

Do zajęć z JAVA wymagana jest znajomość następujących tematów.

Środowisko NETBEANS ([www.netbeans.org](http://www.netbeans.org)) – podstawowa znajomość, umiejętność poruszania się po nim.

Tworzenie prostych programów konsolowych.

Typy proste (prymitywy). Dualizm prymitywów (każdy prymityw posiada odpowiadającą mu klasę).

Zmienne o typach prostych i zmienne typu klasa. Które zmienne są referencjami, a które nie?

Umiejętność tworzenia własnych klas. Podstawowe założenie co do zależności plików programu i klas.

Tworzenie nowych obiektów klas. Konstruktory. Garbage Collector.

Obsługa łańcuchów, operator konkatencji.

Tablice.

Pakiety klas. Pełna i krótka nazwa klasy. Importowanie pakietów i klas.

Podstawowe klasy implementujące kolekcje, w szczególności tablice dynamiczne (Vector) i asocjacyjne (HashMap).

Iteratory.

Pola synchronizowane (jak zadeklarować, jakie jest znaczenie takich pól).