

Laboratorium 4

1. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego: Pojazdy_Kołowe, Pojazdy_Szynowe, Pojazdy, Pojazdy_Drogowe, Samochody, Wagony, Wózki, Lokomotywy.
2. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego: Eletrownie_Ciepne, Eletrownie_Szczytowo_Pompowe, Eletrownie_Węglowe, Eletrownie_Wodne, Eletrownie, Eletrownie_Jądrowe.
3. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego: Pamięć_RAM, Pamięci, Pamięć_EPROM, Pamięć_Tylko_Do_Odczytu, Pamięć_FLASH, Pamięć_Do_Zapisu_Odczytu, Pamięć_PROM.
4. Należy stworzyć klasę DANE_OSOBOWE oraz dodatkowe klasy dziedziczące z klasy DANE_OSOBOWE: STUDENT zawierającą informacje o średniej ocen i kierunku oraz PRACOWNIK zawierającą informację o liczbie przepracowanych lat i miesięcznym wynagrodzeniu. W klasie STUDENT należy zaimplementować metodę wyliczającą sumę kontrolną postaci *średnia/wiek*, natomiast w klasie PRACOWNIK metodę wyliczającą średnie dotychczasowe dochody przypadające na każdy rok życia : $liczba_przepracowanych_lat * 12 * wynagrodzenie / wiek$

Program powinien zwracać następujące informacje dla każdego obiektu klasy STUDENT:

Imię, nazwisko, wiek, suma kontrolna

Program powinien zwracać następujące informacje dla każdego obiektu klasy PRACOWNIK:

Imię, nazwisko, wiek, średnia