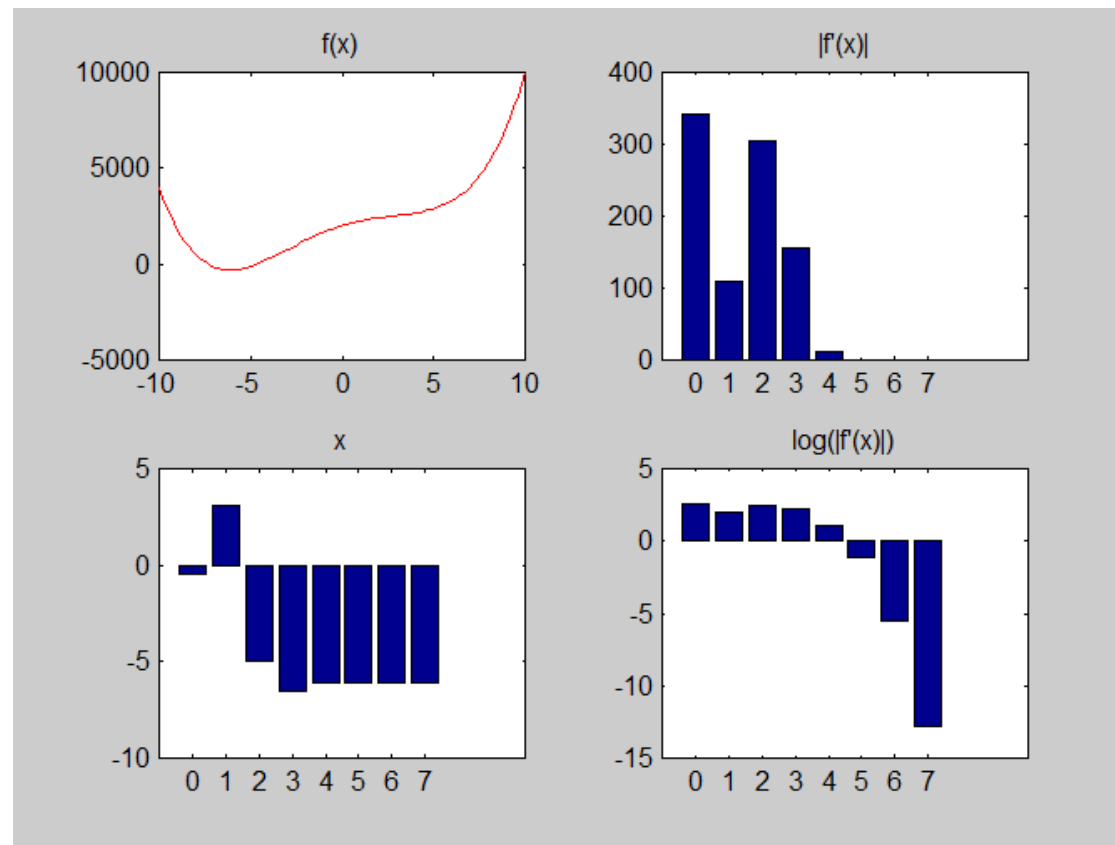
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

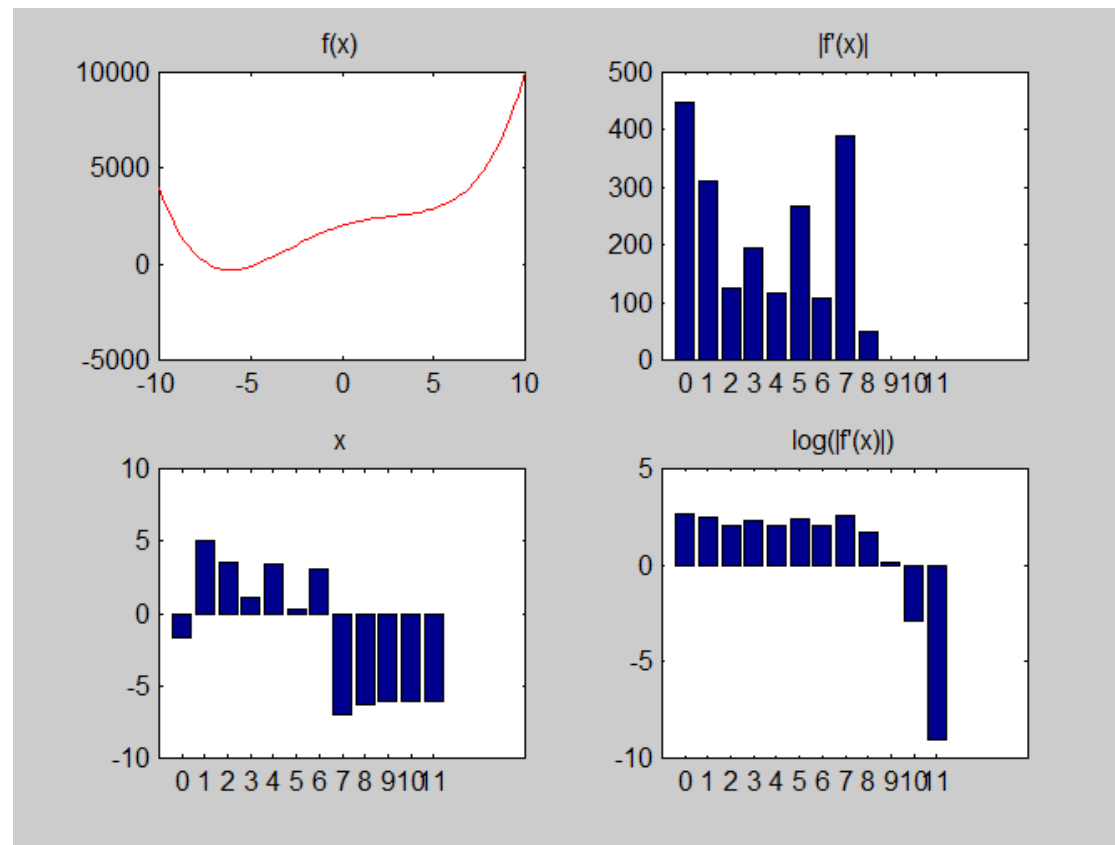
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

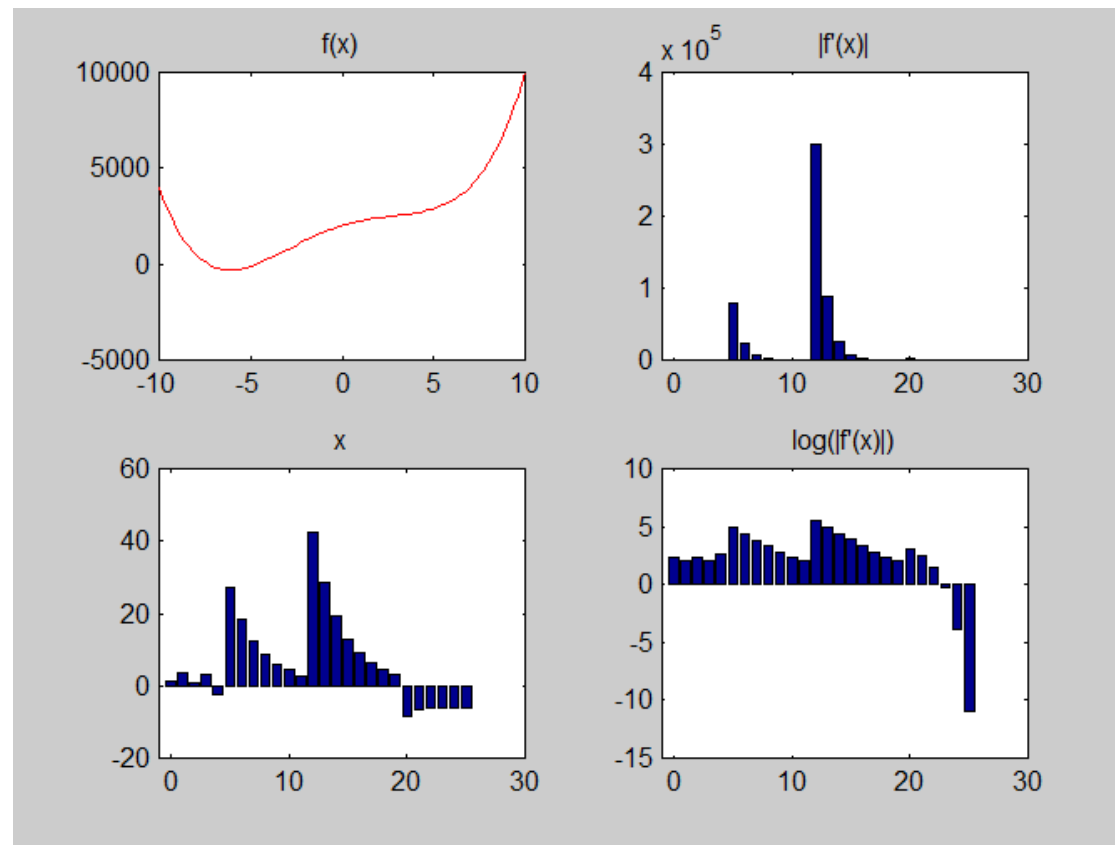
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

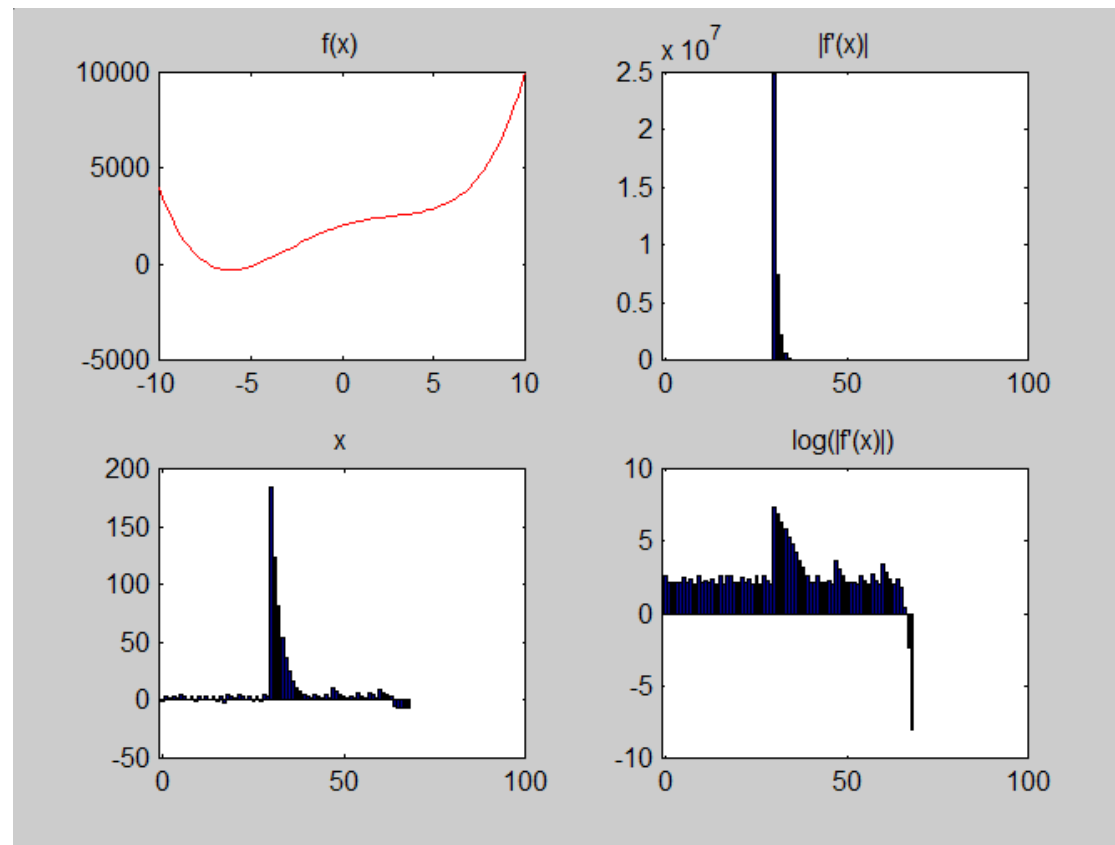
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = x^4 - 50x^2 + 300x + 2000$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$

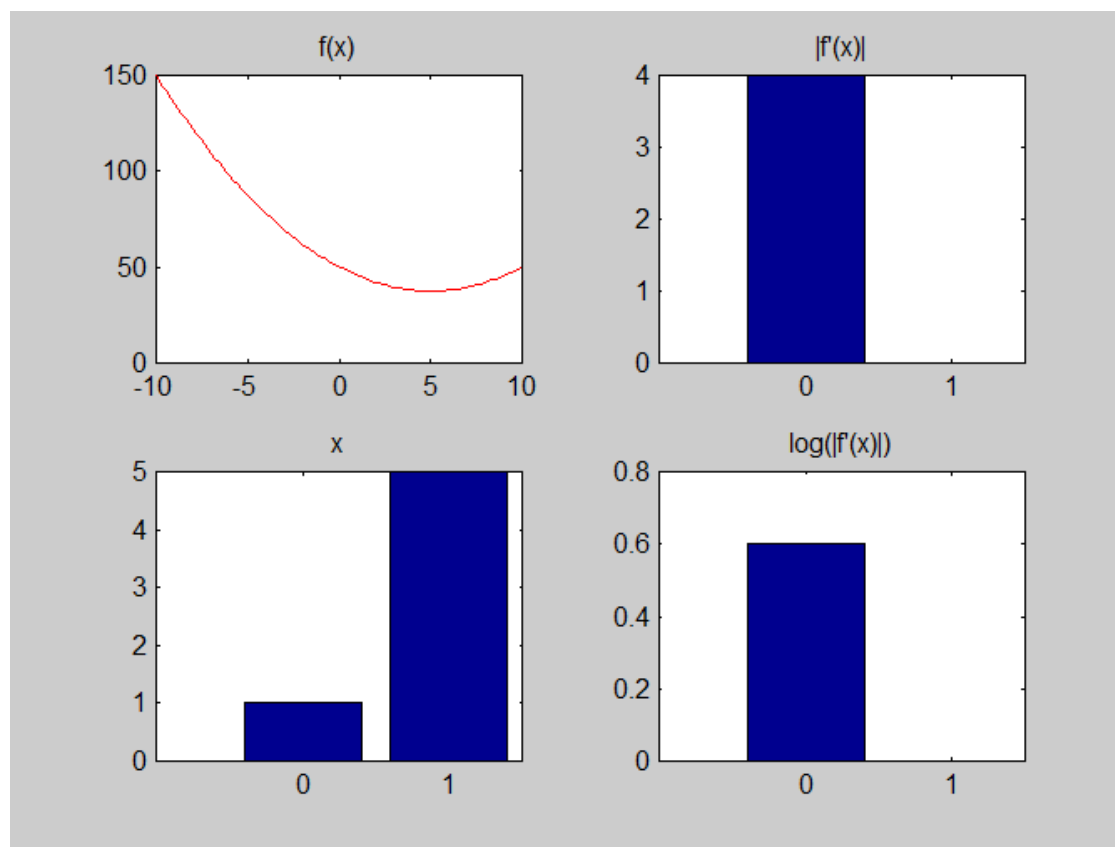
## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$
  - minimum funkcji:  $x^* = 5$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

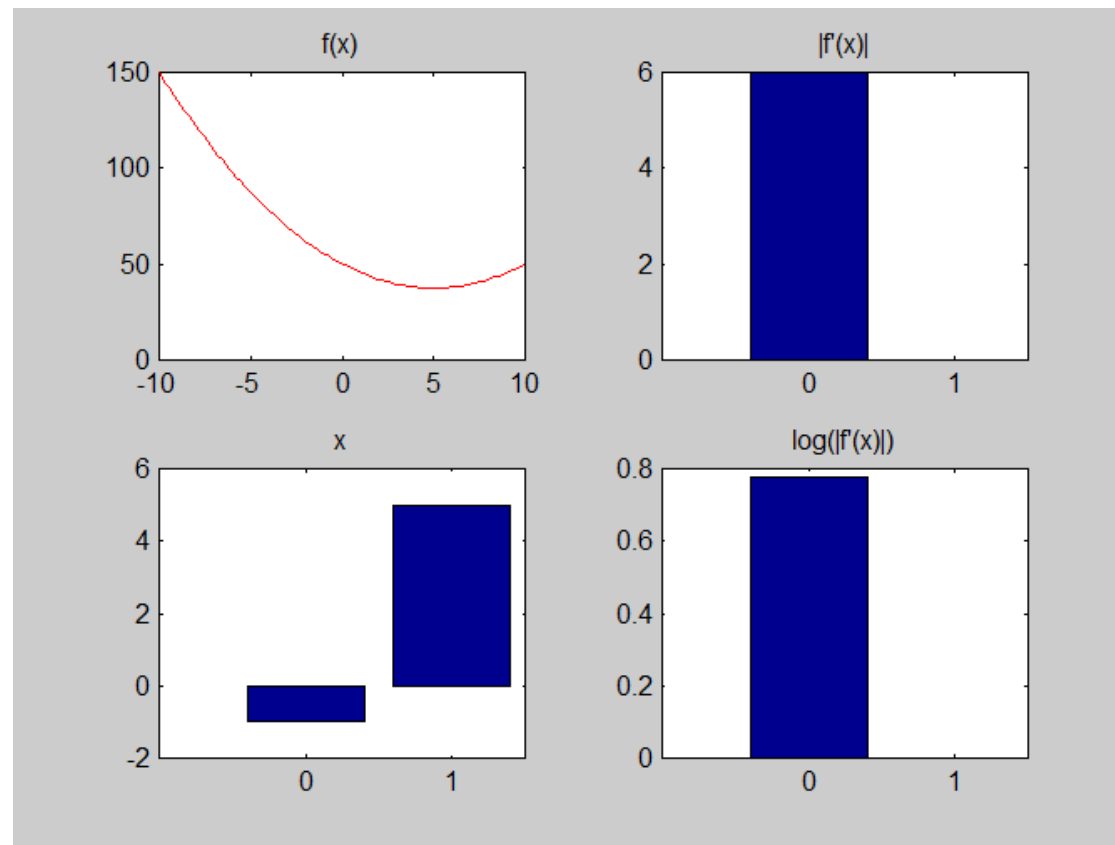
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

