

Event Storming

Technologie Programistyczne, ITI 2019

Katarzyna Józwiak 127237

Piotr Pawlaczyk 127245

Czym jest event storming?

- Dotyczy bardziej designu niż samej aplikacji
- Eksploracja domeny/złożonych procesów biznesowych
- Opiera się na zdarzeniach domenowych - faktach opisujących pracę naszego systemu

Dlaczego event storming?

- Metoda bardzo lekka w porównaniu do np. Diagramów UML
- Pozwala dojść do modelu behawioralnego w bardzo krótkim czasie (kwestia paru h, zależy od stopnia skomplikowania)
- Jest metodą wydajną

Główne założenia event storming

- Znalezienie odpowiedniego miejsca i ludzi

Miejsce

- Najlepiej nielimitowane





Ludzie

- Tacy, którzy będą pytać
- Tacy, którzy będą odpowiadać



Ludzie

- Dodatkowy benefit: integracja zespołu
- Jeżeli nawet ktoś kluczowy się nie pojawi, nie zaburzy to działania metody. Tylko ta osoba będzie stratna na swojej nieobecności

Ludzie



Event storming

potężny

prosty

angażujący

wydajny

zabawny

Skupienie się na zdarzeniach

- Prosta notacja
- Każdy w pokoju może w łatwy sposób dodać event

Opowiedzenie historii

- Ludzie wolą usłyszeć historię od obejrzenia diagramu
- Do opowiedzenia historii zachęcamy ekspertów

Jak to działa?

- Każda karteczka to istotna informacja o wydarzeniu, jakie zaistniało w systemie

Jak to działa?

- Umieszczenie na ścianie karteczek ze zdarzeniami
- Utworzenie osi czasu

...



Odwrócona narracja

- “Jaka ścieżka doprowadziła nas w to miejsce”
- “Co musiało się wcześniej wydarzyć, że to zdarzenie mogło mieć miejsce”

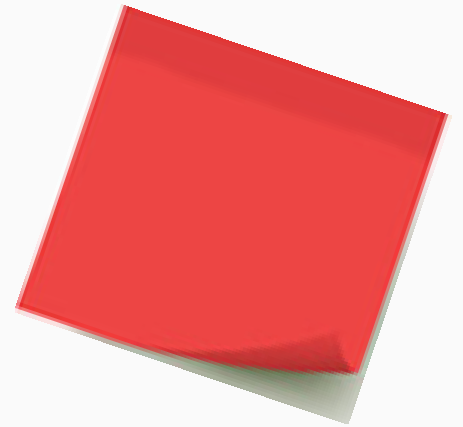


Jak to działa?

.....

- Wprowadzenie nowej karteczki - czerwonej

.....



Jak to działa?

....

- Dodanie użytkownika i systemów

....



Systemy
zewnętrzne / czas



Autorzy,
osoby, działy

Jak to działa?

.....

- Kolejny kolor karteczki - oznaczenie zysków


.....




Jak to działa?



