

Zadania

1. Korzystając ze [skryptu](#) stwórz tabele i wypełnij je danymi w bazie **dblab11g**.
2. W bazie **dblab10g** stwórz dołączenie bazodanowe do bazy **dblab11g**.
3. W bazie **dblab10g** stwórz migawkę **SN_ROR** dla tabeli **r_ror@dblab11g**, o następujących parametrach:
 - zapytanie wyznacza wszystkie rekordy tabeli
 - migawka typu **ROWID**
 - pierwsze odświeżenie: 1 minuta po utworzeniu
 - odświeżanie manualne
 - odświeżanie pełne
4. Odczytaj dane z utworzonej migawki, wprowadź modyfikację w tabeli źródłowej, odśwież migawkę ręcznie i ponownie odczytaj dane z migawki.
5. W bazie **dblab10g** stwórz migawkę **SN_TERM** dla tabeli **r_terminowe@dblab11g**, o następujących parametrach:
 - zapytanie wyznacza wszystkie rekordy tabeli
 - migawka typu **PRIMARY KEY**
 - pierwsze odświeżenie: natychmiast po utworzeniu
 - okres odświeżania: 20 sekund
 - odświeżanie przyrostowe
4. Wprowadź zmianę w tabeli źródłowej utworzonej migawki i zaobserwuj, czy replika zostanie automatycznie odświeżona.
5. Stwórz w bazie **dblab10g** migawki **SN_SUMAi** (i 1...2) przechowujące sumy pieniędzy na rachunkach **r_ror** w bazach danych **dblab10g** i **dblab11g**. Migawki powinny być odświeżane przyrostowo co 10 s.
6. Utwórz w bazie **dblab10g** strukturę danych o nazwie **SUMY**, która udostępni informacje z powyższych migawek w następującej postaci:

BAZA_DANYCH	PIENIADZE_NA_RACHUNKACH
dblab10g	15000
dblab11g	20000

7. W bazie **dblab10g** stwórz pustą grupę odświeżania o następujących parametrach:
 - pierwsze odświeżenie: natychmiast po utworzeniu
 - okres odświeżania: 10 sekund
8. Dodaj do utworzonej grupy migawki **sn_ror** i **sn_term**, zmodyfikuj zawartość tabel master obu migawek, odśwież ręcznie grupę, sprawdź zawartość migawek.
9. Korzystając ze słownika bazy danych wyświetlić informacje na temat:
 - utworzonych przez siebie łączników bazy danych

Rozproszone bazy danych

Replikacja

- utworzonych przez siebie migawek i aktualnych czasów ich odświeżania
- utworzonych przez siebie dzienników migawek
- utworzonych przez siebie grup odświeżania i migawek w grupach