

Plan

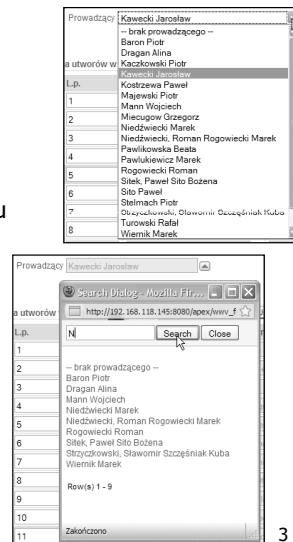
8 Listy wartości, dodatkowe informacje dotyczące elementów i przycisków

- Listy wartości
- Elementy
 - Dodawanie elementów do strony
 - Własności elementów
 - Wyszukiwanie elementów
- Przyciski
 - Pozycjonowanie przycisków
 - Własności przycisków
 - Tworzenie wielu przycisków naraz

2

Listy wartości i ich typy

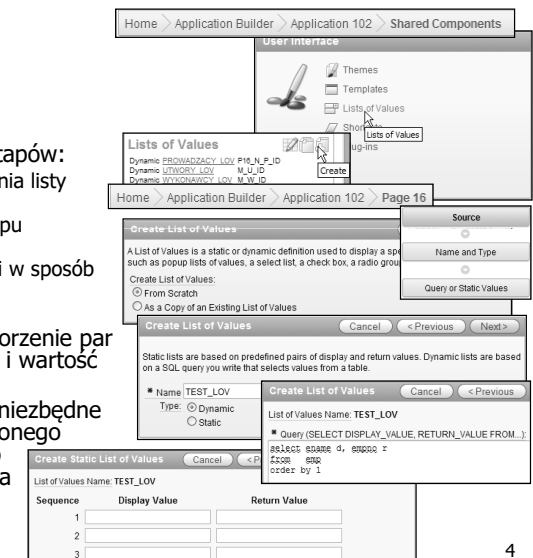
- Listy wartości są bardzo popularnym typem elementu na stronach webowych
- Umożliwiają one wybór jednej lub wielu wartości z zaprezentowanych użytkownikowi
- Mogą być oparte na:
 - Statycznej liście wartości
 - Dynamicznej liście wartości powstałej w wyniku zapytania
- Należą do komponentów współdzielonych
 - Nie są przyporządkowane do określonej strony
 - Są definiowane na poziomie aplikacji
 - Mogą zostać użyte w ramach określonych elementów na dowolnej stronie



3

Tworzenie list wartości

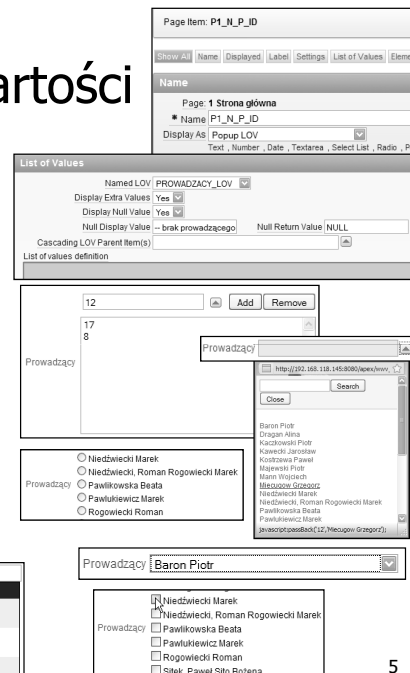
- Można rozpocząć:
 - Z poziomu współdzielonych komponentów
 - Z poziomu strony
- Składa się z kilku prostych etapów:
 - Wskazania źródła pochodzenia listy wartości
 - Zdefiniowania jej nazwy i typu (statyczna, dynamiczna)
 - Zdefiniowania jej zawartości w sposób zależny od typu listy
- Zarówno listy statyczne jak i dynamiczne umożliwiają tworzenie par wartości – treść wyświetlana i wartość z nią związana
- Po utworzeniu listy wartości niezbędne jest jej przypisanie do określonego elementu na stronie, dopiero wtedy lista może zostać użyta



