

...

Robert Susmaga

Instytut Informatyki

ul. Piotrowo 2

Poznań

kontakt mail'owy

Robert.Susmaga@CS.PUT.Poznan.PL

kontakt osobisty

Centrum Wykładowe, „blok informatyki”, pok. 7

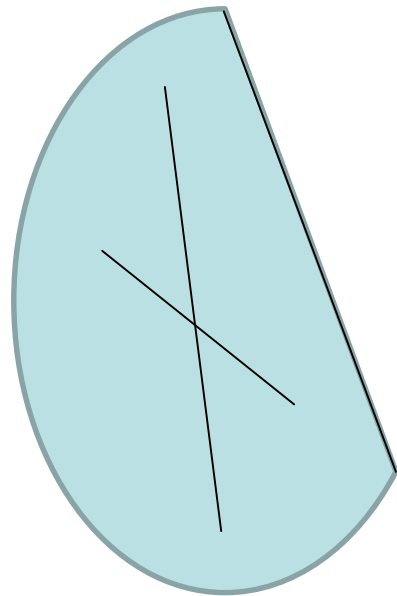
Wyłączenie odpowiedzialności

Prezentowane materiały, będące dodatkiem pomocniczym do wykładów, z konieczności fragmentarycznym i niedopracowanym, należy wykorzystywać z pełną świadomością faktu, że mogą nie być pozbawione przypadkowych błędów, braków, wypaczeń i przeinaczeń :-)

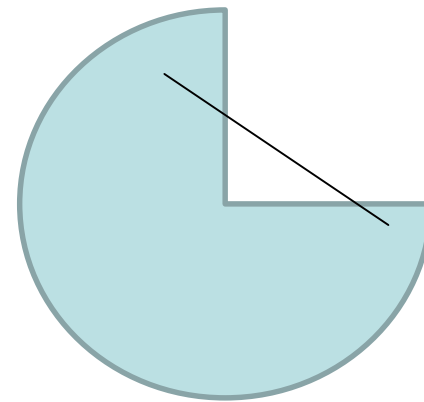
Autor

...

Figura wypukła



tak



nie

...

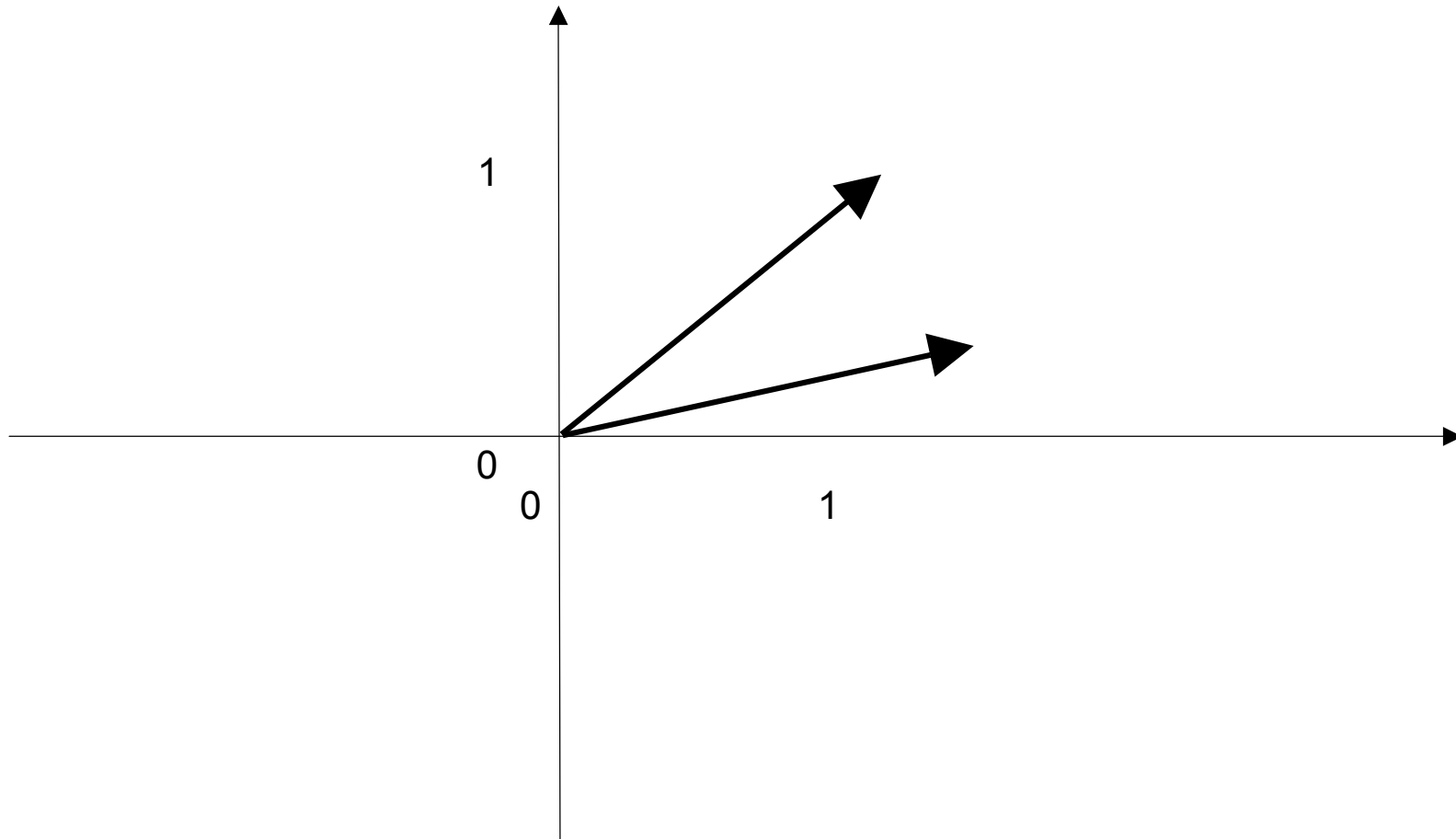
Kombinacja liniowa wektorów

- Dane są
 - wektory $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_m$
 - skalary $\lambda_1, \dots, \lambda_m$
- Kombinacją liniową wektorów \mathbf{x}_i o współczynnikach λ_i nazywamy wektor $\mathbf{y} = \sum_{i=1..m} \lambda_i \mathbf{x}_i$

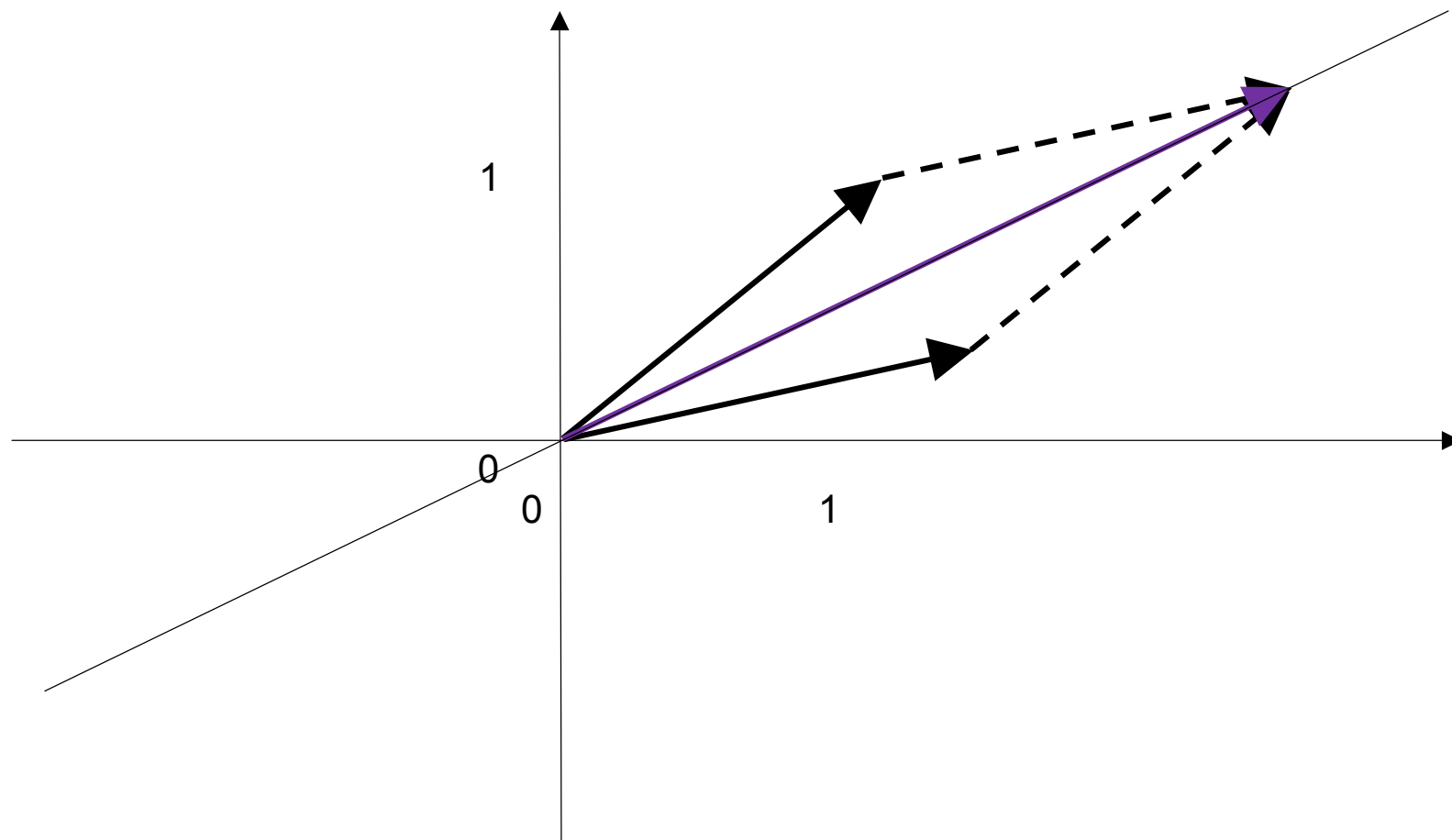
Kombinacja liniowa wektorów

- Szczególne przypadki kombinacji liniowych
 - gdy współczynniki λ_j kombinacji liniowej spełniają warunek $\sum \lambda_j = 1$, to kombinację nazywamy afiniczną
 - gdy współczynniki λ_j kombinacji afinicznej spełniają warunek $\lambda_j \geq 0$, to kombinację nazywamy wypukłą
 - i inne
 - gdy współczynniki λ_j kombinacji liniowej spełniają $\lambda_j = 0$, to kombinację nazywamy kombinacją o zerowych współczynnikach
 - gdy współczynniki λ_j kombinacji liniowej spełniają $\lambda_j \geq 0$, to kombinację nazywamy kombinacją o nieujemnych współczynnikach

