

# Wnioskowanie Probabilistyczne

Na podstawie: AIMA, ch14

Wojciech Jaśkowski

Instytut Informatyki,  
Politechnika Poznańska

21 marca 2013





















# Explaining away

- $P(r|h) = 0.0185$  [zadanie 10]
- $P(r|h, s) = ?$  [zadanie 11]
- $P(r|h, \neg s) = ?$  [zadanie 12]
- Jeśli wiemy, że jesteśmy radośni, pogoda może wyjaśnić przyczynę radości. Jeśli jednak okazuje się, że jest słonecznie, to prawd., że dostałem podwyżkę znacznie maleje.
- Wniosek:  $R$  i  $S$  są niezależne, ale  $H$  powoduje, że stają się zależne (pod warunkiem, że  $H$ )!



# Explaining away

- $P(r|h) = 0.0185$  [zadanie 10]
- $P(r|h, s) = ?$  [zadanie 11]
- $P(r|h, \neg s) = ?$  [zadanie 12]
- Jeśli wiemy, że jesteśmy radośni, pogoda może wyjaśnić przyczynę radości. Jeśli jednak okazuje się, że jest słonecznie, to prawd., że dostałem podwyżkę znacznie maleje.
- Wniosek:  $R$  i  $S$  są niezależne, ale  $H$  powoduje, że stają się zależne (pod warunkiem, że  $H$ )!

# Explaining away

- $P(r|h) = 0.0185$  [zadanie 10]
- $P(r|h, s) = ?$  [zadanie 11]
- $P(r|h, \neg s) = ?$  [zadanie 12]
- Jeśli wiemy, że jesteśmy radośni, pogoda może wyjaśnić przyczynę radości. Jeśli jednak okazuje się, że jest słonecznie, to prawd., że dostałem podwyżkę znacznie maleje.
- Wniosek:  $R$  i  $S$  są niezależne, ale  $H$  powoduje, że stają się zależne (pod warunkiem, że  $H$ )!

## Explaining away — podsumowanie

- $S, R \rightarrow H$
- $P(r|h) = 0.0185$
- $P(r|h, s) = 0.0142$
- $P(r|s) = 0.01$
- $P(r|h, \neg s) = 0.0833$
- Jeśli nie znamy  $h$ , to  $P(r|s) = P(r) \rightarrow R$  i  $S$  są niezależne,
- ale jeśli znamy  $h$ , to  $R$  i  $S$  stają się zależne  
( $P(r|h, s) \neq P(r|h)$ )
- Wniosek: niezależność nie implikuje niezależności warunkowej.

# Niezależność warunkowa — przykłady

- $A \rightarrow B \rightarrow C$
- $A \rightarrow D \rightarrow E$
- Czy:
  - $C \perp A$ ? [zadanie 13]
  - $C \perp A|B$ ? [zadanie 14]
  - $C \perp D$ ? [zadanie 15]
  - $C \perp D|A$ ? [zadanie 16]
  - $E \perp C|D$ ? [zadanie 17]



# Niezależność warunkowa — przykłady

- $A, B \rightarrow C \rightarrow D, E$
- Czy:
  - $A \perp E$ ? [zadanie 18]
  - $A \perp E|B$ ? [zadanie 19]
  - $A \perp E|C$ ? [zadanie 20]
  - $A \perp B$ ? [zadanie 21]
  - $A \perp B|C$ ? [zadanie 22]

# Niezależność warunkowa (zasady ogólne uproszczone)

- $A \rightarrow B \rightarrow C$  :
  - $A$  i  $C$  są zależne, ale:
  - $A \perp C|B$
- $A \rightarrow B, C$ :
  - $B$  i  $C$  są zależne, ale:
  - $B \perp C|A$
- $A, B \rightarrow C$ :
  - $A \perp B$ :
  - $A$  i  $B$  są zależne pod warunkiem  $C$ 
    - podobnie w przypadku ogólnym:  $A, B \rightarrow X_1 \cdots \rightarrow \dots X_n \rightarrow C$

