

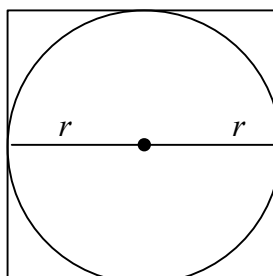
Algorytmy równoległe — zadania

1. Napisać program równoległy do mnożenia dwóch macierzy.
2. Napisać program równoległy do obliczanie wyznacznika macierzy kwadratowej.
3. Napisać program równoległy do obliczania wartości liczby π metodą Monte Carlo. Wykorzystać fakt, że stosunek pola koła do pola kwadratu opisanego na tym kole wynosi $1/4\pi$.

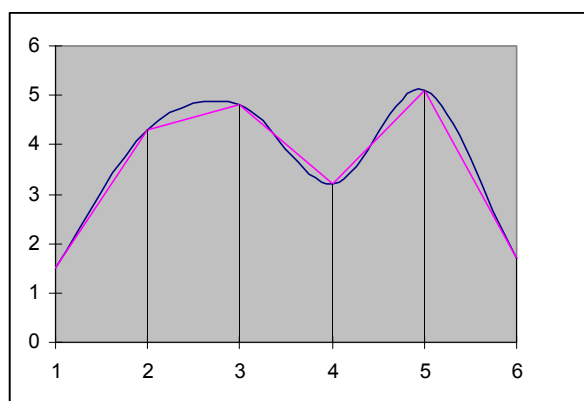
$$P_{\circ} = \pi \cdot r^2$$

$$P_{\square} = 4\pi \cdot r^2$$

$$P_{\circ}/P_{\square} = 1/4\pi$$



4. Napisać program równoległy do obliczania wartości całki oznaczonej metodą trapezową. Założyć, że funkcja jest ciągła w przedziale całkowania.



5. Napisać program równoległy do obliczania wartości całki oznaczonej metodą Monte Carlo. Dla uproszczenia można założyć, że funkcja jest monotoniczna i ciągła w przedziale całkowania.
6. **Selekcja.** Dany jest zbiór liczb $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$. Znaleźć k -ty najmniejszy element zbioru A , czyli taki element $x \in A$, że podzbiór $A' = \{a' \in A: a' < x\}$ ma moc $k-1$ ($|A'| = k-1$).
7. **Przeszukiwanie.** Dany jest posortowany niemalejąco ciąg liczb $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ ($\forall_{i=2..n} a_{i-1} \leq a_i$). Znaleźć indeks elementu x , czyli taki numer i w ciągu A , że $a_i = x$. Gdy brak jest elementu x w ciągu A , powinno być zwrócone 0.
8. **Łączenie.** Dane są dwa posortowane niemalejąco ciągi liczb $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ ($\forall_{i=2..n} a_{i-1} \leq a_i$) oraz $B = \langle b_1, b_2, \dots, b_m \rangle$ ($\forall_{i=2..m} b_{i-1} \leq b_i$). Utworzyć taki posortowany niemalejąco ciąg $C = \langle c_1, c_2, \dots, c_{m+n} \rangle$, że $\forall_{i=1..m+n} c_i \in A \cup B$ oraz $\forall_{i=2..m+n} c_{i-1} \leq c_i$.
9. **Znajdowanie podciągu.** Dane są dwa ciągi znaków $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ oraz $B = \langle b_1, b_2, \dots, b_m \rangle$ ($m \leq n$). Znaleźć wszystkie wystąpienia ciągu B w ciągu A , czyli wypełnić odpowiednimi wartościami logicznymi tablicę M w następujący sposób: $M[i] = \text{true} \Leftrightarrow \forall_{j=0..m-1} a_{i+j} = b_{1+j}$ ($1 \leq i \leq n-m+1$).
10. **Sortowanie.** Dany jest zbiór liczb $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$. Posortować niemalejąco zbiór A , czyli wygenerować taki ciąg $\langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle$, że $\forall_{i=1..n} b_i \in A$ oraz $\forall_{i=2..n} b_{i-1} \leq b_i$.
11. **Znajdowanie sumy prefiksu.** Dany jest ciąg liczb $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$. Wygenerować taki ciąg $B = \langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle$, że $\forall_{i=1..n} b_i = \sum_{k=1..i} a_k$.