

2D do rysowania schematu
blokowego

Opis sposobu rysowania schematu

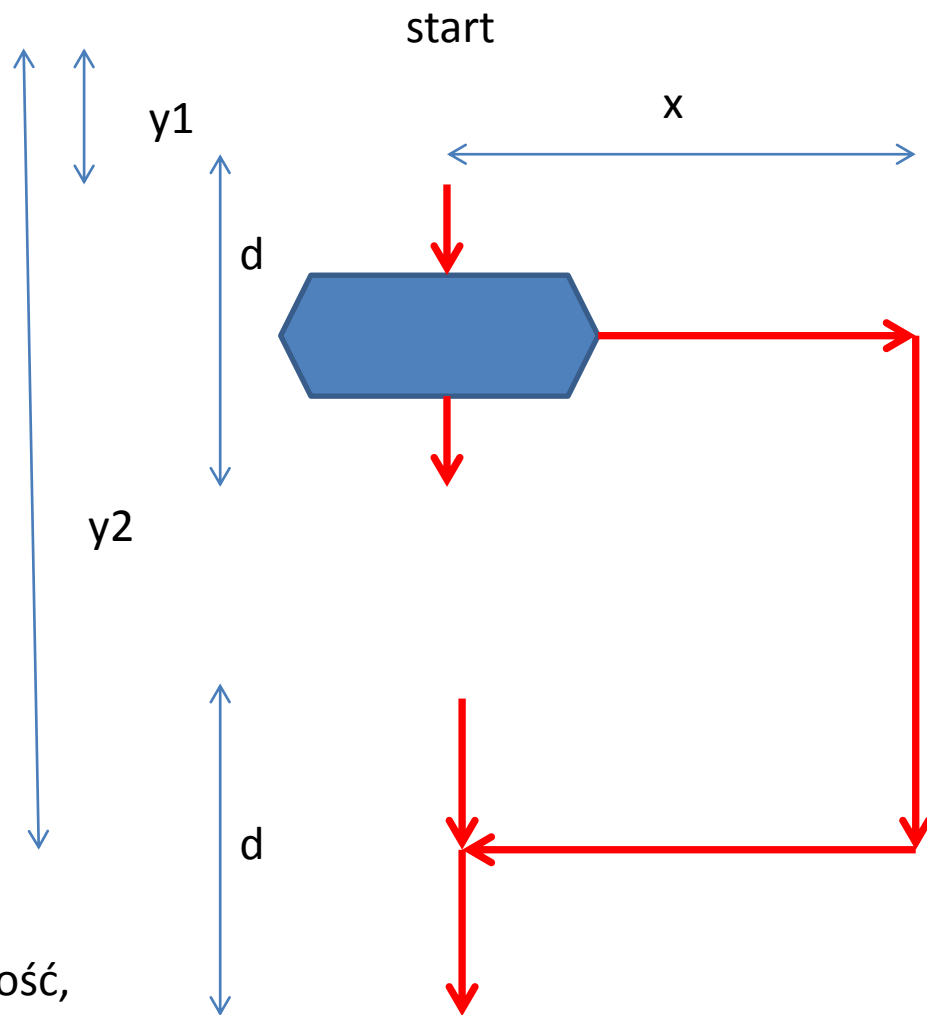
Mamy schemat blokowy w układzie pionowym. Oś y ma zawsze dodatnie wartości rosnące od START. Oś x ma zero na linii łączącej START i STOP. Ujemne wartości po lewej, a dodatnie po prawej. Skalowanie co jeden piksel.

<http://andrzej.pl/stara.php?s=train>

Zadanie na pierwszy sposób

Napisać 3 funkcje rysujące w 2D:

1. blok instrukcji(parametr: y wejścia do bloku),
2. skok warunkowy(parametry: y punktu wyjścia, y punktu do miejsca gdzie następuje przeskok i x przeskoku) i
3. skok bezwarunkowy(parametry: y punktu wejścia, y punktu do miejsca gdzie następuje przeskok i x przeskoku).

