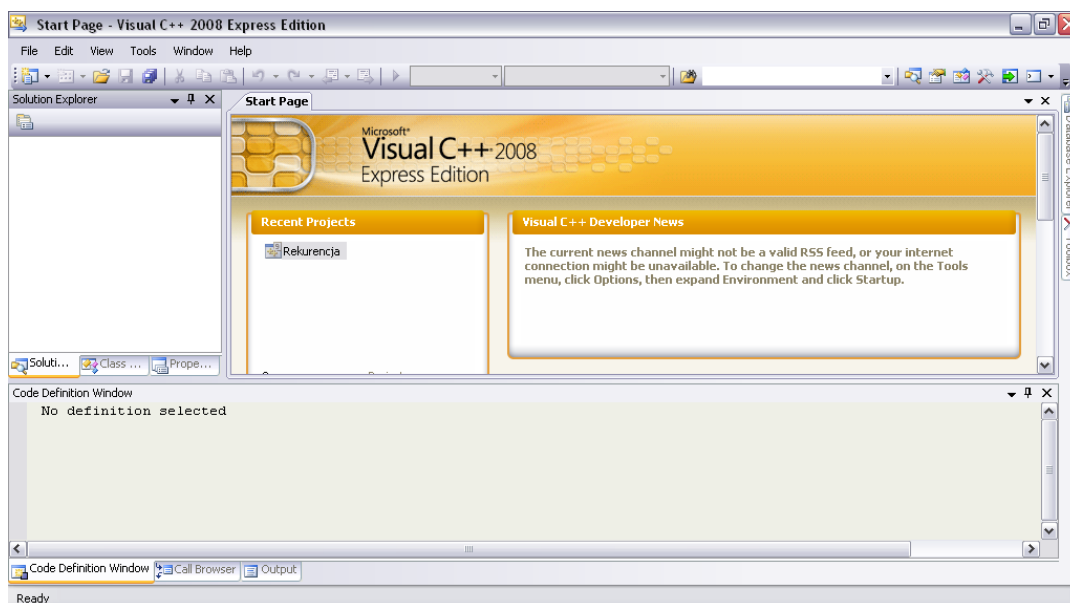


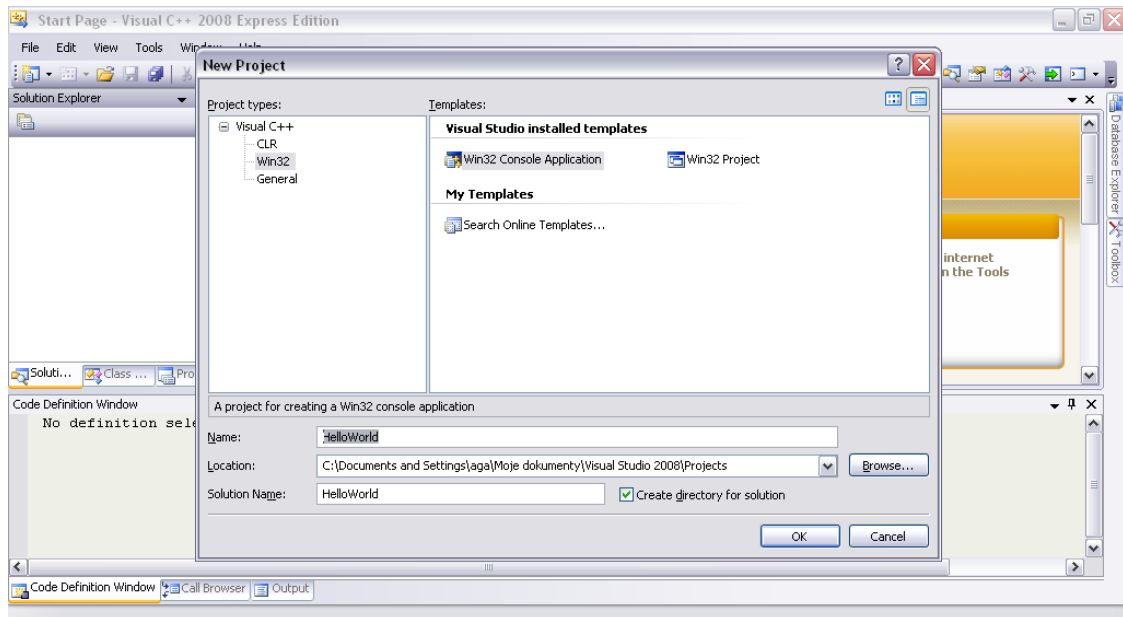
INSTRUKCJA KONFIGURACJI ŚRODOWISKA MICROSOFT VISUAL C++

Uruchomienie środowiska Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition (lub nowszego):