# D-separacja

- ① **X, Y** są niezależne pod warunkiem **Z** (**X, Y** i **Z** mogą być zbiorami zmiennych losowych), iff **X** i **Y** są **d-odseparowane**.
- ② **X, Y** są d-odseparowane jeśli każda ścieżka prowadząca od wężła  $X \in \mathbf{X}$  do wężła  $Y \in \mathbf{Y}$  jest „zablokowana”, jeśli jest na niej jakiś węzeł  $V$ , gdzie  $V \notin \mathbf{X} \cup \mathbf{Y}$ , taki, że:
  - ① Połączenie przez  $V$  jest typu (**rozchodzącego się** lub **seryjnego**) oraz  $V \in \mathbf{Z}$
  - ② Połączenie przez  $V$  jest typu **schodzącego się** oraz ani  $V \notin \mathbf{Z}$  żaden potomek  $P$  wężła  $V$  nie należy do  $\mathbf{Z}$

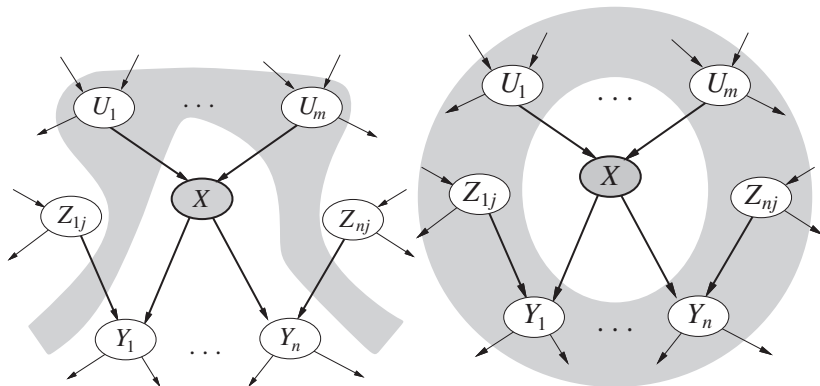
Typy połączeń:

- Rozchodzący się:  $A \leftarrow V \rightarrow B$
- Seryjny:  $A \rightarrow V \rightarrow B$
- Schodzący się:  $A \rightarrow V \leftarrow B$

Applet do testowania d-separowalności:

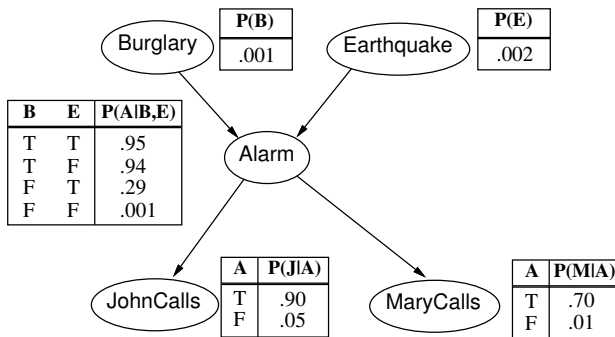
<http://www.phil.cmu.edu/~wimberly/dsep/dSep.html>

# Właściwości



- Lewa:  $X$  jest niezależny od swoich potomków ( $Y$ ) pod warunkiem swoich rodziców ( $U$ )
- Prawa (Koc Markova):  $X$  jest niezależny od pozostałych węzłów pod warunkiem swojej rodziny: tj. swoich rodziców, swoich dzieci oraz rodziców swoich dzieci.

# Wnioskowanie



- Pytanie:

- $P(J, M | \neg b, e)$
- $B, E$ : obserwowane,  $A$ : ukryte,  $J, M$ : zapytanie

# Wnioskowanie

W ogólności pytania, które możemy stawiać mają postać:

① Rozkład łączny

$$P(Q_1, Q_2, \dots | E_1 = e_1, E_2 = e_2)$$

- wynik: łączny rozkład a posteriori (znając wartości  $e$ )

② Maximum Likelihood Estimation:

$$\operatorname{argmax}_{\mathbf{q}} P(Q_1 = q_1, Q_2 = q_2, \dots | E_1 = e_1, E_2 = e_2)$$

- wynik: wektor wartości  $\mathbf{q}$ .

