

Grafika trójwymiarowa – three.js

Przygotuj scenę 3D z wykorzystaniem biblioteki three.js, zawierającą:

- Wirujący sześcián
- Oświetlenie punktowe i rozproszone
- Powierzchnię tła, na którą sześcián rzuca cień
- Kamerę, której położenie można sterować
- Kontrolki sterujące szybkością wirowania sześciánu i innymi wybranymi parametrami sceny
- Kontrolkę informującą o liczbie renderowanych klatek na sekundę
- Teksturę sześciánu powinny stanowić wybrane grafiki
- Tekstura powinna dawać efekt odbicia światła