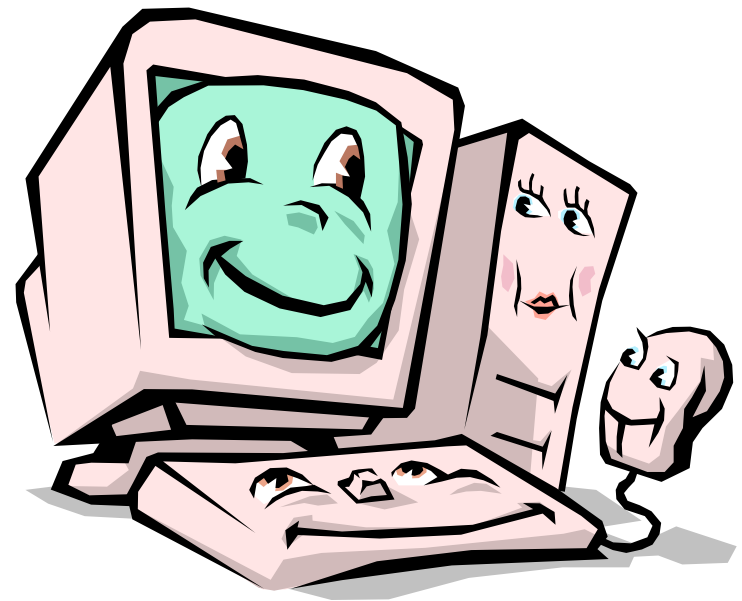


# Środowiska o podwyższonym bezpieczeństwie



# Zagadnienia

## 1. Interfejs usług bezpieczeństwa

- Kerberos
- GSSAPI
- SASL
- PAM

## 2. Środowiska rozproszone o podwyższonym bezpieczeństwie

- DCE

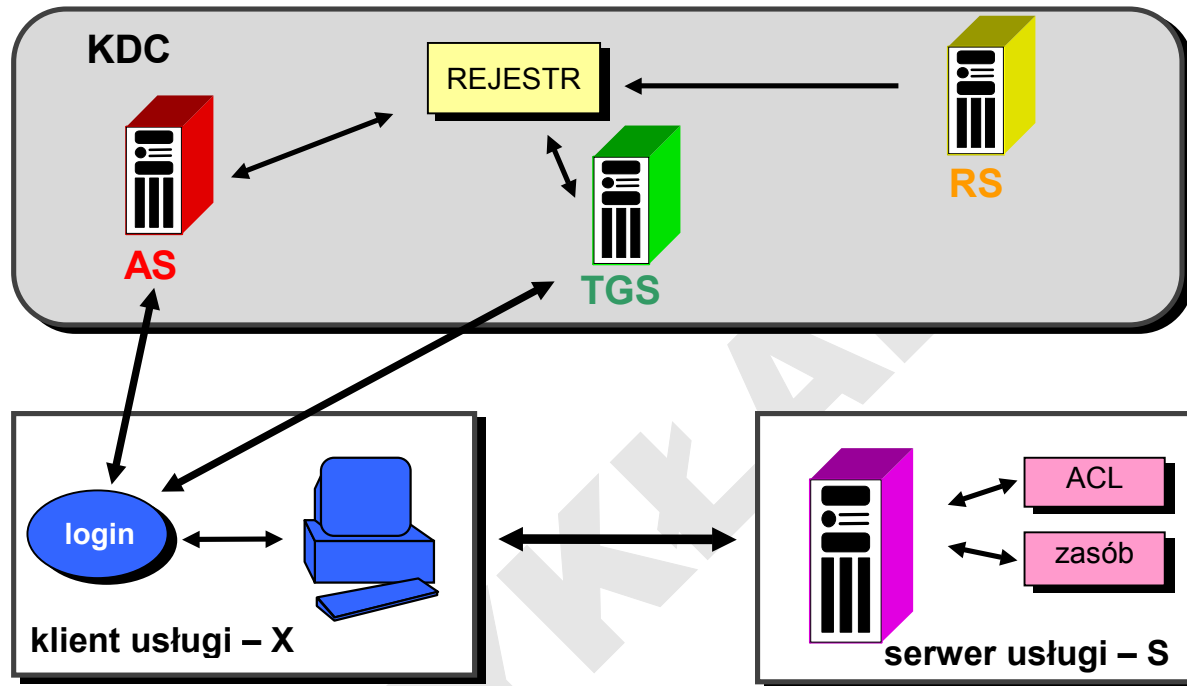
## 3. Bazy danych o podwyższonym bezpieczeństwie

- Trusted Oracle

# Kerberos

- Kerberos™ powstał w ramach projektu Athena (MIT)
- rozproszone uwierzytelnienie podmiotów (*principals*) np. użytkowników
- dwie usługi wykorzystujące kryptografię symetryczną:
  - Authentication Service
  - Ticket Granting Service
- realizowane przez KDC (*Key Distribution Center*) obsługujący pewien podzbiór podmiotów – domenę (*realm*)
- protokół Ticket Granting Service z wersji Kerberos V5 jest standardem IETF RFC1510 (UDP port 88)

