

Lp.	Rok	Dyplomant	Temat pracy dyplomowej, przeważnie magisterskiej, prowadzonej przez dra inż. Andrzeja P. Urbańskiego na Wydziale Elektrycznym, Wydziale Informatyki i Zarządzania oraz Wydziale Informatyki Politechniki Poznańskiej
1.	1995	Tomasz Sucharski	Prognozowanie popytu w barach szybkiej obsługi z wykorzystaniem metody wnioskowania z zapamiętanych przypadków
2.	1995	Artur Maliszewski	Prognozowanie popytu w barach szybkiej obsługi z wykorzystaniem metody wnioskowania z zapamiętanych przypadków, testowane na modelu symulacyjnym
3.	1997	Michał Bagiński	Opracowanie i implementacja programu do graficznej prezentacji i kodowania najważniejszych instrukcji procesorów serii INTEL PENTIUM z uwzględnieniem rozszerzenia MMX
4.	1998	Janusz Zalas	Opracowanie i implementacja programu edycji stron internetowych łącznie z programowaniem skryptów przeglądarki i skryptów zbierania i dystrybucji danych
5.	1998	Piotr Grabowski	Opracowanie i implementacja programu zbierania, przetwarzania i dystrybucji danych za pomocą OLE AUTOMATION, jako interpretera Java Script
6.	1998	Marcin Płóciennik	Opracowanie zestawu metod i narzędzi do tworzenia oprogramowania dla potrzeb firm międzynarodowych
7.	1999	Paweł Konieczka	Opracowanie i implementacja systemu z bazą danych wspomagającego serwisowanie urządzeń uzdatniania wody
8.	2000	Rafał Gołębiewski Grzegorz Renz	Przeniesienie przykładowych programów ze środowiska WINDOWS'95 do środowiska graficznego LINUXa oraz opracowanie ogólnych wskazówek i narzędzi ułatwiających rutynowe wykonywanie takich prac
9.	1998	Aneta Urbańska Grzegorz Banaszekiewicz Mariusz Skonieczka	Opracowanie i implementacja programu wspomagającego wypełnienie rocznego zeznania podatkowego
10.	2000	Marek Łukasik Mariusz Zamolski	Projekt i implementacja sklepu internetowego pozwalającego rozliczać sprzedaż promocyjną oraz sugerować klientowi nowe artykuły
11.	2007	Łukasz Karnaś	Analiza i wizualizacja danych pochodzących z gry on-line
12.	2005	Daniel Kaczmarek	Analiza i doskonalenie ekonomiki portalu internetowego na przykładzie „Fantasyworld.pl”
13.	2003	Marcin Płóciennik	Projekt i realizacja prototypu systemu agentowego realizującego koordynację naboru edukacyjnego
14.	2004	Marek Nowak	Projekt i realizacja systemu zarządzania finansami firmy za pośrednictwem mobilnego Internetu
15.	2004	Anna Andrzejewska	Opracowanie koncepcji elektronicznego biura rachunkowego działającego w internetowym powiązaniu z podmiotami gospodarczymi, bankami i administracją państwową
16.	2004	Michał Margraf	Opracowanie systemu zabezpieczenia transakcji Internetowych dla serwisu elektronicznego biura rachunkowego
17.	2005	Rafał Wojciechowski Mirosław Plontka	Oprogramowanie i implementacja serwisu elektronicznego biura rachunkowego
18.	2005	Tomasz Kwapis, Przemysław Tomaszewski	Projekt, implementacja i wdrożenie oprogramowania do wspomagania planowania procesów produkcyjnych
19.	2006	Łukasz Przepis	Oprogramowanie i implementacja serwisu sprzedaży zleceń plastycznych za pośrednictwem Internetu
20.	2006	Arkadiusz Pawelkiewicz	Opracowanie i implementacja systemu zarządzania witryną Internetową autora książek w oparciu o systemy CMS
21.	2006	Maciej Roszak	Realizacja przykładowego oprogramowania w technologii RIA narzędziem Macomedia Flex i jego porównanie z tradycyjnymi technologiami internetowymi
22.	2006	Sebastian Woliński	System obsługi finansów osobistych z zastosowaniem PHP i MySQL
23.	2006	Marcin Kowalski	Opracowanie i implementacja systemu rezerwacji terminów wizyt przez Internet
24.	2006	Tomasz Sadowski	Próba wykorzystania technologii Rich Internet Applications przy użyciu OpenLaszlo dla realizacji popularnej wieloosobowej gry karcianej
25.	2006	Jan Gołąb	System obsługi aukcji internetowych z wykorzystaniem MySql i PHP oraz interfejsu dostępnego WebAPI
26.	2007	Szymon Idziak	Serwis społecznościowy prowadzony przez autora literatury pięknej dla jego czytelników
27.	2008	Marcin Poręba	Projekt i implementacja wielozadaniowego portalu internetowego „Promotor” w celu symplifikacji procesów związanych z wyborem i pisaniem prac dyplomowych
28.	2008	Arkadiusz Borach	Wyłonienie, zaprojektowanie i częściowa implementacja w zintegrowanym serwisie zestawu funkcji użytecznych w działalności dydaktycznej typowej szkoły.
