

Ksantypa2: system rekrutacji na PP  
**Plan rozpoczęcia przedsięwzięcia**

<b>Status:</b> Gotowy do przeglądu	<b>Nazwa pliku:</b> 3Ksantypa2-Ini-Plan-M.Antczak,G.Palik-2.0.doc
<b>Etap:</b> Rozpoczęcie	<b>Adres strony WWW:</b> <a href="http://www.ksantypa2.cs.put.poznan.pl">www.ksantypa2.cs.put.poznan.pl</a>
<b>Autor:</b> Maciej Antczak, Grzegorz Palik	<b>Czas pracy autora [godz.]:</b> 0,5
<b>Ostatnia modyfikacja:</b> 14-02-2007	<b>Czas pracy innych osób [godz.]:</b> 0
<b>Wersja wcześniejsza:</b>	
<b>Status:</b> Pierwsza wersja	<b>Nazwa pliku:</b> 3Ksantypa2-Ini-Plan-J.Nawrocki-1.0.doc
<b>Etap:</b> Rozpoczęcie	<b>Adres strony WWW:</b> <a href="http://www.ksantypa2.cs.put.poznan.pl">www.ksantypa2.cs.put.poznan.pl</a>
<b>Autor:</b> Jerzy Nawrocki	<b>Czas pracy autora [godz.]:</b> -
<b>Ostatnia modyfikacja:</b> 05-12-2006	<b>Czas pracy innych osób [godz.]:</b> -

Zakres zmian:

- cały dokument

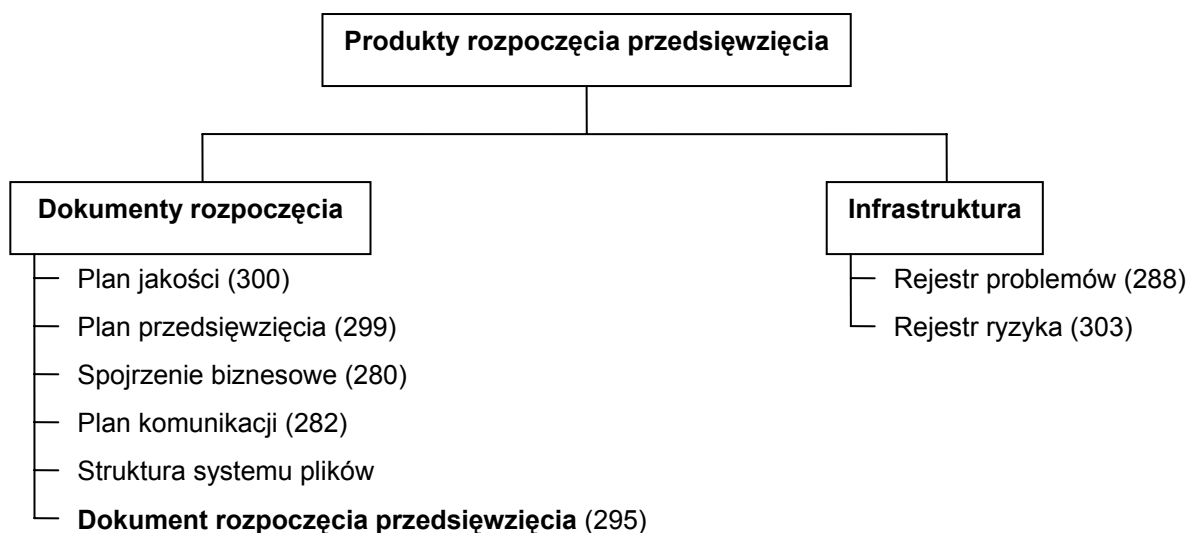
## 1. Zakres planu

Plan dotyczy etapu wstępnego – rozpoczęcia przedsięwzięcia internetowej rekrutacji na Politechnice Poznańskiej.