# Enumeracja

- Obliczamy wprost, np.

$$P(b|j, m) = P(b, j, m) / P(j, m)$$

- obliczmy np.  $P(b, j, m)$ :

$$\begin{aligned} P(b, j, m) &= \sum_{e \in E} \sum_{a \in A} P(b, j, m, e, a) \\ &= \sum_{e \in E} \sum_{a \in A} P(b)P(e)P(a|b, e)P(j|a)P(m|a) \end{aligned}$$

# Enumeracja

- Obliczamy wprost, np.

$$P(b|j, m) = P(b, j, m)/P(j, m)$$

- obliczmy np.  $P(b, j, m)$ :

$$\begin{aligned} P(b, j, m) &= \sum_{e \in E} \sum_{a \in A} P(b, j, m, e, a) \\ &= \sum_{e \in E} \sum_{a \in A} P(b)P(e)P(a|b, e)P(j|a)P(m|a) \end{aligned}$$



# Enumeracja

## Koszt obliczeniowy

$$P(b, j, m) = \sum_{e \in E} \sum_{a \in A} P(b)P(e)P(a|b, e)P(j|a)P(m|a)$$

- Zmienne są binarne, więc mamy  $2 \times 2 = 4$  „wierszy” do policzenia  
⇒ w ogólności:  $O(2^n)$  w najgorszym przypadku przy  $n$  zmiennych binarnych.
- Kiedy występuje najgorszy przypadek? [zadanie 23]

# Przyspieszanie enumeracji

## wyciąganie przed nawias

- Niektóre wartości można wyciągnąć przed nawias:

$$\begin{aligned}P(b, j, m) &= \sum_e \sum_a P(b)P(e)P(a|b, e)P(j|a)P(m|a) \\ &= P(b) \sum_e P(e) \sum_a P(a|b, e)P(j|a)P(m|a)\end{aligned}$$

- Niewielkie przyspieszenie → nadal zbyt wiele „wierszy”

# Przyspieszanie enumeracji

## wyciąganie przed nawias

- Niektóre wartości można wyciągnąć przed nawias:

$$\begin{aligned}P(b, j, m) &= \sum_e \sum_a P(b)P(e)P(a|b, e)P(j|a)P(m|a) \\ &= P(b) \sum_e P(e) \sum_a P(a|b, e)P(j|a)P(m|a)\end{aligned}$$

- Niewielkie przyspieszenie → nadal zbyt wiele „wierszy”

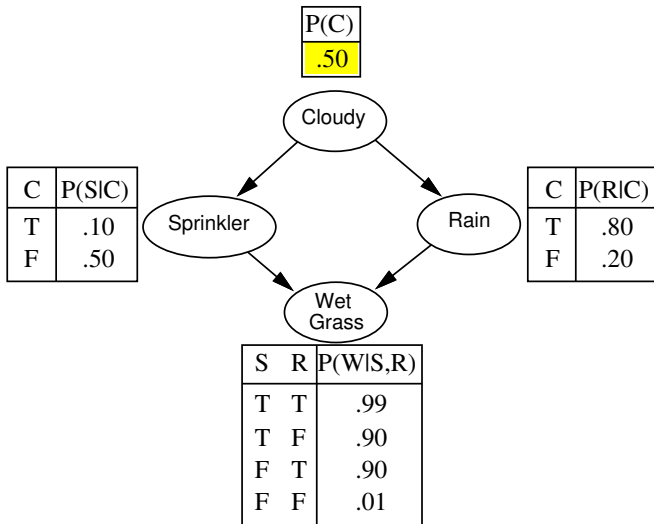




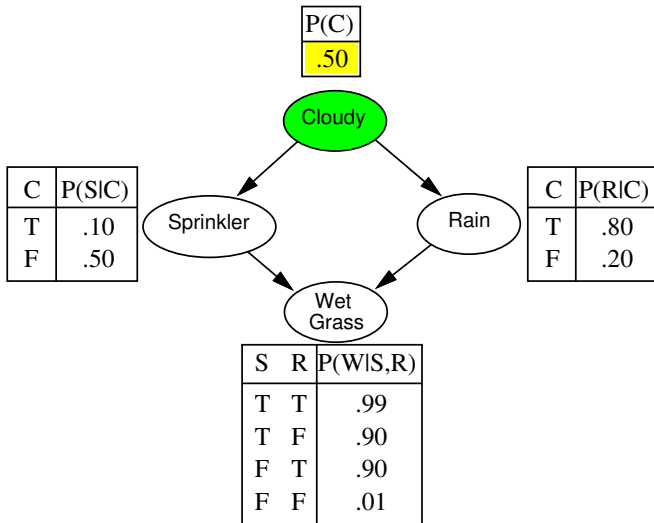
# Próbkowanie bezpośrednie (ang. *direct sampling*)

