

Multimedialne bazy danych - laboratorium

Duże obiekty tekstowe

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z mechanizmami obsługi dużych obiektów tekstowych w bazie danych Oracle.

Autor ćwiczenia: Marek Wojciechowski

1. Utwórz w swoim schemacie tabelę DOKUMENTY o poniższej strukturze:

ID	NUMBER(12)	PRIMARY KEY
DOKUMENT	CLOB	

2. Wstaw do tabeli DOKUMENTY dokument utworzony przez konkatenację 10000 kopii tekstu 'Oto tekst. ' nadając mu ID = 1 (Wskazówka: wykorzystaj anonimowy blok kodu PL/SQL).

3. Wykonaj poniższe zapytania:

a) odczyt całej zawartości tabeli DOKUMENTY

b) odczyt treści dokumentu po zamianie na wielkie litery

c) odczyt rozmiaru dokumentu funkcją LENGTH

d) odczyt rozmiaru dokumentu odpowiednią funkcją z pakietu DBMS_LOB

e) odczyt 1000 znaków dokumentu począwszy od znaku na pozycji 5 funkcją SUBSTR

f) odczyt 1000 znaków dokumentu począwszy od znaku na pozycji 5 odpowiednią funkcją z pakietu DBMS_LOB

4. Wstaw do tabeli drugi dokument jako pusty obiekt CLOB nadając mu ID = 2.

5. Wstaw do tabeli trzeci dokument jako NULL nadając mu ID = 3. Zatwierdź transakcję.

6. Sprawdź jaki będzie efekt zapytań z punktu 3 dla wszystkich trzech dokumentów.

7. W jednym z katalogów systemu plików serwera bazy danych w pliku dokument.txt znajduje się tekst, który w dalszej części ćwiczenia umieścimy jako treść drugiego i trzeciego dokumentu w tabeli DOKUMENTY. Sprawdź jakie obiekty DIRECTORY są dostępne i zawartość jakich katalogów udostępniają. Jeśli dostępny jest więcej niż jeden katalog, zapytaj prowadzącego który katalog zawiera potrzebny plik.

8. Napisz program w formie anonimowego bloku PL/SQL, który do dokumentu o identyfikatorze 2 przekopiuje tekstową zawartość pliku dokument.txt znajdującego się w katalogu systemu plików serwera (za pośrednictwem obiektu BFILE) do pustego w tej chwili obiektu CLOB w tabeli DOKUMENTY. Wykorzystaj poniższy schemat postępowania:

1) Zadeklaruj w programie zmienną typu BFILE i zwiąż ją z plikiem tekstowym w katalogu na serwerze.

2) Odczytaj z tabeli DOKUMENTY pusty obiekt CLOB do zmiennej (nie zapomnij o klauzuli zakładającej blokadę na wierszu zawierającym obiekt CLOB, który będzie modyfikowany).

3) Przekopiuj zawartość z BFILE do CLOB procedurą `LOADCLOBFROMFILE` z pakietu `DBMS_LOB` (nie zapominając o otwarciu i zamknięciu pliku BFILE!). Wskazówki: Pamiętaj aby parametry przekazywane w trybie IN OUT i OUT przekazać jako zmienne. Wartości parametrów określających identyfikator zestawu znaków źródła i kontekst językowy ustaw na 0. Wartość 0 identyfikatora zestawu znaków źródła oznacza że jest on taki jak w bazie danych dla wykorzystywanego typu dużego obiektu tekstowego.

4) Zatwierdź transakcję.

5) Wyświetl na konsoli status operacji kopiowania.

9. Napisz program w formie anonimowego bloku PL/SQL, który do dokumentu o identyfikatorze 3 przekopiuje tekstową zawartość pliku dokument.txt znajdującego się w katalogu systemu plików serwera (za pośrednictwem obiektu BFILE) do pustego w tej chwili obiektu CLOB w tabeli DOKUMENTY. Wykorzystaj poniższy schemat postępowania:

1) Zadeklaruj w programie zmienną typu BFILE i zwiąż ją z plikiem tekstowym w katalogu na serwerze.

2) Utwórz tymczasowy obiekt LOB.

3) Przekopiuj do niego zawartość z BFILE procedurą `LOADCLOBFROMFILE` z pakietu `DBMS_LOB` (nie zapominając o otwarciu i zamknięciu pliku!).

4) Zapisz tymczasowy LOB do tabeli DOKUMENTY poleceniem `UPDATE`.

5) Zwolnij tymczasowy LOB.

6) Zatwierdź transakcję.

7) Wyświetl na konsoli status operacji kopiowania.

10. Odczytaj zawartość tabeli DOKUMENTY.

11. Odczytaj rozmiar wszystkich dokumentów z tabeli DOKUMENTY.

12. Usuń tabelę DOKUMENTY.