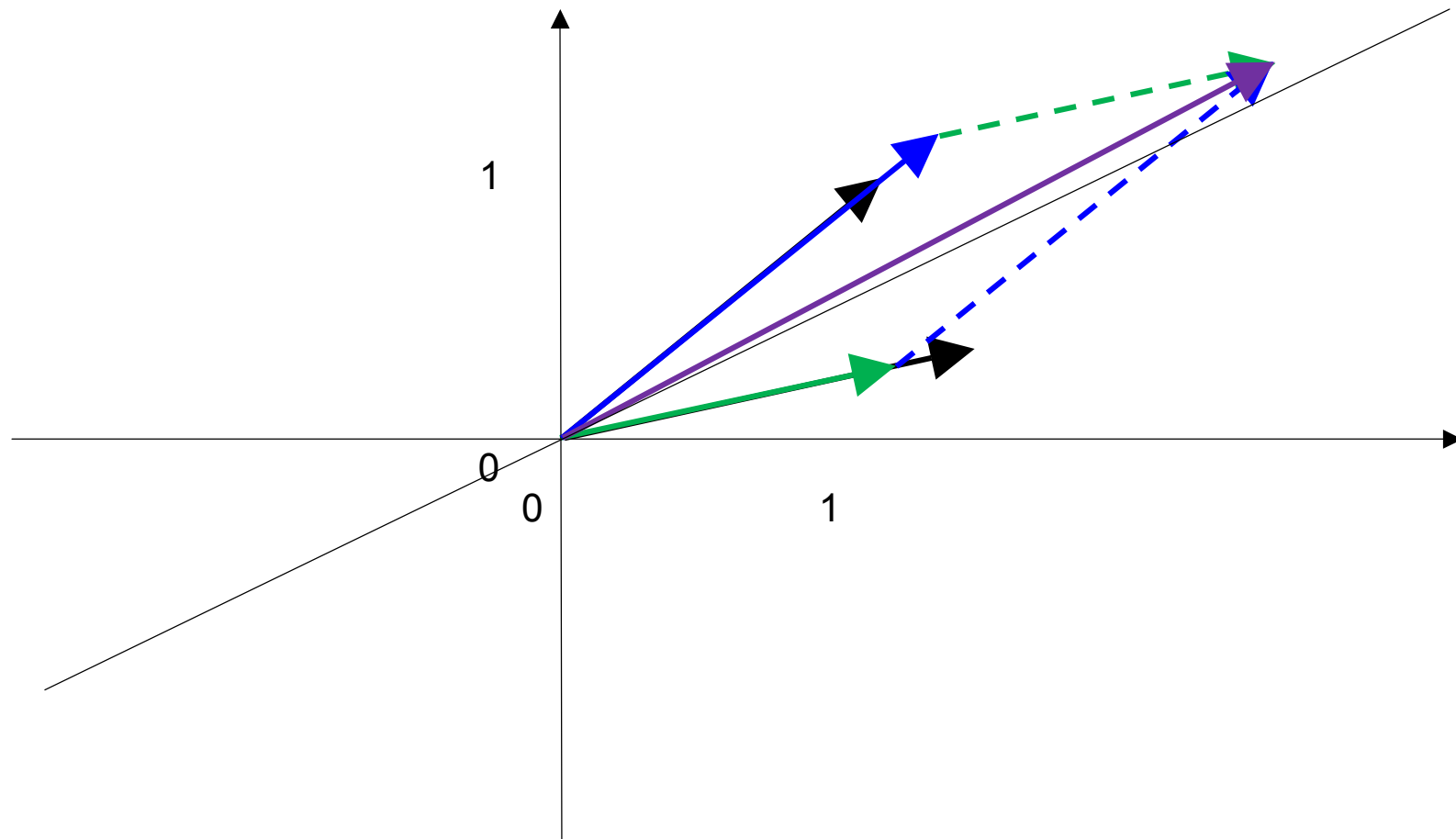
Kombinacja liniowa wektorów



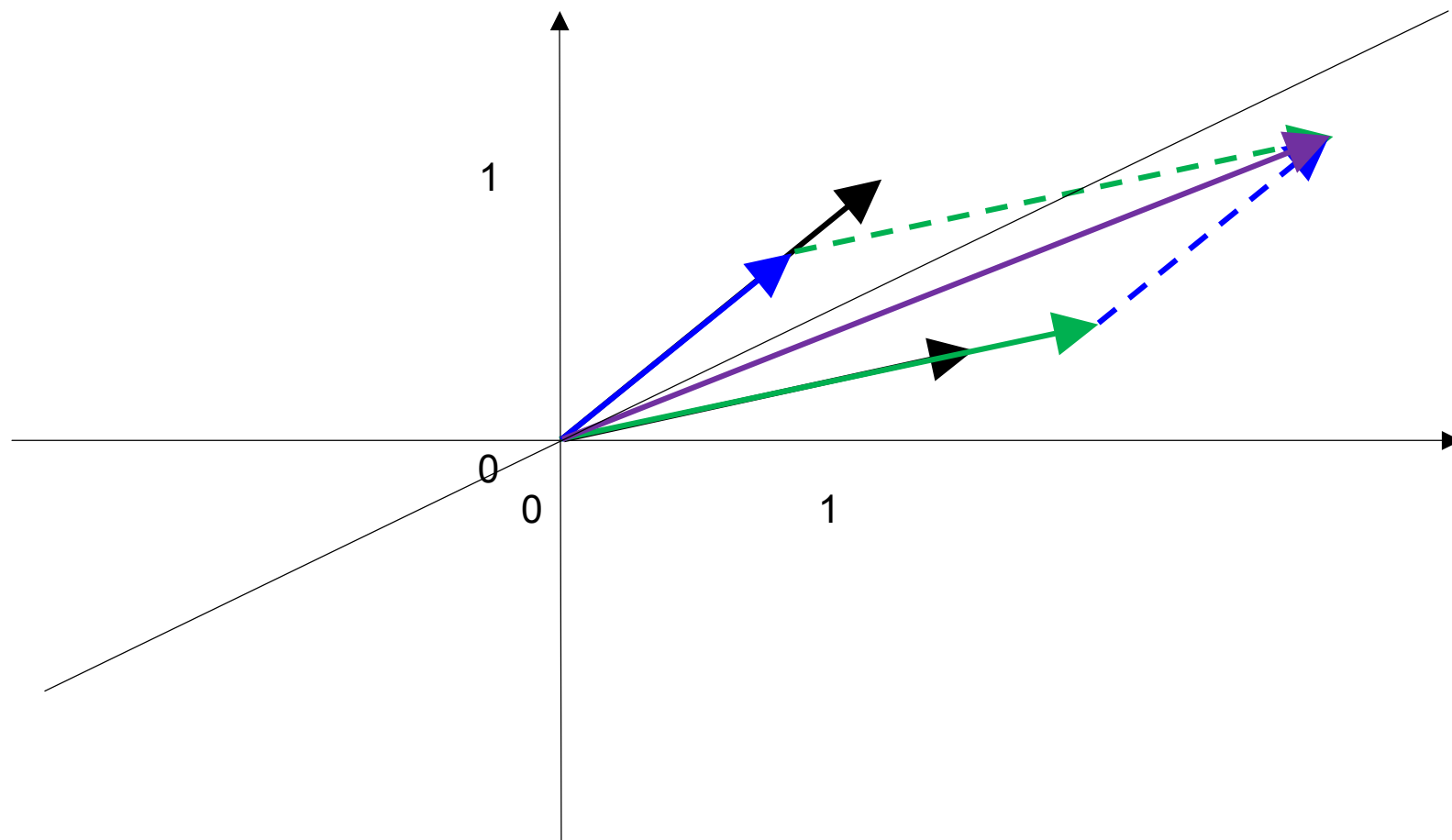
Kombinacja liniowa wektorów



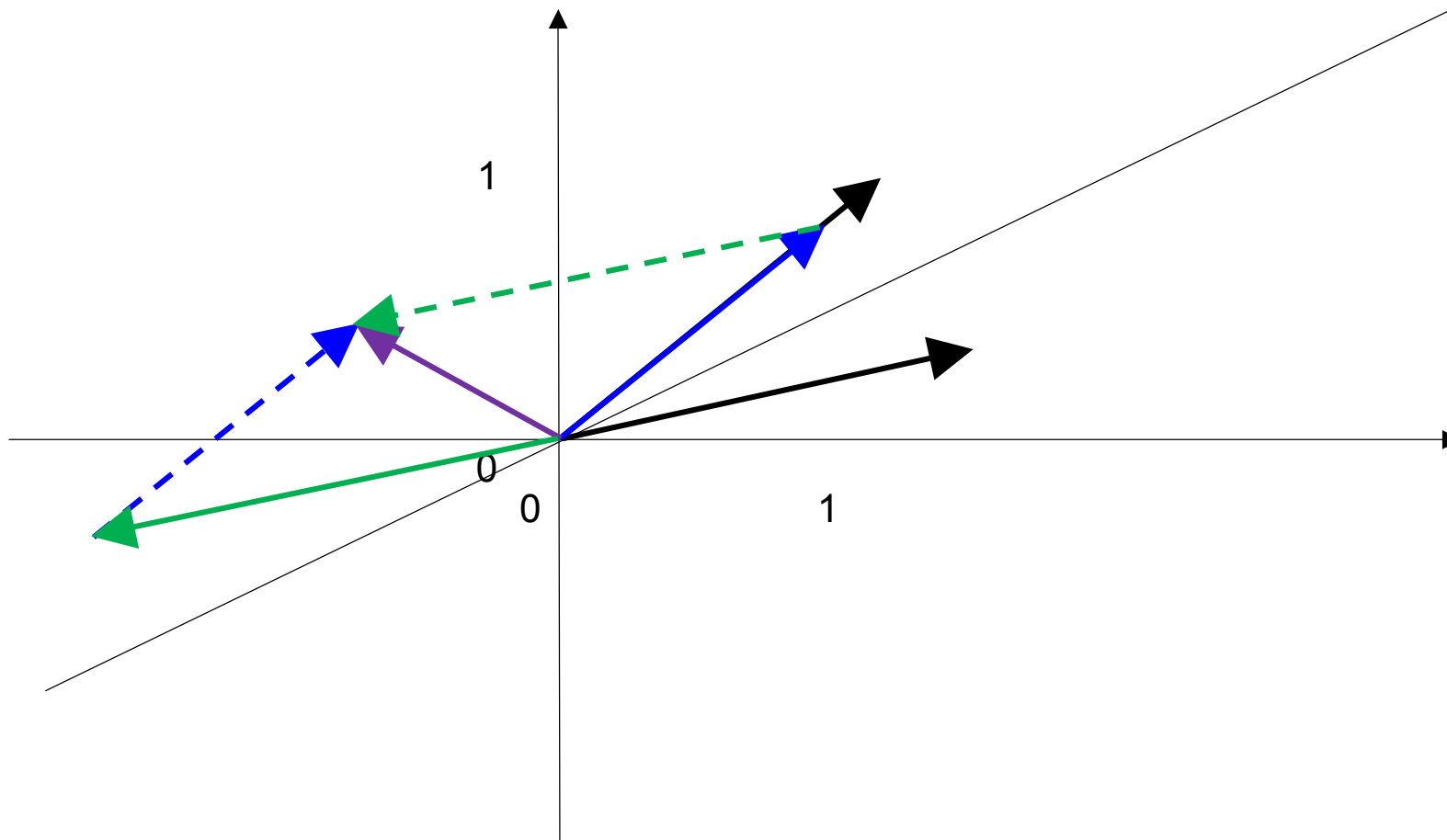
Kombinacja liniowa wektorów



