

# ZASADY ZALICZANIA PROJEKTÓW

§Id: zasady.lyx,v 1.3 2007-10-22 13:26:42 mkalewski Exp §

## 1 Zasady zaliczania projektów.

Oto podstawowe zasady zaliczania projektów realizowanych w ramach laboratorium sieci komputerowych<sup>1</sup>:

- wszystkie aplikacje muszą się kompilować bez ostrzeżeń na komputerach laboratoryjnych (na których będą zaliczane);
- do kompilacji programów napisanych w języku C należy stosować kompilator gcc, a do programów napisanych w języku C++ kompilator g++;
- programy muszą być napisane w sposób czytelny i przejrzysty, należy stosować komentarze, a także warto używać tzw. notacji węgierskiej (lub innego spójnego systemu tworzenia nazw) – przykłady tak napisanych programów można znaleźć w sekcji *Przykłady*<sup>2</sup> (**uwaga**: programy nieczytelne nie będą przyjmowane!);
- proszę zweryfikować poprawność programów przy pomocy narzędzia splint<sup>3</sup> – taki test może być przeprowadzony także podczas zaliczania;
- do każdego projektu należy dołączyć krótkie sprawozdanie (w formacie rtf, txt lub pdf), które powinno zawierać następujące informacje:
  - treść zadania,
  - przyjęta metoda rozwiązania problemu,
  - sposób realizacji i implementacji, w tym krótki opis zawartości plików źródłowych,
  - krótka informacja na temat obsługi programu;
- **kody źródłowe projektu oraz sprawozdanie należy wysłać pocztą elektroniczną najpóźniej dwa dni przed terminem ich zaliczania!**

---

<sup>1</sup><http://www.cs.put.poznan.pl/mkalewski/documents/sk.php>

<sup>2</sup><http://www.cs.put.poznan.pl/mkalewski/documents/examples.php>

<sup>3</sup><http://www.splint.org/>