



# Programowanie deklaratywne

Artur Michalski  
Informatyka II rok



## Plan wykładu

- Wprowadzenie do języka Prolog
- Budowa składniowa i interpretacja programów prologowych
- Listy, operatory i operacje arytmetyczne
- Złożone/abstrakcyjne struktury danych
- Sterowanie mechanizmem nawrotów
- Operacje wejścia/wyjścia w Prologu
- Predefiniowane procedury prologowe
- Styl i technika programowania w Prologu

## Notacja operatorów

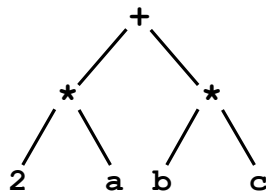
### Standardowa reprezentacja operatorów w Prologu

W Prologu operatory reprezentowane są w notacji *prefiksowej*.

*Przykład*

**$+ (* (2, a), * (b, c))$**

Wyrażenia tworzą w reprezentacji wewnętrznej struktury drzewiaste (są termami), a operatory pełnią rolę funktorów (są atomami):



## Notacja operatorów

### Standardowa reprezentacja operatorów w Prologu

Dopuszczalna jest alternatywna reprezentacja operatorów w notacji *infiksowej*.

*Przykład*

**$2*a + b*c$**

Wyrażenia w notacji *infiksowej* przekształcane są automatycznie do postaci *prefiksowej* (i na odwrót).

Pierwszeństwo operatorów decyduje o interpretacji wyrażeń w notacji infiksowej.

## Notacja operatorów

### Definiowanie operatorów w Prologu

Prolog dopuszcza możliwość definiowania nowych operatorów. W celu zdefiniowania operatora korzystamy z specjalnej klauzuli systemowej zwanej również *dyrektywą*.

Postać dyrektywy:

**op (<pierwszeństwo> , <składnia> , <symbol>)**

gdzie:

**<pierwszeństwo>** - klasa pierwszeństwa operatora,

**<składnia>** - budowa operatora (prefix, infix, suffix),

**<symbol>** - oznaczenie operatora.

*Przykład*

?- **op (600 , xfx , has) .**

Można teraz zdefiniować fakt np.: **piotr has auto.**

## Notacja operatorów

### Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

Zasady:

- Definicja operatora nie określa żadnej operacji, która będzie wykonywana na argumentach operatora
- Operatory definiowane w Prologu są tylko funktorami, służącymi do konstruowania bardziej złożonych struktur
- Klasa pierwszeństwa operatora może przyjmować wartości z zakresu od **1** do **1200**
- Oznaczenie operatora musi być nazwą (stałą symboliczną)

## Notacja operatorów

Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

Budowa składniowa operatora - notacje:

- prefiksowa:  
 $\mathbf{fx\ fy}$
- infiksowa:  
 $\mathbf{xfx\ xfy\ yfx}$
- postfiksowa:  
 $\mathbf{xf\ yf}$

gdzie:

- $\mathbf{f}$  - to operator
- $\mathbf{x}$  - to argument o klasie pierwszeństwa  $< \mathbf{f}$
- $\mathbf{y}$  - to argument o klasie pierwszeństwa  $\leq \mathbf{f}$

## Notacja operatorów

Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

Zasady pierwszeństwa argumentów i operatora:

<b>Składnik wyrażenia</b>	<b>Klasa pierwszeństwa</b>
argument prosty	0
argument w nawiasach	0
operator	wg definicji (dyrektywa <b>op</b> )
argument złożony	wg pierwszeństwa operatora (funktora) głównego

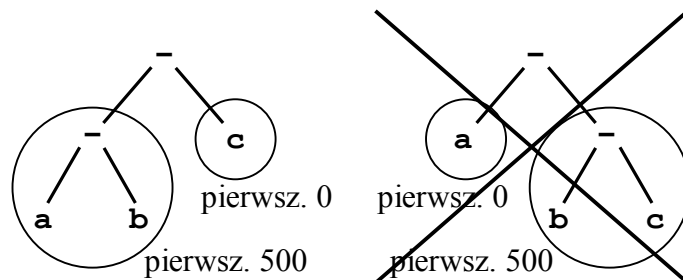
## Notacja operatorów

Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

*Przykład*

Założmy, że `op(500, yfx, -)`.

