

Zadania

1. Napisz program definiujący zmienną typu `int` oraz wskaźnik do zmiennej typu `int`. Program powinien wczytać z klawiatury wartość i podstawić ją do zmiennej stosując wskaźnik i operator adresu
2. Napisz definicję dziesięcioelementowej tablicy wskaźników do liczb całkowitych. Napisz program, który wykorzystując zadeklarowaną tablicę wczytuje z klawiatury dziesięć liczb, a następnie drukuje wczytane liczby na ekranie. Pamiętaj o alokacji i zwolnieniu pamięci operatorami `new` oraz `delete`.
3. Napisz program, który realizuje następujące funkcje dla tablic jednowymiarowych (alokowanych dynamicznie):
 - Dodaje odpowiadające sobie elementy tablic – suma dwu wektorów,
 - Mnoży odpowiadające sobie elementy tablic,
 - Wyznacza różnicę pomiędzy maksymalnym a minimalnym elementem tablicy,
4. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie n zbiorów składających się z k liczb typu `double`, a następnie:
 - Zapisuje te dane w tablicy o wymiarach $n \times k$
 - Oblicza średnią dla każdego zbioru z osobna.
 - Oblicza średnią dla wszystkich wartości
 - Znajduje największą spośród wartości.

Wyświetla wyniki.

5. Opracować program prowadzący spis pracowników firmy (max. 10 pracowników). Każdy pracownik opisany jest za pomocą struktury zawierającej nazwisko, pensję i procent premii. Program realizuje następujące polecenia:
 - N : nowy pracownik - wczytać dane opisujące i wprowadzić do kolejnej pozycji tabeli struktur,
 - P : nowa wartość pensji dla pracownika o podanym nazwisku,
 - R : nowa wartość procentu premii dla pracownika o podanym nazwisku,
 - W : wypłata, obliczyć ile potrzeba złotych na wszystkie pensje i premie,
 - K : koniec programu.

Dla realizacji poleceń N, P, R, W zdefiniować funkcje.