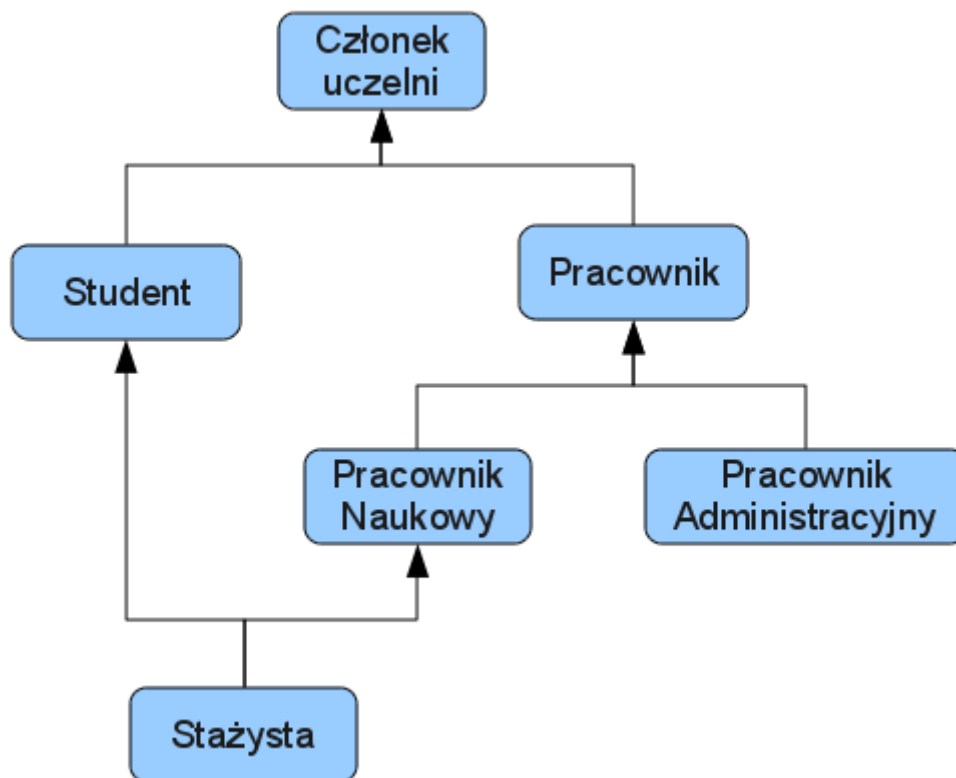
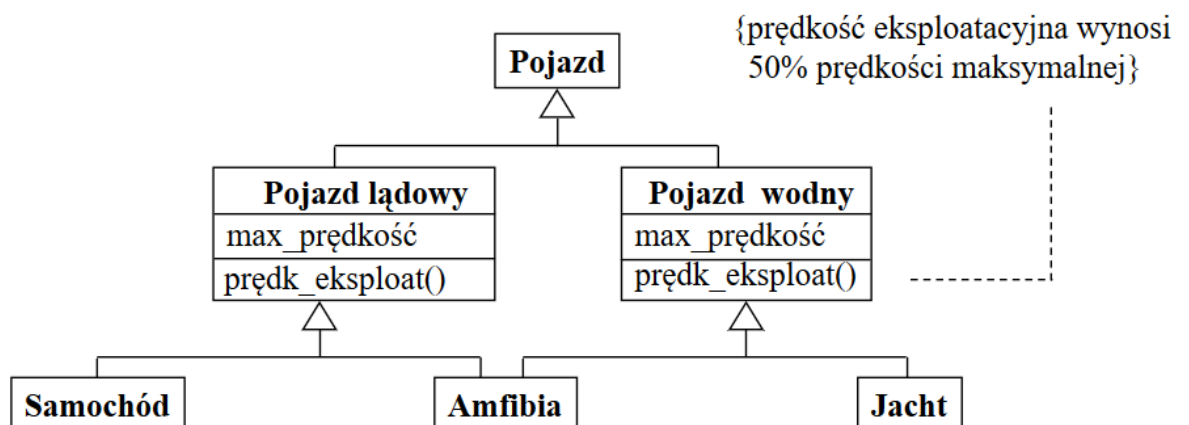


Laboratorium 2

1. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego: Pojazdy_Kołowe, Pojazdy_Szynowe, Pojazdy, Pojazdy_Drogowe, Samochody, Wagony, Wózki, Lokomotywy.
2. Zaimplementuj następującą hierarchię klas wraz z funkcjonalnością:



3. Zaimplementuj hierarchię klas i rozwiąż problemy z wieloznacznością:



4. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego:
 - Elektrownie_Ciepne,
 - Elektrownie_Szczytowo_Pompowe,
 - Elektrownie_Wodne, Elektrownie, Elektrownie_Jądrowe,
 - Elektrownie_Węglowe,
5. Zdefiniować hierarchię klas, która za pomocą mechanizmu dziedziczenia reprezentuje zależności zachodzące pomiędzy następującymi obiektami świata rzeczywistego: Pamięć_RAM, Pamięci, Pamięć_EPROM, Pamięć_Tylko_Do_Odczytu, Pamięć_FLASH, Pamięć_Do_Zapisu_Odczytu, Pamięć_PROM.
6. Należy stworzyć klasę DANE_OSOBOWE oraz dodatkowe klasy dziedziczące z klasy DANE_OSOBOWE: STUDENT zawierającą informacje o średniej ocen i kierunku oraz PRACOWNIK zawierającą informację o liczbie przepracowanych lat i miesięcznym wynagrodzeniu. W klasie STUDENT należy zaimplementować metodę wyliczającą sumę kontrolną postaci *średnia/wiek*, natomiast w klasie PRACOWNIK metodę wyliczającą średnie dotychczasowe dochody przypadające na każdy rok życia :

$$\text{liczba_przepracowanych_lat} * 12 * \text{wynagrodzenie} / \text{wiek}$$
 Program powinien zwracać następujące informacje dla każdego obiektu klasy STUDENT:

Imię, nazwisko, wiek, suma kontrolna

 Program powinien zwracać następujące informacje dla każdego obiektu klasy PRACOWNIK:

Imię, nazwisko, wiek, średnia