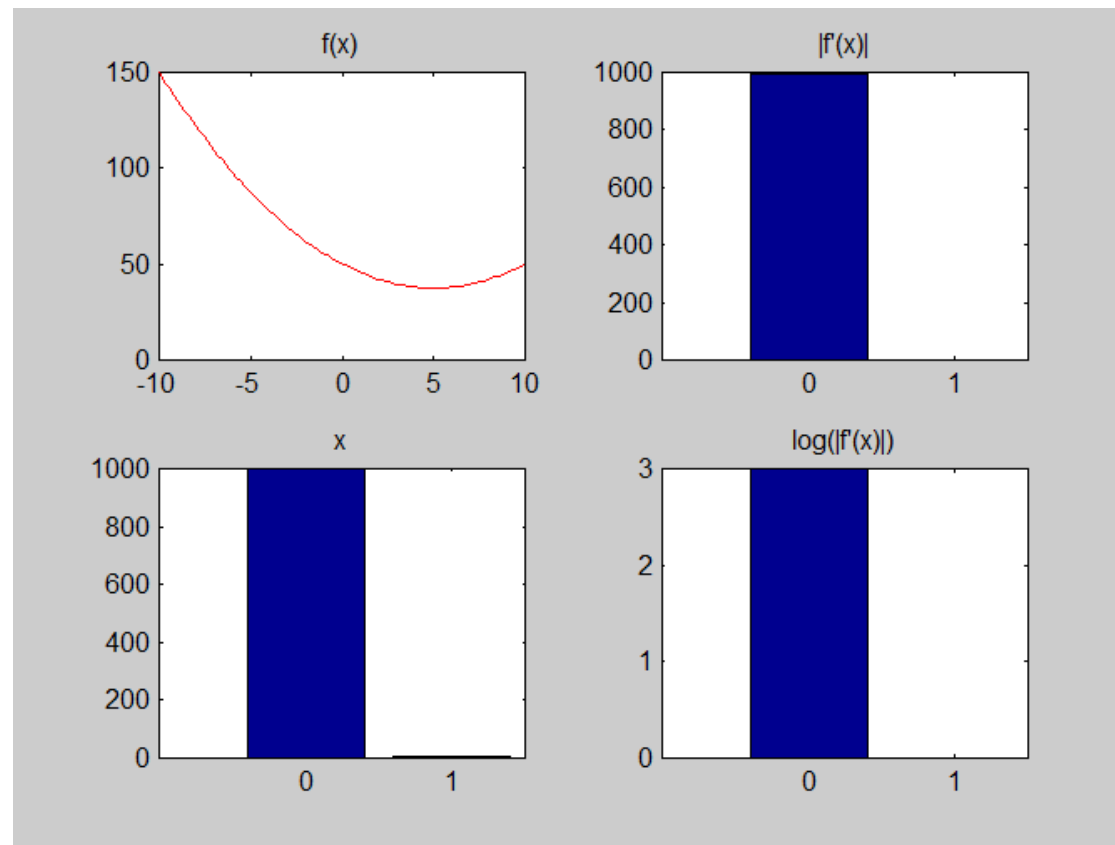
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

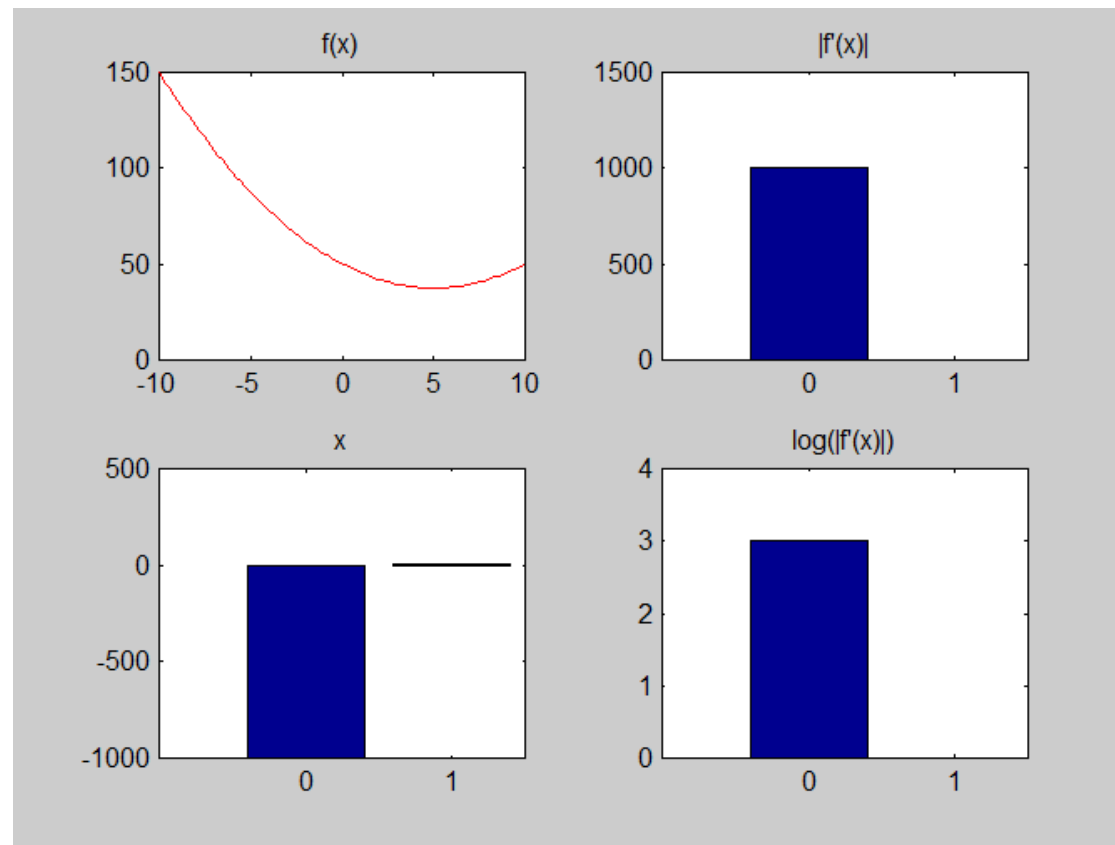
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.5x^2 - 5x + 50$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

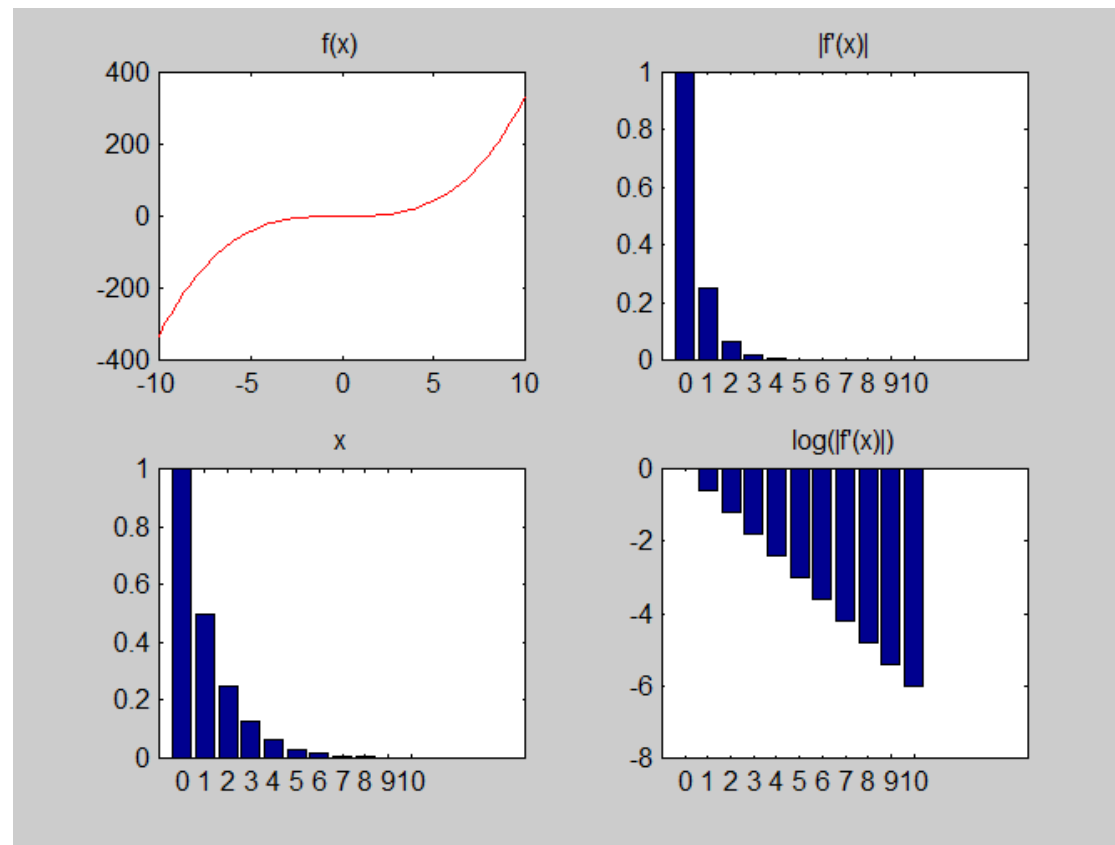
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$
  - minimum funkcji:  $x^*$ : brak ( $\lim_{x \rightarrow -\infty} x^3 = -\infty$ )
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

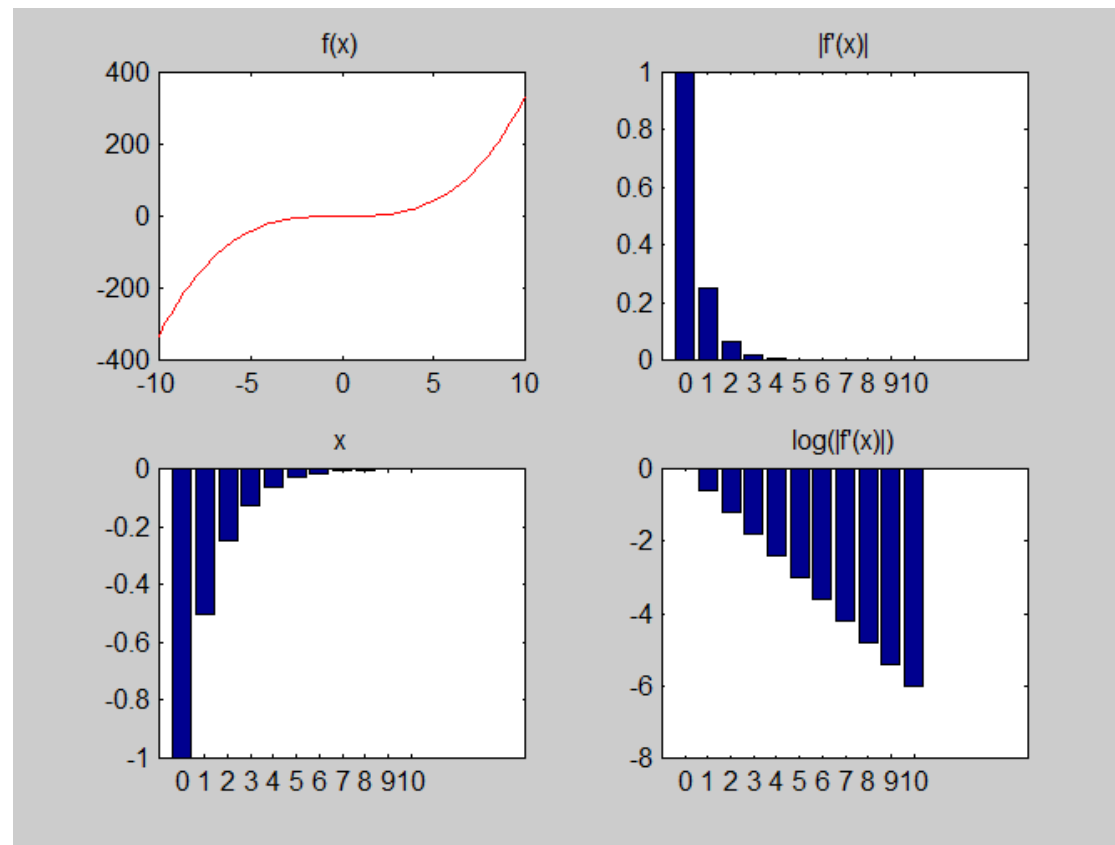
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- osiągnięto warunek stopu (problem: wynik nie jest minimum!)  
(uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1$

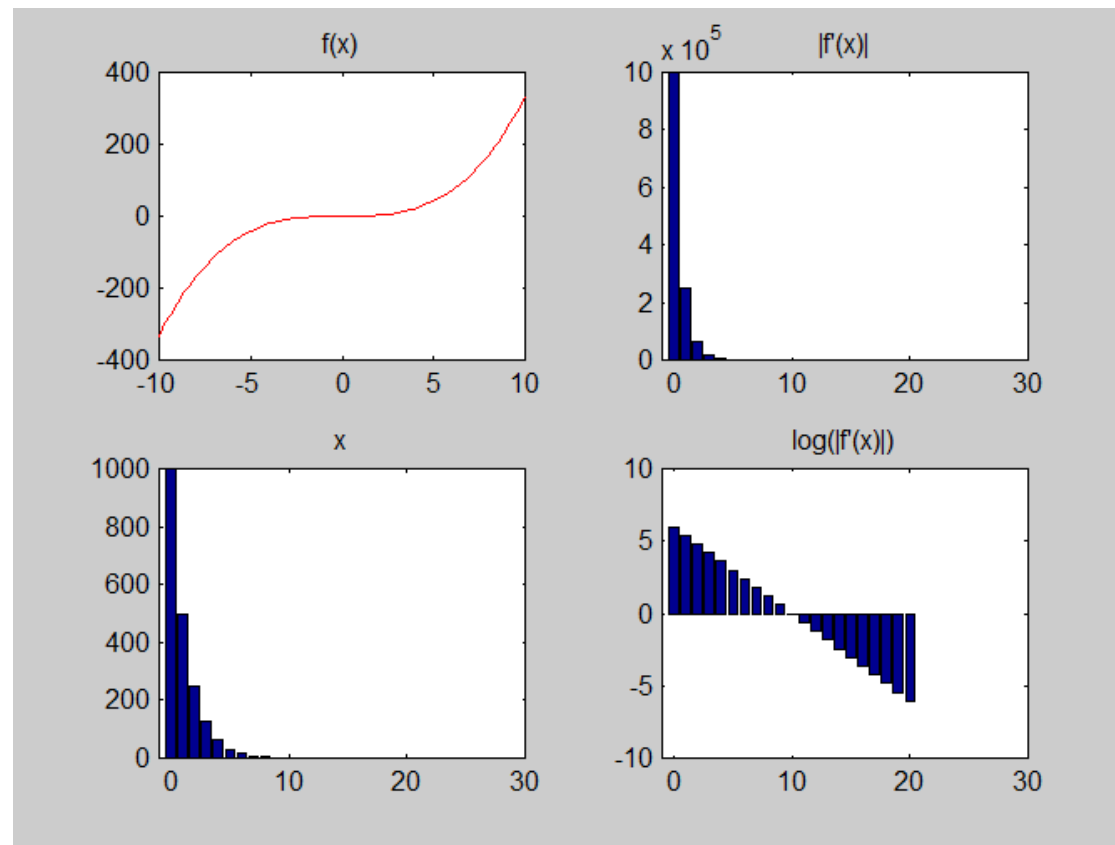


- osiągnięto warunek stopu (problem: wynik nie jest minimum!)  
(uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

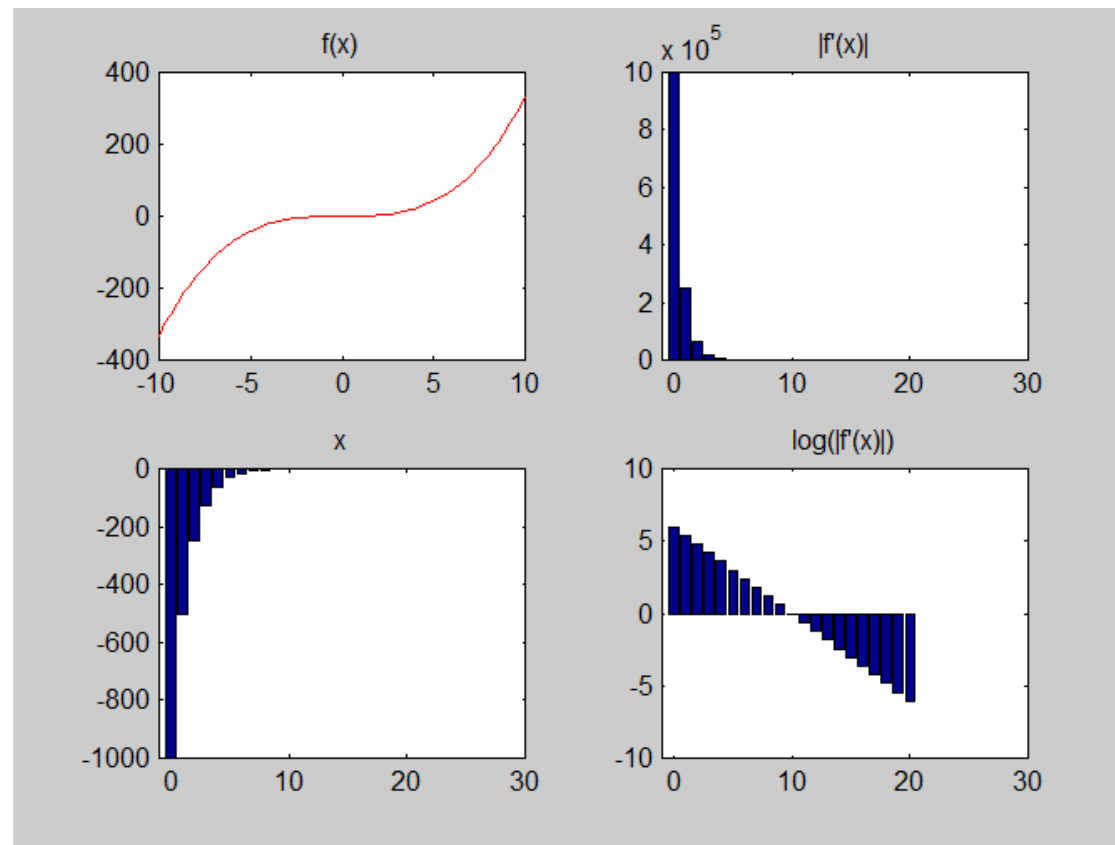
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1000$



