

Programowanie sieciowe

Obsługa interfejsów sieciowych

Michał Kalewski



Institut Informatyki
Politechnika Poznańska
ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań
mkalewski@cs.put.poznan.pl
<http://www.cs.put.poznan.pl/mkalewski>

Poznań · 5 marca 2019 r.

Plan wykładu

- 1 Warstwa łącza danych
- 2 Obsługa interfejsów sieciowych komendami systemowymi
- 3 Obsługa interfejsów sieciowych funkcją systemową `ioctl(2)`
- 4 Podsumowanie
- 5 Pytania i zadania

Programowanie sieciowe – obsługa interfejsów sieciowych

[2/32]

Warstwa łącza danych

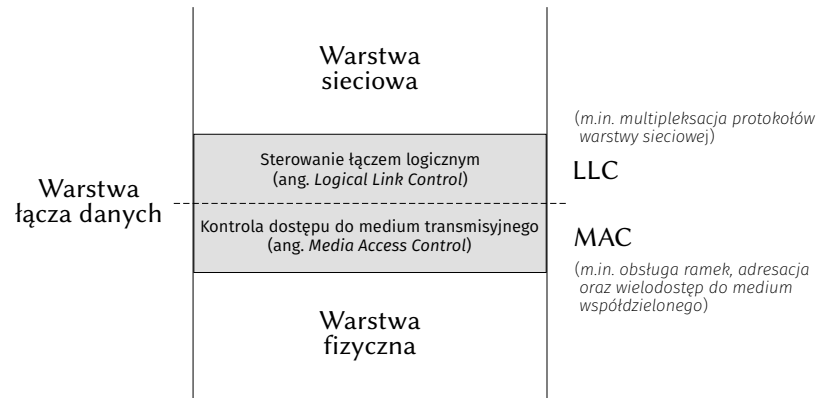
Zastosowania dostępu do warstwy łącza danych

Korzyści wynikające z dostępu programistycznego do warstwy łącza danych:

- możliwość implementacji analizatorów komunikacji sieciowej – w szczególności w tzw. *trybie nasłuchiwania* (ang. *promiscuous mode*);
- możliwość implementacji protokołów warstwy sieciowej poza jądrem systemu operacyjnego;
- możliwość realizacji komunikacji sieciowej bez potrzeby używania lub konfigurowania stosu protokołów internetowych.



Rysunek 1: Model warstwowy iso/osi.



Rysunek 2: Podwarstwy LLC i MAC warstwy łącza danych.

Obsługa interfejsów sieciowych komendami systemowymi

Komendy systemowe obsługi interfejsów sieciowych (1/4)

Podstawowymi komendami obsługi interfejsów sieciowych w systemach operacyjnych UNIX oraz GNU/Linux są komendy `ifconfig(8)` oraz `ip(8)`.

Komenda `ifconfig(8)` pochodzi z pakietu o nazwie `net-tools`¹, a komenda `ip(8)` z pakietu nowszego o nazwie `iproute2`².

Do obsługi parametrów specyficznych dla sieci IEEE 802.3/Ethernet można posłużyć się komendą `ethtool(8)`.

Do obsługi parametrów specyficznych dla sieci bezprzewodowych IEEE 802.11/Wi-Fi można posłużyć się komendą `iwconfig(8)` lub `iw(8)`.

Komendy powyższe w systemach GNU/Linux mogą się różnić od komend o tych samych nazwach w systemach operacyjnych UNIX.

Porównanie komend z pakietów `net-tools` oraz `iproute2` dostępne jest m.in. pod następującym adresem: <https://dougvitale.wordpress.com/2011/12/21/deprecated-linux-networking-commands-and-their-replacements/>.

¹<https://wiki.linuxfoundation.org/networking/net-tools/>

²<https://wiki.linuxfoundation.org/networking/iproute2/>

Komendy systemowe obsługi interfejsów sieciowych (2/4)

PRZYKŁAD 1 – Ubuntu 14.04.5 LTS:

```
$ ifconfig eth0
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 00:07:e9:5d:b5:b3
      inet addr:192.168.0.106 Bcast:192.168.0.255
      Mask:255.255.255.0
      inet6 addr: fe80::207:e9ff:fe5c:b7a3/64 Scope:Link
      UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
      RX packets:10753289 errors:0 dropped:34 overruns:0 frame:0
      TX packets:1375800 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
      collisions:0 txqueuelen:1000
      RX bytes:1152728857 (1.1 GB) TX bytes:289068293 (289.0 MB)
```

PRZYKŁAD 2 — openSUSE Leap 15.0:

```
$ ifconfig em1
em1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.0.106 netmask 255.255.255.0 broadcast
    192.168.0.255
    ether 5c:f9:dc:6a:8a:b8 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 9637 bytes 16305754 (15.5 MiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 6942 bytes 826529 (807.1 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

PRZYKŁAD 3 — OS X:

```
$ ifconfig en0
en0: flags=8863<UP,BROADCAST,SMART,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST>
    mtu 1500
    ether 78:31:c1:d3:08:58
    inet6 fe80::7a31:c1ff:fed3:858%en0 prefixlen 64 duplicated
    scopeid 0x4
    inet 192.168.0.106 netmask 0xfffff00 broadcast 192.168.0.255
    nd6 options=9<PERFORMNUD,IFDISABLED>
    media: autoselect
    status: active
```

Detekcja systemu operacyjnego w powłoce bash

```
1 case "$OSTYPE" in
2   solaris*) echo "SOLARIS" ;;
3   darwin*)  echo "OSX" ;;
4   linux*)   echo "LINUX" ;;
5   BSD*)    echo "BSD" ;;
6   *)       echo "unknown: $OSTYPE" ;;
7 esac
```

Lista dostępnych interfejsów sieciowych (1/3)

Informację o wszystkich dostępnych w systemie interfejsach sieciowych można uzyskać komendą systemową `ifconfig` z przełącznikiem `-a`.

PRZYKŁAD:

```
$ ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
em1      Link encap:Ethernet  HWaddr 5C:F9:DD:78:58:EA
lo       Link encap:Local Loopback

$ ifconfig -a | grep -v "^$" | grep -v "^ "
em1      Link encap:Ethernet  HWaddr 5C:F9:DD:78:58:EA
lo       Link encap:Local Loopback
p4p1    Link encap:Ethernet  HWaddr 90:E2:BA:1A:52:EC
wlan0    Link encap:Ethernet  HWaddr 08:ED:B9:4C:31:97

$ ethtool -p em1 15
```

Lista dostępnych interfejsów sieciowych (2/3)

Alternatywnie, możliwe jest zastosowanie nowszej komendy systemowej ip dla obiektu link z poleceniem show (lub list).

PRZYKŁAD:

```
$ ip link show | cut -d " " -f 1-5
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536
   link/loopback
2: p4p1: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500
   link/ether
3: em1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500
   link/ether
4: wlan0: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500
   link/ether
```

Lista dostępnych interfejsów sieciowych (3/3)

Ostatecznie, lista wszystkich dostępnych interfejsów sieciowych przechowywana jest w pliku /proc/net/dev. zob. proc(5)

PRZYKŁAD:

```
$ cat /proc/net/dev
Inter-| Receive
face |bytes   packets errs drop fifo frame compressed multicast
wlan0:      0        0    0    0    0    0          0         0
   lo:      0        0    0    0    0    0          0         0
   em1: 9772345  10416    0    0    0    0          0        1238
   p4p1:      0        0    0    0    0    0          0         0
Inter-| Transmit
face |bytes   packets errs drop fifo colls carrier compressed
wlan0:      0        0    0    0    0    0          0         0
   lo:      0        0    0    0    0    0          0         0
   em1: 494496    3341    0    0    0    0          0         0
   p4p1:      0        0    0    0    0    0          0         0
```

Włączanie i wyłączanie interfejsów sieciowych

Interfejsy sieciowe mogą być włączane i wyłączane, nawet jeżeli nie posiadają skonfigurowanych adresów warstwy sieciowej (tj. najczęściej adresów IPv4 lub IPv6).

PRZYKŁAD:

```
$ ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
lo      Link encap:Local Loopback
$ ifconfig em1 up && ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
em1     Link encap:Ethernet HWaddr 5C:F9:DD:78:58:EA
lo      Link encap:Local Loopback
$ ifconfig em1 down && ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
lo      Link encap:Local Loopback
$ ip link set up em1 && ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
em1     Link encap:Ethernet HWaddr 5C:F9:DD:78:58:EA
lo      Link encap:Local Loopback
$ ip link set down em1 && ifconfig | grep -v "^$" | grep -v "^ "
lo      Link encap:Local Loopback
```

Tryb nasłuchiwania

W trybie nasłuchiwania (ang. *promiscuous mode*), interfejs sieciowy dostarcza do systemu wszystkie odbierane ramki niezależnie od zawartego w nich adresu fizycznego (MAC) odbiorcy.

PRZYKŁAD:

```
$ ifconfig em1 promisc && ifconfig em1 | tail -n 6 | head -n 1
UP BROADCAST RUNNING PROMISC MULTICAST MTU:1500 Metric:1
$ ifconfig em1 -promisc && ifconfig em1 | tail -n 6 | head -n 1
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
$ ip link set em1 promisc on && ip link show em1 | cut -f 2-3 -d " "
em1: <BROADCAST,MULTICAST,PROMISC,UP,LOWER_UP>
$ ip link set em1 promisc off && ip link show em1 | cut -f 2-3 -d " "
em1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP>
```

Obsługa interfejsów sieciowych funkcją systemową `ioctl(2)`

Funkcja systemowa `ioctl(2)` (1/2)

Funkcja systemowa `ioctl(2)` nie jest częścią standardów POSIX i w związku z tym jej wywołania mogą się różnić pomiędzy systemami UNIX oraz GNU/Linux.

Głównym zastosowaniem funkcji systemowej `ioctl(2)` jest obsługa parametrów:

- gniazd sieciowych;
- plików dyskowych;
- *interfejsów sieciowych*;
- tablic protokołu ARP;
- tablic routingu;
- systemu STREAMS.

Przedstawione dalej przykłady kodów programów przeznaczone są dla systemów operacyjnych GNU/Linux.

Funkcja systemowa `ioctl(2)` (2/2)

GNU/Linux:

```
int ioctl(int d, int request, ... /* void* arg */ );
```

UNIX:

```
int ioctl(int fildes, unsigned long request, ...);
```

Parametry:

`d` / `fildes` otwarty deskryptor pliku.

`request` żądanie specyficzne dla obiektu, którego parametry mają podlegać manipulacji; istnieją żądania *wejścia* (ang. *in*) oraz żądania *wyjścia* (ang. *out*); makra i definicje żądań znajdują się w pliku `ioctl.h`.

`...` wskaźnik na obszar w pamięci (jego znaczenie i rozmiar zależne są od rodzaju żądania).

Wartość zwracana: `0` (lub wartość dodatnia) w przypadku poprawnego wykonania funkcji lub `-1` w przypadku błędu.

Dokumentacja żądań dla interfejsów sieciowych

Dokumentacja żądań funkcji systemowej `ioctl(2)` dla interfejsów sieciowych zawarta jest w podręczniku systemowym pod nazwą `netdevice(7)`.

PRZYKŁAD:

```
$ grep -A8 -i "socket" sockios.h
/* Socket configuration controls. */
#define SIOCGIFNAME    0x8910 /* get iface name          */
#define SIOCSIFLINK   0x8911 /* set iface channel  */
#define SIOCGIFCONF   0x8912 /* get iface list      */
#define SIOCGIFFLAGS   0x8913 /* get flags           */
#define SIOCSIFFLAGS   0x8914 /* set flags           */
#define SIOCGIFADDR    0x8915 /* get PA address      */
#define SIOCSIFADDR    0x8916 /* set PA address      */
#define SIOCGIFBRDADDR 0x8919 /* get broadcast PA address */
```

<https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/sockios.h>

Struktura ifreq (1/2)

Struktura ifreq wykorzystywana jest do manipulacji parametrami interfejsu sieciowego.

```
1 struct ifreq {
2     union {
3         char ifrn_name[IFNAMSIZ];    /* Interface name. */
4     } ifr_ifrn;
5     union {
6         struct sockaddr ifru_addr;
7         struct sockaddr ifru_dstaddr;
8         struct sockaddr ifru_broadaddr;
9         ...
10    } ifr_ifru;
11 };
```

zob. if.h

<https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/if.h>

Struktura ifreq (2/2)

```
1 #define ifr_name      ifr_ifru.ifru_name
2 #define ifr_hwaddr   ifr_ifru.ifru_hwaddr
3 #define ifr_addr     ifr_ifru.ifru_addr
4 #define ifr_dstaddr  ifr_ifru.ifru_dstaddr
5 #define ifr_broadaddr ifr_ifru.ifru_broadaddr
6 #define ifr_netmask  ifr_ifru.ifru_netmask
7 #define ifr_flags    ifr_ifru.ifru_flags
8 #define ifr_metric   ifr_ifru.ifru_ivalue
9 #define ifr_mtu      ifr_ifru.ifru_mtu
10 #define ifr_map      ifr_ifru.ifru_map
11 #define ifr_slave    ifr_ifru.ifru_slave
12 #define ifr_data     ifr_ifru.ifru_data
13 #define ifr_ifindex  ifr_ifru.ifru_ivalue
14 #define ifr_bandwidth ifr_ifru.ifru_ivalue
15 #define ifr_qlen     ifr_ifru.ifru_ivalue
16 #define ifr_newname  ifr_ifru.ifru_newname
```

</> Włączanie i wyłączenie interfejsów sieciowych

```
1 int sfd;
2 struct ifreq ifr;
3
4 sfd = socket(PF_INET, SOCK_DGRAM, 0);
5 strncpy(ifr.ifr_name, argv[1], IFNAMSIZ);
6
7 ioctl(sfd, SIOCGIFFLAGS, &ifr);
8
9 ifr.ifr_flags |= IFF_UP;
10 ioctl(sfd, SIOCSIFFLAGS, &ifr);
11
12 ifr.ifr_flags &= ~IFF_UP;
13 ioctl(sfd, SIOCSIFFLAGS, &ifr);
```

</> Tryb nasłuchiwania

