

Hello World! To oczywiście tylko zabawa.

A to jest drugi akapit i można zobaczyć efekt działania.

Hello World! To oczywiście  
tylko zabawa.

A to jest drugi akapit i można  
zobaczyć efekt działania.

A to jest kolejny akapit i można  
zobaczyć efekt działania.

Czasami zależy nam na zmianie stopnia pisma. Lubię duże, większe  
oraz **bardzo duże** litery.

Odmianą pochyłą składa się terminy definiowane, objaśniane lub tłumaczone.

Grzegorz ugotował *knedle*, rodzaj **pulpetów** z surowego mięsa.

Wyrównanie tekstu wymaga „pracy”:

środek

do prawa

To samo tylko jeszcze lewo:

do lewa

środek

do prawa

Cudzysłowy pojawiają się jeżeli je podwoimy “BASIA”, pojedyncze dają śmieszny efekt ‘BARBARA’, a takie "Basia"świadczą podobno o typograficznym . . . .

Efekt specjalny, jeżeli chcemy coś wyróżnić w środowisku, to wtedy środowisko **quote**

bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja  
bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja  
bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja  
bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja

Tutaj należy skończyć stronę (znaleźć jak).

Teraz pobawimy się listami;  
 środowiska `enumerate`, `itemize`, `description`,  
 „spróbować” osiągnąć efekt jak poniżej:

1. Taka lista:

- wygląda
- śmiesznie.

2. Pamiętaj:

**Głupoty** nie stają się mądrościami, gdy się je wyliczy.

**Mądrości** można elegancko zestawiać w wyliczeniach

I wreszcie „matematyka”, którą należy po prostu napisać.  
 Równanie  $(f(x) = 2x)$  można zapisać:

$$\begin{aligned} f(x) &= 2x \\ f(x) &= 2x \end{aligned} \tag{1}$$

$$\Gamma(\gamma) \neq 1 \rightarrow \exists \hbar \forall \heartsuit$$

$$z_1 = x^{22} > 2^{2^2}$$

$$\sum_{i=a}^b F(x) \Delta x \approx \int_a^b f(x) dx$$

bardzo  $\sum_{i=a}^b F(x) \Delta x \approx \int_a^b f(x) dx$  ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo  
 ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo ładna poezja bardzo

$$\frac{a+b}{c-d}$$

$$\sqrt[3]{\frac{a+b}{c-d}}$$

$$f'(x) = 2x \quad \Rightarrow \quad f(x) = x^2 + C$$

Środowisko `{array}` do tworzenia tabel i macierzy:

pierwsza

$$\begin{array}{ccc} 1 & 22 & 3 \\ 99 & 5 & x^2 \end{array}$$

druga

$$\begin{array}{ccc} \hline 1 & 22 & 3 \\ \hline 99 & 5 & x^2 \end{array}$$

trzecia

$$\left[ \begin{pmatrix} 1 & 22 & 3 \\ 99 & 5 & x^2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \right]$$