- Estymuje łączny rozkład prawdopodobieństwa
- Algorytm:
  - Wylosuj  $N$  próbek zgodnie ze znanymi prawdopodobieństwami.
  - Otrzymane ilości podziel przez  $N$

# Przykład

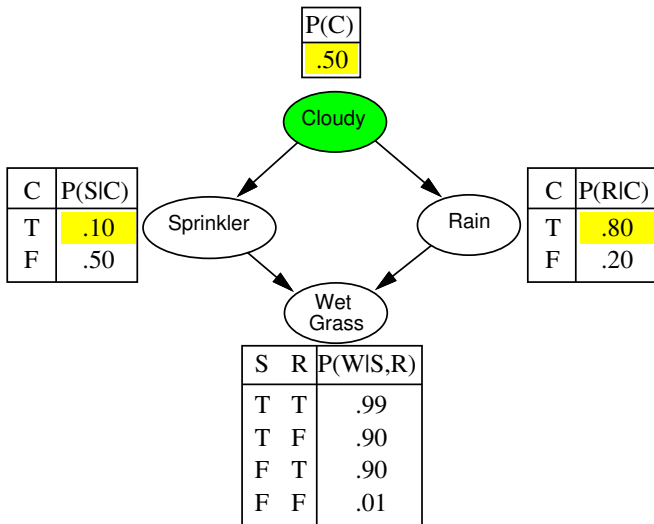


# Direct sampling — przykład

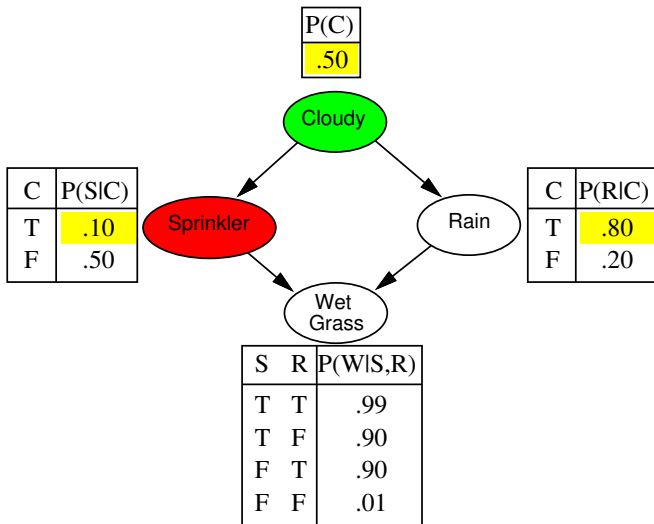




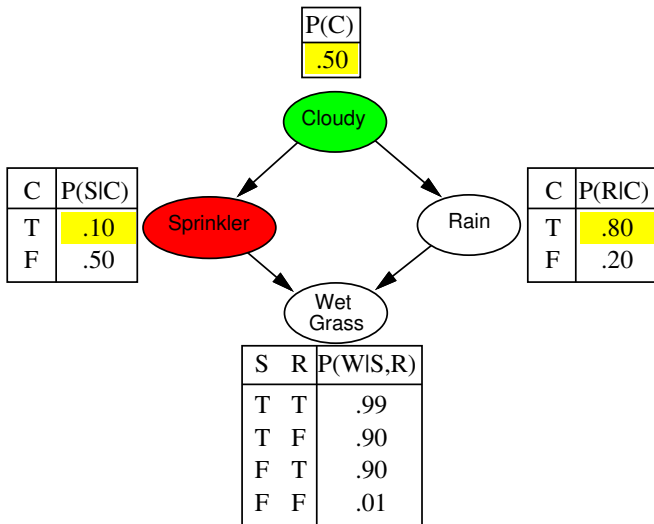
# Direct sampling — przykład



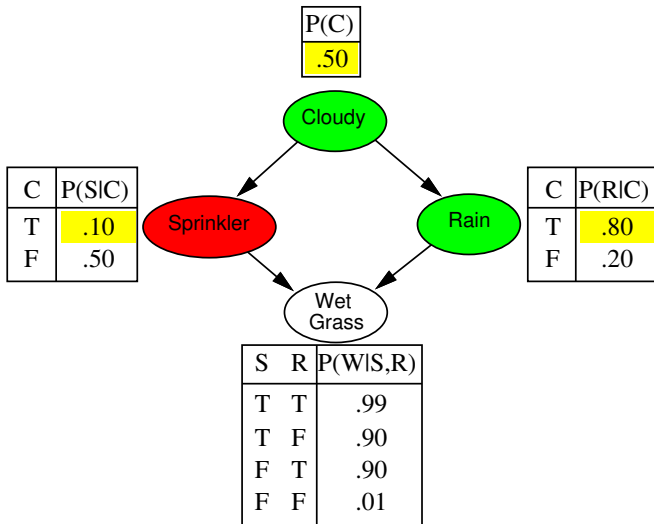
# Direct sampling — przykład



# Direct sampling — przykład

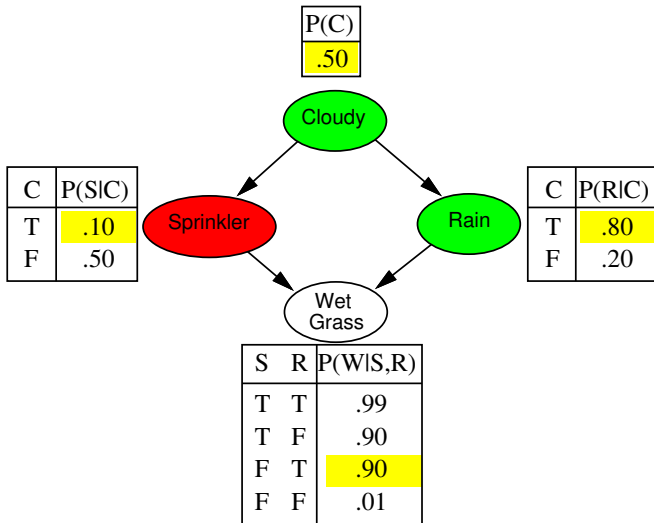


# Direct sampling — przykład

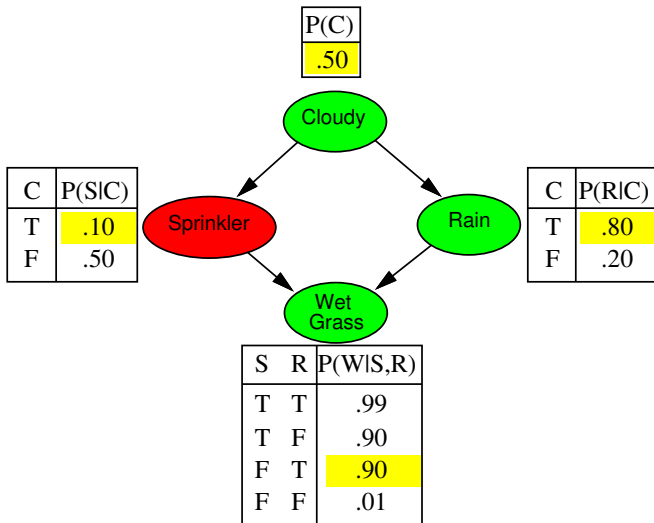


Z którego wiersza będziemy teraz korzystać? [zadanie 24]

# Direct sampling — przykład



# Direct sampling — przykład



Wynik: próbka  $[c, \neg s, r, w]$

# Direct sampling — przykład

$$P(w) = ?$$

## [zadanie 25]

Wyniki kolejnych próbkowań:

- 1  $[c, \neg s, r, w]$
- 2  $[\neg c, s, \neg r, w]$
- 3  $[c, \neg s, r, \neg w]$
- 4  $[c, \neg s, \neg r, \neg w]$
- 5  $[\neg c, \neg s, \neg r, \neg w]$
- 6  $[\neg c, \neg s, \neg r, \neg w]$
- 7  $[c, s, r, w]$
- 8  $[\neg c, s, \neg r, w]$
- 9  $[c, \neg s, r, w]$
- 10  $[\neg c, \neg s, r, w]$

