

**Przykładowe zadania:**

1. Napisz komendy, tak aby program wczytywał i wyświetlał na standardowym wyjściu zawartość pliku.
2. Podaj składnię instrukcji np. *switch*, *if..else*, *while*, *do while* etc.
3. Napisz iteracyjnie i rekurencyjnie funkcję, która oblicza kolejne wyrazy ciągu *Fibonacciego* (patrz zadania laboratorium nr 7).
4. Zadanie dotyczące przydziału pamięci dla tablicy jednowymiarowej, wczytania i wypisania jej elementów.
5. Zadanie dotyczące przekazywania parametrów do funkcji.
6. Zadanie dotyczące definiowania struktur.