# Kerberos



Serwer rejestru bezpieczeństwa **RS** (registry server)

Serwer uwierzytelnień **AS** (authentication server)

Serwer biletów **TGS** (ticket granting server)

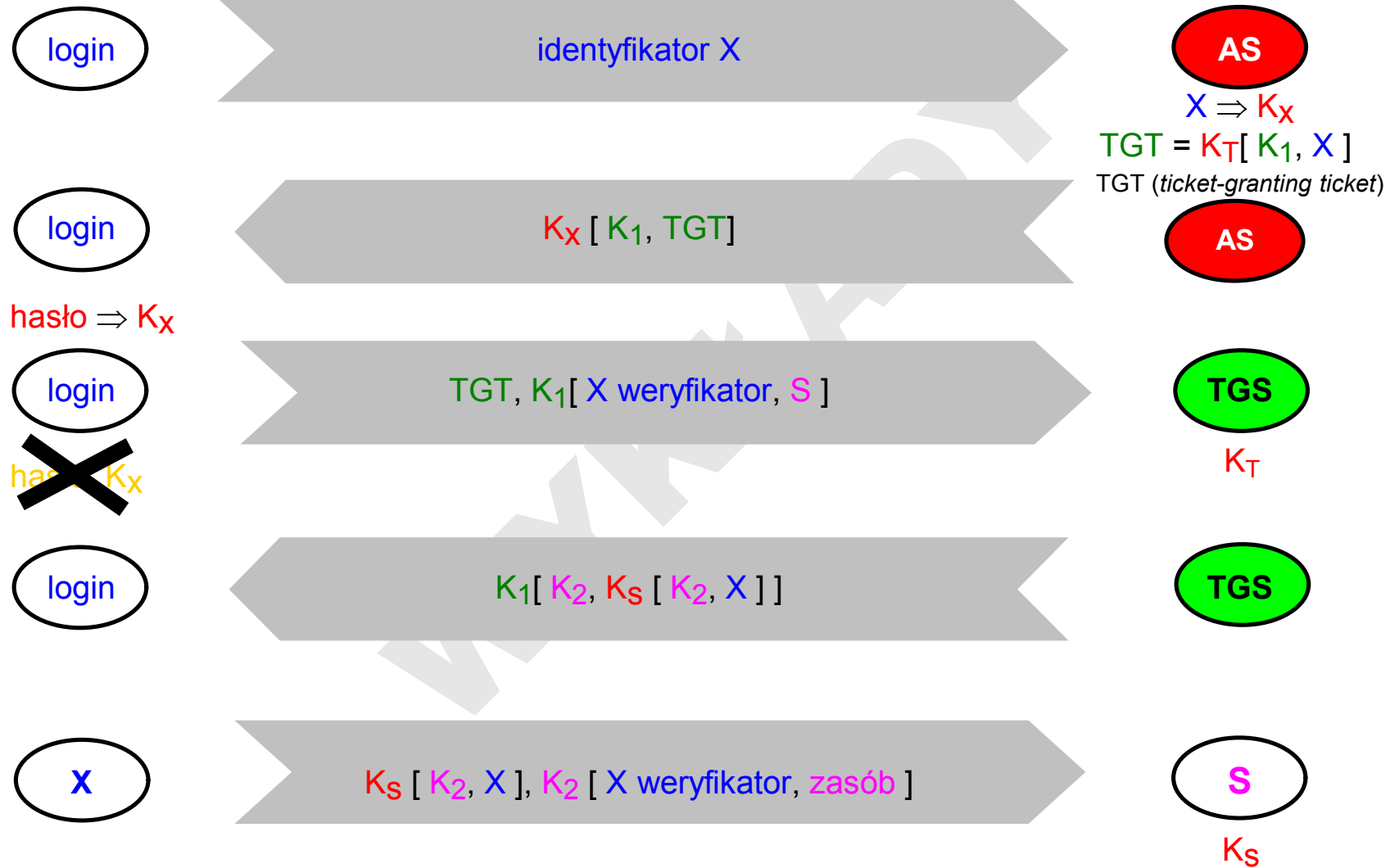
bilet do usługi S =  $K_S$  [ numer seryjny biletu, klucz sesji, identyfikator klienta, czas ważności biletu ]

# Kerberos

## Weryfikator (poświadczenie)

- wobec serwerów usług klient poświadcza tożsamość podmiotu (niezbędną dla określenia jego uprawnień) poprzez specjalny weryfikator otrzymany od serwera uwierzytelnień AS
- rolę weryfikatora tożsamości (*authenticator*) pełni tzw. list uwierzytelniający (*credentials*)
- list uwierzytelniający (in. poświadczenie) zawiera pewne niejawne informacje, które w danej sesji charakteryzują użytkownika i którym ufać będzie serwer usługi

# Kerberos



# Kerberos

## Uwagi

- KDC jest oczywiście newralgicznym punktem systemu
- wymagana "kerberyzacja aplikacji"