29.	2006	Daniel Tęgi	Projekt i implementacja serwisu internetowego dla autora książek w języku programowania LASZLO/JAVA lub PHP
30.	2007	Krzysztof Wawrzyniak	Projekt i implementacja witryny WWW realizującej prosty edytor stron z zastosowaniem bibliotek AJAX dla usprawnienia interfejsu użytkownika
31.	2007	Bartłomiej Dera	Analiza czynników sukcesu gry internetowej MMOSG : OGame i próba sformułowania na tej podstawie zaleceń dla twórców gry LABIRYNTUS.PL
32.	2009	Piotr Chojecki	Opracowanie i implementacja wieloformatowego repozytorium komiksu w serwisie internetowym
33.	2008	Mariusz Urbanowski	Projekt i implementacja serwisu rezerwowania usług bezpośrednich w języku programowania PHP
34.	2006	Dawid Melewski	Analiza podejścia Rich Internet Application w tworzeniu zaawansowanych aplikacji internetowych w oparciu o technologie Adobe Flash, Open Laszlo oraz AJAX
35.	2006	Paweł Jendrzewski	Opracowanie i realizacja systemu umożliwiającego zestawianie symulacji kredytowych do udostępnienia na stronie internetowej
36.	2006	Bartosz Bogaczyk	System zarządzania schroniskiem dla bezdomnych zwierząt w oparciu o PHP i MySQL.
37.	2006	Mariusz Borach	Projekt i implementacja bazy danych dla przedsięwzięć inwestycyjnych
38.	2008	Błażej Marczykowski	Internetowy hipermarket wielu sprzedawców w technologii PHP/MySQL
39.	2007	Michał Ziomek	Projekt i implementacja systemu elektronicznych recept z użyciem ASP .NET 2.0
40.	2007	Michał Sobczak	Opracowanie i implementacja wieloosobowych gier strategicznych on-line z wykorzystaniem technik AJAX
41.	2007	Adrian Lorenc	System optymalizujący koszty nabycia towarów w sklepach internetowych przez podział koszyka zakupów pomiędzy najodpowiedniejsze sklepy
42.	2007	Michał Klimczak	Wielodostępne oprogramowanie serwerowe do zarządzania plikami graficznymi
43.	2009	Jędrzej Marszałkowski	Opracowanie algorytmu generowania losowego labiryntu i jego implementacja w masowej grze strategicznej on-line RedDragon
44.	2008	Szymon Krzysztyniak	Obiektowy model operowania danymi systemu, w odniesieniu do tekstów literackich - projekt systemu społecznościowego
45.	2008	Adrian Niemirowicz	Projekt i implementacja społecznościowego serwisu Internetowego. Wizualizator danych serwisu.
46.	2008	Maciej Wagner	Opracowanie i implementacja społecznościowego serwisu Netowisko.pl łączącego organizatorów i uczestników obozów wypoczynkowych, hobbyistycznych i naukowych.
47.	2009	Łukasz Szulżyk	Projekt i implementacja społecznościowego serwisu internetowego polegającego na rozwiązywaniu oraz układaniu zagadek, quizów i testów
48.	2008	Bartosz Głuszak	Projekt i implementacja systemu obrotu częściami samochodowymi na rynku wtórnym w java ee
49.	2009	Bartosz Mediger	Projekt i implementacja interaktywnego serwisu wirtualnych postaci do opieki nad nimi (Tamagotchi - tamstart.pl)
50.	2009	Michał Mastalerek	Narzędzie wspomagające administratora serwera www działającego pod kontrolą systemu operacyjnego Debian Linux
51.	2009	Damian Sobczak	Opracowanie i implementacja metod diagnozowania wpływu różnych czynników na sprzedaż w sklepach internetowych
52.	2009	Michał Potrzebowski	
53.	2009	Mariusz Kulczewski	Projekt i implementacja systemu wirtualnego nadzoru nad procesem dydaktycznym
54.	2009	Błażej Betański	Szkielet serwisu społecznościowego z pakietem modułów użytecznych w konstrukcji dowolnego serwisu wyspecjalizowanego na określone grupy
55.	2009	Marcin Szkudlarski	Opracowanie i implementacja programu przygotowywania faktur VAT jako aplikacja internetowa z użyciem technologii AJAX
56.	2009	Bartosz Perek	Projekt i implementacja modułu zarządzającego połączeniami AJAXowymi
57.	2009	Natalia Góral	Projekt- implementacja modułu serwisu społecznościowego umożliwiającego swoim użytkownikom pomoc w organizacji wycieczek
58.	2009	Kamil Krysztofiak	Projekt, implementacja i wdrożenie systemu zarządzania relacjami z klientami (CRM) firmy hostingowej
59.	2010	Karolina Boczkowska	System tworzenia i edycji w serwisie internetowym komiksów przez wykorzystanie biblioteki postaci i rekwizytów
60.	2010	Kamil Endruszkiewicz	Opracowanie i implementacja mechanizmu umożliwiającego wymianę wypowiedzi wizualnych w serwisie społecznościowym – video-forum
61.	2010	Dominik Rusiecki	Porównanie Cassandra oraz MySQL ze szczególnym uwzględnieniem wydajności oraz skalowalności
62.	2010	Radosław Bylina	Usługi sieciowe na przykładzie systemu e-Deklaracje Ministerstwa Finansów.
