



Zaawansowane
Technologie
Internetowe



Wprowadzenie

Przedmiotem specjalizacji są, między innymi, procesy gospodarki elektronicznej, których obiektem są zdematerializowane usługi i produkty cyfrowe np. muzyka, filmy, licencje na oprogramowanie, produkty bankowe, gry komputerowe.

Przyczyny:

- Powszechna dostępność infrastruktury sieciowej, tak mobilnej jak i stacjonarnej, wpływa na formy prowadzenia działalności gospodarczej, administracji, rozrywki, komunikacji międzyludzkiej oraz kultury.
- Szczególnie gry komputerowe są nowym rodzajem przemysłu informatycznego. Przenikają one ze sfery rozrywki do edukacji, nauki, marketingu, kreowania postaw i opinii społecznych.
- Kluczowym elementem takich nowych form działalności gospodarczej są technologie informatyczne, służące do wytwarzania aplikacji internetowych, mobilnych i wspierającej je infrastruktury serwerowej.



Cele

- wykształcenie specjalistów, którzy będą zdatni tworzyć systemy o opisanym powyżej charakterze, wykorzystujące różnego typu platformy dla aplikacji klienckich oraz infrastrukturę sieciową, serwerową i bazodanową;
- przekazanie umiejętności projektowania i implementowania aplikacji z dziedziny elektronicznego handlu, bankowości, logistyki, prostych gier komputerowych oraz zarządzania nimi; student ma też nabyć umiejętność analizowania i prowadzenia projektów informatycznych w tych dziedzinach

Student tej specjalności uzyskuje również obszerną wiedzę z zakresu sieci komputerowych, technologii baz danych, aplikacji internetowych, gier komputerowych.



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

Zaawansowane Technologie Internetowe

dr inż. Marcin Borowski



WYDZIAŁ
INFORMATYKI
I TELEKOMUNIKACJI



Liczba godzin

676



Laboratoria / Projekty

372



Konsultacje i egzaminy

60



Punkty ECTS

90



Moduły kształcenia

26



Kontakt z prowadzącym

736



Kadra

- mgr inż. Michał Apolinarski
- dr inż. Marcin Borowski
- dr Maciej Buczowski
- prof. dr hab. inż. M. Drozdowski
- dr inż. Adam Górny
- Ewa Hołubowicz
- dr hab. inż. Piotr Łukasiak, prof. PP
- dr inż. Jakub Marszałkowski
- dr hab. inż. Jędrzej Musiał, prof. PP
- prof. dr hab. inż. Jerzy Nawrocki
- prof. dr hab. inż. Leszek Pacholski
- dr hab. inż. Grzegorz Pawlak
- dr inż. Rafał Klaus
- dr Liliana Szczuka-Dorna
- dr inż. Mikołaj Sobczak
- dr inż. Andrzej Urbański
- dr inż. Adam Wojciechowski
- dr inż. Paweł Wojciechowski



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

Zaawansowane Technologie Internetowe

dr inż. Marcin Borowski



WYDZIAŁ
INFORMATYKI
I TELEKOMUNIKACJI

Semestr 1

- Sieci komputerowe
- Zaawansowane technologie baz danych
- Programowanie aplikacji internetowych
- Ocena efektywności systemów komputerowych
- Systemy zarządzania treścią
- Język angielski
- Podstawowe szkolenie z zakresu BHP
- Zarządzanie projektami



Semestr 2

- Organizacja usług komercyjnych w Internecie
- Produkt cyfrowy
- Programowanie gier
- Język angielski
- Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT
- Przedmiot obieralny 1: Projektowanie gier komputerowych / Intranet w przedsiębiorstwie (IwPB)
- Przedmiot obieralny 2: Zastosowania informatyki w logistyce / Projektowanie aplikacji internetowych dla biznesu (IwPB)



Semestr 3

- Zarządzanie aplikacjami internetowymi
- Inżynieria biznesowa
- Ochrona danych i kryptografia
- Przedmiot obieralny 3: Przetwarzanie mobilne i komunikacja ruchoma / Zastosowanie metod inteligencji obliczeniowej (TWO)
- Przedmiot obieralny 4: Inżynieria wymagań / Monitorowanie i wizualizacja procesów (IwPB)
- Język angielski
- Pracownia badawczo - problemowa



Semestr 4

- Przygotowanie pracy magisterskiej
- Przedmiot obieralny - nauki humanistyczne: Komunikacja interpersonalna / Prawo dla inżynierów
- Przedmiot obieralny - nauki społeczne: Marketing i elementy kompetencji menedżerskich / Innowacyjność i kreatywne myślenie / Analiza rynków finansowych
- Seminarium dyplomowe



Pytania?