

Opracowanie oprogramowania dla e-usługi polegającej na oferowaniu zamawianych przez internet wyrobów cukierniczych

1. katalog wyrobów wzorcowych i już zrealizowanych
 - a. zdjęcia oraz modelowanie 3d(obracanie, zoom)
 - b. kliknięcie przenosi do częściowo wypełnionego formularza
2. formularz
 - a. pola identyfikacji odbiorcy
 - i. termin realizacji/dostawy
 - ii. imię i nazwisko odbiorcy
 - iii. adres dostawy
 - iv. sposób zapłaty
 - b. edytor kształtu
 - i. kształt bryły podstawy
 - ii. podział na warstwy ciasta
 - iii. kształt figurki na wierzchu
 - c. pola definicji produktu-oddzielnie dla każdej części wypieku
 - i. rodzaj-smak masy
 - ii. kolor masy
 - iii. ukształtowanie barw z fotografii
 - d. pola "odpowiedzi"
 - i. dla ilu osób ma to być wypiek
 - ii. ile kawałków da się wykroić
 - iii. ile będzie kosztował
 - iv. jaka ilość kalorii
3. wizualizacja 3D - obracanie i zoom
4. potwierdzenie zamówienia
 - a. przez oprogramowanie
 - b. przez cukiernika
5. pulpit subiekta cukierni
 - a. lista wypieków z datami
 - b. program wystawiania faktur
 - c. zakupy produktów dla cukierni
 - d. zestawienia dla księgowej