

PROGRAMOWANIE
FUNKCYJNE

Bartosz Górka
ITI 127228

Plan prezentacji

- ◆ *Języki funkcyjne - co to takiego?*
- ◆ *Erlang*
- ◆ *Elixir*
- ◆ *Aplikacje i rozwiązania programistyczne*
- ◆ *Języki funkcyjne w uczeniu maszynowym*

Programowanie funkcyjne

- ◆ *Odmiana programowania deklaratywnego*
- ◆ *Programowanie za pomocą wyrażeń, nie instrukcji*
- ◆ *Unikanie zmian stanu i mutacji*
- ◆ *Eliminacja side-effects poprzez idempotentne funkcje*
- ◆ *Wywodzi się z rachunku lambda*

Języki funkcyjne

- ◆ *Scala*
- ◆ *R (statystyka)*
- ◆ *Haskell*
- ◆ *Erlang*
- ◆ *Elixir*
- ◆ *Lisp*
- ◆ *JavaScript**, *Python**, *Ruby**

Założenia

Funkcja wyższego rzędu

- ◆ *Funkcja przyjmuje bądź zwraca jako argument inną funkcję*
- ◆ *Dostarczanie generycznych algorytmów, parametryzowanych przez programistę*

Założenia

Czyste funkcje i wyrażenia

- ◆ *Bez skutków ubocznych (pamięć bądź operacje I/O)*
- ◆ *Używane do optymalizacji kodu*
- ◆ *Dla niezależnych, kolejność wykonania może być optymalizowana*

Założenia

Rekurencja

- ◆ *Większość języków pozwala na nieskończoną* rekurencję*
- ◆ *Dane nie podlegają mutacji - zwracane poprzez wynik i akumulowane*

Założenia

Przejrzystość referencji

- ◆ ***Brak operacji przypisania***
- ◆ ***Wartość zmiennej nigdy nie ulega zmianie po zdefiniowaniu***
- ◆ ***Eliminacja efektów ubocznych, referencji***

Object-Oriented Programming patterns?

OO pattern/principle

- Single Responsibility Principle
- Open/Closed principle
- Dependency Inversion Principle
- Interface Segregation Principle
- Factory pattern
- Strategy pattern
- Decorator pattern
- Visitor pattern

FP equivalent

- Functions
- Functions
- Functions, also
- Functions
- You will be assimilated!
- Functions again
- Functions
- Resistance is futile!

Seriously, FP patterns are different

*Functional programming design patterns by Scott Wlaschin
[NDC London 2014]*

OO in Functional Programming by Wojtek Mach

[ElixirConfEU 2016]

FP vs and OOP

Zastosowania w przemyśle

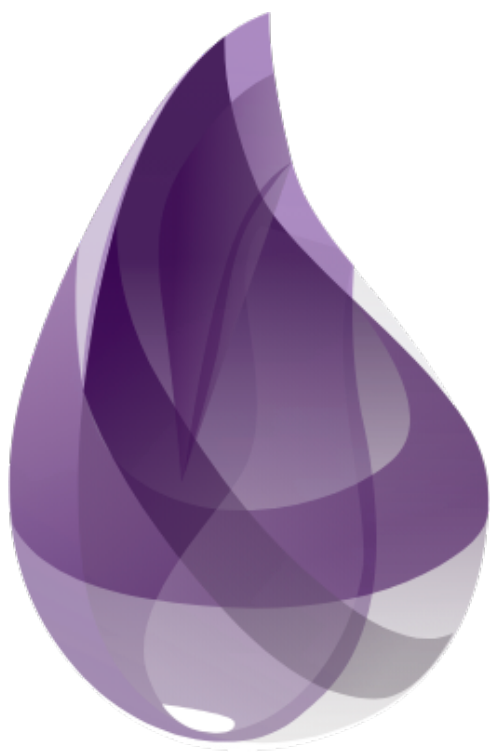
- ◆ *Erlang - Ericsson [Open Telecom Platform]*
- ◆ *Facebook, Amazon, Heroku*
- ◆ *WhatsApp*
- ◆ *Scala - MapReduce*

