

Poznański czerwiec '56

Scenariusz:

Gracz może brać udział w jednej lub kilku aktywnościach powstania za każdym razem zdobywając punkty. Śmierć w grze nie przekreśla zdobytych punktów, ale przerywa powiększanie ich zasobu. Gracze mogą się łączyć grupy i ich punkty się sumują a oni mogą współdziałać na placu boju.

1. Wziąć udział w manifestacji na placu Mickiewicza
 - a. Tłumaczyć ludziom o co chodzi w proteście. Im większej liczbie osób się uda tym więcej punktów.
 - b. Machać znalezioną flagą lub transparentami
2. Udać się na targi
 - a. Tłumaczyć obcokrajowcom o co chodzi w proteście. Im większej liczbie osób się uda tym więcej punktów.
 - b. Machać znalezioną flagą lub transparentami
 - c. Udzielić wywiadu zachodniej gazecie lub stacji radiowej lub zostać sfilmowanym
 - d. Skorzystać z darowanego jedzenia by mieć więcej sił
3. Zniszczyć jedna ze stacji zagłuszających rozgłośnie zachodnie
4. Rozbroić
 - a. żołnierza
 - b. czołg
 - c. posterunek
5. Otworzyć więzienie uwalniając więźniów politycznych
6. Wtargnąć do gmachu UB uwalniając więźniów politycznych
7. Wyprowadzenie z pola walki rannego i odprowadzenie do szpitala

Gra MMO w języku angielskim

Dialogi w gwarze poznańskiej i codziennym języku tamtego okresu