

Projekt 3

(termin: 12 czerwca 2019)

Cel:

Stworzenie w pełni responsywnej strony, która wykorzystuje „module bundler” do usprawnienia budowania projektu.

Wymagania:

1. Strona ma być responsywna – rozmiar elementów musi się dostosowywać do rozmiaru ekranu (można symulować różne ekrany, zmniejszając odpowiednio okno przeglądarki). Należy wstawić co najmniej jedno zdjęcie, które domyślnie będzie rozmazane, ale po najechniu na nie myszką - wyostrzy się.
2. Na stronie musi być menu z odnośnikami do różnych (istniejących) podstron. Na dużych ekranach wszystkie opcje powinny być widoczne od razu, na małych powinien być przycisk, który rozwija listę.
3. W projekcie należy wykorzystać SCSSa (który nie będzie po prostu dokumentem CSS), jego kompilacja do CSSa powinna być realizowana WebPackiem, Gulpem lub innym, podobnym programem.
4. Na stronie należy umieścić podobne do siebie obiekty, np. artykuły prasowe albo coś podobnego co pasuje tematycznie do strony. Obiekty te powinny na małych ekranach znajdować się „jeden pod drugim”, na średnich i dużych powinny się ustawiać w kilka rzędów.

Oddawanie projektów

Projekty proszę oddawać osobiście w czasie zajęć lub konsultacji. Będę zadawał pytania o poszczególne fragmenty kodu, żeby się upewnić, że student wykonał swoją pracę samodzielnie. Podobnie jak w poprzednim projekcie - estetyka w żaden sposób nie wpływa na ocenę, interesują mnie jedynie względy techniczne.

Jeśli w laboratorium nie ma programów lub bibliotek potrzebnych do uruchomienia projektu to najlepiej przynieść własnego laptopa.