Erlang



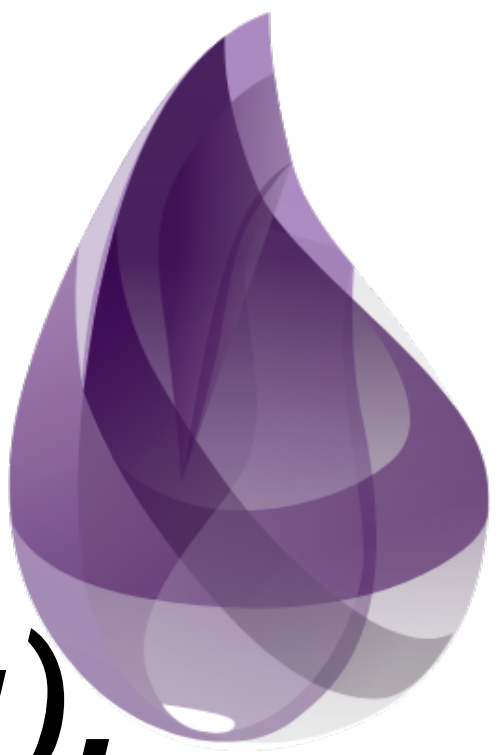
- ◆ *Język programowania dla rozwiązań współbieżnych*
- ◆ *Obsługa rozproszonych systemów wymagających długotrwałej pracy*
- ◆ *Wysoka odporność na awarie*
- ◆ *Wspiera hot-swamping kodu*
- ◆ *Twórca Joe Armstrong, rok 1986*

Elixir



- ◆ *Język programowania dla rozwiązań współbieżnych, skalowalnych*
- ◆ *Funkcyjny, dynamiczny*
- ◆ *Idea lekkich procesów*
- ◆ *Procesy izolowane, wymiana poprzez komunikaty*
- ◆ *Uruchamiany na maszynie wirtualnej Erlanga*
- ◆ *Twórca José Valim, rok 2012*

Elixir



- ◆ ***Typy danych: Integers, Floats, Atoms (Symbols), Ranges***
- ◆ ***Kolekcje: Tuples, Linked Lists, Binaries, Maps***
- ◆ ***Typy systemowe: PIDs, Ports***
- ◆ ***Funkcje***
- ◆ ***Pattern Matching***
- ◆ ***Guards***
- ◆ ***“Magiczny” |>***

Ciąg Fibonacciego

```
-module(fib).  
-export([fib/1]).
```

```
fib(1) -> 1;  
fib(2) -> 1;  
fib(N) -> fib(N - 2) + fib(N - 1).
```

```
defmodule Fibonacci do  
  def fib(0), do: 0  
  def fib(1), do: 1  
  def fib(n), do: fib(n-1) + fib(n-2)  
end
```

