

## Wywoływanie metod zdalnych

Podejście obiektowe do budowy systemów rozproszonych

---



---



---



---



---

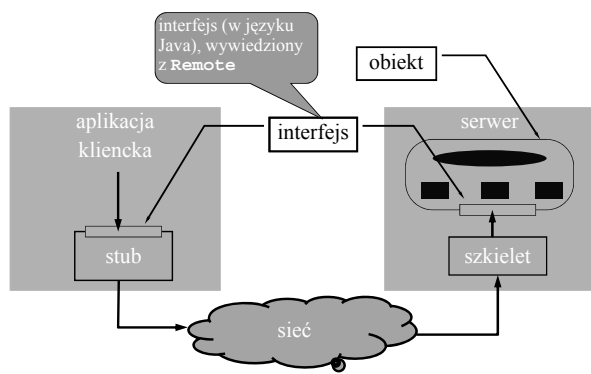


---



---

### Wywoływanie metod zdalnych — model systemu




---



---



---



---



---



---



---

### Obiekt zdalny w środowisku Java

- Mechanizm RMI umożliwia tworzenie obiektów zdalnych (brak bezpośredniego wsparcie dla tworzenia obiektów rozproszonych)
- Jedyną formą zdalnego dostępu polega na wywoływaniu metod wyspecyfikowanych w interfejsie wywiedzionym (dziedziczącym) `java.rmi.Remote`
- Interfejs zdefiniowany jest w języku implementacji
- Obiekt może implementować wiele interfejsów
- Ten sam interfejs może być implementowany przez wiele obiektów
- Interfejs traktowany jest jak typ danych

---



---



---



---



---



---



---

### Dostępność obiektu

- Informacja o typie obiektu (czyli o zdalnym interfejsie) dostępna jest w czasie kompilacji.
- Wiązanie obiektu jest jawne i odbywa się w czasie wykonania
- Trwałość obiektu
  - ↳ obiekt udostępniany przez `UnicastRemoteObject` ma charakter przejściowy (istnieje tylko w czasie działania serwera)
  - ↳ dostępny jest mechanizm obiektów aktywowalnych, ale brak bezpośredniego wsparcia dla utrwalania stanu obiektu

---

---

---

---

---

---

---

---

### Przekazywanie obiektów jako parametrów

- Obiekty mogą być przekazywane przez wartość (kopię) — konieczna jest deklaracja implementacji interfejsu `java.io.Serializable` w klasie obiektu.
- Obiekty zdalne (implementujące interfejs `Remote`) przekazywane są przez referencję — do zdalnej metody przekazywana jest zdalna referencja, za którą udostępniany jest proxy (stub).
- Brak bezpośredniego wsparcia dla przekazywania parametrów przez kopiowanie i odtwarzanie.