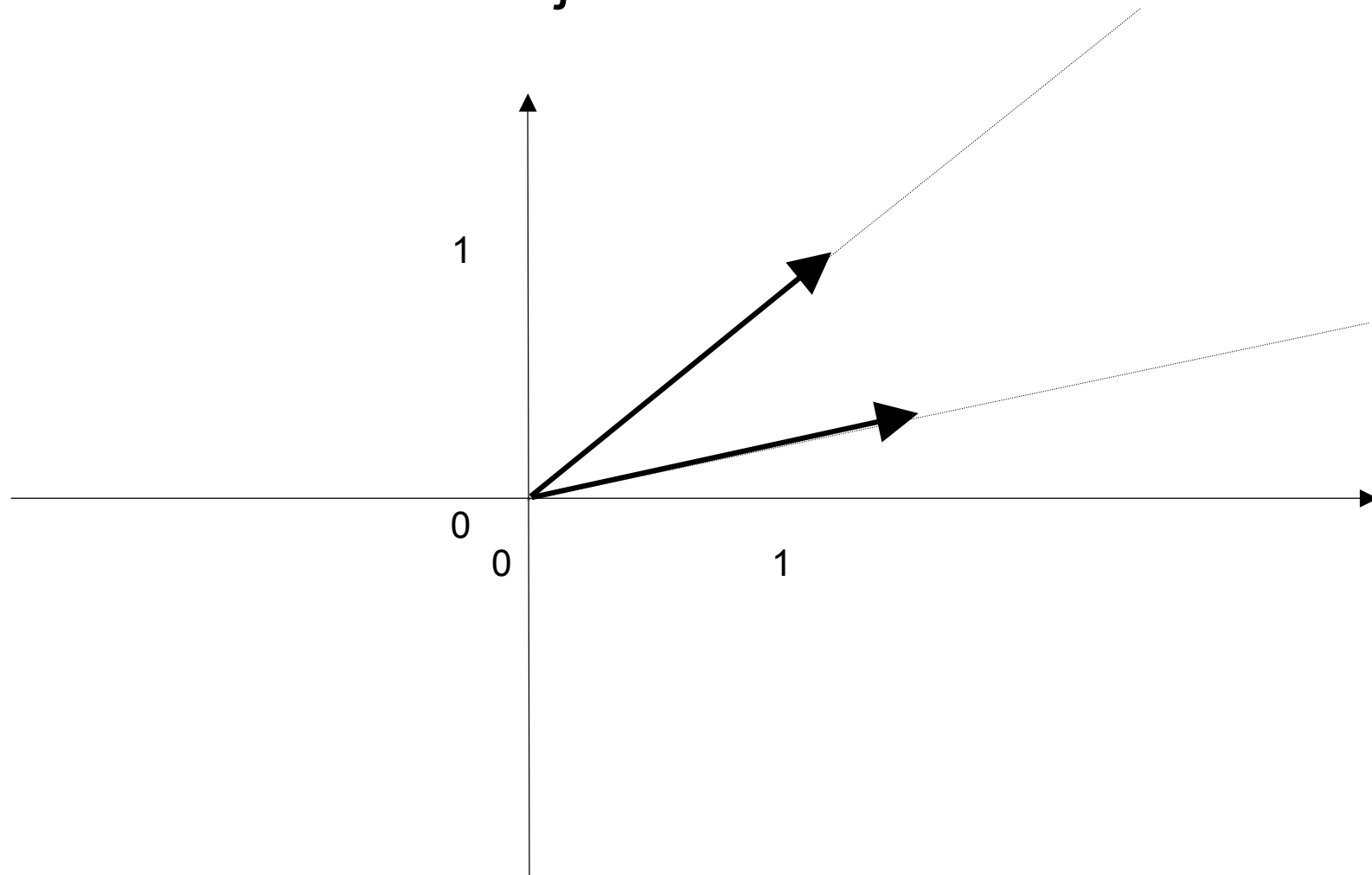
Kombinacja liniowa wektorów



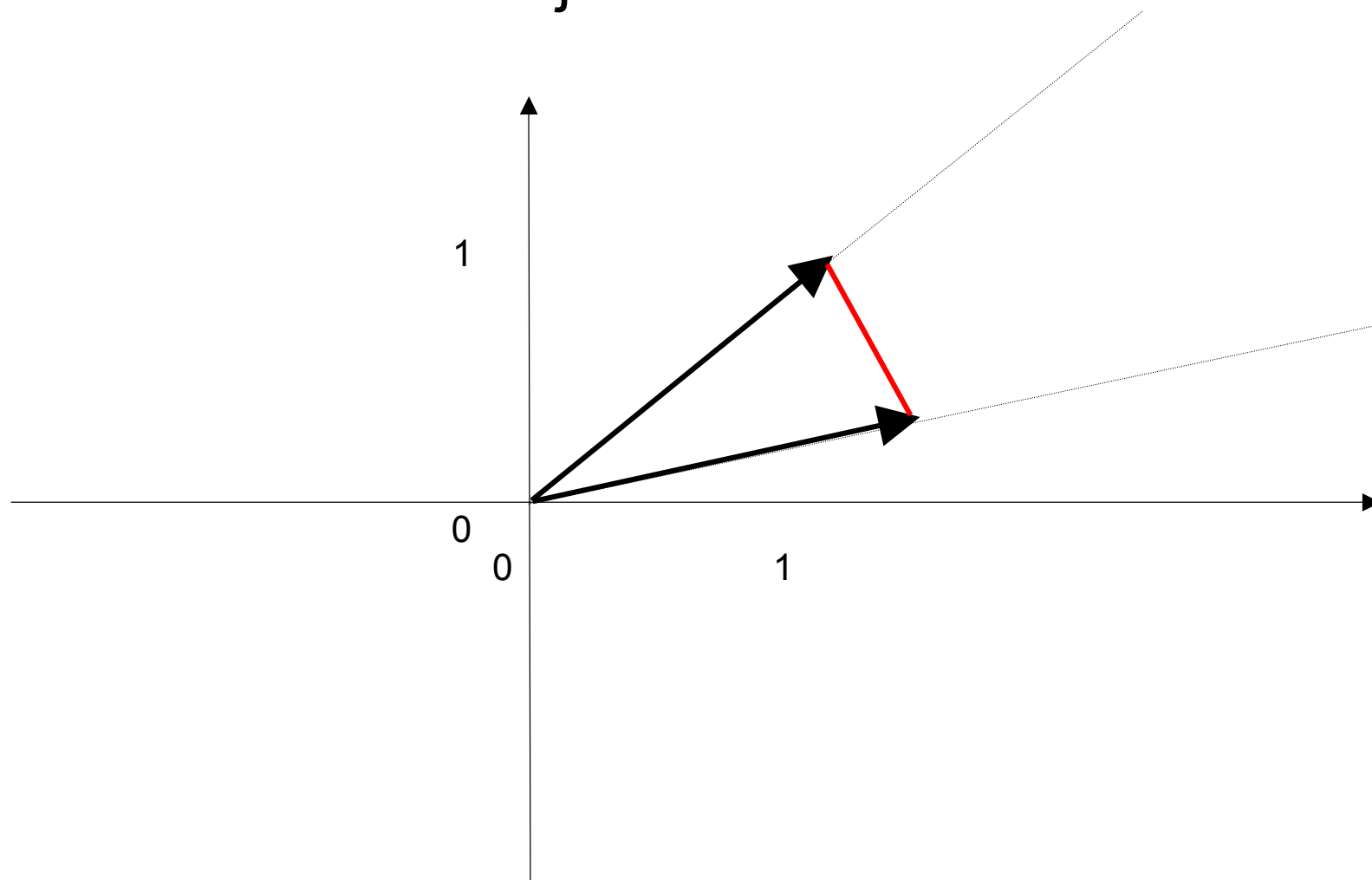
Kombinacja liniowa wektorów



Kombinacja liniowa wektorów



Kombinacja liniowa wektorów



...

...