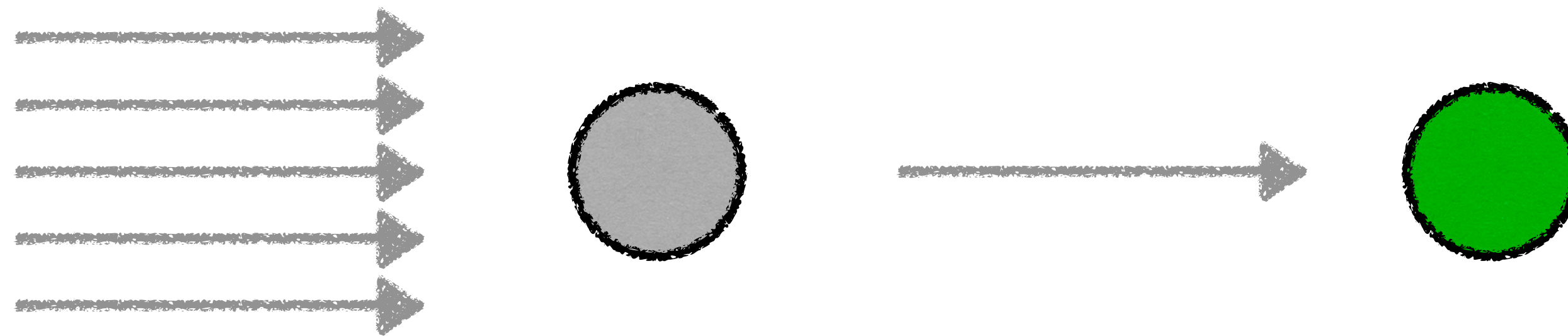

Sumowanie z cache

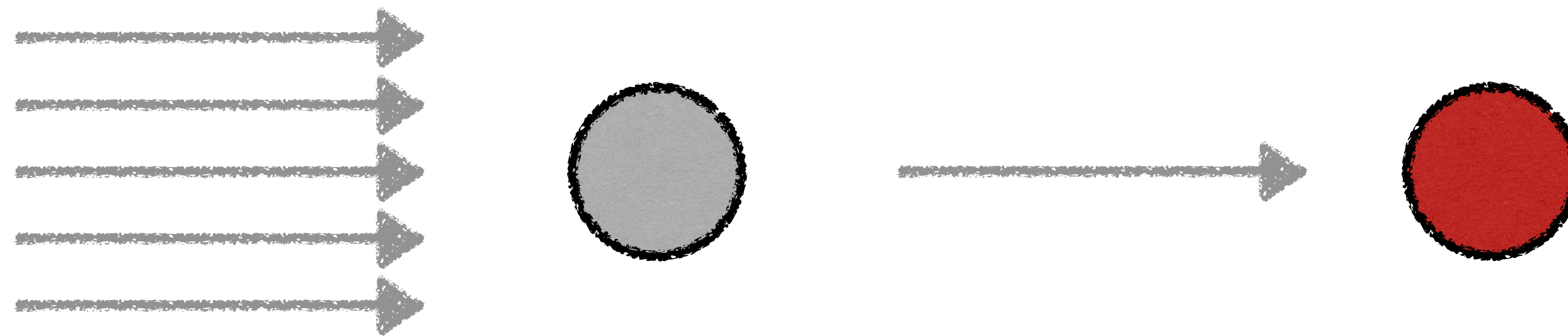
```
-module(sum_server).  
-behaviour(gen_server).  
-export([  
start/0, sum/3,  
init/1, handle_call/3, handle_cast/2, handle_info/2,  
terminate/2,  
code_change/3  
]).
```

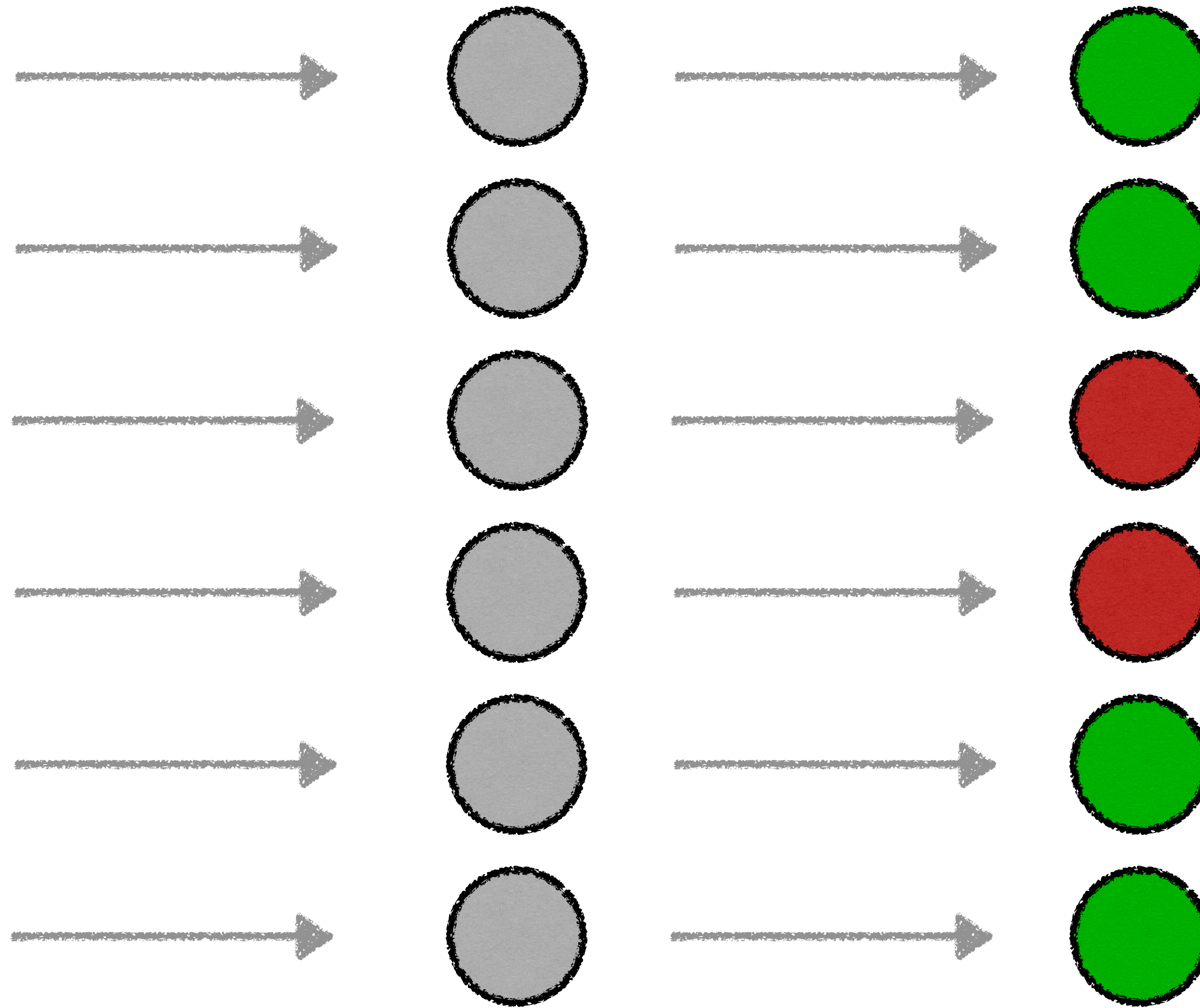
```
start() -> gen_server:start(?MODULE, [], []).  
sum(Server, A, B) -> gen_server:call(Server, {sum,  
A, B}).  
init(_) -> {ok, undefined}.  
handle_call({sum, A, B}, _From, State) -> {reply, A +  
B, State}.  
handle_cast(_Msg, State) -> {noreply, State}.  
handle_info(_Info, State) -> {noreply, State}.  
terminate(_Reason, _State) -> ok.  
code_change(_OldVsn, State, _Extra) -> {ok, State}.
```

```
defmodule SumServer do  
  use GenServer  
  
  def start() do  
    __MODULE__  
    |> GenServer.start(nil)  
  end  
  
  def sum(server, a, b) do  
    GenServer.call(server, {:sum, a, b})  
  end  
  
  def handle_call({:sum, a, b}, _from, state) do  
    {:reply, a + b, state}  
  end  
end
```