- osiągnięto warunek stopu (problem: wynik nie jest minimum!)  
(uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

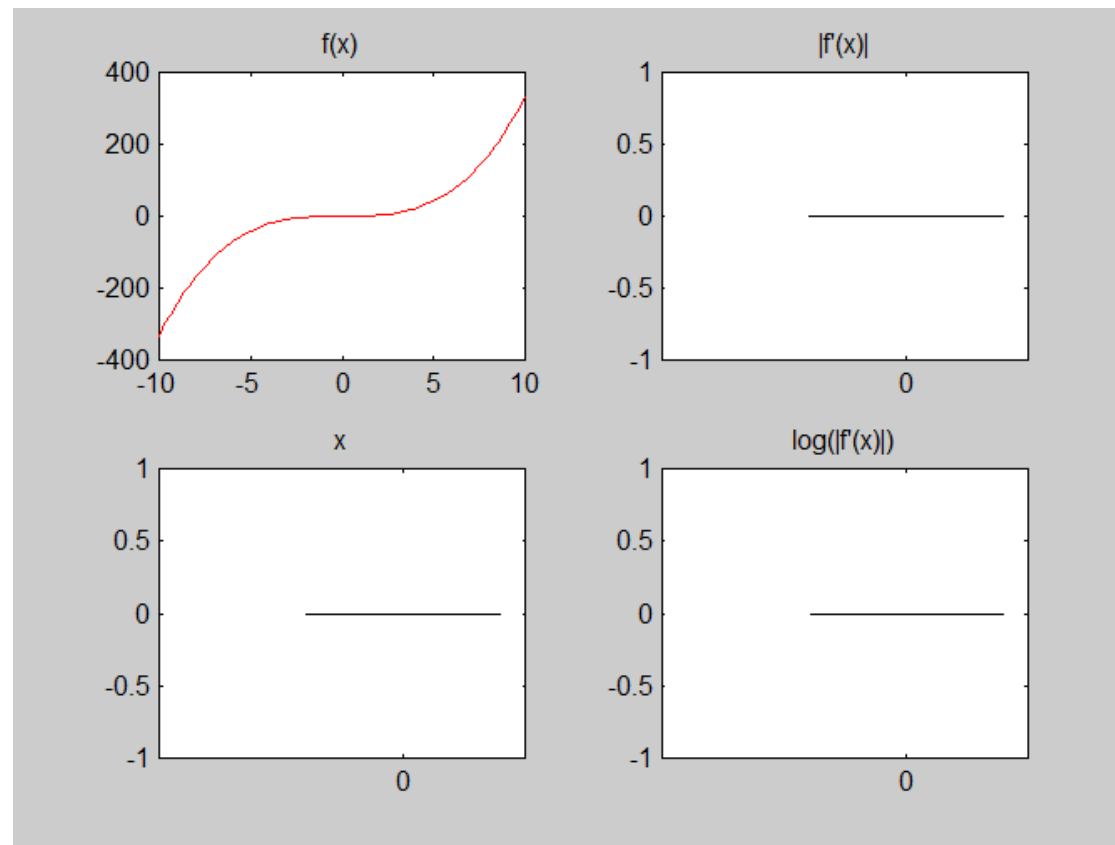
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = -1000$



- osiągnięto warunek stopu (problem: wynik nie jest minimum!)  
(uwaga: zbieżność rzędu pierwszego)

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = (1/3)x^3$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 0$



- osiągnięto warunek stopu (problem: wynik nie jest minimum)

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

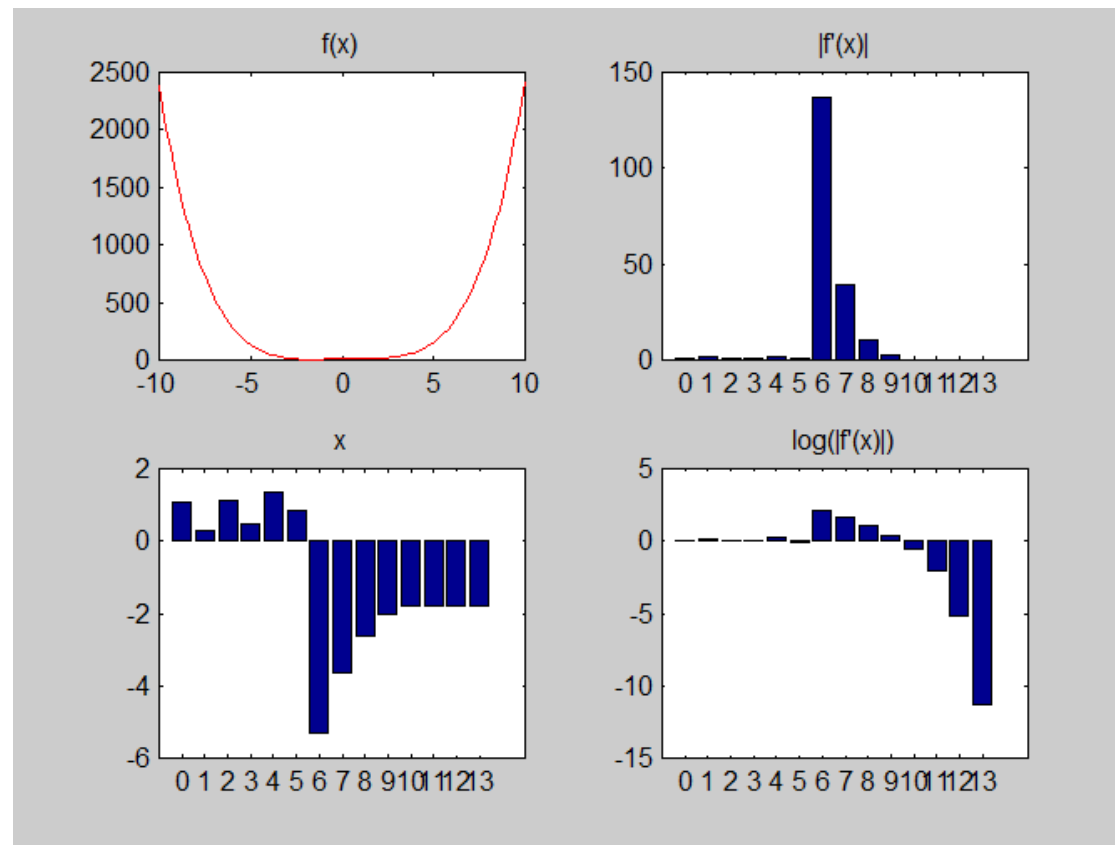
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$
  - minimum funkcji:  $x^* = -1.76929235424336\dots$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

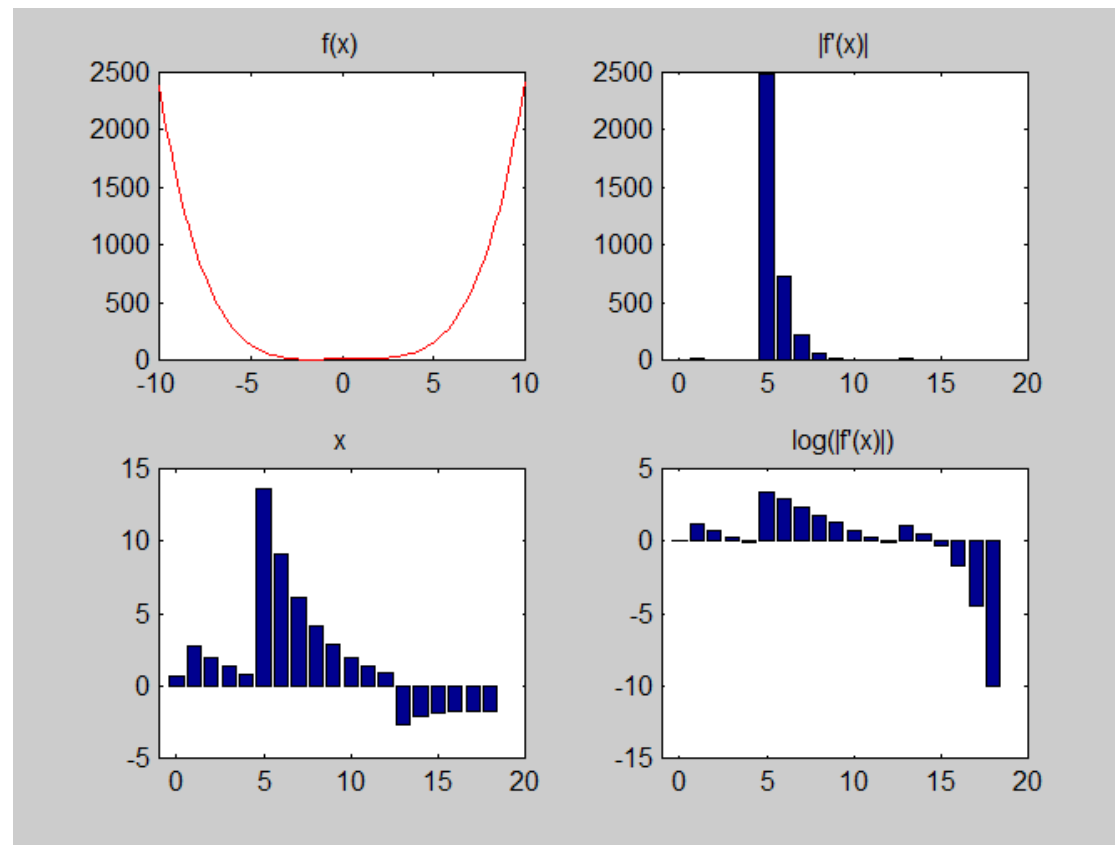
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

# Metoda Newtona (optymalizacyjna)

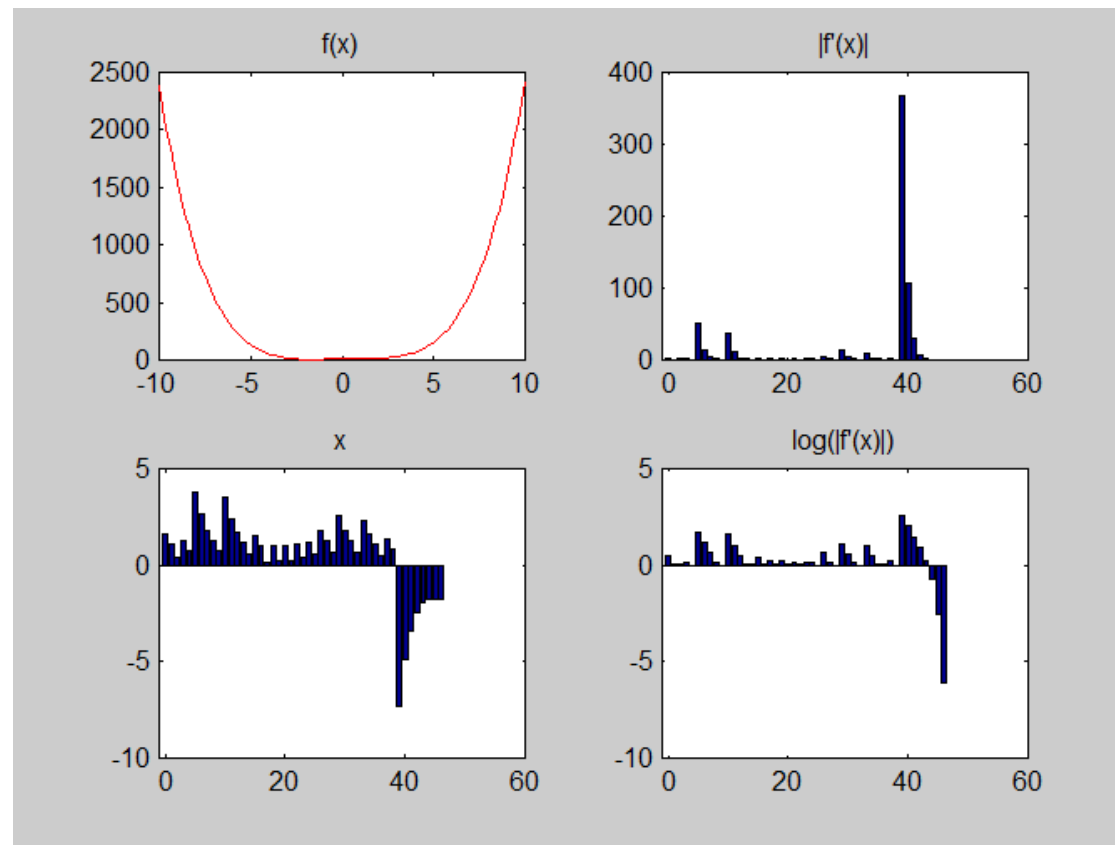
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$



– osiągnięto warunek stopu

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0$  losowy z rozkładu  $N(0,1)$

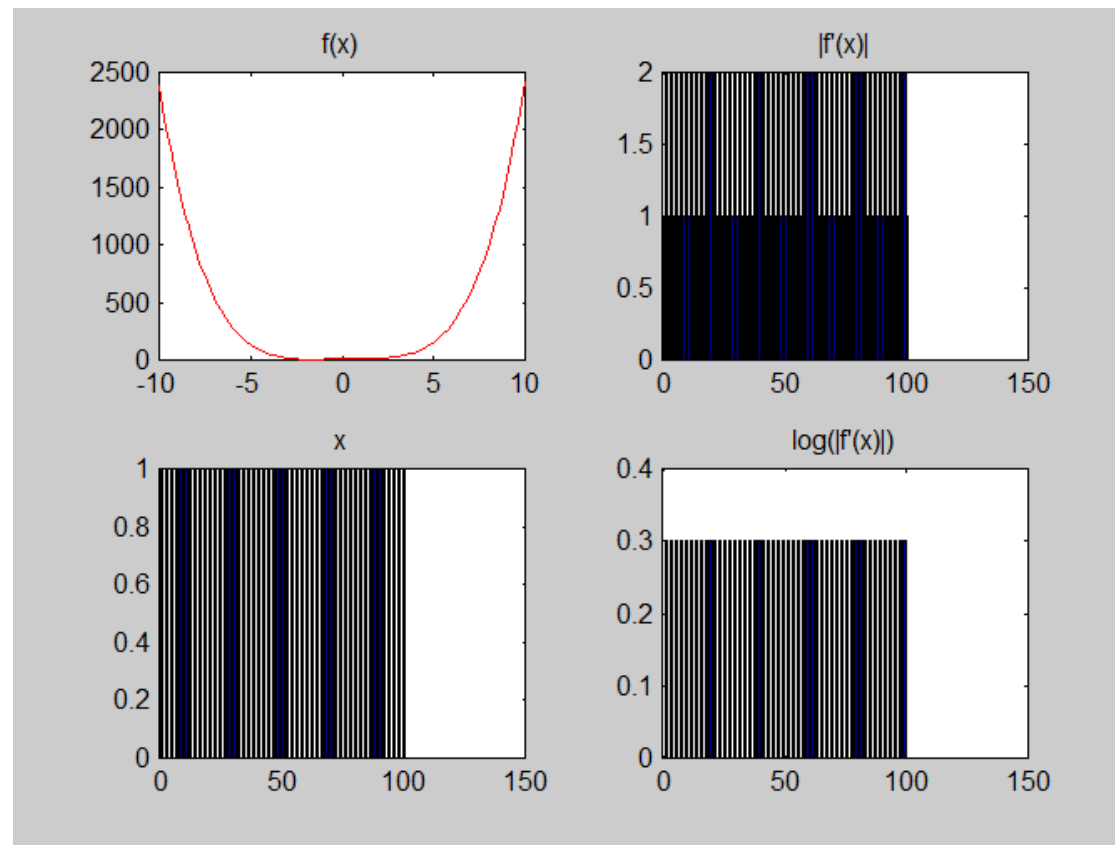


– osiągnięto warunek stopu



## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.25x^4 - x^2 + 2x + 10$ ,  $|f'(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: brak zbieżności)