4

Przypisanie listy wartości

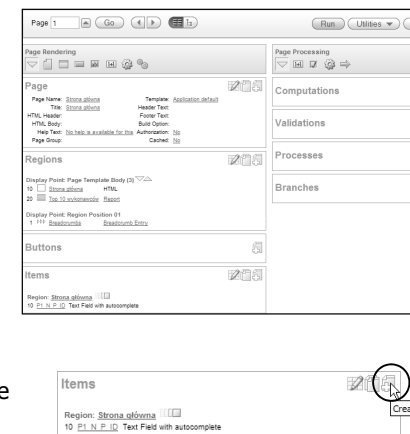
- W zależności od tego, czy element jest elementem strony, czy też elementem formularza tabelarycznego, można przypisać mu listę wartości na wiele sposobów
 - List Manager
 - Popup LOV
 - Radio Group
 - Select List
 - Checkbox
 - Text Field with autocomplete
 - Display Only
- Każdy z tych elementów ma swoją funkcjonalność i może być wykorzystywany do wyboru jednej lub wielu wartości



5

Dodawanie elementów do strony

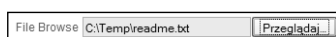
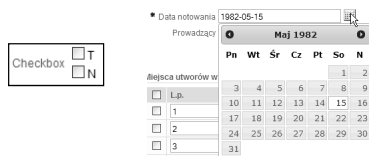
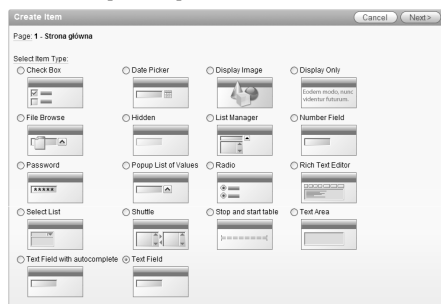
- Elementy dodawane są do stron głównie jako efekt tworzenia regionów (raportów, formularzy)
- Możliwe jest także samodzielne dodawanie elementów do stron np. w celu uzyskania niestandardowej funkcjonalności
- W tym celu należy:
 - Przejść do edycji strony
 - Kliknąć przycisk umożliwiający dodawanie elementów na poziomie strony
 - Wybrać typ dodawanego elementu
 - Określić własności elementu zależne od jego typu
 - Przyporządkować region, który będzie zawierał tworzony element
 - Określić typowe własności elementu, takie jak etykiety



6

Dodawanie elementów do strony typy elementów (1/3)

- APEX udostępnia bardzo wiele typów elementów różniących się własnościami i funkcjonalnością
- Podstawowe typy elementów to:
 - Check Box** – pole wyboru definiowane i wyświetlane przy wykorzystaniu listy wartości*
 - Date Picker** – pole tekstowe z ikoną kalendarza umożliwiającą wybór daty przy wykorzystaniu kalendarza
 - File Browse** – pole tekstowe z przyciskiem „przeglądaj” umożliwiającym użytkownikowi wskazanie pliku znajdującego się w systemie operacyjnym (APEX umożliwia pobranie wskazanego pliku w celu jego dalszego wykorzystania.)
 - Hidden** – ukryty element przeznaczony głównie do przechowywania stanu sesji

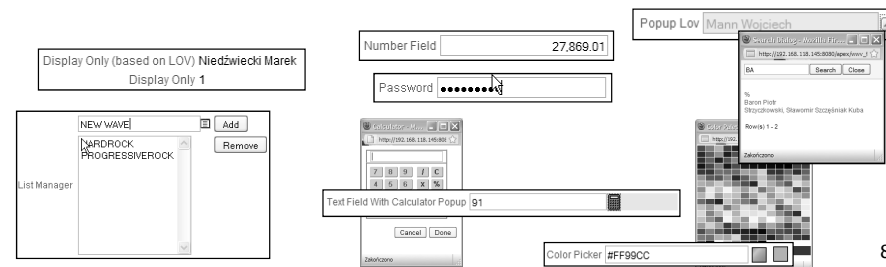


*Listy wartości muszą się składać z par: element wyświetlany, wartość zwracana

7

Dodawanie elementów do strony typy elementów (2/3)