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Zbiory a figury
 - w geometrii klasycznej stosuje się aksjomatyczne definicje figur (np. okrąg)
- W algebrze liniowej zbiory reprezentuje się za pomocą warunków numerycznych (wzorów), mających postać równań i/lub nierówności (pojedynczych, lub układów)

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Przykładowe definicje algebry liniowej:
 - zbiór wszystkich punktów x_1, x_2 płaszczyzny spełniających równanie: $(x_1-a)^2+(x_2-b)^2=r^2$ stanowi okrąg o promieniu równym r i środku w punkcie o współrzędnych (a, b)
 - zbiór wszystkich punktów x_1, x_2 płaszczyzny spełniających równanie: $2x_1-x_2=0$ stanowi prostą przechodzącą przez punkty o współrzędnych $(0,0)$ oraz $(1,2)$
 - zbiór wszystkich punktów x_1, x_2 płaszczyzny spełniających układ równań: $2x_1+x_2=4, x_1 \geq 0, x_1 \leq 2$ stanowi odcinek, którego końcami są punkty o współrzędnych $(0,4)$ oraz $(2,0)$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

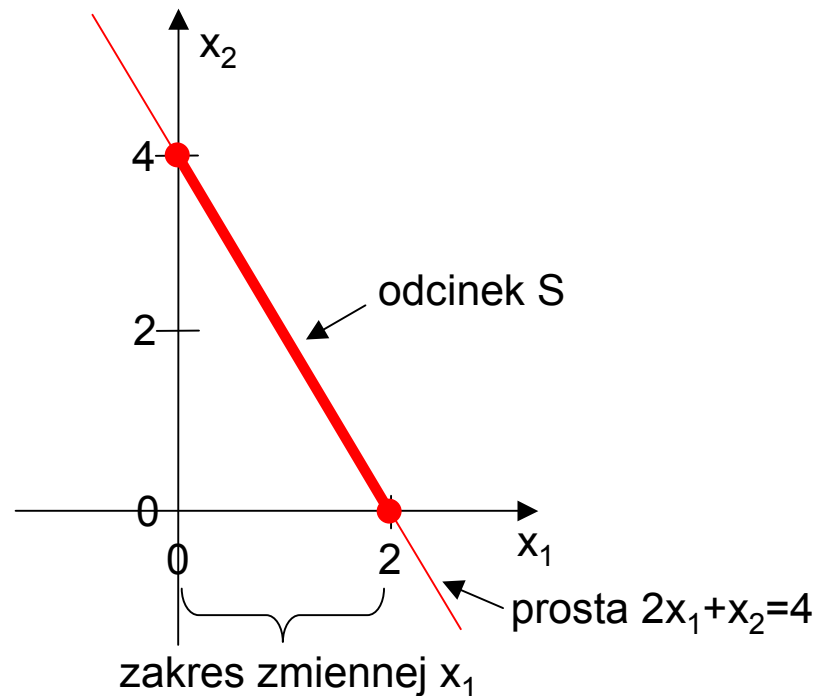
- W przypadku niektórych zbiorów/figur reprezentacja figur w postaci układów równań i/lub nierówności jest mało intuicyjna (z zapisu warunku spełnianego przez punkty figury trudno wywnioskować, jaka jest rola punktów, które do niej należą)
 - Podstawowy problem: czy prosta zdefiniowana warunkiem: $2x_1 - x_2 = 0$ zawiera punkt o współrzędnych $(35, 70)$?
 - oczywiście na tak podstawione pytanie łatwo jest odpowiedzieć podstawiając liczby 35 i 70 pod zmienne x_1 i x_2 w równaniu i sprawdzając, czy jest ono spełnione
 - Trudniejszy problem: czy punkt $(1, 2)$ jest końcem odcinka zdefiniowanego poprzez zbiór warunków: $2x_1 + x_2 = 4$, $x_1 \geq 0$, $x_1 \leq 2$
 - metoda podstawienia ujawnia jedynie, że punkt $(1, 2)$ należy do odcinka, ale nie odpowiada na pytanie, czy punkt ten jest jego końcem

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Dlatego w takich sytuacjach warto używać zapisu parametrycznego, który jest także wzorem numerycznym charakteryzującym (wszystkie) punkty danego zbioru
- Uwagi:
 - zapis parametryczny nie ma postaci układu równań/nierówności, w których zmiennymi były współrzędne punktów
 - do tak sformułowanych równań/nierówności można podstawić współrzędne dowolnego punktu, uzyskując odpowiedź na pytanie, czy dany punkt należy do figury
 - zapis parametryczny ma postać kombinacji liniowej pewnych wektorów, w której zmiennymi są współczynniki kombinacji
 - do tak sformułowanej kombinacji podstawia się wartości współczynników kombinacji, co (przy odpowiednim dobraniu ich wartości) pozwala na wyznaczenie wszystkich punktów figury

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Przykład: dany jest odcinek S zadany w postaci układu warunków: $2x_1+x_2=4$, $x_1 \geq 0$, $x_1 \leq 2$
 - jak można wyrazić S w postaci parametrycznej?



Parametryczna reprezentacja zbiorów

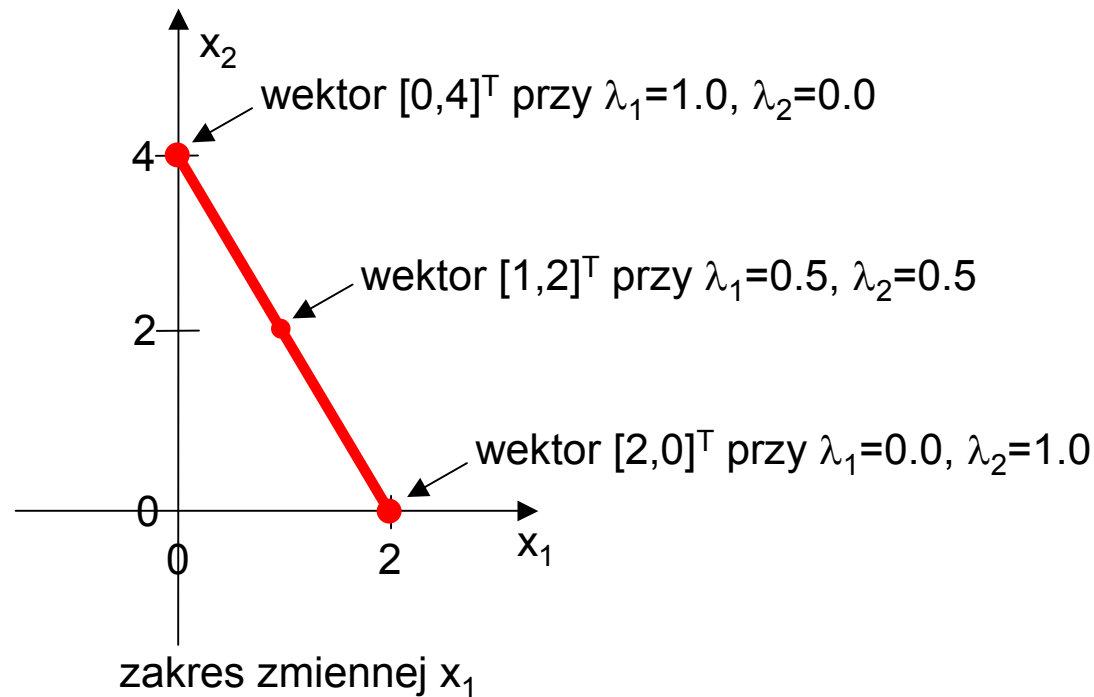
- Rozwiązanie wykorzystuje fakty, że:
 - odcinek jest zbiorem wypukłym
(o dwóch wierzchołkach, stanowiących końce odcinka)
 - końcami danego odcinka są punkty o współrzędnych:
 $(0,4)$ oraz $(2,0)$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Zapis parametryczny (kombinacja wypukła):
$$S = \{ \mathbf{x}: \mathbf{x} = \lambda_1[0,4]^T + \lambda_2[2,0]^T, \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \}$$
- Zapis ten jednoznacznie charakteryzuje odcinek jako konkretnie taki odcinek, którego końcami są punkty o współrzędnych (0,4) oraz (2,0)
- Zapis parametryczny pozwala to na łatwe wygenerowanie charakterystycznych punktów odcinka
 - po wstawieniu $\lambda_1 = 1.0$, $\lambda_2 = 0.0$ otrzymujemy koniec: $[0,4]^T$
(ponieważ $1.0[0,4]^T + 0.0[2,0]^T = [0,4]^T$)
 - po wstawieniu $\lambda_1 = 0.0$, $\lambda_2 = 1.0$ otrzymujemy koniec: $[2,0]^T$
(ponieważ $0.0[0,4]^T + 1.0[2,0]^T = [2,0]^T$)
 - po wstawieniu $\lambda_1 = 0.5$, $\lambda_2 = 0.5$ otrzymujemy środek: $[1,2]^T$
(ponieważ $0.5[0,4]^T + 0.5[2,0]^T = [1,2]^T$)

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Odcinek S postaci $\lambda_1[0,4]^T + \lambda_2[2,0]^T$ z zaznaczonymi punktami charakterystycznymi

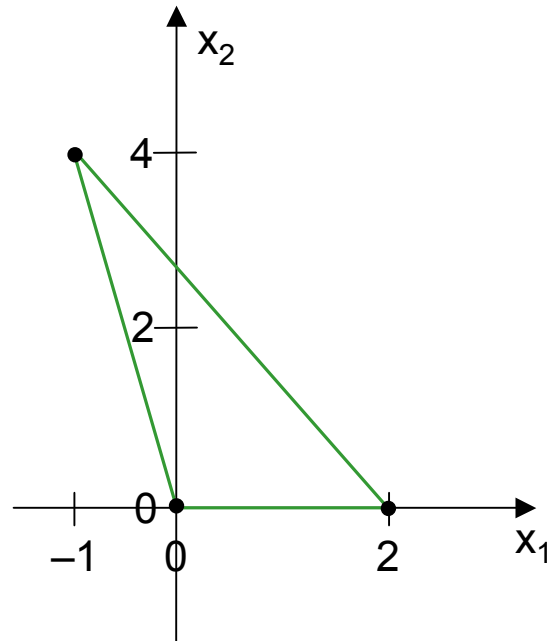


Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Wniosek:
 - zapis parametryczny przydaje się do przedstawiania tylko specyficznych figur, a mianowicie wielościennych zbiorów wypukłych
 - tak się jednak składa, że w algebrze liniowej zbiory te odgrywają szczególną rolę, ponieważ można je definiować za pomocą równań/nierówności liniowych
 - zapis parametryczny jest metodą bardzo intuicyjną ze względu na fakt, że wiele figur definiuje się poprzez podanie ich punktów charakterystycznych, np.:
 - końców odcinka
 - wierzchołków trójkąta
 - itp.

