

Projekt zaliczeniowy – IO2

Celem projektu jest przygotowanie dokumentacji wymagań projektu, a następnie przygotowanie działającego oprogramowania na podstawie przygotowanej dokumentacji.

Temat projektu musi zostać ustalony z prowadzącym zajęcia, jednak powinien to być możliwie prosty program, który obejmuje prosty interfejs użytkownika, a także prowadzi zapis/odczyt z pliku lub bazy danych.

Przykładem programu spełniającego te wymagania jest prosty programik pomagający wybrać odpowiednią rasę psa – użytkownik wybiera na ekranie odpowiedzi na kilka pytań, a program odpowiada listą ras psów, które pasują do wybranych wymagań.

W skład dokumentacji powinno wchodzić:

1. Wymagania funkcjonalne, spisane w postaci przypadków użycia (use case) – liczba przypadków zależy będzie od wybranego programu, ale przyjmuje się, że powinno ich być około 2-4. Każdy przypadek użycia powinien być napisany zgodnie z przedstawionymi na zajęciach zasadami i posiadać spisane rozszerzenia
2. Wymagania pozafunkcjonalne – należy spisać min. 3-5 wymagań pozafunkcjonalnych do projektu (mierzalnych!)
3. Makiety ekranów – należy przygotować makiety ekranów w dowolnym programie do tworzenia makiet (np. Pencil Project)

Wymagania podlegają ocenie w zakresie poprawności ich spisania i kompletności.

Wymagania muszą być przesłane PRZED przygotowaniem programu.

Program może zostać napisany w dowolnym języku programowania wspierającym obiektowość oraz napisany z wykorzystaniem wzorca MVC (Model-View-Controller).