```
1 int sfd;
2 struct ifreq ifr;
3
4 sfd = socket(PF_INET, SOCK_DGRAM, 0);
5 strncpy(ifr.ifr_name, argv[1], IFNAMSIZ);
6
7 ioctl(sfd, SIOCGIFFLAGS, &ifr);
8
9 ifr.ifr_flags |= IFF_PROMISC;
10 ioctl(sfd, SIOCSIFFLAGS, &ifr);
11
12 ifr.ifr_flags &= ~IFF_PROMISC;
13 ioctl(sfd, SIOCSIFFLAGS, &ifr);
```

Struktura ifconf

Struktura `ifconf` wykorzystywana jest do pozyskiwania informacji o wszystkich interfejsach sieciowych w systemie, które posiadają skonfigurowany adres warstwy sieciowej (żądanie `SIOCGIFCONF`).

```
1 struct ifconf {
2     int ifc_len;                /* Size of buffer. */
3     union {
4         __caddr_t ifcu_buf;
5         struct ifreq *ifcu_req;
6     } ifc_ifcu;
7 };
8 #define ifc_buf ifc_ifcu.ifcu_buf /* Buffer address. */
9 #define ifc_req ifc_ifcu.ifcu_req /* Array of structures.*/
```

zob. if.h

<https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/uapi/linux/if.h>

</> Lista dostępnych interfejsów sieciowych

```
1 int sfd, len, lastlen; char* buf; struct ifconf ifc;
2 lastlen = 0;
3 len = 100 * sizeof(struct ifreq);
4 sfd = socket(PF_INET, SOCK_DGRAM, 0);
5 while(1) {
6     buf = malloc(len);
7     ifc.ifc_len = len;
8     ifc.ifc_buf = buf;
9     ioctl(sfd, SIOCGIFCONF, &ifc);
10    if (ifc.ifc_len == lastlen)
11        break;
12    lastlen = ifc.ifc_len;
13    len += 10 * sizeof(struct ifreq);
14    free(buf);
15 }
```

Uwagi dodatkowe

W niektórych systemach operacyjnych (np. *Solaris*), istnieje żądanie `SIOCGIFNUM`, które pozwala na pozyskanie informacji o liczbie interfejsów sieciowych w systemie (np. przed wywołaniem funkcji systemowej `ioctl(2)` z żądaniem `SIOCGIFCONF`).

```
1 #ifdef SIOCGIFNUM
2     ioctl (sfd, SIOCGIFNUM, &ifnum);
3 #endif
```

Pozyskanie informacji o dostępnych w systemie interfejsach sieciowych (i ich parametrach) możliwe jest także z pominięciem bezpośrednich wywołań `ioctl(2)` przy użyciu funkcji `getifaddrs(3)`:

```
int getifaddrs(struct ifaddrs **ifap);
```

(Funkcja ta wymaga zwolnienia zaalokowanej pamięci przy użyciu funkcji komplementarnej `freeifaddrs(3)`).

Podsumowanie

- Komendy systemowe obsługi interfejsów sieciowych: `ifconfig(8)` i `ip(8)`.
- Funkcja systemowa `ioctl(2)`.
- Struktura `ifreq` oraz włączanie/wyłączanie interfejsów sieciowych i włączanie/wyłączanie trybu nasłuchiwania.
- Struktura `ifconf` oraz lista dostępnych interfejsów sieciowych w systemie.
- Żądanie `SIOCGIFNUM` i funkcja `getifaddrs(3)`.

Pytania i zadania

Pytania i zadania – praca własna

- 1 W jakich celach włącza się interfejsy sieciowe bez skonfigurowanych adresów IP?
- 2 Zapoznaj się z dokumentacją komendy `ethtool(8)`, `iwconfig(8)` i `iw(8)`.
- 3 Sprawdź jaka jest różnica pomiędzy trybem nasłuchiwania (ang. *promiscuous mode*) a trybem monitorowania (ang. *monitor mode*) w interfejsach sieci bezprzewodowych IEEE 802.11/Wi-Fi.
- 4 Zapoznaj się z pełną listą żądań funkcji systemowej `ioctl(2)` dla interfejsów sieciowych – zob. `netdevice(7)`.
- 5 Zapoznaj się z dokumentacją funkcji `getifaddrs(3)`.
- 6 Zapoznaj się z implementacją funkcji `get_ifi_info` w podręczniku „Unix Network Programming, Volume 1: The Sockets Networking API” (rozdział nr 17, sekcja nr 6).

Dziękuję za uwagę!
