



Szacowanie pracochłonności

Planning poker

Inżynieria oprogramowania II

Szacowanie pracochłonności

- Czym jest?
- Z jakiego powodu jest to takie ważne?

Szacowanie pracochłonności

- Projekty informatyczne podlegają wycenie
- Klient i wykonawca muszą wiedzieć, ile zasobów (czas, pieniądze) pochłonie projekt
- Zależy nam na **szacunkach**, aby ustalić harmonogram i ocenić ryzyko

Metody szacowania

- Oparte na danych historycznych
- Oparte na matematyce
- Oparte na wiedzy ekspertów
- Mieszane (jak zawsze)

Rzeczy, o których trzeba wiedzieć

- Jest to trudna sztuka
- Należy szacować fragmentami
- Trzeba pamiętać o buforze
- Zadania mogą być zależne od siebie
- Należy brać pod uwagę możliwości zespołu
- Nie wszystkie zadania da się zrównoleglić

Wykorzystanie oszacowania

- Projekt realizowany za pomocą metodyk zwinnych jest podzielony na iteracje
- Każda iteracja (wydanie) obejmuje pewien podzbiór funkcjonalności
- Przed każdą iteracją odbywa się planowanie wydania, w którym uczestniczy przynajmniej klient i kierownik projektu
- Zapełniany jest „koszyk”, w którym muszą zmieścić się wymagania
- Koszyk ma pewną pojemność, a wymagania – pewien „ciężar” (pracochłonność)

Planning poker

- Jedna z metod szacowania projektu
- Uczestnicy oszacowują pracochłonność poszczególnych wymagań poprzez karty
- W przypadku różnic są one dyskutowane, a następnie ustalana jest jedna wersja

Planning poker - przygotowanie

- Talia kart
- Ustalenie jednostki
- Zbiór wymagań do oszacowania (wraz z opisami)
- Wiedza kontekstowa (cel, technologia itd.)

Planning poker – przebieg (1/2)

- Wybierane jest jedno wymaganie
- Przedstawiany jest jego opis
- Każdy z n uczestników na sygnał wyklada jedną z kart z wartością oszacowania pracochłonności
- Jeżeli wartości wszystkich uczestników się zgadzają, przyjmowane jest ustalone oszacowanie.

Planning poker – przebieg (2/2)

- Jeśli występują różnice, są one dyskutowane. Swoje decyzje uzasadniają osoby o skrajnych wartościach.
- W następnym cyklu ponownie wszyscy uczestnicy na sygnał wykładają karty
- Jeśli $(n - \text{liczba_cykli} + 1)$ wartości się zgadza, to przyjmowane jest oszacowanie
- W przeciwnym wypadku następuje dalsza dyskusja i nowy cykl



A teraz...

...gramy w pokera!