



HTML5

HTML5



- Następca HTML 4.01 and XHTML 1.1
 - Początkowo rozwijany pod auspicjami WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group)
 - W3C koncentrowało się na rozwoju XHTML
- Jeden język znaczników, dwie notacje (HTML i XHTML)
- Kompatybilność wstecz
- Integracja SVG i MathML w składni HTML
- W3C Draft w 2012, W3C Recommendation w 2014
 - Pierwotna data: 2022
- Wiele różnych funkcji, niektóre już wspierane przez przeglądarki!
- Konkurencja dla Adobe Flash (w połączeniu z CSS i JS)

Nowe cechy HTML5

- Uproszczony DOCTYPE: `<!DOCTYPE html>`
- Więcej semantyki:
 - `<article>`, `<nav>`, `<footer>`
 - `<input>`: tel, email, url, date, search, range, ...
- Custom data attributes: `data-*`
- Kanwa (`<canvas>`) i API do rysowania 2D
- Obsługa multimedialnych
 - `<audio>`, `<video>` (zamiast `<object>`)
- Technika drag&drop
- Wymiana komunikatów między stronami (Web messaging)
- Przechowywanie danych po stronie klienta (Web Storage / DOM Storage) - Ostatecznie odrębna specyfikacja W3C

Usunięcie zdeprecjonowanych elementów

- `<applet>`
 - Należy używać `<object>`
- `<acronym>`
 - Należy używać `<abbr>`
- `<strike>`
 - Należy używać `<del>` / `<ins>`
- Ramki:
 - `<frame>`, `<frameset>`, `<noframes>`
- Elementy odpowiedzialne wyłącznie za wygląd
 - `center`, `font`, `basefont`, `big`, `tt`