

OPWO – Docker (1)

Podczas zajęć należy **wykonać kolejno ćwiczenia** opisane w poniższych instrukcjach krok-po-kroku, najlepiej korzystając z zainstalowanego lokalnie **Dockera**. W ostateczności, można skorzystać z terminala dostępnego w przeglądarce (w prawej części okna). Następnie, należy **zweryfikować z listą kontrolną** zrozumienie podanych na niej zagadnień (i w razie potrzeby wrócić do powiązanych ćwiczeń).

Ćwiczenia (<https://training.play-with-docker.com>):

- (A) <https://training.play-with-docker.com/ops-s1-hello>
- (B) <https://training.play-with-docker.com/beginner-linux>
- (C) <https://training.play-with-docker.com/ops-s1-images>
- (D) <https://training.play-with-docker.com/docker-volumes>
- (E) stwórz sieć o nazwie my-net i uruchom kontener postgres przyłączając go do tej sieci (użyj parametrów -p 5432:5432 -e POSTGRES_DB=test -e POSTGRES_USER=postgres -e POSTGRES_PASSWORD=mysecretpassword -d); sprawdź czy sieć i baza danych działa (docker network ls, docker ps) (E)

Pełna lista kursów: <https://training.play-with-docker.com/alacart>

Lista kontrolna zagadnień (w nawiasie podano ćwiczenie, w którym pojawiło się dane zagadnienie):

1. Założenie DockerID **(B)**
2. proste uruchomienie kontenera z Docker Hub'a (hello-world) **(B)**
3. Złożone uruchomienie kontenera z Docker Hub'a (ubuntu): --name, -it, uruchomienie bash **(B)**
4. docker ps i docker ps --all **(B)**
5. Użycie Data Volumes **(D)**
6. Wyświetlenie listy obrazów z lokalnego rejestru **(C)**
7. Mapowanie portów (-p) **(B)**
8. Stworzenie obrazu poleceniem docker commit **(B)**
9. Sprawdzania zmian systemu plików kontenera: docker diff **(C)**
10. docker push/pull **(B) (C)**
11. docker start/stop (wpływ przełącznika --rm) **(~A)**
12. docker rm **(wykład)**
13. docker attach / Control-P + Control-Q
14. Dockerfile, docker build **(B) (C)**
15. Przełącznik -e przy uruchamianiu kontenera do ustawiania zmiennych środowiskowych **(B)**
16. docker tag **(C)**
17. docker network **(E)**