- Kolejne dostępne typy elementów to:
 - Display Only** – uwzględniające listę wartości lub nie
 - List Manager** – element umożliwiający zarządzanie listą elementów poprzez dodawanie do i usuwanie z niej wartości
 - Wykorzystuje listę wartości wyświetlaną się jako popup
 - Number Field** – pole przeznaczone do wprowadzania wartości numerycznych
 - Password** – pole edycyjne przeznaczone do wprowadzania ukrytych wartości
 - Różne typy pozwalają na zachowywanie lub nie stanu, zatwierdzanie klawiszem Enter itp.
 - Popup List of Values** – pole edycyjne z linkiem umożliwiającym wywołanie listy wartości otwieranej w oddzielnym oknie. Różne typy pozwalają na wyświetlanie opisów, lub wartości, filtrowanie itp. Może być listą umożliwiającą wybór koloru.



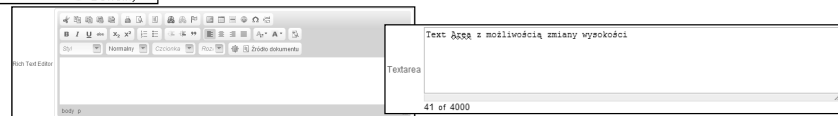
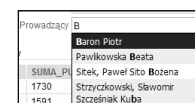
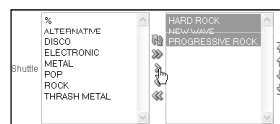
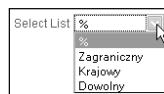
8

Dodawanie elementów do strony

typy elementów (3/3)

Kolejne dostępne typy elementów to:

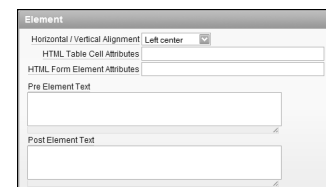
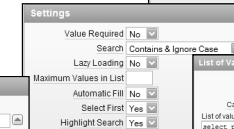
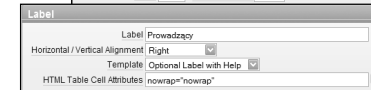
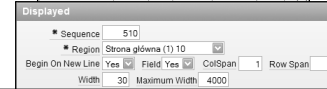
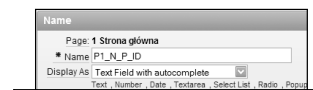
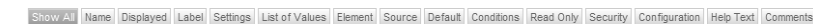
- **Radio** – typowy oparty na liście element radiowy
- **Rich Text Editor** – „bogaty” edytor tekstowy
- **Select List** – tradycyjna lista rozwijana. Różne jej typy pozwalają na różnorodne zachowanie się aplikacji podczas wyboru wartości np. zatwierdzanie strony lub nawigację do innej.
- **Shuttle** – umożliwia zarządzanie uszeregowaną listą wielokrotnego wyboru za pomocą dwóch list – elementy wybrane, elementy możliwe do wyboru.
- **Stop and Start Table** – wymusza zakończenie definicji tabeli HTML
- **Text Area** – wieloliniowe pole tekstowe, różne typy obejmują takie własności jak licznik znaków itp.
- **Text** – tradycyjne pole tekstowe. Możliwe sterowanie stanem, szerokością. Może być polem tekstowym z dołączoną listą wykorzystywaną przy autozapełnianiu.