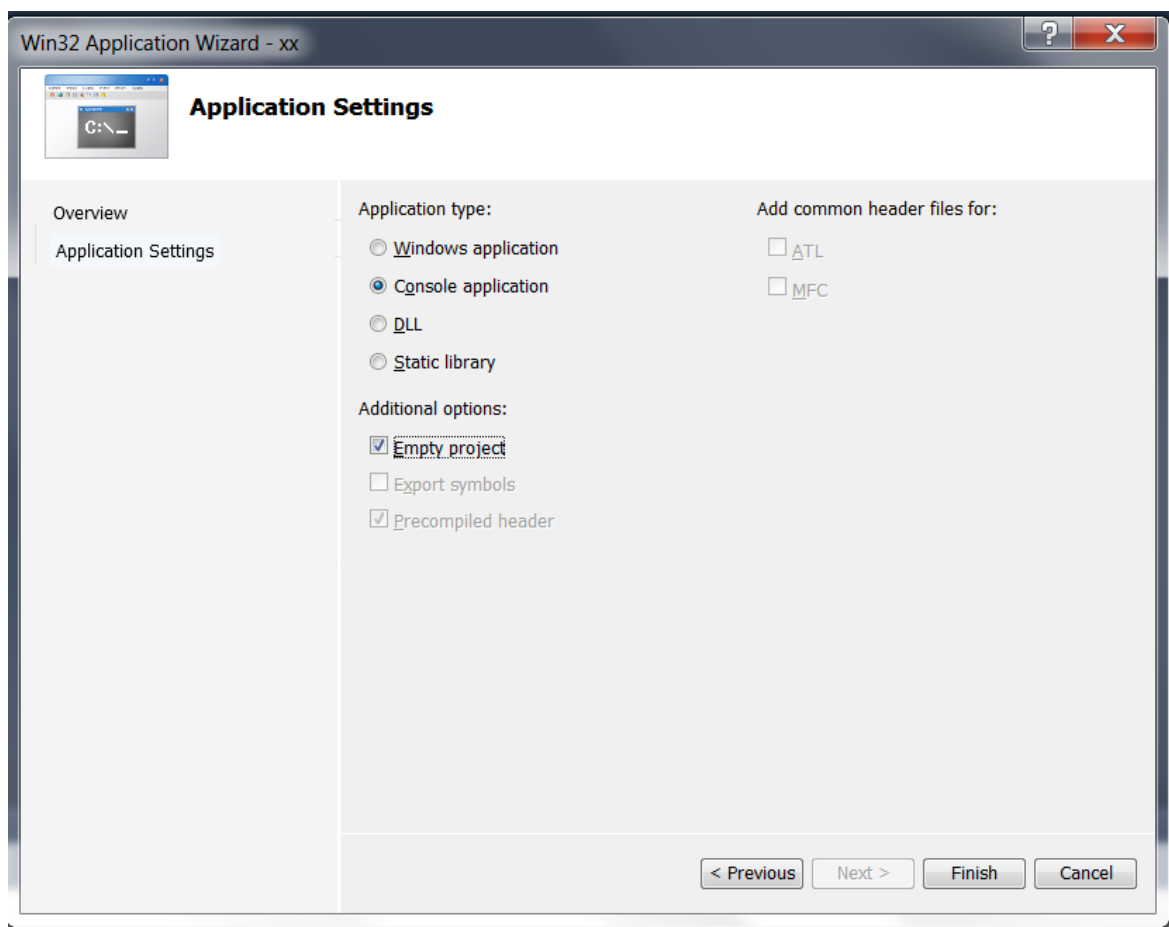
Start-> Wszystkie Programy-> Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition-> Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition



Po uruchomieniu środowiska wybieramy: **File\New\Project...** Powinno wyświetlić się okno zaprezentowane poniżej. Należy wybrać **Win32 Console Application**, w polu **Name** należy wpisać nazwę projektu (np. **HelloWorld**), w polu **Location** należy podać ścieżkę do miejsca gdzie ma być zapisany projekt. Następnie należy kliknąć **OK**.



Pojawi się okienko kreatora zatytułowane „Win32 Application Wizard”. Na stronie kreatora kliknij **Next**. Na kolejnej stronie wybierz pusty projekt (Empty Project)



Następnie kliknij **Finish**.

Projekt został właśnie utworzony. Teraz trzeba dodać do niego plik z kodem źródłowym (programem). Z menu wybierz **Project\Add New Item** i z listy wybierz **C++ File (.cpp)** (na

ogół drugie od góry). U dołu w polu **Name** wpisz nazwę pliku np. **Test.c** Następnie należy kliknąć **Add**.

W utworzonym pliku należy dopisać własne instrukcje. Na początek może to być na przykład instrukcja wyświetlająca na ekranie napis „Hello World”:

```
//biblioteka standardowa zawierająca funkcje pozwalajace na
//wprowadzanie i wyprowadzanie informacji na takie urzadzenia jak
//np. ekran
#include <stdio.h>

int main()
{
    //wyprowadza na ekran tekst zamieszczony w cudzyslowie
    printf("Hello World\n");
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Po wpisaniu kodu, aby uruchomić program, należy go najpierw skompilować (program tłumaczony jest na język maszyny) poprzez kliknięcie **F7** lub poprzez wybranie z Menu **Build/Build Solution**. W celu uruchomienia programu (musi zostać jeszcze wykonany proces łączenia (linkowania) przez program zwany linkerem – następuje wtedy przyłączenie funkcji bibliotecznych (dyrektywa `#include` zapoznała kompilator tylko z samym nagłówkiem biblioteki)) należy kliknąć **Ctrl+F5** lub wybrać z Menu polecenie **Debug/Start Without Debugging**