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

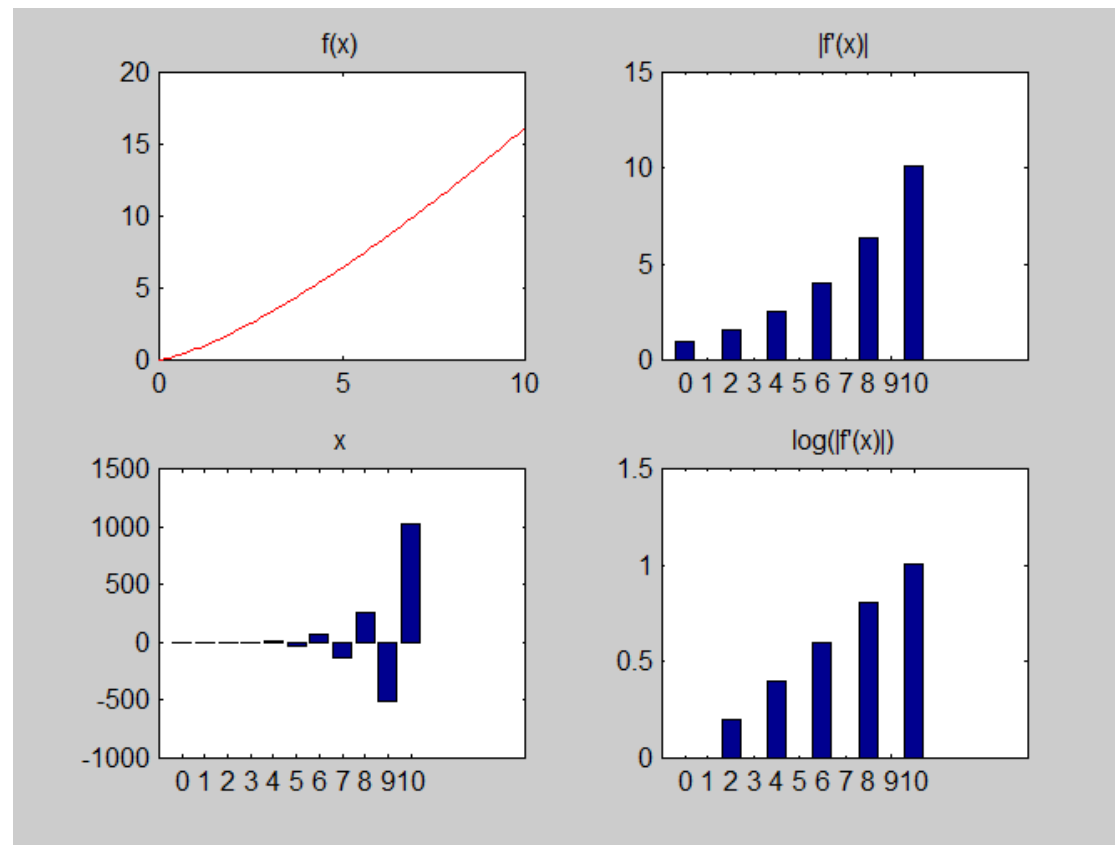
- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.75x^{4/3}$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.75x^{4/3}$
  - minimum funkcji:  $x^* = 0$
  - przyjęty warunek stopu:  $|f(x)| \leq 10^{-6}$

## Metoda Newtona (optymalizacyjna)

- Przykład poszukiwania minimów funkcji, c.d.
  - $f(x) = 0.75x^{4/3}$ ,  $|f(x)| \leq 10^{-6}$ ,  $x_0 = 1$



- nie osiągnięto warunku stopu (problem: brak zbieżności)

...

# Metody Newtona: porównanie

- Porównanie: optymalizacyjna a aproksymacyjna metoda Newtona
  - dzięki odpowiednim założeniom dotyczącym funkcji  $f(x)$  optymalizacyjny schemat iteracyjny
$$x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k)$$
dla funkcji  $f(x)$  prowadzi do:
    - znalezienia rozwiązania funkcji  $f(x)$   
(argumentu zapewniającego minimum)
      - a jednocześnie –
    - znalezienia miejsca zerowego funkcji  $f'(x)$   
(argumentu zapewniającego zerowość)a więc jest jednocześnie schematem aproksymacyjnym dla funkcji  $f'(x)$
  - przez analogię:  
schematem aproksymacyjnym dla funkcji  $f(x)$  jest więc
$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$$
(reszta algorytmu jest także analogiczna)

# Metody Newtona: porównanie

- Porównanie: optymalizacyjna a aproksymacyjna metoda Newtona
  - jakość przybliżania funkcją liniową a funkcją kwadratową
    - ...
    - przybliżenie funkcji  $f(x)$  w punkcie  $x_0$  funkcją liniową gwarantuje
      - $q(x_0) = f(x_0)$  /identyczna wartość w  $x_0$ /
      - $q'(x_0) = f'(x_0)$  /identyczne nachylenie w  $x_0$ /
      - (nadaje się do poszukiwania miejsc zerowych)
    - przybliżenie funkcji  $f(x)$   $q(x)$  w punkcie  $x_0$  funkcją kwadratową gwarantuje
      - $q(x_0) = f(x_0)$  /identyczna wartość w  $x_0$ /
      - $q'(x_0) = f'(x_0)$  /identyczne nachylenie w  $x_0$ /
      - $q''(x_0) = f''(x_0)$  /identyczne ugięcie\* w  $x_0$ /
      - (nadaje się do poszukiwania ekstremów)
    - ...

\* powiązane pojęcia: krzywizna, wklęsłość, wypukłość, punkt przegięcia, punkt siodłowy

# Metody Newtona: porównanie

- Porównanie: optymalizacyjna a aproksymacyjna metoda Newtona
  - związek funkcja-pochodna „rozciąga się” także na funkcje przybliżające
    - w metodzie aproksymacyjnej jest to funkcja liniowa  $q_l(x)$  postaci:  
 $q_l(x) = ax + b$   
gdzie  $a = f'(x_0)$ ,  $b = f(x_0) - f'(x_0)x_0$ , czyli  
 $q_l(x) = f'(x_0)x + f(x_0) - f'(x_0)x_0$
    - w metodzie optymalizacyjnej jest to funkcja kwadratowa  $q_k(x)$  postaci:  
 $q_k(x) = ax^2 + bx + c$   
gdzie  $a = f''(x_0)/2$ ,  $b = f'(x_0) - f''(x_0)x_0$ ,  $c = f(x_0) - f'(x_0)x_0 + f''(x_0)(x_0)^2/2$ 
      - pochodna tej funkcji  
 $(q_k(x))' = (ax^2 + bx + c)' = 2ax + b = 2(f''(x_0)/2)x + f'(x_0) - f''(x_0)x_0 =$   
 $= f''(x_0)x + f'(x_0) - f''(x_0)x_0$
  - gdy aproksymacja jest stosowana do pochodnej funkcji optymalizowanej, w kategoriach tej funkcji mamy  $a = f''(x_0)$ ,  $b = f'(x_0) - f''(x_0)x_0$ , czyli  
 $q_l(x) = f''(x_0)x + f'(x_0) - f''(x_0)x_0$ 
    - wniosek:  $(q_k(x))' = q_l(x)$



# Metody Newtona: porównanie

- Porównanie: optymalizacyjna a aproksymacyjna metoda Newtona
  - stopnie metod
    - ponieważ schemat iteracyjny  $x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$  w metodzie aproksymacyjnej powstał z (dwuelementowego) rozwinięcia  $f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0)$  więc jest to metoda stopnia 1
    - ponieważ schemat iteracyjny  $x_{k+1} = x_k - f'(x_k)/f''(x_k)$  w metodzie optymalizacyjnej powstał z (trójelementowego) rozwinięcia  $f(x) \approx q(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + f''(x_0)(x-x_0)^2/2$  więc jest to metoda stopnia 2
  - stopień metody optymalizacyjnej jest o 1 większy od stopnia metody aproksymacyjnej
  - uwaga: jest tak pomimo faktu, że schemat iteracyjny metody optymalizacyjnej jest właściwie identyczny (jest to bowiem schemat metody aproksymacyjnej zastosowany do pochodnej funkcji)
    - relacja ta zachowałaby się w przypadku użycia schematu iteracyjnego metody aproksymacyjnej stopnia 2 (co oznacza: rozwinięcie trójelementowe) w metodzie optymalizacyjnej, gdzie stosowany jest do pochodnej funkcji – metoda optymalizacyjna byłaby wtedy metodą stopnia 3 (co oznacza: rozwinięcie czteroelementowe)

# Metody Newtona (optymalizacyjna+aproksymacyjna)

- Przykład przybliżania

- pewnej funkcji danej funkcją przybliżającą (kwadratową)  
/cel: znalezienie ekstremum funkcji danej/

- funkcja

$$f(x) = 0.01x^5 + 0.05x^4 + 0x^3 + 0.2x^2 - x - 5$$

wraz z jednoczesnym przybliżaniem

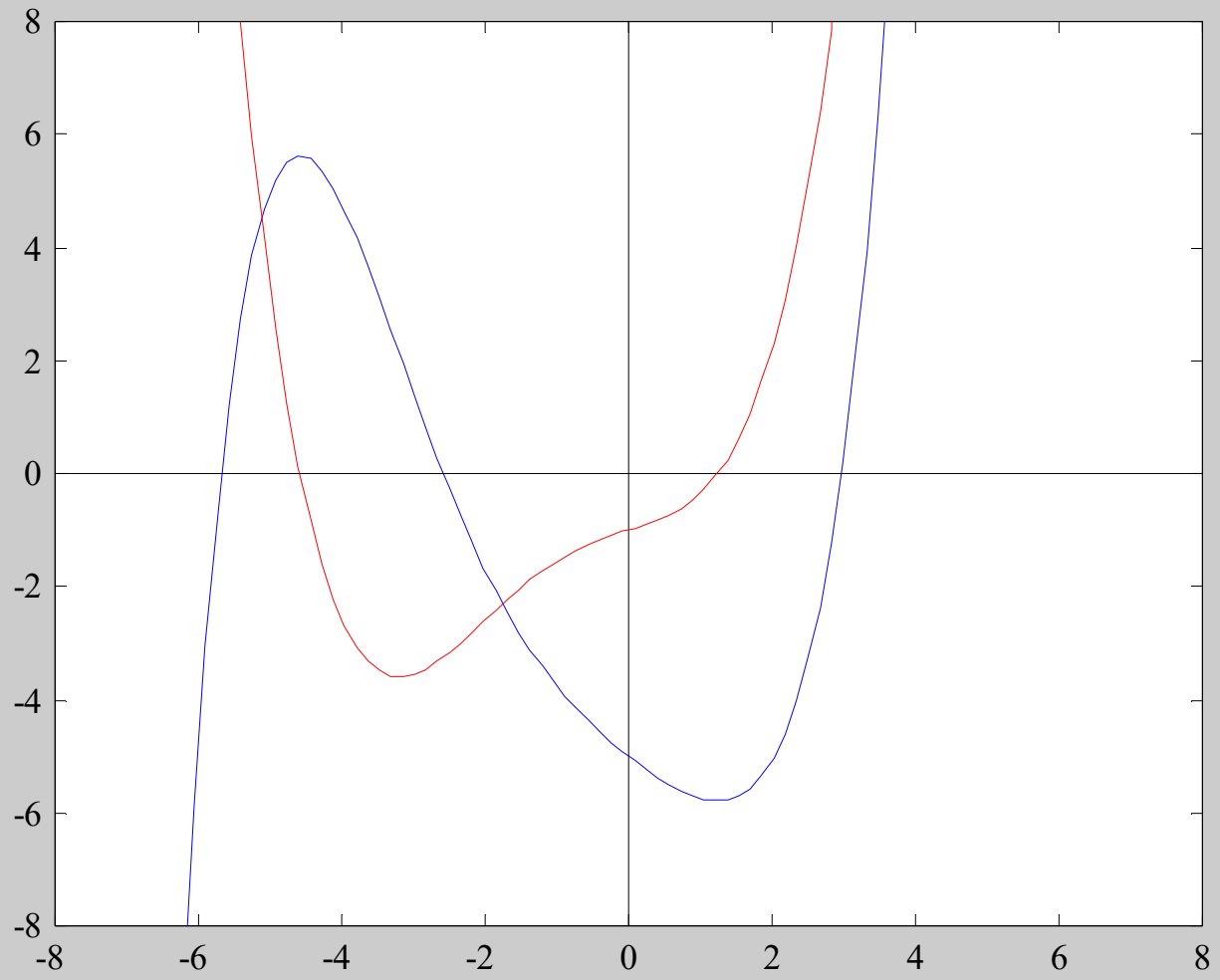
- pochodnej funkcji danej funkcją przybliżającą (liniową)  
/cel: znalezienie miejsca zerowego pochodnej funkcji danej/

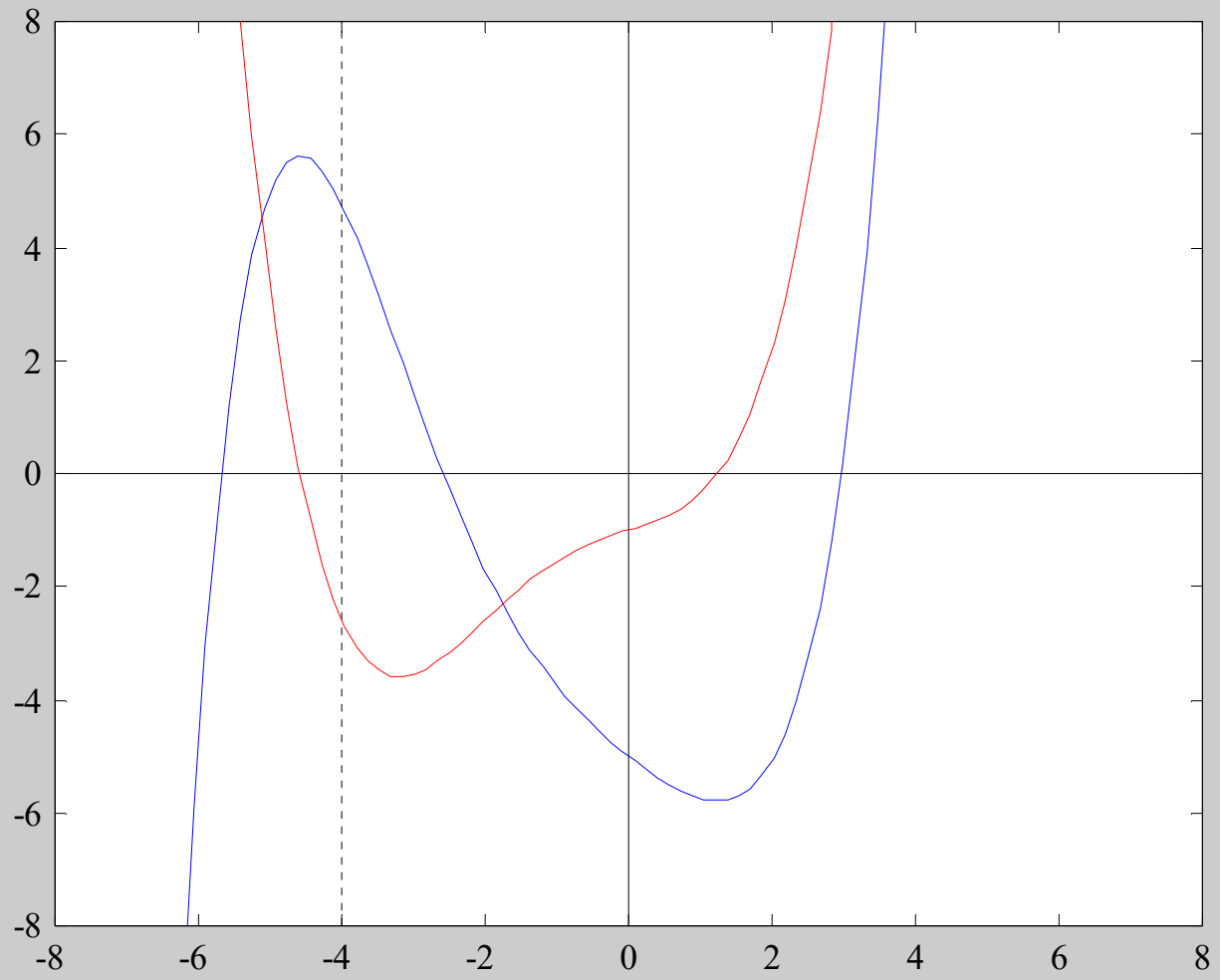
- funkcja

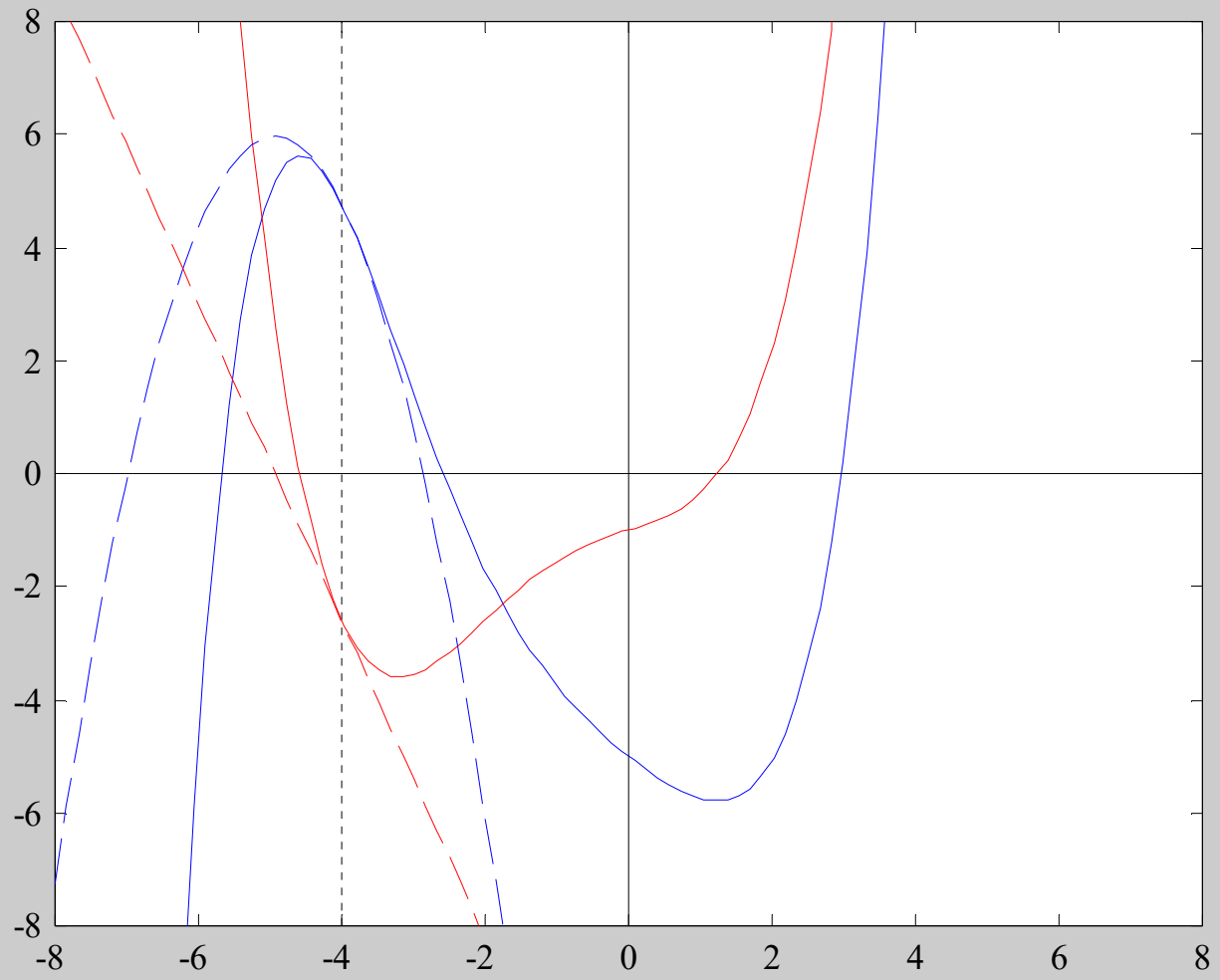
$$f'(x) = 0.05x^4 + 0.2x^3 + 0x^2 + 0.4x - 1$$