---

---

---

---

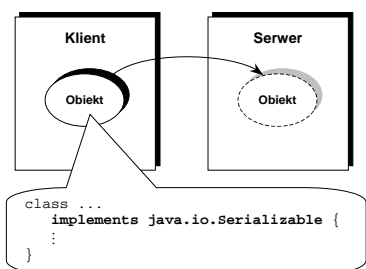
---

---

---

---

### Przekazywanie przez wartość — przykład w Java RMI




---

---

---

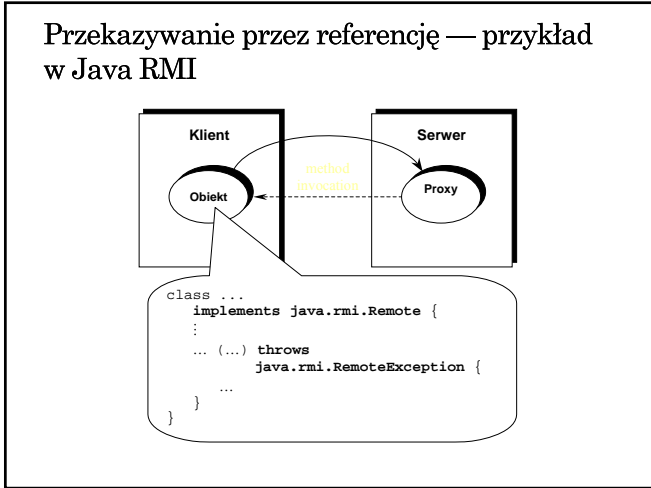
---

---

---

---

---




---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

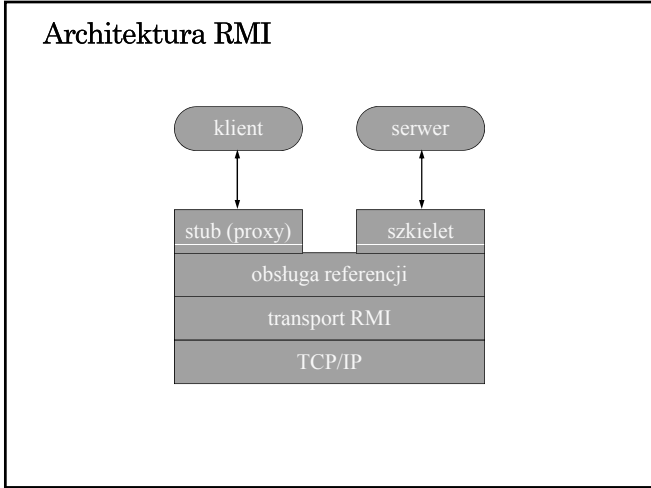
---

---

---

---

---




---

---

---

---

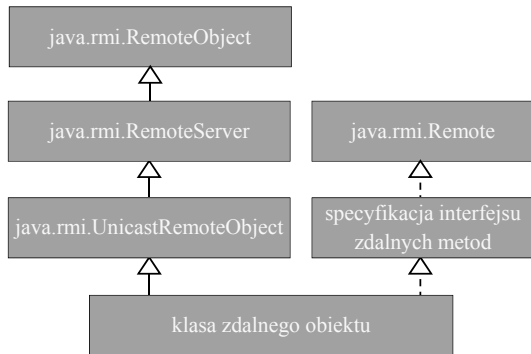
---

---

---

---

### Hierarchia klas w definicji zdalnego obiektu




---

---

---

---

---

---

---

---

### Tworzenia aplikacji rozproszonej w środowisku Java RMI (1)

- Zdefiniowanie i implementacja odpowiednich klas (w szczególności klas dla obiektów dostępnych zdalnie)
  - zdefiniowanie interfejsu pochodnego od Remote
  - zdefiniowanie klasy wywiedzionej z klasy `java.rmi.server.UnicastRemoteObject`, implementującej interfejs pochodny od Remote lub użycie statycznej metody `exportObject` klasy `UnicastRemoteObject`
- Kompilacja źródeł (`javac, rmic`)
  - `javac xxx.java` ⇔ `xxx.class`
  - `rmic xxx` ⇔ `xxx_Stub.class`
  - `rmic xxx` ⇔ `xxx_Skel.class`

we wczesnych wersjach Javy

zbędne w Java 5

---

---

---

---

---

---

---

---

### Tworzenia aplikacji rozproszonej w środowisku Java RMI (1)

- Udostępnienie wygenerowanego kodu klas
  - wspólny system plików
  - kopia kodów klas w różnych systemach plików
  - udostępnianie kodu przez serwer www
- Uruchomienie aplikacji
  - uruchomienie `rmiregistry` (name server)
  - uruchomienie serwera: utworzenie zdalnych obiektów i ich rejestracja w `rmiregistry`
  - uruchomienie klienta: zlokalizowanie zdalnych obiektów (odwołanie do `rmiregistry`) i wywołanie zdalnych metod

---

---

---

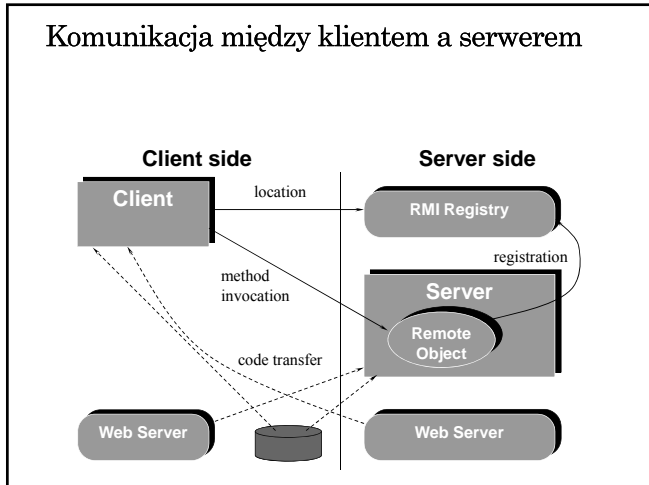
---

---

---

---

---




---



---



---



---



---



---



---



---

### Interfejs `java.rmi.Remote`

Komunikacja pomiędzy serwerem (obiektem) a klientem jest określona przez definicję interfejsu pochodnego od interfejsu `Remote`. Klasa zdalnego obiektu musi implementować ten interfejs