## Zastosowania praktyczne

- implementacje w wielu systemach operacyjnych (Windows, Linux)
- wersje "skerberyzowane" wielu usług: telnet, rtools, NFS, ...
- zintegrowane systemy rozproszone oparte o Kerberos – np. SESAME

# Kerberos

## Przykłady podobnych systemów:

- KryptoKnight (IBM) wykorzystywany w środowisku NetSP (*Network Security Program*)
- mechanizm Gillou-Quisquater wykorzystywany w sieci NetWare – rolę TGT pełni ograniczony czasowo klucz GQ użytkownika generowanych z jego klucza prywatnego RSA



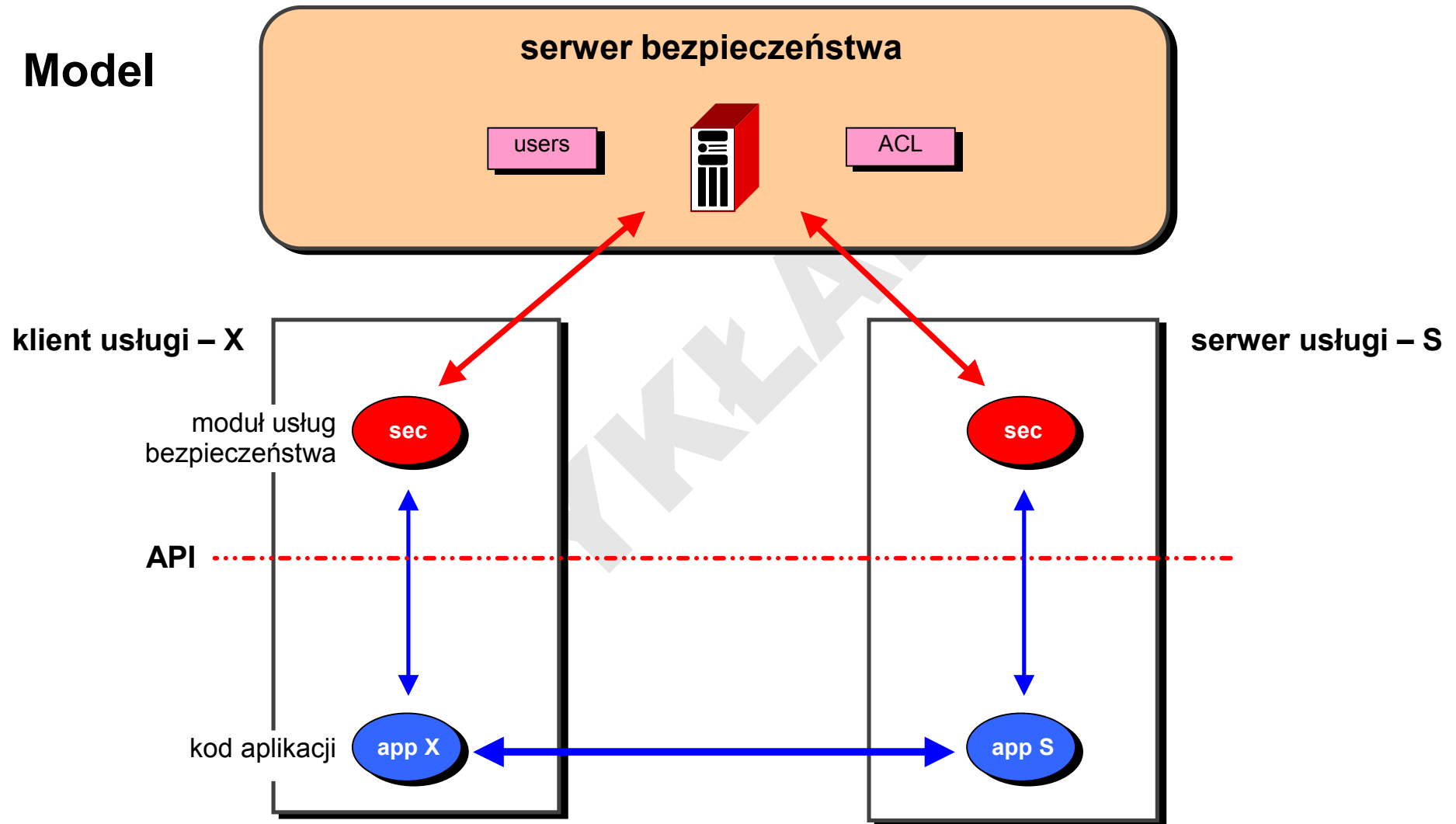
# API

## Koncepcja

- centralizacja funkcji systemu bezpieczeństwa w wydzielonym podsystemie (moduł globalnych usług bezpieczeństwa)
- odseparowanie kodu aplikacyjnego (usługi sieciowej) – zarówno klienta, jak i serwera – od kodu usług bezpieczeństwa
- umożliwienie wywołania usług bezpieczeństwa przez ustandaryzowany API