Procesy

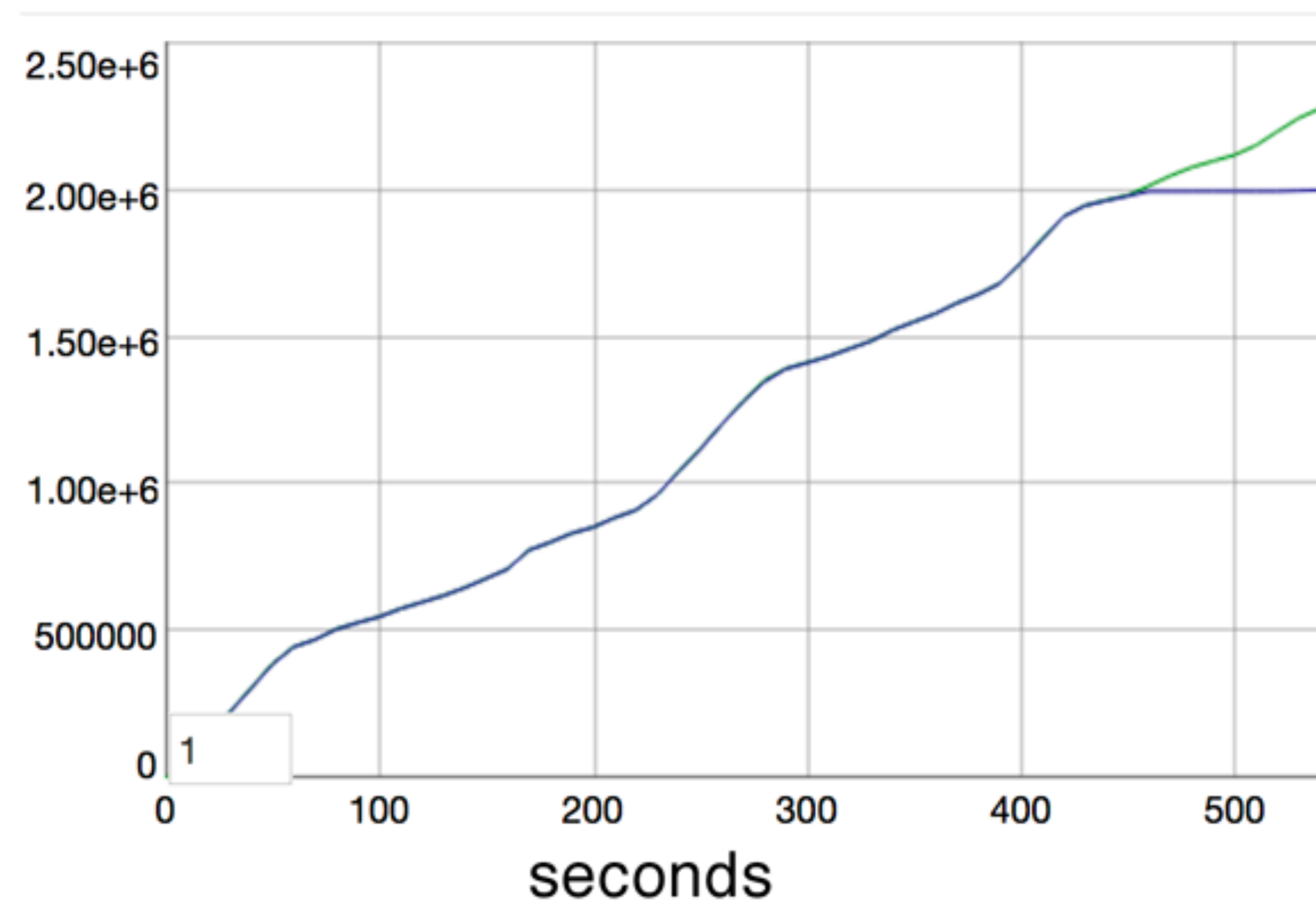






Phoenix Framework

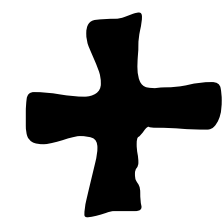
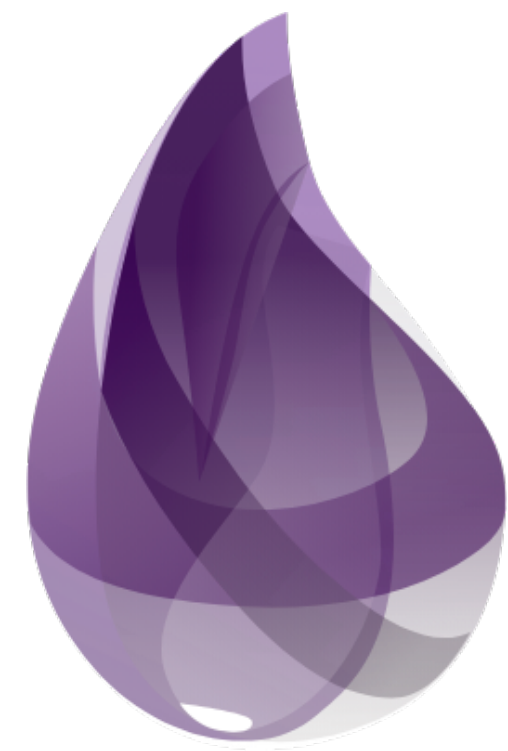
Simultaneous Users

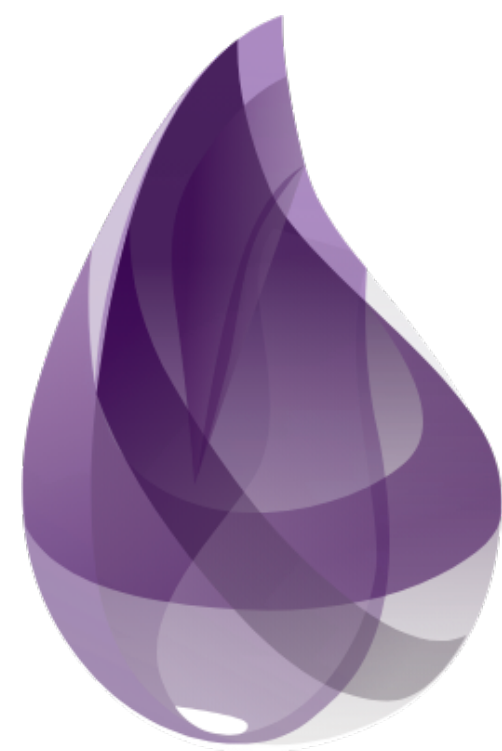


```
1700045
1763630
1999975 subscribers
1999984

 1 [ 0.0%] 11 [ | 0.5%] 21 [ 0.0%] 31 [ 0.0%]
 2 [ 0.0%] 12 [ | 0.5%] 22 [ 0.0%] 32 [ 0.0%]
 3 [ 0.0%] 13 [ 0.0%] 23 [ 0.0%] 33 [ 0.0%]
 4 [ | 1.0%] 14 [ 0.0%] 24 [ | 0.5%] 34 [ 0.0%]
 5 [ | 0.5%] 15 [ 0.0%] 25 [ 0.0%] 35 [ 0.0%]
 6 [ | 0.5%] 16 [ 0.0%] 26 [ 0.0%] 36 [ 0.0%]
 7 [ 0.0%] 17 [ 0.0%] 27 [ 0.0%] 37 [ 0.0%]
 8 [ | 1.0%] 18 [ 0.0%] 28 [ | 0.5%] 38 [ 0.0%]
 9 [ 0.0%] 19 [ 0.0%] 29 [ 0.0%] 39 [ 0.0%]
10 [ 0.0%] 20 [ 0.0%] 30 [ 0.0%] 40 [ 0.0%]
Mem[|||||||83765/128906MB] Tasks: 22, 150 thr; 2 running
Swp[ 0/0MB] Load average: 5.98 5.45 3.98
Uptime: 5 days, 11:17:13
```