Reprezentacja wyrażenia `a-b-c` to `(a-b)-c`, a nie `a-(b-c)`.



## Notacja operatorów

Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

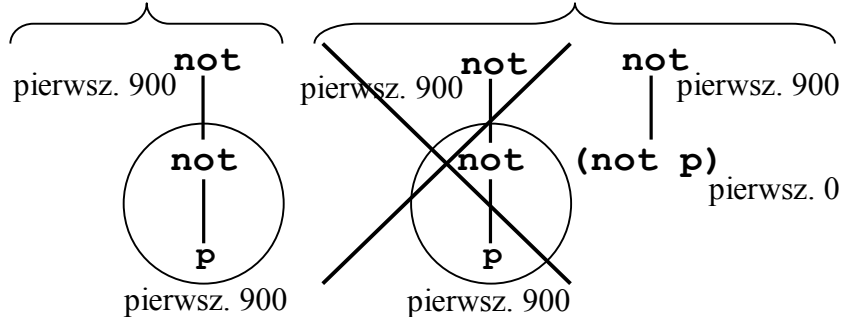
*Przykład*

`op(900, fy, not) .`

`not not p`

`op(900, fx, not) .`

`not (not p)`



## Notacja operatorów

### Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

#### *Przykład*

Wyrażenie rachunku zdań (prawo de Morgana):

$$\sim (A \& B) \Leftrightarrow \sim A \vee \sim B$$

Zapis w Prologu (standardowy, prefiksowy):

**equivalence (not (and (A, B)), or (not (A), not (B))) .**

Zapis w Prologu (nowe operatory):

?- op (800, xfx, <=>) .

?- op (700, xfy, v) .

?- op (600, xfy, &) .

?- op (500, fxy, ~) .

Można teraz zdefiniować term:  $\sim (A \& B) \Leftrightarrow \sim A \vee \sim B$ .

## Notacja operatorów

### Definiowanie operatorów w Prologu c.d.

#### *Uwagi*

- Definicje nowych operatorów nie określają żadnych nowych działań na argumentach, lecz wzbogacają notację o nowe sposoby tworzenia złożonych form reprezentacji
- Operator o najwyższej klasie pierwszeństwa jest głównym operatorem wyrażenia złożonego; operatory o niższej klasie pierwszeństwa mają natomiast silniejsze wiązanie
- Specyfika operatora zależy zarówno od jego położenia względem argumentów, jak i od zasad pierwszeństwa operatora oraz jego argumentów

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Operacja przypisania w Prologu

= (znak równości) operacja uzgadniania (unifikacji) termów  
**is** operacja przypisania (ewaluacji wyrażenia)

#### *Przykład*

?- **X=1+2.**

Odpowiedź:

**X=1+2**

term z funktorem **+**  
oraz argumentami **1** i **2**

?- **X is 1+2.**

Odpowiedź:

**X=3**

predefiniowana procedura  
ewaluacji wyrażenia **is**

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Podstawowe operacje arytmetyczne w Prologu

Oznaczenie operatora	Operacja arytmetyczna
<b>+</b>	dodawanie
<b>-</b>	odejmowanie
<b>*</b>	mnożenie
<b>/</b>	dzielenie rzeczywiste
<b>//</b>	część całkowita z dzielenia
<b>mod</b>	reszta całkowita z dzielenia
<b>rem</b>	część ułamkowa z dzielenia
<b>**</b> lub <b>^</b>	potęgowanie

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Podstawowe operacje porównania w Prologu

Oznaczenie operatora	Operacja porównania
>	większy
<	mniejszy
>=	większy lub równy
=<	mniejszy lub równy
==	równy
==\=	różny
\=	termy się nie unifikują

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Operacja równości (==) a unifikacja (=)

Operator = dokonuje uzgodnienia dwóch obiektów i jeśli jest ono możliwe, prowadzi do wiązania zmiennych w tych obiektach (bez obliczania wartości wyrażeń!).

Operator == powoduje obliczenie wartości argumentów bez wiązania zmiennych (muszą być one już związane!).

*Przykład*

?- 1+2==2+1.

**Yes**

?- 1+A=B+2.

**A=2**

**B=1**

?- 1+2=2+1.

**No**

?- 1+A:=B+2.