# Direct sampling — zalety

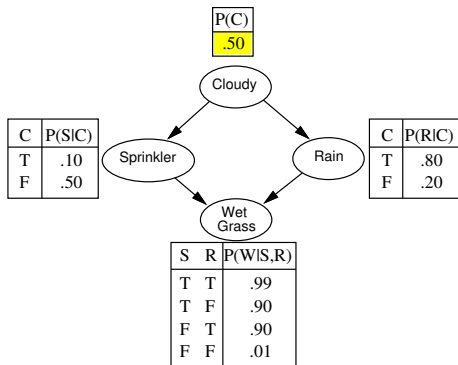
- Zalety:
  - w krótkim czasie możemy uzyskać aproksymację łącznego rozkładu prawdopodobieństwa
  - możemy je zastosować nawet jeśli nie znamy prawdopodobieństw opisujących model (ale potrafimy symulować proces)



# Próbkowanie z odrzucaniem (ang. rejection sampling)

- Pozwala obliczyć rozkład prawdopodobieństwa warunkowego np.  $\mathbf{P}(C, R|s, w)$
- Idea:
  - 1 Wylosuj próbkę
  - 2 Odrzuć jeśli nie pasuje do wartości zmiennych warunkowych
- Wynik: liczba pasujących / liczba niepasujących

# Przykład



$P(R|s) = ?$  [zadanie 26]

- 1 [c,  $\neg$ s, r, w]
- 2 [ $\neg$ c, s,  $\neg$ r, w]
- 3 [c,  $\neg$ s, r,  $\neg$ w]
- 4 [c,  $\neg$ s,  $\neg$ r,  $\neg$ w]
- 5 [ $\neg$ c,  $\neg$ s,  $\neg$ r,  $\neg$ w]
- 6 [ $\neg$ c,  $\neg$ s,  $\neg$ r, w]
- 7 [c, s, r, w]
- 8 [ $\neg$ c, s,  $\neg$ r, w]
- 9 [c,  $\neg$ s, r, w]
- 10 [ $\neg$ c,  $\neg$ s, r, w]

- Jakie są wady próbkowania z odrzucaniem? [zadanie 27]

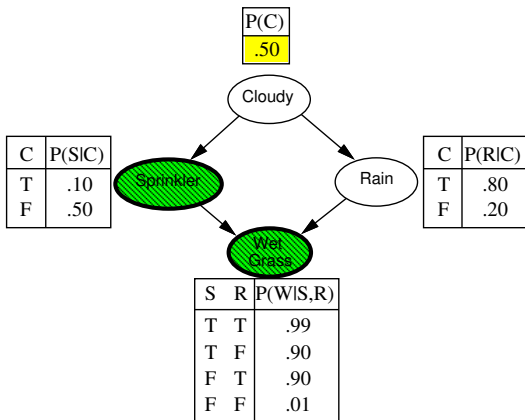


## Ważone próbkowanie (ang. likelihood weighting)

- Ustalamy wartości zmiennych warunkowych  $\Rightarrow$  nie trzeba będzie ich odrzucać
- Wazymy próbki odpowiednimi prawdopodobieństwami

