

# Laboratorium: Prototyp papierowy II

Wojciech Jaśkowski

## 1 Przypomnienie

Na ostatnich zajęciach dobraliście się w grupy i wybraliście co będzie robiła Wasza aplikacja. W domu przygotowaliście indywidualne prototypy aplikacji w wersji papierowej.

## 2 Przebieg zajęć

### 2.1 Testowanie indywidualnych prototypów

Pierwszym etapem tych zajęć jest przetestowanie Waszych indywidualnych prototypów wewnątrz grupy. Niech jedna osoba pełni rolę "użytkownika", a druga "realizatora". Możecie na bieżąco wprowadzać drobne poprawki w prototypach. Testując prototyp zastosuj technikę "myślenia na głos". Zapisuj wnioski:

- Czego dowiedziałaś/-eś się o swojej aplikacji?
- Co wcześniej nie zostało przewidziane?
- Które elementy okazały się trafione?
- Co okazało się nietrafionym pomysłem?

**Wnioski należy umieścić w sprawozdaniu.**

### 2.2 Tworzenie wspólnego prototypu

Drugim etapem jest utworzenie jednego wspólnego prototypu, który będzie zawierał wszystko co najlepsze z indywidualnych prototypów. Zróbcie zdjęcia utworzonego prototypu.

### 2.3 Testowanie prototypu

Przeprowadźcie testowanie Waszego prototypu na osobach nienależących do Waszej grupy projektowej, podobnie jak wcześniej testowaliście prototypy indywidualne. Zapisujcie wszystkie wnioski. Czego dowiedzieliście się o swojej aplikacji? Czego wcześniej nie przewidzieliście?

### 3 Wyniki i sposób zaliczenia

Ocenie podlega sprawozdanie, które będzie zawierało kolejne etapy tworzenia prototypu. Obowiązkowe elementy to:

1. skład grupy;
2. opis pomysłu na aplikację (co ma robić, komu i kiedy może się przydać);
3. zdjęcia indywidualnych prototypów wraz z krótkimi wnioskami, co było ok i nie ok w każdym z nich;
4. zdjęcie wspólnego prototypu wraz z informacją, które elementy z prototypów indywidualnych zostały wykorzystane;
5. wnioski z testowania prototypu na osobach nienależących do grupy: czy wszystko było jasne, czy pojawiały się problemy etc.
6. podsumowanie prototypu aplikacji - jakie elementy należałoby zmodyfikować, a które są intuicyjne dla użytkownika, co jeszcze można zrobić itd.

**Sprawozdanie w formacie .pdf należy wysłać do 25/27 stycznia.**

### 4 Przydatne materiały

- [7 myths about paper prototyping](#)
- [10 Effective Video Examples of Paper Prototyping](#)
- [Paper Prototyping: The Fast and Easy Way to Design and Refine User Interfaces](#)
- [Inspiracje](#)
- [Inspiracje i kontrolki do pobrania: I love wireframes](#)