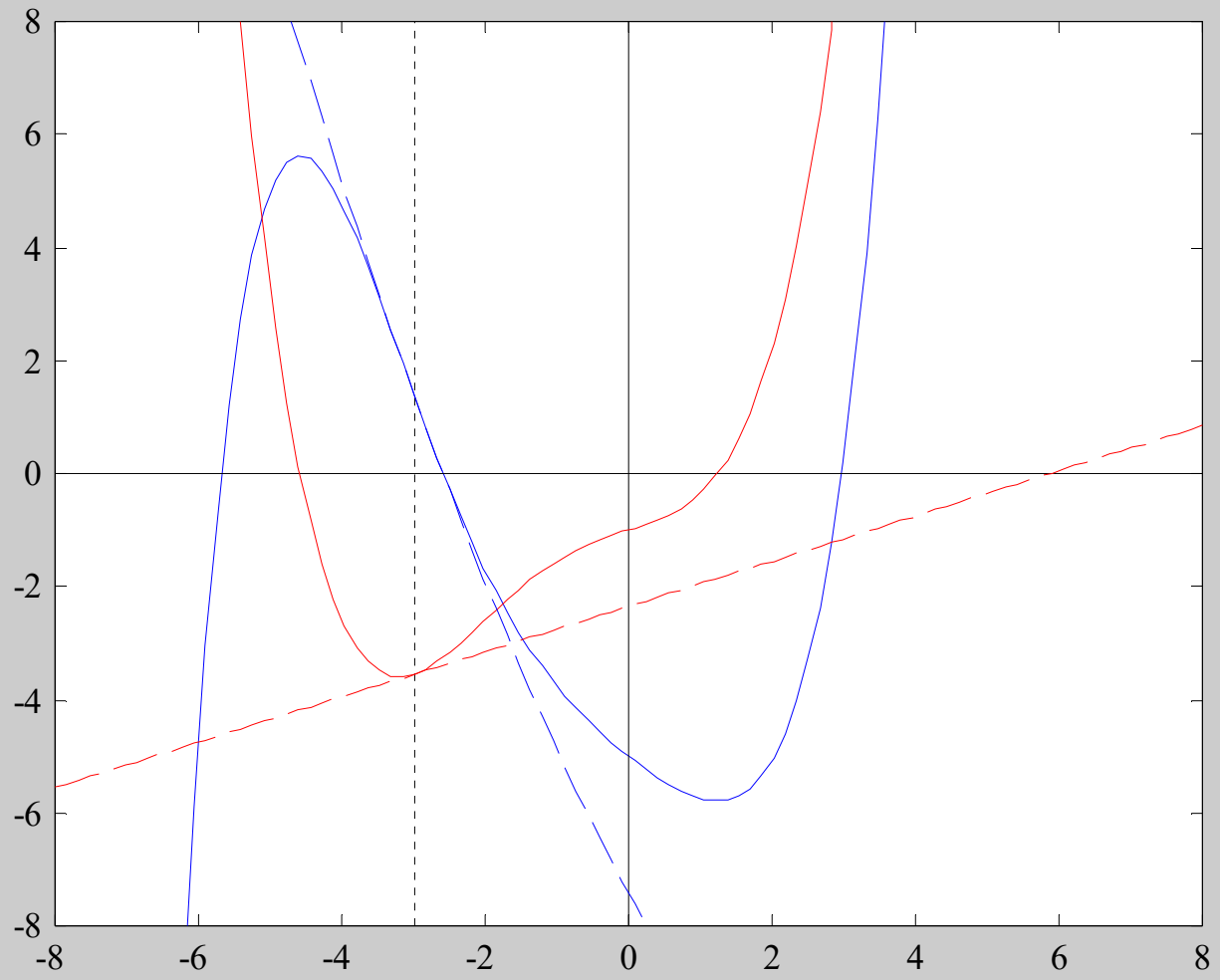
- (przykładowe) punkty, w których znajdujemy oba przybliżenia

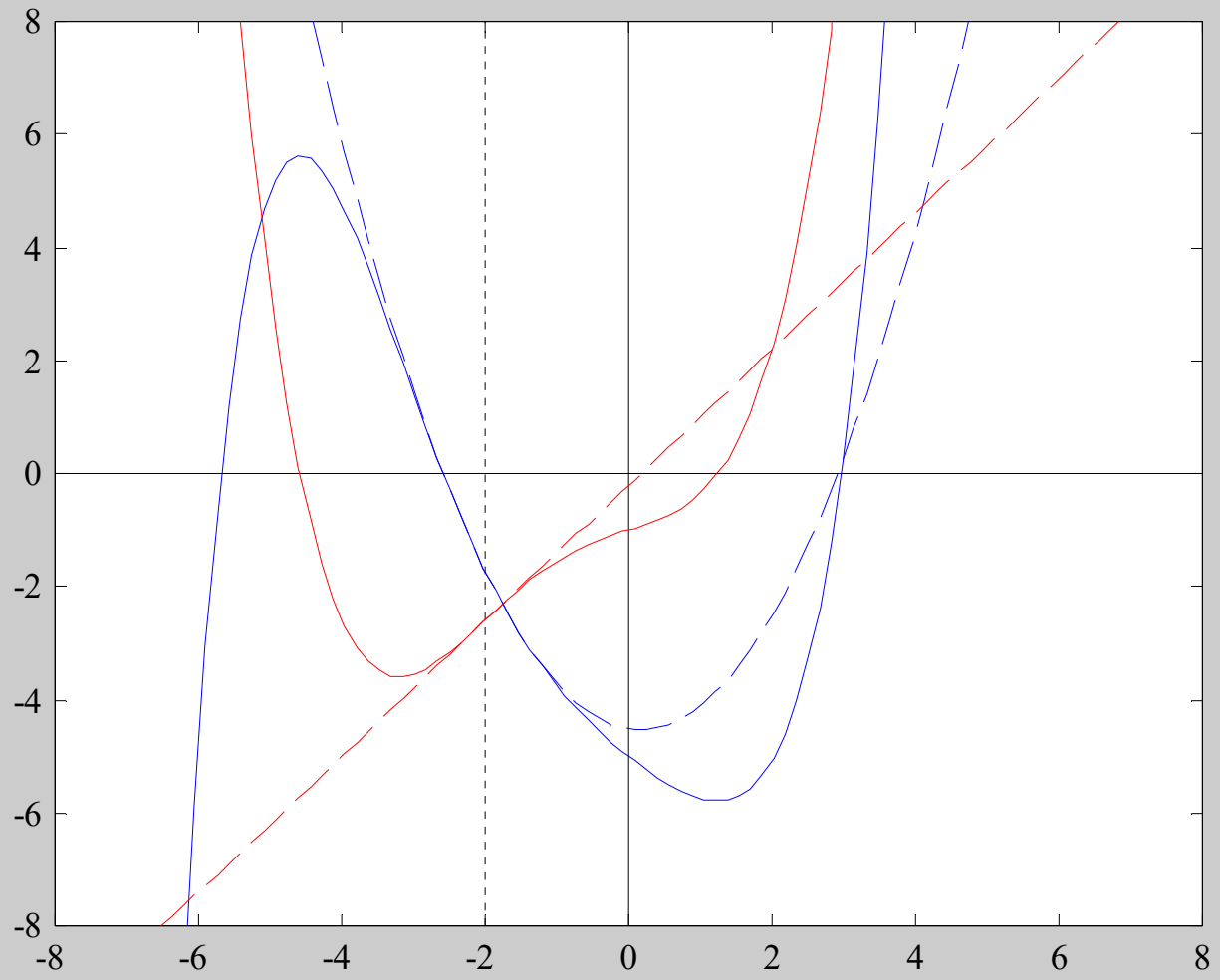
$x_0$ : -4, -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, +4