## 2. Założenia planu

1. **Cykl życia** – projekt będzie realizowany przyrostowo i podzielony na trzy przyrosty; każdy przyrost będzie kończyć się dostarczeniem rozszerzonej funkcjonalnie wersji produktu; przyrosty pełnią rolę kamieni milowych; każdy przyrost zawierać będzie specyfikację wymagań, plan, projekt, implementację oraz testowanie; pojedynczy przyrost nie powinien być dłuższy niż 3-4 tygodnie.
2. **Metodologia programowania** – projekt będzie realizowany przy zastosowaniu metodologii Programowania Ekstremalnego (XP) [1].
3. **Poziomy planowania** – powinien zostać przygotowany plan realizacji całego przedsięwzięcia; jest również wymagany specjalny plan dla każdego z przyrostu (zgodnie z PRINCE 2 [2] planowanie każdego przyrostu jest realizowane tuż przed jego realizacją); jako że stosowana jest metodologia Programowania Ekstremalnego (XP) [1], specyfikacja produktu jest raczej ogólna, ale bardzo dokładna w estymowaniu potrzebnych zasobów.
4. **Deadline** – projekt powinien zakończyć się przed 22 czerwca 2007 roku.
5. **Monitorowanie** – postęp w realizacji projektu będzie monitorowany poprzez sprawdzanie wydań, przyrostów oraz testów akceptacyjnych z wykorzystaniem wykresów Gantta.

## 3. Hierarchiczna struktura produktów



Rys. 1. Hierarchiczna struktura produktów rozpoczęcia przedsięwzięcia.

## 4. Opisy produktów

Opisy produktów rozpoczęcia opisane są przez PRINCE 2 [2].

## 5. Lista czynności

Lista czynności jest narzucona przez PRINCE 2 [2].

## 6. Szacowanie potrzebnych zasobów (pracochłonność)

Toler. – tolerancja

Zadanie	Praca [godz.]	Toler. [godz.]	Informacje dodatkowe
Przygotowanie formularzy danych osobowych	12	± 1	Formularze aplikacji internetowej
Przygotowanie formularzy ocen	12	± 1	

Przygotowanie formularzy kierunków	12	$\pm 1$	
Przygotowanie formularzy portfela	12	$\pm 1$	
Przygotowanie formularzy informacyjnych	12	$\pm 1$	
Zabezpieczenie aplikacji internetowej	10	$\pm 1$	Zabezpieczenie przed wykorzystywaniem funkcjonalności systemu bez uprawnień z poziomu URL, SQL injection, itp.
Modyfikacja zapytań aplikacji internetowej	40	$\pm 4$	-
Przygotowanie formularzy aplikacji administracyjnej	50	$\pm 5$	-
Modyfikacja pól formularzy aplikacji administracyjnej	10	$\pm 1$	-
Modyfikacja zapytań aplikacji administracyjnej	80	$\pm 8$	-
Eksport i import danych	60	$\pm 6$	Import danych z Sokratesów wydziałowych (np. tabele słownikowe) wykorzystywanych w procesie rekrutacji, a następnie eksport danych kandydatów zakwalifikowanych do przyjęcia (kandydat zarejestrowany, który dokonał opłaty rekrutacyjnej na wybrany kierunek)
Obsługa danych bankowych	30	$\pm 3$	Wczytywanie danych opłat kandydatów na podstawie plików zawierających informacje o operacjach dokonywanych na koncie PP (pobrane z kwestury)
Uspójnienie słowników baz danych instancji wydziałowych Sokratesów	60	$\pm 6$	-
Wiele kierunków dla jednego konta kandydata oraz dodanie pól do tabel bazy danych	52	$\pm 5$	Kandydat rejestruje się tylko raz (jedno konto) i może wybierać wiele kierunków na różnych dostępnych w systemie wydziałach
Przygotowanie mechanizmu kopii bazy danych	10	$\pm 1$	-
<b>Podsumowanie</b>	<b>462 łącznie</b>	<b>45 łącznie</b>	-

## 7. Harmonogram

Termin	Zadanie
14.12.06 – 11.02.07	Uzgadnianie projektu (ustalenie akceptowanej ścieżki realizacji przedsięwzięcia i składu zespołu)
12.02.2007	Zezwolenie na rozpoczęcie przedsięwzięcia
12.02-18.02 2007	Rozpoczęcie przedsięwzięcia (planowanie, organizacja infrastruktury projektu)
19.02.2007	Zezwolenie na kontynuowanie przedsięwzięcia