# API

## Model



# API

## Wymagania

- niezależność od stosowanych mechanizmów bezpieczeństwa (np. różnych metod uwierzytelniania)
- zapewnienie poufności za pomocą jednej lub więcej metod szyfrowania
- zapewnienie integralności za pomocą jednej lub więcej metod kontroli integralności
- niezależność od protokołów komunikacyjnych

## Komentarz:

- nie są to wszystkie pożądane cechy systemu bezpieczeństwa (np. niezaprzeczalność)

# GSSAPI

## (*Generic Security Service API*)

- w 1992r. IETF zaproponował i w 1993r. przyjął standard GSSAPI (RFC 1508-09)
- wykorzystuje koncepcję poświadczenia (żetonu uwierzytelniającego, *credentials*)
- oraz koncepcję bezpiecznej sesji (asocjacji, kontekstu, *security context*)
- nie specyfikuje poświadczeń, jedynie umożliwia ich pozyskiwanie (np. z Kerberosa)
- istnieje wiele implementacji, np. NetSP SLC (IBM Network Security Program – Secured Logon Coordinator)
- nowsze implementacje Kerberosa wykorzystują GSSAPI

# GSSAPI

## Interakcja klient-serwer poprzez GSSAPI:

1. uwierzytelnienie i przekazanie poświadczeń (żetonów uwierzytelniających)
2. ustalenie i nazwanie bezpiecznej sesji (kontekstu)
3. przekazanie żetonu do serwera usługi
4. negocjacja wykorzystywanych mechanizmów
5. ochrona przesyłanych danych (poufność / integralność)
6. usuwanie bezpiecznej sesji i poświadczeń

# GSSAPI

## Zarządzanie żetonami uwierzytelniającymi

<i>GSS_Acquire_cred</i>	Uzyskaj poświadczenie (żeton uwierzytelniający)
<i>GSS_Release_cred</i>	Usuń poświadczenie
<i>GSS_Inquire_cred</i>	Wyświetl informację o poświadczeniach

## Ustanawianie bezpiecznego połączenia

<i>GSS_Init_sec_context</i>	Zainicjuj bezpieczne połączenie wyjściowe
<i>GSS_Accept_sec_context</i>	Zaakceptuj bezpieczne połączenie wejściowe
<i>GSS_Delete_sec_context</i>	Usuń bezpieczne połączenie
<i>GSS_Process_context_token</i>	Przetwórz dane związane z bezpiecznym połączeniem
<i>GSS_Context_time</i>	Określ okres ważności bezpiecznego połączenia

# GSSAPI

## Przesyłanie wiadomości

<i>GSS_Sign</i>	Utwórz żeton z podpisem wiadomości
<i>GSS_Verify</i>	Sprawdź, czy podpis z żetonu odpowiada wiadomości
<i>GSS_Seal</i>	Utwórz podpis, opcjonalnie zaszyfruj, opakuj jako całość
<i>GSS_Unseal</i>	Usuń opakowanie, deszyfruj, zweryfikuj podpis

### Przykład:

- klient wywołuje funkcję *GSS\_Sign* i otrzymuje z systemu bezpieczeństwa podpis cyfrowy argumentu (wiadomości)
- przesyła do serwera
- serwer wywołuje funkcję *GSS\_Verify* i otrzymuje informację o poprawności podpisu

# GSSAPI

## Funkcje pomocnicze

<i>GSS_Display_status</i>	Przekształć zwracane kody stanu do postaci drukowalnej
<i>GSS_Indicate_mech</i>	Wskaż typy mechanizmów zabezpieczających ( <i>mech_type</i> ) dostępnych w lokalnym systemie
<i>GSS_Compare_name</i>	Porównaj dwie nazwy, czy są sobie równe
<i>GSS_Display_name</i>	Przekształć nazwę do postaci drukowalnej
<i>GSS_Import_name</i>	Przekształć nazwę drukowalną do postaci znormalizowanej
<i>GSS_Release_name</i>	Zwolnij pamięć przeznaczoną na nazwę znormalizowaną
<i>GSS_Release_buffer</i>	Zwolnij pamięć przeznaczoną na nazwę drukowalną
<i>GSS_Release_oid_set</i>	Zwolnij pamięć przeznaczoną na zbiór obiektów OID



# GSSAPI

## Przykład usuwania kontekstu

- klient wywołuje funkcję *GSS\_Delete\_sec\_context*
- usuwany jest kontekst i klientowi zwracany jest żeton do serwera
- klient wysyła żeton do serwera
- serwer pobiera żeton funkcją *GSS\_Process\_context\_token* i usuwa kontekst po swojej stronie
- dodatkowo klient może wywołać funkcję *GSS\_Release\_cred* w celu usunięcia zawartości obszaru pamięci przechowującego poświadczenie

# SASL

**(Simple Authentication and Security Layer)**

**Rozszerzenie protokołów komunikacyjnych, np.:**

- SMTP
- POP
- IMAP

**o niezależnie implementowane funkcje:**

- uwierzytelniania
- integralności i poufności transmisji (*security layer*)