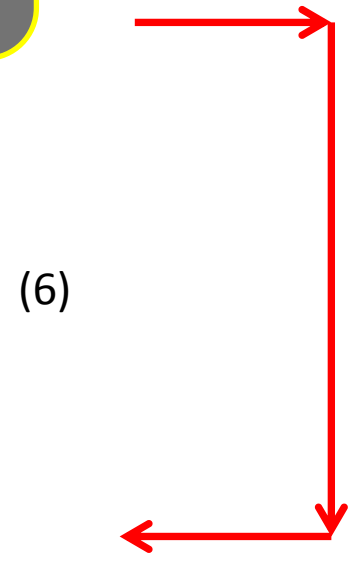
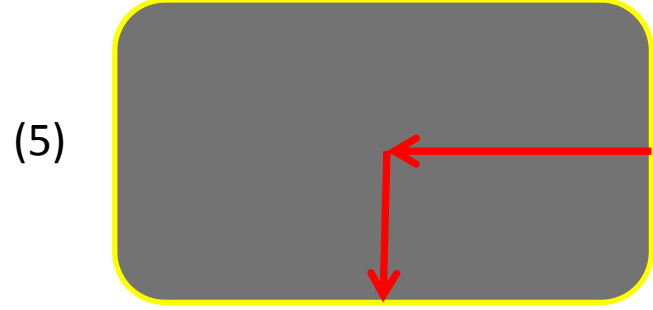
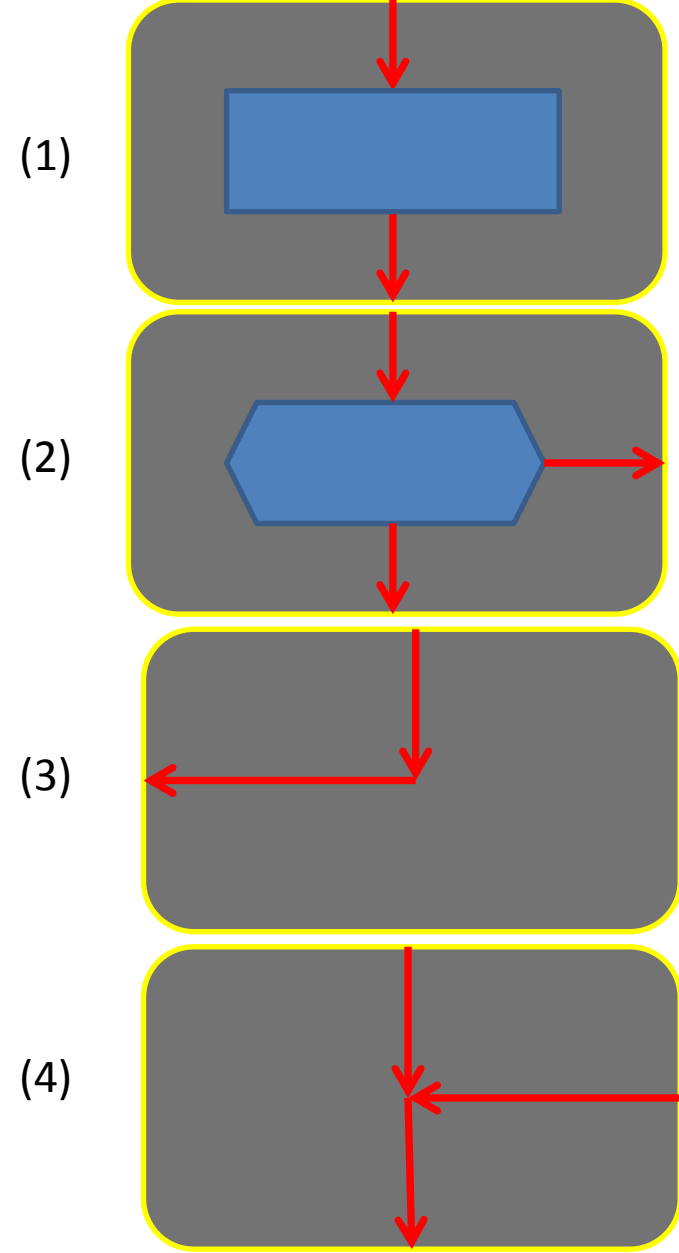


Blok ma stałą wysokość,
niezależnie od typu instrukcji
d pikseli

Zadanie na drugi sposób

Napisać 6 funkcji rysujących w 2D:

1. blok instrukcji(parametr: y wejścia do bloku),
2. warunek(parametr: y punktu wyjścia)
3. wyjście ze środka(parametr: y)
4. Włączenie się w ciąg instrukcji(parametr: y)
5. Włączenie się po wyskoku(parametr: y)
6. Połączenie boczne(parametr: y punktu wyjścia, w czy wyjście warunkiem, y punktu do miejsca gdzie następuje włączenie i x przeskoku).



Sprawdzenie rozwiązania

W celu sprawdzenia poprawności działania funkcji należy z ich użyciem „narysować” wybrany schemat blokowy. Najlepiej jakiś bardziej złożony np. algorytm Euklidesa.