

## Zadania:

1. Należy dodać opcję do menu pozwalającą na usuwanie wiersza z tablicy po jego numerze (patrz Laboratorium 5) - żeby po usunięciu np. wpisu nr 15, jeśli istnieje wpis nr 16 i 17, wiersze przesunęły się w tablicach o jedną pozycję w 'dół'.
2. Należy dodać opcję pozwalającą na modyfikację wiersza. Można zmodyfikować dowolne wartości , np. można wpisać że 0C to 0K - chodzi o ćwiczenie modyfikacji samego wiersza, bez bawienia się w sens temperatur (będzie to jako zdanie dalej)
3. Należy dodać kolejną opcję umożliwiającą wypełnienie tablic wartościami losowymi. Funkcja pomocnicza wypełniająca losowo tablicę:

```
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
```

```
    srand(time(NULL));
    int r = rand();
    int r = rand() % 20; //pomiędzy 0 a 19
```

```
#include<stdio.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>

int random_number(int min_num, int max_num);

int main(void) {
    printf("Min : 1 Max : 30 %d\n", random_number(0,30));
    printf("Min : 100 Max : 1000 %d\n", random_number(100,1000));
    return 0;
}

int random_number(int min_num, int max_num)
{
    int result=0,low_num=0,hi_num=0;
    if(min_num<max_num)
    {
        low_num=min_num;
        hi_num=max_num+1; // this is done to include max_num in output.
    }else{
        low_num=max_num+1;// this is done to include max_num in output.
        hi_num=min_num;
    }
    srand(time(NULL));
    result = (rand()%(hi_num-low_num))+low_num;
    return result;
}
```