

## Zadania:

1. Wprowadzić zabezpieczenia w kodzie dla wszystkich funkcji przeliczających temperatury, żeby jeśli temperatura jest niższa niż:
  - a) 0 Kelwina, następujące funkcje zwracały:
    - KtoC temperaturę -273.15 C
    - KtoF temperaturę -459.67 F
  - b) -273.15 C, następujące funkcje zwracały:
    - CtoK temperaturę 0 K
    - CtoF temperaturę -459.67 F
  - c) -459.67 F, następujące funkcje zwracały:
    - FtoC temperaturę -273.15 C
    - FtoK temperaturę 0 K
2. Dodać następujące menu w programie:
  - 1 – Przelicz C na K
  - 2 – Przelicz C na F
  - 3-6 inne funkcje
  - 7 – koniec

UWAGA: menu należy wykonać posługując się konstrukcją if-else.
3. Przeróbka programu, tak aby użytkownik podał najpierw liczbę między 1-7 (wybór opcji z menu). Następnie dopiero, (przed wywołaniem odpowiedniej funkcji) program pyta o odpowiednią temperaturę, np. dla FtoC pyta o podanie F, wyświetla C.
4. Utworzyć funkcję pomocniczą *int sprawdz(float temp, char stopnie)*, która sprawdza, czy 'temp' podana przez użytkownika mieści się w zadanej skali (C, F lub K), np. jest większa niż 0 K dla skali K. Jeśli jest mniejsza np. niż 0 Kelwinów to funkcja powinna zwrócić odpowiednią wartość, na podstawie której program wypisze użytkownikowi na ekranie, że 'Nie ma takiej temperatury'.