# Przykład

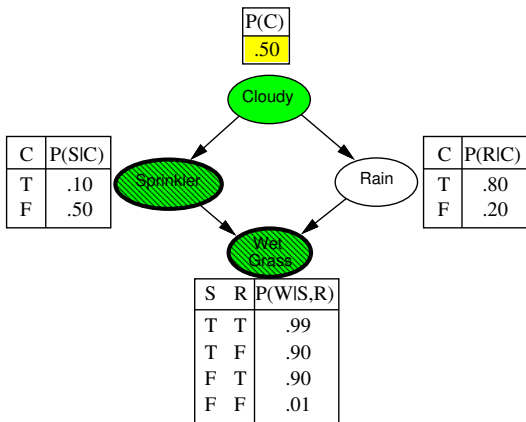
$$P(c, \neg r | s, w) = ?$$



$$w = 1.0$$

# Przykład

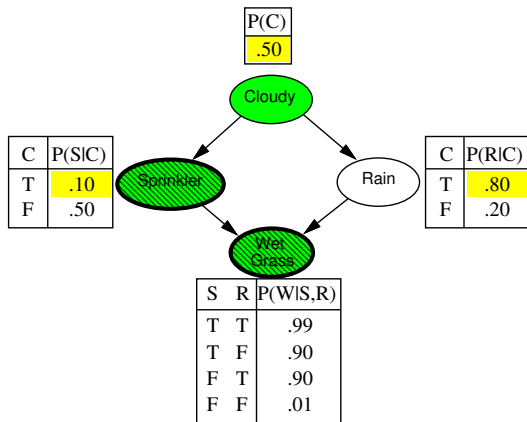
$$P(c, \neg r | s, w) = ?$$



$$w = 1.0$$

# Likelihood weighting — przykład

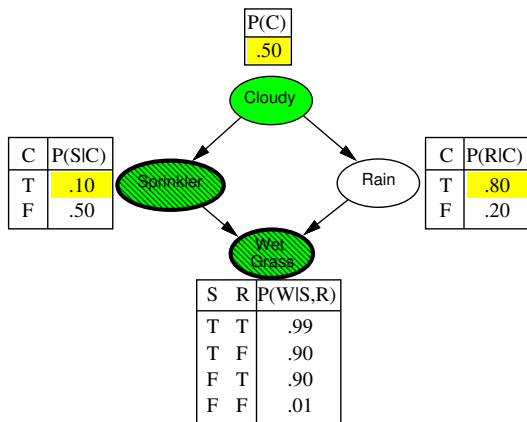
$$P(c, \neg r | s, w) = ?$$



$$w = 1.0$$

## Likelihood weighting — przykład

$$P(c, \neg r | s, w) = ?$$



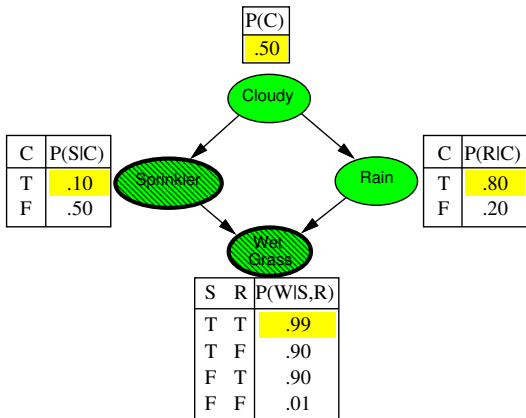
$$w = 1.0 \times 0.1$$





# Likelihood weighting — przykład

$$P(c, \neg r | s, w) = ?$$



$$w = 1.0 \times 0.1 \times 0.99 = 0.099 \text{ (wynik: próbka } [c, s, r, w])$$

# Podsumowanie wnioskowania

- Wnioskowanie **dokładne** (eliminacja zmiennych):
  - w ogólności NP-trudne
  - bardzo wrażliwe na topologię sieci i pytania, które zadajemy
- Wnioskowanie **aproksymacyjne** (Likelihood Weighting):
  - generalnie, nie jest wrażliwe na topologię sieci
  - zbieżność może być powolna, gdy prawd. mają skrajne wartości (0.0 lub 1.0)

Pominęliśmy:

- Wnioskowanie za pomocą symulacji łańcuchów Markov'a (ang. *Markov chain Monte Carlo*) o nazwie **próbkowanie Gibbs'a**.
  - Pewne zalety względem Likelihood Weighting
- Wiele nowych i efektywniejszych metod

# Podsumowanie wnioskowania

- Wnioskowanie **dokładne** (eliminacja zmiennych):
  - w ogólności NP-trudne
  - bardzo wrażliwe na topologię sieci i pytania, które zadajemy
- Wnioskowanie **aproksymacyjne** (Likelihood Weighting):
  - generalnie, nie jest wrażliwe na topologię sieci
  - zbieżność może być powolna, gdy prawd. mają skrajne wartości (0.0 lub 1.0)

Pominęliśmy:

- Wnioskowanie za pomocą symulacji łańcuchów Markov'a (ang. *Markov chain Monte Carlo*) o nazwie **próbkiwanie Gibbs'a**.
  - Pewne zalety względem Likelihood Weighting
- Wiele nowych i efektywniejszych metod

