

Przykładowy zestaw zadań na kolokwium:

1. Podstawowe definicje: co to jest klasa, obiekt, metoda etc.
2. Zdefiniuj klasę zawierającą zadane pola oraz metody (zgodnie z opisem w konkretnym zadaniu).
3. Zdefiniuj klasę, która dziedziczy po zadanej (zgodnie z opisem w konkretnym zadaniu).
4. Obsługa wyjątków - prosty przykład
5. Zdefiniuj klasę (abstrakcyjna lub nie - zależy od zadania) oraz klasę od niej pochodną (zgodnie z opisem w konkretnym zadaniu). W obu klasach zdefiniuj zadaną metodę wirtualną i podaj przykład jej polimorficznego wywołania.
6. Dla podanej klasy zdefiniuj przeciążony operator np. dodawania.