**ERROR:Arguments are not  
sufficiently instantiated**

## Różne rodzaje operacji równości w Prologu

Rodzaje relacji równości/różności w Prologu:

- $X=Y$  spełniony, gdy termy  $X$  i  $Y$  unifikują się
- $X$  is  $E$  spełniony, gdy  $X$  unifikuje się z wartością wyrażenia  $E$  (ewaluacja  $E$  potem proces uzgadniania z  $X$ )
- $E1=:=E2$  spełniony, gdy wartości wyrażeń arytmetycznych  $E1$  i  $E2$  są równe
- $E1=\neq E2$  spełniony, gdy wartości wyrażeń arytmetycznych  $E1$  i  $E2$  są różne
- $T1==T2$  spełniony, gdy termy  $T1$  i  $T2$  są identyczne (unifikują się leksykalnie włącznie z nazwami zmiennych)
- $T1\neq T2$  spełniony, gdy termy  $T1$  i  $T2$  nie są identyczne

## Różne rodzaje operacji równości w Prologu

Zastosowanie relacji równości/różności w Prologu:

*Przykład*

?-  $f(a,b)==f(a,b)$  .

**Yes**

?-  $f(a,b)==f(a,X)$  .

**No**

?-  $f(a,X)==f(a,Y)$  .

**No**

?-  $X\neq Y$  .

**Yes**

?-  $t(X,f(a,Y))==t(X,f(a,Y))$  .

**Yes**

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Zastosowanie operacji arytmetycznych

#### *Przykład*

Największy wspólny dzielnik dwóch liczb: dla dwóch liczb całkowitych, dodatnich  $X$  i  $Y$ , największy wspólny dzielnik  $D$ :

- równa się  $X$ , jeżeli  $X$  i  $Y$  są równe,
- równa się największemu wspólnemu dzielnikowi  $X$  i  $Y-X$ , jeżeli  $X < Y$ ,
- równa się największemu wspólnemu dzielnikowi  $Y$  i  $X-Y$ , jeżeli  $Y < X$ .

Zapis w Prologu:

```
nwd(X,X,X) .  
nwd(X,Y,D) :- X<Y, Y1 is Y-X, nwd(X,Y1,D) .  
nwd(X,Y,D) :- Y<X, nwd(Y,X,D) . lub  
nwd(X,Y,D) :- Y<X, X1 is X-Y, nwd(X1,Y,D) .
```

## Operacje arytmetyczne w Prologu

### Zastosowanie operacji arytmetycznych c.d.

#### *Przykład*

Wyznaczyć długość listy termów. Długość listy:

- równa się 0, jeżeli lista jest pusta,
- równa się długości jej ogona powiększonej o 1, jeżeli lista jest niepusta.

Zapis w Prologu:

```
length([],0) .  
length([_|Tail],N) :- length(Tail,N1) ,  
N is 1+N1 .
```

## Operacje arytmetyczne w Prologu

Zastosowanie operacji arytmetycznych c.d.

*ciąg dalszy przykładu* – rozważmy inny (błędny) zapis w Prologu:

```
length([],0).  
length([_|Tail],N):- length(Tail,N1),  
                    N = 1+N1.
```

↑  
unifikacja!

Zapytanie: ?- length([a,b,[c,d],e],N).

**N = (1+(1+(1+(1+0))))**

Właściwe zapytanie (w tej wersji **length!**):

?- length([a,b,[c,d],e],N), **L is N.**

**N=(1+(1+(1+(1+0))))**

**L=4**

## Operacje arytmetyczne w Prologu

Zastosowanie operacji arytmetycznych c.d.

### Podsumowanie

- Operacje z użyciem operatorów arytmetycznych wymagają zastosowania predefiniowanych procedur ewaluacji wyrażenia
- Ewaluacja wyrażenia jest możliwa tylko gdy zastosujemy operator **is**
- Operatory porównania również prowadzą do ewaluacji porównywanych wyrażeń
- W trakcie ewaluacji wyrażenia wszystkie argumenty muszą mieć przypisaną (związaną) wartość liczbową
- Realizacja procedury **is** przebiega w dwóch krokach: ewaluacja wyrażenia, a następnie *unifikacja* zmiennej do wartości tego wyrażenia