

Test – instrukcje iteracyjne i tablice - Java

Piła 8 maja 2008

1. **Zadanie polegające na napisaniu programu wykorzystującego pojedynczą pętlę np. wypisanie liczb z podanego zakresu, które są podzielne przez 2 itd. (4 pkt.)**
2. **Zadanie polegające na napisaniu programu wykorzystującego pojedynczą pętlę i tablice np. wczytaj n-liczb i wypisz podane liczby pomniejszone o ich średnią (3 pkt.)**
3. **Zadanie polegające na napisaniu programu wykorzystującego pętle zagnieżdżone i/lub tablice wielowymiarowe np. wypełnienie tablicy dwuwymiarowej w ten sposób by w parzystych wierszach były liczby 1, a w nieparzystych 0 (3 pkt.)**