# Jak konstruować sieci?

- Najgorszy przypadek dla węzła:
  - to  $O(2^k)$  liczb, gdzie  $k$  = liczba rodziców węzła.
- Zwykle jednak możemy zastosować jeden ze schematów.  
Rozważymy dwa z nich:
  - **węzeł deterministyczny**
  - **noisy-OR**

# Węzeł deterministyczny

- Bez niepewności.
- Węzeł zdeterminowany w pełni przez rodziców (przez wyrażenie logiczne), np.
  - *Polak, Niemiec, Hiszpan*  $\rightarrow$  *Europejczyk*

P	N	H	P(Europejczyk)
F	F	F	0.0
F	F	T	1.0
F	T	F	1.0
F	T	T	1.0
T	F	F	1.0
T	F	T	1.0
T	T	F	1.0
T	T	T	1.0

# Noisy-OR

- Uogólnienie logicznej alternatywy
- Przykład *Przeziębienie, Grypa, Malaria*  $\rightarrow$  *Gorączka*
  - Zakładamy, że znamy wszystkie możliwe przyczyny (lub nowy węzeł *NieznanaPrzyczyna*)
  - Zakładamy, że związek  $X \rightarrow Go$  może być w pewnym zakresie „hamowany”
    - **Hamowania są niezależne**, tzn. „hamowanie”  $P \rightarrow Go$  jest niezależne od „hamowania”  $G \rightarrow Go$ .
- Stąd: gorączka nie występuje ( $\neg go$ )  $\iff \neg p \wedge \neg g \wedge \neg m$

# Noisy-OR

- Uogólnienie logicznej alternatywy
- Przykład *Przeziębienie, Grypa, Malaria*  $\rightarrow$  *Gorączka*
  - Zakładamy, że znamy wszystkie możliwe przyczyny (lub nowy węzeł *NieznanaPrzyczyna*)
  - Zakładamy, że związek  $X \rightarrow Go$  może być w pewnym zakresie „hamowany”
    - **Hamowania są niezależne**, tzn. „hamowanie”  $P \rightarrow Go$  jest niezależne od „hamowania”  $G \rightarrow Go$ .
- Stąd: gorączka nie występuje ( $\neg go$ )  $\iff \neg p \wedge \neg g \wedge \neg m$



# Przykład

- Załóżmy, że prawd. „hamowania” są następujące:
  - $P(\neg go|p, \neg g, \neg m) = 0.6$
  - $P(\neg go|\neg p, g, \neg m) = 0.2$
  - $P(\neg go|\neg p, \neg g, m) = 0.1$
- Na tej podstawie budujemy całą tabelkę:

P	G	M	$P(\text{Gorączka})$	$P(\neg \text{Gorączka})$
F	F	F	0.0	1.0
F	F	T	0.9	<b>0.1</b>
F	T	F	0.8	<b>0.2</b>
F	T	T	0.98	$0.02=0.2*0.1$
T	F	F	0.4	<b>0.6</b>
T	F	T	0.94	$0.06=0.6*0.1$
T	T	F		?[zadanie 29]
T	T	T		?[zadanie 30]



# Zadania

- Obecność nowotworu:  $C = \{c, \neg c\}$ .
- Test wykrył raka:  $T = \{+, -\}$
- $P(c) = 0.01$
- $P(\neg c) =$
- $P(+|c) = 0.9$
- $P(-|c) =$
- $P(+|\neg c) = 0.2$
- $P(-|\neg c) =$
- $P(+, c) =$
- $P(-, c) =$
- $P(+, \neg c) =$
- $P(-, \neg c) =$
- $P(c|+) = ?$  [zadanie 36]
  - Zwróć uwagę, jak mała jest to wartość w porównaniu z wartością  $P(+|c) = 0.9$













# Ile parametrów potrzeba?

- 1  $A \rightarrow B \rightarrow E$   
 $A \rightarrow C \rightarrow F$   
 $A \rightarrow D \rightarrow F$  [zadanie 41]
- 2
  - $A, B, C \rightarrow D$ , [zadanie 42]
  - $D \rightarrow E, F, G$
  - $C \rightarrow G$