The Road to 2 Million Websocket Connections in Phoenix

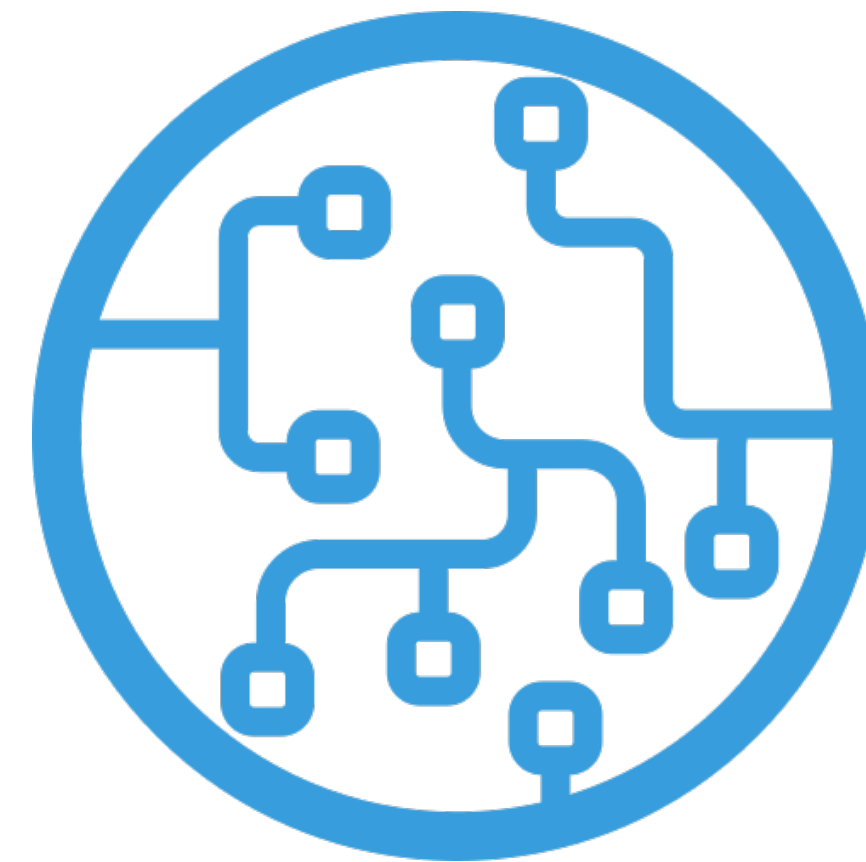




+



+



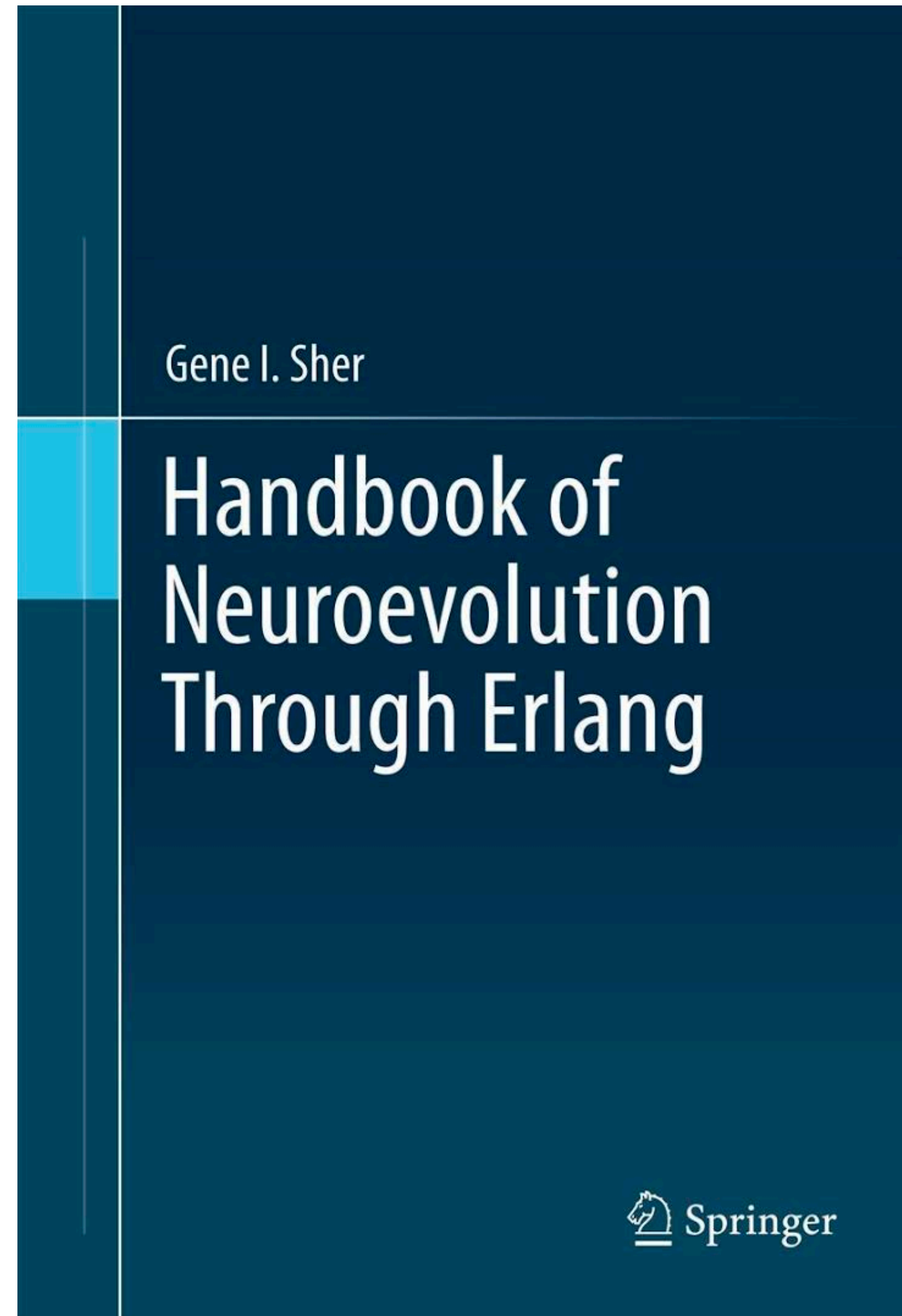
TensorFlex

- ◆ *Tensorflow dla języka Elixir*
- ◆ *Powstały w ramach Google Summer of Code 2018*
- ◆ *Inspiracja frameworkiem Keras dla języka Python*
- ◆ *NIFs (Native Implemented Functions) we współpracy z Tensorflow C API*