# SASL

## Przykład: IMAP + Kerberos

S: \* OK IMAP4 Server

K: A001 AUTHENTICATE KERBEROS\_V4

S: + AmFYig==

K: BAcAQU5EUkVXLkNNVS5FRFUAOCAsHo84kLN3/IJmrMG+25a4D T  
+nZImJjnTNHJUtxAA+o0KPKfHEcAFs9a3CL5Oebe/ydHJUwYFd  
WwuQ1MWiy6lesKvjL5rL9WjXUb9MwT9bpObYLGOKi1Qh

S: + or//EoAADZI=

K: DiAF5A4gA+oOIALuBkAAmw==

S: A001 OK Kerberos V4 authentication successful

bilet wraz  
z weryfikatorem

# SASL

## Przykład: IMAP + S/Key

S: \* OK IMAP4 Server

K: A001 AUTHENTICATE SKEY

S: +

K: bW9yZ2Fu

S: + OTUgUWE1ODMwOA==

K: Rk9VUiBNQU5OIFNPT04gRklSIFZBUlkgTUFTSA==

S: A001 OK S/Key authentication successful

# PAM

## *(Pluggable Authentication Modules)*

### Moduły PAM

- PAM jest systemem dynamicznie aktywowanych bibliotek (modułów) obsługujących zadania uwierzytelniania dla poszczególnych aplikacji (usług)
- umożliwia to dynamiczną konfigurację procesu uwierzytelniania, potencjalnie dla każdej aplikacji oddzielnie i w inny sposób
- bez ingerencji w konstrukcję czy nawet tylko konfigurację samej aplikacji (aplikacja musi jedynie umieć współpracować z PAM)

# PAM

## Konfiguracja

- globalna: plik /etc/pam.conf

usługa	zadanie	wymagalność	moduł	parametry
--------	---------	-------------	-------	-----------

- niezależna: katalog /etc/pam.d/  
pliki o nazwach odpowiadających usługom (np. login, ssh)

zadanie	wymagalność	moduł	parametry
---------	-------------	-------	-----------

## moduły

- katalog /lib/security/  
pliki o nazwach pam\_usługa.so

# PAM

## Zadania

- auth – uwierzytelnianie użytkownika
- account – zarządzanie dostępem do już uwierzytelnionego konta (np. sprawdzenie czy konto nie wygasło, hasło nie jest zdezaktualizowane, użytkownik ma prawo korzystać z usługi, itp.)
- session – zarządzanie sesją (pozwala wykonać niezbędne czynności przed udostępnieniem usługi i po zakończeniu pracy z nią, np. zamontowanie katalogu domowego)
- password – zarządzanie hasłem (np. zmiana hasła)

# PAM

## Restrykcje wymagalności

- requisite – niepowodzenie modułu kończy cały proces uwierzytelniania
- required – niepowodzenie modułu spowoduje zwrócenie błędu, lecz dopiero po wykonaniu pozostałych modułów z tego zadania
- sufficient – jeśli działanie modułu zakończy się powodzeniem, niepowodzenia innych modułów nie są brane pod uwagę
- optional – powodzenie modułu jest brane pod uwagę tylko, gdy nie jest zdefiniowany żaden inny



# PAM

## Przykłady

/etc/pam.d/login

```
auth      required pam_securetty.so
auth      include  common-auth
auth      required pam_nologin.so
auth      required pam_mail.so
account   include  common-account
password  include  common-password
session   include  common-session
session   required pam_resmgr.so
```

/etc/pam.d/pop3

```
auth      required pam_unix2.so
account   required pam_unix2.so
```

# PAM

## Ciekawsze moduły

### **pam\_access**

- restrykcje lokalizacji, z których nawiązywane są uwierzytelniane sesje

plik `/etc/security/access.conf`:

```
+ : root:   LOCAL
+ : ALL:   ALL EXCEPT server1
- : edziu:  server2 server3
```