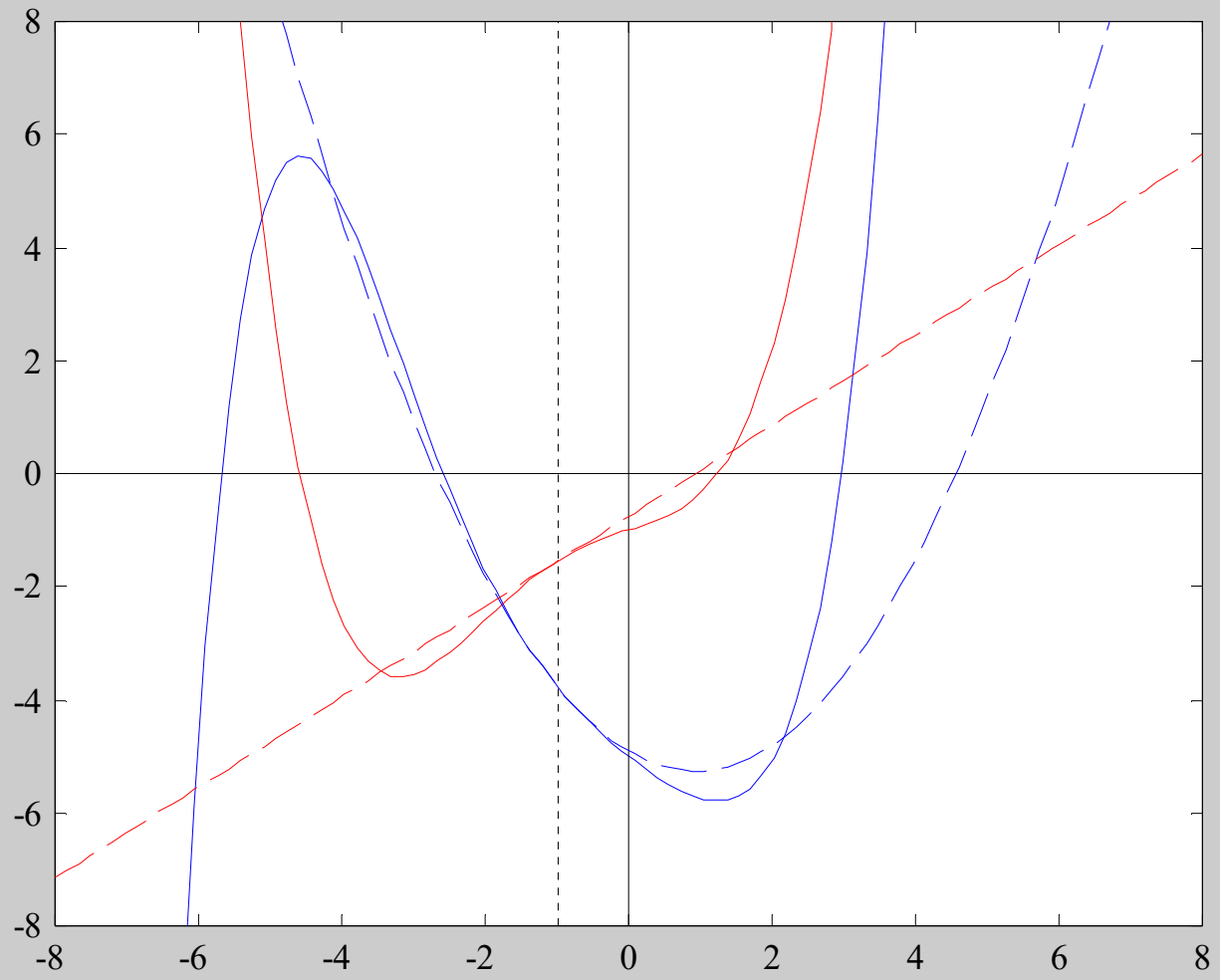




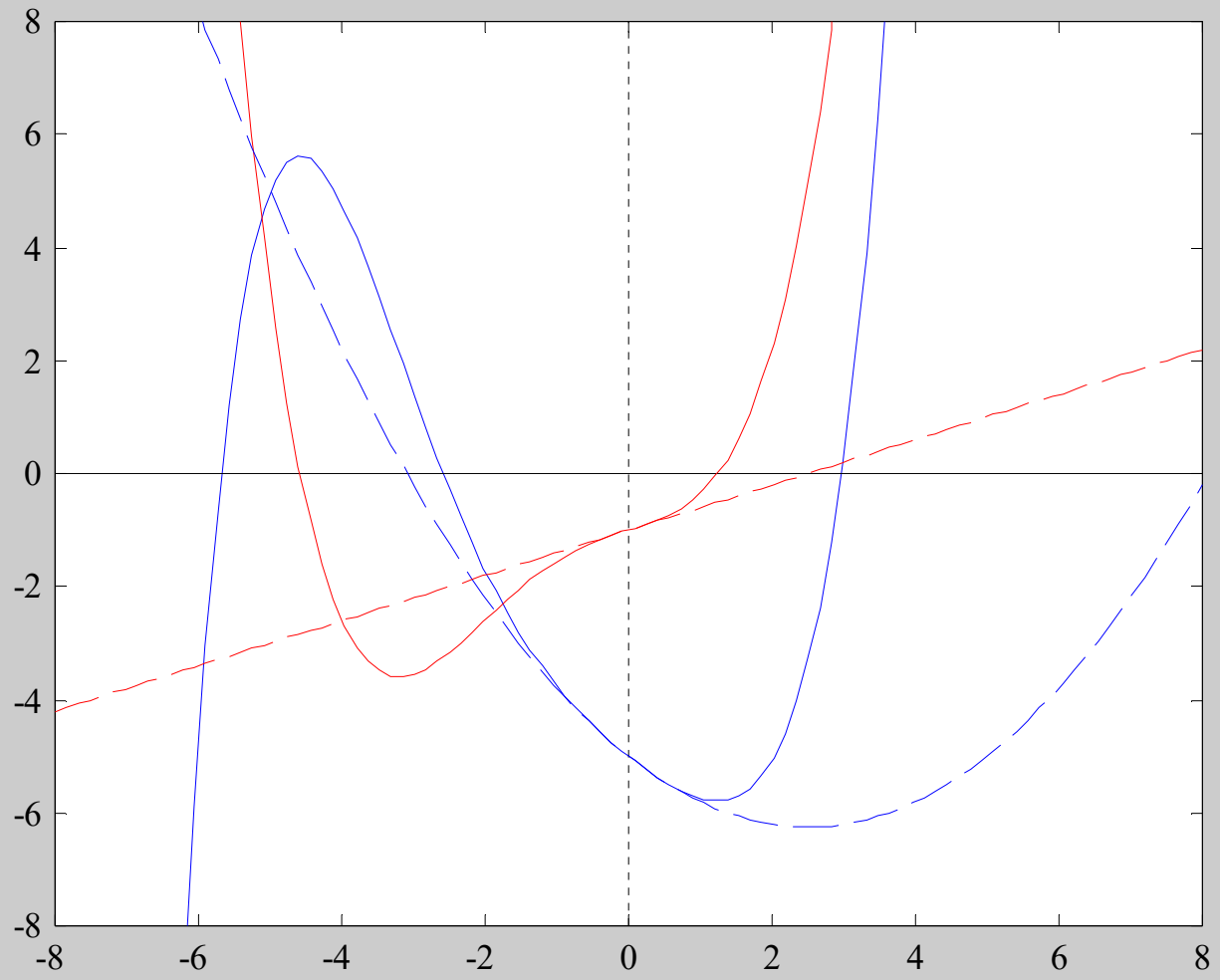


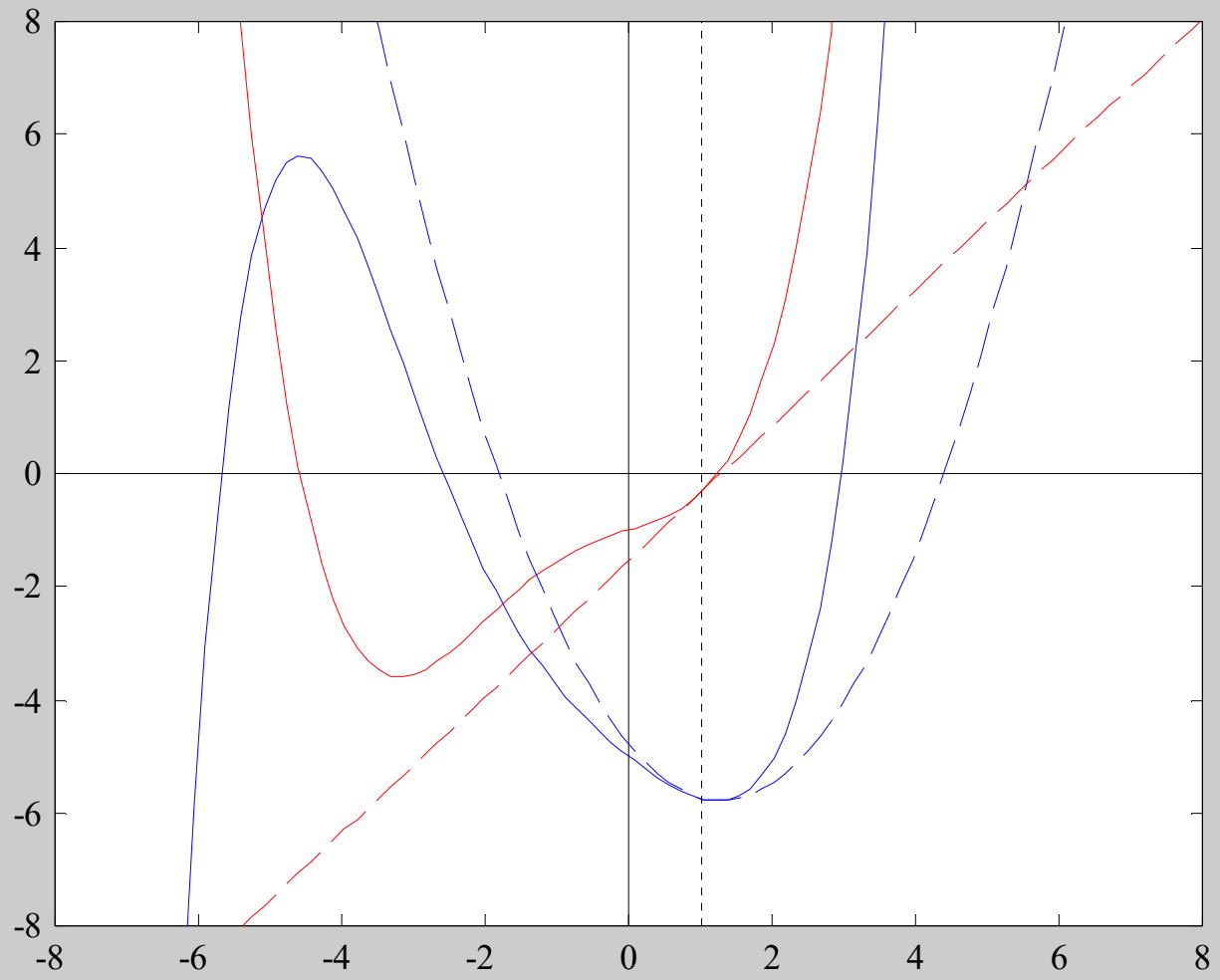


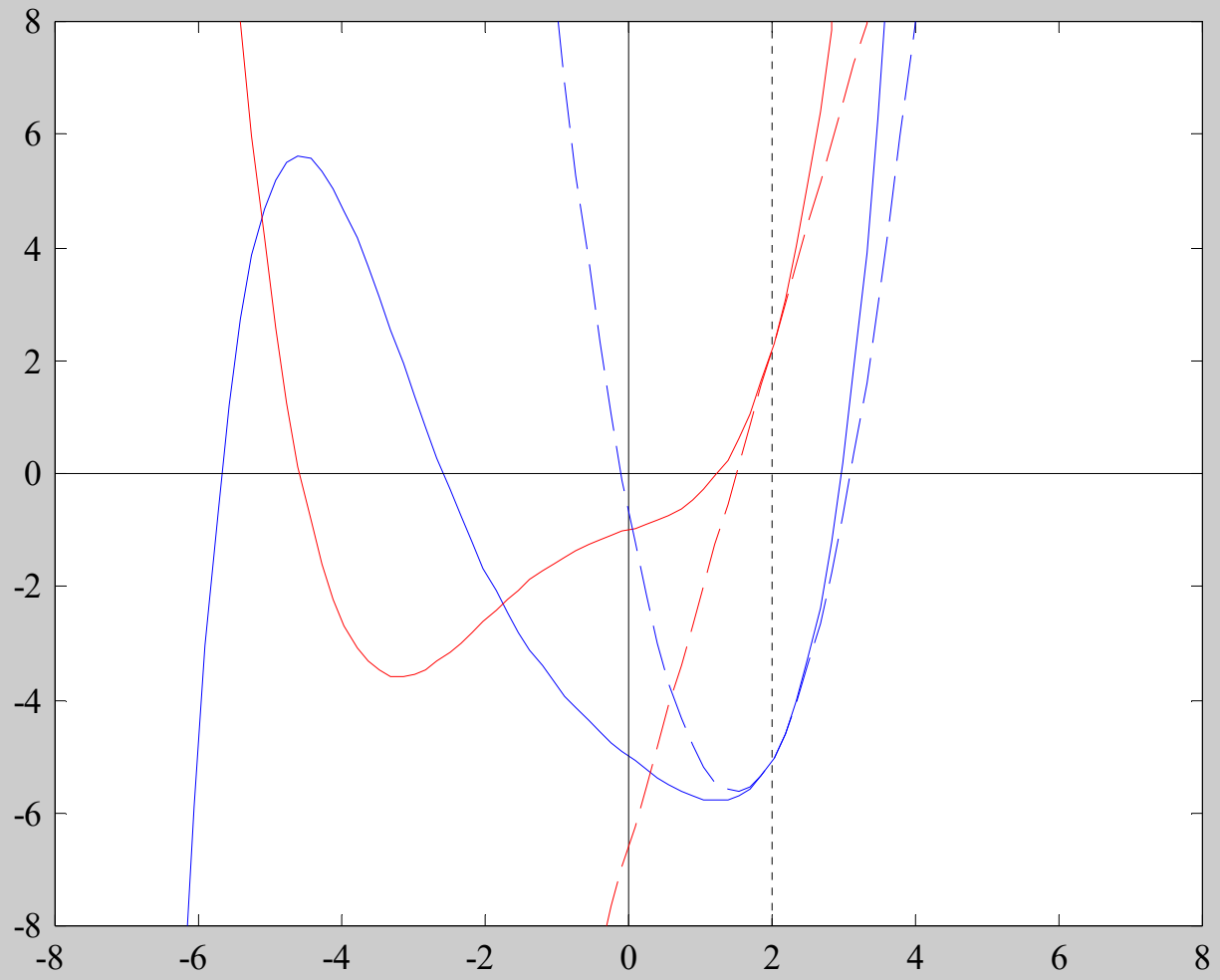


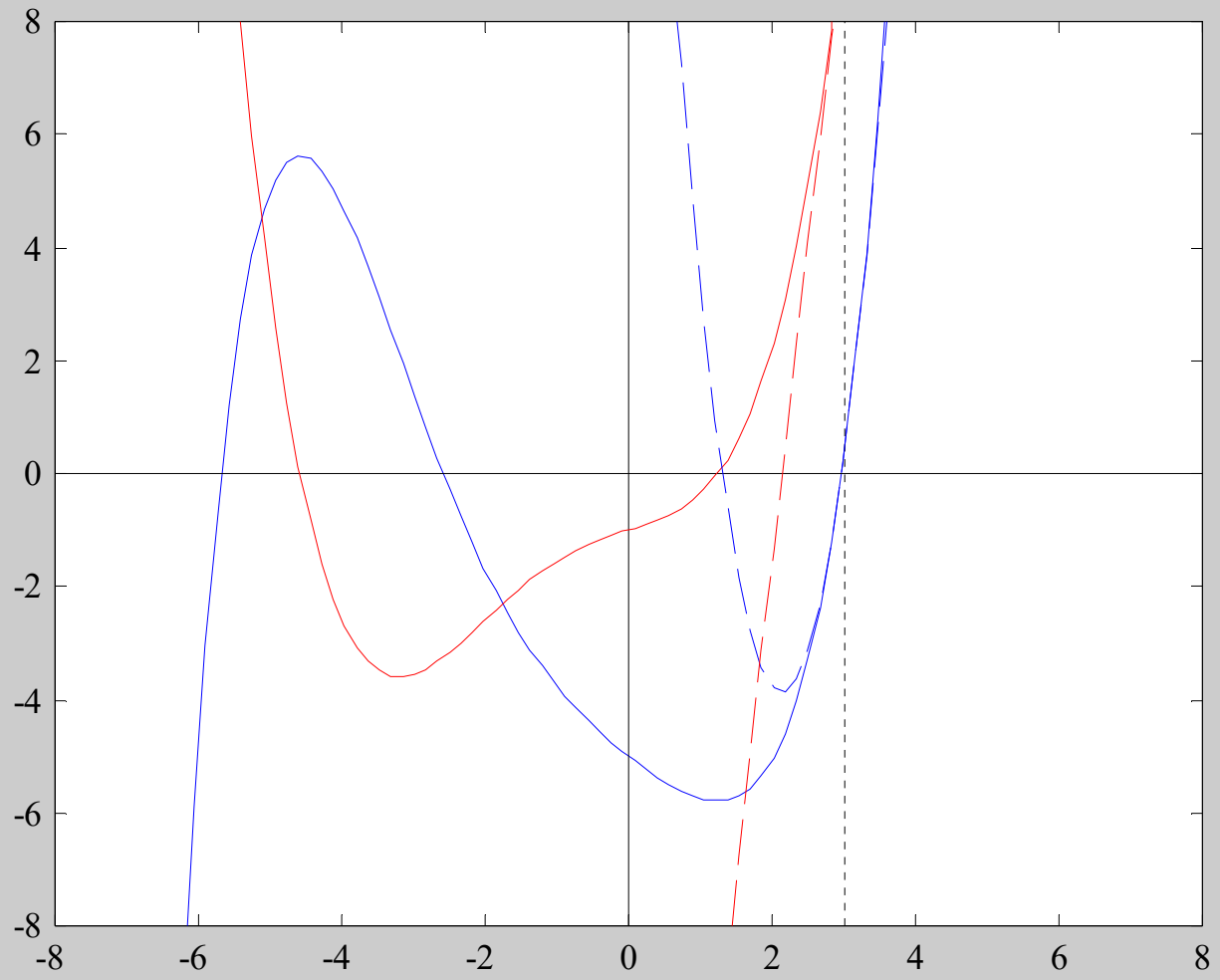


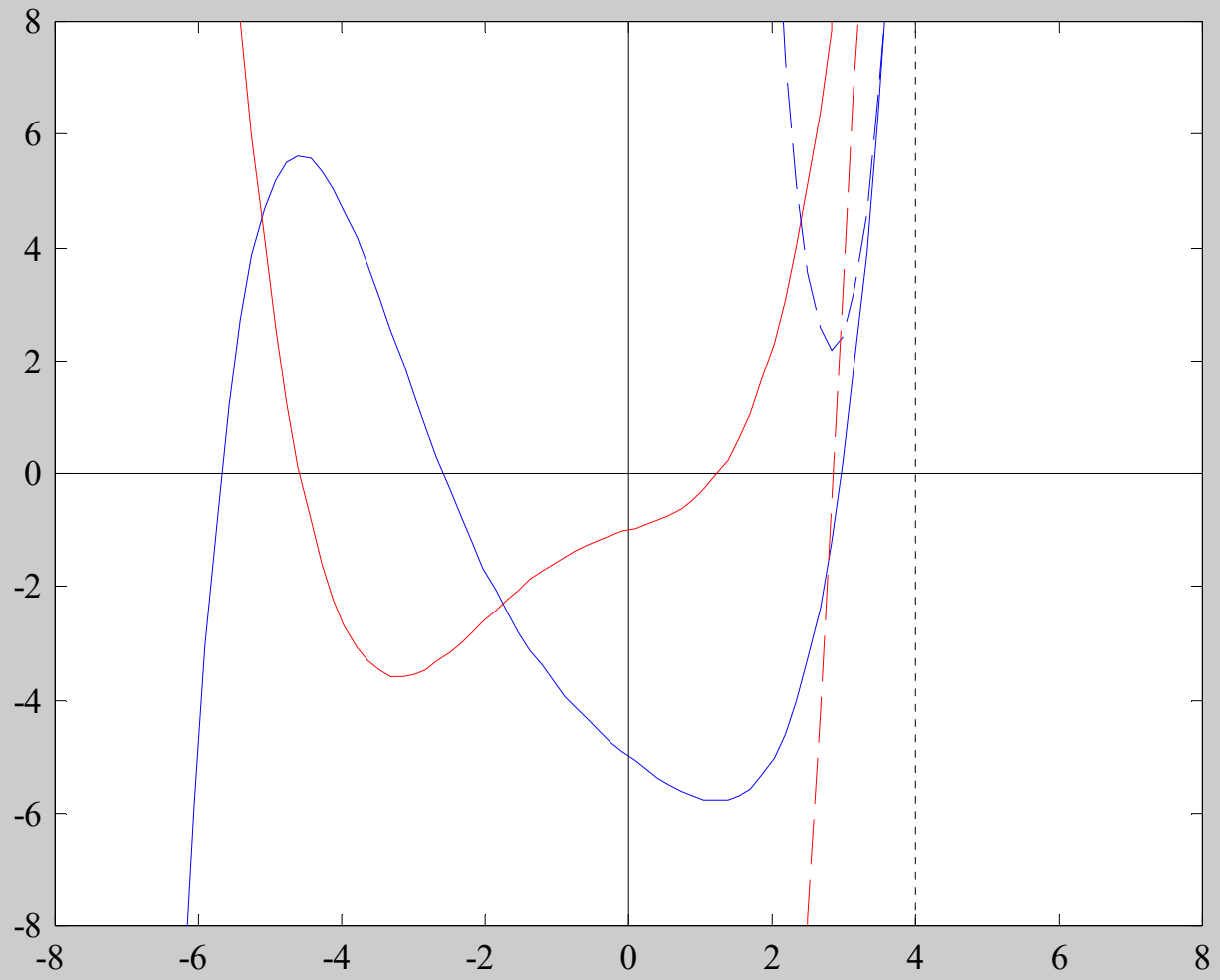












## Metody Newtona (optymalizacyjna+aproxymacyjna)

- Przykład

- znajdowanie ekstremum funkcji danej

- funkcja

$$f(x) = 0.01x^5 + 0.05x^4 + 0x^3 + 0.2x^2 - x - 5$$

- wartość początkowa

$$x_0 = -2$$

wraz z jednoczesnym

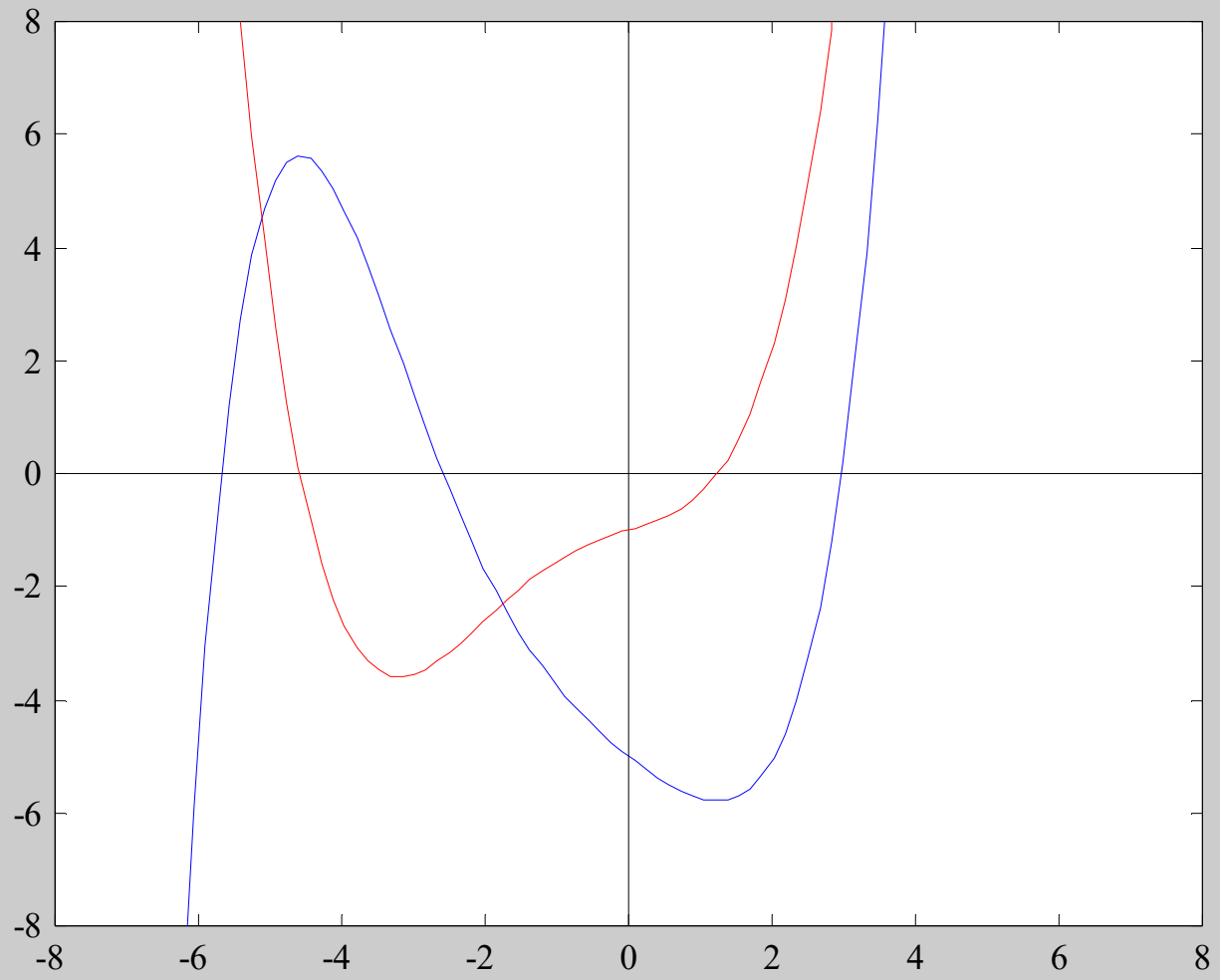
- znajdowaniem miejsca zerowego pochodnej funkcji danej

