

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

1. Wprowadzenie

- W ramach laboratorium wszystkie zadania będą wykonywane z wykorzystaniem maszyn wirtualnych z zainstalowanym systemem Windows 7 i OpenSuse.
- Maszyny znajdują się w katalogu c:\VM zarówno w wersji spakowanej i rozpakowanej. Jeśli działalność użytkownika doprowadzi do niestabilności systemu maszyny, rozpakowaną maszynę można usunąć, rozpakować zawartą w katalogu i wznowić pracę.
- Maszyny można zgrać na swój komputer i wykorzystywać do pracy w domu (wtedy przy pierwszym uruchomieniu maszyny należy wybrać opcję "Moved" - przenosimy maszynę a nie kopiuj!).
- Maszyny uruchamiamy poprzez oprogramowanie VMWare Player (poleceniem Open Virtual Machine),
- Przed pierwszym uruchomieniem maszyny należy wygenerować dla niej nowy MAC (opcje programu VMWare Player - Edit Virtual Machine Settings->Network Adapter->Advanced i generuj MAC),
- Po pierwszym uruchomieniu należy też zmienić nazwę komputera dla maszyny (poprzez Panel Sterowania w Windows).
- Dysk sieciowy D jest podpięty, więc przenoszenie plików na maszyny następuje poprzez wgranie ich na dysk D lub poprzez przeciągnięcie i upuszczenie.
- Jeśli będzie problem z dostępem do Internetu dla OpenSuse lub Windows 7 to należy zmienić w ustawieniach maszyny dostęp do Internetu (opcja Network Adapter i wybrać NAT),
- Na obu maszynach użytkownik student (hasło student) ma prawa administratora. Przy czym w systemie OpenSuse należy wykorzystać su, aby posługiwać się prawami administratora.
- W systemie OpenSuse można wykorzystać yast2 lub yast do zarządzania systemem.
- Przy ustawieniach dla maszyny, przy opcji Network Adapter: NAT - jest dostęp do Internetu z poziomu maszyny, widzi też inne maszyny uruchomione na tym samym komputerze, ale nie widać maszyn na sąsiednich stanowiskach komputerowych. Maszyny przy tej opcji są widoczne w sieci lokalnej. Wybranie opcji Bridged powoduje brak dostępu do Internetu, ale wszystkie maszyny, na wszystkich stanowiskach komputerowych widzą się nawzajem. Trzeba będzie wyłączyć zaporę Windows, żeby ping zadziałał.