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

public interface Compute extends Remote {
    Object executeTask(Task t) throws RemoteException;
}
```

---



---



---



---



---



---



---



---

### Zdalne udostępnianie obiektu (serwer)

Definicja klasy obiektu:

```
import java.rmi.*;
import java.rmi.server.*;
import compute.*;

public class ComputeEngine extends UnicastRemoteObject
    implements Compute {
    public ComputeEngine() throws RemoteException {
        super();
    }
    public Object executeTask(Task t) {
        return t.execute();
    }
}
```

---



---



---



---



---



---



---



---

## Utworzenie i rejestracja zdalnego obiektu

```
public static void main(String[] args) {
    if (System.getSecurityManager() == null) {
        System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
    }
    String name = "//host:1099/Compute";
    try {
        Compute engine = new ComputeEngine();
        Naming.rebind(name, engine);
        System.out.println("ComputeEngine ok");
    } catch (Exception e) {
        System.err.println("ComputeEngine excep."
            + e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
}
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Zdalne wywołanie metod

```
import java.rmi.*;
public class launchComp {
    public static void main(String args[]) {
        if (System.getSecurityManager() == null){
            System.setSecurityManager(
                new RMISecurityManager());
        }
        try {
            String name = "/" + args[0] + "/Compute";
            Compute comp = (Compute) Naming.lookup(name);
            CompArea task = new CompArea(...);
            BigDecimal area =
                (BigDecimal) (comp.executeTask(task));
            System.out.println(area);
        } catch (Exception e) {
            ...
        }
    }
}
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Przekazywanie parametrów

- Jeżeli przekazujemy obiekt przez wartość, to klasa tego obiektu musi implementować interfejs `Serializable`.
- Jeśli przekazujemy obiekt przez referencja, to klasa tego obiektu musi implementować interfejs `Remote`.

```
public interface Task extends
    java.io.Serializable {
    Object execute();
}
```

```
public class CompArea implements Task {
    :
}
```

---

---

---

---

---

---

---

---

### Lokalizowanie zdalnych obiektów

- Rejestr — wiąże z nazwami i udostępnia zdalne obiekty
- Tworzenie rejestru — `rmiregistry [<port number>]`
- Klasa `LocateRegistry` — umożliwia tworzenie rejestru (obiekty klasy `Registry`)
- Klasa `Registry` — klasa obiektu-rejestru
- Klasa `Naming` — ułatwia korzystanie z rejestru, umożliwiając jego specyfikację w adresie URL

---

---

---

---

---

---

---

---

### Klasa `LocateRegistry`

```

static
Registry createRegistry(int port)
                throws RemoteException
static
Registry createRegistry(String host, int port)
                throws RemoteException
static
Registry getRegistry(int port)
                throws RemoteException
static
Registry getRegistry(String host, int port)
                throws RemoteException

```

---

---

---

---

---

---

---

---

### Klasa `Registry`

```

void bind(String name, Remote obj)
        throws RemoteException,
        AlreadyBoundException, AccessException
void rebind(String name, Remote obj)
        throws RemoteException, AccessException
void unbind(String name)
        throws RemoteException,
        NotBoundException, AccessException
String[] list()
        throws RemoteException, AccessException
Remote lookup(String name)
        throws RemoteException,
        NotBoundException, AccessException

```



"Compute"

---

---

---

---

---

---

---

---

### Klasa Naming (1)

```
static
void bind(String urlName, Remote obj)
    throws RemoteException,
        AlreadyBoundException, AccessException,
        MalformedURLException, UnknownHostException

static
void rebind(String urlName, Remote obj)
    throws RemoteException, AccessException,
        MalformedURLException, UnknownHostException
```

"//host:1099/Compute"

---

---

---

---

---

---

---

---

### Klasa Naming (2)

```
static
void unbind(String urlName)
    throws RemoteException, NotBoundException,
        AccessException, MalformedURLException,
        UnknownHostException

static
String[] list()
    throws RemoteException, AccessException,
        MalformedURLException, UnknownHostException

static
Remote lookup(String urlName)
    throws RemoteException, NotBoundException,
        AccessException, MalformedURLException
```

---

---

---

---

---

---

---

---