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Inny przykład: trójkąt o wierzchołkach w punktach $[-1,4]^T$, $[2,0]^T$ oraz $[0,0]^T$

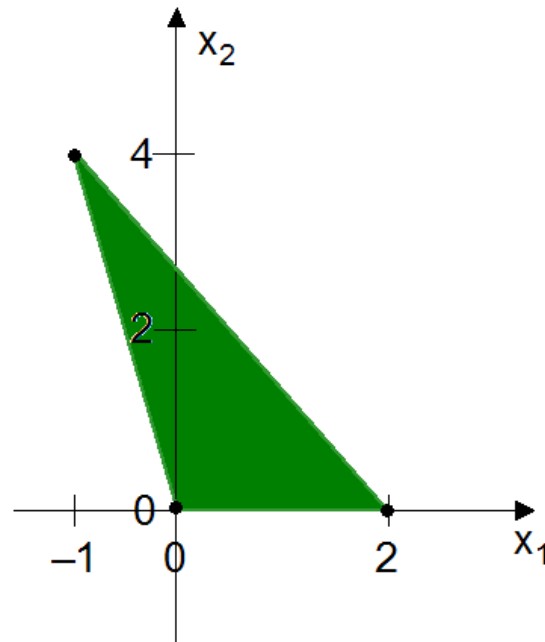


Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Zapis parametryczny

$$T = \{ \mathbf{x}: \mathbf{x} = \lambda_1[-1, 4]^T + \lambda_2[2, 0]^T + \lambda_3[0, 0]^T, \lambda_j \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \}$$

– w tym przypadku wymagane są oczywiście trzy parametry



Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Powłoka wypukła
 - dane są pewne wektory \mathbf{x}_i ($i=1..n$)
 - dowolny wektor \mathbf{y} będący kombinacją wypukłą wektorów \mathbf{x}_i jest elementem tzw. powłoki wypukłej tych wektorów
 - dla $\lambda_j \geq 0$ i $\sum \lambda_i = 1$ wektor $\mathbf{y} = \sum \lambda_i \mathbf{x}_i$ leży „pomiędzy” wektorami \mathbf{x}_i
 - zbiór wszystkich możliwych kombinacji wypukłych wektorów \mathbf{x}_i nazywamy ich powłoką wypukłą
 - powłoka wypukła jest zawsze figurą wypukłą

Parametryczna reprezentacja zbiorów

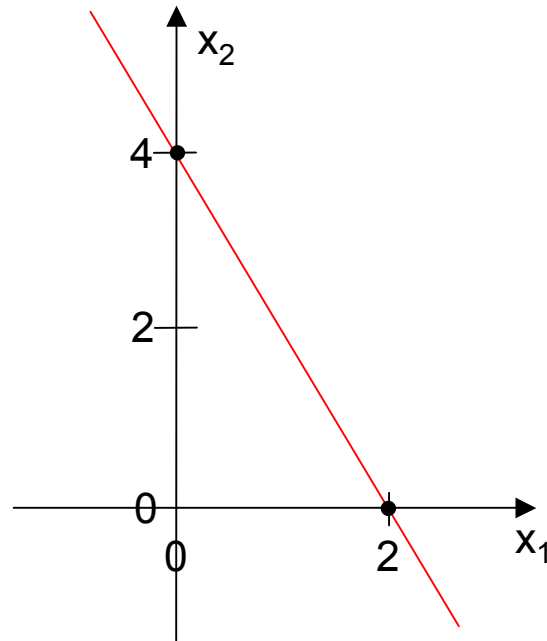
- Wybrane punkty charakterystyczne trójkąta postaci
 $T = \{ \mathbf{x}: \mathbf{x} = \lambda_1[-1,4]^T + \lambda_2[2,0]^T + \lambda_3[0,0]^T, \lambda_j \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \}$
 - $\lambda_1=1.0, \lambda_2=0.0, \lambda_3=0.0$ — wierzchołek (wektor $[-1,4]^T$)
 - $\lambda_1=0.0, \lambda_2=1.0, \lambda_3=0.0$ — wierzchołek (wektor $[2,0]^T$)
 - $\lambda_1=0.0, \lambda_2=0.0, \lambda_3=1.0$ — wierzchołek (wektor $[0,0]^T$)
 - $\lambda_1=1/3, \lambda_2=1/3, \lambda_3=1/3$ — środek trójkąta (wektor $[1/3,4/3]^T$)
 - $\lambda_1=0.0, \lambda_2=0.5, \lambda_3=0.5$ — środek krawędzi łączącej wierzchołki $[2,0]^T$ oraz $[0,0]^T$ (wektor $[1,0]^T$)
 - $\lambda_1=0.5, \lambda_2=0.5, \lambda_3=0.0$ — środek krawędzi łączącej wierzchołki $[-1,4]^T$ oraz $[2,0]^T$ (wektor $[1/2,2]^T$)
 - itp.

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Definicje parametryczne nie dotyczą jedynie figur ograniczonych
 - możliwe jest także parametryczne definiowanie prostych, półprostych, płaszczyzn, półpłaszczyzn, itp.
 - podobnie jak w przypadku figur ograniczonych, zapis ten jest szczególnie przydatny wtedy, gdy definiuje się figury za pomocą pewnych punktów charakterystycznych
 - np.: proste za pomocą punktów, przez które one przechodzą

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Przykład: znaleźć równanie prostej przechodzącej przez punkty o współrzędnych $(0,4)$ oraz $(2,0)$



Parametryczna reprezentacja zbiorów

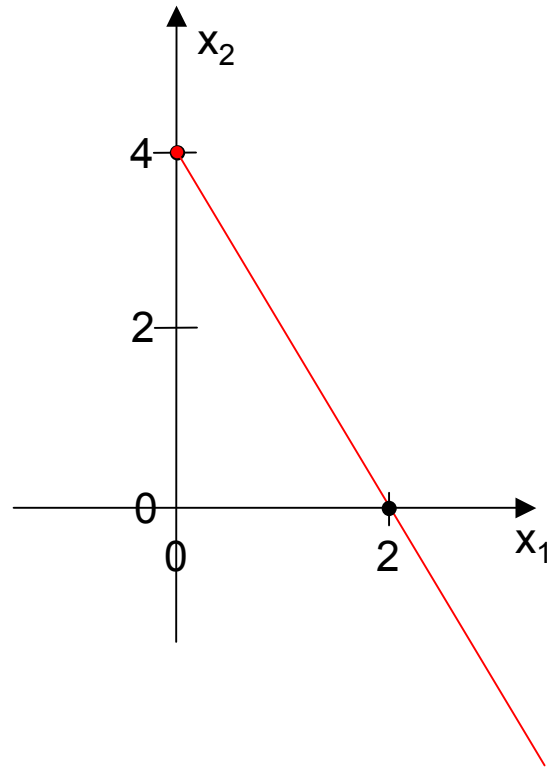
- Rozwiązanie klasyczne:
 - znalezienie równania prostej
 - równanie prostej jest postaci: $x_2 = ax_1 + b$
 - wykorzystanie punktu (0,4): $4 = a \cdot 0 + b$
 - wykorzystanie punktu (2,0): $0 = a \cdot 2 + b$
 - powstaje układ równań (w którym zmiennymi są a i b)
 - $0a + 1b = 4$
 - $2a + 1b = 0$
 - rozwiązaniem jest para liczb: $a = -2$, $b = 4$, z czego wynika, że prosta ma postać: $x_2 = -2x_1 + 4$ (inaczej: $2x_1 + x_2 - 4 = 0$)
 - powstałe równanie prostej: $2x_1 + x_2 - 4 = 0$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Zapis parametryczny (kombinacja afiniczna):
 - $P = \{ \mathbf{x}: \mathbf{x} = \lambda_1 [0, 4]^T + \lambda_2 [2, 0]^T, \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \}$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Inny przykład: znaleźć równanie półprostej zaczepionej w punkcie $(0,4)$ i przechodzącej przez punkt $(2,0)$



Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Rozwiązanie klasyczne:
 - znalezienie równania prostej
 - jak wiadomo równaniem prostej jest $2x_1+x_2-4=0$
 - utworzenie ograniczenia na zakres zmiennej:
 - $x_1 \geq 0$ (innym możliwym ograniczeniem jest $x_2 \leq 4$)
 - ostatecznie, półprosta zdefiniowana jest poprzez układ warunków: $\{ 2x_1+x_2-4=0, x_1 \geq 0 \}$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Zapis parametryczny (kombinacja afiniczna z dodatkowym ograniczeniem):
 - $P = \{ \mathbf{x}: \mathbf{x} = \lambda_1 [0, 4]^T + \lambda_2 [2, 0]^T, \lambda_2 \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \}$

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Ogólna zasada tworzenia półprostych:
 - jeżeli \mathbf{w}_1 i \mathbf{w}_2 są dwoma różnymi punktami, to
 - $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2, \lambda_1\geq 0, \lambda_1+\lambda_2=1 \}$ definiuje półprostą zaczepioną w punkcie \mathbf{w}_2 i przechodzącą przez punkt \mathbf{w}_1
 - $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2, \lambda_2\geq 0, \lambda_1+\lambda_2=1 \}$ definiuje półprostą zaczepioną w punkcie \mathbf{w}_1 i przechodzącą przez punkt \mathbf{w}_2
 - a dodatkowo
 - $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2, \lambda_1+\lambda_2=1 \}$ definiuje prostą przechodzącą przez te punkty
 - $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2, \lambda_1\geq 0, \lambda_2\geq 0, \lambda_1+\lambda_2=1 \}$ definiuje odcinek o końcach w punktach \mathbf{w}_1 i \mathbf{w}_2

Parametryczna reprezentacja zbiorów

- Inne przykłady figur wielościennych w zapisie parametrycznym
 - jeżeli \mathbf{w}_1 , \mathbf{w}_2 i \mathbf{w}_3 są trzema niewspółliniowymi punktami, to $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2+\lambda_3\mathbf{w}_3, \lambda_3\geq 0, \lambda_1+\lambda_2+\lambda_3=1 \}$ definiuje półpłaszczyznę zaczepioną na prostej przechodzącej przez punkty \mathbf{w}_1 oraz \mathbf{w}_2 i przechodzącą przez punkt \mathbf{w}_3
 - jeżeli \mathbf{w}_1 , \mathbf{w}_2 , \mathbf{w}_3 i \mathbf{w}_4 są czterema różnymi punktami, z których żadne trzy nie są współliniowe, to $\{ \mathbf{x}: \mathbf{x}=\lambda_1\mathbf{w}_1+\lambda_2\mathbf{w}_2+\lambda_3\mathbf{w}_3+\lambda_4\mathbf{w}_4, \lambda_j\geq 0, \lambda_1+\lambda_2+\lambda_3+\lambda_4=1 \}$ definiuje czworościan o wierzchołkach w punktach \mathbf{w}_1 , \mathbf{w}_2 , \mathbf{w}_3 i \mathbf{w}_4

...