- ◆ *Efektywny i przystępny kod elixirowy dla uczenia mazyнового*

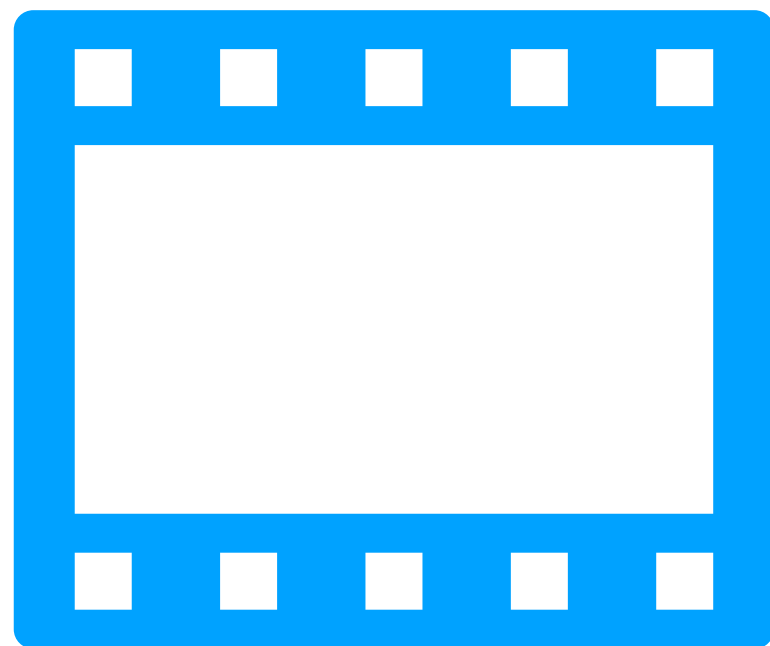
Problemy

- ◆ *Wolna arytmetyka zmiennopozycyjna w BEAM*
- ◆ *Użycie NIFs likwiduje ten problem, lecz tracimy współbieżność*
- ◆ *Mała społeczność pracująca nad ML*
- ◆ *Brak SciPy, Numpy albo ich podobieństw*

