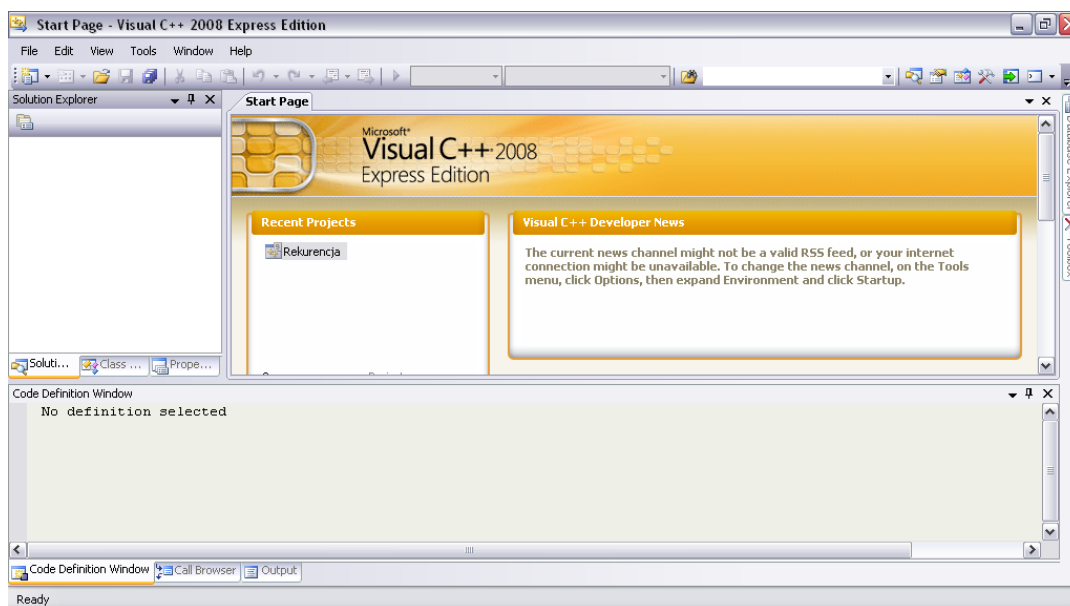


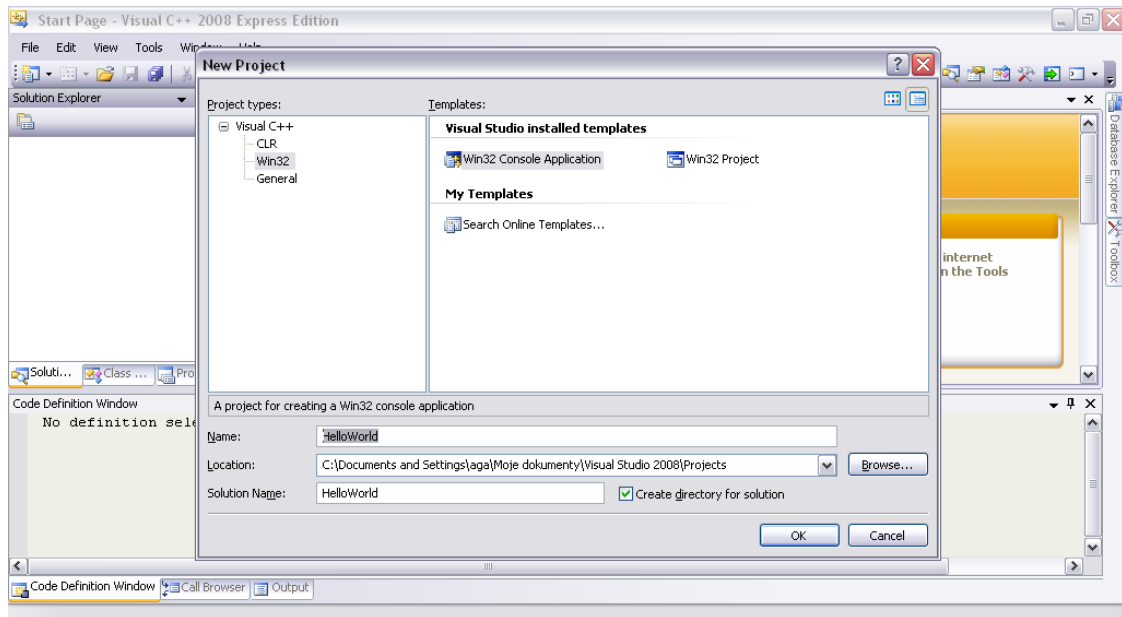
## INSTRUKCJA KONFIGURACJI ŚRODOWISKA MICROSOFT VISUAL C++

Uruchomienie środowiska Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition (lub nowszego):

**Start-> Wszystkie Programy-> Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition-> Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition**



Po uruchomieniu środowiska wybieramy: **File\New\Project...** Powinno wyświetlić się okno zaprezentowane poniżej. Należy wybrać **Win32 Console Application**, w polu **Name** należy wpisać nazwę projektu (np. **HelloWorld**), w polu **Location** należy podać ścieżkę do miejsca gdzie ma być zapisany projekt. Następnie należy kliknąć **OK**.



Na następnej stronie kreatora kliknij **Next**, a na kolejnej **Finish**.

W otworzonym pliku znajduje się kod źródłowy, do którego należy dopisać własne instrukcje. Na początek może to być na przykład instrukcja wyświetlająca na ekranie napis „Hello World”:

```
// HelloWorld.cpp : Defines the entry point for the console
// application.
//

#include "stdafx.h"
#include <stdlib.h>
//biblioteka standardowa zawierająca funkcje pozwalajace na
//wprowadzanie i wyprowadzanie informacji na takie urzadzenia jak
//np. ekran
#include <iostream>

using namespace std;

//w każdym programie w języku C++ musi być funkcja main, od niej
//zaczyna się wykonywanie programu
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    //wyprowadza na ekran tekst zamieszczony w cudzyslowie
    cout << "Hello World" << endl;
    return 0;
}
```

Po wpisaniu kodu, aby uruchomić program, należy go najpierw skompilować (program tłumaczony jest na język maszyny) poprzez kliknięcie **F7** lub poprzez wybranie z Menu **Build/Build Solution**. W celu uruchomienia programu (musi zostać jeszcze wykonany proces łączenia (linkowania) przez program zwany linkerem – następuje wtedy przyłączenie funkcji bibliotecznych (dyrektywa `#include` zapoznała kompilator tylko z samym nagłówkiem biblioteki)) należy kliknąć **Ctrl+F5** lub wybrać z Menu polecenie **Debug/Start Without Debugging**