Rozwiązania układów równań liniowych

- Czy istnieją rozwiązania układu $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$?
 - oczywiście jest to układ równań liniowych
 - nazwa tego układu: jednorodny
- A jeżeli tak, to jakie?
 - rozwiązaniem jest na pewno wektor (obliczenia w pamięci ☺):
 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$
 - inne rozwiązania?

...

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Co najlepiej charakteryzuje właściwości macierzy?
 - (różne) charakterystyki macierzy ☺
 - choć macierz $n \times n$ jest w pełni charakteryzowana przez n^2 liczb (odpowiednio rozmieszczonych, stanowiących jej elementy), można (wręcz trzeba!) generować jej różne charakterystyki
 - charakterystyki macierzy otrzymuje się więc wyliczając na podstawie tych n^2 liczb jeszcze inne liczby (lub ich zestawy)
 - liczby te charakteryzują całą macierz (bez względu na jej rozmiary) pod wybranymi względami

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Charakterystyki macierzy mogą być różnorodnego typu:
 - skalarne
 - charakterystyką jest skalar
 - przykład: wyznacznik
 - wektorowe
 - charakterystyką jest wektor
 - przykład: wektor wartości własnych
 - przestrzeniowe
 - charakterystyką jest pewna przestrzeń (wyznaczona przez zbiór wektorów)
 - przykład: przestrzeń niezmiennicza

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Wyznacznik
 - definicja permutacyjna (przez rozwinięcie)
 - pojęcie macierzy osobliwej \mathbf{A} : istnieje $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ dla którego $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$
 - interpretacja geometryczna/fizyczna
 - zastosowanie (macierz przekształcająca):
 - jednoznaczność przekształcenia (znaczenie teoretyczne)
- Rząd
 - definicja oparta na wyznaczniku
 - algorytm obliczania oparty na wyznaczniku
 - zastosowanie (macierz danych):
 - określanie wymiarowości danych (znaczenie teoretyczne)

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Promień spektralny
 - definicja $r = \max |\lambda_i|$ (gdzie $\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_N\}$ jest widmem macierzy)
 - potęga macierzy
 - interpretacja
- Ślad
 - definicja
 - operacje macierzowe
 - interpretacja

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Nieco inną charakterystyką macierzy jest jej tzw. widmo
 - definicja: zbiór wartości skalarnych
 - interpretacja

Podstawowe charakterystyki macierzy $n \times n$

- Jeszcze innymi charakterystykami macierzy są jej charakterystyki przestrzeniowe
 - definicje
 - interpretacje

...

Wyznacznik macierzy

Uwaga!

W tej części: kilka niekonwencjonalnych oznaczeń!

Wyznacznik macierzy

- Permutacyjna definicja wyznacznika macierzy
 - permutacje, transpozycje, inwersje i ich właściwości

Wyznacznik macierzy

- Niech dane będą:
 - macierz \mathbf{A} o rozmiarze $N \times N$
 - zbiór bazowy $B = \{1, 2, \dots, N\}$ oraz zbiór jego wszystkich permutacji $PP = \{P_1, P_2, \dots, P_M\}$, gdzie $M=N!$

- Wyznacznikiem macierzy \mathbf{A} nazywamy wartość wyrażenia

$$\det(\mathbf{A}) = \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(P_i)} \cdot a_{1p_1} \cdot a_{2p_2} \cdot \dots \cdot a_{Np_N}$$

gdzie:

- wyrażenie $\text{inv}(P_i)$ dla $P_i \in PP$ oznacza liczbę inwersji permutacji P_i
 - p_1, p_2, \dots, p_N są kolejnymi elementami permutacji P_i
- Wzór ten ma (prawie) wyłącznie znaczenie teoretyczne

Wyznacznik macierzy

- Ciekawostka dotycząca definicji permutacyjnej
 - obliczenie wyznacznika macierzy $n \times n$ metodą permutacyjną wymaga utworzenia $n!$ składników sumy, z których każdy jest iloczynem n czynników
 - oznacza to, że wykonujemy: $n! \cdot (n-1)$ mnożeń oraz $n! - 1$ sumowań
 - po zapisaniu: najdłuższy wzór na świecie ☺
 - np.
 - dla $n = 2$ to 2 mnożenia i 1 sumowanie
 - dla $n = 3$ to 12 mnożeń i 5 sumowań
 - ...
 - dla $n = 20$ to ok. $4,6 \cdot 10^{19}$ mnożeń i ok. $2,4 \cdot 10^{18}$ sumowań
 - praktyczny czas obliczeń w Matlabie (inną metodą):
ok. 0,0000196 s

Wyznacznik macierzy

- Popularne aspekty wyznaczników
 - wyznacznik macierzy 2x2

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - bc$$

Wyznacznik macierzy

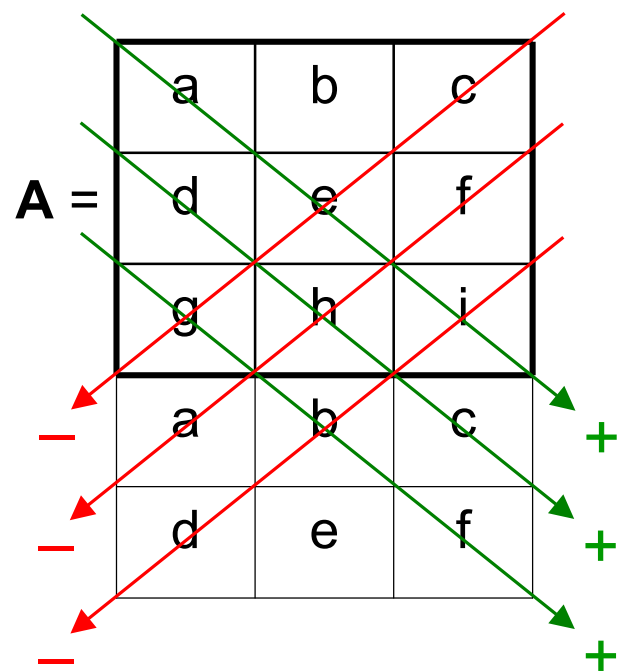
- Popularne aspekty wyznaczników
 - wyznacznik macierzy 3x3

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|c|} \hline a & b & c \\ \hline d & e & f \\ \hline g & h & i \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = aei + dhc + gbf - ceg - fha - ibd$$

Wyznacznik macierzy

- Popularne aspekty wyznaczników
 - wyznacznik macierzy 3x3
 - reguła Sarrusa



Wyznacznik macierzy

- Popularne aspekty wyznaczników
 - minory
 - dopełnienia algebraiczne

Wyznacznik macierzy

- Popularne aspekty wyznaczników
 - rozwinięcie Laplace'a (traktowane nieraz jako definicja)
 - jeżeli $\mathbf{A}_{n \times n} = [a_{ij}]$ jest macierzą kwadratową i $k \in L = \{1, \dots, n\}$,
to $\det(\mathbf{A}) = \sum_{j=1..n} (-1)^{k+j} \cdot a_{kj} \cdot \det(\mathbf{A}_{L \setminus \{k\}, L \setminus \{j\}})$
 - wzór ten ma (prawie) wyłącznie znaczenie teoretyczne

Wyznacznik macierzy

- Ciekawostka dotycząca rozwinięcia Laplace'a

(Michał Góra, Wydział Matematyki Stosowanej AGH,
<http://home.agh.edu.pl/~gora/algebra/Wyklad06.pdf>)

=====

- obliczając wyznacznik macierzy $n \times n$, musimy obliczyć n wyznaczników macierzy $(n-1) \times (n-1)$
 - każdy z nich wymaga obliczenia $n-1$ wyznaczników macierzy $(n-2) \times (n-2)$
 - każdy z nich wymaga obliczenia $n-2$ wyznaczników macierzy $(n-3) \times (n-3)$
 - » itd.
- obliczenie wyznacznika macierzy $n \times n$ wymaga więc obliczenia $n!/2$ wyznaczników macierzy 2×2
- dla $n = 20$ to ponad 10^{18} wyznaczników macierzy 2×2
- najszybszy obecnie komputer w Polsce*, wykonujący prawie $4 \cdot 10^{13}$ operacji na sekundę, potrzebowałby na to ponad 126 dni!

=====

(*nie wiadomo, o jakim komputerze mowa)

- praktyczny czas obliczeń w Matlabie (na komputerze wolniejszym od najszybszego w Polsce ☺, ale inną metodą): ok. 0,0000196 s

Wyznacznik macierzy

- Popularne aspekty wyznaczników
 - sformułowanie aksomatyczne (traktowane nieraz jako definicja)
 - wyznacznikiem nazywamy dowolną funkcję $\text{fun}(\mathbf{A})$ spełniającą:
 - 1) $\text{fun}([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{x} + z \cdot \mathbf{y}, \dots, \mathbf{a}_N]) = s \cdot \text{fun}([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) + z \cdot \text{fun}([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{a}_N])$
 - 2) $\text{fun}([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$
 - 3) $\text{fun}(\mathbf{I}) = 1$
- (jak się okazuje: istnieje jedna taka funkcja, jest nią $\det(\mathbf{A})$)

Wyznacznik macierzy

- Wyznaczniki macierzy specjalnych
 - macierzy zerowej:
 - $\det(\mathbf{O}) = 0$
 - wyznacznik macierzy stałych (np. jedynekowej):
 - $\det(\mathbf{E}) = 1$
 - wyznacznik macierzy diagonalnej:
 - $\det(\text{diag}(s_{11}, s_{22}, \dots, s_{nn})) = s_{11} \cdot s_{22} \cdot \dots \cdot s_{nn}$
 - wyznacznik macierzy jednostkowej:
 - $\det(\mathbf{I}) = 1$

Wyznacznik macierzy

- Wyznaczniki macierzy specjalnych c.d.:
 - wyznacznik macierzy trójkątnej:
 - $\det(\mathbf{T}) = s_{11} \cdot s_{22} \cdot \dots \cdot s_{nn}$ (iloczyn elementów głównej przekątnej)
 - wyznacznik macierzy ortogonalnej:
 - $\det(\mathbf{Q}) = \pm 1$
 - uzasadnienie:
 - macierz ortogonalna spełnia zależność $\mathbf{Q}^T \mathbf{Q} = \mathbf{I}$, więc $\det(\mathbf{Q}^T \mathbf{Q}) = \det(\mathbf{I}) = 1$
 - jednocześnie $\det(\mathbf{Q}^T \mathbf{Q}) = \det(\mathbf{Q}^T) \cdot \det(\mathbf{Q}) = \det(\mathbf{Q}) \cdot \det(\mathbf{Q}) = (\det(\mathbf{Q}))^2$, ponieważ dla każdej macierzy kwadratowej $\det(\mathbf{A}^T) = \det(\mathbf{A})$
 - czyli $(\det(\mathbf{Q}))^2 = 1$, a z tego wynika, że $\det(\mathbf{Q}) = \pm 1$

...

