

Grafika rastrowa

Przygotuj aplikację do rysowania podstawowych kształtów z wykorzystaniem elementu *canvas* dostępnego w HTML5:

- aplikacja może wykorzystywać kontrolki HTML5 do wyboru narzędzia rysowania (pędzel, kolor wypełnienia itp.)
- aplikacja powinna dawać możliwość rysowania:
 - tekstów
 - prostokątów
 - linii
 - kół
- aplikacja powinna dostarczać możliwość wyboru kolor wypełnienia oraz konturu
- aplikacja powinna umożliwiać wypełnianie kształtów za pomocą gradientów
- opcjonalnie aplikacja może dawać możliwość wycofania się z ostatniej operacji (undo)