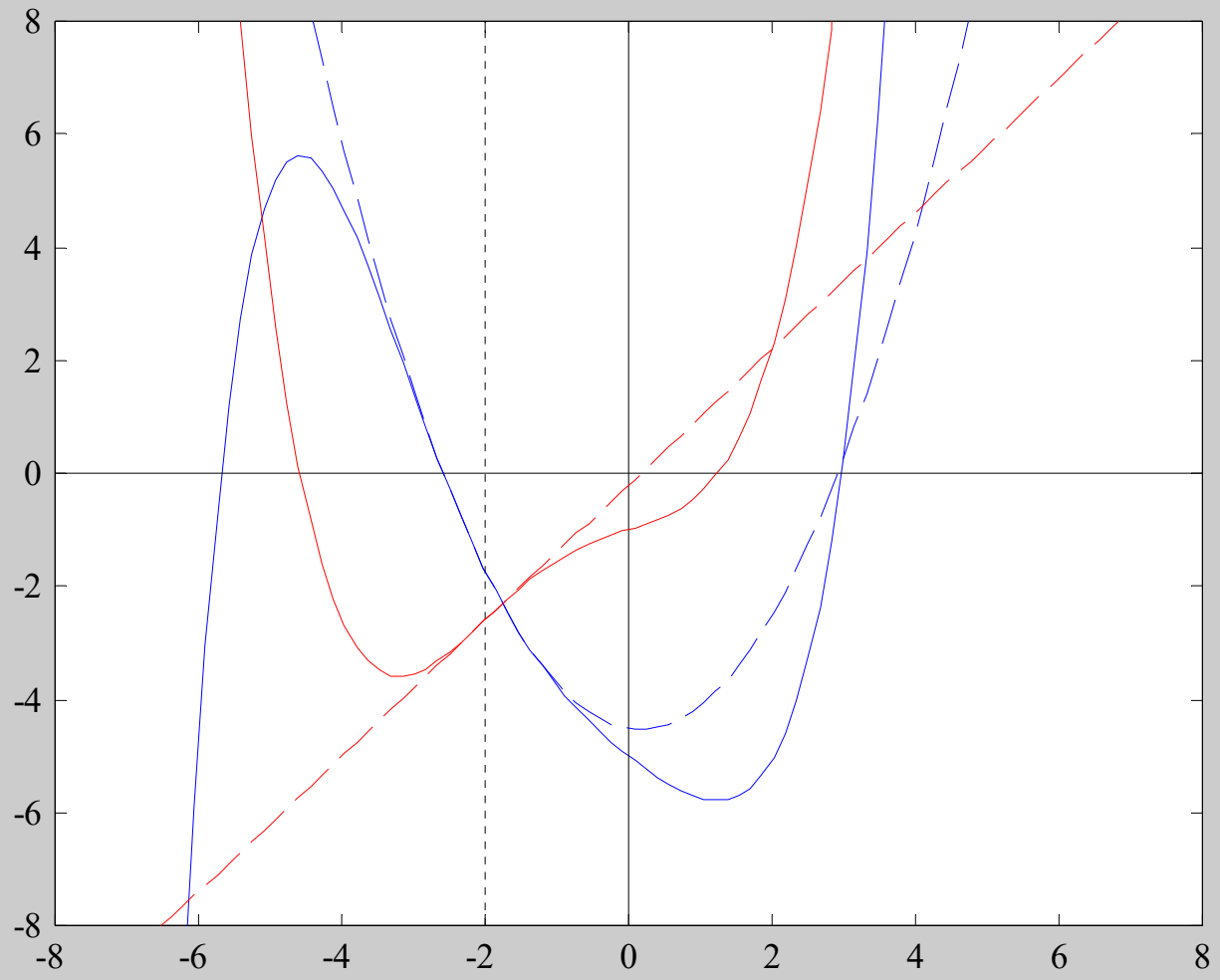
- funkcja

$$f'(x) = 0.05x^4 + 0.2x^3 + 0x^2 + 0.4x - 1$$

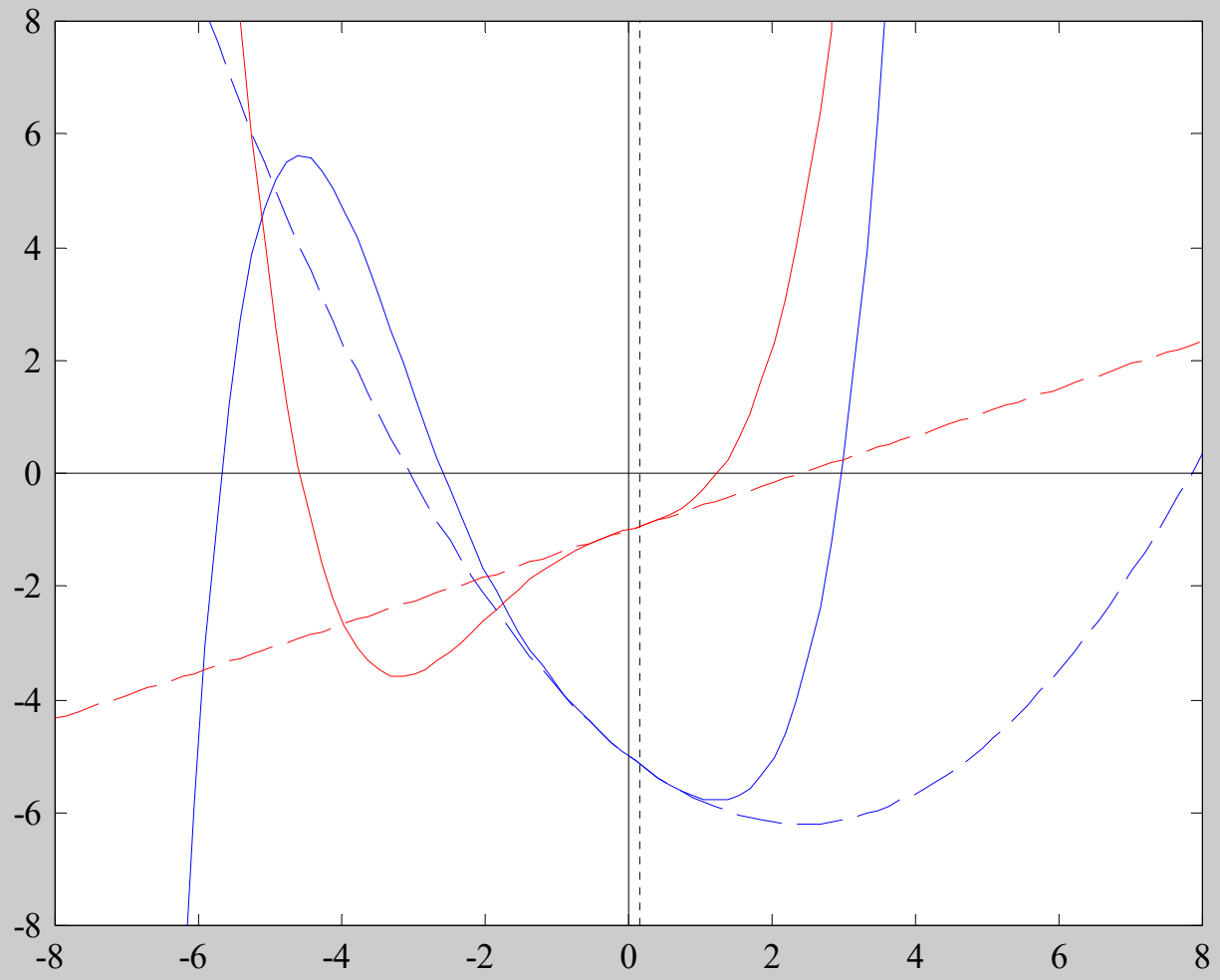
- wartość początkowa

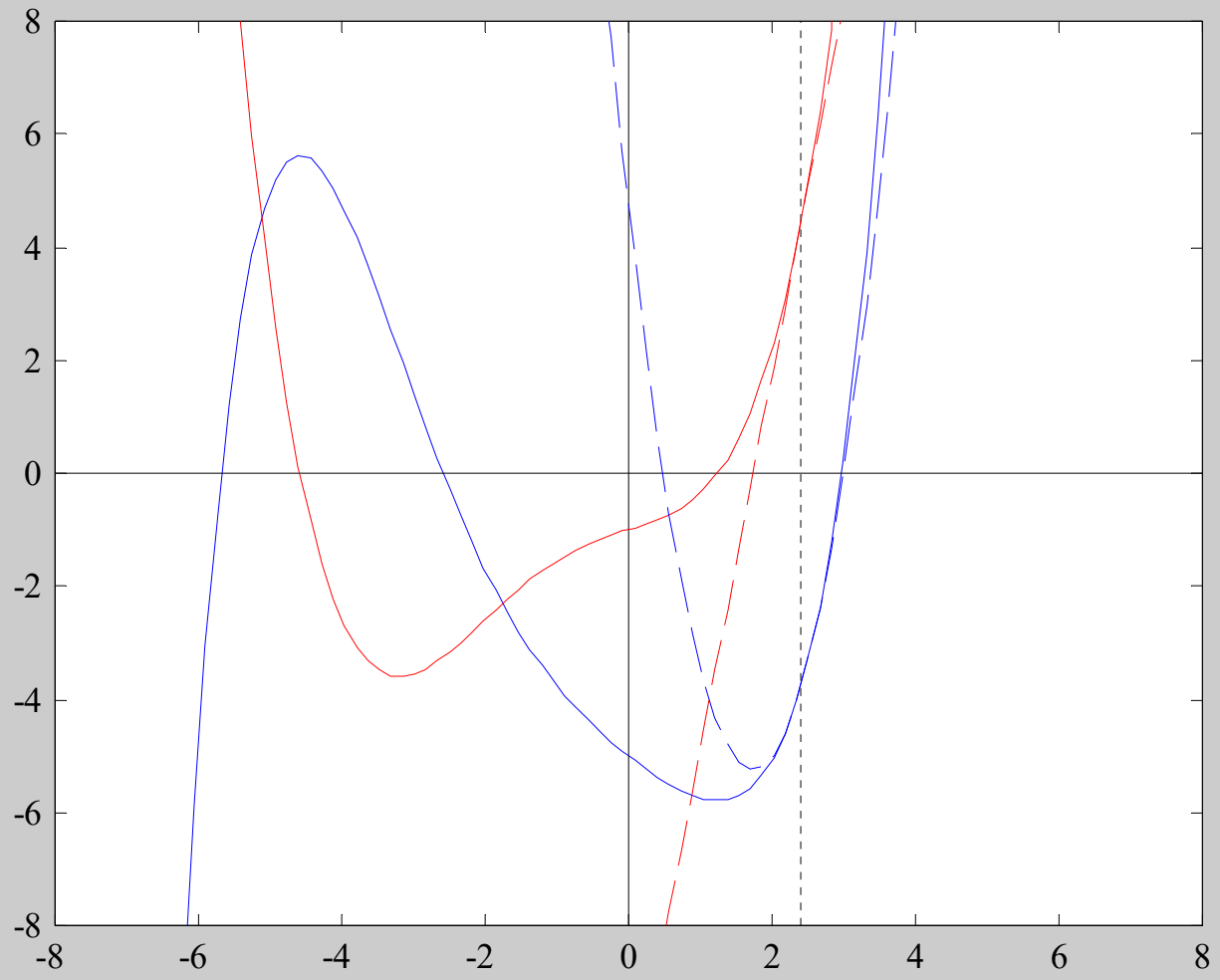
$$x_0 = -2$$

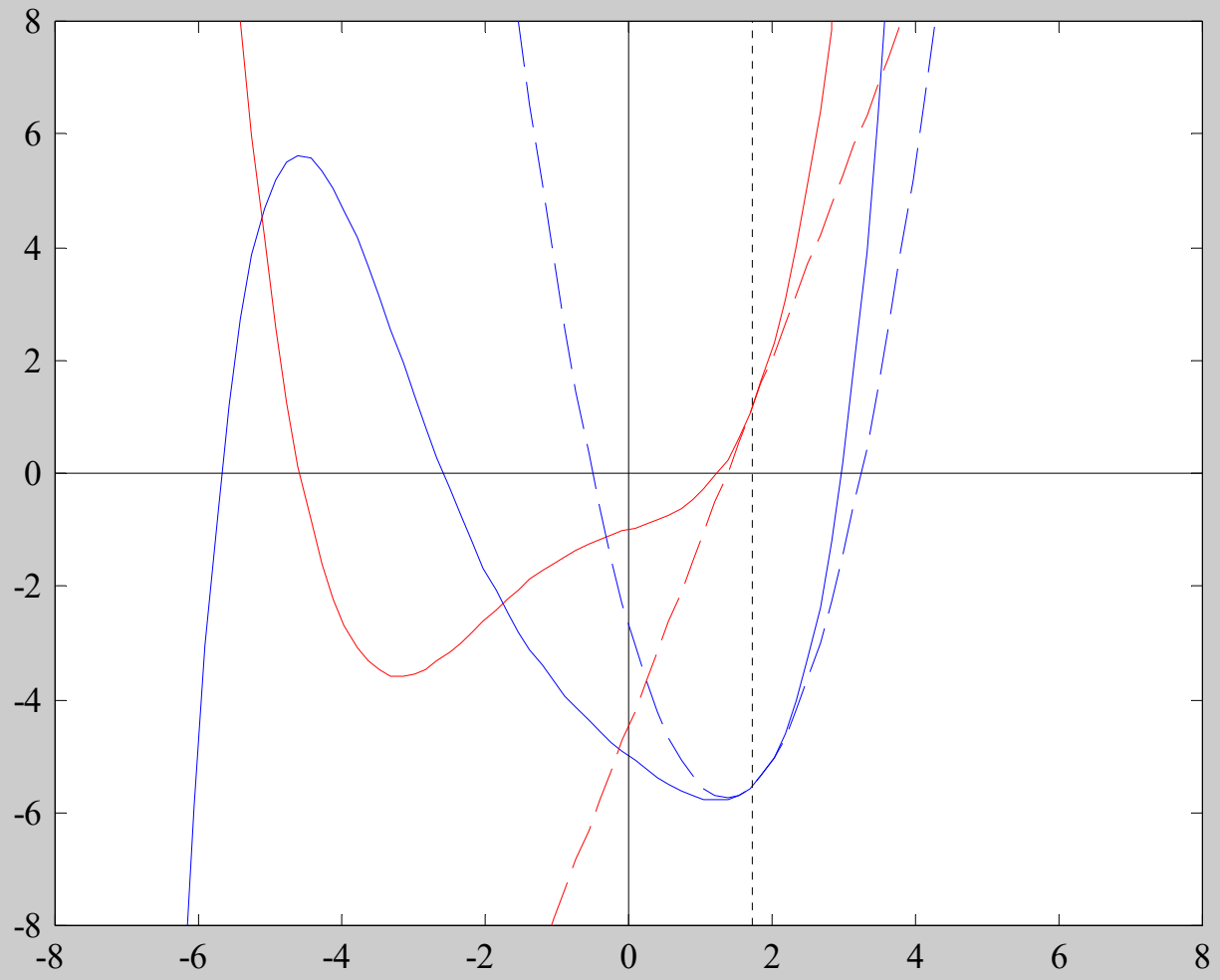