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik jako funkcja macierzy
 - wyznacznik jest funkcją (całej) macierzy
 - tak traktowany wyznacznik jest funkcją postaci:

$$\mathbf{A}_{N \times N} \rightarrow R$$

gdzie $\mathbf{A}_{N \times N}$ to zbiór wszystkich macierzy o rozmiarach $N \times N$

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik jako funkcja wszystkich wartości macierzy
 - z innej strony wartość wyznacznika macierzy o rozmiarach $N \times N$ zależy od N^2 różnych wartości (elementów macierzy), może więc być traktowany jako funkcja wszystkich elementów macierzy
 - tak traktowany wyznacznik jest funkcją postaci:

$$\overbrace{R \times R \times R \times R \times \dots \times R}^{N^2 \text{ razy}} \rightarrow R$$

gdzie R – zbiór liczb rzeczywistych

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik jako funkcja linii (kolumn lub wierszy) macierzy
 - z pewnych względów możliwe jest jednak podejście pośrednie: traktowanie wyznacznika jako funkcji kolumn macierzy
 - analogicznie: jako funkcję wierszy macierzy
 - tak traktowany wyznacznik jest funkcją postaci:

$$\overbrace{\mathbf{W}_N \times \mathbf{W}_N \times \dots \times \mathbf{W}_N}^{N \text{ razy}} \rightarrow R$$

gdzie \mathbf{W}_N to zbiór wszystkich wektorów o rozmiarze N

- Taka interpretacja pozwala na wyjaśnienie najważniejszych właściwości wyznacznika

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #1

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = -\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

- zamiana miejscami dowolnych kolumn \mathbf{a}_i oraz \mathbf{a}_j powoduje zmianę znaku wyznacznika na przeciwny

- uzasadnienie:

- wyznacznik macierzy $[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]$:

$$\sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_j, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot a_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{jp_j} \cdot \dots \cdot a_{Np_N}$$

- wyznacznik macierzy $[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]$:

$$\sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_j, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot a_{ip_j} \cdot \dots \cdot a_{jp_i} \cdot \dots \cdot a_{Np_N}$$

- wszystkie elementy sumy różnią się:

- » kolejnością mnożonych elementów a_{kl} (co nie wpływa na wartość iloczynu)
- » kolejnością elementów p_i i p_j w permutacji, co skutkuje zmianą znaku wyrażenia określającego znak iloczynu na przeciwny

- wniosek: znak wszystkich elementów sumy jest przeciwny

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #1a

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{a}_j$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

– wyznacznik macierzy, w której dwie kolumny są sobie równe wynosi zero

- uzasadnienie: niech

$$\mathbf{a}_i = \mathbf{a}_j$$

oraz

$$d_1 := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$d_2 := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

– wtedy $d_1 = d_2$ (bo $\mathbf{a}_i = \mathbf{a}_j$) i jednocześnie $d_1 = -d_2$ (właściwość #1)

– oznacza to, że $d_1 = -d_1$ a więc musi być $d_1 = 0$ (czyli także $d_2 = 0$)

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #2

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = s \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

- wyznacznik macierzy, w której kolumnę \mathbf{a}_i przemnożono przez skalar s jest równy wyznacznikowi oryginalnej macierzy przemnożonemu przez s

- uzasadnienie:

- wyznacznik macierzy $[\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]$:

$$\begin{aligned} & \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot s \cdot a_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{Np_N} = \\ & = s \cdot \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot a_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{Np_N} \end{aligned}$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #2a

jeżeli $\mathbf{a}_i = s \cdot \mathbf{a}_j$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

– wyznacznik macierzy, w której kolumna \mathbf{a}_i jest proporcjonalna do kolumny \mathbf{a}_j (tzn. $\mathbf{a}_i = s \cdot \mathbf{a}_j$) wynosi 0

- uzasadnienie: niech

$$\mathbf{a}_i = s \cdot \mathbf{a}_j$$

oraz

$$d := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$$

– wtedy $d = s \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$, ale $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$ na mocy właściwości #1a

– w rezultacie $d = s \cdot 0 = 0$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #3

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + \mathbf{y}$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) + \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{a}_N])$

- wyznacznik macierzy, w której kolumna \mathbf{a}_i jest sumą wektorów \mathbf{x} i \mathbf{y} jest równy sumie wyznaczników powstałych z macierzy oryginalnej przez zastąpienie kolumny \mathbf{a}_i wektorem \mathbf{x} (w jednym) i \mathbf{y} (w drugim)

- uzasadnienie

- wyznacznik macierzy $[\mathbf{a}_1, \dots, (\mathbf{x} + \mathbf{y})_i, \dots, \mathbf{a}_N]$:

$$\begin{aligned} & \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot (x_{ip_i} + y_{ip_i}) \cdot \dots \cdot a_{Np_N} = \\ & = \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot x_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{Np_N} + \\ & + \sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot y_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{Np_N} \end{aligned}$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #4

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{0}, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$$

- wyznacznik macierzy, w której kolumna \mathbf{a}_i jest wektorem zerowym wynosi 0

- uzasadnienie:

- wyznacznik macierzy $[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{0}, \dots, \mathbf{a}_N]$:

$$\sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot 0 \cdot \dots \cdot a_{Np_N} = 0$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #5

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + s \cdot \mathbf{a}_j$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$

- wyznacznik macierzy, w której do kolumny \mathbf{a}_i dodano pomnożoną przez dowolny skalar s kolumnę \mathbf{a}_j jest równy wyznacznikowi macierzy oryginalnej

- uzasadnienie: niech

$$\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + s \cdot \mathbf{a}_j$$

oraz

$$d := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$\begin{aligned} \text{– wtedy } d &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x} + s \cdot \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) + \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) + s \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) + s \cdot 0 = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) \end{aligned}$$

(na mocy właściwości #3 i #2 i #1a)

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #5a

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N])$

– wyznacznik macierzy, w której do kolumny \mathbf{a}_i dodano kombinację liniową kolumn $\mathbf{a}_k, \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_p$ jest równy wyznacznikowi macierzy oryginalnej

- uzasadnienie: niech

$$\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p$$

oraz

$$d := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$\begin{aligned} - \text{wtedy } d &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x} + s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) + s_k \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_k, \dots, \mathbf{a}_k, \dots, \mathbf{a}_N]) + \\ &\quad + s_l \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_N]) + \dots + s_p \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) + s_k \cdot 0 + s_l \cdot 0 + \dots + s_p \cdot 0 = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) \end{aligned}$$

(na mocy właściwości #5)

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #6

jeżeli $\mathbf{a}_i = s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p$
to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

– wyznacznik macierzy, w której do kolumna \mathbf{a}_i jest kombinacją liniową kolumn $\mathbf{a}_k, \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_p$ jest równy 0

- uzasadnienie: niech

$$\mathbf{a}_i = s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p$$

oraz

$$d := \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$\begin{aligned} - \text{ wtedy } d &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{0} + s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{0}, \dots, \mathbf{a}_N]) + s_k \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_k, \dots, \mathbf{a}_k, \dots, \mathbf{a}_N]) + \\ &\quad + s_l \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_l, \dots, \mathbf{a}_N]) + \dots + s_p \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_p, \dots, \mathbf{a}_N]) = \\ &= 0 + s_k \cdot 0 + s_l \cdot 0 + \dots + s_p \cdot 0 = \\ &= 0 \end{aligned}$$

(na mocy właściwości #5a i #4)

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #7

$$\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A}^T)$$

- wyznacznik macierzy transponowanej jest równy wyznacznikowi macierzy oryginalnej

- uzasadnienie:

- wyznacznik macierzy \mathbf{A}

$$\sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle p_1, \dots, p_i, \dots, p_j, \dots, p_N \rangle)} \cdot a_{1p_1} \cdot \dots \cdot a_{ip_i} \cdot \dots \cdot a_{jp_j} \cdot \dots \cdot a_{Np_N}$$

- wyznacznik macierzy \mathbf{A}^T

$$\sum_{P_i \in PP} (-1)^{\text{inv}(\langle q_1, \dots, q_j, \dots, q_i, \dots, q_N \rangle)} \cdot a_{q_1 1} \cdot \dots \cdot a_{q_j i} \cdot \dots \cdot a_{q_i j} \cdot \dots \cdot a_{q_N N}$$

- drugie wyrażenia tworzy się z pierwszych dokonując transpozycji elementów a_{ij} w taki sposób, aby drugie wskaźniki utworzyły permutację $\langle 1, 2, \dots, N \rangle$, wtedy wskaźniki pierwsze utworzą permutację odwrotną do początkowej permutacji wskaźników pierwszych

» ponieważ wskaźniki drugie ulegają przekształceniu z permutacji f na permutację P_0 , to jednocześnie permutacja P_0 ulega przekształceniu na f^{-1}

- ponieważ dla każdej permutacji f zachodzi $\text{inv}(f) = \text{inv}(f^{-1})$ to wartości wyrażeń definiujących znaki składników sumy pozostaną takie same

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #1 – przykład

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = -\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - bc$$

$$\mathbf{B} = \begin{array}{|c|c|} \hline c & a \\ \hline d & b \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{B}) = bc - ad = -(ad - bc) = -\det(\mathbf{A})$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #1a – przykład

