

**Malowanie obszarów płaskich  
w programie *DERIVE***  
**Painting of flat areas in *DERIVE***

**Adam MARLEWSKI**

Politechnika Poznańska, Instytut Matematyki  
ul. Piotrowo 31, 60-965 Poznań  
**e-mail:** amarlew@math.put.poznan.pl

**Nurit ZEHAVI**

The Weizmann Institute of Science, Department of Science Teaching  
Rehovot 76100, Israel  
**e-mail:** ntzehavi@wiccmil.weizmann.ac.il

Otrzymano 22 grudnia 1998 roku

**Streszczenie.** W pracy pokazano, jak specyficzne użycie funkcji standardowych oraz komendy `Plot` umożliwia malowanie obszarów płaskich. Zwiększa to potencjał systemu algebry komputerowej *DERIVE* w nauczaniu matematyki, integrując pojęcia z jej rozmaitych obszarów (geometria płaska, nierówności wiążące dwie zmienne, interpretacja geometryczna całki oznaczonej).

**Abstract.** In the paper it is shown that a specific use of built-in functions, as well as the `Plot` command, make possible flat areas to be painted. This increases the potential of the computer algebra system *DERIVE* in teaching mathematics, by integrating ideas from a variety of mathematical topics (flat geometry, inequalities involving two variables, geometrical interpretation of the definite integral).

**Słowa kluczowe:** algebra komputerowa, *DERIVE*, nierówności na płaszczyźnie

**Key words:** computer algebra, *DERIVE*, inequalities on the real plane