

## Programowanie wizualne w języku C++

**Jan KNIAT**

Politechnika Poznańska, Instytut Informatyki  
ul. Piotrowo 3a, 60-965 Poznań

Otrzymano 22 maja 1998 roku

**Streszczenie.** W artykule przedstawiono koncepcję programowania wizualnego na przykładzie systemu Visual C++ przeznaczonego do przygotowania programów użytkowych dla środowiska systemu operacyjnego Microsoft Windows. Po krótkim opisanu wyboistej drogi rozwoju systemów programowania przedstawiono wymogi, jakie na programy użytkowe nakłada system Microsoft Windows. Niezbyt przyjazne środowisko funkcji udostępnianych przez ten system sprowadzane jest do cywilizowanej postaci za pomocą biblioteki klas pośredniczącej w kontaktach programu użytkowego z systemem operacyjnym. W artykule pokrótce przedstawiono bibliotekę MFC i oferowany jej użytkownikom schemat programu użytkowego oparty na czterech podstawowych klasach. System programowania Visual C++ oferuje programistom szereg wizualnych narzędzi programowania. Przedstawiono generator aplikacji, generator klas, edytor zasobów i galerię komponentów.

**Słowa kluczowe:** programowanie wizualne, Microsoft Windows, biblioteka MFC, system Visual C++