19.02-27.02 2007	Zbieranie wymagań realizowanego systemu, szkolenia dla programistów
28.02.2007	Zatwierdzenie specyfikacji wymagań systemu
01.03-21.03.2007	Implementacja i testowanie jednostkowe wydania pierwszego
21.03.2007	Wydanie pierwsze
22.03-11.04 2007	Wdrożenie i testowanie wydania pierwszego, implementacja i testowanie jednostkowe wydania drugiego
11.04.2007	Wydanie drugie
12.04-04.05 2007	Wdrożenie i testowanie wydania drugiego, implementacja i testowanie jednostkowe wydania trzeciego
04.05.2007	Wydanie trzecie - finalne
05.05-31.05 2007	Testowanie integracyjne i akceptacyjne finalnego systemu
01.06-20.06 2007	Wdrożenie systemu i przeprowadzenie szkoleń
21.06-22.06 2007	Zamknięcie przedsięwzięcia

## 8. Analiza ryzyka

1. **Problemy programistów** – projektanci-programiści są nieobecni w sali 426x albo pracują krócej niż 6 godzin.
2. **Nieobecność Kierownika przedsięwzięcia lub Analityka** – tak jak powyżej, te sytuacje odnoszą się do członków zespołu, którzy są obecni w pracy krócej niż 6 godzin.
3. **Problemy z testami** – nie powstały żadne testy akceptacyjne w przeciągu całego tygodnia.
4. **Problemy z integracją** – nie nastąpiła żadna integracja w przeciągu całego tygodnia.
5. **Wiedza** – projektanci-programiści mogą nie posiadać wystarczającej wiedzy technologicznej, aby sprawnie realizować postawione im zadania.
6. **Wyposażenie sali** – brak jakiegokolwiek wyposażenia, który konieczny jest podczas realizacji projektu (stoły, krzesła, itp.).
7. **Problemy z realizacją projektu** – projektanci-programiści są nieobecni w pracy lub nie pracują efektywnie przez dłuższy okres czasu, czego skutki powodują poważne opóźnienia, które mogą być trudne do naprawienia w późniejszym okresie czasu.
8. **Problemy z Przedstawicielami klienta** – brak komunikacji pomiędzy zespołem a Reprezentantami klienta może prowadzić do niewłaściwego rozwoju projektu; po długiej przerwie w kontaktach, Przedstawiciel klienta może stwierdzić, że wymagania nie zostały zdefiniowane wystarczająco precyzyjnie, co prowadzi do stworzenia niesatysfakcjonującego produktu i braku kontroli nad przedsięwzięciem.
9. **Problemy z programistami** – podczas realizacji procesu niektórzy członkowie zespołu programistycznego mogą być nieosiągalni przez dłuższy czas z powodu poważnych problemów zdrowotnych; w takim przypadku istnieje konieczność przypisania zadań programistom po raz kolejny, jeśli nie istnieje inne rozwiązanie problemu, lub poszukania innego programisty/programistów.
10. **Dostęp do sali** – utrudniony lub wręcz niemożliwy będzie dostęp do sali 426x.
11. **Problemy z komputerami** – brak stanowisk roboczych (odpowiednich komputerów) dla projektantów-programistów, co uniemożliwia realizację projektu.
12. **Spóźniona realizacja** – może się zdarzyć, że system zostanie oddany zbyt późno; konsekwencje byłyby bardzo poważne dla całej uczelni.
13. **Defekty** – pomimo testowania mogą pozostać w systemie błędy, które mogą się ujawnić w najmniej sprzyjających okolicznościach, co może doprowadzić do problemów podczas przeprowadzania rekrutacji.
14. **Wysokie koszty** – jeśli system miałby być zrealizowany szybko i dobrze, to będzie to związane z dość wysokimi kosztami jego realizacji.

## 9. Polecana literatura

- [1] „*Extreme Programming: Embrace Change*”, Kent Beck, Addison-Wesley, 2000  
 [2] „*Managing Successful Projects with PRINCE 2*”, CCTA, The Stationary Office, Norwich, 2002

\*\*\*\*\* KONIEC DOKUMENTU \*\*\*\*\*