63.	2010	Damian Kafek	Projekt i implementacja serwisu umożliwiającego w przystępny dla dzieci sposób rozwiązywanie zadań z algorytmiki
64.	2010	Bartłomiej Wawrzyniak	Opracowanie i implementacja katalogu usług medycznych
65.	2010	Paweł Kaczmarek	Wykorzystanie rozwiązań Open Source w budowie społecznościowego portalu motoryzacyjnego
66.	2010	Damian Kołodziejczak	Opracowanie i implementacja aplikacji umożliwiającej tworzenie i rozwiązywanie testów w środowisku JAVA
67.	2010	Radosław Bylina	Usługi sieciowe na przykładzie systemu e-Deklaracje Ministerstwa Finansów
68.	2010	Wojciech Andrzejczak	Program zarządzający danymi za pomocą protokołu FTP, z wykorzystaniem technologii Adobe Flex
69.	2010	Rafał Kapciński	Projekt i implementacja społecznościowego serwisu wspierającego organizację obozów wyłącznie przez internet
70.	2010	Dominik Rusiecki	Porównanie CASSANDRY i MySQL ze szczególnym uwzględnieniem wydajności oraz skalowalności
71.	2010	Krzysztof Nowaczyk	Projekt i implementacja internetowego CZATU opartego o konwencję REST w technologiach AJAX i JAVA
72.	2010	Dominik Jandy	Opracowanie i implementacja serwisu do zespołowego tworzenia tekstów nie tylko linearnie
73.	2010	Paweł Kornioński	Projekt i implementacja społecznościowego serwisu wspierającego w chorobach "CieChoroba.pl"
74.	2010	Jakub Marszałkowski	Wymiana reklamowa w internecie, projekt wydajnego adserwera
75.	2010	Andrzej Łukaszewski	Projekt i implementacja serwisu do zespołowego tworzenia tekstowo-graficznych komiksów w środowisku PHP/MySQL
76.	2011	Michał Kaczmarek	System wysokowydajnego forum internetowego z wykorzystaniem technologii CASSANDRA i AJAX
77.	2011	Bartłomiej Jankowski	Elastyczna biblioteka AJAX umożliwiająca nawigację oraz aktualizację treści strony internetowej
78.	2011	Wojciech Jasiński	Projekt i implementacja protokołu wymiany informacji o dostępności miejsc noclegowych
79.	2011	Jan Sebastian Ratajczak	Internetowy system aranżacji wnętrz 3D
80.	2011	Artur Wachowiak	Eksperymentalna analiza możliwości tworzenia aplikacji przeglądarkowych z interaktywnym środowiskiem 3D przy wykorzystaniu technologii WebGL i różnych protokołów sieciowych
81.	2011	Michał Kozdęba	Opracowanie i implementacja zintegrowanego systemu informatycznego dla małych firm usługowych
82.	2011	Marek Modrzejewski	Opracowanie i implementacja algorytmów wyznaczania możliwych pozycji danej drużyny przed zakończeniem rozgrywek ligi piłkarskiej
83.	2011	Adam Bekalarz	Projekt modułowej restauracji wykorzystującej specjalizowane roboty do podawania potraw.
84.	2011	Błażej Marczykowski	Hipermarket Internetowy
85.	2012	Michał Banaś	Opracowanie i implementacja serwisu wspierającego pisanie tekstów piosenek
86.	2012	Marcin Olszewski	Wpływ Search Engine Optimization (SEO) na pozycje w wynikach wyszukiwania w wyszukiwarce Google.pl na przykładzie strony www.Alanbit.pl
87.	2012	Radosław Szczepaniak	Porównanie funkcjonalności, efektywności i szybkości działania frameworków JavaScript
88.	2012	Piotr Maluśkiewicz	Witryna dla firmy oferującej zespół muzyczny na wesele lub imprezę integracyjną
89.	2012	Karol Bonenberg	Badania ekonomii sieci społecznościowych na przykładzie serwisu Facebook
90.	2012	Witold Michalski	Projektowanie i implementacja rozbudowanych aplikacji internetowych
91.	2012	Krzysztof T. Pawlak	Projekt i implementacja systemu przekształcającego zadany tekst w piosenkę
92.	2012	Robert Martin	Opracowanie i implementacja internetowego serwisu meblowego z wykorzystaniem technologii WebGL do prezentacji
93.	2012	Krzysztof Janaszak	Opracowanie i implementacja serwisu wieloosobowych zabaw słownych z botem zapobiegającym przerwom w zabawie
94.	2012	Kamil GątarSKI	Opracowanie i implementacja w WebGL systemu pozwalającego modelować i rozstawiać meble w zadanej przestrzeni lokalowej, dla potrzeb portalu ułatwiającego zakupy mebli

[Powrót do strony dotyczącej prac dyplomowych](#)