### **pam\_time**

- restrykcje czasu, w którym nawiązywane są uwierzytelniane sesje

# DCE

## (*Distributed Computing Environment*)

### Open Software Foundation

<http://www.osf.org/dce/>

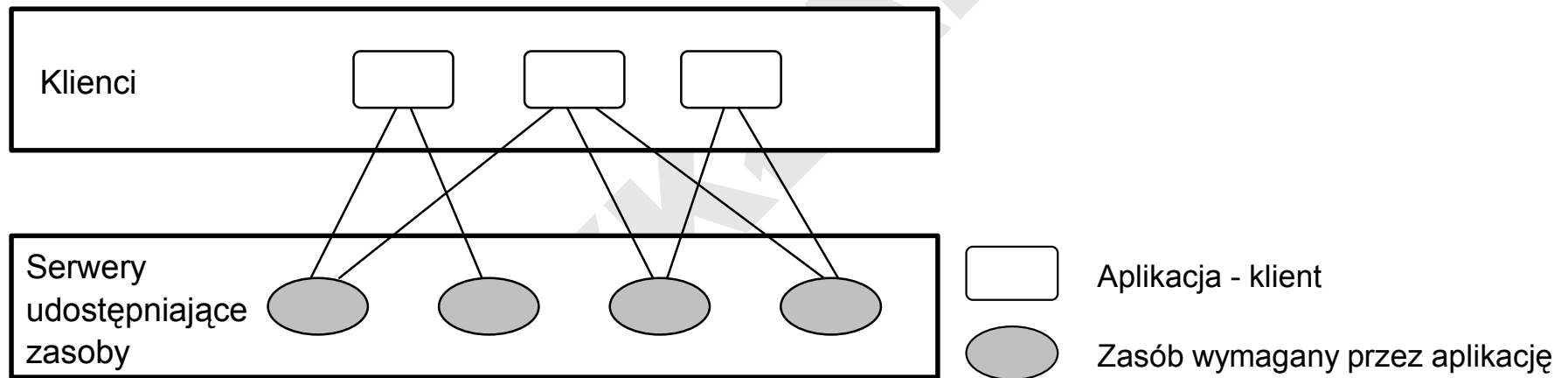
## Charakterystyka DCE

- architektura middleware – niezależność od systemu operacyjnego i komunikacji sieciowej
- integracja komponentów
- przenośność (*portability*)
  - bogata lista platform, na które oferowane jest DCE
- współdziałanie (*interoperability*)
  - szeroka gama dostępnych aplikacji dla DCE
- od 2005 r. DCE jest częściowo dostępne nieodpłatnie

# DCE

Middleware ("enabling technology", "cross platform")