Domain
events



Polecenia



Problemy,
niejasności,
ryzyka




Szanse na
rozwój /
poprawę

Widoki
Zapytania
systemu

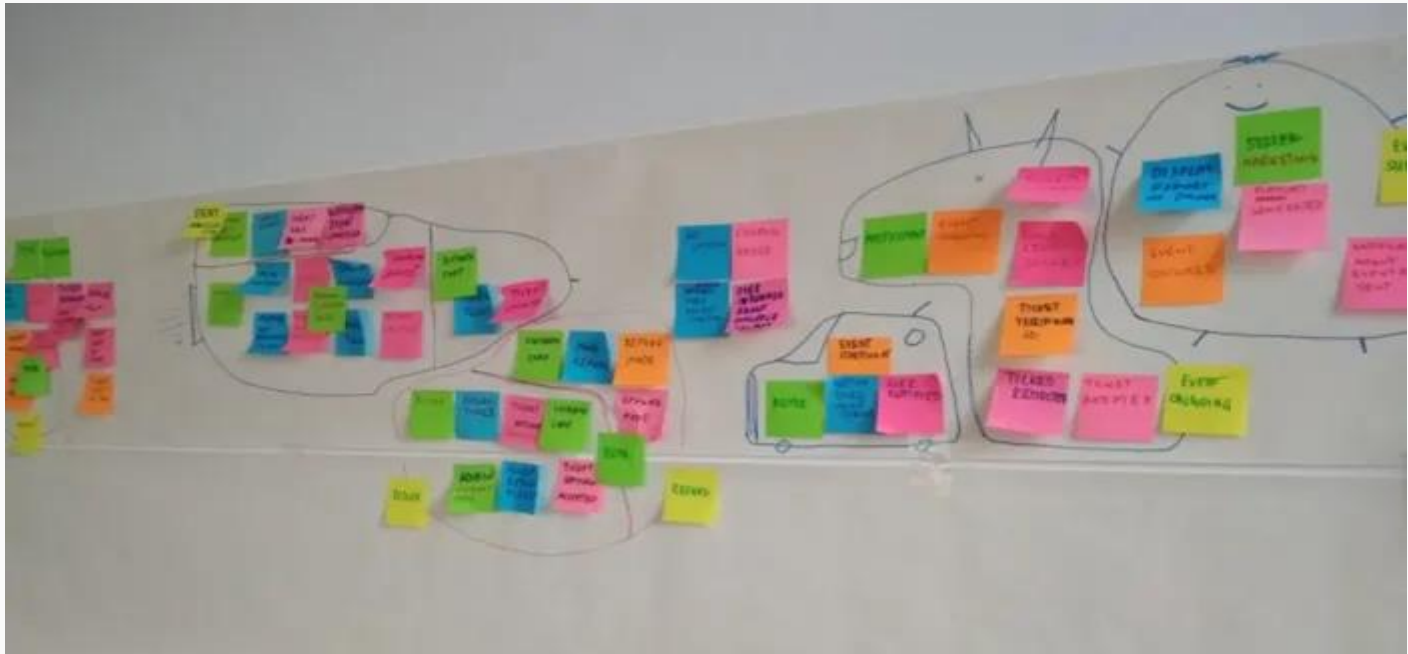


Systemy
zewnętrzne / czas



Notatki
opisujące
szerszy
temat,
Autorzy,
osoby, działy

Agregaty



Wiedza jest ważniejsza od sticky note'ów



Zamiana modelu w kod

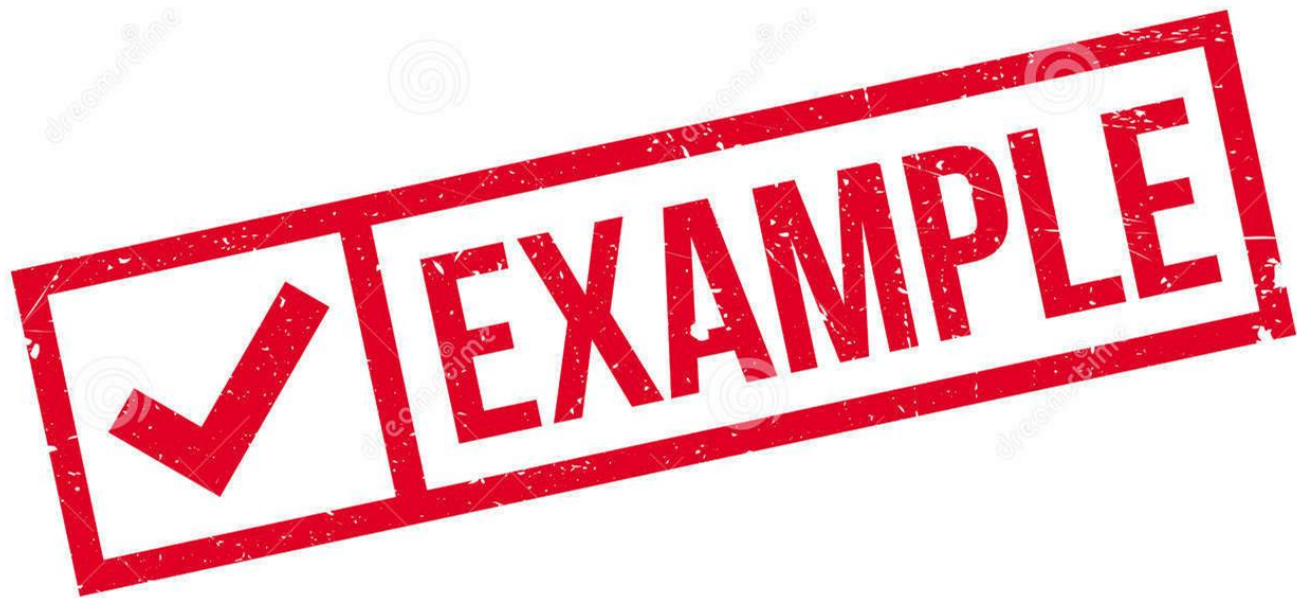
- Model w pełni behawioralny
- Można natychmiast zacząć go kodować

Eksploatacja subdomen

- Podział pracy na zespoły specjalizujące się w danej dziedzinie

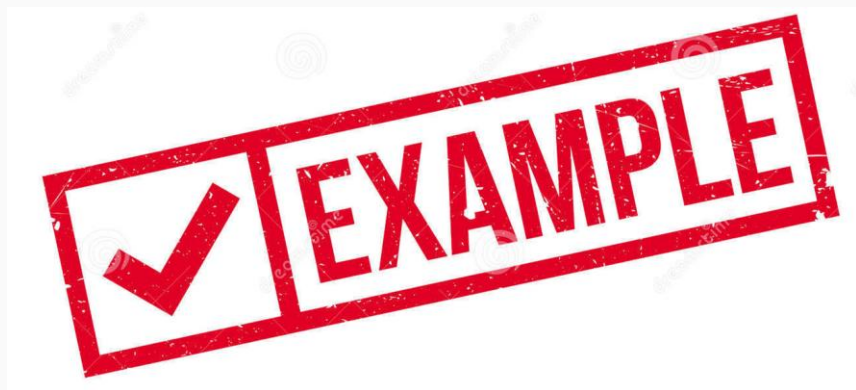
Benefity

- szybkość odkrycia złożoności problemu
- jesteśmy w stanie szybko odkryć czy czegoś nie brakuje nam w modelu
- możemy dokładnie zamodelować problem
- metoda uczy nas jak modelować i jak myśleć o modelowaniu



System zarządzający kartą kredytową

- Przypisz limit początkowy do karty
- Wypłacić pieniądze
- Utwórz wyciąg z kwotą pieniędzy do spłaty (na koniec cyklu rozliczeniowego)
- Spłacaj pieniądze
- Zamów lub zmień kartę płatniczą





Źródła

- <https://www.slideshare.net/ziobrando/event-storming-recipes>
- <https://rmakara.github.io/Event-Storming-Warsztaty-Agile-Wroclaw>
- <http://ziobrando.blogspot.com/2013/11/introducing-event-storming.html>
- <https://radekmaziarka.pl/2018/12/06/event-storming-jak-szybko-odkrywac-nieznane/>

Dziękujemy za uwagę!

