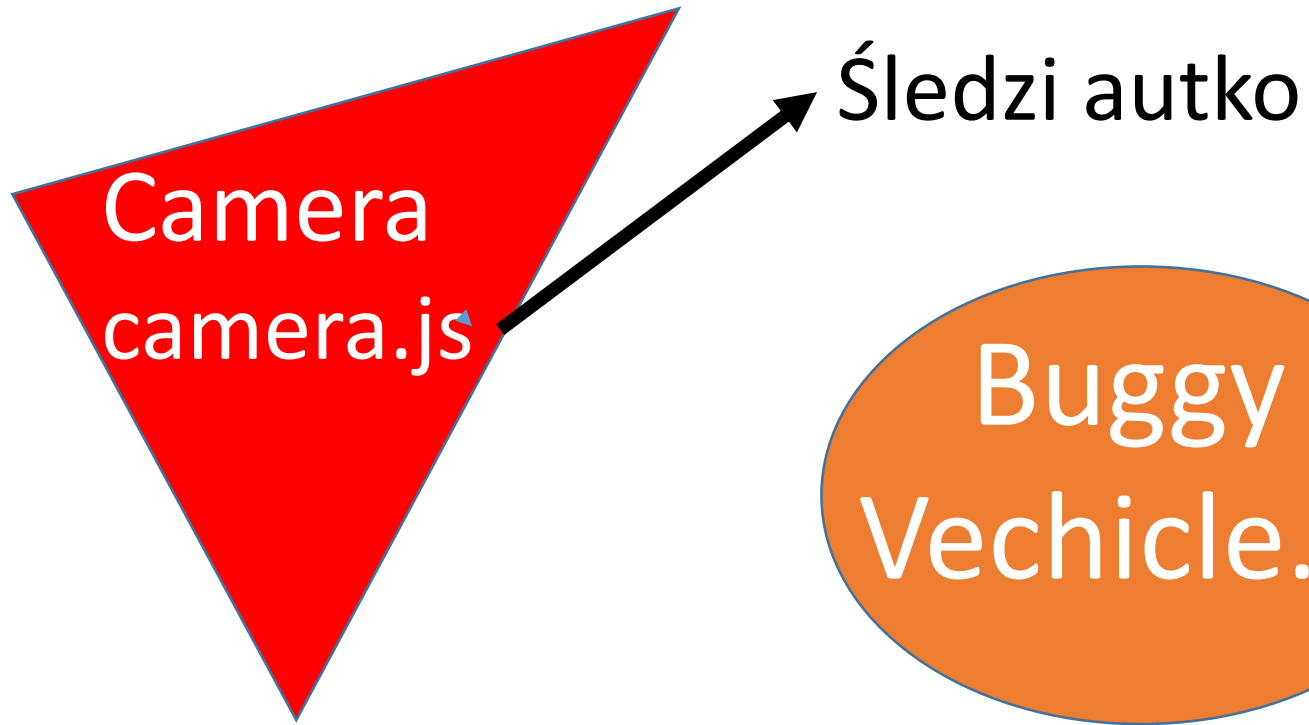


Buggy



Autko porusza się pod
wpływem klawiatury:
A, W, S, D, R.

Ground

Zadania

1. Edytorem graficznym zbudować bandę wokół płaszczyzny, po której porusza się pojazd tak aby elastycznie się odbijał, a nie spadał
2. Zmodyfikować kod tak by auto można było poruszać kursorami, a nie klawiszami WASD.
3. Zbudować tor przeszkód polegający m.in. Na przeskakiwaniu przez przeszkody. Upadek powoduje powrót do początku gry. Decyduje o tym prosty test stwierdzenia, że współrzędna Y pojazdu stała się mniejsza niż zero.
4. Zbudować system teleportów pozwalający tworzyć kolejne etapy pokonywania przeszkód.
5. Na płaszczyźnie narysowana sieć drogowa, którą należy pokonać tak by żadnym połączeniem nie przejeżdżać więcej niż jeden raz. Samochodzik jadąc znaczy ślad i próba wjechania na już zaznaczoną śladem ścieżkę kończy się wybuchem. Można pozwolić autku wycofywać się ze ścieżki wymazując ślad(jazda na wstecznym).