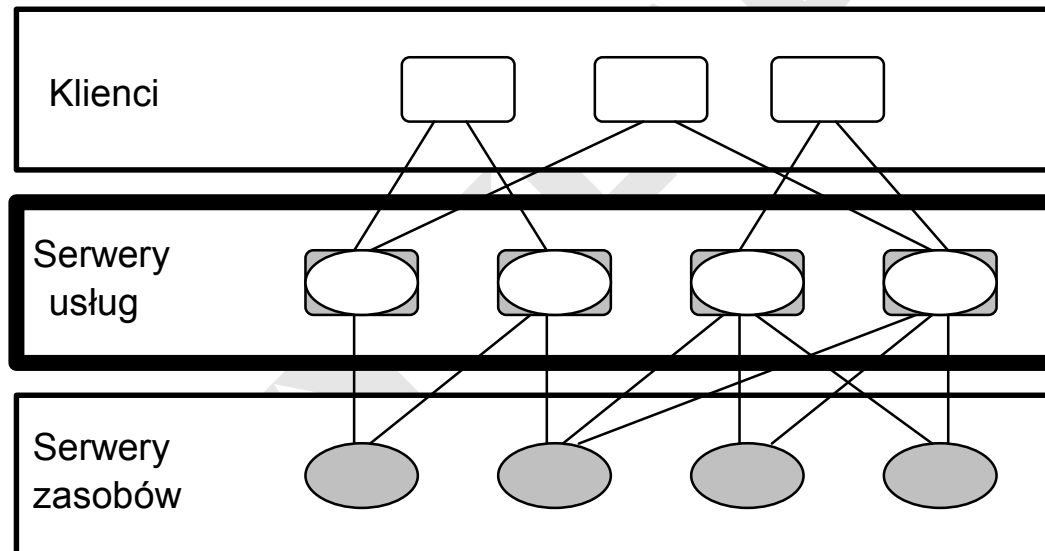
Klasyczny model klient-serwer



# DCE

## Middleware

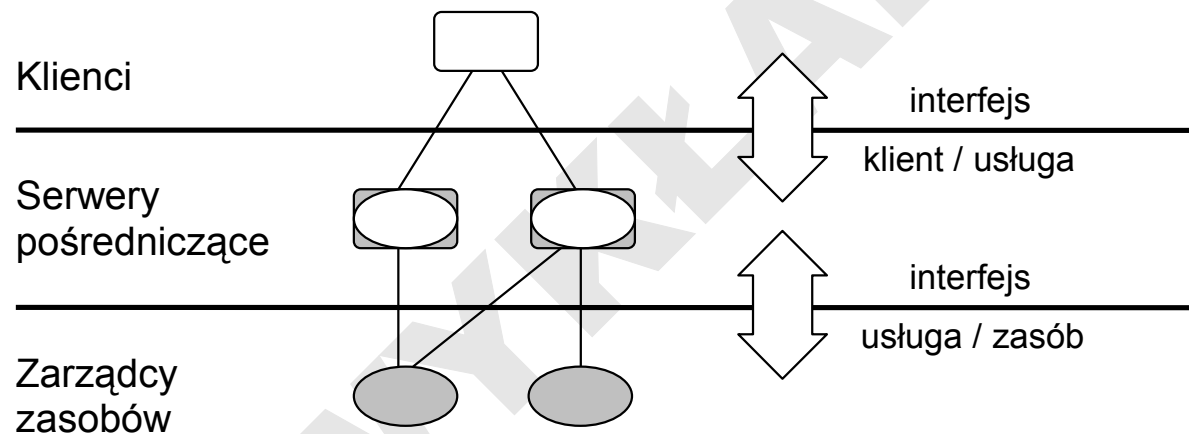
### 3-warstwowy model klient-serwer



# DCE

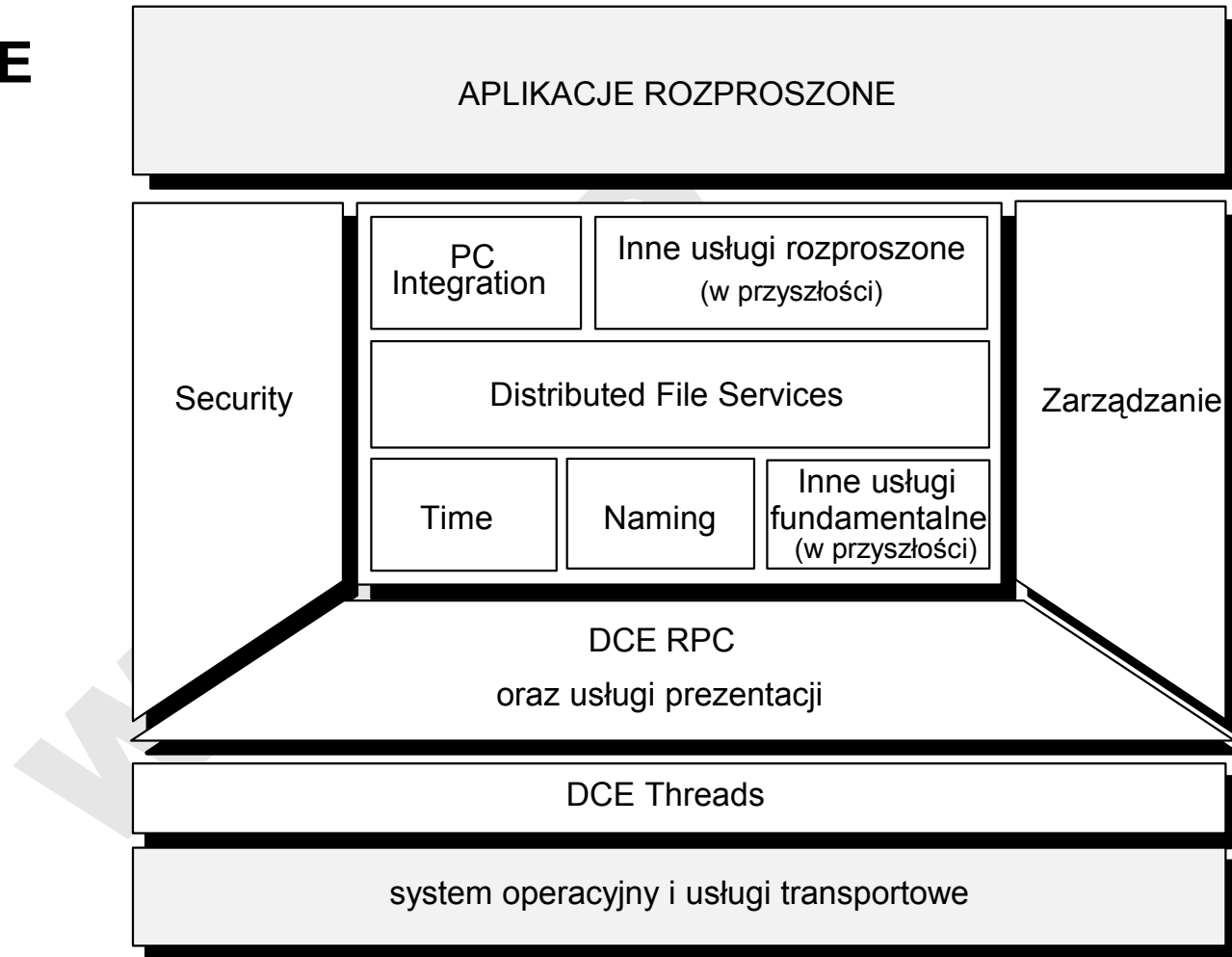
## Ujednolicony interfejs – DCE RPC

- standaryzacja zarówno interfejsu *klient / usługa* jak i *usługa / zasób*



# DCE

## Architektura DCE



# DCE

## Fundamental Distributed Services

### Remote Procedure Call

- niezależność od protokołów transportowych (ISO/OSI, TCP/IP, X/Open XTI)
- niezależność od usług katalogowych
- integracja z modułem Threads Service
- integracja z modułem Security Service – Secure RPC
- DCE RPC AES (Application Environment Specification) jest standardem X/Open
- inne systemy zapewniają zgodność z DCE RPC (np. MS DCOM)