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{a}_j$
to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & a \\ \hline b & b \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ab - ab = 0$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #2 – przykład

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, s \cdot \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = s \cdot \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N])$$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - bc$$

$$\mathbf{B} = \begin{array}{|c|c|} \hline s \cdot a & c \\ \hline s \cdot b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{B}) = sad - sbc = s(ad - bc) = s \cdot \det(\mathbf{A})$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #2a/#6 – przykład

jeżeli $\mathbf{a}_i = s \cdot \mathbf{a}_j$
to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline s \cdot a & a \\ \hline s \cdot b & b \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = sab - sba = 0$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #3 – przykład

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + \mathbf{y}$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_N]) + \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{y}, \dots, \mathbf{a}_N])$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array} \quad \mathbf{B} = \begin{array}{|c|c|} \hline u & c \\ \hline w & d \\ \hline \end{array} \quad \mathbf{C} = \begin{array}{|c|c|} \hline a+u & c \\ \hline b+w & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - cb \quad \det(\mathbf{B}) = ud - cw$$

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{C}) &= (a+u)d - c(b+w) = ad + ud - cb - cw = ad - cb + ud - cw = \\ &= \det(\mathbf{A}) + \det(\mathbf{B}) \end{aligned}$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #4 – przykład

$$\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{0}, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & 0 \\ \hline b & 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = a \cdot 0 - 0 \cdot b = 0$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #5 – przykład

jeżeli $\mathbf{a}_i = \mathbf{x} + s \cdot \mathbf{a}_j$

to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N]) = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{x}, \dots, \mathbf{a}_j, \dots, \mathbf{a}_N])$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\mathbf{B} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & b \\ \hline c & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - bc$$

$$\det(\mathbf{B}) = ad - cb = ad - bc = \det(\mathbf{A})$$

Wyznacznik macierzy

- Właściwość #7 – przykład

jeżeli $\mathbf{a}_i = s_k \cdot \mathbf{a}_k + s_l \cdot \mathbf{a}_l + \dots + s_p \cdot \mathbf{a}_p$
to $\det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_N]) = 0$

$$\mathbf{A} = \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array}$$

$$\mathbf{B} = \begin{array}{|c|c|} \hline a+s \cdot c & c \\ \hline b+s \cdot d & d \\ \hline \end{array}$$

$$\det(\mathbf{A}) = ad - bc$$

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{B}) &= (a+sc)d - c(b+sd) = ad + scd - cb - csd = ad - cb + scd - csd = \\ &= ad - cb = \det(\mathbf{A}) \end{aligned}$$

...

Wyznacznik macierzy

- Pytanie (iloczyn macierzy i skalara):
 - ile wynosi $\det(s \cdot \mathbf{A})$?
 - ile wynosi $\det(\mathbf{A} \cdot s)$?
- Odpowiedź:
 - $s^n \cdot \det(\mathbf{A})$?
 - (w obu przypadkach)

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik iloczynu macierzy i skalaru

- uzasadnienie

- niech $\mathbf{A}_{N \times N} = [\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{k}_N]$, wtedy:

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{s} \cdot \mathbf{A}) &= \det(\mathbf{s} \cdot [\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{k}_N]) = \det([\mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_1, \mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_N]) = \\ &= \mathbf{s} \cdot \det([\mathbf{k}_1, \mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_N]) = \mathbf{s} \cdot \mathbf{s} \cdot \det([\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{s} \cdot \mathbf{k}_N]) = \\ &= \mathbf{s} \cdot \mathbf{s} \cdot \dots \cdot \mathbf{s} \cdot \det([\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{k}_N]) = \mathbf{s}^n \cdot \det([\mathbf{k}_1, \mathbf{k}_2, \dots, \mathbf{k}_N]) = \\ &= \mathbf{s}^n \cdot \det(\mathbf{A}) \end{aligned}$$

- analogicznie dla $\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{s})$

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik iloczynu macierzy kwadratowych (tych samych rozmiarów)

$$\det(\mathbf{AB}) = \det(\mathbf{A}) \cdot \det(\mathbf{B})$$

Wyznacznik macierzy

- Jeżeli \mathbf{A} jest macierzą kwadratową, to $\det(\mathbf{A}^T\mathbf{A}) = (\det(\mathbf{A}))^2 = \det(\mathbf{A}\mathbf{A}^T)$
 - uzasadnienie
 - jeżeli \mathbf{A} i \mathbf{B} są dowolnymi macierzami kwadratowymi, to $\det(\mathbf{A}\mathbf{B}) = \det(\mathbf{A})\det(\mathbf{B})$ [ref]
 - jeżeli \mathbf{A} jest macierzą kwadratową, to $\det(\mathbf{A}^T) = \det(\mathbf{A})$ [ref]
 - a więc
$$\det(\mathbf{A}^T\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A}^T)\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A})\det(\mathbf{A}) = (\det(\mathbf{A}))^2$$
$$\det(\mathbf{A}\mathbf{A}^T) = \det(\mathbf{A})\det(\mathbf{A}^T) = \det(\mathbf{A})\det(\mathbf{A}) = (\det(\mathbf{A}))^2$$
 - wniosek: $\det(\mathbf{A}^T\mathbf{A}) = (\det(\mathbf{A}))^2 = \det(\mathbf{A}\mathbf{A}^T)$

...

Wyznacznik macierzy

- Wyznacznik w rozwiązywaniu równań
 - twierdzenie Kronecker'a-Capelli'ego
 - twierdzenie (wzór) Cramera

Wzory Cramera

- Jeżeli $\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ jest macierzą o wyznaczniku niezerowym a \mathbf{b} jest dowolnym wektorem, to wektor $\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n]^T$, gdzie $x_i = \det(\mathbf{A}_{[i]})/\det(\mathbf{A})$ oraz $\mathbf{A}_{[i]} = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]$, jest rozwiązaniem układu $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$
 - uwagi
 - wzór Cramera
 - macierz $\mathbf{A}_{[i]}$ powstaje z macierzy \mathbf{A} poprzez zastąpienie kolumny i-tej wektorem \mathbf{b}

Wzory Cramera

- Co wzór Cramera „mówi” o rozwiązaniu układu jednorodnego?
 - czyli: dla jakich \mathbf{x} zachodzi $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$?

Wzory Cramera

- Rozwiązanie

- zakładamy, że $\det(\mathbf{A}) \neq 0$

- obliczamy

$$x_1 = \det([\mathbf{b}, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \det([\mathbf{0}, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = 0$$

$$x_2 = \det([\mathbf{a}_1, \mathbf{b}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \det([\mathbf{a}_2, \mathbf{0}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = 0$$

...

- ogólnie

$$\begin{aligned} x_i &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{0}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\ &= 0 \end{aligned}$$

- Wniosek: $\mathbf{x} = \mathbf{0}$

Wzory Cramera

- Co wzór Cramera „mówi” o prawostronnym „wycinaniu” kolumn z macierzy?

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline 3 & 4 \\ \hline \end{array} \times \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 3 \\ \hline \end{array}$$

Wzory Cramera

- Co wzór Cramera „mówi” o prawostronnym „wycinaniu” kolumn z macierzy?
 - czyli: dla jakich \mathbf{x} zachodzi $[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]\mathbf{x} = \mathbf{a}_i$?

Wzory Cramera

- Rozwiązanie
 - zakładamy, że $\det(\mathbf{A}) \neq 0$
 - obliczamy
$$x_1 = \det([\mathbf{b}, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) =$$
$$= \det([\mathbf{a}_i, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) =$$
$$= 0$$
$$x_2 = \dots = 0$$

...
 - ale
$$x_i = \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) =$$
$$= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) =$$
$$= \det(\mathbf{A}) / \det(\mathbf{A}) =$$
$$= 1$$
 - podsumowując: wszędzie zera, ale przy i jedynka
- Wniosek: $\mathbf{x} = \mathbf{e}_i$

Wzory Cramera

- Co wzór Cramera „mówi” o sumowaniu dwóch kolumn?
 - czyli: dla jakich \mathbf{x} zachodzi
 $[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_{i-j}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n] \mathbf{x} = \mathbf{a}_i + \mathbf{a}_j$?

Wzory Cramera

- Rozwiązanie
 - zakładamy, że $\det(\mathbf{A}) \neq 0$
 - obliczamy
 - $x_1 = \dots = 0$
 - $x_2 = \dots = 0$
 - ...

Wzory Cramera

- Rozwiązanie

- zakładamy, że $\det(\mathbf{A}) \neq 0$

- ...

- oraz

$$\begin{aligned}x_i &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_{i-j}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\&= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i + \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_{i-j}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\&= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_{i-j}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) + \\&+ \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_{i-j}, \mathbf{a}_j, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\&= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) + \\&+ 0 = \\&= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) / \det(\mathbf{A}) = \\&= \det(\mathbf{A}) / \det(\mathbf{A}) = \\&= 1\end{aligned}$$

- podsumowując: wszędzie zera, ale przy i oraz j jedynki

- Wniosek: $\mathbf{x} = \mathbf{e}_i + \mathbf{e}_j$

Wzory Cramera

- Jeżeli $\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ jest macierzą o wyznaczniku niezerowym...
 - ale dlaczego działa cały ten wzór?

Wzory Cramera

- Jeżeli $\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ jest macierzą o wyznaczniku niezerowym...
 - weryfikacjazał.: $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ i $\det(\mathbf{A}) \neq 0$

Wzory Cramera

- Jeżeli $\mathbf{A} = [\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ jest macierzą o wyznaczniku niezerowym...

– weryfikacja

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{A}_{[i]}) &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{Ax}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_1x_1 + \dots + \mathbf{a}_ix_i + \dots + \mathbf{a}_nx_n, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_1x_1, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) + \\ &+ \dots + \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_ix_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) + \dots + \\ &+ \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_nx_n, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= 0 + \\ &+ \dots + \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_ix_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) + \dots + \\ &+ 0 = \\ &= \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_ix_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= x_i \det([\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{a}_i, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n]) = \\ &= x_i \det(\mathbf{A}) \end{aligned}$$

- czyli: $\det(\mathbf{A}_{[i]})/\det(\mathbf{A}) = x_i$
- działa, gdy $\det(\mathbf{A}) \neq 0$

...