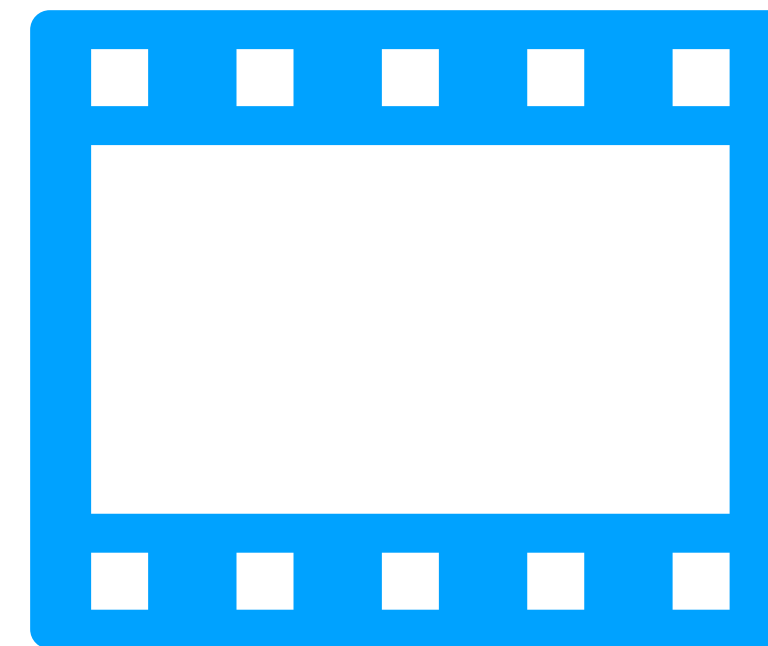
Problemy



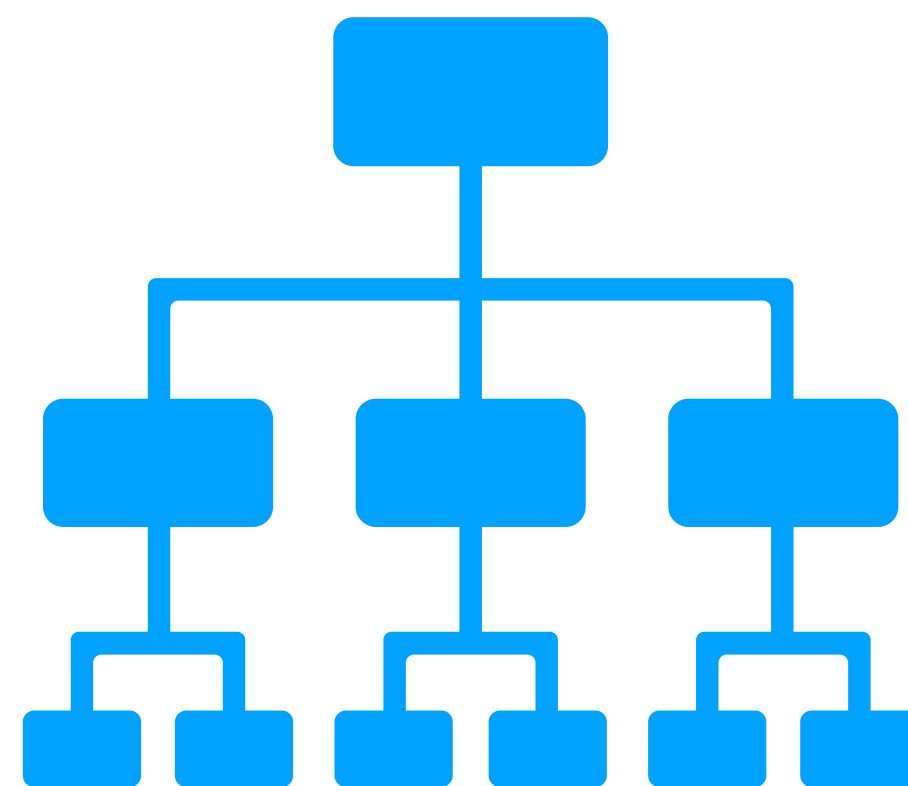
Eksperymenty



Machine Learning with Elixir and Phoenix by Eric Weinstein
ElixirConf EU 2017



Intro to Machine Learning by Jesse J. Anderson
Code Beam SF 2018



*Deep Learning with Elixir:
Building and Training a Multi-Layered Neural Network*

Pytania?

Feedback?

Dziękuję za uwagę!

Referencje

- ◆ *What is Erlang*
- ◆ *OTP in Erlang*
- ◆ *Elixir Language*
- ◆ *FP is not opposite to OOP*
- ◆ *Google Summer of Code 2018*
- ◆ *Tensorflex introduction*
- ◆ *Elixir in Action, second edition* ISBN 9781617295027