



**POLITECHNIKA POZNAŃSKA**

Poznan University of Technology

Skrypt do zajęć: **Modelowanie i Programowanie Obiektowe**  
Zadania z podstaw języka C#

Andrzej Stroiński

14.10.2011

Zajęcia laboratoryjne przeprowadzane są na komputerach z systemem operacyjnym Windows 7 z wykorzystaniem oprogramowania Visual Studio 2010 w wersji Ultimate. Poniżej omówiono kilka często wykorzystywanych skrótów:

VS – Visual Studio

LPM – Lewy przycisk myszy

PPM – Prawy przycisk myszy

---

**Zadanie 1:** Zaimplementuj metodę, pobierającą jako parametr tablicę liczb całkowitych i znajdujących wartość maksymalną oraz minimalną.

**Zadanie 2:** Zaimplementuj metodę, zliczającą liczbę identycznych ciągów znaków w tablicy (elementy tablicy typu string).

**Zadanie 3:** Napisz program, który będzie symulował działanie prostego menu konsolowego. Czyli aby po uruchomieniu w konsoli użytkownik klikając kolejne cyfry wybierał (przeglądał drzewo) opcji menu. Niech znak „0” wycofuje się z aktualnie wybranej opcji (jeśli nie jest możliwe wycofanie zamknij program).