

Przykładowe programy zaliczeniowe

Każdy program powinien zawierać:

- Klasy powinny być ułożone w sensowną hierarchię klas (+ diagram klas).
- Wykorzystanie technik polimorficznych.
- Wykorzystanie wyjątków.
- Zastosowanie techniki enkapsulacji (ukrycie tych elementów, dla których nie ma powodu, żeby były publiczne).
- Wykorzystanie dowolnego typu kolekcji (vector, tablica, stos, zbiór, mapa) do przechowywania obiektów różnych typów.
- Zapisywanie i odczytywanie danych z pliku.

1. Książka adresowa

Jest to książka adresów i telefonów. Przechowywane są rekordy zawierające dane osobowe osób:

- Imię
- Nazwisko
- Telefon
- Adres (osobna klasa Adres)
 - Ulica
 - Nr domu
 - Nr mieszkania
 - Kod pocztowy
 - Urząd pocztowy

Wymagane są następujące opcje:

- Dodawanie/Usuwanie/Modyfikowanie wpisów
- Wyświetlanie listy wpisów
- Wyszukiwanie po nazwisku

2. Program "Przypominacz".

Program ma służyć jako narzędzie do przypominania o datach wyświetlania filmów i seriali (lub o dowolnych innych rzeczach np.: meczach, hasłach). Możemy wyróżnić kilka rodzajów seriali/filmów(komediowy, akcji, s-f). Po włączeniu powinna być dostępna informacja o zbliżających się datach emisji kolejnych odcinków. Program powinien umożliwiać dodawanie seriali(wraz z ich krótkim opisem), oraz dodawanie do kalendarza dat emisji kolejnych odcinków, dla już istniejących seriali.

3. Aplikacja do rejestracji kursów akcji.

4. Aplikacja do rejestrowania obciążeń kart kredytowych.

5. Aplikacja do fakturowania.

6. Słownik.
7. Edytor tekstu.
8. Własne propozycje.