

Informatyzacja Przedsiębiorstw

Microsoft Dynamics NAV 2016 Development – INFORMACJE WSTĘPNE

1. Środowisko programistyczne systemu Microsoft Dynamics NAV 2016 nazywa się **C/SIDE**. Jest to środowisko „oparte na obiektach” (nie należy mylić ze środowiskiem obiektowym). W ramach C/SIDE można korzystać z 7 typów predefiniowanych obiektów: **Tabele, Strony (Pages), Raporty, Jednostki kodu (Codeunits), Query, XMLPorty, Menu**. Każdy obiekt w bazie identyfikowany jest przez ID unikalne w ramach typów obiektów.
2. Dostęp do środowiska odbywa się przez **Object Designera (Shift+F12)** w kliencie NAV Development Environment.
3. Licencja akademicka PP pozwala na modyfikowanie/tworzenie/usuwanie wszystkich typów obiektów.
4. Licencja akademicka pozwala na dodawanie obiektów (np. tabel) o identyfikatorach z zakresu **50 000-50 050. Obiekty dodane w ramach własnej działalności są zatem łatwo odróżnialne od standardowych po numerze ID.**
5. Licencja akademicka pozwala na dodawanie pól o numerach z zakresu 50 000-99 999 w dowolnych obiektach standardowych (np. tabelach).
6. **Nazwy zmiennych i kod piszemy po angielsku**, ale nazwy wyświetlane atrybutów, tabel, komunikaty etc. piszemy wielojęzycznie:
 - a. PLK – język polski
 - b. ENU – angielski (amerykański)

Aby działało to tak, jak na ilustracjach w materiałach instruktażowych, **należy przy pierwszym uruchomieniu NAV Development Environment ustawić język polski**: Tools → Language ... → Polish (Poland)
7. Tworzenie/modyfikowanie/usuwanie obiektów odbywa się na poziomie bazy danych, a zatem skutkuje zmianami we wszystkich firmach istniejących w ramach tej bazy.
8. **Obiekty, pola, etc. charakteryzują się własnościami (Shift+F4)**. Wartości własności zapisane w nawiasach „<>” to wartości domyślne.