9

Własności elementów (1/2)

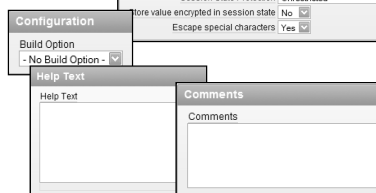
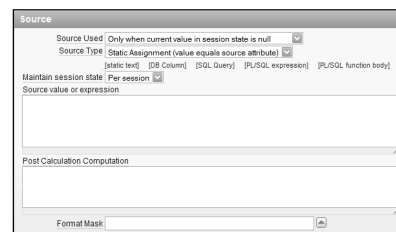
- Własności elementów ściśle uzależnione są od ich typu
- Podstawowe obszary własności dotyczą:
 - Nazwy i typ elementu
 - Położenia na stronie
 - Etykiety i jej własności
 - Ustawień dotyczących zachowania się elementu
 - Listy wartości
 - Własności wizualnych elementu
 -



10

Własności elementów (2/2)

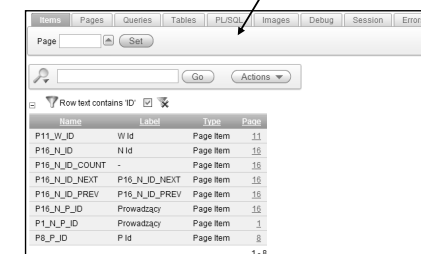
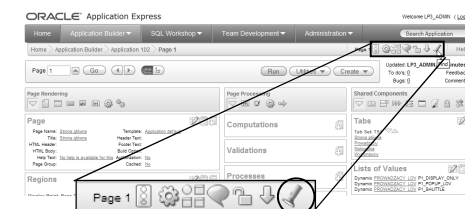
- Kolejne obszary własności dotyczą:
 - Pochodzenia wartości elementu
 - Wartości domyślnych
 - Warunkowego wyświetlania
 - Ustawień związanych z bezpieczeństwem
 - Konfiguracji
 - Tekstu odpowiedzi
 - Komentarza



11

Wyszukiwanie elementów

- W przypadku dużych aplikacji pomocną staje się możliwość szybkiego wyszukiwania elementów w określonej nazwie
- Dostęp do tej funkcjonalności możliwy jest poprzez pasek narzędzi widoczny na większości widowków Application Buildera
- Wyszukiwanie obejmuje:
 - Elementy
 - Strony
 - Zapytania użyte w regionach
 - Wykorzystywane tabele
 - Kod PL/SQL używany przez aplikacje
 - Obrazy
 - Elementy wykorzystywane podczas testowania aplikacji
 - Wartości zmiennych sesji
 - Błędy



12

Pozycjonowanie przycisków

- Podczas tworzenia przycisków, bezpośrednio po określeniu regionu, w który ma się on znaleźć należy określić jego położenie w ramach regionu
- Możliwe są w tym miejscu dwie opcje:
 - Umieszczenie przycisku na poziomie regionu*
 - Umieszczenie przycisku wśród elementów regionu*
- Wybór dokonany na tym etapie nie może zostać zmieniony
- Ponadto, do właściwego umieszczenia przycisku mogą być wykorzystane jego własności

13

Własności przycisków

- Pozostałe własności przycisków dotyczą następujących kwestii:
 - Nazwy i etykiety
 - Położenia
 - Atrybutów wizualnych (w tym stylu i szablonu)
 - Akcji uruchamianych za pomocą przycisku
 - Warunkowego wyświetlania
 - Autoryzacji
 - Konfiguracji
 - Komentarza
- Ponadto, należy pamiętać, że z przyciskami bardzo często związane są obiekty nawigacji (branch)
 - Oparte są one na wartości REQUEST przycisków, „ukrytej” w nazwie przycisku

14

Tworzenie wielu przycisków naraz

- Podczas działania kreatora dodawania przycisków, możliwa jest zmiana jego działania tak, aby zostało utworzonych wiele przycisków jednocześnie

15

Podsumowanie

- Listy wartości
- Elementy
 - Dodawanie elementów do strony
 - Własności elementów
 - Wyszukiwanie elementów
- Przyciski
 - Pozycjonowanie przycisków
 - Własności przycisków
 - Tworzenie wielu przycisków naraz

16