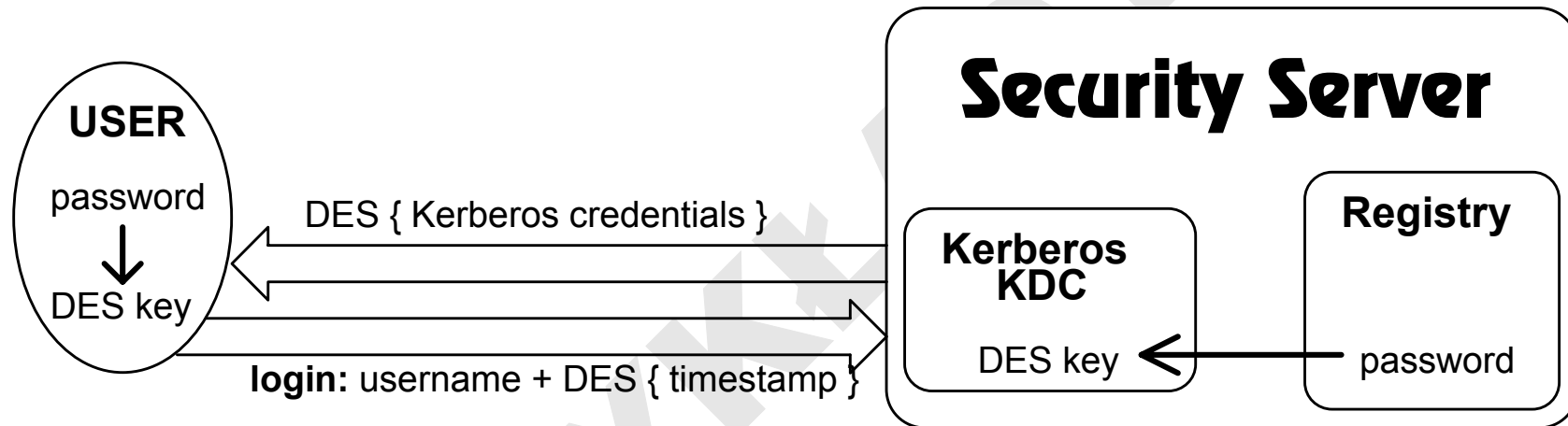
# DCE

## Security Service (usługi bezpieczeństwa)

- zarządzanie kontami użytkowników (replikowalne repozytorium User Registry)
- uwierzytelnianie peer-to-peer oraz rozproszone
- protokół RFC1510 Ticket Granting Service (Kerberos V5)
- autoryzacja (OSF Authorization Tool) i kontrola dostępu z wykorzystaniem:
  - security attributes (principal name and group membership)
  - delegacji (propagowanie uprawnień)
- negocjacja parametrów ochrony poufności i integralności (duży wybór)
- auditing
- interfejs Extended GSSAPI pozwala aplikacjom środowiska DCE na dostęp do usług Security Service

# DCE

## Security Service



# DCE

## Directory Service (usługi katalogowe)

- LDAP, ISO X.500
- integracja z modułem Security Service
- zdalna administracja

### 1. Global Directory Service

### 2. Cell Directory Service

- hierarchiczna przestrzeń nazw:
  - objects, containers, softlinks, clearinghouses (replikacja),
  - object: server entry, group entry, profile (user profile, team/department profile)
  - redundancja serwerów – grupy serwerów (komunikacja grupowa)

# DCE

## Threads Service (wielowątkowość)

- IEEE 1003.4a POSIX standard draft 4
- wsparcie dla wielu języków programowania
- wsparcie dla architektur wieloprocessorowych
- priorytety:
  - dla każdego priorytetu kolejka wątków
- szeregowanie:
  - FIFO (po wszystkich kolejkach – od kolejki dla najwyższego priorytetu począwszy)
  - Round Robin (od kolejki dla najwyższego priorytetu począwszy)
  - time-sliced Round Robin (dla każdej kolejki inny przedział czasu)
- synchronizacja:
  - mutexes
  - synchronization variables






















# DCE

## Distributed Time Service (synchronizacja czasu)

- standard IEEE 1003.4 POSIX
- cele:
  - uporządkowanie zdarzeń
  - synchronizacja zegarów systemowych
- obsługa środowisk LAN i WAN
- obsługa protokołu NTP (*Network Time Protocol*) dla zewnętrznych źródeł czasu

# DCE

## Macierz integracji usług podstawowych DCE

	Threads	RPC	Bezpieczeństwo	Usługi katalogowe	Usługi czasu
RPC					
Bezpieczeństwo					
Usługi katalogowe					
Usługi czasu					
Usługi plikowe					

# DCE

## Wady DCE

- monstualność
- monstualność
- monstualność
- słabe wsparcie dla przetwarzania zorientowanego obiektowo  
(od wersji DCE 1.2 jest API dla C++, istnieje też wersja O-O DCE)

# Bazy danych

## Oracle

### **Klasa bezpieczeństwa C2 TCSEC / F-C2 ITSEC**

- zewnętrzne uwierzytelnianie użytkownika, również zdalne (SYSOPER, SYSDBA, local or shared global password file)
- Advanced Networking Option

### **Trusted Oracle – klasa bezpieczeństwa B1 TCSEC / F-B1 ITSEC**

- Mandatory Access Control (MAC)
- Multilevel Security