

Zaawansowane projektowanie stron w CSS

Jak budować strony zgodnie ze standardami i nie zwariować?

Paweł Widera
momat@man.poznan.pl

Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe

2005-04-11

- 1 Wprowadzenie
- 2 CSS layout
 - Design i tabelki
 - Metody pozycjonowania
 - Skalowalność
 - Przykłady rozwiązań
- 3 Cross-browser layout
 - Quirks mode
 - Robale w przeglądarkach
 - Jak hakować w CSS
- 4 Podsumowanie

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
- 2 CSS layout
 - Design i tabelki
 - Metody pozycjonowania
 - Skalowalność
 - Przykłady rozwiązań
- 3 Cross-browser layout
 - Quirks mode
 - Robale w przeglądarkach
 - Jak hakować w CSS
- 4 Podsumowanie

Keep it “clear & simple”

- dostępność informacji
- łatwość zmiany wyglądu
(jedno miejsce, przełączanie stylów)
- mniejszy kod strony
(łatwiejszy w zarządzaniu, szybsze ładowanie)

O strukturze i semantyce

- <http://brainstormsandraves.com>
- <http://www.mozilla.org/contribute/writing/markup>

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
- 2 CSS layout
 - Design i tabelki
 - Metody pozycjonowania
 - Skalowalność
 - Przykłady rozwiązań
- 3 Cross-browser layout
 - Quirks mode
 - Robale w przeglądarkach
 - Jak hakować w CSS
- 4 Podsumowanie

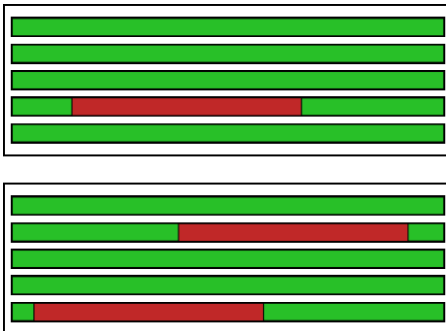
Tableless design

- przeznaczenie tabelki – prezentacja danych tabelarycznych
- zmieszanie treści z warstwą prezentacji, nieczytelny kod (wiele zagnieżdżeń), ograniczona dostępność i skalowalność
- tabelki po prostu działają

Przykładowa struktura kodu

- onet.pl, wp.pl, mozilla.org

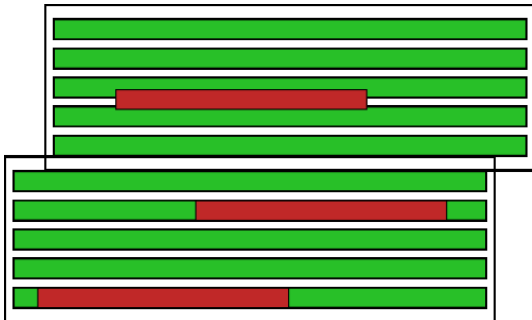
Domyślne ułożenie elementów



CSS

`position: static`

Pozycjonowanie względne



CSS

```
position: relative; top: 1em; left: -2em;
```

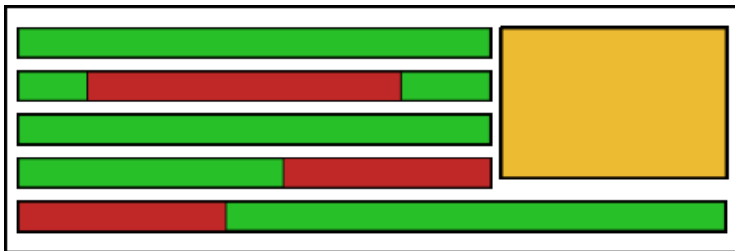

Pozycjonowanie bezwzględne



CSS

```
position: absolute; top: 5%; right: -10%;  
position: fixed; top: 300px;
```

Pływające elementy



Przykładowy "float design"

- nagłówek, trzy kolumny, stopka

Skalowanie względem rozmiaru fonta

- rozmiar elementów wyrażony wielkością fonta – em, ex
- skalowalne obrazy

Przykłady “elastic design”

- Elastic Lawn
- Elastic Design Demo

Przydatne informacje

Eksperymenty w CSS

- [CSS Destroy](#)
- [css / edge](#)
- [Design detector](#)

Artykuły o projektowaniu

- [A List Apart](#)
- [Listamatic](#)
- [evolt.org](#)

Linkownia webdevelopera

- [CSS discuss wiki](#)

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
- 2 CSS layout
 - Design i tabelki
 - Metody pozycjonowania
 - Skalowalność
 - Przykłady rozwiązań
- 3 Cross-browser layout
 - Quirks mode
 - Robale w przeglądarkach
 - Jak hakować w CSS
- 4 Podsumowanie

Dziwactwo przeglądarek

- **quirks** mode (brak definicji typu, emulacja NN4 i IE)
- **almost standards** mode (transitional/frameset z DTD)
- **full standards** mode (strict)

Szczegółowe informacje

- DOCTYPE switching
- quirks mode w przykładach
- Mozilla quirks mode – lista różnic

O sztuce obchodzenia błędów

- błędy w Mozilli – **Bugzilla** (przykład – **float bug**)
- błędy w IE

Kompendium wiedzy o błędach

- www.positioniseverything.net

Ukrywanie reguł

- IE only – ** html*
- non IE – *html > body*
- non IE5.x – *margin: 0; width: 8em;*
- non IE5.0 – *width/* */: auto;*

Kompendium wiedzy o filtrach

- **CSS filters**

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
- 2 CSS layout
 - Design i tabelki
 - Metody pozycjonowania
 - Skalowalność
 - Przykłady rozwiązań
- 3 Cross-browser layout
 - Quirks mode
 - Robale w przeglądarkach
 - Jak hakować w CSS
- 4 Podsumowanie

Poza projektowanie bez tabel

- 1 Jakość kodu
- 2 Stopień oddzielenia treści i warstwy prezentacyjnej
- 3 Dostępność dla użytkowników i urządzeń
- 4 Funkcjonalność i przyjazność serwisu

Zasady dobrego projektowania

- **webstandards checklist**
- **IBM accesibility checklist**
- **Bobby - accessibility checker**

Co użytkownik zrobił dla realizacji planu?



<http://browsehappy.pl>