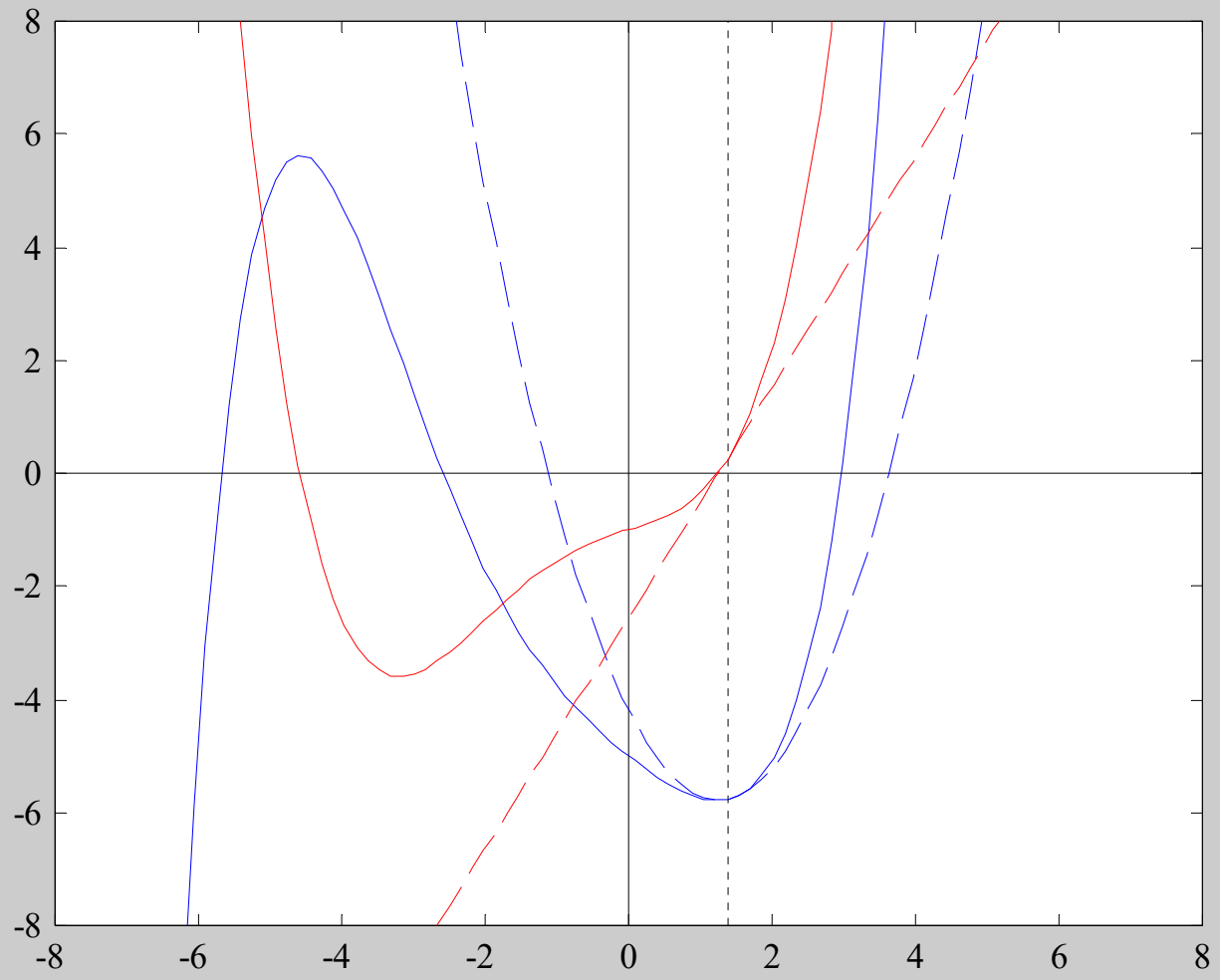


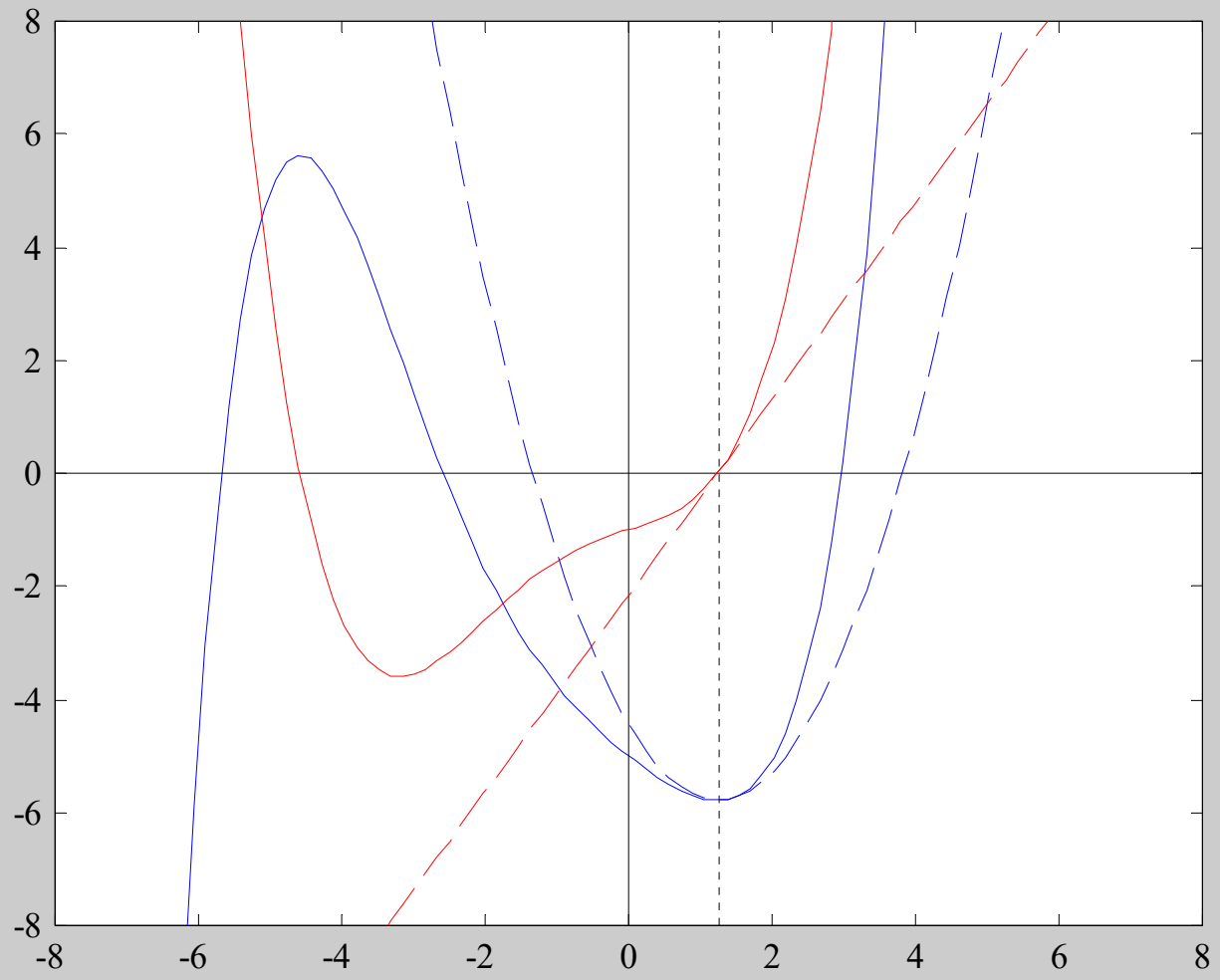


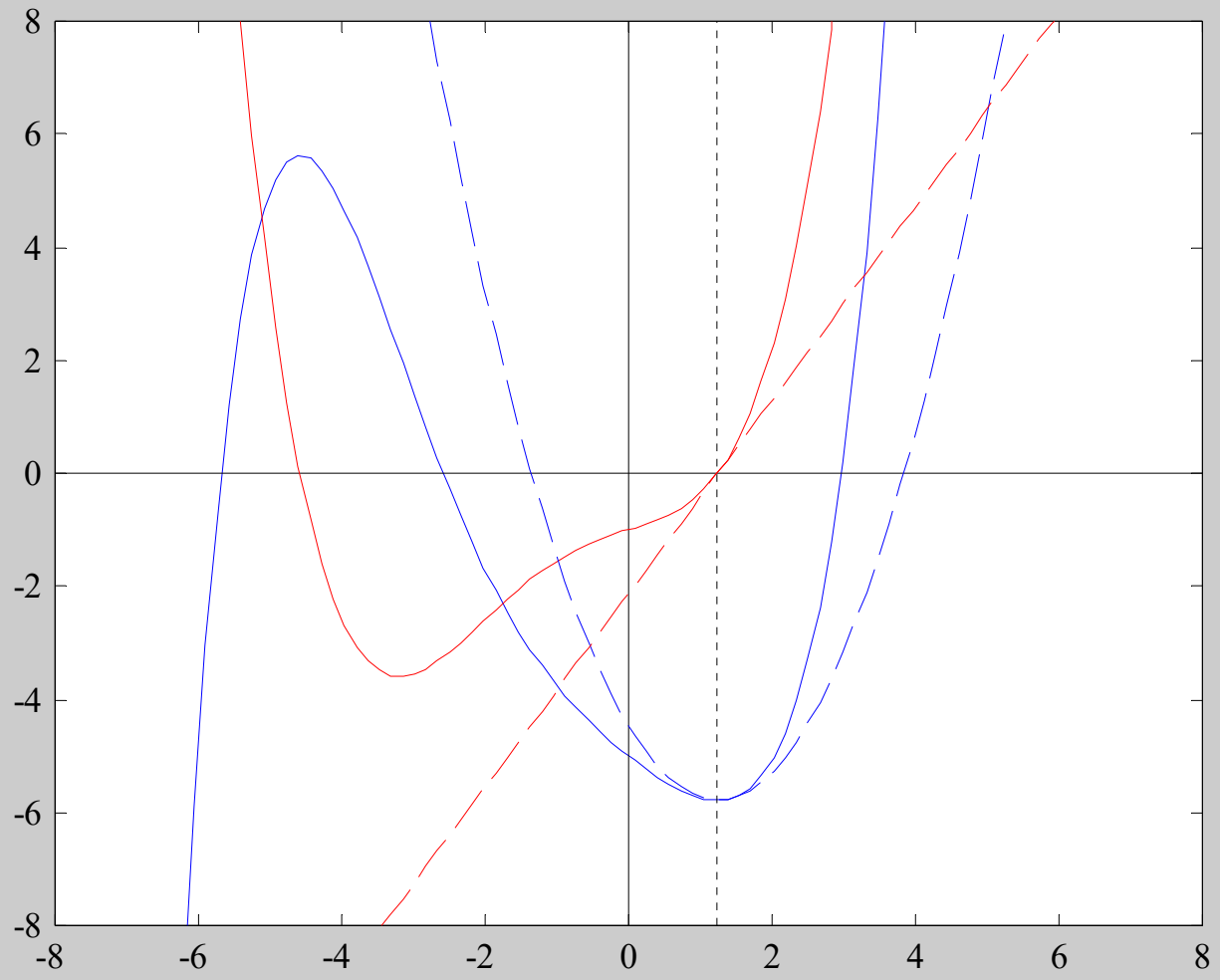


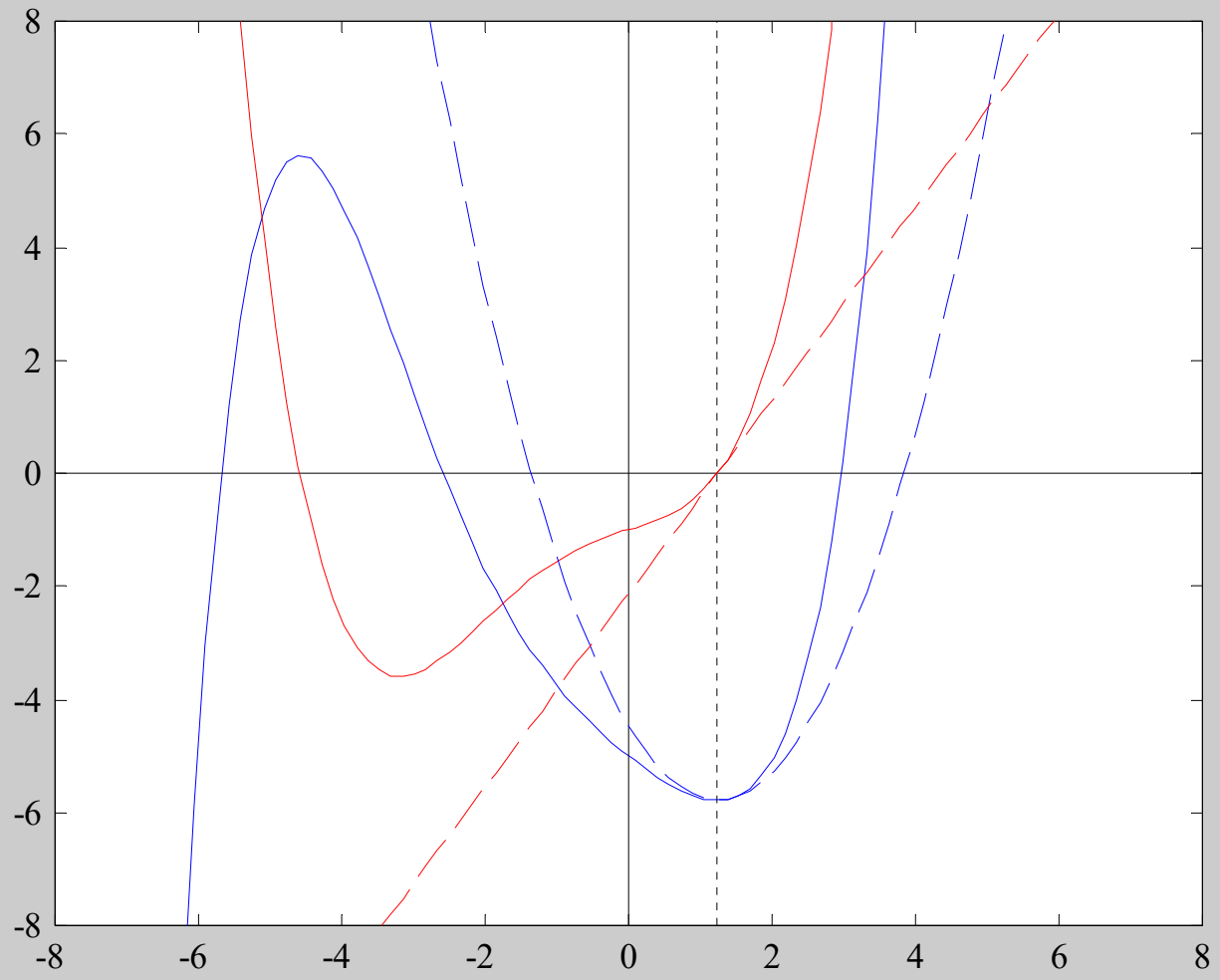


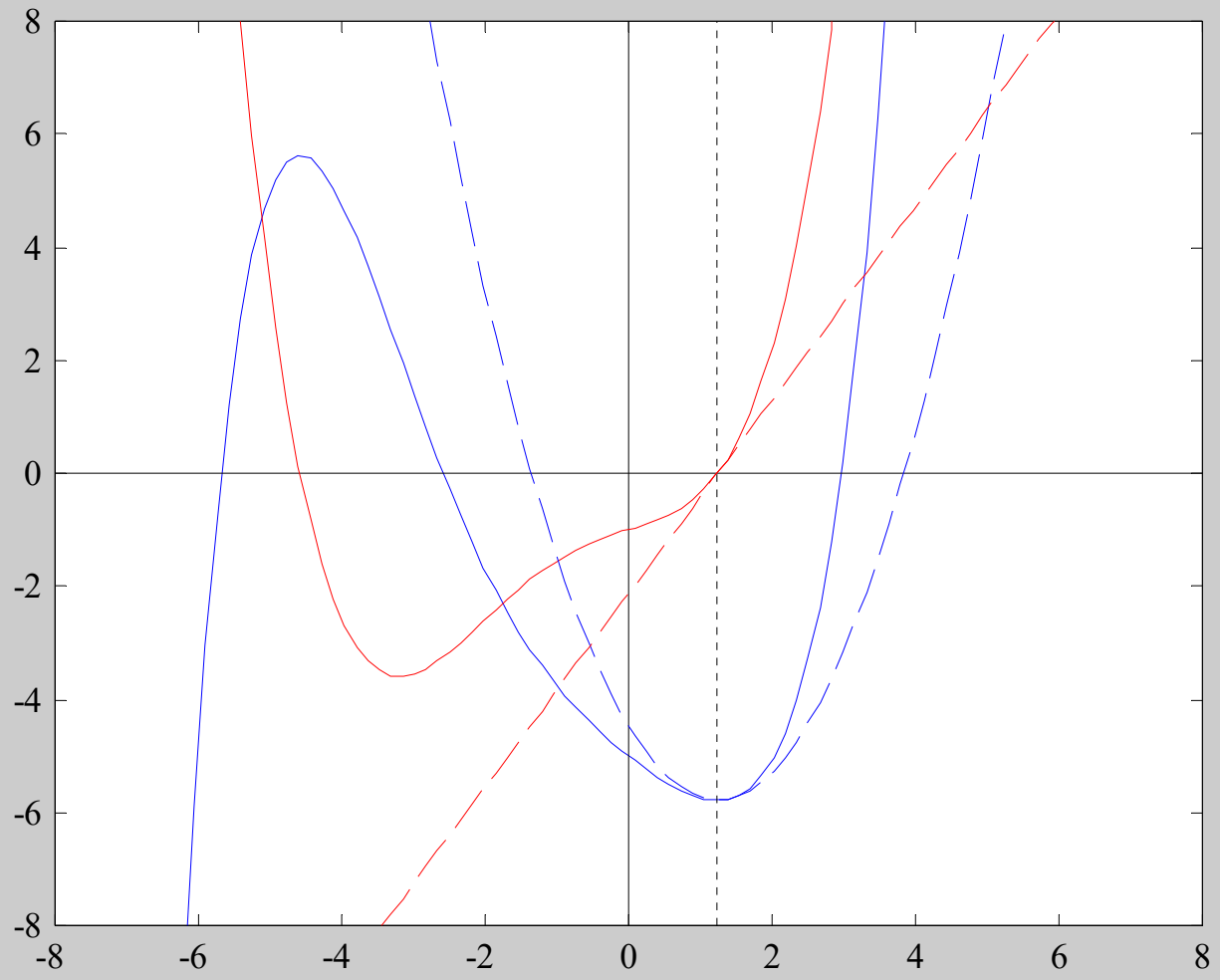














...