

Kolejki komunikatów – zadania:

1. Napisz program tworzący dwa procesy komunikujące się poprzez kolejkę komunikatów. Komunikacja polega na przesłaniu komunikatu „Hello”.
2. Napisz program tworzący dwa procesy komunikujące się poprzez kolejkę komunikatów. Komunikacja polega na przesłaniu komunikatów różnego typu. Proces odbierający powinien odbierać tylko komunikaty typu podanego jako argument wejściowy. (wskazówka: zakładamy że typ komunikatu jest liczbą z przedziału <1,10>.)
3. Napisz programy klienta i serwera realizujące następujący scenariusz:
Klient przesyła dowolny ciąg znaków do serwera, serwer w odpowiedzi odsyła ten sam ciąg po zamianie wszystkich małych liter na duże.
4. Napisz programy klienta i serwera realizujące następujący scenariusz:
Serwer sumuje liczby wysyłane przez klienta. Liczby są przesyłane jako komunikat typu M_DANE, a ostatnia z liczb jest wysyłana jako komunikat M_END. Po otrzymaniu tego komunikatu serwer odsyła wynik sumowania komunikatem typu M_WYNIK.
5. Napisz program (programy) komunikujące się za pomocą kolejki komunikatów. Każdy z programów wysyła wiadomości wpisywane z klawiatury, a po odbiorze komunikatu z kolejki wypisuje jego treść na ekran. Operacje odczytu i zapisu powinny być wykonywane w sposób asynchroniczny. Program kończy się po otrzymaniu wiadomości o treści "exit".